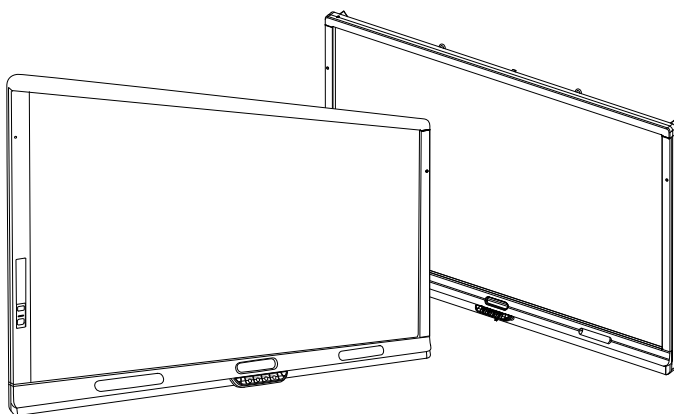




SMART Board® 8000i-G4-serie

Interactieve flatpanels

Instelling en onderhoudshandleiding

Voor modellen 8070i-G4-SMP en 8084i-G4-SMP

SMART®

Productregistratie

Als u uw SMART-product registreert, dan stellen wij u op de hoogte van nieuwe functies en software-upgrades.

Registreer u online op smarttech.com/registration.

Houd de volgende gegevens bij de hand als u contact op moet nemen met SMART-ondersteuning.

Serienummer:

Aankoopdatum:

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is ter uitvoering van deel 15 van de FCC-regelgeving getest en in overeenstemming bevonden met de beperkingen die gelden voor een digitaal apparaat van klasse A. Deze beperkingen zijn ontworpen om redelijke bescherming te bieden bij schadelijke radiostoring in een voor particulieren bestemde installatie. Dit apparaat wekt radiofrequentie-energie op, gebruikt deze en kan radiofrequentie-energie uitstralen, en kan, als het niet in overeenstemming met de instructies is geïnstalleerd en wordt gebruikt, schadelijke storing veroorzaken in radiocommunicaties. Bij gebruik van deze apparatuur in een woonomgeving zal er waarschijnlijk schadelijke radiostoring optreden. In dit geval dient de gebruiker dit te corrigeren op eigen kosten.

Licenties

Ondersteunde licenties kunnen per model verschillen.

De termen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface, en het HDMI-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

OVER DIVX-VIDEO: DivX® is een digitale indeling die werd gemaakt door DivX, LLC, een dochteronderneming van Rovi Corporation. Dit is een officieel DivX-gecertificeerd® apparaat dat DivX-video afspelt. Bezoek divx.com voor meer gegevens en softwarehulpmiddelen om uw bestanden te converteren naar DivX-video's.

OVER VIDEO-ON-DEMAND VAN DIVX: Dit DivX-gecertificeerde® apparaat moet worden geregistreerd om aangeschafte DivX Video-on-Demand-films (VOD-films) af te spelen. Gebruik de DivX VOD-sectie in uw apparaatinstellingsmenu om een registratiecode te verkrijgen. Ga naar vod.divx.com voor meer gegevens over de voltooiing van uw registratie.

DivX-gecertificeerd® om DivX®-video tot maximaal HD 1080p, waaronder premium-inhoud, af te spelen.

DivX®, DivX-gecertificeerd® en gerelateerde logo's zijn handelsmerken van Rovi Corporation of diens dochterondernemingen en worden onder een licentie gebruikt.

Vastgelegd in één of meer van de volgende V.S.-octrooien: 7,295,673; 7,460,688; 7,515,710; 7,519,274

Gefabriceerd met toestemming van Dolby Laboratories. Dolby en het dubbele-D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

Kennisgeving handelsmerk

SMART Board, SMART Ink, SMART Meeting Pro, SMART Notebook, DViT, SMART GoWire, SMART Room System, smarttech, het SMART-logo en alle SMART-slogans zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van SMART Technologies ULC in de V.S. of andere landen. Microsoft, Windows en Lync zijn evenwel gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de V.S. of andere landen. Molex is een handelsmerk van Molex, diens filialen, gerelateerde bedrijven, licentiehouders of samenwerkingspartners. Alle producten en bedrijfsnamen van derden kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaars.

Kennisgeving copyright

© 2013 SMART Technologies ULC. Alle rechten voorbehouden. Niets in deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, getranscribeerd, opgeslagen in een ophaalsysteem of vertaald in enige taal, in welke vorm of op welke wijze ook, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van SMART Technologies ULC. Informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd en houdt geen verplichting van de zijde van SMART in.

Dit product en/of delen ervan zijn gepatenteerd in de VS. www.smarttech.com/patents. 08/2013

Belangrijke informatie



WAARSCHUWING

- Het niet opvolgen van de installatie-instructies die bij uw SMART-product worden geleverd, kan persoonlijk letsel en beschadiging van het product tot gevolg hebben die niet gedekt zijn onder de garantie.
- U mag het SMART-product niet openen of demonteren. Door het hoge voltage in de kast loopt u het risico op een elektrische schok. Ook vervalt de garantie als u de behuizing opent.
- Ga nooit (of laat kinderen nooit) op een stoel staan om het oppervlak van uw SMART-board aan te raken. Bevestig in plaats daarvan het product op een geschikte hoogte.
- Zorg ervoor dat het SMART-product niet in aanraking komt met regen of vocht om het risico op brand of elektrische schokken te verminderen.
- Als er onderdelen vervangen moeten worden in uw SMART-product, zorg er dan voor dat de servicetechnicus door SMART Technologies Inc. voorgeschreven vervangingsonderdelen of onderdelen met dezelfde kenmerken als het origineel gebruikt.
- Zorg ervoor dat kabels die over de grond lopen naar uw SMART-product goed zijn gebundeld en gemarkeerd om struikelen te voorkomen.
- Steek geen voorwerpen in de ventilatiegaten van de kast, omdat deze in aanraking kunnen komen met gevaarlijke spanningspunten en zo een elektrische schok, vuur of productschade kunnen veroorzaken, wat niet onder de garantie valt.
- Plaats geen zware voorwerpen op de stroomkabel. Schade aan de kabel kan elektrische schokken, vuur of productschade veroorzaken, wat niet onder de garantie valt.
- Gebruik alleen verlengsnoeren en stopcontacten waar u de gepolariseerde stekker van het product volledig in kunt invoeren.
- Gebruik de stroomkabel die met het product is meegeleverd. Als er geen stroomkabel met het product is meegeleverd, neem dan contact op met uw leverancier. Gebruik alleen stroomkabels met hetzelfde wisselstroomvoltage als het stopcontact en die in overeenstemming zijn met de veiligheidsstandaarden van het land waar u zich in bevindt.
- Als het glas is gebroken, raak dan het vloeibare kristal niet aan. Wees voorzichtig met het verwijderen van glazen onderdelen om letsel te voorkomen.
- Bevestig geen touw of draad aan de handvatten om het interactieve flatpanel te verplaatsen of bevestigen. Omdat het interactieve flatpanel zwaar is, kunt u door het breken van het touw of draad letsel oplopen.

- Verplaats of bevestig het interactieve flatpanel niet op eigen kracht om fysiek letsel te voorkomen. Gebruik in plaats daarvan een heftoestel in combinatie met de meegeleverde compatibele oogschroeven. De oogschroeven zijn geen onderdelen voor na de installatie.
- Gebruik alleen VESA®-goedgekeurde bevestigingsmiddelen.
- Haal alle stroomkabels van het interactieve flatpanel uit het stopcontact en vraag om assistentie van gediplomeerd servicepersoneel als een van de volgende mogelijkheden gebeurt:
 - De stroomkabel of stekker is beschadigd
 - Er is vocht op het interactieve flatpanel gekomen
 - Er is een voorwerp op het interactieve flatpanel gevallen
 - Het interactieve flatpanel is gevallen
 - Het interactieve flatpanel is structureel beschadigd (bijvoorbeeld door scheuren)
 - Het interactieve flatpanel toont onverwacht gedrag terwijl u de bedieningsinstructies opvolgt



LET OP

- Installeer of verwijder de in-/uitvoerverlengingsmodule of een OPS-computer niet terwijl het interactieve flatpanel is ingeschakeld.
- Voordat u uw SMART-product reinigt, moet de computer worden uitgeschakeld of afgesloten. U kunt anders bij het afvegen van het scherm de bureaubladpictogrammen door elkaar gooien of onbedoeld toepassingen activeren.
- Installeer en gebruik het SMART-product niet in een ruimte waar buitengewone hoeveelheden stof, vochtigheid of rook zijn.
- Zorg ervoor dat er een stopcontact vlak bij het SMART-product is waar u goed bij kunt als u erop aan het werken bent.
- De externe stroomvoorziening moet (indien vereist) voldoen aan de eisen van de Limited Power Source (LPS) die zijn beschreven in CSA/U/IEC/EN 60950-1.
- Dit SMART-product behoort alleen te worden gebruikt met de Europese elektriciteitsverdelingssystemen TN en TT.

Het is niet geschikt voor oudere elektriciteitsverdelingssystemen van het type IT dat in sommige Europese landen wordt gebruikt. 'Dit systeem (type IT) wordt vaak niet-geaard gebruikt, in sommige installaties in Frankrijk, met impedantie met aarde, op 230/400 V, en in Noorwegen, met spanningsbeperker, neutraal niet verdeeld, op 230 V lijn-naar-lijn.' (IEC 60950:1999)

Neem contact op met gekwalificeerd personeel als u niet weet welk elektriciteitssysteemsoort beschikbaar is wanneer u uw SMART-product installeert.

BELANGRIJKE INFORMATIE

- U moet de USB-kabel die bij uw SMART Board® interactieve flatpanel geleverd is, aansluiten op een computer met een interface die USB ondersteunt en het USB-logo draagt. Daarnaast moet de USB-broncomputer CSA/UL/EN 60950 ondersteunen en het CE- en CSA- en/of UL-kenmerk(en) voor CAS/UL 60950 dragen. Dit draagt bij aan veilig gebruik en voorkoming van schade aan het SMART Board interactieve flatpanel.



BELANGRIJK

- De elektriciteitsvereisten van uw interactieve flatpanel zijn als volgt:

Model	Elektriciteitsvereisten
8070i-G4-SMP	100–240 V, 8,9 tot 4,5 A, 50/60 Hz, 310 W
8084i-G4-SMP	100–240 V, 50/60 Hz, 530 W

- Zie de specificaties van uw interactieve flatpanel voor bijkomende vereisten en andere gegevens (zie *Specificaties* op pagina 9).

Inhoud

Belangrijke informatie	i
Hoofdstuk 1: Welkom	1
Over uw interactieve flatpanel	2
Over deze handleiding	8
Overige documentatie en hulpbronnen	9
Hoofdstuk 2: Uw interactieve flatpanel bevestigen	11
Voorafgaand aan bevestiging van uw interactieve flatpanel	11
Een locatie kiezen	13
De hoogte kiezen	13
Hoofdstuk 3: Elektriciteit en apparaten aansluiten	15
Aansluitingspanelen	16
Elektriciteit aansluiten	19
De computer in de ruimte aansluiten	20
Kabels aansluiten voor laptops	20
Externe luidsprekers aansluiten	22
Andere apparaten aansluiten	22
De USB-aansluitingen uitschakelen	22
Hoofdstuk 4: Uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte instellen	25
Uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte de eerste maal inschakelen	25
SMART-software installeren	26
Hoofdstuk 5: Uw interactieve flatpanel gebruiken	27
Uw interactieve flatpanel in- of uitschakelen	27
Aanwezigheidsdetectie gebruiken	30
Uw interactieve flatpanel met de computer in de ruimte gebruiken	30
Uw interactieve flatpanel met gastlaptops gebruiken	31
Invoerbronnen wijzigen	34
De afstandsbediening gebruiken	34
Hoofdstuk 6: Uw interactieve flatpanel onderhouden	41
SMART-instellingen openen	41
Software bijwerken	42
Firmware bijwerken	42
Uw interactieve flatpanel kalibreren	43
Uw interactieve flatpanel ijken	44
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	45
Een penpunt vervangen	45
Het scherm schoonmaken	46
De aanwezigheidssensoren schoonmaken	46

INHOUD

De cameraschermen en reflecterende tape schoonmaken	47
Ventilatie	47
Preventie van condensatie	48
De interactieve flatpanel-installatie controleren	48
Uw interactieve flatpanel verwijderen	48
Uw interactieve flatpanel vervoeren	49
Hoofdstuk 7: Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen	51
Het serienummer van uw interactieve flatpanel lokaliseren	51
Beeldproblemen oplossen	51
Problemen met aanraakbesturing en digitale inkt oplossen	56
Audioproblemen oplossen	59
Problemen met afstandsbediening oplossen	61
Aanwezigheidsdetectieproblemen oplossen	61
Problemen oplossen met de verbindings-wizard van SMART	63
Problemen oplossen met SMART Board-diagnose	64
Appendix A: Het schermweergavemenu gebruiken	65
Instellingen wijzigen in het schermmenu	65
Schermweergavemenu van SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel	66
Schermweergavemenu van SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel	75
Appendix B: Uw interactieve flatpanel op afstand beheren	87
Een ruimtebeheerssysteem aansluiten en configureren	88
Elektriciteitsmodi	89
Programmeeropdrachten en antwoorden van het ruimtebeheerssysteem	90
Opdrachten van SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel	92
Opdrachten van SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel	100
Appendix C: Naleving milieuregels voor hardware	111
Regelgeving voor afval van elektrische en elektronische apparatuur en batterij (WEEE- en batterijrichtlijnen)	111
Batterijen	111
Meer informatie	111
Index	113

Hoofdstuk 1

Welkom

Over uw interactieve flatpanel	2
Functies	2
Aanraakgevoelige interactiviteit	2
Gebaarondersteuning	2
Ondersteuning voor twee gebruikers	2
Aanwezigheidsdetectie	2
Audio	3
SMART-software	3
Onderdelen	3
Scherm	4
Camera's en reflecterende tape kanaal	4
Aanwezigheidsdetectiesensoren	5
Luidsprekers	5
Pennen en wisser	5
Kleurkeuzemodule	6
Bedieningspaneel aan de voorkant	6
Afstandsbediening	7
In-/uitvoeruitbreidingsmodule	7
Verschillen tussen modellen	7
Over deze handleiding	8
Overige documentatie en hulpbronnen	9
Specificaties	9
Installatie-instructies	9
Bekabelingshandleidingen	10
Help	10
Opleiding	10
Kennisbank	10

Dit hoofdstuk leidt u in tot uw SMART Board interactieve flatpanel en deze handleiding.

Over uw interactieve flatpanel

Uw SMART Board interactieve flatpanel beschikt over SMART's eigen DViT® (Digital Vision Touch)-technologie op een LCD-scherm met e-LED-beeldschermlicht, waardoor u op het interactieve oppervlak kunt selecteren, schrijven en wissen. U kunt alles dat u op uw computer kunt doen ook doen op het interactieve flatpanel door het oppervlak aan te raken en u kunt een reeks gebaren binnen toepassingen gebruiken.

Funcities

Uw interactieve flatpanel bevat verscheidene funcities:

- Aanraakgevoelige interactiviteit
- Gebaarondersteuning
- Ondersteuning voor twee gebruikers
- Aanwezigheidsdetectie
- Audio
- SMART-software

Aanraakgevoelige interactiviteit

U kunt alles doen op uw interactieve flatpanel dat u met uw pc ook doet: toepassingen openen en sluiten, anderen ontmoeten, nieuwe documenten maken of bestaande documenten bewerken, websites bezoeken, video's afspelen en bewerken, enzovoort. U hoeft daartoe alleen het oppervlak van het interactieve oppervlak aan te raken.

U kunt ook schrijven over een toepassing in digitale inkt met één van de meegeleverde pennen of uw vinger, en vervolgens de digitale inkt wissen middels de meegeleverde wisser of uw handpalm.

Met de objectbewustzijn kunt u een pen oppakken en vervolgens schrijven, selecteren of wissen zonder de pen te vervangen.

Gebaarondersteuning

U kunt een reeks gebaren gebruiken binnen toepassingen, waaronder pannen, schalen, roteren en in- en uitzoomen.

Ondersteuning voor twee gebruikers

Twee gebruikers kunnen ieder pennen oppakken en tegelijkertijd tekenen op het scherm, waardoor meer samenwerking mogelijk is.

Aanwezigheidsdetectie

Het interactieve flatpanel heeft twee aanwezigheidsdetectiesensoren in het frame die mensen kunnen herkennen op een afstand van 5 meter. Als de sensoren mensen waarnemen, dan schakelt het interactieve flatpanel in. Als de sensoren geen mensen in de ruimte detecteren, dan schakelt het interactieve flatpanel uit.

HOOFDSTUK 1

Welkom

Audio

Uw interactieve flatpanel bevat twee naar voren gerichte luidsprekers met een vermogen van 10 W, voor het presenteren van audio vanuit aangesloten invoerbronnen.

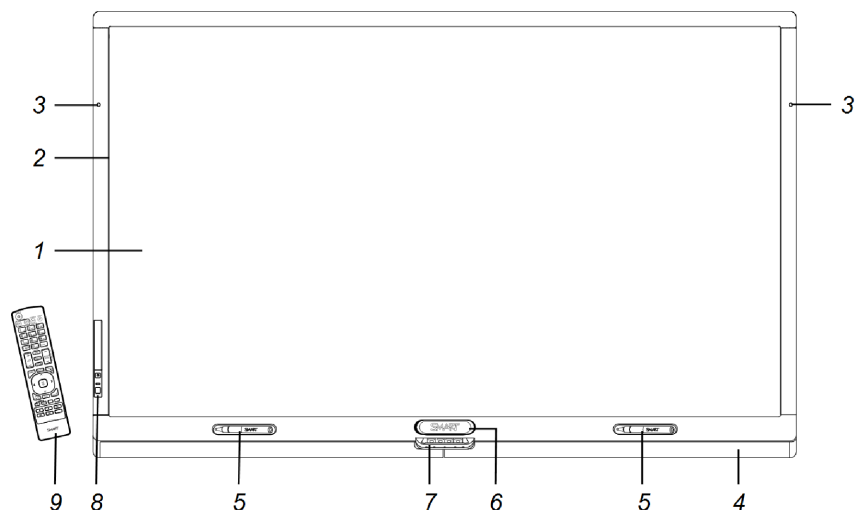
SMART-software

U kunt de volgende SMART-software installeren op de computers die zijn aangesloten op uw interactieve flatpanel, om de functies van het interactieve flatpanel volledig te benutten.

Software	Beschrijving
SMART-productstuurprogramma's	Met de SMART-productstuurprogramma's kunnen aangesloten computers invoer detecteren vanuit uw interactieve flatpanel.
SMART Ink™	Met SMART Ink kunt u met digitale inkt schrijven en tekenen over geopende toepassingen, bestanden, mappen, websites en andere geopende vensters op uw computer. Wanneer u buiten de geopende vensters op uw computer schrijft, verschijnt er een SMART Ink-aantekening en kunt u in de aantekening schrijven. Als u een toepassing opent die eigen inkt hulpmiddelen heeft, dan kunt u SMART Ink uitschakelen en vervolgens de inkt hulpmiddelen van de toepassing gebruiken om in de inhoud te schrijven.
SMART Meeting Pro™-software	Met SMART Meeting Pro-software kunt u uw interactieve flatpanel gebruiken in een vergaderruimte. U kunt schrijven of tekenen op een digitaal whiteboard, inhoud presenteren op uw desktop en verbinden met individuen en andere vergaderruimten middels geïntegreerde vergadersoftware.

Onderdelen

Uw interactieve flatpanel bestaat uit de volgende onderdelen:



Nr.	Naam
1	Scherm

HOOFDSTUK 1

Welkom

Nr.	Naam
2	Camera's en kanaal van reflecterende tape
3	aanwezigheidsdetectiesensor (×2)
4	Luidsprekers
5	Pen (×2)
6	Wisser
7	Kleurkeuzemodule
8	Bedieningspaneel aan de voorkant
9	Afstandsbediening



N B

Onderdelen die niet zijn afgebeeld zijn zoals de in-/uitvoer verlengingsmodule voor externe pc's, aansluitingspanelen (zie *Aansluitingspanelen* op pagina 16) en het menubedieningspaneel (zie *Menubedieningspaneel* op pagina 39).

Schermbord

De specificaties van het actieve schermgebied verschillen per model:

Modellen	Diagonaal	Breedte	Hoogte	Beeldverhouding
8070i-G4-SMP	178 cm	154,9 cm	87,2 cm	16:9
8084i-G4-SMP	213,4 cm	186,1 cm	104,7 cm	16:9

Zie voor meer gegevens over het reinigen van het scherm *Het scherm schoonmaken* op pagina 46.

Camera's en reflecterende tape kanaal

In de hoeken van het scherm zijn er camera's die vinger- en penposities op het scherm volgen. Het scherm is ingekaderd door een kanaal dat reflecterende tape bevat.

Zie voor meer informatie over het reinigen van de cameraschermen en reflecterende tape *Het scherm schoonmaken* op pagina 46.



LET OP

- Houd de reflecterende tape droog.
- Verwijder of beschadig de reflecterende tape niet.



BELANGRIJK

- Plak geen items zoals zelfklevende memo's op het scherm omdat dit invloed heeft op de camera's.

- Plaats niets in het kanaal, omdat dit invloed zou hebben op de camera's.

Aanwezigheidsdetectiesensoren

Het interactieve flatpanel heeft twee sensoren voor aanwezigheidsdetectie op het frame die mensen tot op 5 meter afstand kunnen detecteren wanneer het interactieve flatpanel in de standby-modus is.

Wanneer de sensoren beweging in de ruimte detecteren, schakelt het interactieve flatpanel in en wordt het welkomtscherm getoond. Door het scherm aan te raken, wordt het interactieve flatpanel geactiveerd. Als de sensoren geen mensen meer detecteren in de ruimte, dan gaat het interactieve flatpanel terug naar de standby-modus.



AANTEKENINGEN

- Zie voor gegevens over de reiniging van sensoren *De aanwezigheidssensoren schoonmaken* op pagina 46.
- Instellingen voor aanwezigheidsdetectie kunnen worden gewijzigd in het schermmenu.
- Als ECO-standby-modus is ingeschakeld voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels, dan is de functionaliteit van de aanwezigheidsdetectie beperkt.
- Zie voor meer gegevens over de instellingen van het schermweergavemenu die relevant zijn voor aanwezigheidsdetectie pagina 73 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 83 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels.

Luidsprekers

Uw interactieve flatpanel bevat twee naar voren gerichte luidsprekers met een vermogen van 10 W. U kunt, indien u dat wenst, externe luidsprekers aansluiten (zie *Externe luidsprekers aansluiten* op pagina 22).

Pennen en wisser

Uw interactieve flatpanel wordt geleverd met pennen en een wisser.

Het onderkader van het interactieve flatpanel bevat magnetische houders voor de pennen en de wisser. De pennen en wisser worden geactiveerd wanneer u deze uit de houder haalt. U kunt hierdoor schrijven met digitale inkt of digitale inkt wissen.



LET OP

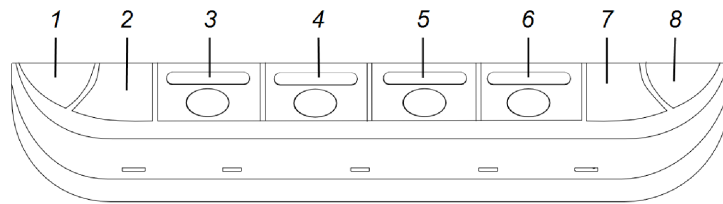
Let erop dat u de pennen en wisser in het midden van de houder plaatst wanneer u ze weer terugplaatst in de magnetische houder, zodat ze niet kunnen vallen.

HOOFDSTUK 1

Welkom

Kleurkeuzemodule

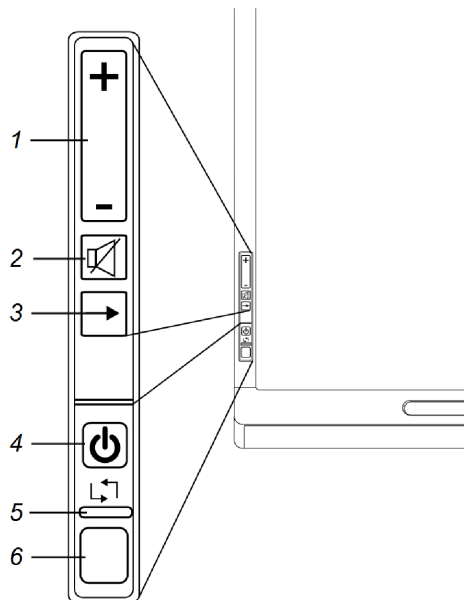
Met de kleurkeuzemodule kunt u toegang krijgen tot Help, het schermtoetsenbord openen, penkleuren selecteren, met rechts klikken en het interactieve flatpanel iJken.



Nr.	Naam
1	Help
2	Schermttoetsenbord
3	Zwarte penkleur
4	Rode penkleur
5	Groene penkleur
6	Blauwe penkleur
7	Met rechtermuisknop klikken
8	IJken

Bedieningspaneel aan de voorkant

Het bedieningspaneel aan de voorzijde bevat de volumeregeling, dempen, invoerkeuze en aan-/uit-/standby-knoppen, alsook het statuslampje en de sensor van de afstandsbediening.



Nr.	Naam
1	Volumeregeling
2	Knop Dempen
3	invoerkeuzeknop
4	Aan-/uit-/standby-knop / Elektriciteitslampje
5	Statuslampje
6	Sensor van afstandsbediening



BELANGRIJK

- Als er een folie op het bedieningspaneel aan de voorzijde is, verwijder dan het folie alvorens u het bedieningspaneel aan de voorzijde gebruikt.
- Bedek of blokkeer het besturingspaneel aan de voorzijde niet; anders zou de bruikbaarheid van de afstandsbediening verminderen.

Bij normaal gebruik:

- De volume-, dempen-, en invoerknoppen zijn blauw.
- Het aan-/uitlampje is groen.
- De statuslampje is groen.

Zie voor meer gegevens over het diagnosticeren van problemen middels de lampjes van het bedieningspaneel aan de voorzijde *Problemen met een leeg scherm oplossen* op pagina 52.

Zie voor gegevens over het uitschakelen van het besturingspaneel aan de voorzijde voor meerdere installaties van interactieve flatpanels pagina 72 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 85 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels.

Afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u uw interactieve flatpanel aan- en uitzetten, de invoerbron wijzigen, het volume aanpassen, toegang krijgen tot het menu op het scherm, en meer.

Zie voor meer informatie over de afstandsbediening *De afstandsbediening gebruiken* op pagina 34.

In-/uitvoeruitbreidingsmodule

De in-/uitvoeruitbreidingsmodule is een module die u kunt plaatsen in de OPS-sleuf aan de achterzijde van uw interactieve flatpanel. Na installatie kunt u met de in-/uitvoeruitbreidingsmodule een computer op uw interactieve flatpanel aansluiten middels de geleverde USB- en HDMI-kabels.

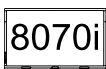
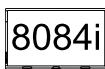
Verschillen tussen modellen

Interactieve flatpanels van de SMART Board 8000i-G4-serie zijn de volgende:

- SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel
- SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel

De volgende tabel geeft de belangrijkste verschillen tussen deze modellen weer:

Artikel	8070i-G4-SMP	8084i-G4-SMP
Scherms formaat (diagonaal)	178 cm	213,4 cm
Computeraansluitingen	2	3

Artikel	8070i-G4-SMP	8084i-G4-SMP
Video- en audio-invoeren	HDMI (×3) ¹	HDMI (×3) ¹
	Weergavepoort	Weergavepoort
	VGA (×2)	VGA
	DVI-D	DVI-D
	Componentvideo	Componentvideo
	Composite video	Composite video
	S-video	
	Stereo 3,5 mm	Stereo 3,5 mm
	Dubbele RCA-audio (×2)	Dubbele RCA-audio (×2)
Video- en audio-uitvoeren	VGA	DVI-D
	Stereo 3,5 mm (×3)	Stereo 3,5 mm (×4)
	Dubbele RCA-audio	
	Kabelaansluiting voor luidspreker	Kabelaansluiting voor luidspreker
Handleidingspictogrammen		

**AANTEKENINGEN**

- Andere kleine verschillen tussen deze modellen zijn opgemerkt in deze handleiding.
- Paragrafen in deze handleiding die relevant zijn voor de specifieke modellen zijn gemarkeerd met de pictogrammen die zijn gedefinieerd in de voorgaande tabel.

Over deze handleiding

In deze handleiding wordt uitgelegd hoe uw interactieve flatpanel ingesteld en onderhouden kan worden. U vindt er de volgende gegevens in:

- Hoe uw interactieve flatpanel bevestigd moet worden
- Hoe elektriciteit en apparaten, waaronder computer, aangesloten moeten worden
- Hoe uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte wordt ingesteld
- Wat gebruikers kunnen doen met uw interactieve flatpanel
- Hoe uw interactieve flatpanel onderhouden moet worden zodat het nog jaren gebruikt kan

¹Inclusief de HDMI-aansluiting op de in-/uitvoerverlengingsmodule

worden

- Hoe problemen met uw interactieve flatpanel opgelost kunnen worden

Bovendien bevat deze handleiding gegevens over het schermweergavemenu en de afstandsbeheerondersteuning van uw interactieve flatpanel.

Deze handleiding is bedoeld voor diegenen die verantwoordelijk zijn voor de installatie en het onderhoud van interactieve flatpanels in hun organisaties. Andere documentatie en bronnen zijn beschikbaar voor degenen die interactieve flatpanels gebruiken.

Overige documentatie en hulpbronnen

Als toevoeging op deze handleiding, zijn er hulpbronnen voor degenen die interactieve flatpanels installeren, onderhouden en gebruiken.

Specificaties

De specificaties van uw interactieve flatpanel bepalen de afmetingen, gewichten, aanbevolen bedrijfs- en opslagtemperaturen, elektriciteitsvereisten en -verbruik, en andere belangrijke gegevens voor installatie en onderhoud.

Modellen	Specificaties
8070i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170502
8084i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170451

Installatie-instructies

Uw interactieve flatpanel wordt geleverd met installatieaanwijzingen. In deze installatie-aanwijzingen wordt uitgelegd hoe uw interactieve flatpanel uitgepakt, gemonteerd en bevestigd moet worden en hoe u het apparaat kunt verbinden met computers en andere apparaten. Als u deze installatie-aanwijzingen niet meer kunt vinden, dan kunt u een PDF-versie ophalen vanaf smarttech.com/kb/170513.

U moet SMART-software op de computer installeren om uw interactieve flatpanel met een aangesloten computer te kunnen gebruiken (zie *SMART-software* op pagina 3). Als u SMART-software op verscheidene computers op uw netwerk wilt installeren, zie dan de beheerdershandleiding (smarttech.com/kb/170518).

Bekabelingshandleidingen

Bekabelingshandleidingen zijn beschikbaar om uit te leggen hoe uw interactieve flatpanel aangesloten kan worden op computer en andere apparaten, en hoe de kabels kunnen worden geleid:

Modellen	Specificaties
8070i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170514
8084i-G4-SMP	smarttech.com/kb/170515

Help

SMART-software bevat een uitgebreide Help, waarin zowel wordt uitgelegd hoe u uw interactieve flatpanel als de software kunt gebruiken.

Help van SMART-software op uw interactieve flatpanel bekijken

1. Druk op de knop **Help** in de kleurkeuzemodule.

Het venster *Help and Support for Your SMART Board Interactive Whiteboard* (Hulp en ondersteuning voor uw SMART interactive whiteboard) verschijnt.

2. Druk op **Help Center** (Hulpcentrum).

De Help verschijnt.



TIP

Als u de Help op uw smartphone, tablet of ander met internet verbonden mobiel apparaat wilt bekijken, scan dan de QR-code die verschijnt op de startpagina van de Help middels de camera van uw apparaat.

3. Gebruik de inhoudsopgave van de Help of zoek om door de inhoud te bladeren.

Opleiding

De opleidingswebsite van SMART (smarttech.com/training) bevat een uitgebreide bibliotheek met opleidingshulpmiddelen die u kunt naslaan wanneer u begint met het instellen of gebruiken van uw interactieve flatpanel.

Kennisbank

Het ondersteuningscentrum (smarttech.com/support) bevat een kennisbank die u kunt doorzoeken wanneer u onderhoud uitvoert op uw interactieve flatpanel of problemen met uw interactieve flatpanel wilt oplossen.

Hoofdstuk 2

Uw interactieve flatpanel bevestigen

Voorafgaand aan bevestiging van uw interactieve flatpanel	11
Een locatie kiezen	13
De hoogte kiezen	13

U kunt uw interactieve flatpanel op een muur bevestigen (zoals omschreven in dit hoofdstuk), of het plaatsen op een onderstel (zoals omschreven in de plaatsingsinstructies die zijn meegeleverd met het onderstel).

U hebt een ploeg vakkundige installateurs met een heftoestel nodig om uw interactieve flatpanel aan een muur te bevestigen.

Dit hoofdstuk is bedoeld voor installateurs. Installateurs moeten dit hoofdstuk lezen tezamen met de installatieaanwijzingen die zijn inbegrepen bij het interactieve flatpanel, voordat ze het interactieve flatpanel bevestigen.



WAARSCHUWING

Onjuiste bevestiging van uw interactieve flatpanel kan resulteren in fysiek letsel en productschade.

Voorafgaand aan bevestiging van uw interactieve flatpanel

Doe het volgende voorafgaand aan bevestiging van uw interactieve flatpanel:

- Lees de omgevingsvereisten in de specificaties van het interactieve flatpanel (zie *Specificaties* op pagina 9).
- Bewaar alle productverpakking voor het geval dat u uw interactieve flatpanel wilt vervoeren. Als de oorspronkelijke verpakking niet meer beschikbaar is, dan kunt u nieuwe verpakking aanschaffen bij uw erkende SMART-reseller (smarttech.com/where).

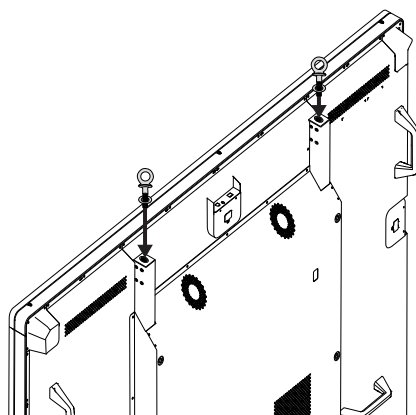
HOOFDSTUK 2

Uw interactieve flatpanel bevestigen

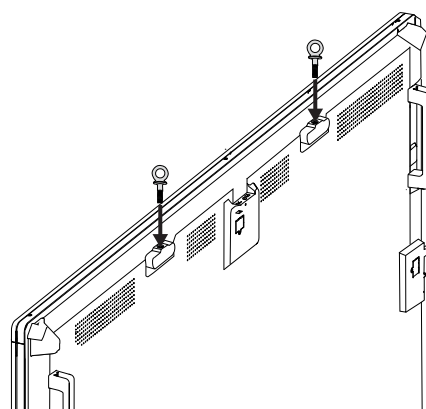
- Ga de lokale bouwvoorschriften na om ervoor te zorgen dat de muur het gewicht van de interactieve flatpanel en bevestigingshulpmiddelen kan ondersteunen.

Modellen	Gewicht (kg)
8070i-G4-SMP	93
8084i-G4-SMP	118,3

- Bevestig de meegeleverde oogschroeven en ringen tijdens het monteren, en verwijder deze nadat u het interactieve flatpanel hebt bevestigd.



8070i-G4-SMP



8084i-G4-SMP



WAARSCHUWING

Verplaats of bevestig het interactieve flatpanel niet op eigen kracht, omdat het kan vallen en fysiek letsel kan veroorzaken. Bevestig een heftoestel aan de meegeleverde oogschroeven om het interactieve flatpanel op te tillen en te verplaatsen.



LET OP

Span de oogschroeven aan met de hand. Als u de oogschroeven te strak aandraait en de schroefdraden beschadigt, dan is het niet meer mogelijk om deze te verwijderen.

- Gebruik een standaard VESA-montageplaat (niet meegeleverd) om het interactieve flatpanel aan de muur te bevestigen.

Modellen	Montageplaat
8070i-G4-SMP	800 mm × 400 mm
8084i-G4-SMP	600 mm × 400 mm

- Gebruik M8-schroeven om de wandbeugel te bevestigen. De schroeven moeten 4 tot 15 mm lang zijn plus de dikte van de beugel en de ring.



NB

De aanbevolen bevestigingskracht is 45,2 tot 55,2 kg. (11,25–13,75 Nm).

HOOFDSTUK 2

Uw interactieve flatpanel bevestigen

- Omdat de aansluitingen wellicht niet gemakkelijk toegankelijk zijn nadat de installateurs de interactieve flatpanel hebben bevestigd, is het verstandig om kabels voor elektriciteit, computers en andere apparaten aan te sluiten terwijl het interactieve flatpanel nog in de verpakking is of nog niet op een heftoestel is geplaatst (zie *Elektriciteit en apparaten aansluiten* op pagina 15).
- Reinig de cameravensters en reflecterende tape volgens de aanwijzingen in *De cameraschermen en reflecterende tape schoonmaken* op pagina 47, voordat het interactieve flatpaneel voor de eerste maal wordt ingeschakeld.

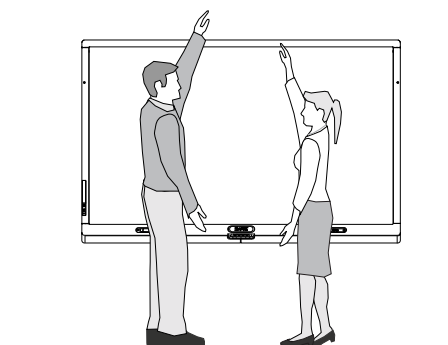
Een locatie kiezen

Doe het volgende bij het kiezen van een locatie voor het interactieve flatpanel:

- Monteer het interactieve flatpanel niet op een plek waar een deur of poort er tegen aan kan slaan.
- Monteer het interactieve flatpanel niet op een plek waar het blootstaat aan sterke trillingen of stof.
- Monteer het interactieve flatpanel niet op een locatie dichtbij de invoer van de algemene stroomvoorziening van het gebouw.
- Zorg voor voldoende ventilatie en airconditioning rondom het interactieve flatpanel, zodat de hitte van de unit en de bevestigingsapparatuur afgevoerd kan worden.
- Als u het interactieve flatpanel in een uitsparing monteert, laat dan minstens 10 cm ruimte over tussen het interactieve flatpanel en de muren van de uitsparing voor ventilatie en koeling.

De hoogte kiezen

Overweeg de algemene hoogte van de gebruikersgemeenschap wanneer u de hoogte van het interactieve flatpanel kiest.



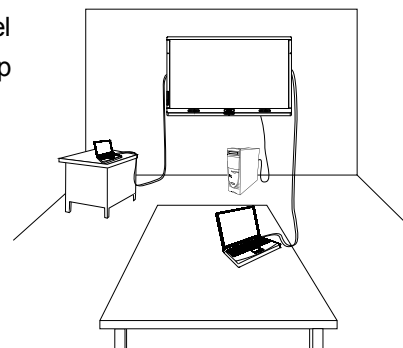
Hoofdstuk 3

Elektriciteit en apparaten aansluiten

Aansluitingspanelen	16
SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanel-aansluitingspanelen	16
SMART Board 80840i-G4-SMP interactieve flatpanel-aansluitingspanelen	18
Elektriciteit aansluiten	19
De computer in de ruimte aansluiten	20
Kabels aansluiten voor laptops	20
Laptopkabels aansluiten op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels	20
Laptopkabels aansluiting op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels	21
Externe luidsprekers aansluiten	22
Andere apparaten aansluiten	22
De USB-aansluitingen uitschakelen	22

Dit hoofdstuk bevat informatie over het aansluiten van uw interactieve flatpanel op elektriciteit, computers en andere randapparatuur.

In een gebruikelijke installatie, sluit u uw interactieve flatpanel aan op een computer in de ruimte en maximaal één gastlaptop (SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of op een computer in de ruimte en maximaal twee gastlaptops (SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels). U kunt ook externe luidsprekers, DVD-spelers, documentcamera's en andere apparaten aansluiten.



AANTEKENINGEN

- Dit hoofdstuk gaat er vanuit dat u de in-/uitvoer verlengingsmodule hebt geplaatst (zie *Installatie-instructies* op pagina 9).
- De verbindingen in dit hoofdstuk zijn gebaseerd op de standaard USB-toewijzingen. U kunt deze toewijzingen echter wijzigen, zie pagina 74 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 84 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels.

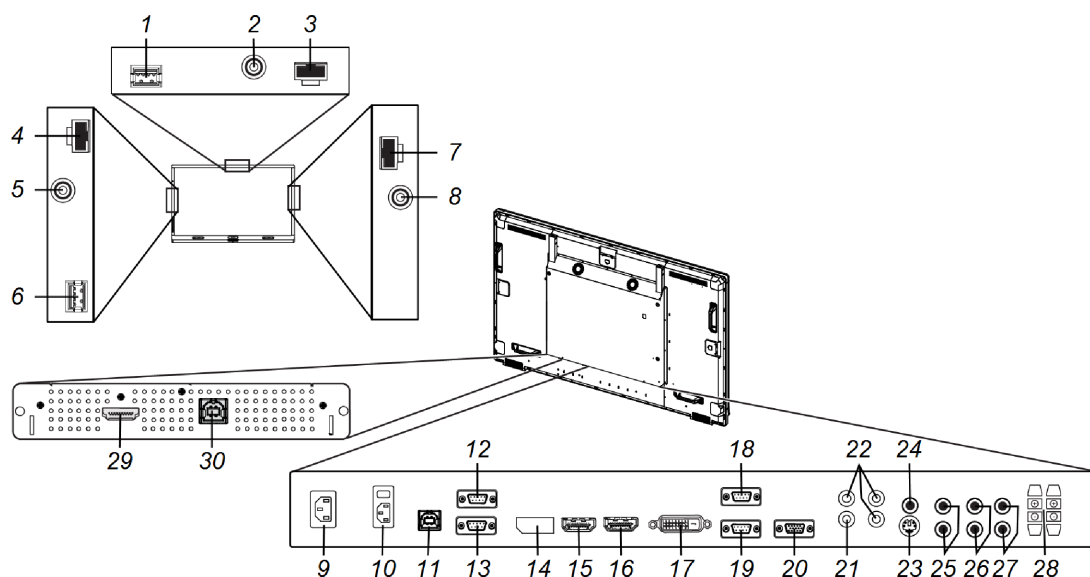
Aansluitingspanelen

Er zijn aansluitingspanelen aan de boven-, linker-, rechter- en onderzijde van uw interactieve flatpanel alsook op de in-/uitvoer verlengingsmodule.

8070i

SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanel-aansluitingspanelen

Het volgende schema en de tabel tonen de aansluitingen op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels:



Nr.	Type	Beschrijving	Identificatie
Bovenste aansluitingspaneel			
1	USB	USB 3.0-aansluiting van type A	
2	Audio-uitvoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	
3	Gelijkstroom	19V DC Molex® Micro-Fit 2-pinsaansluiting	
Linker aansluitingspaneel			
4	Gelijkstroom	19 V DC Molex Micro-Fit 2-pinsaansluiting	
5	Audio-uitvoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	
6	USB	USB 2.0-aansluiting van type A	
Rechter aansluitingspaneel			
7	Gelijkstroom	19 V DC Molex Micro-Fit 2-pinsaansluiting	
8	Audio-uitvoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	

HOOFDSTUK 3

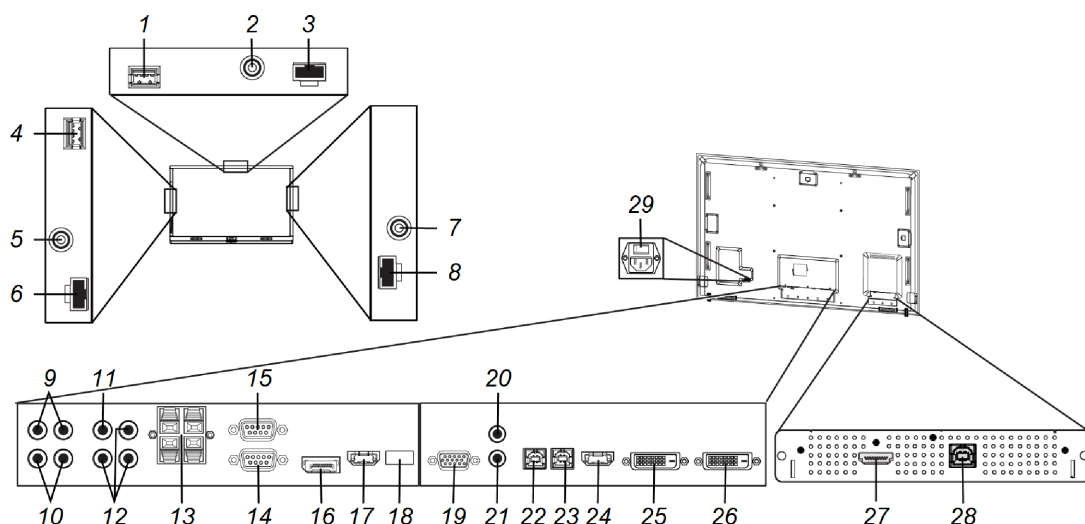
Elektriciteit en apparaten aansluiten

Nr.	Type	Beschrijving	Identificatie
Onderste aansluitingspaneel			
9	Wisselstroom	Wisselstroomdoorvoer	
10	Wisselstroom	Wisselstroominvoer en schakelaar	
11	USB	USB 2.0-aansluiting van type B	USB2
12	Ruimtebeheerinvoer	RS-232-aansluiting	
13	Uit-/doorvoer van ruimtebeheer	RS-232-aansluiting	
14	Video-invoer	DisplayPort-aansluiting	DPORT
15	Video-invoer	HDMI-aansluiting	HDMI1
16	Video-invoer	HDMI-aansluiting	HDMI2
17	Video-invoer	DVI-D-aansluiting	DVI
18	Video-invoer	VGA-aansluiting	VGA1
19	Video-invoer	VGA-aansluiting	VGA2
20	Video-uitvoer	VGA-aansluiting	
21	Video-invoer	Composite videoaansluiting	DVD/HD
22	Video-invoer	Componentvideoaansluitingen (Y, Pb/Cb, Pr/Cr)	VIDEO
23	Video-invoer	S-videoaansluiting	S-VIDEO
24	Audio-invoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	AUDIO1
25	Audio-invoer	Dubbele RCA-audioaansluitingen	AUDIO2
26	Audio-invoer	Dubbele RCA-audioaansluitingen	AUDIO3
27	Audio-uitvoer	Dubbele RCA-audioaansluiting	
28	Audio-uitvoer	Kabelaansluitingen voor een luidspreker	
In-/uitvoeruitbreidingsmodule			
29	Video-invoer	HDMI-aansluiting	HDMI3/PC
30	USB	USB 2.0-aansluiting van type B	USB1

8084i

SMART Board 80840i-G4-SMP interactieve flatpanel-aansluitingspanelen

Het volgende schema en de tabel tonen de aansluitingen op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels:



Nr.	Type	Beschrijving	Identificator
Bovenste aansluitingspaneel			
1	USB	USB 3.0-aansluiting van type A	
2	Audio-uitvoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	
3	Gelijkstroom	19V DC Molex Micro-Fit 2-pinsaansluiting	
Linker aansluitingspaneel			
4	USB	USB 2.0-aansluiting van type A	
5	Audio-uitvoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	
6	Gelijkstroom	19V DC Molex Micro-Fit 2-pinsaansluiting	
Rechter aansluitingspaneel			
7	Audio-uitvoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	
8	Gelijkstroom	19V DC Molex Micro-Fit 2-pinsaansluiting	
Onderste aansluitingspaneel			
9	Audio-invoer	Dubbele RCA-audioaansluitingen	AUDIO2
10	Audio-invoer	Dubbele RCA-audioaansluitingen	AUDIO3
11	Video-invoer	Composite videoaansluiting	Composite
12	Video-invoer	Componentvideoaansluitingen (Y, Pb, Pr)	Component
13	Audio-uitvoer	Kabelaansluitingen voor een luidspreker	
14	Ruimtebeheerinvoer	RS-232-aansluiting	

HOOFDSTUK 3

Elektriciteit en apparaten aansluiten

Nr.	Type	Beschrijving	Identificator
15	Ruimtebeheer uit-/doorvoer	RS-232-aansluiting	
16	Video-invoer	DisplayPort-aansluiting	DPORT
17	Video-invoer	HDMI-aansluiting	HDMI2
18	Service	USB 2.0-aansluiting van type A	
19	Video-invoer	VGA-aansluiting	VGA
20	Audio-invoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	AUDIO1
21	Audio-uitvoer	Stereo 3,5 mm-aansluiting	
22	USB	USB 2.0-aansluiting van type B	USB2
23	USB	USB 2.0-aansluiting van type B	USB3
24	Video-invoer	HDMI-aansluiting	HDMI1
25	Video-invoer	DVI-D-aansluiting	DVI-D
26	Video-uitvoer	DVI-D-aansluiting	
In-/uitvoeruitbreidingsmodule			
27	Video-invoer	HDMI-aansluiting	HDMI3/PC
28	USB	USB 2.0-aansluiting van type B	USB1
Achterzijde van het interactieve flatpanel			
29	Wisselstroom	Wisselstroominvoer en schakelaar	

Elektriciteit aansluiten

Sluit de geleverde elektriciteitskabel aan vanuit de wisselstroominvoer op het aansluitingspaneel aan de onderzijde (SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of op de achterzijde van het interactieve flatpanel (SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels), op een elektriciteitsvoorziening.

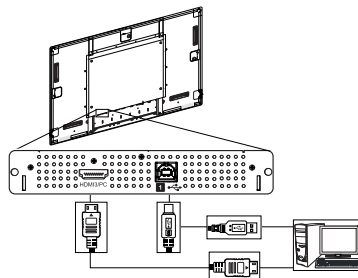


NB

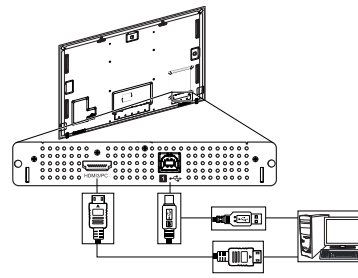
Zie de specificaties van uw interactieve flatpanel voor elektriciteitsvereisten en gegevens over elektriciteitsverbruik (zie *Specificaties* op pagina 9).

De computer in de ruimte aansluiten

Verbind de computer in de ruimte met de USB1-aansluiting en de HDMI3/PC-aansluiting met de in-/uitvoer verlengingsmodule, die aan de achterzijde van uw interactieve flatpanel is geplaatst, middels de geleverd USB- en HDMI-kabels.



8070i-G4-SMP



8084i-G4-SMP



NB

Ondersteuning 4K UHD van SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels (3840 × 2160). U kunt echter alleen computers en andere apparaten aansluiten die deze resolutie naar de HDMI1- en HDMI2-aansluitingen op het aansluitingspaneel aan de onderzijde uitvoeren, niet de HDMI3/PC-aansluiting op de in-/uitvoer verlengingsmodule. U kunt de USB-toewijzingen wijzigen om de USB1-aansluiting op de in-/uitvoer verlengingsmodule toe te wijzen aan de HDMI1- of HDMI2-aansluitingen op het aansluitingspaneel aan de onderzijde (zie pagina 84).

Kabels aansluiten voor laptops

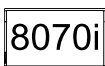
U kunt kabels plaatsen waardoor gebruikers laptops op uw interactieve flatpanel kunnen aansluiten vanaf een andere locatie in de ruimte, zoals een vergadertafel. Door deze kabels te installeren, gebruikt u aansluitingen die mogelijk niet toegankelijk zijn wanneer u uw interactieve flatpanel in de wandmontage hebt geplaatst.

U kunt vervolgens de kabels over vloeren of achter wanden naar de vergadertafel leiden.



WAARSCHUWING

Zorg ervoor dat kabels die over de grond lopen naar uw SMART-product goed zijn gebundeld en gemarkeerd om struikelen te voorkomen.



Laptopkabels aansluiten op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels

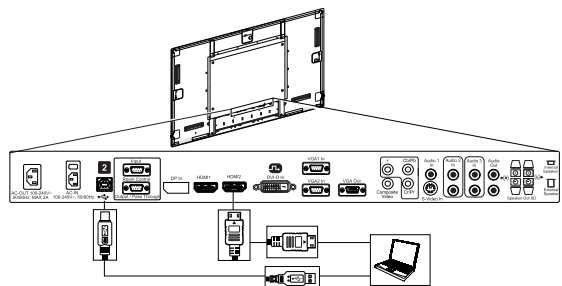
U kunt maximaal één laptop aansluiten op een SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanel.

HOOFDSTUK 3

Elektriciteit en apparaten aansluiten

Voor deze laptop:

- Sluit een USB-kabel aan op de USB2-aansluiting op het aansluitingspaneel aan de onderzijde.
- Sluit een HDMI-kabel aan op de HDMI2-aansluiting op het aansluitingspaneel aan de onderzijde.



U kunt de geleverde CAT 5 USB-verlenger gebruiken om de USB-aansluiting tussen het interactieve flatpanel en een laptop te verlengen.

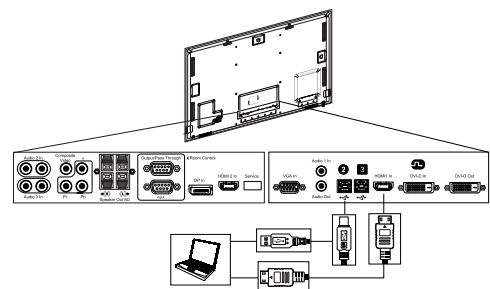
8084i

Laptopkabels aansluiting op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels

U kunt maximaal twee laptops aansluiten op een SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanel.

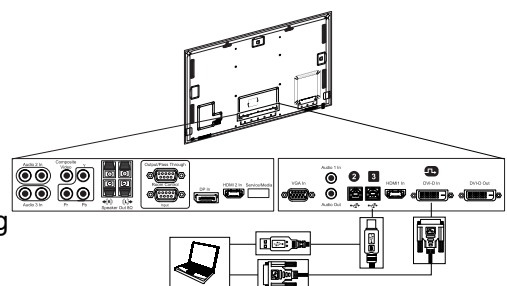
Voor de eerste laptop:

- Sluit een USB-kabel aan op de USB2-aansluiting op het aansluitingspaneel aan de onderzijde.
- Sluit een HDMI-kabel aan op de HDMI2-aansluiting op het aansluitingspaneel aan de onderzijde.



Voor de tweede laptop:

- Sluit een USB-kabel aan op de USB3-aansluiting op het aansluitingspaneel aan de onderzijde.
- Sluit een DVI-kabel aan op de DVI-D-aansluiting op het aansluitingspaneel aan de onderzijde.



U kunt de geleverde CAT 5 USB-verlenger gebruiken om de USB-aansluiting tussen het interactieve flatpanel en een laptop te verlengen.

Externe luidsprekers aansluiten

Uw interactieve flatpanel beschikt over twee luidsprekers met een vermogen van 10 W onder het scherm. U kunt externe luidsprekers aansluiten middels de 3,5 mm-aansluitingen aan beide zijden van het interactieve flatpanel.

U kunt ook de kabelaansluitingen voor luidsprekers op het aansluitingspaneel aan de onderzijde gebruiken.

Andere apparaten aansluiten

U kunt andere apparaten zoals DVD-spelers en documentcamera's op uw interactieve flatpanel aansluiten middels de invoeraansluitingen voor video en audio op het aansluitingspaneel aan de onderzijde.



AANTEKENINGEN

- Voor een SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel kunnen gebruikers het huidige geluid specificeren door het te selecteren in het schermweergavemenu of door op de knop **AUDIO INPUT** (AUDIO-INVOER) op de afstandsbediening te klikken (zie pagina 71).
- Voor de SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels zijn video-invoeraansluitingen verbonden met audio-invoeraansluitingen:

Video	Audio
VGA	AUDIO1 (stereo 3,5 mm)
DVI-D	AUDIO2 (dubbel RCA-audio)
Componentvideo	AUDIO3 (dubbel RCA-audio)

U kunt deze relaties wijzigingen in het schermweergavemenu, zie pagina 80 (Audio-invoer).

De USB-aansluitingen uitschakelen

De bovenste en linkeraansluitingspanelen bevatten USB-aansluitingen van type A. U kunt deze aansluitingen uitschakelen zodat ze geen toegang tot computers die zijn aangesloten op uw interactieve flatpanel kunnen krijgen.



LET OP

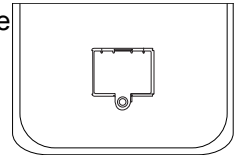
- Schakel de stroomvoorziening van uw interactieve flatpanel uit voordat u de USB-aansluitingen uitschakelt.
- Voltooi de volgende procedure in een omgeving die vrij is van statische lading, om elektrostatische schokken en schade aan het interactieve flatpanel te verhinderen.

HOOFDSTUK 3

Elektriciteit en apparaten aansluiten

De USB-aansluitingen uitschakelen

1. Lokaliseer de rechthoekige inkeping aan de achterzijde van het bovenste aansluitingspaneel.
2. Verwijder met een kruiskopschroevendraaier de schroef die de inkeping vergrendelt. Behoud de schroef en inkeping.
3. Zoek de zwarte jumper op de bedradingsplaat in het paneel.
4. Trek de zwarte jumper met de buigtang uit de bedradingsplaat.



LET OP

Raak de bedradingsplaat niet aan met de buigtang, om beschadiging te verhinderen.

NB

U kunt de jumper weer installeren om de USB-aansluiting in te schakelen.

5. Herhaal stappen 1 tot 4 voor het linker aansluitingspaneel.

Hoofdstuk 4

Uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte instellen

Uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte de eerste maal inschakelen	25
SMART-software installeren	26
SMART-software downloaden en installeren	26
SMART-software op meerdere computers gebruiken	26

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte instelt na bevestiging van uw interactieve flatpanel en verbinding van elektriciteit en apparaten.

Uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte de eerste maal inschakelen

Na aansluiting van uw computer in de ruimte op uw interactieve flatpanel (zie *De computer in de ruimte aansluiten* op pagina 20) en bevestiging van het interactieve flatpanel (zie *Uw interactieve flatpanel bevestigen* op pagina 11), kunt u beide apparaten inschakelen.

Uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte de eerste maal inschakelen

1. Schakel de computer in de ruimte in.
2. Schakel uw interactieve flatpanel in middels de elektriciteitsschakelaar naast de wisselstroominvoer.
3. Druk op de knop  **Power/Standby** (Aan/standby) op het bedieningspaneel aan de voorzijde.
4. Druk op de knop  **Input Select** (Invoer selecteren) op het bedieningspaneel aan de voorzijde, totdat de invoerbron HDMI3/PC is.



TIP

U kunt ook de aan-/uit- en invoerknoppen op de afstandsbediening indrukken (zie *Knoppen van afstandsbediening* op pagina 35).

SMART-software installeren

Om de voordelen van de functies van uw interactieve flatpanel volledig te benutten, moet u SMART-software downloaden en installeren op de computer in de ruimte.

SMART-software downloaden en installeren

SMART-software downloaden en installeren

1. Ga naar smarttech.com/downloads.
2. Blader naar de sectie *SMART Meeting Pro software*.
3. Klik op **Choose a version** (Een versie kiezen) en selecteer vervolgens de meest recente versie.
4. Klik op **Download** (Downloaden).
5. Volg de aanwijzingen op het scherm om het installatieprogramma op een tijdelijke locatie op te slaan.
6. Dubbelklik op het installatieprogramma.
7. Voer de instructies op het scherm uit om de SMART-software te installeren.

SMART-software op meerdere computers gebruiken

Het kan voor u in de volgende situaties nodig zijn om SMART-software op meerdere computers te gebruiken:

- Uw organisatie heeft meerdere interactieve flatpanels, ieder met een eigen computer in de ruimte.
- U wilt SMART-software plaatsen op gebruikerslaptops, zodat gebruikers hun laptops met uw interactieve flatpanel kunnen gebruiken.

Zie voor het gebruik van uw interactieve flatpanels met meerdere computers de toepasselijke beheerdershandleiding (*Installatie-instructies* op pagina 9).

Hoofdstuk 5

Uw interactieve flatpanel gebruiken

Uw interactieve flatpanel in- of uitschakelen	27
SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels in- en uitschakelen	28
SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels in- en uitschakelen	29
Aanwezigheidsdetectie gebruiken	30
Uw interactieve flatpanel met de computer in de ruimte gebruiken	30
SMART-software gebruiken	30
De USB-aansluiting gebruiken	31
Uw interactieve flatpanel met gastlaptops gebruiken	31
Een gastlaptop rechtstreeks aansluiten op uw interactieve flatpanel	32
Een gastlaptop aansluiten middels een SMART GoWire-kabel	33
Invoerbronnen wijzigen	34
De afstandsbediening gebruiken	34
Sensor van afstandsbediening	35
Knoppen van afstandsbediening	35
Afstandsbediening van SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel	36
Afstandsbediening van SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel	38
Menubedieningspaneel	39

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u belangrijke functies van uw interactieve flatpanel kunt gebruiken.

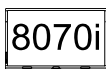
Uw interactieve flatpanel in- of uitschakelen

U kunt uw interactieve flatpanel in- of uitschakelen middels het bedieningspaneel aan de voorzijde of de afstandsbediening.



N B

Als aanwezigheidsdetectie is ingeschakeld, dan schakelt het interactieve flatpanel automatisch in en uit (zie *Aanwezigheidsdetectie gebruiken* op pagina 30).



SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels in- en uitschakelen

Uw interactieve flatpanel inschakelen

1. Schakel uw computer in.
2. Druk op de knop  **Power/Standby** (Aan/standby) op het bedieningspaneel aan de voorzijde.

OF

Druk op de knop **POWER ON** (INSCHAKELEN) op de afstandsbediening.

Het aanmeldingsscherm van uw computer of uw bureaublad verschijnt op uw interactieve flatpanel.



BELANGRIJK

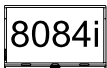
Als het aan-/uitlampje op de voorkant uit is, dan is het interactieve flatpanel niet op elektriciteit aangesloten of de belangrijkste aan-/uitschakelaar op het onderste aansluitingspaneel uitgeschakeld. Zie *Aansluitingspanelen* op pagina 16 om de belangrijkste aan-/uitschakelaar te vinden.

Uw interactieve flatpanel uitschakelen

1. Schakel uw computer uit.
2. Druk op de knop  **Power/Standby** (Aan/standby) op het bedieningspaneel aan de voorzijde.

OF

Druk op de knop **STANDBY** op de afstandsbediening.



SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels in- en uitschakelen

Uw interactieve flatpanel inschakelen

1. Schakel de computer in.
2. Druk op de knop  **Power/Standby** (Aan/standby) op het bedieningspaneel aan de voorzijde.

OF

Druk op de knop **POWER** (AAN) of de knop **MONITOR ON** (BEELDSCHERM AAN) op de afstandsbediening.

Het aanmeldingsscherm van uw computer of uw bureaublad verschijnt op uw interactieve flatpanel.



BELANGRIJK

Als het aan-/uitlampje op de voorkant uit is, dan is het interactieve flatpanel niet op elektriciteit aangesloten of de belangrijkste aan-/uitschakelaar op de achterzijde van het interactieve flatpanel uitgeschakeld. Zie *Aansluitingspanelen* op pagina 16 om de belangrijkste aan-/uitschakelaar te vinden.

Uw interactieve flatpanel uitschakelen

1. Schakel uw computer uit.
2. Druk op de knop  **Power/Standby** (Aan/standby) op het bedieningspaneel aan de voorzijde.

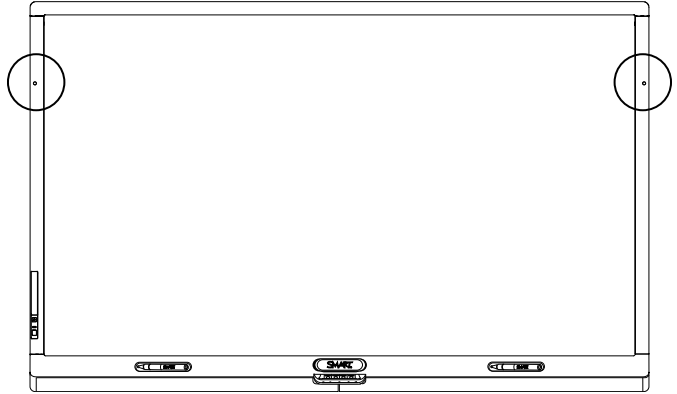
OF

Druk op de knop **POWER** (AAN) of de knop **MONITOR OFF** (BEELDSCHERM UIT) op de afstandsbediening.

Aanwezigheidsdetectie gebruiken

Uw interactieve flatpanel heeft twee sensoren voor aanwezigheidsdetectie op het frame die mensen tot op 5 meter afstand kunnen detecteren wanneer het interactieve flatpanel in de standby-modus is.

Wanneer de sensoren beweging in de ruimte detecteren, schakelt het interactieve flatpanel in en wordt het welkomtscherm getoond. Door het scherm aan te raken, wordt het interactieve flatpanel geactiveerd. Als de sensoren geen mensen meer detecteren in de ruimte, dan gaat het interactieve flatpanel terug naar de standby-modus.



N B

Als ECO-standby-modus is ingeschakeld voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels, dan is de functionaliteit van de aanwezigheidsdetectie beperkt.

Instellingen voor aanwezigheidsdetectie kunnen worden gewijzigd in het schermmenu.

Zie voor meer gegevens over de instellingen van het schermweergavemenu die relevant zijn voor aanwezigheidsdetectie pagina 73 (NABIJHEIDSBESTURING) voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 83 (Nabijheid) voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels.

Zie voor gegevens over de reiniging van sensoren *De aanwezigheidssensoren schoonmaken* op pagina 46.

Uw interactieve flatpanel met de computer in de ruimte gebruiken

Gebruikers zullen meestal het interactieve flatpanel gebruiken met de computer in de ruimte die u instelde in het vorige hoofdstuk (zie *Uw interactieve flatpanel en computer in de ruimte instellen* op pagina 25).

SMART-software gebruiken

Met de SMART-software die is geïnstalleerd op de computer in de ruimte kunnen gebruikers het volgende doen:

- Met objecten op het scherm werken door ze aan te raken
- Digitale inkt schrijven, tekenen en wissen

HOOFDSTUK 5

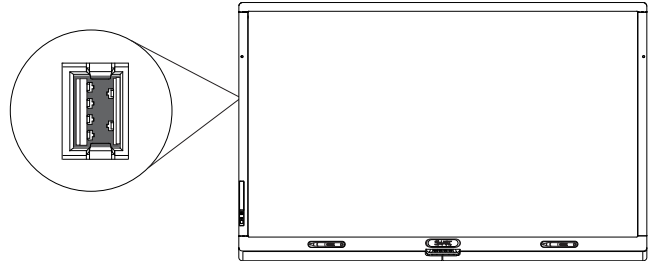
Uw interactieve flatpanel gebruiken

- Multitouch-gebaren gebruiken om door pagina's te bladeren, in en uit te zoomen, grootte te wijzigen, te roteren, te groeperen, groepen te ontbinden en objecten te vegen
- Bijeenkomsten voor samenwerking aanmaken en er aan deelnemen

Zie *Help* op pagina 10 voor meer gegevens over de software en hoe u deze kunt gebruiken met uw interactieve flatpanel.

De USB-aansluiting gebruiken

U kunt een USB-station of -apparaat aansluiten op de USB-aansluitingen van type A op het linker aansluitingspaneel van uw interactieve flatpanel en vervolgens toegang ertoe verkrijgen vanaf uw computer in de ruimte.



AANTEKENINGEN

- De computer in de ruimte moet zijn aangesloten op de USB 1-aansluiting op de in-/uitvoerlengingsmodule.
- U kunt de USB-aansluiting uitschakelen (zie *De USB-aansluitingen uitschakelen* op pagina 22).

De USB-aansluiting gebruiken

1. Als de weergave van de computer in de ruimte niet zichtbaar is op het interactieve flatpanel, wijzig dan naar de HDMI3/PC-invoerbron (zie *Invoerbronnen wijzigen* op pagina 34).
2. Sluit een USB-apparaat aan op de USB-aansluiting van type A.
3. Gebruik de computer in de ruimte voor toegang tot de inhoud op uw USB-apparaat.

Uw interactieve flatpanel met gastlaptops gebruiken

Gebruikers kunnen maximaal één gastlaptop aansluiten op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of maximaal twee gastlaptops op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels middels de kabels die u hebt geïnstalleerd (zie *Kabels aansluiten voor laptops* op pagina 20).

Een gastlaptop rechtstreeks aansluiten op uw interactieve flatpanel

Wanneer een gebruiker een gastlaptop aansluit op een interactief flatpanel, wordt het bureaublad van de laptop weergegeven op het interactieve flatpanel en wordt aanraakinteractiviteit ingeschakeld indien SMART-software is geïnstalleerd (zie *SMART-software installeren* op pagina 26).



N B

Als SMART-software niet is geïnstalleerd, dan kunt u de laptop op het interactieve flatpanel aansluiten middels een SMART GoWire-kabel (zie *Een gastlaptop aansluiten middels een SMART GoWire-kabel* op pagina 33).

Een gastlaptop aansluiten op de HDMI 2-invoerbron

1. Sluit de USB-kabel vanuit de USB 2-aansluiting van het interactieve flatpanel aan op de gastlaptop.
2. Sluit de HDMI-kabel vanuit de HDMI 2-aansluiting van het interactieve flatpanel aan op de gastlaptop.
3. Schakel de laptop in.
4. Druk op de knop  **Input Select** (Invoer selecteren) op het bedieningspaneel aan de voorzijde, totdat de invoerbron HDMI 2 is.



TIP

U kunt ook op de knop **Input** (Invoer) op de afstandsbediening drukken (zie *Knoppen van afstandsbediening* op pagina 35).

Een gastlaptop aansluiten op de DVI-D-invoerbron (alleen SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels)

1. Sluit de USB-kabel vanuit de USB 3-aansluiting van het interactieve flatpanel aan op de gastlaptop.
2. Sluit de DVI-kabel vanuit de DVI-D-aansluiting van het interactieve flatpanel aan op de gastlaptop.
3. Schakel de laptop in.
4. Druk op de knop  **Input Select** (Invoer selecteren) op het bedieningspaneel aan de voorzijde, totdat de invoerbron DVI-D is.



TIP

U kunt ook op de knop **Input** (Invoer) op de afstandsbediening drukken (zie *Knoppen van afstandsbediening* op pagina 35).

Een gastlaptop aansluiten middels een SMART GoWire-kabel

Als u een laptop wilt aansluiten waarop geen SMART-software is geïnstalleerd, dan kunt u een SMART GoWire-kabel voor automatisch starten gebruiken. Met de SMART GoWire-kabel heeft u aanraakbediening op de laptop en kunt u SMART Meeting Pro PE-software gebruiken zonder de software te installeren op de laptop.



BELANGRIJK

Uw interactieve flatpanel ondersteunt de SMART GoWire-kabel alleen met SMART Meeting Pro PE-software. Het ondersteunt geen SMART GoWire-kabel met SMART Notebook™-software voor samenwerkend leren.

Een SMART GoWire-kabel aansluiten

1. Sluit de gastlaptop aan op het interactieve flatpanel volgens de omschrijvingen in *Een gastlaptop rechtstreeks aansluiten op uw interactieve flatpanel* op pagina 32.
2. Ontkoppel de USB-kabel van uw laptop en sluit deze vervolgens aan op de USB-aansluiting van de SMART GoWire-kabel.



NB

Als de SMART GoWire-kabel niet is aangesloten op uw interactieve flatpanel middels een USB-kabel, dan heeft uw laptop vijf minuten lang toegang tot SMART Meeting Pro PE-software voordat de software sluit.

3. Sluit de USB-connector van de SMART GoWire-kabel aan op uw laptop.
Het dialoogvenster *AutoPlay* (Automatisch afspelen) wordt weergegeven.
4. Selecteer **Start SMART Meeting Pro PE** (SMART Meeting Pro starten).
De SMART Meeting Pro PE-software wordt opgestart. U hebt aanraakbediening over uw laptop middels het interactieve flatpanel en kunt SMART Meeting Pro PE-software gebruiken terwijl uw laptop is aangesloten op uw interactieve flatpanel.

Een SMART GoWire-kabel afsluiten

1. Sla uw SMART Meeting Pro-softwarebestand op uw laptop op, indien nodig. U kunt het bestand opslaan als een .fcw-bestand.



NB

U kunt een .fcw-bestand openen op een computer waarop SMART Meeting Pro-software of SMART Meeting Pro PE-software is geïnstalleerd, of op een computer die is verbonden met een SMART-product middels een SMART GoWire-kabel.

2. Sluit SMART Meeting Pro PE-software.
3. Ontkoppel de SMART GoWire-kabel van uw computer en de USB-kabel.

Invoerbronnen wijzigen

U kunt het interactieve flatpanel verbinden met een computer in de ruimte, één of twee gastlaptops en andere apparaten (zie *Elektriciteit en apparaten aansluiten* op pagina 15).

U kunt de invoerbron van een apparaat weergegeven door te drukken op de knop  **Input Select** (Invoer selecteren) op het voorpaneel totdat de invoer van het apparaat verschijnt op het interactieve flatpanel. U kunt ook drukken op de knop **Input** (Invoer) op de afstandsbediening.



TIP

De afstandsbediening voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels heeft knoppen voor iedere invoerbron (**HDMI1**, **HDMI2**, **HDMI3/PC**, enzovoort). Druk op één van deze invoerbronknoppen om de invoer van het verbonden apparaat weer te geven.

De afstandsbediening gebruiken

Met de infrarood afstandsbediening kunt u uw interactieve flatpanel in- en uitschakelen, de invoerbron wijzigen, het volume wijzigen, en meer. U kunt met de afstandsbediening ook het schermweergavemenu openen en vervolgens de instellingen van het interactieve flatpanel veranderen.

Als de afstandsbediening niet reageert, zie dan *Problemen met afstandsbediening oplossen* op pagina 61.



LET OP

- Zorg ervoor dat de afstandsbediening geen zware schokken ondergaat.
- Zorg ervoor dat de afstandsbediening niet met vloeistoffen in aanraking komt. Als de afstandsbediening vochtig wordt, veeg deze dan onmiddellijk droog.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan hitte of stoom.
- Open geen enkel onderdeel van de afstandsbediening, met uitzondering van het batterijcompartiment en het afbeelding-in-afbeelding-compartiment.



BELANGRIJK

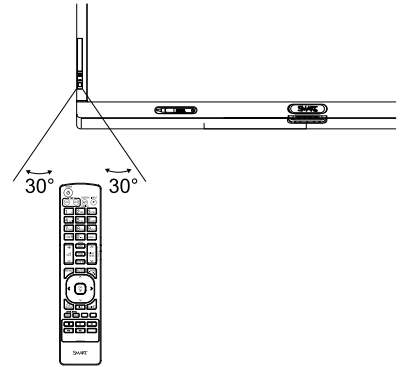
Het afstandsbedieningssysteem werkt niet wanneer er fel licht op de sensor van de afstandsbediening valt of er een object tussen de afstandsbediening en de sensor is.

HOOFDSTUK 5

Uw interactieve flatpanel gebruiken

Sensor van afstandsbediening

De sensor van de afstandsbediening is geplaatst op het bedieningspaneel aan de voorzijde. Met de bijgeleverde afstandsbediening kunt u het interactieve flatpanel bedienen onder een hoek van dertig graden en tot op een afstand van 7 m.



BELANGRIJK

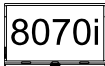
De afstandsbediening functioneert mogelijk niet wanneer de infraroodsensor van de afstandsbediening wordt geblokkeerd of direct in contact staat met zonlicht of fel licht.

Knoppen van afstandsbediening

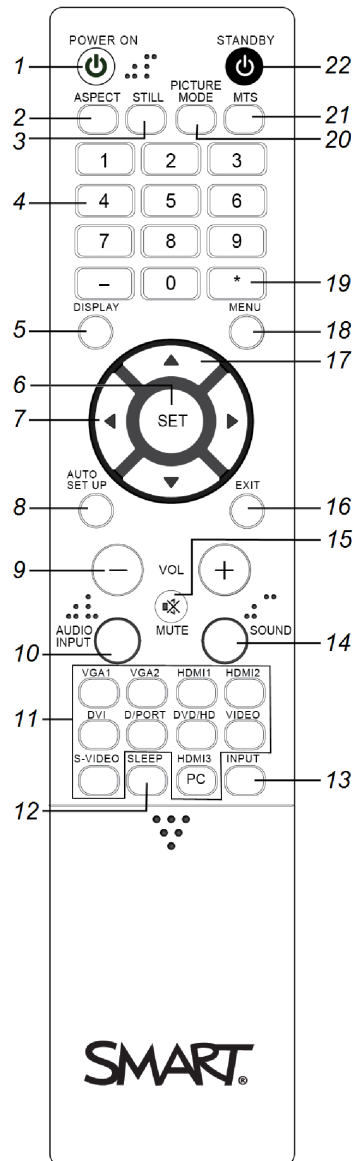
Met de afstandsbediening kunt u schermmenu's oproepen, en scherm- en invoerinstellingen wijzigen.

HOOFDSTUK 5

Uw interactieve flatpanel gebruiken



Afstandsbediening van SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel



Nr.	Naam	Beschrijving
1	POWER ON (INSCHAKELEN)	Uw interactieve flatpanel inschakelen
2	ASPECT (BEELDVERHOUDING)	De beeldverhouding selecteren
3	STILL (BEVRIEZEN)	De modus Afbeelding bevriezen in- of uitschakelen
4	[Nummerknoppen]	Druk op de knoppen van het numerieke toetsenblok om wachtwoorden in te stellen en te veranderen, van kanaal te wisselen of instellingen aan te passen of te wijzigen
5	DISPLAY (WEERGEVEN)	Het gegevensmenu weergeven

HOOFDSTUK 5

Uw interactieve flatpanel gebruiken

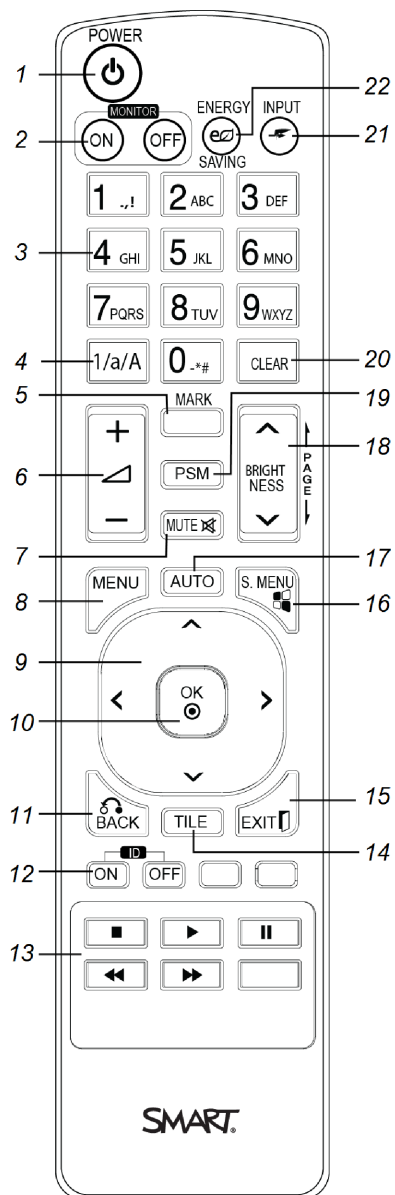
Nr.	Naam	Beschrijving
6	SET (INSTELLEN)	Een geselecteerde menuoptie in het schermweergavemenu openen
7	[Knoppen naar links en rechts]	De waarde van de geselecteerde menuoptie in het schermweergavemenu wijzigen
8	AUTO SET UP (AUTOMATISCH INSTELLEN)	De H-positie, V-positie en klokfase automatisch instellen (alleen voor VGA-invoeren)
9	VOL +/- (Volume hoger of lager)	Het geluidsuitvoervolume verhogen of verlagen
10	AUDIO INPUT (AUDIO-INVOER)	De audio-invoerbron selecteren
11	[Invoerknoppen]	Een specifieke video-invoer selecteren
12	SLEEP (SLUIMEREN)	Een timer voor het uitschakelen van het interactieve flatpanel instellen
13	INPUT (INVOER)	Video-invoeren wisselen
14	SOUND (GELUID)	Kunstmatig omgevingsgeluid selecteren
15	MUTE (DEMPEN)	De audio-invoer voor uw interactieve flatpanel dempen
16	EXIT (AFSLUITEN)	Het schermweergavemenu sluiten
17	[Knoppen omhoog en omlaag]	Een menuoptie in het schermweergavemenu selecteren
18	MENU (MENU)	Het schermweergavemenu weergeven
19	*	[Niet in gebruik]
20	PICTURE MODE (AFBEELDINGSMODUS)	De afbeeldingsmodus selecteren
21	MTS (MTS)	[Niet in gebruik]
22	STANDBY	Uw interactieve flatpanel uitschakelen (in standby-modus)

HOOFDSTUK 5

Uw interactieve flatpanel gebruiken

8084i

Afstandsbediening van SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel



Nr.	Naam	Beschrijving
1	POWER (ELEKTRICITEIT)	Uw interactieve flatpanel in- of uitschakelen
2	MONITOR (BEELDSCHERM)	Wisselen tussen verschillende modi van het interactieve flatpanel (on (aan), off (uit) en standby), afhankelijk van hoe u de standby-modus hebt geconfigureerd
3	[Nummerknoppen]	Op de knoppen van het numerieke toetsenblok drukken om wachtwoorden in te stellen en te veranderen, of instellingen aan te passen of te wijzigen

HOOFDSTUK 5

Uw interactieve flatpanel gebruiken

Nr.	Naam	Beschrijving
4	1/a/A	Het nummerblok wisselen tussen nummerinvoer (1, 2, 3), invoer van kleine letters (a, b, c) en invoer van hoofdletters (A, B, C)
5	MARK/ARC	Beeldverhouding instellen
6	VOL +/- (Volume hoger of lager)	Audio-uitvoervolume verhogen of verlagen
7	MUTE (DEMPEN)	De audio-invoer voor uw interactieve flatpanel dempen
8	MENU (MENU)	Het schermweergavemenu weergeven
9	[Knoppen naar boven, beneden, links en rechts]	Een menuoptie in het schermweergavemenu selecteren, en vervolgens de waarde van de geselecteerde menu-optie wijzigen
10	OK (OK)	Een geselecteerde menuoptie in het schermweergavemenu openen
11	BACK (TERUG)	Terugkeren naar het vorige scherm in het schermweergavemenu
12	ID (Id)	[Niet in gebruik]
13	[Videoknoppen]	Video afspelen, onderbreken, stoppen, doorspoelen en terugspoelen
14	TILE (MOZAÏEK)	[Niet in gebruik]
15	EXIT (AFSLUITEN)	Het schermweergavemenu sluiten
16	S.MENU (S.MENU)	[Niet in gebruik]
17	AUTO (AUTOMATISCH)	De H-positie, V-positie en klokfase automatisch instellen (alleen voor VGA-invoeren)
18	BRIGHTNESS (HELDERHEID)	Helderheid verhogen of verlagen
19	PSM (PSM)	De afbeeldingsmodus, geluidsmodus en sluimertimer instellen
20	CLEAR (WISSEN)	Nummer- of letterinvoer wissen
21	INPUT (INVOER)	Video-invoeren wisselen
22	ENERGY SAVINGS (ELEKTRICITEITSBESPARINGEN)	[Voor toekomstig gebruik]

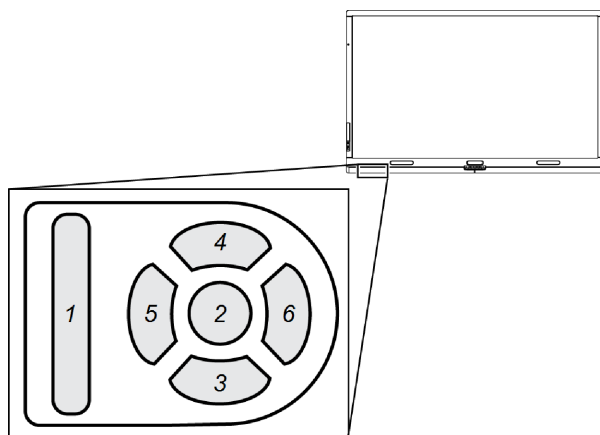
Menubedieningspaneel

U kunt het schermweergavemenu navigeren middels de afstandsbediening of het menubedieningspaneel dat is geplaatst aan de onderzijde van het interactieve flatpanel.

HOOFDSTUK 5

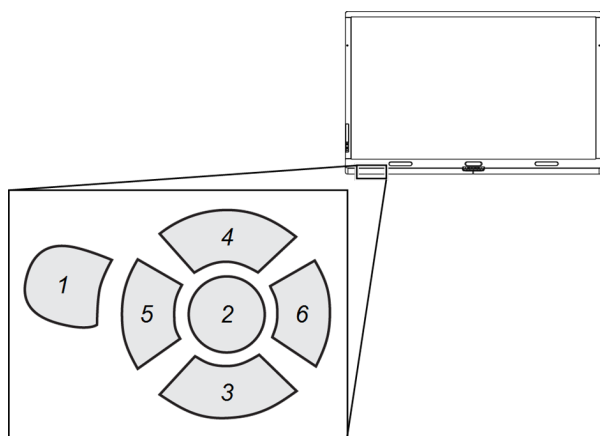
Uw interactieve flatpanel gebruiken

SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels



Nr.	Naam
1	MENU (MENU)
2	SET (INSTELLEN)
3	[Omhoog]
4	[Omlaag]
5	[Naar links]
6	[Naar rechts]

SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels



Nr.	Naam
1	MENU (MENU)
2	OK (OK)
3	[Omhoog]
4	[Omlaag]
5	[Naar links]
6	[Naar rechts]

Hoofdstuk 6

Uw interactieve flatpanel onderhouden

SMART-instellingen openen	41
Software bijwerken	42
Firmware bijwerken	42
Uw interactieve flatpanel kalibreren	43
Uw interactieve flatpanel ijken	44
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	45
Een penpunt vervangen	45
Het scherm schoonmaken	46
De aanwezigheidssensoren schoonmaken	46
De cameraschermen en reflecterende tape schoonmaken	47
Ventilatie	47
Preventie van condensatie	48
De interactieve flatpanel-installatie controleren	48
Uw interactieve flatpanel verwijderen	48
Uw interactieve flatpanel vervoeren	49

Bij correct onderhoud van het interactieve flatpanel kan het apparaat jarenlang worden gebruikt.

SMART-instellingen openen

Verscheidene onderhouds- en probleemoplossingsprocedures in deze handleiding vereisen dat u SMART-instellingen opent.

SMART-instellingen openen in Windows 7-besturingssystemen

Selecteer **Start > All Programs > SMART Technologies > SMART Tools > SMART Settings** (Start > Alle programma's > SMART Technologies > SMART-hulpmiddelen > SMART-instellingen).

SMART-instellingen verschijnt.

SMART-instellingen openen in Windows 8-besturingssystemen

1. Open het scherm *Apps*.
2. Druk op **SMART Settings** (SMART-instellingen).

SMART-instellingen verschijnt.

Software bijwerken

SMART Product Update (SPU) is inbegrepen in de SMART-software die u hebt geïnstalleerd om uw interactieve flatpanel te gebruiken (zie *SMART-software installeren* op pagina 26). SPU controleert periodiek voor updates voor de SMART-software die beschikbaar worden gesteld op de SMART-website. U kunt SPU configureren om gebruikers te vragen voor installatie van updates of updates automatisch te installeren.

Zoek 'SMART Product Update' in de Help voor meer gegevens over SPU, zie *Help* op pagina 10.



NB

Als u SPU niet hebt geïnstalleerd, dan kunt u SMART-software-updates ophalen vanaf smarttech.com/downloads.

Firmware bijwerken

Uw interactieve flatpanel gebruikt firmware op de processor. Na het bijwerken van de SMART-software, kan er een nieuw uitvoerbaar firmware-bestand op uw computer opgeslagen worden. Als u de computer die dit bestand bevat, aansluit op uw interactieve flatpanel, detecteert uw interactieve flatpanel dit uitvoerbare bestand en vraagt u vervolgens om het bestand uit te voeren om de firmware bij te werken.



LET OP

- Alleen een systeembeheerder behoort firmware van het interactieve flatpanel bij te werken.
- Er kan slechts één interactief flatpanel worden aangesloten op de computer tijdens het bijwerken van de firmware.
- Verbreek niet de verbinding tussen het interactieve flatpanel en uw computer tijdens het bijwerken van de firmware.
- Raak niet het scherm van uw interactieve flatpanel of de invoertoets aan tijdens het bijwerken van de firmware.
- Schakel de computer of uw interactieve flatpanel niet uit tijdens het bijwerken van de firmware.

Firmware bijwerken

1. Zorg ervoor dat computer is aangesloten op uw interactieve flatpanel.
2. Start het firmware-updateprogramma op de volgende locatie:

Besturingssysteem	Locatie
Windows (32-bit)	C:\Program Files\SMART Technologies\SMART Product Drivers\SMARTFirmwareUpdater.exe
Windows (64-bit)	C:\Program Files (x86)\SMART Technologies\SMART Product Drivers\SMARTFirmwareUpdater.exe

3. Volg de aanwijzingen op het scherm met de muis en het toetsenbord van uw computer. Raak het scherm van het interactieve flatpanel niet aan.
4. Schakel het selectievak in voor het SMART-product dat u wilt bijwerken en klik vervolgens op **Next** (Volgende).
Een voortgangsbalk verschijnt.
5. Kalibreer uw interactieve flatpanel wanneer de installatie is voltooid (zie *Uw interactieve flatpanel kalibreren* op pagina 43).

Uw interactieve flatpanel kalibreren

Digitale camera's in de hoeken van het interactieve flatpanel volgen de positie van de pennen, wissel en uw vinger op het interactieve oppervlak, en zenden de informatie naar de SMART-software die deze informatie vertaalt in muisklikken, digitale inkt of het verwijderen van inkt op de betreffende locatie. Met kalibratie worden de positie en hoeken van de camera's bepaald, zodat deze accuraat de locatie van aanraking op uw interactieve flatpanel kunnen identificeren.



BELANGRIJK

Als er een foutmelding verschijnt terwijl u uw interactieve flatpanel kalibreert, neem dan contact op met SMART-ondersteuning (smarttech.com/contactsupport).

Uw interactieve flatpanel kalibreren

1. Open SMART Settings (SMART-instellingen, zie *SMART-instellingen openen* op pagina 41).
2. Druk op **SMART Hardware Settings** (SMART-hardware-instellingen).
3. Selecteer het interactieve flatpanel als u meerdere SMART-producten aangesloten hebt.
4. Selecteer **Advanced Settings** (Geavanceerde instellingen) in de vervolgkeuzelijst.
5. Druk op **Calibrate** (Kalibreren).

Het kalibratiescherm verschijnt. Dit kan een ogenblik duren.

HOOFDSTUK 6

Uw interactieve flatpanel onderhouden

6. Druk op het rode doel met de punt van een pen van het interactieve flatpanel. Houd de punt in het midden van het doel totdat dit groen kleurt, en til daarna de pen op.

Het doel gaat naar de volgende locatie.



NB

U kunt een doel opnieuw kalibreren door op de LINKER PIJLTOETS van het toetsenbord te drukken, of op de knop **Keyboard** (Toetsenbord) of de knop **Right-click** (Klikken met rechts) op de kleurkeuzemodule.

7. Blijf net zolang op de doelen drukken totdat de kalibratie is voltooid.
Er verschijnt een bericht dat de kalibratie is gelukt en het ijkings scherm verschijnt.
8. IJk uw interactieve flatpanel (zie *Uw interactieve flatpanel ijen* op pagina 44).

Uw interactieve flatpanel ijen

Als de locatie van de aanraking niet juist wordt geïnterpreteerd (waardoor de aanwijzer op enige afstand van het contact verschijnt), dan dient het interactieve flatpanel te worden geijkt.

Het interactieve flatpanel ijen

1. Druk op de knop Orientation  (IJken) in de kleurkeuzemodule.
Het ijkings scherm wordt geopend.
2. Gebruik een interactieve flatpanelpen om op de rode doelen te drukken wanneer deze verschijnen. Houd de punt van de pen in het centrum van ieder doel en neem vervolgens de pen weg. Als u de pen wegneemt, dan gaat het doel naar het volgende ijkingspunt.



BELANGRIJK

Houd de pen loodrecht op het scherm.

3. Ga door tot u op alle doelen hebt gedrukt.
Het ijkings scherm wordt gesloten.
4. Als hierdoor de afwijking in de aanraakbesturing niet wordt gecorrigeerd, dan moet u uw interactieve flatpanel kalibreren (zie *Uw interactieve flatpanel kalibreren* op pagina 43).

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

De afstandsbediening vereist twee 1,5 V AAA-batterijen.



WAARSCHUWING

De risico's verlagen die gepaard gaan met een lekkende batterij:

- gebruik alleen batterijen van het type AAA
- gebruik oude en nieuwe batterijen niet door elkaar heen
- plaats de pluspool (+) en de minpool (-) bij de plus- en mintekens op de afstandsbediening
- laat de batterijen niet lange tijd in de afstandsbediening zitten
- verhit de batterijen niet, maak ze niet open, zorg dat er geen kortsluiting ontstaat en stel de batterij niet bloot aan vuur of hoge temperaturen
- vermijd contact met de ogen en huid indien batterijen hebben gelekt
- gooi lege batterijen en onderdelen weg conform de voorschriften van de toepasselijke regelgeving

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Druk op het klepje aan de onderkant van de afstandsbediening en open de klep.
2. Verwijder de aanwezige batterijen.
3. Plaats twee nieuwe 1,5 V AAA-batterijen in de afstandsbediening.
4. Maak de klep weer dicht.

Een penpunt vervangen

Vervang versleten penpunten tijdig om schade aan de anti-spiegelingslaag van uw interactieve flatpanel te voorkomen. Er worden vier vervangende penpunten meegeleverd, en u kunt extra vervangingen aanschaffen bij uw erkende SMART-reseller (smarttech.com/where).

Een penpunt vervangen

1. Houd de versleten penpunt vast met een tang en wrik de penpunt los.
2. Druk de vervangende punt in de pen.

Het scherm schoonmaken

Volg deze instructies om het scherm van het interactieve flatpanel te reinigen zonder het scherm of de anti-spiegelingslaag of andere productcomponenten te beschadigen.

LET OP

- Gebruik geen permanente of uitwisbare stiften op het scherm. Als uitwisbare stiften worden gebruikt op het scherm, verwijder de inkt dan zo snel mogelijk met een pluisvrije, niet schurende doek.
- Wrijf niet over het scherm met dicht of ruw materiaal.
- Oefen geen druk uit op het scherm.
- Gebruik geen schoonmaakmiddel of glasreiniger op het interactieve flatpanel-scherm. Hierdoor kan het scherm verslechteren of ontkleuren.
- Raak de zwarte reflecterende tape tussen het scherm en het kader niet aan en zorg ervoor dat deze strook droog blijft. Als deze strook is beschadigd, dan beïnvloedt dat de werking van de aanraaktechnologie.

Het scherm reinigen

1. Schakel de computer uit en schakel vervolgens de stroombronnen voor uw computer en uw interactieve flatpanel-scherm uit.
2. Veeg over het scherm met een pluisvrije, niet-schurende en niet-statische doek.

De aanwezigheidssensoren schoonmaken

Het interactieve flatpanel heeft twee aanwezigheidssensoren op het frame. De sensoren dienen jaarlijks te worden gecontroleerd op stof en dienen te worden gereinigd als duidelijk is dat er stofophopingen zijn.

LET OP

Gebruik geen perslucht, water, chemicaliën of reinigingsmiddelen om de sensoren schoon te maken.

De aanwezigheidssensoren schoonmaken

Veeg voorzichtig de sensoren met een pluisvrije doek.

De cameraschermen en reflecterende tape schoonmaken

De DViT-technologie in uw interactieve flatpanel gebruikt vier camera's in de hoeken van het frame en het reflecterende materiaal tussen het scherm en de omlijstingen. Als er teveel stof ophoopt op de cameraschermen of de reflecterende tape, dan kan dat de prestatie van de aanraaktechnologie verminderen.

Deze gebieden dienen jaarlijks te worden gecontroleerd op stof en dienen te worden gereinigd als duidelijk is dat er stofophopingen zijn.



LET OP

- Gebruik geen perslucht om de cameraschermen of randen te reinigen.
- Gebruik geen water, chemicaliën of reinigingsmiddelen.
- Toepassing van teveel druk tijdens het reinigen van de tape of camera's kan de tape beschadigen en prestatieproblemen of fouten veroorzaken.



Het camerascherm en reflecterende tape reinigen

1. Veeg voorzichtig in de bovenste hoeken van het camerascherm en de reflecterende tape, langs de bovenkant van het interactieve flatpanel-scherm met een pluisvrije doek.
2. Veeg voorzichtig langs de zijden van het scherm van het interactieve flatpanel-scherm.
3. Veeg voorzichtig over de onderste hoeken van het camerascherm en de reflecterende strook langs de onderkant van het scherm van het interactieve flatpanel-scherm.

Ventilatie

Uw interactieve flatpanel heeft ventilatie nodig zodat de koelingsventilatoren kunnen functioneren. Stofophopingen in de ventilatieopeningen kunnen het koelen belemmeren en tot storingen leiden.

- Reinig elke maand de toegankelijke ventilatieopeningen met een droge doek.
- Gebruik een stofzuiger met een smal slanguiteinde om de ventilatieopeningen aan de achterzijde jaarlijks te reinigen. U moet het interactieve flatpanel mogelijk van uw muur verwijderen. Zie voor meer informatie over het verplaatsen van uw interactieve flatpanel *Uw interactieve flatpanel verwijderen* op pagina 48.



LET OP

Plaats het interactieve flatpanel niet in een ruimte met buitengewoon veel stof, vocht of rook of gebruik deze niet in zo'n ruimte.

Preventie van condensatie

Het interactieve flatpanel-scherm bevat lagen glas waarin condensatie kan worden gevormd, vooral onder de volgende omstandigheden:

- Extreme temperaturen met hoge luchtvochtigheid
- Snelle veranderingen in luchtvochtigheid die zich kunnen voordoen wanneer u het product gebruikt bij water, zoals een gootsteen, zwembad, waterkoker of ventilator van een airconditioning
- Blootstelling aan direct zonlicht

Verdampen van condensatie van uw interactieve flatpanel-scherm

1. Verwijder, indien mogelijk, de oorzaak van de luchtvochtigheid van het interactieve flatpanel-scherm.
2. Stel de kamertemperatuur in op een normaal gebruiksbereik.
3. Schakel het interactieve flatpanel in voor 2 tot 3 uur.
4. Neem contact op met SMART-ondersteuning indien de luchtvochtigheid op het scherm niet verdampt (smarttech.com/contactsupport).

De interactieve flatpanel-installatie controleren

Controleer regelmatig of de installatie van uw interactieve flatpanel veilig is bevestigd.

- Controleer of de bevestigingslocatie geen sporen van schade of slijtage vertoont.
- Controleer op losse schroeven, gaten, vervormingen of andere mogelijke problemen met het bevestigingselement.

Raadpleeg een professionele installateur wanneer u schade of slijtage ontdekt.

Uw interactieve flatpanel verwijderen

U hebt een team van ten minste vier professionele installateurs nodig om het interactieve flatpanel veilig te verwijderen.



WAARSCHUWING

- Probeer het interactieve flatpanel niet op eigen kracht te verwijderen. Het interactieve flatpanel is erg zwaar.
- Het interactieve flatpanel niet verwijderen met een touw of kabel bevestigd aan de handvatten van de achterkant. Het interactieve flatpanel kan vallen en letselschade en productschade veroorzaken.



BELANGRIJK

Volg de bijgeleverde instructies van het onderstel of de bevestigingsinstallatie.



Uw interactieve flatpanel verwijderen

1. Schakel uw interactieve flatpanel uit en haal de stroomkabel uit het stopcontact.
2. Verwijder alle beschikbare kabels en aansluitingen.
3. Bevestig de oogschroeven voor uw heftoestel. Zie voor meer informatie *Voorafgaand aan bevestiging van uw interactieve flatpanel* op pagina 11.
4. Til uw interactieve flatpanel uit de bevestigingslocatie.



LET OP

- Laat uw interactieve flatpanel niet voor langere tijd met het beeldscherm naar boven, beneden of ondersteboven liggen. Dit kan permanente schade aan het scherm toebrengen.
- Plaats uw interactieve flatpanel niet op een schuine of instabiele wagen, onderstel of tafel. Het interactieve flatpanel kan vallen en dat kan resulteren in persoonlijk letsel en schade aan het product.

Uw interactieve flatpanel vervoeren

Bewaar de oorspronkelijke verpakking zodat u het interactieve flatpanel opnieuw in kunt pakken met zoveel mogelijk originele verpakking. Dit verpakkingsmateriaal is ontworpen met optimale bescherming voor schokken en trillingen. Als de oorspronkelijke verpakking niet meer beschikbaar is, dan kunt u dezelfde verpakking direct aanschaffen bij uw erkende SMART-reseller (smarttech.com/where).



LET OP

Transporteer uw interactieve flatpanel alleen in oorspronkelijke of vervangende verpakking. Door uw interactieve flatpanel te vervoeren zonder correcte verpakking vervalt uw garantie en kan het product schade oplopen.

Hoofdstuk 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Het serienummer van uw interactieve flatpanel lokaliseren	51
Beeldproblemen oplossen	51
Problemen met een leeg scherm oplossen	52
Problemen met beeldkwaliteit oplossen	53
Problemen met aanraakbesturing en digitale inkt oplossen	56
Audioproblemen oplossen	59
Problemen met afstandsbediening oplossen	61
Aanwezigheidsdetectieproblemen oplossen	61
Problemen oplossen met de verbindings-wizard van SMART	63
Problemen oplossen met SMART Board-diagnose	64
De cameraweergave controleren	64

Dit hoofdstuk geeft u de informatie die nodig is voor het oplossen van eenvoudige problemen die zich kunnen voordoen bij uw interactieve flatpanel. Als problemen blijven bestaan of niet in dit hoofdstuk zijn opgenomen, neem dan contact op met SMART-ondersteuning (smarttech.com/contactsupport).

Het serienummer van uw interactieve flatpanel lokaliseren

Wanneer u contact opneemt met SMART-ondersteuning, kunt u gevraagd worden om het serienummer van uw interactieve flatpanel te verschaffen. De gemakkelijkste wijze om dit serienummer te vinden is middels het schermweergavemenu, zie pagina 71 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 85 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels.

Beeldproblemen oplossen

Voer de volgende stappen uit als uw interactieve flatpanel geen correct beeld of helemaal geen beeld weergeeft.

Problemen met een leeg scherm oplossen

Gebruik de volgende tabel voor probleemoplossing wanneer uw computer is ingeschakeld maar u geen beeld op het interactieve flatpanel-scherm ziet.

Kijk eerst naar het systeemlampje en het aan-/uitlampje op het bedieningspaneel aan de voorkant.

Aan-/uitlampje	Statuslampje	Oorzaken	Oplossing
Uit	Uit	Het interactieve flatpanel is niet aangesloten op een elektriciteitsbron.	Sluit de elektriciteitskabel van uw interactieve flatpanel aan op een wandcontactdoos (zie pagina 19).
		De hoofdelektriciteit is uitgeschakeld.	Schakel de hoofdelektriciteit in middels de elektriciteitsschakelaar (zie pagina 16).
Stabiel rood	Uit	Het interactieve flatpanel is in de standby-modus.	Druk op de aan-/uitknop op het bedieningspaneel aan de voorkant of op de afstandsbediening.
Stabiel oranje of rood	Rood	De computer is uitgeschakeld.	Schakel de computer in.
		De computer is niet aangesloten op uw interactieve flatpanel.	Sluit uw computer aan op uw interactieve flatpanel met de vereiste kabels (zie pagina 20).
		Het interactieve flatpanel is niet ingesteld op de juiste video-invoerbron.	• Selecteer de invoerbron van de computer (meestal HDMI3/PC) met de afstandsbediening. • Druk op de knop Power/Standby (Aan/standby)  totdat de knop Input Select (Invoer selecteren) blauw is, en druk vervolgens op de knop Input Select totdat het bureaublad van uw computer verschijnt.
Stabiel groen	Knipperend oranje	Het interactieve flatpanel is bezig de firmware bij te werken.	Raak het interactieve flatpanel niet aan (zie pagina 42).

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Aan-/uitlampje	Statuslampje	Oorzaken	Oplossing
Stabiel groen	Knipperend groen	Het interactieve flatpanel heeft een computer gevonden, maar de SMART-productstuurprogramma's zijn niet geïnstalleerd of worden niet uitgevoerd (zie pagina 56).	Installeer SMART-productstuurprogramma's of sluit een SMART GoWire-kabel aan (pagina 33).
Stabiel groen	Stabiel groen	Het interactieve flatpanel heeft een computer gevonden waarop SMART-stuurprogramma's zijn geïnstalleerd.	Dit is de standaard werkingsstatus van uw interactieve flatpanel.

Problemen met beeldkwaliteit oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
De afbeelding is te groot, te klein of vult het scherm niet volledig.	De videoresolutie-instellingen van de computer komen niet overeen met de eigen resolutie van het interactieve flatpanel.	• De eigen resolutie van SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels is 1920 × 1080 bij 60 Hz. • De eigen resolutie van SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels is 3840 × 2160 bij 30 Hz. • Als uw computer de bovengenoemde resoluties niet ondersteunt, dan kunt u overwegen om één van de volgende 16:9-resoluties als alternatief te gebruiken: ◦ 1600 × 900 ◦ 1366 × 768 ◦ 1280 × 720 Andere resoluties leiden mogelijk tot beeldvervalsing of zwarte balken rondom het bureaublad.

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
De schermresolutie is correct maar de afbeelding is omgeven door zwarte balken.	De videokaart van de computer onderscant de afbeelding.	• Pas de functie overscan/onderscan aan of zet deze uit in de stuurprogrammasoftware van uw videokaart, totdat de afbeelding binnen de schermresolutie past. Zie de Help van de videokaart voor meer informatie. • Selecteer de HDTV-instelling (bij voorkeur 1080p voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of 4K UHD voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels) vanuit het geavanceerde menu van het stuurprogramma voor uw videokaart, indien beschikbaar. Dit geeft een pixel-perfecte afbeelding voor uw interactieve flatpanel.
	U heeft een videokabel van slechte kwaliteit.	1. Vervang uw videokabel met een videokabel van betere kwaliteit. 2. Druk op AUTO SETUP (Automatische installatie, op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of AUTO (Automatisch, op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels) op de afstandsbediening.
	U heeft twee videokabels op elkaar aangesloten.	1. Vervang uw twee kabels met één langere kabel. OF Verplaats uw computer zodat uw interactieve flatpanel zich binnen de lengte van één kabel bevindt. 2. Druk op AUTO SETUP (Automatische installatie, op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of AUTO (Automatisch, op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels) op de afstandsbediening.

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
De afbeelding is niet gecentreerd op het scherm.		Druk op AUTO SETUP (Automatische installatie, op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of AUTO (Automatisch, op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels) op de afstandsbediening.
De afbeelding is onstabiel of onscherp.	De video-aansluiting zit los.	Bevestig de videokabel aan uw computer en interactieve flatpanel.
	U heeft een videokabel van slechte kwaliteit.	1. Vervang uw videokabel met een videokabel van betere kwaliteit. 2. Druk op AUTO SETUP (Automatische installatie, op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of AUTO (Automatisch, op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels) op de afstandsbediening.
	U heeft twee videokabels op elkaar aangesloten.	1. Vervang uw twee kabels door één langere kabel. OF Verplaats uw computer zodat uw interactieve flatpanel zich binnen de lengte van één kabel bevindt. 2. Druk op AUTO SETUP (Automatische installatie, op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of AUTO (Automatisch, op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels) op de afstandsbediening.
	De videokaart van uw computer is defect.	Sluit een andere computer aan op uw interactieve flatpanel. Als dit de kwaliteit van de afbeelding verbetert, kunt u overwegen om de videokaart van de oorspronkelijke computer te vervangen.

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
De afbeelding is te licht, te donker of is van slechte kwaliteit.	Mogelijk zijn uw video-instellingen niet correct.	Druk op AUTO SETUP (Automatische installatie, op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of AUTO (Automatisch, op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels) op de afstandsbediening.
Er is een blijvende afbeelding op het scherm.	Een afbeelding werd te lang weergegeven.	• Zet uw interactieve flatpanel net zolang uit als de afbeelding op het scherm is verschenen. • Gebruik een schermbeveiliging om blijvende beelden te vermijden.
Andere kwaliteitsproblemen met de weergave.		Stel alle instellingen van het schermweergavemenu terug in de standaardwaarden (zie pagina 74 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 83 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels).

Problemen met aanraakbesturing en digitale inkt oplossen

Ga naar de volgende tabel voor probleemoplossing wanneer u het bureaublad van uw computer op uw interactieve flatpanel kunt zien, maar geen aanraakbesturing hebt over het bureaublad.

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
Als u het scherm aanraakt, dan verschijnt er geen aanwijzer en kunt u geen pictogrammen verplaatsen. Het statuslampje is rood.	SMART-productstuurprogramma's op uw computer zijn niet actueel.	Werk de SMART-productstuurprogramma's bij (zie pagina 42).
	Er is geen USB-verbinding tussen de computer en het interactieve flatpanel.	Controleer uw aansluitingen (zie pagina 20).
	Uw USB-aansluiting komt niet overeen met de geselecteerde video-invoer.	Sluit de USB aan op de juiste aansluiting die overeenkomt met de video-invoer van uw computer (pagina 20).

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
het SMART Board-pictogram  verschijnt niet.	De SMART-productstuurprogramma's zijn niet geïnstalleerd.	• Download en installeer SMART-productstuurprogramma's vanaf smarttech.com/downloads. • Sluit uw computer of laptop aan op uw interactieve flatpanel middels een SMART GoWire-kabel (zie pagina 33).
	SMART-productstuurprogramma's worden niet uitgevoerd.	Start SMART Board Tools (SMART Board-hulpprogramma's) volgens de stappen in de Help (zie pagina 10).
In de rechteronderhoek van het SMART Meeting Pro-pictogram  wordt een rode X weergegeven.	Uw computer kan het interactieve flatpanel niet vinden.	Voer de probleemoplossingsprocedures uit van SMART-verbindingswizard (zie pagina 63).
	Het venster <i>SMART Board Diagnostics</i> of SMART Settings is geopend.	Sluit het venster <i>SMART Board Diagnostics</i> en SMART Settings.
De interactieve aanraakbesturing werkt traag of sloom.	Er zijn te veel toepassingen actief op uw computer.	Sluit een aantal toepassingen.
	Uw computer voldoet niet aan de systeemvereisten.	Werk uw computer bij of vervang deze met een andere computer die aan de systeemvereisten voldoet.
	U hebt geen USB 2.0-kabel gebruikt om uw interactieve flatpanel aan te sluiten op uw computer.	Gebruik een USB 2.0-kabel en zorg ervoor dat deze is aangesloten op de USB1-aansluiting op de in-/uitvoerlengingsmodule.

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
De aanwijzer verschijnt op de verkeerde locatie wanneer u het scherm aanraakt.	U raakt het scherm niet onder een rechte hoek aan.	Zie voor meer informatie <i>Touching and drawing on your SMART Board interactive whiteboard is Inaccurate</i> (smarttech.com/kb/131299).
	Het interactieve flatpanel is niet geijkt.	Ijk uw interactieve flatpanel (zie pagina 44).
	Uw bureaublad is niet gecentreerd op het scherm.	- Druk op AUTO SETUP (Automatische installatie, op SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels) of AUTO (Automatisch, op SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels) op de afstandsbediening. - U moet dit misschien meer dan eens doen.
Een gedeelte van het scherm reageert niet op uw aanraking en wanneer u met digitale inkt schrijft, verschijnen er gebroken lijnen.	De camera wordt geblokkeerd.	Zorg ervoor dat er niets voor het scherm is geplakt.
	Er bevindt zich iets op de reflecterende tape-inkeping.	Verwijder items van de reflecterende tape-inkeping.
	Uw vinger of pen slaat over wanneer u schrijft. Dit gebeurt met name bij een opwaartse slag.	Gebruik gelijkblijvende druk bij het tekenen in digitale inkt.
	De camera's worden verstoord door heldere lichten.	Sluit de gordijnen of zonwering, of dim alle halogeen- en LED-lampen.
	Uw camera vereist kalibratie, mogelijk door temperatuurswijzigingen in de kamer.	Kalibreer uw interactieve flatpanel (zie pagina 43).
U probeert iets te wissen met een ander hulpmiddel dan de wisser, maar in plaats daarvan tekent u met digitale inkt. Eén van de lampjes van de kleurkeuzemodule knippert.	U bevindt zich in de modus Vergrendelde inkt waardoor alle objecten als pennen worden geïnterpreteerd.	- Druk op een kleurkeuzeknop die niet knippert om de modus Vergrendelde inkt te verlaten. - Verwijder de wisser uit de wisserhouder, zodat u in modus Vergrendelde inkt kunt wissen.

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
U probeert iets te wissen met de wisser, maar in plaats daarvan tekent u met digitale inkt. U ziet geen lampje knipperen op de kleurkeuzemodule.	U gebruikt een rand van de wisser.	Vergroot het aanraakpunt van uw wisser.
U probeert in digitale inkt te tekenen, maar u ziet een cirkel onder uw aanwijzer en u bent digitale inkt aan het wissen.	Uw interactieve flatpanel interpreteert een wisser.	• U moet de andere vingers en uw handpalm van het interactieve flatpanel afhalen terwijl u schrijft. Het interactieve flatpanel interpreteert deze als een wisser. • Gebruik een kleinere aanwijzer, zoals de pen.

Audioproblemen oplossen



BELANGRIJK

Zorg ervoor dat u het bureaublad van de computer kunt zien en dat u aanraakbediening en digitale inkt kunt gebruiken voordat u deze tabel gebruikt. Is dit niet het geval, los deze problemen dan eerst op voordat u de stappen in de onderstaande tabel doorloopt.

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
Het geluid wordt niet afgespeeld tijdens het afspelen van een geluidsbestand.	Het geluid van de computer wordt gedempt.	Schakel het dempen uit.
	Het volume van de computer is te laag.	Zet het volume van de computer hoger.
	Uw interactieve flatpanel wordt gedempt.	Schakel het dempen uit met de afstandsbediening of met het bedieningspaneel aan de voorkant.
	Het volume van uw interactieve flat panel is te laag.	• Gebruik de afstandsbediening om het volume van uw interactieve flatpanel te verhogen. • Gebruik de volumeregeling op het bedieningspaneel aan de voorzijde.
	De verkeerde audio-invoer is geselecteerd voor de video-invoer.	Selecteer de juiste audio-invoer (zie pagina 71 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 80 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels).

Problemen met afstandsbediening oplossen

Met uw afstandsbediening heeft u controle over uw interactieve flatpanel tot 7 m afstand van het bedieningspaneel aan de voorkant van uw interactieve flatpanel.

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
De afstandsbediening vertoont onverwacht gedrag. Het aan-/uitlampje aan de voorkant is uit.	Uw interactieve flatpanel ontvangt geen stroom.	Zorg ervoor dat uw interactieve flatpanel is aangesloten (zie pagina 19).
	U bent buiten het bereik van de infraroodsensor voor de afstandsbediening.	Verplaats naar een positie binnen het bereik van de infrarode sensor van de afstandsbediening (zie pagina 35).
	De batterijen van uw afstandsbediening moeten worden vervangen.	Vervang de batterijen (zie pagina 45).
	De afstandsbediening is beschadigd.	Neem contact op met een erkende SMART-wederverkoper (smarttech.com/where) voor informatie over het vervangen van de afstandsbediening.

Aanwezigheidsdetectieproblemen oplossen

De sensoren voor aanwezigheidsdetectie kunnen mensen binnen 5 m van het interactieve flatpanel detecteren en kunnen het interactieve flatpanel automatisch in- of uitschakelen.

HOOFDSTUK 7

Problemen met uw interactieve flatpanel oplossen

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
Uw interactieve flatpanel schakelt niet in.	De sensoren zijn niet ingeschakeld.	Schakel aanwezigheidsdetectie in (zie pagina 73 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 83 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels).
	Het temperatuurverschil tussen de omgevingstemperatuur en de lichaamstemperatuur is niet groot genoeg.	Verlaag de kamertemperatuur.
	U bent niet binnen 5 m van uw interactieve flatpanel.	Ga dichterbij het interactieve flatpanel staan of maak grotere gebaren.
	Er bevindt zich glas, acryl of ander soortgelijk materiaal tussen de persoon en de sensoren.	Verwijder het materiaal.
Uw interactieve flatpanel schakelt niet uit wanneer mensen de kamer verlaten.	De sensoren zijn niet ingeschakeld.	Schakel aanwezigheidsdetectie in (zie pagina 73 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 83 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels).
Uw interactieve flatpanel schakelt weer in nadat het is uitgeschakeld.	De tijd waarin het systeem automatisch opnieuw inschakelt is te kort; u hebt te weinig tijd de kamer te verlaten voordat de sensoren in werking treden.	Vergroot de herinschakelingstijd (zie pagina 73 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 83 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels).
	De sensoren worden beïnvloed door zonnestralen.	Sluit de gordijnen of zonwering.
	Er bevindt zich glas, acryl of ander soortgelijk materiaal tussen de persoon en de sensoren.	Verwijder het materiaal.

Symptoom	Oorzaken	Oplossing
Uw interactieve flatpanel schakelt weer in wanneer er geen mensen aanwezig zijn.	Er vindt een plotselinge temperatuurwisseling plaats in de kamer (luchtbevochtiging, air-conditioning, verwarmingssysteem).	Verwijder het onderdeel dat verantwoordelijk is voor de grote temperatuurschommelingen.
	De sensoren worden beïnvloed door zonnestralen.	Sluit de gordijnen of zonwering.
Uw interactieve flatpanel schakelt uit wanneer mensen aanwezig zijn.	De sensoren meten na verloop van tijd de gemiddelde kamertemperatuur, zodat de lichaamstemperatuur van aanwezigen onderdeel wordt van de omgevingstemperatuur.	Vergroot de tijd voordat het interactieve flatpanel automatisch uitschakelt (zie pagina 73 voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels of pagina 83 voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels).

Problemen oplossen met de verbindingswizard van SMART

U kunt meerdere problemen oplossen met de verbindingswizard die u kunt vinden in SMART Settings (SMART-instellingen).

Problemen oplossen met de verbindingswizard van SMART

1. Druk op de knop **Help** in de kleurkeuzemodule.

Het venster *Help and Support for Your SMART Board Interactive Whiteboard* (Hulp en ondersteuning voor uw SMART interactieve whiteboard) verschijnt.

2. Druk op **Connection Wizard** (Verbindings-wizard).

De *SMART Connection Wizard* (Verbindings-wizard) verschijnt.



N B

U kunt de verbindingswizard van SMART ook openen door SMART Settings (SMART-instellingen) te openen (zie *SMART-instellingen openen* op pagina 41) en vervolgens op **Connection Wizard** (Verbindings-wizard) te drukken.

3. Selecteer **SMART Board 8000 series interactive flat panel** (Interactief flatpanel van SMART Board 8000-serie) en druk vervolgens op **Next** (Volgende).
4. Selecteer de optie die het beste aansluit op uw probleemomschrijving en volg de instructies op het scherm op om het probleem met uw interactieve flatpanel op te lossen.

Problemen oplossen met SMART Board-diagnose

Als uw interactieve flatpanel niet reageert op aanraking van het oppervlak, of wanneer er geen digitale inkt is of de inkt op sommige plekken verdwijnt, kunt u gebruik maken van SMART Board-diagnose om deze problemen te identificeren en op te lossen.



BELANGRIJK

Wijzig de diagnose-instellingen niet tenzij dit gevraagd wordt door SMART-ondersteuning.

De cameraweergave controleren

Wanneer het interactieve flatpanel niet meer reageert op aanraking van het oppervlak, controleer dan eerst of de camera's niet geblokkeerd worden.

Cameraweergave controleren

1. Open SMART Settings (SMART-instellingen, zie *SMART-instellingen openen* op pagina 41).
2. Selecteer **About Software and Product Support > Tools > Diagnostics** (Over software en productondersteuning > Hulpprogramma's > Diagnose).
SMART Board Diagnostics (Diagnostiek) wordt geopend.
3. Selecteer **View > SBX800/SBID8000i Bar** (Weergave > SBX800/SBID8000i-balk).
Het groepsvenster *SBX800* in het scherm *SMART Board Diagnostics* (Diagnose).
4. Druk op **View** (Weergave).
Het cameraweergavescherm verschijnt.
5. Klik op **Update** (Bijwerken) om de vier cameraweergaven weer te geven. Dit kan enkele minuten duren.
Als één van de camerabeelden zwart blijft, dan is de camera geblokkeerd of kan de camera de reflecterende tape op het binnenframe van het flatpanel niet lokaliseren.
6. Controleer de cameralens en zorg ervoor dat er geen blokkades zijn en dat er niets is bevestigd op het interactieve oppervlak.

Appendix A

Het schermweergavemenu gebruiken

Instellingen wijzigen in het schermmenu	65
Schermsweergavemenu van SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel	66
Schermsweergavemenu van SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel	75

U kunt het schermweergavemenu met de afstandsbediening openen (zie *Knoppen van afstandsbediening* op pagina 35) of met behulp van het menubedieningspaneel (zie *Menubedieningspaneel* op pagina 39).

Instellingen wijzigen in het schermmenu

Instellingen wijzigen in het schermmenu

1. Druk op de knop **MENU** op het menubedieningspaneel of de afstandsbediening.
Het schermweergavemenu wordt weergegeven.
2. Druk op de pijlen omhoog en omlaag om een menu te selecteren, en druk vervolgens op **SET** (INSTELLEN) of **OK** (OK).
3. Druk op de pijlen omhoog en omlaag om een menuoptie te selecteren.
4. Druk op de pijlen naar links en rechts om de instelling van een menuoptie te wijzigen.

OF
Druk op de pijl naar rechts om het submenu van de menuoptie te openen. (Herhaal stappen 3 en 4 om instellingen in het submenu te wijzigen.)
5. Druk op **MENU** totdat het schermweergavemenu sluit.

8070i

Schermweergavemenu van SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
PICTURE (BEELD)			
PICTURE MODE (AFBEELDINGSMODUS)	STANDARD (STANDAARD) CINEMA/sRGB (BIOSCOOP/sRGB) SPORT (SPORT) GAME (SPEL) USER (GEBRUIKER) AMBIENT (OMGEVING) DYNAMIC (DYNAMISCH)	Stelt de afbeeldingsmodus	Selecteer USER (GEBRUIKER) om helderheid, contrast, scherppte en andere opties van <i>PICTURE</i> (BEELD) aan uw voorkeuren aan te passen. Selecteer AMBIENT (OMGEVING) om helderheid in te stellen op basis van het verlichtingsniveau van de ruimte en om alle andere opties van <i>PICTURE</i> (BEELD) aan te passen. Selecteer één van de andere waarden van deze optie om helderheid, contrast, scherppte en andere opties van <i>PICTURE</i> (BEELD) in te stellen met standaardwaarden. U kunt ook drukken op de knop PICTURE MODE (AFBEELDINGSMODUS) op de afstandsbediening.
BRIGHTNESS (HELDERHEID)	0–100	Stelt de algemene helderheid van het beeld en de achtergrond	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGSMODUS) selecteert.
CONTRAST (CONTRAST)	0–100	Stelt de helderheid van de afbeelding ten opzichte van de achtergrond	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) of AMBIENT (OMGEVING) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGSMODUS) selecteert.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
• SHARPNESS (SCHERPTE)	0–100	Stelt de beeldscherpte	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) of AMBIENT (OMGEVING) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGS-MODUS) selecteert.
• BLACK LEVEL (ZWARTNIVEAU)	0–100	Stel het helderheidsniveau in de donkerste delen van het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) of AMBIENT (OMGEVING) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGS-MODUS) selecteert.
• TINT (TOON)	0–100	Stelt de beeldtoon	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) of AMBIENT (OMGEVING) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGS-MODUS) selecteert.
• COLOR (KLEUR)	0–100	Stelt de kleurdiepte van het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) of AMBIENT (OMGEVING) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGS-MODUS) selecteert.
▶ COLOR TEMPERATURE (KLEURTEMPERATUUR)			
• COLOR TEMPERATURE (KLEURTEMPERATUUR)	NORMAL (NORMAAL) WARM (WARM) USER (GEBRUIKER) COOL (KOUD)	Stelt de kleurtemperatuur	Selecteer USER (GEBRUIKER) om de hoeveelheid rood, groen en blauw in het beeld aan uw wensen aan te passen. Selecteer één van de andere waarden van deze optie om de hoeveelheid rood, groen en blauw in het beeld in te stellen met standaardwaarden.
• RED (ROOD)	0–100	Stelt de hoeveelheid rood in het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) in <i>COLOR TEMPERATURE</i> (KLEURTEMPERATUUR) selecteert.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
• GREEN (GROEN)	0–100	Stelt de hoeveelheid groen in het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) in <i>COLOR TEMPERATURE</i> (KLEURTEMPERATUUR) selecteert.
• BLUE (BLAUW)	0–100	Stelt de hoeveelheid blauw in het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u USER (GEBRUIKER) in <i>COLOR TEMPERATURE</i> (KLEURTEMPERATUUR) selecteert.
▶ AMBIENT (OMGEVING)			
• IN BRIGHT (IN HELDERE)	1–100	Stelt de beeldhelderheid voor helder verlichte ruimtes	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u AMBIENT (OMGEVING) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGS-MODUS) selecteert. De waarde van deze menuoptie kan niet minder zijn dan de waarde van <i>IN DARK</i> (IN DONKERE).
• IN DARK (IN DONKERE)	0–99	Stelt de beeldhelderheid voor schaars verlichte ruimtes	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u AMBIENT (OMGEVING) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGS-MODUS) selecteert. De waarde van deze menuoptie kan niet meer zijn dan de waarde van <i>IN BRIGHT</i> (IN HELDERE).
• IN BRIGHT LUX (IN HELDERE, IN LUX)	100–1000	Stelt het beeldhelderheidsniveau voor helder verlichte ruimtes in lux	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u AMBIENT (OMGEVING) in <i>PICTURE MODE</i> (AFBEELDINGS-MODUS) selecteert. De waarde van deze menuoptie kan niet minder zijn dan de waarde van <i>IN DARK LUX</i> (IN DONKERE, IN LUX).

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
• IN DARK LUX (IN DONKERE, IN LUX)	50–950	Stelt het beeldhelderheidsniveau voor schaars verlichte ruimtes in lux	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u AMBIENT (OMGEVING) in PICTURE MODE (AFBEELDINGS-MODUS) selecteert. De waarde van deze menuoptie kan niet meer zijn dan de waarde van IN BRIGHT LUX (IN HELDERE, IN LUX).
• SENSING LUX (LUX WAARNEMEN)	[n.v.t.]	Toont het huidige verlichtingsniveau van de ruimte in lux	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
• NOISE REDUCTION (RUISONDERDRUKKING)	ON (AAN) OFF (UIT)	Beeldruisonderdrukking in- of uitschakelen	U kunt deze optie alleen wijzigen indien S-Video of componentvideo is geselecteerd als video-invoer.
• PICTURE RESET (AFBEELDING OPNIEUW INSTELLEN)	[n.v.t.]	Stelt alle opties in het menu PICTURE (BEELD) naar de standaardwaarden	
ADJUST (AANPASSEN)			
• AUTO SETUP (AUTOMATISCH INSTELLEN)	[n.v.t.]	Stelt de H-positie, V-positie en klokfase automatisch in wanneer het interactieve flatpanel wordt ingeschakeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer. U kunt ook drukken op de knop AUTO SET UP (AUTOMATISCH INSTELLEN) op de afstandsbediening.
• H-POSITION (H-POSITIE)	0–100	Stelt de horizontale positie van het beeld binnen het schermgebied	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer.
• V-POSITION (V-POSITIE)	0–100	Stelt de verticale positie van het beeld binnen het schermgebied	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer.
• CLOCK (KLOK)	0–100	Stelt de klokfase van het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer.
• PHASE (FASE)	0–100	Stelt de visuele ruis van het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
• INPUT RESOLUTIE (INVOERRESOLUTIE)	1024 × 768 1280 × 768 1360 × 768	Stelt de beeldresolutie	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer.
▶ LONG CABLE COMP (COMPENSATIE VOOR LANGE KABEL)			
• EQUALIZE (VEREFFENEN)	ON (AAN) OFF (UIT)	Schakelt de vereffening van het videosignaal in of uit indien een lange VGA-kabel wordt gebruikt	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer.
• POLE (POOL)	0–255	Stelt de poolwaarde	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer en u ON (AAN) in <i>EQUALIZE</i> (VEREFFENEN) selecteert.
• PEAK (PIEK)	0–255	Stelt de piekwaarde	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer en u ON (AAN) in <i>EQUALIZE</i> (VEREFFENEN) selecteert.
• GAIN (VERSTERKEN)	0–255	Stelt de versterkingswaarde	U kunt deze optie alleen wijzigen indien VGA is geselecteerd als video-invoer en u ON (AAN) in <i>EQUALIZE</i> (VEREFFENEN) selecteert.
• ASPECT (BEELDVERHOUDING)	16:9 1:1 4:3 ZOOM1 ZOOM2	Stelt de beeldverhouding	U kunt ook drukken op de knop ASPECT (BEELDVERHOUDING) op de afstandsbediening.
• ADJUST RESET (AANPASSEN OPNIEUW INSTELLEN)	[n.v.t.]	Stelt alle opties in het menu <i>ADJUST</i> (AANPASSEN) naar de standaardwaarden	
AUDIO (GELUID)			
• BALANCE (BALANS)	L50–R50	Brengt het volume van links en rechts in evenwicht	
• TREBLE (HOGE TONEN)	L50–R50	Stelt het geluid met hoge tonen	
• BASS (BAS)	L50–R50	Stelt het geluid met lage tonen	
• LINE OUT (GELUIDSUITVOER)	FIXED (VAST) VARIABLE (VARIABEL)	Stelt de audio-uitvoer	

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
• HDMI3/PC LINE OUT (AUDIO-UITVOER VAN HDMI3/PC)	FIXED (VAST) VARIABLE (VARIABEL)	Stelt de audio-uitvoer voor de computer in de ruimte (HDMI 3/PC)	
• AUDIO INPUT (AUDIO- INVOER)	DPORT (D- POORT) USB (USB) IN1 (INVOER 1) IN2 (INVOER 2) IN3 (INVOER 3)	Stelt de audio-invoerbron	U kunt ook drukken op de knop AUDIO INPUT (AUDIO-INVOER) op de afstandsbediening.
• LEFT SPEAKER (LINKER LUIDSPREKER)	ON (AAN) OFF (UIT)	Schakelt de linker luidspreker in of uit	
• RIGHT SPEAKER (RECHTER LUIDSPREKER)	ON (AAN) OFF (UIT)	Schakelt de rechter luidspreker in of uit	
• AUDIO RESET (AUDIO OPNIEUW INSTELLEN)	[n.v.t.]	Stelt alle opties in het menu <i>AUDIO</i> (GELUID) naar de standaardwaarden	
OSD (SCHERMWEERGAVE)			
• LANGUAGE (TAAL)	[Talen]	Stelt de taal van het schermweergavemenu	
• OSD TURN OFF (SCHERMWEERGAVE UITSCHAKELEN)	5–240	Stelt de inactiviteitsduur waarna het schermweergavemenu wordt uitgeschakeld (in seconden)	
• OSD H-POSITION (H- POSITIE VAN SCHERM)	0–100	Stelt de horizontale positie van het schermweergavemenu	
• OSD V-POSITION (V- POSITIE VAN SCHERM)	0–100	Stelt de verticale positie van het schermweergavemenu	
• INFORMATION OSD (SCHERMWEERGAVE VAN GEGEVENS)	3–10 OFF	Specificeert hoe lang het gegevensmenu wordt getoond wanneer een gebruiker de video-invoer wijzigt of op de knop DISPLAY (WEERGAVE) op de afstandsbediening drukt	
▶ MONITOR INFO (BEELDSCHERMGEGEVENS)			
• MODEL NAME (MODELNAAM)	[n.v.t.]	Toont het modelnummer van het interactieve flatpanel	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
• SERIAL NUMBER (SERIENUMMER)	[n.v.t.]	Toont het serienummer van het interactieve flatpanel	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
• OSD TRANSPARENCY (DOORZICHTIGHEID VAN SCHERMWEERGAVE)	TYPE1 (SOORT 1) TYPE2 (SOORT 2) OFF (UIT)	Stelt de doorzichtigheid van het schermweergavemenu	

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
OSD RESET (SCHERMWEERGAVE OPNIEUW INSTELLEN)	[n.v.t.]	Stelt alle opties in het menu <i>OSD</i> (SCHERMWEERGAVE) naar de standaardwaarden	
SETUP (INSTELLINGEN)			
POWER SAVE (ELEKTRICITEITSBESPARING)	ON (AAN) OFF (UIT)	Schakelt de besparingsmodus in of uit	Als Power Save (Elektriciteitsbesparing) is ingeschakeld en er is geen video-invoer, dan geeft het interactieve flatpanel gedurende 25 seconden <i>No Signal</i> (Geen signaal) weer alvorens uit te schakelen. Als u een DVI-videokabel aansluit, dan stopt de videokaart niet met het verzenden van digitale gegevens, zelfs wanneer er geen afbeelding is. In dit geval gaat het interactieve flatpanel niet over in de besparingsmodus.
STANDBY MODE (STANDBY-MODUS)	STANDBY ECO STANDBY	Stelt de standby-modus om elektriciteitsverbruik te verminderen	Als de ECO-standby- modus is ingeschakeld, dan wordt aanwezigheidsdetectie uitgeschakeld en kunt u de computer niet activeren door het scherm van het interactieve flatpanel aan te raken. U kunt geen afstandsbeheer-functies gebruiken in ECO- standby-modus.
DDC CI (TWEERICHTINGEN- COMMUNICATIE)	ENABLE (INSCHAKELEN) DISABLE (UIT- SCHAKELEN)	Schakelt tweERICHTINGENcommunicatie en besturing van het interactieve flatpanel in of uit	
SCAN MODE (SCANMODUS)	UNDER SCAN (ONDER- SCANNEN) OVER SCAN (OVER- SCANNEN)	Stelt de scanmodus in	Sommige video- indelingen kunnen andere modi vereisen voor de beste weergave van het beeld.
FBC CONTROL (BEDIENINGSPANEEL AAN DE VOORZIJD)	ENABLE (INSCHAKELEN) DISABLE (UIT- SCHAKELEN)	Schakelt het bedieningspaneel aan de voorzijde in of uit	
MONITOR ID (BEELDSCHERM-ID)	1–100	Stelt de id van het interactieve flatpanel	

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
► PROXIMITY CONTROL (NABIJHEIDSBESTURING)			
• PROXIMITY (NABIJHEID)	ENABLE (INSCHAKELEN) DISABLE (UIT- SCHAKELEN)	Schakelt aanwezigheidsdetectie in of uit	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u STANDBY in <i>STANDBY MODE</i> selecteert.
• RE-ENABLE TIME (HERINSCHAKELINGSTIJD)	1–10	Stelt hoe lang het interactieve flatpanel wacht voordat het weer beweging waarneemt (in minuten)	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u ENABLE (INSCHAKELEN) in <i>PROXIMITY</i> (NABIJHEID) selecteert.
• AUTO POWER OFF (AUTOMATISCH UITSCHAKELEN)	15–240	Stelt wanneer het interactieve flatpanel automatisch uitschakelt (in minuten)	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u ENABLE (INSCHAKELEN) in <i>PROXIMITY</i> (NABIJHEID) selecteert.
• HELDERHEID	0–100	Stelt de helderheid van het welkomsscherm	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u ENABLE (INSCHAKELEN) in <i>PROXIMITY</i> (NABIJHEID) selecteert.
• CEC (BESTURING VAN CONSUMENTEN- ELEKTRONICA)	ENABLE (INSCHAKELEN) DISABLE (UIT- SCHAKELEN)	Schakelt ondersteuning van consumentenelektronicabesturi- ng op HDMI-invoeren in of uit	
► HEAT STATUS (WARMTESTATUS)			
• FAN1 (VENTILATOR 1)	[n.v.t.]	Toont de status van de eerste ventilator	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
• FAN2 (VENTILATOR 2)	[n.v.t.]	Toont de status van de tweede ventilator	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
• SENSOR1 (SENSOR 1)	[n.v.t.]	Toont de temperatuur die door de eerste sensor is waargenomen	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
• SENSOR2 (SENSOR 2)	[n.v.t.]	Toont de temperatuur die door de tweede sensor is waargenomen	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
► FAN CONTROL (VENTILATORBESTURING)			
• COOLING FAN (KOELVENTILATOR)	ON (AAN) AUTO (AUTOMATISCH)	Stelt de ventilator in voortdurende werking (ON) of alleen in werking wanneer de sensortemperatuur hoger is dan de optimale sensortemperatuur (AUTO)	

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Functie	Aantekeningen (indien van toepassing)
• FAN SPEED (VENTILATORSNELHEID)	LOW (LAAG) HIGH (HOOG)	Stelt de snelheid van de ventilator	
• SENSOR1 (SENSOR 1)	35–55	Stelt de optimale temperaturen voor de eerste sensor (in graden Celsius)	
• SENSOR2 (SENSOR 2)	35–55	Stelt de optimale temperaturen voor de tweede sensor (in graden Celsius)	
► USB SETTING (USB-INSTELLING)			
• USB1 (USB 1)	VGA1 (VGA 1) VGA2 (VGA 2) DVI (DVI) HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC) DISABLE (UITSCHAKELEN)	Stelt de video-invoer voor de USB 1-aansluiting, of schakelt de aansluiting uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor USB 1.
• USB2 (USB 2)	VGA1 (VGA 1) VGA2 (VGA 2) DVI (DVI) HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC) DISABLE (UITSCHAKELEN)	Stelt de video-invoer voor de USB 2-aansluiting, of schakelt de aansluiting uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor USB 2.
• SETUP RESET (INSTELLINGEN OPNIEUW INSTELLEN)	[n.v.t.]	Stelt alle opties in het menu <i>SETUP</i> (INSTELLING) naar de standaardwaarden	
• Lync® ROOM RESET (OPNIEUW INSTELLEN VAN Lync® ROOM)	[n.v.t.]	Stelt opties in alle menu's naar de standaardwaarden (voor een SMART Room System™ voor Microsoft® Lync)	
• FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN HERSTELLEN)	[n.v.t.]	Stelt alle opties in alle menu's naar de standaardwaarden	

8084i

Schermweergavemenu van SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
PICTURE (BEELD)			
▶ Picture Mode (Afbeeldingsmodus)			
▶ Picture Mode (Afbeeldingsmodus)	Vivid (Levendig) Standard (Standaard) Ambient (Omgeving) Expert1 (Expert 1) Expert2 (Expert 2)	Stelt de afbeeldingsmodus	De andere opties in het menu <i>Picture Mode</i> (Afbeeldingsmodus) wijzigen afhankelijk van de waarde die u selecteert voor deze optie. De opties die in deze tabel zijn opgenomen, zijn de opties die verschijnen wanneer u Vivid (Levendig), Standard (Standaard) of Ambient (Omgeving) in deze optie selecteert. U kunt ook op de knop PSM drukken op de afstandsbediening.
• In Bright (In heldere)	1–100	Stelt de beeldhelderheid voor helder verlichte ruimtes	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u Ambient (Omgeving) in <i>Picture Mode</i> (Afbeeldingsmodus) selecteert. De waarde van deze menuoptie kan niet minder zijn dan de waarde van <i>In Dark</i> (In donkere).

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
In Dark (In donkere)	0–99	Stelt de beeldhelderheid voor schaars verlichte ruimtes	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u Ambient (Omgeving) in <i>Picture Mode</i> (Afbeeldingsmodus) selecteert. De waarde van deze menuoptie kan niet meer zijn dan de waarde van <i>In Bright</i> (In heldere).
Light Threshold (Drempelwaarde van licht)	[Geta]	Stelt de drempelwaarde van het licht	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u Ambient (Omgeving) in <i>Picture Mode</i> (Afbeeldingsmodus) selecteert.
Sensing Lux (Lux waarnemen)	[n.v.t.]	Toont het huidige verlichtingsniveau van de ruimte in lux	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
Backlight (Beeldschermlicht)	0–100	Stelt het beeldschermlichtniveau van het beeld	
Contrast (Contrast)	0–100	Stelt de helderheid van de afbeelding ten opzichte van de achtergrond	
Brightness (Helderheid)	0–100	Stelt de algemene helderheid van het beeld en de achtergrond	U kunt ook op de knoppen BRIGHTNESS (HELDERHEID) drukken op de afstandsbediening.
Sharpness (Scherpte)	0–50	Stelt de beeldscherpte	
Saturation (Verzadiging)	0–100	Stelt de verzadiging van het beeld	
Tint (Toon)	R50–G50	Stelt de beeldtoon	
Color Temp. (Kleurtemperatuur)	W50–C50	Stelt de kleurtemperatuur van het beeld	
► Advanced Control (Geavanceerde besturing)			
Dynamic Contrast (Dynamisch contrast)	Low (Laag) Medium (Middel) High (Hoog) Off (Uit)	Stelt het dynamisch contrast	
Dynamic Color (Dynamische kleur)	Low (Laag) High (Hoog) Off (Uit)	Stelt de dynamische kleur	

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
• Clear White (Helderwit)	Low (Laag) High (Hoog) Off (Uit)	Stelt de kleur van helderwit	
▶ Preferred color (Voorkeurskleur)			
• Skin Color (Huidskleur)	-5–5	Stelt de voorkeurskleurwaarde voor huid in het beeld	
• Grass Color (Graskleur)	-5–5	Stelt de voorkeurskleurwaarde voor gras in het beeld	
• Sky Color (Luchtkleur)	-5–5	Stelt de voorkeurskleurwaarde voor lucht in het beeld	
• Super Resolution (Superresolutie)	On (Aan) Off (Uit)	Schakelt superresolutie in of uit	
• Gamma (Gamma)	Low (Laag) Medium (Middel) High (Hoog)	Stelt het gamma	
▶ Picture Option (Beeldoptie)			
• Noise Reduction (Ruisonderdrukking)	Low (Laag) Medium (Middel) High (Hoog) Off (Uit)	Stelt ruisonderdrukking van het beeld	
• MPEG Noise Reduction (MPEG-ruisonderdrukking)	Low (Laag) Medium (Middel) High (Hoog) Off (Uit)	Stelt MPEG-ruisonderdrukking van het beeld	
• Black Level (Zwartniveau)	High (Hoog) Low (Laag)	Stel het helderheidsniveau in de donkerste delen van het beeld	
• LED Local Dimming (Lokaal dimmen van LED)	Low (Laag) Medium (Middel) High (Hoog)	Stelt het niveau van lokaal dimmen van LED om helderheid in de donkerste delen van het beeld te verminderen	
▶ TruMotion (TruMotion)			
• TruMotion (TruMotion)	Smooth (Vloeiend) Clear (Helder) Clear Plus (Helder-plus) User (Gebruiker) Off (Uit)	Stelt TruMotion	
• De-Judder (Onttrillen)	0–10	Vermindert trilling van het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u User (Gebruiker) in <i>TruMotion</i> (TruMotion) selecteert.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
De-Blur (Ontwazen)	0–10	Vermindert wazigheid van het beeld	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u User (Gebruiker) in <i>TruMotion</i> (TruMotion) selecteert.
Picture Reset (Afbeelding opnieuw instellen)	Yes (Ja) No (Nee)	Stelt alle opties in het menu <i>Picture Mode</i> (Afbeeldingsmodus) naar de standaardwaarden	
Aspect Ratio (Beeldverhouding)	16:9 Just Scan (Onderzoeken) Set By Program (Instellen per programma) 4:3 Zoom (In- en uitzoomen) Cinema Zoom 1 (Bioscoop-zoom 1)	Stelt de beeldverhouding	
Picture Wizard II (Beeld-wizard II)	[n.v.t.]	Opent Picture Wizard II (Beeld-wizard II), die u kunt gebruiken om de beeldkwaliteit van het oorspronkelijke beeld aan te passen	
Screen (Scherm)	[n.v.t.]	Toont de huidige invoertijd	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
SOUND (GELUID)			
Sound Mode (Geluidsmodus)	Standard (Standaard) User Setting (Gebruikersinstelling)	Stelt de geluidsmodus	U kunt ook drukken op de knop PSM op de afstandsbediening.
▶ User EQ (Gebruikersvereffening)			
100 Hz	-10–10	Stelt de geluidsvereffening op 100 Hz	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u User Setting (Gebruikersinstelling) in <i>Sound Mode</i> (Geluidsmodus) selecteert.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
• 300 Hz	-10–10	Stelt de geluidsvereffening op 300 Hz	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u User Setting (Gebruikersinstelling) in <i>Sound Mode</i> (Geluidsmodus) selecteert.
• 1 kHz	-10–10	Stelt de geluidsvereffening op 1 kHz	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u User Setting (Gebruikersinstelling) in <i>Sound Mode</i> (Geluidsmodus) selecteert.
• 3 kHz	-10–10	Stelt de geluidsvereffening op 3 kHz	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u User Setting (Gebruikersinstelling) in <i>Sound Mode</i> (Geluidsmodus) selecteert.
• 10 kHz	-10–10	Stelt de geluidsvereffening op 10 kHz	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u User Setting (Gebruikersinstelling) in <i>Sound Mode</i> (Geluidsmodus) selecteert.
• Reset (Opnieuw instellen)	[n.v.t.]	Stelt alle opties in het menu <i>User EQ</i> (Gebruikersvereffening) naar de standaardwaarden	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u User Setting (Gebruikersinstelling) in <i>Sound Mode</i> (Geluidsmodus) selecteert.
• Virtual Surround (Virtueel omgevingsgeluid)	On (Aan) Off (Uit)	Schakelt virtueel omgevingsgeluid in of uit	
▶ Clear Voice II (Heldere stem II)			
• Clear Voice II (Heldere stem II)	On (Aan) Off (Uit)	Schakelt de functie Clear Voice II (Heldere stem II) in of uit	
• Level (Niveau)	-3–3	Stelt de waarde voor de functie Clear Voice II (Heldere stem II)	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u On (Aan) in <i>Clear Voice II</i> (Heldere stem II) selecteert.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
▶ AV Sync. (Audio-visuele synchronisatie)			
• AV Sync. (Audio-visuele synchronisatie)	On (Aan) Off (Uit)	Schakelt audio-visuele synchronisatie in of uit	
• Speaker (Luidspreker)	-5–15	Stelt het luidsprekerniveau voor audio-visuele synchronisatie	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u de omloop van luidsprekers uitschakelt.
• Bypass (Omloop)	[n.v.t.]	Schakelt omloop van luidsprekers in of uit	
▶ Sound Setting (Geluidsinstelling)			
• Balance (Balans)	L50–R50	Brengt het volume van links en rechts in evenwicht	
• Speaker (Luidspreker)	Internal (Intern) External (Extern) Off (Uit)	Schakelt de interne luidsprekers (zie <i>Luidsprekers</i> op pagina 5) in, schakelt de externe luidsprekers in, of schakelt audio in het algemeen uit	
• Line Output (Audio-uitvoer)	Fixed (Vast) Variable (Variabel)	Stelt de audio-uitvoer	
• HDMI3/PC Line Output (Audio-uitvoer van HDMI 3/PC)	Fixed (Vast) Variable (Variabel)	Stelt de audio-uitvoer voor de computer in de ruimte (HDMI 3/PC)	
▶ Audio Input (Audio-invoer)			
• Audio In 1 (Audio-invoer 1)	HDMI3/PC (HDMI 3/PC) HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) DPORT (D-POORT) DVI-D (DVI-D) VGA (VGA) Component (Component) Composite (Composiet) Disable (Uitschakelen)	Specificeert een video-invoer ter verbinding met AUDIO1, of schakelt AUDIO1 uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor AUDIO1.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
Audio In 2 (Audio-invoer 2)	HDMI3/PC (HDMI 3/PC) HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) DPORT (D-POORT) DVI-D (DVI-D) VGA (VGA) Component (Component) Composite (Composiet) Disable (Uitschakelen)	Specificeert een video-invoer ter verbinding met AUDIO2, of schakelt AUDIO2 uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor AUDIO2.
Audio In 3 (Audio-invoer 3)	HDMI3/PC (HDMI 3/PC) HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) DPORT (D-POORT) DVI-D (DVI-D) VGA (VGA) Component (Component) Composite (Composiet) Disable (Uitschakelen)	Specificeert een video-invoer ter verbinding met AUDIO3, of schakelt AUDIO3 uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor AUDIO3.
Audio USB (Audio-USB)	HDMI3/PC (HDMI 3/PC) HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) DPORT (D-POORT) DVI-D (DVI-D) VGA (VGA) Component (Component) Composite (Composiet) Disable (Uitschakelen)	Specificeert een video-invoer ter verbinding met de USB-audio-invoer, of schakelt de USB-audio-invoer uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor de USB-audio-invoer.
HDMI3/PC (HDMI 3/PC)	Analog (Analoog) Digital (Digitaal)	Specificeert of de HDMI3/PC-audio-invoer analoog of digitaal is	
TIME (TIJD)			
► Clock (Klok)			
Date (Datum)	1–31	Specificeert de huidige datum	

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
• Month (Maand)	Jan.–Dec.	Specificeert de huidige maand	
• Year (Jaar)	2010–2040	Specificeert het huidige jaar	
• Hour (Uur)	00–23	Specificeert het huidige uur	
• Minute (Minuut)	00–59	Specificeert de huidige minuut	
• Off Time (Uitschakeltijd)	[n.v.t.]	Laat u tijden inplannen waarop het interactieve flatpanel automatisch uitschakelt	U moet de huidige tijd instellen middels het menu <i>Clock</i> (Klok) om uitschakeltijden in te kunnen plannen.
• On Time (Inschakeltijd)	[n.v.t.]	Laat u tijden inplannen waarop het interactieve flatpanel automatisch inschakelt	U moet de huidige tijd instellen middels het menu <i>Clock</i> (Klok) om inschakeltijden in te kunnen plannen.
• Sleep Timer (Sluimertimer)	10–240 Off (Uit)	Specificeert de inactiviteitsduur (in minuten) waarna het interactieve flatpanel uitschakelt, of de sluimertimerfunctie uitschakelt	U kunt ook drukken op de knop PSM op de afstandsbediening.
OPTION (OPTIE)			
• Language (Taal)	[Talen]	Stelt de taal van het schermweergavemenu	
• ISM Method (ISM-methode)	Normal (Normaal) Color Wash (Kleurenwas)	Stelt de methode voor minimalisering van beeldviscositeit (image stickiness minimization, ISM)	ISM verhindert dat statische beelden die op dezelfde locatie gedurende lange tijdsperiodes verschijnen, inbranding van het scherm veroorzaken.
• Key Lock (Sleutelvergrendeling)	On (Aan) Off (Uit)	Schakelt sleutelvergrendeling in of uit	
▶ Fail Over (Overschakelen)			
• Mode (Modus)	Off (Uit) Auto (Automatisch) Manual (Handmatig)	Specificeert de overschakelmodus	
• Input1 (Invoer 1)	VGA (VGA) HDMI1 (HDMI 1) DVI-D (DVI-D) Display Port (Weergavepoort) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC)	Specificeert de eerste video-invoer voor overschakelmodus	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u Manual (Handmatig) in <i>Mode</i> (Modus) selecteert.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
• Input2 (Invoer 2)	VGA (VGA) HDMI1 (HDMI 1) DVI-D (DVI-D) Display Port (Weergavepoort) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC)	Specificeert de tweede video- invoer voor overschakelmodus	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u Manual (Handmatig) in <i>Mode</i> (Modus) selecteert.
• Input3 (Invoer 3)	VGA (VGA) HDMI1 (HDMI 1) DVI-D (DVI-D) Display Port (Weergavepoort) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC)	Specificeert de derde video- invoer voor overschakelmodus	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u Manual (Handmatig) in <i>Mode</i> (Modus) selecteert.
• Input4 (Invoer 4)	VGA (VGA) HDMI1 (HDMI 1) DVI-D (DVI-D) Display Port (Weergavepoort) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC)	Specificeert de vierde video- invoer voor overschakelmodus	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u Manual (Handmatig) in <i>Mode</i> (Modus) selecteert.
• Input5 (Invoer 5)	VGA (VGA) HDMI1 (HDMI 1) DVI-D (DVI-D) Display Port (Weergavepoort) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC)	Specificeert de vijfde video- invoer voor overschakelmodus	U kunt deze optie alleen wijzigen indien u Manual (Handmatig) in <i>Mode</i> (Modus) selecteert.
• DPM Select (DPM Select)	On (Aan) Off (Uit)	Schakelt DPM Select in of uit	
• DivX® VOD (Video on demand van DivX)	Registration (Aanmelden) Deregistration (Afmelden)	Meldt video on demand van DivX (VOD) aan	
• Initial Setting (Oorspronkelijke instelling)	Yes (Ja) No (Nee)	Stelt alle opties in alle menu's naar de standaardwaarden	
• Set ID (id instellen)	1–255	Stelt de id van het interactieve flatpanel	
• Standby Mode (Standby-modus)	Standby	Stelt de standby-modus om elektriciteitsverbruik te verminderen	
▶ Proximity Control (Nabijheidsbesturing)			

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
Proximity Control (Nabijheidsbesturing)	On (Aan) Off (Uit)	Schakelt aanwezigheidsdetectie in of uit	
Re-enable Time (Herinschakelingstijd)	1–10	Stelt hoe lang het interactieve flatpanel wacht voordat het weer beweging waarneemt (in minuten)	
Auto Power Off (Automatisch uitschakelen)	15–240	Stelt wanneer het interactieve flatpanel automatisch uitschakelt (in minuten)	
Welcome OSD (Schermweergave van welkom)	Enabled (Ingeschakeld) Disable (Uitschakelen)	Schakelt het welkomscherm in of uit	
Welcome Timeout (Duur van welkomscherm)	5–30	Stelt hoe lang het welkomscherm verschijnt (in seconden)	
Ready State Brightness (Helderheid van gereedheidsstatus)	0–100	Stelt de helderheid van het welkomstscherf	
► USB Setting (USB-instelling)			
USB 1 (USB 1)	HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC) DVI-D (DVI-D) DPORT (D-POORT) VGA (VGA) Disable (Uitschakelen)	Stelt de video-invoer voor de USB 1-aansluiting, of schakelt de aansluiting uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor USB 1.
USB 2 (USB 2)	HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC) DVI-D (DVI-D) DPORT (D-POORT) VGA (VGA) Disable (Uitschakelen)	Stelt de video-invoer voor de USB 2-aansluiting, of schakelt de aansluiting uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor USB 2.

APPENDIX A

Het schermweergavemenu gebruiken

Optie	Waarden	Werking	Aantekeningen (indien van toepassing)
USB 3 (USB 3)	HDMI1 (HDMI 1) HDMI2 (HDMI 2) HDMI3/PC (HDMI 3/PC) DVI-D (DVI-D) DPORT (D-POORT) VGA (VGA) Disable (Uitschakelen)	Stelt de video-invoer voor de USB 3-aansluiting, of schakelt de aansluiting uit	De video-invoer die u selecteert moet uniek zijn voor USB 3.
Lync® Room Reset (Opnieuw instellen van Lync® Room)	Reset (Opnieuw instellen) Cancel (Annuleren)	Stelt opties in alle menu's naar de standaardwaarden (voor een SMART Room System voor Microsoft Lync)	
CEC (BESTURING VAN CONSUMENTENELEKTRONICA)	Enabled (Ingeschakeld) Disable (Uitschakelen)	Schakelt ondersteuning van consumentenelektronicabesturing op HDMI-invoeren in of uit	
FBC Control (Bedieningspaneel aan de voorzijde)	On (Aan) Off (Uit)	Schakelt het bedieningspaneel aan de voorzijde in of uit	
SUPPORT (ONDERSTEUNING)			
Model/Type (Model/soort)	[n.v.t.]	Toont het modelnummer van het interactieve flatpanel	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
Software Version (Softwareversie)	[n.v.t.]	Toont het firmware-versienummer van het interactieve flatpanel	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
Serial Number (Serienummer)	[n.v.t.]	Toont het serienummer van het interactieve flatpanel	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.
Customer Service Center (Klantenondersteuningscentrum)	[n.v.t.]	Verschaft de contactgegevens van SMART Support (SMART-ondersteuning)	Deze optie geeft alleen gegevens weer. U kunt deze niet wijzigen.

Appendix B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Een ruimtebeheerssysteem aansluiten en configureren	88
Een computer aansluiten op een interactief flatpanel	88
De instellingen van de seriële interface van uw computer configureren	88
Elektriciteitsmodi	89
Programmeeropdrachten en antwoorden van het ruimtebeheerssysteem	90
Opdrachteninventaris	90
Huidige waarden identificeren	90
Een specifieke waarde toewijzen	91
Verhogen van een instellingswaarde	91
Verlagen van een instellingswaarde	91
Videobesturingsinstellingen toewijzen aan een specifieke video-invoer	91
De waarde van een videobesturingsinstelling identificeren	91
Een waarde van een videobesturingsinstelling toewijzen	92
Opdrachten van SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel	92
Elektriciteitsstatus	92
Bron	93
Videobesturing	94
Audiobesturing	96
Systeeminformatie	97
Onderhoudsinformatie	100
Opdrachten van SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel	100
Elektriciteitsstatus	100
Bron	101
Videobesturing	103
Audiobesturing	104
Systeeminformatie	107
Onderhoudsinformatie	110

In deze bijlage vindt u instructies over de instellingen voor uw computer of ruimtebeheerssysteem waarmee het interactieve flatpanel op afstand kan worden beheerd met gebruik van een RS-232 seriële interface.

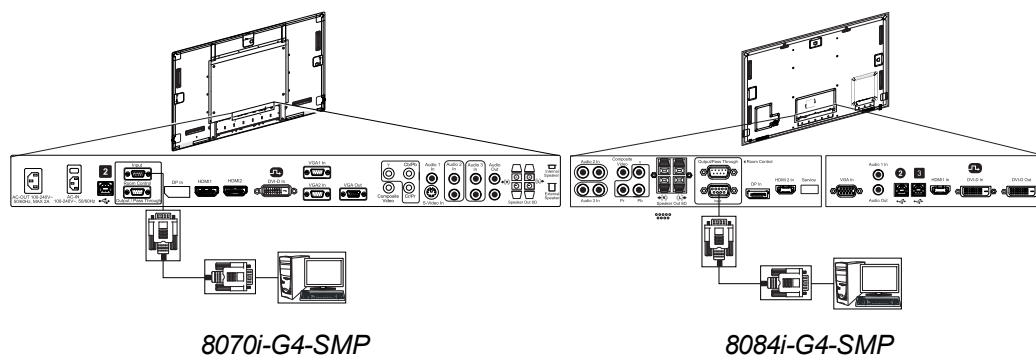
Een ruimtebeheerssysteem aansluiten en configureren

Sluit een computer aan op de ruimtebeheerinput op het interactieve flatpanel zodat u video-invoeren op afstand kunt selecteren, uw interactieve flatpanel kunt in- en uitschakelen, en informatie kunt opvragen zoals contrast, energietoestand en huidige instellingen.

Een computer aansluiten op een interactief flatpanel

Een computer aansluiten op een interactief flatpanel

Sluit een RS-232-kabel aan vanuit de seriële uitvoer van uw computer naar het ruimtebeheerssysteem op het onderste aansluitingspaneel.



BELANGRIJK

Gebruik niet een null-modemkabel. Gebruik alleen een standaard RS-232-kabel.

Een computer aansluiten op meerdere interactieve flatpanels

1. Sluit een RS-232-kabel aan vanuit de seriële uitvoer van uw computer naar het ruimtebeheerssysteem op het onderste aansluitingspaneel van het eerste interactieve flatpanel.
2. Sluit een RS-232-kabel aan vanuit de ruimtebeheersuitvoer van het eerste interactieve flatpanel naar de ruimtebeheersinput van het tweede interactieve flatpanel.
3. Sluit een RS-232-kabel aan vanuit de ruimtebeheersuitvoer van het tweede interactieve flatpanel naar de ruimtebeheersinput van het derde interactieve flatpanel.



NB

Maximaal drie interactieve flatpanels kunnen worden aangesloten.

De instellingen van de seriële interface van uw computer configureren

U moet de instellingen van de seriële interface van uw computer configureren om opdrachten te kunnen versturen.

De seriële interface van uw computer configureren

1. Uw interactieve flatpanel inschakelen.
2. Schakel uw computer in en start uw seriële communicatieprogramma of uw programma voor terminalemulatie.
3. Activeer lokale echo.
4. Configureer de instellingen van uw seriële interface met de volgende waarden en druk vervolgens op ENTER.

Baudsnelheid	19200
Gegevenslengte	8
Pariteitsbit	Geen
Stopbit	1

Een opdrachtprompt (>) verschijnt op de volgende regel.



NB

Als er geen bericht verschijnt of er een foutbericht verschijnt, dan is uw seriële interface niet op de juiste wijze geconfigureerd. Herhaal stappen 3 en 4.

5. Typ opdrachten om uw interactieve flatpanel te configureren.

Elektriciteitsmodi

Het interactieve flatpanel heeft vijf verschillende elektriciteitsmodi:

- On (Aan)
- Power Save (Besparen)
- Standby
- Eco-standby¹
- Off (Uit)

Alle opdrachten zijn beschikbaar wanneer uw interactieve flatpanel aan is. Sommige opdrachten zijn beschikbaar wanneer uw interactieve flatpanel in standby-modus is. Er zijn geen opdrachten beschikbaar wanneer het interactieve flatpanel is uitgeschakeld of in de ECO-standby-modus is.

¹alleen SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels

Programmeeropdrachten en antwoorden van het ruimtebeheerssysteem

Om toegang te krijgen tot informatie van het interactieve flatpanel, of de instellingen van het interactieve flatpanel aan te passen aan het ruimtebeheerssysteem, typt u opdrachten na de opdrachtprompt (>), en wacht u vervolgens op een reactie van uw interactieve flatpanel.

```
>get contrast  
contrast=55
```

Als u een opdracht typt dat niet wordt herkend door het ruimtebeheerssysteem, dan ontvangt u een reactie over een ongeldige opdracht.

In het voorbeeld hieronder heeft de gebruiker een spatie ingevoerd in de contrastopdracht.

```
>set con trast=65  
invalid cmd=set con trast=65
```



AANTEKENINGEN

- Gebruik opdrachten volgens de ASCII-indeling.
- Opdrachten zijn niet hoofdlettergevoelig.
- Controleer iedere invoer voordat u op ENTER drukt.
- Verstuur geen nieuwe opdracht voordat u een reactie en een nieuwe opdrachtprompt hebt ontvangen.

Opdrachteninventaris

Uw interactieve flatpanel reageert op de opdrachten in de tabellen op de volgende pagina's. Om een lijst van geldige opdrachten te bekijken voor de huidige energiestand van uw interactieve flatpanel, typt u **?**, en drukt u vervolgens op ENTER.

Huidige waarden identificeren

U kunt de huidige waarde voor iedere instelling identificeren. In onderstaand voorbeeld wil de gebruiker het contrastniveau van het interactieve flatpanel identificeren.

```
>get contrast  
contrast=55
```

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Een specifieke waarde toewijzen

U kunt een specifieke waarde aan een instelling toewijzen binnen het doelbereik van de opdracht. In onderstaand voorbeeld wil de gebruiker het contrastniveau van het interactieve flatpanel instellen op 65.

```
>set contrast=65  
contrast=65
```

Verhogen van een instellingswaarde

U kunt een instelling verhogen met een bepaald nummer. In onderstaand voorbeeld wil de gebruiker het contrastniveau voor het interactieve flatpanel verhogen met 5.

```
>set contrast +5  
contrast=70
```

Verlagen van een instellingswaarde

U kunt een instelling verlagen met een bepaald nummer. In onderstaand voorbeeld wil de gebruiker het contrastniveau voor het interactieve flatpanel verlagen met 15.

```
>set contrast -15  
contrast=55
```

Videobesturingsinstellingen toewijzen aan een specifieke video-invoer

Als u meerdere video-invoeren aansluit op uw interactieve flatpanel, dan kunt u voor iedere video-invoer verschillende instellingen instellen. U kunt de video-invoer specificeren waar u informatie van wilt of waar u waarden aan wilt toewijzen.



NB

U moet de video-invoer op uw interactieve flatpanel aansluiten om deze te identificeren of hier een waarde aan toe te wijzen, maar de video-invoer hoeft niet in gebruik te zijn.

De waarde van een videobesturingsinstelling identificeren

Gebruik de opdracht **get** om waarden voor een videobesturingsinstelling te identificeren. In het onderstaande voorbeeld wil de gebruiker het contrast van de HDMI 1-video-invoer identificeren.

```
>get contrast HDMI1  
contrast HDMI1=65
```

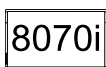
APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Een waarde van een videobesturingsinstelling toewijzen

Gebruik de opdracht **set** om waarden voor een videobesturingsinstelling toe te wijzen. In het onderstaande voorbeeld wil de gebruiker het contrast van de HDMI 1-video-invoer op 70 instellen.

```
>set contrast HDMI1=70  
contrast HDMI1=70
```



Opdrachten van SMART Board 8070i-G4-SMP interactief flatpanel

De volgende tabellen bevatten opdrachten voor SMART Board 8070i-G4-SMP interactieve flatpanels.

Elektriciteitsstatus

Gebruik de volgende opdrachten om de instellingen van de energiestand te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get intpowerstate	intpowerstate=[<i>Waarde</i>]	• standby • on • dpms-standby • welcome • prox-reenable-wait • pre-standby • pre-standby-auto	Ja
get powerstate	powerstate=[<i>Waarde</i>]	• on • ready • standby • off	Ja
get standbymode	standbymode=[<i>Waarde</i>]	• normal • eco	Ja

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen van de energiestand toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set intpowerstate [<i>Waarde</i>]	• =standby • =on • =dpms-standby • =welcome • =prox-reenable-wait • =pre-standby • =pre-standby-auto	intpowerstate=[<i>Waarde</i>]	Ja
set powerstate [<i>Waarde</i>]	• =on • =ready • =standby • =off	powerstate=[<i>Waarde</i>]	Ja
set standbymode [<i>Waarde</i>]	• =normal • =eco	standbymode=[<i>Waarde</i>]	Ja

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Bron

Gebruik de volgende opdrachten om de instellingen van de bron te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get input	input=[<i>Waarde</i>]	• VGA1 • VGA2 • DVI • Video • S_Video • DVD/HD • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC	Ja
get videoinputs	videoinputs=[<i>Waarde</i>]	• VGA1 • VGA2 • DVI • Video • S_Video • DVD/HD • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC	Ja
get usb1source	usb1source=[<i>Waarde</i>]	• VGA1 • VGA2 • DVI • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC (standaard) • Disabled	Ja
get usb2source	usb2source=[<i>Waarde</i>]	• VGA1 • VGA2 • DVI • Weergavepoort • HDMI1 • HDMI2 (standaard) • HDMI3/PC • Disabled	Ja

Gebruik de volgende opdrachten om de instellingen van de bron toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set input [<i>Waarde</i>]	• =VGA1 • =VGA2 • =DVI • =Video • =S_Video • =DVD/HD • =DisplayPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC	input=[<i>Waarde</i>]	Ja

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set usb1source [Waarde]	• =VGA1 • =VGA2 • =DVI • =DisplayPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disabled	usb1source=[Waarde]	Ja
set usb2source [Waarde]	• =VGA1 • =VGA2 • =DVI • =DisplayPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disabled	usb2source=[Waarde]	Ja



NB

U moet unieke waarden specificeren voor **set usb1source** en **set usb2source**.

Videobesturing

Gebruik de volgende opdrachten om besturingsinstellingen voor video te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get blacklevel	blacklevel=[Waarde]	0–100	Nee
get brightness	brightness=[Waarde]	0–100	Nee
get clock	clock=[Waarde]	[Afhankelijk van het videosignaal]	Nee
get clockphase	clockphase=[Waarde]	[Afhankelijk van het videosignaal]	Nee
get colortemp	colortemp=[Waarde]	• NORMAL • WARM • COOL • USER	Nee
get contrast	contrast=[Waarde]	0–100	Nee
get displaymode	displaymode=[Waarde]	• DYNAMIC • STANDARD • sRGB • CINEMA • SPORT • GAME • USER • AMBIENT	Nee
get saturation	saturation=[Waarde]	0–100	Nee
get sharpness	sharpness=[Waarde]	0–100	Nee
get tint	tint=[Waarde]	0–100	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Gebruik de volgende opdrachten om besturingsinstellingen voor video toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set blacklevel [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	blacklevel=[Waarde]	Nee
set brightness [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	brightness=[Waarde]	Nee
set brightness [Video-invoer] [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	brightness [Video-invoer]= [Waarde]	Nee
set clock [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =[Waardenreeks afhankelijk van het videosignaal]	clock=[Waarde]	Nee
set clockphase [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =[Waardenreeks afhankelijk van het videosignaal]	clockphase=[Waarde]	Nee
set colortemp [Waarde]	• =NORMAL • =WARM • =COOL • =USER	colortemp=[Waarde]	Nee
set contrast [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	contrast=[Waarde]	Nee
set displaymode [Waarde]	• =DYNAMIC • =STANDARD • =sRGB • =CINEMA • =SPORT • =GAME • =USER • =AMBIENT	displaymode=[Waarde]	Nee
set saturation [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	saturation=[Waarde]	Nee
set sharpness [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	sharpness=[Waarde]	Nee
set tint [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	tint=[Waarde]	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Audiobesturing

Gebruik de volgende opdrachten om besturingsinstellingen voor audio te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get audioinput	audioinput=[Waarde]	• IN1 • IN2 • IN3 • USB • HDMI • DPORT • HDMI3/PC_ANALOG • HDMI3/PC_DIGITAL	Nee
get balance	balance=[Waarde]	0–100	Nee
get bass	bass=[Waarde]	0–100	Nee
get hdmi3/pc_lineout	hdmi3/pc_lineout=[Waarde]	• fixed • variable	Nee
get leftspeaker	leftspeaker=[Waarde]	• on • off	Nee
get lineout	lineout=[Waarde]	• fixed • variable	Nee
get mute	mute=[Waarde]	• on • off	Nee
get rightspeaker	rightspeaker=[Waarde]	• on • off	Nee
get treble	treble=[Waarde]	0–100	Nee
get volume	volume=[Waarde]	0–100	Nee

Gebruik de volgende opdrachten om besturingsinstellingen voor audio toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set audioinput [Waarde]	• =IN1 • =IN2 • =IN3 • =USB • =HDMI² • =DPORT³ • =HDMI3/PC_ANALOG • =HDMI3/PC_DIGITAL⁴	audioinput=[Waarde]	Nee
set balance [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	balance=[Waarde]	Nee
set bass [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	bass=[Waarde]	Nee

²'=HDMI' is alleen beschikbaar voor de HDMI1- en HDMI2-video-invoeren.

³'=DPORT' is alleen beschikbaar voor de DPORT-video-invoer.

⁴'=HDMI3/PC_ANALOG' en '=HDMI3/PC_DIGITAL' zijn alleen beschikbaar voor de HDMI3/PC-video-invoer.

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set hdmi3/pc_lineout <i>[Waarde]</i>	• =fixed • =variable	hdmi3/pc_lineout= <i>[Waarde]</i>	Nee
set leftspeaker <i>[Waarde]</i>	• =on • =off	leftspeaker= <i>[Waarde]</i>	Nee
set lineout <i>[Waarde]</i>	• =fixed • =variable	lineout= <i>[Waarde]</i>	Nee
set mute <i>[Waarde]</i>	• =on • =off	mute= <i>[Waarde]</i>	Nee
set rightspeaker <i>[Waarde]</i>	• =on • =off	rightspeaker= <i>[Waarde]</i>	Nee
set treble <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =0–100	bass= <i>[Waarde]</i>	Nee
set volume <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =0–100	volume= <i>[Waarde]</i>	Nee

Systeeminformatie

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen voor systeeminformatie te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get aspectratio	aspectratio= <i>[Waarde]</i>	• 1:1 • 16:9 • 4:3 • zoom1 • zoom2	Nee
get autopoweroff	autopoweroff= <i>[Waarde]</i>	15–240	Nee
get fwinfotouch	fwinfotouch= <i>[Waarde]</i>	<i>[Door gebruiker gedefinieerde waarde]</i>	Ja
get fwvericp	fwvericp= <i>[Waarde]</i>	<i>[Versienummer van firmware (ICP)]</i>	Ja
get fwvermpu	fwvermpu= <i>[Waarde]</i>	<i>[Versienummer van firmware (MPU)]</i>	Ja
get fwverscr	fwverscr= <i>[Waarde]</i>	<i>[Versienummer van firmware (Scaler)]</i>	Ja
get hposition	hposition= <i>[Waarde]</i>	<i>[Afhankelijk van het videosignaal]</i>	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get language	language=[<i>Waarde</i>]	• English • Arabic • Danish • German • English_UK • Spanish • Spanish_MEX • French • Hindi • Hungarian • Italian • Korean • Dutch • Norwegian • Portuguese_BRA • Portuguese • Russian • Swedish • Turkish • Chinese • Chinese_SIM	Nee
get modelnum	modelnum=[<i>Waarde</i>]	[<i>Modelnummer</i>]	Nee
get monitorid	monitorid=[<i>Waarde</i>]	1–100	Nee
get proximity	proximity=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Ja
get proximitydetected	proximitydetected=[<i>Waarde</i>]	• yes • no	No
get proximityreenable	proximityreenable=[<i>Waarde</i>]	1–10	Ja
get readystatebrightness	readystatebrightness=[<i>Waarde</i>]	0–100	Ja
get resolution	resolution=[<i>Waarde</i>]	• 800 × 600 • 1024 × 768	Nee
get serialnum	serialnum=[<i>Waarde</i>]	[<i>Serienummer</i>]	Nee
get tempsensor1	tempsensor1=[<i>Waarde</i>]	[<i>Temperatuur in °C</i>]	Nee
get tempsensor2	tempsensor2=[<i>Waarde</i>]	[<i>Temperatuur in °C</i>]	Nee
get vposition	vposition=[<i>Waarde</i>]	[<i>Afhankelijk van het videosignaal</i>]	Nee
get welcome	welcome=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get welcometimeout	welcometimeout=[<i>Waarde</i>]	5–30	Nee
get zoom	zoom=[<i>Waarde</i>]	100–300	Nee

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen voor systeem informatie toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set aspectratio [<i>Waarde</i>]	• =1:1 • =16:9 • =4:3 • =zoom1 • =zoom2	aspectratio=[<i>Waarde</i>]	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set autopoweroff <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =15–240	autopoweroff= <i>[Waarde]</i>	Nee
set factoryreset <i>[Waarde]</i>	=yes	factoryreset= <i>[Waarde]</i>	Ja
set fwinfotouch <i>[Waarde]</i>	= <i>[Door gebruiker gedefinieerde waarde]</i>	fwinfotouch= <i>[Waarde]</i>	Ja
set fwvericp <i>[Waarde]</i>	= <i>[Versienummer van firmware (ICP)]</i>	fwvericp= <i>[Waarde]</i>	Ja
set hposition <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =<i>[Waardenreeks afhankelijk van het videosignaal]</i>	hposition = <i>[Waarde]</i>	Nee
set language <i>[Waarde]</i>	• =English • =Arabic • =Danish • =German • =English_UK • =Spanish • =Spanish_MEX • =French • =Hindi • =Hungarian • =Italian • =Korean • =Dutch • =Norwegian • =Portuguese_BRA • =Portuguese • =Russian • =Swedish • =Turkish • =Chinese • =Chinese_SIM	language= <i>[Waarde]</i>	Nee
set monitorid <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =1–100	monitorid= <i>[Waarde]</i>	Nee
set proximity <i>[Waarde]</i>	• =on • =off	proximity= <i>[Waarde]</i>	Ja
set proximitydetected <i>[Waarde]</i>	• =yes • =no	proximitydetected= <i>[Waarde]</i>	Nee
set proximityreenable <i>[Waarde]</i>	=1–10	proximityreenable= <i>[Waarde]</i>	Ja
set readystatebrightness <i>[Waarde]</i>	=0–100	readystatebrightness= <i>[Waarde]</i>	Ja
set vposition <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =<i>[Waardenreeks afhankelijk van het videosignaal]</i>	vposition= <i>[Waarde]</i>	Nee
set welcome <i>[Waarde]</i>	• =on • =off	welcome= <i>[Waarde]</i>	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set welcometimeout [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =5–30	welcometimeout=[Waarde]	Nee
set zoom [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =100–300	zoom=[Waarde]	Nee

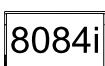
Onderhoudsinformatie

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen voor onderhoudsinformatie te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get displayhour	displayhour=[Waarde]	0–20000	Ja
get fancontrol	fancontrol=[Waarde]	• on • auto	Ja
get highspeedfan	highspeedfan=[Waarde]	• high • normal	Nee
get totalhours	totalhours=[Waarde]	0–20000	Ja

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen voor onderhoudsinformatie toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set highspeedfan [Waarde]	• =high • =normal	highspeedfan=[Waarde]	Nee
set fancontrol [Waarde]	• =on • =auto	fancontrol=[Waarde]	Ja



Opdrachten van SMART Board 8084i-G4-SMP interactief flatpanel

De volgende tabellen bevatten opdrachten voor SMART Board 8084i-G4-SMP interactieve flatpanels.

Elektriciteitsstatus

Gebruik de volgende opdrachten om de instellingen van de energiestand te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get intpowerstate	intpowerstate=[Waarde]	• standby • on • no-video • welcome • prox-reenable-wait • pre-eco • eco-standby • soft-reset • dpms • pre-standby-auto	Ja

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get powerstate	powerstate=[Waarde]	• on • standby • off	Ja
get standbymode	standbymode=[Waarde]	• normal • eco	Ja

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen van de energiestand toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set intpowerstate [Waarde]	• =standby • =on • =no-video • =welcome • =prox-reenable-wait • =pre-eco • =eco-standby • =soft-reset • =dpms • =pre-standby-auto	intpowerstate=[Waarde]	Ja
set powerstate [Waarde]	• =on • =standby • =off	powerstate=[Waarde]	Ja
set standbymode [Waarde]	• =normal • =eco	standbymode=[Waarde]	Ja

Bron

Gebruik de volgende opdrachten om de instellingen van de bron te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get input	input=[Waarde]	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC	Ja
get videoinputs	videoinputs=[Waarde]	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC	Ja
get usb1source	usb1source=[Waarde]	• VGA • DVI • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC (standaard) • Disable	Ja

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get usb2source	usb2source=[<i>Waarde</i>]	• VGA (standaard) • DVI • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Ja
get usb3source	usb3source=[<i>Waarde</i>]	• VGA • DVI • DPort • HDMI1 (standaard) • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Ja

Gebruik de volgende opdrachten om de instellingen van de bron toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set input [<i>Waarde</i>]	• =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =next	input=[<i>Waarde</i>]	Ja
set usb1source [<i>Waarde</i>]	• =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	usb1source=[<i>Waarde</i>]	Ja
set usb2source [<i>Waarde</i>]	• =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	usb2source=[<i>Waarde</i>]	Ja
set usb3source [<i>Waarde</i>]	• =VGA • =DVI • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	usb3source=[<i>Waarde</i>]	Ja



N B

U moet unieke waarden specificeren voor **set usb1source**, **set usb2source** en **set usb3source**.

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Videobesturing

Gebruik de volgende opdrachten om besturingsinstellingen voor video te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get ambient	ambient=[Waarde]	0–1023	Nee
get blacklevel	blacklevel=[Waarde]	• high • low	Nee
get brightness	brightness=[Waarde]	0–100	Nee
get colortemp	colortemp=[Waarde]	0–100	Nee
get contrast	contrast=[Waarde]	0–100	Nee
get displaymode	displaymode=[Waarde]	• standard • ambient • vivid • ISF_Expert1 • ISF_Expert2	Nee
get gamma	gamma=[Waarde]	• high • medium • low • 1.9 • 2.2 • 2.4	Nee
get hsharpness	hsharpness=[Waarde]	0–50	Nee
get hsize	hsize=[Waarde]	[Afhankelijk van het videosignaal]	Nee
get phase	phase=[Waarde]	[Afhankelijk van het videosignaal]	Nee
get saturation	saturation=[Waarde]	0–100	Nee
get sharpness	sharpness=[Waarde]	0–50	Nee
get tint	tint=[Waarde]	0–100	Nee
get vsharpness	vsharpness=[Waarde]	0–50	Nee

Gebruik de volgende opdrachten om besturingsinstellingen voor video toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set ambient [Waarde]	=0–1023	ambient=[Waarde]	Nee
set blacklevel [Waarde]	• =high • =low	blacklevel=[Waarde]	Nee
set brightness [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	brightness=[Waarde]	Nee
set brightness [Video-invoer] [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	brightness [Video-invoer]=[Waarde]	Nee
set colortemp [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0–100	colortemp=[Waarde]	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set contrast [Waarde]	+ [Intervalwaarde] - [Intervalwaarde] =0–100	contrast=[Waarde]	Nee
set displaymode [Waarde]	=standard =ambient =vivid =ISF_Expert1 =ISF_Expert2	displaymode=[Waarde]	Nee
set gamma [Waarde]	=high =medium =low =1.9 =2.2 =2.4	gamma=[Waarde]	Nee
set hsharpness [Waarde]	+ [Intervalwaarde] - [Intervalwaarde] =0–50	hsharpness=[Waarde]	Nee
set hsize [Waarde]	+ [Intervalwaarde] - [Intervalwaarde] = [Waardenreeks afhankelijk van het videosignaal]	hsize=[Waarde]	Nee
set phase [Waarde]	+ [Intervalwaarde] - [Intervalwaarde] = [Waardenreeks afhankelijk van het videosignaal]	phase=[Waarde]	Nee
set saturation [Waarde]	+ [Intervalwaarde] - [Intervalwaarde] =0–100	saturation=[Waarde]	Nee
set sharpness [Waarde]	+ [Intervalwaarde] - [Intervalwaarde] =0–50	sharpness=[Waarde]	Nee
set tint [Waarde]	+ [Intervalwaarde] - [Intervalwaarde] =0–100	tint=[Waarde]	Nee
set vsharpness [Waarde]	+ [Intervalwaarde] - [Intervalwaarde] =0–50	vsharpness=[Waarde]	Nee

Audiobesturing

Gebruik de volgende opdrachten om besturingsinstellingen voor audio te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get audioeq100	audioeq100=[Waarde]	-10–10	Nee
get audioeq300	audioeq300=[Waarde]	-10–10	Nee
get audioeq1k	audioeq1k=[Waarde]	-10–10	Nee
get audioeq3k	audioeq3k=[Waarde]	-10–10	Nee
get audioeq10k	audioeq10k=[Waarde]	-10–10	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get audioin1	audioin1=[<i>Waarde</i>]	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Nee
get audioin2	audioin2=[<i>Waarde</i>]	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Nee
get audioin3	audioin3=[<i>Waarde</i>]	• VGA • DVI • Component • Composite • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Nee
get balance	balance=[<i>Waarde</i>]	0–100	Nee
get hdmi3/pclineout	hdmi3/pclineout=[<i>Waarde</i>]	• fixed • variable	Nee
get leftspeaker	leftspeaker=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get lineout	lineout=[<i>Waarde</i>]	• fixed • variable	Nee
get mute	mute=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get opsaudio	opsaudio=[<i>Waarde</i>]	• digital • analog	Nee
get rightspeaker	rightspeaker=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get speakersw	speakersw=[<i>Waarde</i>]	• internal • extern • off	Nee
get usbaudio	usbaudio=[<i>Waarde</i>]	• VGA • DVI • DPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3/PC • Disable	Nee
get volume	volume=[<i>Waarde</i>]	0–100	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Gebruik de volgende opdrachten om besturingsinstellingen voor audio toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set audioeq100 [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =-10-10	audioeq100=[Waarde]	Nee
set audioeq300 [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =-10-10	audioeq300=[Waarde]	Nee
set audioeq1k [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =-10-10	audioeq1k=[Waarde]	Nee
set audioeq3k [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =-10-10	audioeq3k=[Waarde]	Nee
set audioeq10k [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =-10-10	audioeq10k=[Waarde]	Nee
set audioin1 [Waarde]	• =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	audioin1=[Waarde]	Nee
set audioin2 [Waarde]	• =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	audioin2=[Waarde]	Nee
set audioin3 [Waarde]	• =VGA • =DVI • =Component • =Composite • =DPort • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	audioin3=[Waarde]	Nee
set balance [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =0-100	balance=[Waarde]	Nee
set hdmi3/pclineout [Waarde]	• =fixed • =variable	hdmi3/pclineout=[Waarde]	Nee
set leftspeaker [Waarde]	• =on • =off	leftspeaker=[Waarde]	Nee
set lineout [Waarde]	• =fixed • =variable	lineout=[Waarde]	Nee
set mute [Waarde]	• =on • =off	mute=[Waarde]	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set opsaudio <i>[Waarde]</i>	• =digital • =analog	opsaudio= <i>[Waarde]</i>	Nee
set rightspeaker <i>[Waarde]</i>	• =on • =off	rightspeaker= <i>[Waarde]</i>	Nee
set speakersw <i>[Waarde]</i>	• =internal • =external • =off	speakersw= <i>[Waarde]</i>	Nee
set usbaudio <i>[Waarde]</i>	• =VGA • =DVI • =DPport • =HDMI1 • =HDMI2 • =HDMI3/PC • =Disable	usbaudio= <i>[Waarde]</i>	Nee
set volume <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =0–100	volume= <i>[Waarde]</i>	Nee



N B

U moet unieke waarden specificeren voor **set audioin1**, **set audioin2**, **set audioin3** en **set usbaudio**.

Systeeminformatie

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen voor systeeminformatie te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get aspectratio	aspectratio= <i>[Waarde]</i>	• justscan • 16:9 • 4:3	Nee
get autopoweroff	autopoweroff= <i>[Waarde]</i>	15–240	Nee
get fancontrol	fancontrol= <i>[Waarde]</i>	• auto • 25 • 50 • 75 • 100 • off	Nee
get fbc	fbc= <i>[Waarde]</i>	• on • off	Nee
get fwinfotouch	fwinfotouch= <i>[Waarde]</i>	<i>[Door gebruiker gedefinieerde waarde]</i>	Nee
get fwvericp	fwvericp= <i>[Waarde]</i>	<i>[Versienummer van firmware (ICP)]</i>	Ja
get fwvermpu	fwvermpu= <i>[Waarde]</i>	<i>[Versienummer van firmware (MPU)]</i>	Ja
get fwverscr	fwverscr= <i>[Waarde]</i>	<i>[Versienummer van firmware (Scaler)]</i>	Ja

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get hposition	hposition=[<i>Waarde</i>]	[<i>Afhankelijk van het videosaal</i>]	Nee
get language	language=[<i>Waarde</i>]	• Arabic • Chinese (Simplified) • Danish • Dutch • English (UK) • English (US) • Finnish • French • French (Canada) • German • Hungarian • Italian • Japanese • Korean • Norwegian • Portugees (Brazilië) • Portuguese (Portugal) • Russian • Spanish • Spanish (Mexico) • Swedish • Turkish	Nee
get modelnum	modelnum=[<i>Waarde</i>]	[<i>Modelnummer</i>]	Nee
get monitorid	monitorid=[<i>Waarde</i>]	1–100	Nee
get proximity	proximity=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get proximitydetected	proximitydetected=[<i>Waarde</i>]	• yes • no	Nee
get proximityreenable	proximityreenable=[<i>Waarde</i>]	1–10	Nee
get readystatebrightness	readystatebrightness=[<i>Waarde</i>]	0–100	Nee
get resolution	resolution=[<i>Waarde</i>]	[<i>Resolutie</i>]	Nee
get serialnum	serialnum=[<i>Waarde</i>]	[<i>Serienummer</i>]	Nee
get tempsensor1	tempsensor1=[<i>Waarde</i>]	[<i>Temperatuur in °C</i>]	Nee
get testmode	testmode=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get upgradeicp	upgradeicp=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get upgrademain	upgrademain=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get videomute	videomute=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get vposition	vposition=[<i>Waarde</i>]	[<i>Afhankelijk van het videosaal</i>]	Nee
get welcome	welcome=[<i>Waarde</i>]	• on • off	Nee
get welcometimeout	welcometimeout=[<i>Waarde</i>]	5–30	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen voor systeem informatie toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set aspectratio <i>[Waarde]</i>	• =justscan • =16:9 • =4:3	aspectratio= <i>[Waarde]</i>	Nee
set autopoweroff <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =15–240	autopoweroff= <i>[Waarde]</i>	Nee
set factoryreset <i>[Waarde]</i>	=yes	factoryreset= <i>[Waarde]</i>	Ja
set fancontrol <i>[Waarde]</i>	• =auto • =25 • =50 • =75 • =100 • =off	fancontrol= <i>[Waarde]</i>	Ja
set fbc <i>[Waarde]</i>	• =on • =off	fbf= <i>[Waarde]</i>	Nee
set fwinfotouch <i>[Waarde]</i>	= <i>[Door gebruiker gedefinieerde waarde]</i>	fwinfotouch= <i>[Waarde]</i>	Nee
set fwvericp <i>[Waarde]</i>	= <i>[Versienummer van firmware (ICP)]</i>	fwvericp= <i>[Waarde]</i>	Ja
set hposition <i>[Waarde]</i>	• + <i>[Intervalwaarde]</i> • - <i>[Intervalwaarde]</i> • =<i>[Waardenreeks afhankelijk van het videosignaal]</i>	hposition = <i>[Waarde]</i>	Nee
set language <i>[Waarde]</i>	• =Arabic • =Chinese (Simplified) • =Danish • =Dutch • =English (UK) • =English (US) • =Finnish • =French • =French (Canada) • =German • =Hungarian • =Italian • =Japanese • =Korean • =Norwegian • =Portuguese (Brazil) • =Portuguese (Portugal) • =Russian • =Spanish • =Spanish (Mexico) • =Swedish • =Turkish	language= <i>[Waarde]</i>	Nee
set lyncroom <i>[Waarde]</i>	=reset	lyncroom= <i>[Waarde]</i>	Nee
set modelnum <i>[Waarde]</i>	= <i>[Modelnummer]</i>	modelnum= <i>[Waarde]</i>	Nee
set monitorid <i>[Waarde]</i>	=1–100	monitorid= <i>[Waarde]</i>	Nee
set opsfail <i>[Waarde]</i>	• =on • =off	opsfail= <i>[Waarde]</i>	Nee

APPENDIX B

Uw interactieve flatpanel op afstand beheren

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set proximity [Waarde]	• =on • =off	proximity=[Waarde]	Nee
set proximitydetected [Waarde]	• =yes • =no	proximitydetected=[Waarde]	Nee
set proximityreenable [Waarde]	=1–10	proximityreenable=[Waarde]	Nee
set readystatebrightness [Waarde]	=0–100	readystatebrightness=[Waarde]	Nee
set testmode [Waarde]	• =on • =off	testmode=[Waarde]	Nee
set upgradeicp [Value]	• =on • =off	upgradeicp=[Waarde]	Nee
set upgrademain [Waarde]	• =on • =off	upgrademain=[Waarde]	Nee
set videomute [Waarde]	• =on • =off	videomute=[Waarde]	Nee
set vposition [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =[Waardenreeks afhankelijk van het videosignaal]	vposition=[Waarde]	Nee
set welcome [Waarde]	• =on • =off	welcome=[Waarde]	Nee
set welcometimeout [Waarde]	• + [Intervalwaarde] • - [Intervalwaarde] • =5–30	welcometimeout=[Waarde]	Nee

Onderhoudsinformatie

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen voor onderhoudsinformatie te identificeren.

Opdracht	Antwoord	Mogelijke waarden	Standby-modus
get failurelog	failurelog=[Waarde]	• normal • power • displayfan • opsfan • inverter • temperature	Nee
get statereporting	statereporting=[Waarde]	• on • off	Nee
get totalhours	totalhours=[Waarde]	0–40000	Nee

Gebruik de volgende opdrachten om instellingen voor onderhoudsinformatie toe te wijzen.

Opdracht	Mogelijke waarden	Antwoord	Standby-modus
set failurelog [Waarde]	=normal	failurelog=[Waarde]	Nee
set statereporting [Waarde]	• =on • =off	statereporting=[Waarde]	Nee

Appendix C

Naleving milieuregels voor hardware

SMART Technologies steunt mondiale inspanningen om ervoor te zorgen dat elektronische apparatuur wordt vervaardigd, verkocht en weggegooid op een veilige en milieuvriendelijke manier.

Regelgeving voor afval van elektrische en elektronische apparatuur en batterij (WEEE- en batterijrichtlijnen)

Elektrische en elektronische apparaten en batterijen bevatten substanties die schadelijk kunnen zijn voor de omgeving en voor de gezondheid van de mens. Het afvalcontainersymbool met een rood kruis er door heen, betekent dat de producten niet bij het reguliere afval mogen worden afgedankt maar alleen in de daarvoor bestemde recycling.



Batterijen

De afstandsbediening bevat 1,5 V AAA-batterijen. Batterijen dienen correct gerecycled en afgevoerd te worden.

Meer informatie

Zie smarttech.com/compliance voor meer informatie.

Index

A

- AAA-batterijen 45
- aansluitingspanelen 16
- aanwezigheidsdetectiesensoren
 - configureren 73, 98, 108
 - informatie 2, 5, 30
 - problemen oplossen 61
 - schoonmaken 46
- afstandsbediening
 - batterijen 45
 - informatie 7, 34
 - knoppen 35
 - problemen oplossen 61
 - sensor 35
- afstandsbeheer 87
- airconditioning 13, 48
- audio
 - configureren 70, 78, 96, 104
 - dempen 6, 37, 39
 - informatie 3
 - problemen oplossen 59
 - volume beheren 6, 37, 39

B

- balans, audio 70, 80, 96, 106
- bas 70, 96
- batterijen 45, 111
- bedieningspaneel aan de voorkant
 - gebruiken met de afstandsbediening 35
 - informatie 6
 - uitschakelen 72, 85, 107
- bedieningspanelen
 - menu Zie: menubedieningspaneel
 - voorkant Zie: bedieningspaneel aan de voorkant
- Beeld-wizard II 78
- beeldschermlicht 76
- beeldverhouding 4, 70, 78, 97, 107

- begroetingsscherm 30, 84, 98, 108
- bekabelingshandleidingen 10
- besturing van consumentenelectronica 85
- bevestigingsaanwijzingen 11
- bovenste aansluitingspaneel 16, 18

C

- camera's
 - informatie 4
 - schoonmaken 47
- CAT 5 USB-verlengkabel 20
- chemicaliën 47
- componentvideo 17-18, 93, 101
- composite video 17-18, 93, 101
- computer Zie: computer in de ruimte
- computer in de ruimte
 - gebruiken 30
 - verbinden 20
- condensatie 48
- contrast 66, 76, 94, 103

D

- datum en tijd 81
- dempen Zie: audio
- deuren 13
- documentatie 9
- DVI-D 17, 19, 74, 84, 93, 101

E

- ECO-standby-modus 30, 72, 83, 89, 92, 101, Zie ook: Standby-modus

F

- fabrieksinstellingen herstellen 74
- .fcw-bestanden 33
- firmware-updates 42

firmwareversies 97

G

gamma 77, 103

gebaren 2

geluid Zie: audio

glasreiniger 46

GoWire Zie: SMART GoWire-kabel

H

handleiding voor systeembeheerders 9

hardware-installatie 11, 48

hardwareverwijdering 48

HDMI 17, 19-20, 74, 84, 93, 101

heftoestellen 12, 49

Heldere stem II 79

helderheid 66, 76, 94, 103

Help 6, 10

hitte 73, 98

hoge tonen 70, 96

hoogte voor bevestiging van uw interactieve flatpanel 13

I

identificatie 72, 108

In-/uitvoeruitbreidingsmodule
informatie 7

verbindingen 17, 19

installatie 26

hardware Zie: hardware installatie

software Zie: software installatie

installatie-instructies 9

K

kabel, met lange VGA 70

kabelaansluitingen voor een luidspreker 17

kalibreren 43-44, Zie ook: oriëntatie

kanaal van reflecterende tape 4, 47

kennisbank 10

kleurkeuzemodule 6

kleurtemperatuur 67, 76, 94, 103

L

laptops

gebruiken 31

kabels aansluiten voor 20

linker aansluitingspaneel 16, 18

locatie voor bevestiging van uw interactieve flatpanel 13

lokale bouwvoorschriften 12

luidsprekers

extern 22

inbegrepen bij uw interactief flatpanel 3, 5, 70, 78, 96, 104

Lync Zie: Microsoft Lync

M

M8-schroeven 12

markeerstiften 46

menubedieningspaneel 39

met rechtermuisknop klikken 6

Microsoft Lync 74, 85

muurbevestigingsaanwijzingen

Zie: bevestigingsaanwijzingen

O

objectbewustzijn 2

omgevingsverlichting 68, 103

onderhoud 41

onderste aansluitingspaneel 17-18

onderstel 11, 49

ondersteuning voor dubbele schets 2

Ondersteuningscentrum 10

oogschroeven 12, 49

oriëntatie 6, 43-44, Zie ook: kalibreren

P

pennen

informatie 5

penpunten vervangen 45

permanente stiften 46

poorten 13

R

RCA-contactbussen 17-18
 rechter aansluitingspaneel 16, 18
 resolutie 70, 98, 108
 rook 47
 RS-232 17-18, 87
 ruimtebeheer 87

S

S-video 17, 93
 schermmenu 65
 schermtoetsenbord 6
 scherpte 67, 76, 94, 103
 schoonmaken
 aanwezigheidsdetectiesensoren 46
 cameravensters 47
 reflecterende tape 47
 scherm 46
 sensoren
 Zie: aanwezigheidsdetectiesensoren
 serienummer 51, 98, 108
 SMART-instellingen 41
 SMART-productstuurprogramma's
 bijwerken 42
 gebruiken op de computer in de ruimte 30
 gebruiken op laptops 31
 informatie 3
 installeren 26
 SMART-productupdate 42
 SMART GoWire-kabel 33
 SMART Ink
 bijwerken 42
 gebruiken op de computer in de ruimte 30
 gebruiken op laptops 31
 informatie 3
 installeren 26
 SMART Meeting Pro
 bijwerken 42
 gebruiken op de computer in de ruimte 30
 gebruiken op laptops 31
 informatie 3
 installeren 26
 SMART Meeting Pro PE-software 33
 SMART Room Systems 74, 85

software-installatie 26
 software-updates 42
 softwarepositionering 26
 specificaties 9
 Standby-modus 27, 37-38, 72, 83, 89, 92,
 101, Zie ook: ECO-standby-modus
 Stereo 3,5 mm-aansluitingen 17, 19
 stof 13, 47
 stofzuigers 47

T

talen 71, 82, 98, 108
 temperatuur Zie: hitte
 tijd 81
 toetsenbord Zie: schermtoetsenbord
 toon 67, 76, 94, 103
 training 10
 transport 49
 trilling 49
 trillingen 13
 TruMotion 77

U

uitsparingen 13
 uitwisbare stiften 46
 updates
 firmware 42
 software 42
 USB-apparaten
 de aansluiting uitschakelen voor 22
 verbinden 31
 USB-kabels en aansluitingen 17, 19-20, 71,
 74, 84, 93, 101

V

ventilatie 13, 47
 ventilatoren 73, 100
 vereffening, audio 106
 vermogen 13, 19, 25, 27, 89, 92, 100
 verpakking 49
 verschillen tussen modellen 7
 verzaaging 94, 103
 VESA-montageplaat 12

INDEX

VGA 17, 19, 69, 74, 84, 93, 101

4K UHD 20

virtueel omgevingsgeluid 79

vloerstand Zie: onderstel

vochtigheid 47-48

volume Zie: audio

W

water 47

WEEE- en accuvoorschriften 111

Weergavepoort 17, 19, 71, 84, 93, 101

wisser 5

Z

zonlicht 48

zwartniveau 67, 77, 94, 103

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport