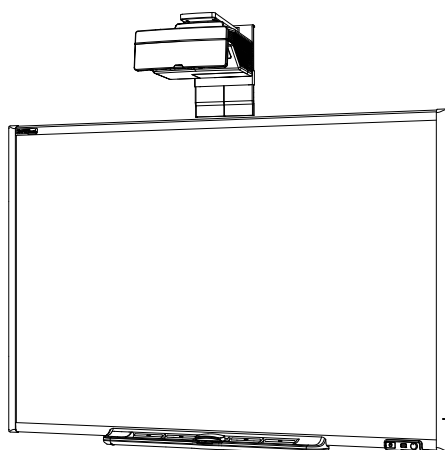




SMART Board® 685ix2

Interaktiva skrivtavlesystem

Konfiguration och användarhandbok

För modell SB685ix2

SMART®

FCC-varning

Den här utrustningen har testats och funnits uppfylla gränserna för en digital enhet av Klass A enligt Avsnitt 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla ett skäligt skydd gentemot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och, om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens anvisningar, kan orsaka skadliga störningar i radiokommunikation. Användning av den här utrustningen i ett bostadsområde kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

Information om varumärke

SMART Board, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, smarttech, SMART-logotypen och alla SMART-slogans är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SMART Technologies ULC i USA och/eller i andra länder. Microsoft och Internet Explorer är antingen registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller i andra länder. Apple, iMac, Macintosh, Mac, Mac OS och Mac OS X är varumärken som tillhör Apple Inc., och är registrerade i USA och i andra länder. Blu-ray är ett varumärke som tillhör Blu-ray Disc Association. Crestron, RoomView och RoomView Connected är antingen varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Crestron Electronics, Inc. i USA och/eller i andra länder. Alla andra tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken som tillhör dess respektive ägare.

Meddelande om upphovsrätt

© 2014 SMART Technologies ULC. Alla rättigheter förbehålls. Inga delar av den här publikationen får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form eller på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användning därav täcks av ett eller flera av nedanstående USA-patent.

www.smarttech.com/patents

05/2014

Viktig information

Innan du installerar och använder SMART Board® 685ix2 system för interaktiv skrivtavla, ska du läsa och förstå de säkerhetsvarningar och försiktighetsåtgärder som finns i den här användarhandboken och i det inkluderade dokumentet med varningar. De här säkerhetsvarningarna och försiktighetsåtgärderna beskriver säker och korrekt användning av det interaktiva skrivtavlesystemet och dess tillbehör, samt hjälper dig att undvika personskador och skador på utrustningen. Se till att det interaktiva skrivtavlesystemet alltid används korrekt.

I det här dokumentet hänvisar ett "interaktivt skrivtavlesystem" till följande:

- SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla
- SMART UX80-projektor
- Tillbehör och tillvalsutrustning

Projektorn som medföljer ditt system är utformad för att bara fungera med vissa interaktiva SMART Board-skrivtavlemodeller. Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för mer information.

Säkerhetsvarningar, försiktighetsföreskrifter och viktig information

Installation



VARNING

- Försummelse att följa installationsanvisningarna som medföljde din SMART-produkt kan resultera i personskador eller skador på produkten.
- För att reducera risken för brand eller elektriska stötar, exponera inte SMART-produkten för regn eller fukt.
- Två personer måste hjälpas åt för att montera SMART-produkten eftersom den kan vara alltför tung för att en person ska kunna manövrera den på ett säkert sätt.

När du lyfter din interaktiva skrivtavla ska du och din medhjälpare stå på var sida om skärmen och hålla hela vikten i dess underkant och hjälpa till att hålla dess balans genom att hålla tag i överkanten med den andra handen.

VIKTIG INFORMATION

- Vid montering av projektorarmen på en reglad eller ihålig vägg måste du fästa både monteringskonsolen och säkerhetslinan i en regel för att säkert kunna stödja projektors vikt. Om du bara använder gipsväggsförankring kan gipsväggen kollapsa, vilket kan resultera i personskador och skador på produkten som inte täcks av garantin.
- Lämna inte kablarna på golvet där någon kan snubbla över dem. Om du måste dra en kabel över golvet, ska du lägga den i en platt rak linje och fästa den i golvet med tejp eller en kabellist i annan färg. Var försiktig vid hantering av kablar och undvik att böja dem för mycket.



FÖRSIKTIGHET

- Använd inte den här enheten omedelbart efter att den har flyttats från en kall till en varm plats. När enheten utsätts för en sådan temperaturskillnad kan fukt kondenseras på objektivet och andra känsliga inbyggda delar. Låt systemet stabiliseras till rumstemperatur innan du använder det för att förhindra möjliga skador på enheten.
- Placera inte enheten på varma platser, t.ex. i närheten av ett värmeelement. Om du gör detta kan enheten sluta fungera och projektors livscykel förkortas.
- Undvik att installera och använda SMART-produkten i ett område där det finns mycket damm, för hög luftfuktighet och rök.
- Placera inte din SMART-produkt i direkt solljus eller i närheten av någon apparat som genererar ett starkt magnetfält.
- Om du behöver luta den interaktiva skrivtavlan mot en vägg innan du monterar den, måste du se till att den står upprätt och vilar på pennfackets konsoler som kan hålla upp den interaktiva skrivtavlans vikt.



Låt inte den interaktiva skrivtavlan vila på sidan eller på dess överkant.

- Du måste ansluta USB-kabeln som medföljde din interaktiva SMART Board-skrivtavla till en dator som har ett USB-kompatibelt gränssnitt och som är märkt med USB-logotypen. USB-källdatorn måste dessutom vara kompatibel med CSA/UL/EN 60950 och vara CE-märkt och CSA- och/eller UL-märkt för CSA/UL 60950. Detta är nödvändigt för att undvika skador på din interaktiva SMART Board-skrivtavla.



VIKTIGT

- En textfri installationsguide för det interaktiva SMART Board 685ix2-skrivtavlesystemet finns även tillgänglig online (smarttech.com/kb/170472).
- Se till att det finns ett elektriskt uttag i närheten av SMART-produkten och att det är lättåtkomligt under användning.

VIKTIG INFORMATION

- Om du använder din SMART-produkt i närheten av en TV eller radio kan störningar på bilder och ljud förekomma. Om detta sker ska du flytta bort teven eller radion från projektorn.

Användning



VARNING

- Om du använder ett externt ljudsystem får bara den nätadapter som medföljde produkten användas. Om du använder fel nätadapter kan detta utgöra en säkerhetsrisk eller skada utrustningen. Om du är tveksam ska du granska specifikationen för din produkt och verifiera att du använder rätt typ av nätadapter.
- Klättra inte (eller låt barn klättra) på en vägg- eller stativmonterad interaktiv SMART Board-skrivtavla.

Klättra inte på, häng från eller häng föremål från projektorarmen.

Att klättra på den interaktiva skrivtavlan eller projektorarmen kan resultera i person- eller produktskada.



FÖRSIKTIGHET

- Blockera inte projektorns ventilationsöppningar.
- Om damm eller små föremål gör så att du inte kan trycka in knapparna på pennfacket eller om en knapp är konstant intryckt, ska du avlägsna hindret försiktigt.



VIKTIGT

- Om du har kringutrustning som inte har ett 3,5 mm telefonjack för ljud in/ut, en DB15 VGA-videoingångsanslutning eller en HDMI™-videoanslutning, eller som inte har ett 4-stifts mini-DIN-uttag för att strömföra andra SMART-produkter, kanske du måste köpa adapterar från tredje part.
- Det finns inga menyalternativ för projektor på UKP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom UKP inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.
- Koppla inte från kablar från UKP för att ansluta kringutrustning, eftersom du då kan råka koppla från kontroller för din interaktiva skrivtavla.
- Koppla ifrån produkten från dess strömkälla när den inte används under en längre period.

Andra försiktighetsåtgärder

Om du äger en annan SMART-produkt förutom SMART Board 685ix2-seriens interaktiva skrivtavlesystem, hänvisa då till installationshandboken för din produkt för relevanta varningar och underhållsanvisningar.

Miljökrav

Innan du installerar ditt SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla måste du beakta följande miljökrav.

Miljökrav	Parameter
Driftstemperatur	5 °C till 35 °C (41 °F till 95 °F) från 0 till 1800 m (0 till 6000 fot) 5 °C till 30 °C (41 °F till 86 °F) från 1800 till 3000 m (6000 till 9800 fot)
Lagringstemperatur	-20 °C till 50 °C (-4 °F till 122 °F)
Luftfuktighet	5 % till 95 % relativ luftfuktighet vid förvaring, icke-kondenserande 5 % till 85 % relativ luftfuktighet under drift, icke-kondenserande - Luftfuktighet över 80 % kan orsaka smärre skrynklor på skärmens ytduk. Skrynklorna försvinner när luftfuktigheten sjunker.
Vatten- och vätskemotstånd	- Endast avsedd för inomhusbruk. Uppfyller inte kraven för saltvattensprej och vattenintrång. - Spreja inte några vätskor direkt på din interaktiva skrivtavla, på projektorn eller på några av dess delar.
Damm	Endast avsedd för användning i kontors- och klassrumsmiljö. Ej för industriellt bruk där damm och föroreningar kan orsaka felaktig funktion eller försämrad drift. Periodvis rengöring krävs vid användning i områden med mycket damm. Se <i>Rengöra projektorn</i> på sidan 27 för information om rengöring av SMART UX80-projektorn.
Elektrostatisk urladdning (ESD)	- EN61000-4-2 allvarlighetsgrad 4 för direkt och indirekt ESD - Ingen felaktig funktion eller skada på upp till 8 kV (båda polariteterna) med en 330 ohm, 150 pF prob (lufturladdning) - Ej matchade kontakter möter ingen felaktig funktion eller skada upp till 4 kV (båda polariteterna) för direkt (kontakt) urladdning
Kablar	Alla kablar till SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla ska vara avskärmade för att förhindra potentiella olyckor och försämrad video- och ljudkvalitet.
Ledande och strålande emissioner	EN55022/CISPR 22, Klass A

Innehåll

Viktig information	i
Säkerhetsvarningar, försiktighetsföreskrifter och viktig information	i
Miljökrav	iv
Kapitel 1: Om ditt system för interaktiv skrivtavla	1
Funktioner i SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla	2
Inkluderade tillbehör	5
Extra tillbehör	5
Kapitel 2: Installera ditt system för interaktiv skrivtavla	7
Välja plats	8
Välja höjd	8
Kabeldragning	9
Installera SMART-programmet	9
Ställa in projektorbilden	9
Integrera ditt system med perifera enheter	12
Låsa pennfacket till din interaktiva skrivtavla	12
Kapitel 3: Använda den interaktiva skrivtavlan	13
Använda projektorn	13
Använda den interaktiva skrivtavlan	21
Använda den utökade kontrollpanelen (UKP)	21
Kapitel 4: Underhåll av ditt system för interaktiv skrivtavla	25
Underhåll av din interaktiva skrivtavla	25
Rengöra projektorn	27
Fokusera och justera projektorbilden	27
Ta bort och byta ut projektorns lamppmodul	27
Återställa lamptimmarna	28
Byta batteriet i fjärrkontrollen	29
Kapitel 5: Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla	31
Innan du startar	32
Fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla	34
Lös problem med den interaktiva skrivtavlan	35
Lös problem med projektorn	36
Lös problem med ljud	41
Lös problem med nätverkskommunikation	42
Lös problem med UKP	43
Öppna menyn Service	43
Transportera ditt system för interaktiv skrivtavla	44

INNEHÅLL

Bilaga A: Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt	45
Webbsida för hantering	45
SNMP (Simple Network Management Protocol)	53
Crestron® RoomView®	53
Bilaga B: Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt	55
Ansluta rumskontrollsystemet till SMART UX80 projektor	56
Programmeringskommandon för projektorn	57
Bilaga B: Justera inställningar för projektor	69
Bilaga C: Integrera med andra enheter	77
Kompatibilitet med videoformat	77
Ansluta perifera källor och utmatningsenheter	80
Bilaga D: Definitioner av fjärrkontrollkoder	83
Bilaga E: Maskinvara – efterlevnad av myndighetskrav beträffande miljön	85
WEEE och betteridirektiv (Waste Electrical and Electronic Equipment regulations)	85
Batterier	85
Kvicksilver	85
Mer information	85
Sakregister	87

Kapitel 1

Om ditt system för interaktiv skrivtavla

Funktioner i SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla	2
Interaktiv skrivtavla i serien SMART Board 600	2
SMART UX80-projektor	3
Utökad kontrollpanel (UKP)	4
Inkluderade tillbehör	5
Fjärrkontroll	5
Pennor	5
Radergummi	5
Extra tillbehör	5
Monteringspaket för hårdvara	6

Ditt SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla kombinerar följande komponenter:

- SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla
- SMART UX80-projektor
- Tillbehör och tillvalsutrustning

Det här kapitlet beskriver funktionerna i din interaktiv skrivtavla och ger information om produktdelar och tillbehör.

Funktioner i SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla

Ditt SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla använder sig av WXGA (16:10) ultra-short-throw, high-offset SMART UX 80 projektor. Den ger interaktivitet med högdefinition och hög prestanda som är praktiskt taget skuggfri och bländningsfri.

Den modulära och expanderbara maskinvaru- och programarkitekturen i din interaktiva skrivtavla gör att du kan göra allt som du kan göra på din dator – öppna och stänga tillämpningar, ha möten med andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela upp och manipulera videoklipp och mycket mer – genom att helt enkelt trycka på den interaktiva ytan.

Projektorn stöder även video- och ljudanslutning till många olika enheter, inklusive DVD- och Blu-ray™-spelare, dokumentkameror och andra högdefinitions-källor och den kan projicera media från de här källorna på den interaktiva skärmen.

När du använder en SMART-programvara med din SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla kan du skriva på alla program med digitalt bläck med hjälp av en pennfackspenna eller ditt finger och sedan spara dessa anteckningar för framtida referens och distribution.

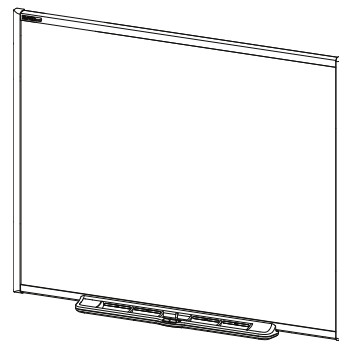
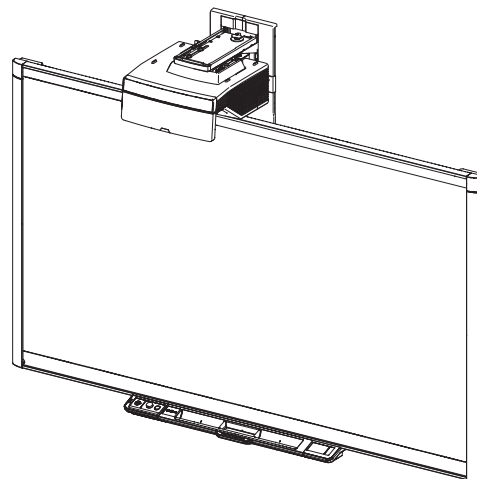
Interaktiv skrivtavla i serien SMART Board 600

SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavlesystem har många funktioner, inklusive en resistiv pekskärm och ett pennfack.

SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla fungerar bäst med SMART UX80-projektor, tack vare sina exceptionella färgprestanda, bredd/höjdförhållande, inmatningsrespons och bilddistans med kort projicering.

Andra funktioner i din interaktiva skrivtavla inkluderar:

- Ett pennfack som automatiskt känner av när du plockar upp en penna eller radergummit från pennfacket
- Knapparna för pennfacket som aktiverar skärmens tangentbord, högerklickning, orientering och hjälpfunktioner
- En tålig, hårdplastad yta som är optimerad för projicering och enkel att rengöra med rengöringsmedel för skrivtavlor



KAPITEL 1

Om ditt system för interaktiv skrivtavla

- En låsfunktion med säkerhetskabel som innebär att du kan låsa den interaktiva skrivtavlan för att skydda den mot stöld

För mer information om din SMART Board interaktiva skrivtavla, se *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 600 serien* (smarttech.com/kb/144817).

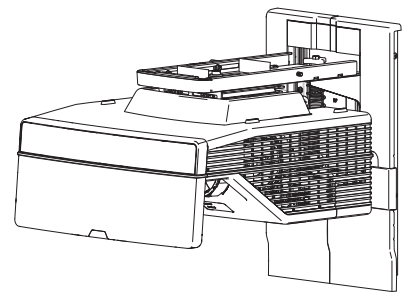


OBS!

På grund av UX80-projektorns breda skärmformat, är den endast kompatibel med interaktiva SMART Board 685-skrivtavlor, och inte med interaktiva SMART Board 640-, 660-, 680-, 690-, D680- eller D690-skrivtavlor.

SMART UX80-projektor

SMART UX80 projektorsystem inkluderar en projektor med ultrakort projicering för användning med SMART Board 685x2 interaktiva skrivtavlor och ett rejält supportsystem som passar perfekt i företag och skolor.



Projektorsystemets funktioner inkluderar:

- Vägghöglad högkompenserande SMART UX80 projektormotor som använder enchips DLP®-teknik från Texas Instruments™, som ger Brilliant Color®-prestanda, hög kontrast och Gamma 2.1-korrigerig med lägena Ljust klassrum, Mörkt klassrum, sRGB, Användare och SMART Presentation
 - Bredd/höjdförhållande 16:10
 - 3600 ANSI lumen (typisk)
 - Kompatibilitet med videosystemen PAL, PAL-N, PAL-M, NTSC, NTSC 4.43, SDTV (480i/p och 576i/p), HDTV (720p och 1080i)
 - Inbyggd upplösning på 1280 × 800
 - Kompatibilitet med videoformatstandarden Apple Macintosh, iMac och VESA® RGB
 - Fjärrhantering via nätverk med en RJ45-kabel
- ELLER
- Fjärrhantering via ett seriellt RS-232-gränssnitt
- Kan anslutas till en andra SMART UX80 projektor i ett dubbelt system för interaktiv skrivtavla
 - Tidur som skyddar projektorlampan så att den inte blir för het
 - Kabelns väg genom projektorns kåpa skyddas och ett kabelskydd förhindrar otillåtna ändringar och trassel
 - Säkra monterings- och installationssystem som innefattar en ögla för hänglås.

KAPITEL 1

Om ditt system för interaktiv skrivtavla

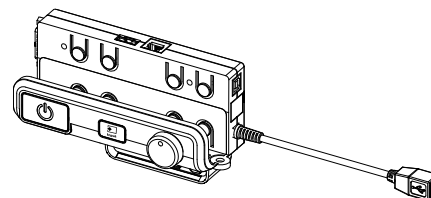
- En intern högtalare
- Mallar och anvisningar för säker placering av systemet

Anslutningspanelen på din SMART UX80 projektor har följande anslutningar:

- 3,5 mm tele-ingång för ljud
- 3,5 mm teleuttagskontakt för ljud
- DB15F RGB VGA-ingångskontakt för video
- DB9F RS-232-kontakt
- HDMI 1 In ingångskontakt
- HDMI 2 In ingångskontakt
- Ström
- USB B-kontakt för åtkomst till tjänst
- RJ45-kontakt för LAN-anslutning
- RJ45-kontakt för dubbla system för interaktiv skrivtavla
- 7-stifts mini-DIN-anslutning
- 4-stifts mini-DIN 5V/2A-utgångskontakt

Utökad kontrollpanel (UKP)

Ditt projektor-systems UKP ansluts till den nedre ramen på den interaktiva skrivtavlan. UKP har reglage för ström, val av källa och justering av volymen, och dessutom ett integrerat USB-nav som innebär att du kan växla sömlöst mellan två anslutna datorer.



Anslutningsuttag för källingångarna inkluderar:

- En USB A-port på UKP-enhetens framsida för USB-enheter
- Två USB A-portar på den interaktiva skrivtavlans baksida
- En fast USB B-port för den primära datorn
- En DB15M-port bakom den interaktiva skrivtavlan för anslutning till projektorn
- Ett USB B-port bakom den interaktiva skrivtavlan för anslutning av en sekundär dator
- Tre RCA-uttag på UKP-enhetens framsida (ej ansluten till projektorn och används inte för SB685ix2-systemet)

KAPITEL 1

Om ditt system för interaktiv skrivtavla

Inkluderade tillbehör

Följande tillbehör medföljer ditt system för interaktiv skrivtavla.

Fjärrkontroll

Använd fjärrkontrollen för att styra systemet och ställa in din projektor. Använd fjärrkontrollen för att komma åt menyalternativ, systeminformation och alternativ för val av indata.



Pennor

Pennorna har greppvänliga, gummerade ytor och deras färg överensstämmer med fyra digitala bläckfärger: svart, rött, grönt och blått.



Du kan använda markeringspennor avsedda för skrivtavlor så länge de har en liknande form, inte repar eller gör märken på ytan på den interaktiva skrivtavlan och reflekterar infrarött ljus. Om ersättningspennan inte reflekterar infrarött ljus kan det hända att pennfackssensorena inte känner av pennan.



OBS!

Vissa äldre SMART-pennor var inte utformade för att reflektera infrarött ljus och pennfackssensorens igenkänningsmekanism är kanske inte tillförlitlig.



TIPS

Linda ljust färgad tejp runt en ersättningspenna för att förbättra reflektionen av infrarött ljus och hjälpa till att känna igen verktyg.

Radergummi

Radergummit påminner om en rektangulär taveludd. Du kan använda ett annat föremål så länge det har en liknande form, reflekterar infrarött ljus och inte repar eller gör märken på den interaktiva skrivtavlans yta.



Extra tillbehör

Du kan lägga till många olika tillbehör till din interaktiva skrivtavla för att uppfylla just dina behov. Köp dessa produkter från din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Mer information om tillbehör finns på smarttech.com/businessAccessories.

KAPITEL 1

Om ditt system för interaktiv skrivtavla

Monteringspaket för hårdvara

Du kan beställa ett monteringspaket för hårdvara från din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where). Det innehåller olika skruvar och väggförankringar för olika väggtyper smarttech.com/kb/160505.

Kapitel 2

Installera ditt system för interaktiv skrivtavla

Välja plats	8
Välja höjd	8
Kabeldragning	9
Installera SMART-programmet	9
Ställa in projektorbilden	9
Fokusera bilden	10
Rikta in bilden	10
Anslutningsdiagram för projektor	11
Integrera ditt system med perifera enheter	12
Låsa pennfacket till din interaktiva skrivtavla	12

Läs installationsdokumentationen till SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla som medföljer din produkt för instruktioner om hur du installerar och säkrar ditt system.

Se de medföljande dokumenten för instruktioner om hur du drar kablarna till din SMART Board 685ix2, installerar din produkt och använder monteringsmallen.



VIKTIGT

Installations- och kabelkopplingsguiden för det interaktiva SMART Board 685ix2-skrivtavlesystemet finns också tillgänglig online på (smarttech.com/kb/170472).

Det här kapitlet innehåller grundläggande information om installation av systemet för interaktiv skrivtavla.

KAPITEL 2

Installera ditt system för interaktiv skrivtavla

Välja plats

Välj en plats för systemet för interaktiv skrivtavla som är så långt som möjligt bort från starka ljuskällor, som fönster eller stark takbelysning. Starka ljuskällor kan orsaka distraherande skuggor på din interaktiva skrivtavla och minska kontrasten i den projicerade bilden.

Välj en vägg med flat, jämn yta och tillräckligt med utrymme för montering av systemet för interaktiv skrivtavla. Installera projektorn och din interaktiva skrivtavla på samma flata yta. Du uppnår bäst presentationsinriktning om du monterar systemet för interaktiv skrivtavla på en central plats mot åskådarna.

För mobila eller justerbara installationsalternativ, kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Välja höjd

SMART inkluderar en monteringsmall med alla system för interaktiva skrivtavlor. Om du tappar bort denna mall, kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare. Om du använder denna mall säkerställer du att du kan göra följande:

- Montera projektorn på en säker höjd med utrymme för nedanför den, samtidigt som det finns tillräckligt med utrymme för luftflöde och åtkomst för installation ovanför enheten.
- Placera projektorn på rätt höjd ovanför för inriktning av den projicerade bilden på tryckskärmen.

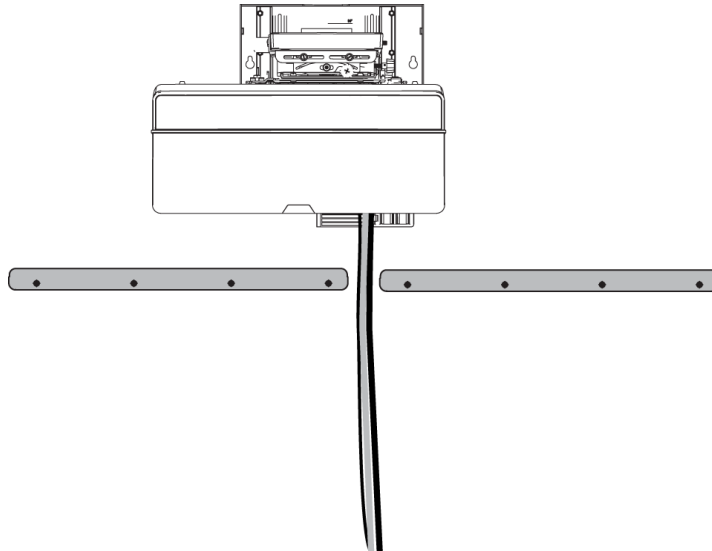
Dimensionerna på mallen anger ett rekommenderat avstånd från golvet som passar vuxna av normal längd. Du bör beakta den normala längden på din användargrupp när du väljer placering av din interaktiva skrivtavla.

KAPITEL 2

Installera ditt system för interaktiv skrivtavla

Kabeldragning

När man ansluter kablar från SMART UX80-projektorn till din interaktiva skrivtavla, säkerställ att alla kablar passerar mellan de två väggkonsolerna för den interaktiva skrivtavlan och att kablarna inte vilar på väggkonsolen.



Installera SMART-programmet

Du måste installera SMART-programvaran, så som SMART Meeting Pro™, eller SMART Notebook™ programvara för kollaborativt lärande på datorn som är ansluten till din interaktiva skrivtavla för att kunna använda alla dess funktioner.

Hämta SMART-program från smarttech.com/software. De här webbsidorna anger minsta maskinvarukrav för varje programversion. Om SMART-programmet redan är installerat på datorn ska du ta tillfället i akt och uppdatera ditt program för att säkerställa kompatibiliteten.

Ställa in projektorbilden

Du måste fokusera den projicerade bilden och rikta sedan in den projicerade bilden.

KAPITEL 2

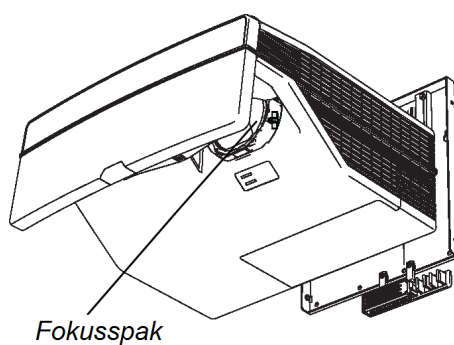
Installera ditt system för interaktiv skrivtavla

Fokusera bilden

Använd fokusspaken som sitter under SMART UX80-projektorn för att fokusera den projicerade bilden.

Fokusera och justera bilden

Vrid fokusspaken medurs eller moturs tills bilden är fokuserad.



Rikta in bilden

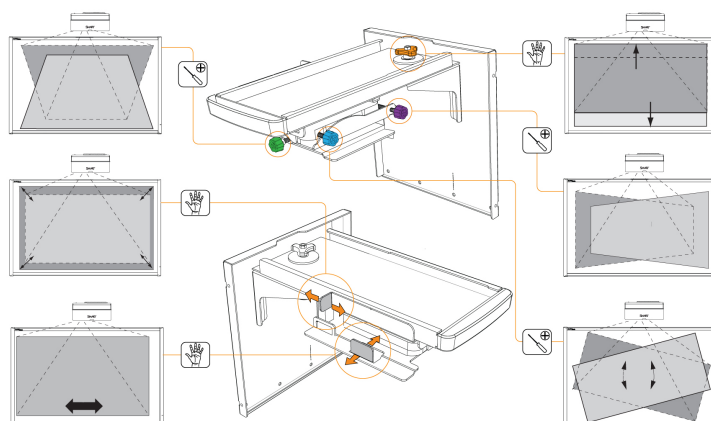
Se dessa anteckningar när du riktar in den projicerade bilden enligt beskrivningen i medföljande *Installations- och kabelkopplingsguiden för det interaktiva SMART Board 685ix2-skrivtavlesystemet* (smarttech.com/kb/170472).



FÖRSIKTIGHET

Vidrör aldrig spegeln med bara händer eller en borste. Detta kan störa fokuseringen och kvaliteten på den bild som projektorn visar.

Projektorns bildinriktningsskärm visas när du startar din projektor första gången, eller så kan du komma åt den från startskärmmenyn när som helst.



KAPITEL 2

Installera ditt system för interaktiv skrivtavla

Använd de mekaniska justeringarna som beskrivs i installationsdokumentet och bildjusteringsskärmen för att justera den projicerade bildstorleken, formen och platsen så att du kan se den fullt projicerade bilden tydligt. Använd inte andra bilder som kan beskäras eller nedskalas av projektorn och resultera i en felaktig projicerad bildstorlek, form och placering.

När du justerar keystone (lutningen), ska du se till att den övre och den nedre kanten på bilden är vågrät innan du positionerar den vänstra och den högra kanten på bilden i förhållande till den interaktiva skrivtavlan.

När du ska finjustera bilden kan det hända att du måste upprepa alla de moment som beskrivs i installationsdokumenten i mindre steg.

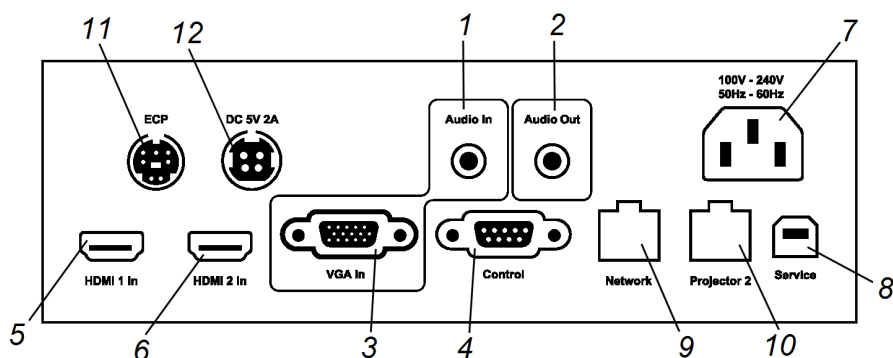
Anslutningsdiagram för projektor

Du kan ansluta flera olika perifera enheter till projektorn, inklusive DVD-/Blu-ray-spelare, dokumentkameror och andra högdefinitions-källor samt utmatningar från perifera enheter, som en andra projektor eller en plattpanelskärm och strömanslutna högtalare.



OBS!

Det kan hända att du måste köpa adapttrar från tredje part för att du ska kunna ansluta vissa perifera enheter.



Nej.	Kontakt	Anslut till:
1	3,5 mm tele-ingång för ljud	Ljudkällor associerade med datorn ansluten till VGA-videoingångskällan.
2	3,5 mm teleuttag för ljud	Externa högtalare (tillval, ingår ej)
3	DB15F RGB VGA-ingång för video	Sekundär dator (tillval, ingår ej)
4	DB9F RS-232	UKP kabelknippe
5	HDMI 1 In	Primär högdefinitionsvideokälla från dator (ingår ej)
6	HDMI 2 In	Extra högdefinitionsvideokälla (ingår ej)

KAPITEL 2

Installera ditt system för interaktiv skrivtavla

Nej.	Kontakt	Anslut till:
7	Ström	Huvudströmförsörjning
8	USB-B	Använd inte (endast service)
9	RJ45 (Cat 5)	Nätverk (för webbsida för hantering och SNMP-åtkomst) endast nätverksanslutning
10	RJ45 (Cat 5 crossover-kabel)	Projektor 2 (för dubbla system för interaktiv skrivtavla) endast korsanslutning
11	7-stifts mini-DIN	UKP-kablage
12	4-stifts mini-DIN 5V/2A-utgång	UKP-kablage



VIKTIGT

4-stifts mini-DIN 5V/2A-utgången förser bara SMART-produkter med ström.



ANTECKNINGAR

- För att ansluta din SMART Board interaktiva skrivtavla 685, se *Installations- och kabelkopplingsguiden för det interaktiva SMART Board 685ix2-skrivtavlesystemet* (smarttech.com/kb/170472).
- När du ska ansluta tillbehör till din interaktiva skrivtavla, läs de dokument som levereras med tillbehören och se även webbplatsen för SMART Support-webbsidan (smarttech.com/support) för ytterligare information.

Integrera ditt system med perifera enheter

För information om integrering av ditt SMART Board 685ix2 interaktiv skrivtavla med perifera enheter, se *Ansluta perifera källor och utmatningsenheter* på sidan 80.

Låsa pennfacket till din interaktiva skrivtavla

Ta reda på hur du låser pennfacket till din interaktiva skrivtavla genom att läsa *Handbok för installation och användning till SMART Board 600- och D600-serien* (smarttech.com/kb/001414).

Kapitel 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Använda projektor	13
Använda fjärrkontrollen	13
Använda knapparna på fjärrkontrollen	14
Justera inställningar för projektor	15
Använda den interaktiva skrivtavlan	21
Använda den utökade kontrollpanelen (UKP)	21

Det här kapitlet beskriver den grundläggande användningen av ditt system för interaktiv skrivtavla, samt förklarar hur du ställer in fjärrkontrollen, hämtar systeminformation, får åtkomst till alternativen för projektors bildjusteringar och hur du integrerar systemet för interaktiv skrivtavla med perifera enheter.

Använda projektorn

Detta avsnitt förklarar hur du använder projektors fjärrkontroll för att öppna skärmmenyer och ändra projektorinställning.

Använda fjärrkontrollen

Använd projektors fjärrkontroll för att öppna skärmmenyerna och ändra inställningarna i projektor.

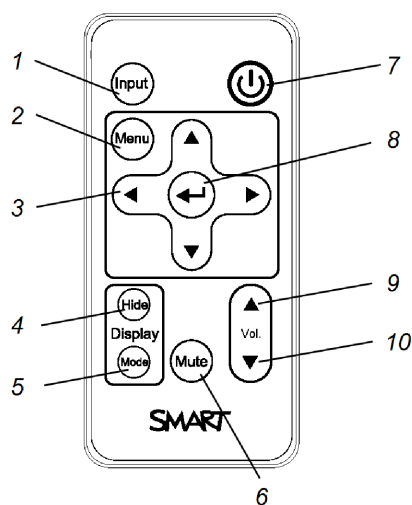
KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Använda knapparna på fjärrkontrollen

Använd projektorns fjärrkontroll för att öppna skärmmenyerna och ändra inställningarna i projektorn. Använd knappen **Ström**  på fjärrkontrollen eller UKP för att ställa projektorn i viloläget eller för att slå på den. Tryck på knappen **Ingång** på fjärrkontrollen eller UKP för att byta ingångskälla till projektorn.

Använd projektorns fjärrkontroll för att öppna skärmmenyerna och ändra inställningarna i projektorn. Använd knappen **Ström**  på fjärrkontrollen eller UKP för att ställa projektorn i viloläget eller för att slå på den. Tryck på knappen **Ingång** på fjärrkontrollen för att byta ingångskälla till projektorn.



Nummer	Funktion	Beskrivning
1	Ingång	Välj en video- och ljudingångskälla på projektorn och den associerade USB-ingångskällan på UKP.
2	Meny	Visa eller dölj projektormenyerna.
3	Pilarna ◀ (Vänster), ▶ (Höger), ▲ (Upp-) och ▼ (Ned-)pilarna	Ändra menyval och justeringar.
4	Dölj	Frys, dölj eller visa bilden: - Tryck en gång för att frysa bilden. Exempel: du kan visa en fråga på skärmen medan du läser din e-post. - Tryck en gång till för att dölja bilden, dvs. visa en svart skärm. - Tryck igen för att åter visa den aktiva bilden.
5	Läge	Välj ett visningsläge
6	Ljud av	Tysta ljudförstärkningen.
7	 (Ström)	Slå på projektorn eller försätt den i viloläge.
8	◀ (Enter)	Acceptera det valda läget eller alternativet.
9	▲ (Volym upp)	Öka ljudförstärkningsvolymen.
10	▼ (Volym ned)	Minska ljudförstärkningsvolymen.

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan



OBS!

Knapparna **Stäng av**, **Volym upp** och **Volym ner** fungerar bara om det finns en ljudkälla ansluten till projektorn för den aktuellt valda videoingångskällan.

För information om hur du använder fjärrkontrollens Meny-knapp för att justera projektorinställningarna, se *Justera inställningar för projektor* på sidan 69.

Justera inställningar för projektor

Knappen Meny på fjärrkontrollen gör att du kan justera projektorinställningarna på skärmen.



VIKTIGT

Det finns inga menyalternativ för projektorn på UKP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom UKP inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.

Inställning	Använd	Anmärkningar
 Menyn Justering av bild		
Visningsläge	Anger projektorns visningsläge (SMART-presentation , Ljust rum , Mörkt rum , sRGB och Användare).	Standardinställningen är SMART-presentation .
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka mellan 0 och 100.	Standardvärdet är 50.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och de mörkaste delarna i bilden från 0 till 100.	Standardvärdet är 50.
Frekvens	Justerar skärmens datafrekvens för den projicerade bilden mellan -5 och 5 för att matcha frekvensen i datorns grafikkort.	Standardvärdet är 0. Den här inställningen gäller endast VGA-indata.
Spåming	Synkroniserar projektorns visningstidsinställning med datorns grafikkort mellan 0 och 63.	Den här inställningen gäller endast VGA-indata.

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Inställning	Använd	Anmärkningar
H-position	Flyttar källvideons horisontella position till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om du inte instruerats till detta av SMART Support. Tillämpa bara den här inställningen sedan du har gjort alla armjusteringar. Denna inställning gäller bara VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon har kopplats från.
V-position	Flyttar källvideons vertikala position uppåt eller nedåt från -5 till 5 (relativt den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om du inte instruerats till detta av SMART Support. Tillämpa bara den här inställningen sedan du har gjort alla armjusteringar. Denna inställning gäller bara VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon har kopplats från.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka mellan 0 och 10 och ger samtidigt mer lysande vita toner.	Ett värde nära 0 skapar en naturlig bild och ett värde nära 10 förhöjer ljusstyrkan. Standardvärdet är 10.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda mellan 1 och 3.	Standardvärdet är 2.
Färg	Justerar färgerna Rött, Grönt, Blått, Cyan, Magenta och Gult i projektorn mellan 0 och 100 för att ge anpassad färg och luminans.	Var och en av färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringarna av färginställningarna registreras till användarläget.
 Menyn Ljud		
Volym	Justerar projektorns volymförstärkning mellan -20 och 20.	Standardvärdet är 0.
Ljud av	Stänger av ljudet i projektorn.	Standardvärdet är Av. Om du stänger av ljudet i projektorn och sedan ökar eller minskar volymen återställs den automatiskt. Du kan förhindra detta genom att inaktivera volymreglaget.
Inaktivera volymreglaget	Inaktiverar projektorns volymreglage och volymknappen på UKP. Inaktiverar projektorns volymreglage.	
Systemutgångar	Väljer en eller flera högtalare eller andra ljudenheter.	Välj Line Out+Högtalare , Bara Line Out eller Endast högtalare .

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Inställning	Använd	Anmärkningar
 Menyn Projektorfunktioner		
Automatisk identifiering av signal	Aktiverar eller inaktiverar sökning efter signal för indatanslutningar.	Standardvärdet är Av. Välj På om du vill att projektorn ska byta ingång kontinuerligt tills den hittar en aktiv videokälla. Välj Av om du vill att sökningen efter signal endast ska ske på en ingång.
Påminnelse om lampa	Aktiverar eller inaktiverar påminnelsen om byte av lampa.	Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lampbytet
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till Standard eller Ekonomiskt .	Standard visar en ljusstark bild i hög kvalitet. Ekonomiskt förlänger lampans användningstid genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning (minuter)	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter.	Standardvärdet är 120 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläget. Välj 0 för att stänga av tiduret.
Zooma	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut mellan 0 och 30.	Standardvärdet är 0. Inzoomning skär av källvideons yttre kanter.
Projektor-id	Visar projektorns unika id-nummer (mellan 0 och 99) inom din organisations nätverk.	Du kan hänvisa till eller ändra detta nummer när du använder nätverkets fjärrhanteringsfunktion (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildvisningen till Fullskärm , Matcha indata eller 16:9 .	Standardinställningen är Fullskärm . Fullskärm skapar en bild som upptar hela skärmen genom att källvideon sträcks och skalas så att den överensstämmer med projektorns inbyggda upplösning och bredd/höjdförhållande. Matcha indata visar källvideon i dess inbyggda upplösning och bredd/höjdförhållande. Detta kan resultera i att oanvänt utrymme visas längs över- och underkanten på skärmen (letterbox-format) eller längs vänster och höger sida på skärmen (pillarbox-format). Se <i>Kompatibilitet med videoformat</i> på sidan 77 för beskrivningar av varje läge.

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Inställning	Använd	Anmärkningar
Startskärm	Väljer den typ av startskärm (SMART , Startskärm med användarbild eller Startskärm med förhandsvisning), eller bildjusteringsskärm.	Den här skärmen visas när projektorlampan startar, men ingen signal från videokälla visas ännu. SMART visar standardlogotypen för SMART' på en blå bakgrund. Startskärm med användarbild stänger skärmmenyn och avbildar hela den projicerade bilden. Den avbildade bilden visas nästa gång skärmvisningen öppnas. (Avbildningen kan ta upp till en minut, beroende på hur komplex bakgrundsbilden är.) Startskärm med förhandsvisning gör att du kan förhandsgranska standardskärmen eller den avbildade startskärmen. Bildjusteringsskärm låter dig justera den projicerade bildens storlek, form och placering.
Bildjusterings-skärm	Låter dig justera den projicerade bildens storlek, form och placering.	Bildjusteringsskärmen visas första gången du startar projektorn. Du kan dock öppna den från startmenyn när som helst. Tryck på MENY eller ENTER för att stänga den.
Ställa in till standard?	Återställer alla projektorinställningar till standardvärdena.	Om du väljer Ja , återställs alla projektorinställningar till standardvärdena, vilket ångrar alla menyinställningar som du har gjort. Åtgärden kan inte ångras. Justera endast den här inställningen om du vill återställa de använda inställningarna, eller har anvisats till detta av en behörig SMART Support-specialist.
Val av USB-källa	Öppnar en undermeny där du kan välja videoingång på din projektor och USB-porten på UKP.	De grundinställda värdena är: • HDMI - 1, USB 1 • HDMI - 2, inaktiverad (ingen associerad USB-ingång) • VGA - 1, USB 2
 Menyn Nätverk		
Nätverk	Aktiverar projektorns RJ45-kontakt och nätverksfunktioner.	
Status	Visar aktuell nätverksstatus (Ansluten , Frånkopplad eller Av).	Standardvärdet är Av.

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Inställning	Använd	Anmärkningar
DHCP	Visar status för nätverkets DHCP (Dynamic Host Control Protocol) som På eller Av .	Standardvärdet är på. På aktiverar en DHCP-server i nätverket att automatiskt tilldela projektor en IP-adress. Av gör att en administratör kan tilldela en IP-adress manuellt.
Påminnelse om lösenord	Skickar nätverkslösenordet via e-post till den förinställda mottagaren.	Se <i>Webbsida för hantering</i> på sidan 45 för information om hur du ställer in en destinationsadress för e-post.
IP-adress	Visar projektors aktuella IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	För att ändra projektors IP-adress, använd RS-232-kontakten (se <i>Nätverksreglage</i> på sidan 65) eller använd en DHCP-server för att tilldela en dynamisk IP-adress och ställ sedan in en statisk IP-adress med nätverksfjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).
Subnätmask	Visar projektors subnätverksmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
Gateway	Visar projektors standard nätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
DNS	Visar projektors primära domännamnsservers IP-adress (DNS) i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
MAC-adress	Visar projektors MAC-adress i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppnamn	Visar projektors arbetsgruppnamn som angivits av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektors arbetsgruppnamn genom att använda fjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).
Projektors namn	Visar projektors namn som angivits av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektors namn genom att använda fjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).
Plats	Visar projektors plats som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektors plats genom att använda fjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Inställning	Använd	Anmärkningar
Kontakt	Visar kontaktnamnet eller numret till projektorsupport som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in kontaktens namn eller nummer genom att använda fjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45 och <i>Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt</i> på sidan 55).
 Menyn Språk		
Språk	Anger språkeställningen.	Support för menyn Projektor finns på engelska (standard), förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, tjeckiska, danska, holländska, finska, franska, tyska, grekiska, italienska, japanska, koreanska, norska, polska, brasiliansk portugisiska, europeisk portugisiska, ryska, spanska och svenska.
 Menyn Information		
Lamptimmar	Visar det aktuella antalet användningstimmar för lampan mellan 0 och 4000 timmar från när inställningen senast nollställdes.	Nollställ alltid lamptimmarna när du har bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är grundade på antalet användningstimmar. Se <i>Återställa lamptimmarna</i> på sidan 28 som innehåller information om hur du nollställer lamptimmarna.
Ingång	Visar den för tillfället visade videoingångskällan (VGA , HDMI1 , HDMI2 eller Ingen).	
Upplösning	Visar projektorns senaste detekterade videosignaliupplösning och uppdateringsfrekvens.	Om det inte finns någon videoingångssignal visar denna inställning den senast kända källsignalbildupplösningen och uppdateringsfrekvensen.
Firmware-version	Visar firmware-version för projektorns digitala displayprocessor (DDP) i formatet x.x.x.x.	
MPU-version	Visar aktuell firmware-version för projektorns mikroprocessor (MPU) i formatet x.x.x.x.	
Nätverksversion	Visar firmware-version för projektorns nätverkskommunikationsprocessor i formatet x.x.x.x.	Om du inte har aktiverat inställningen Nätverk och VGA ut kan denna inställning inte visa firmware-version för projektorns nätverkskommunikationsprocessor och visar istället 0.0.0.0.

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Inställning	Använd	Anmärkningar
Modellnummer	Visar projektorns modellnummer.	
Serienummer	Visar projektorns serienummer.	
UCP-portar 1 / 2	Förbehålles för framtida tillämpning.	

Använda den interaktiva skrivtavlan

Se *SMART Board 600- och D600-serien interaktiv skrivtavla Användarhandbok*

(smarttech.com/kb/001414) för mer information om hur du använder din interaktiva skrivtavla.

När du ansluter din SMART Board interaktiva skrivtavla till en dator med SMART-programvara får du åtkomst till den interaktiva skrivtavlans fulla kapacitet.

Du kan få mer information om det här programmet genom att trycka på knappen **Hjälp** i pennfacket på den interaktiva skrivtavlan.

Mer resurser finns på smarttech.com. Klicka på flaggikonen till höger om SMART-logotypen och välj sedan ditt land och språk. Supportavsnittet på den här webbplatsen innehåller aktuell, produktspecifik information, inklusive anvisningar och specifikationer för inställning.

SMART:s utbildningswebbplats (smarttech.com/training) har ett ingående bibliotek med utbildningsresurser som du kan hänvisa till när du först lär dig att ställa in eller att använda det interaktiva skrivtavlesystemet.

Använda den utökade kontrollpanelen (UKP)

UKP ger dig kontroll över de grundläggande funktionerna i ditt system för interaktiv skrivtavla. Du kan dessutom ansluta perifera enheter direkt till UKP, så som beskrivs i *Ansluta perifera källor och utmatningsenheter* på sidan 80. Tryck på knappen **Ström**  på UKP eller fjärrkontrollen för att ställa projektorsystemet i viloläget eller för att slå på det. Tryck på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen för att byta ingångskälla till projektorn.



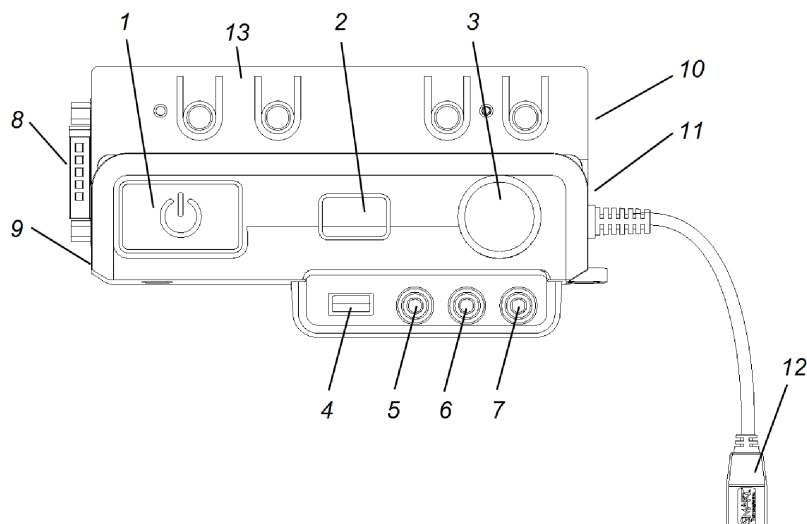
VIKTIGT

- Det finns inga menyalternativ för projektorn på UKP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom UKP inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.
- Koppla inte från kablar från UKP för att ansluta kringutrustning, eftersom du då kan råka koppla från kontroller för din interaktiva skrivtavla.

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Följande diagram och tabell beskriver komponenterna i UKP:



Nummer	Funktion
Framsida	
1	Ström⏻-knapp och statusindikatorlampa för UKP
2	Val av ingång
3	Volymreglage
4	USB A-port (för USB-enheter)
5	RCA-jackkompositvideoingång (används inte in denna konfiguration)
6	RCA-ljudjack för höger ingång (används inte in denna konfiguration)
7	RCA-ljudjack för vänster ingång (används inte in denna konfiguration)
Vänster sida	
8	DB15-uttag (endast UKP-kabelknippe)
9	USB A-port (för valfri perifer USB-enhet, upp till 500 mA)
Höger sida	
10	USB B-port (för en sekundär dator, t.ex. en bärbar dator) 
 OBS! Använd projektorns USB-menyn för att säkerställa att korrekt videoingångskälla för projektorn är mappad till att använda USB #2-porten på UKP. Som standard är denna port aktiverad endast när HDMI-1-videoingången på projektorn är aktiv.	
11	USB A-port (endast för SMART Board interaktiv skrivtavla)

KAPITEL 3

Använda den interaktiva skrivtavlan

Nummer	Funktion
12	USB B-port (för din primära dator)   OBS! Använd projektorns USB-meny för att säkerställa att korrekt videoingångskälla för projektorn är mappad till att använda USB #1-porten på UKP.
Överst	
13	Används ej

Kapitel 4

Underhåll av ditt system för interaktiv skrivtavla

Underhåll av din interaktiva skrivtavla	25
Förebygga skada på din interaktiva skrivtavla	25
Hålla skrivytan ren	26
Göra rent pennfacket	26
Rengöra projektorn	27
Fokusera och justera projektorbilden	27
Ta bort och byta ut projektorns lampmodul	27
Återställa lamptimmarna	28
Byta batteriet i fjärrkontrollen	29

Detta kapitel beskriver metoder för korrekt rengöring och skadeförebyggande av ditt SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla.

Underhåll av din interaktiva skrivtavla

För mer information om hur du underhåller din SMART Board interaktiva skrivtavla, se *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 600- och D600-serien* (smarttech.com/kb/001414).

Med rätt skötsel kommer din SMART Board interaktiva skrivtavla ge dig årtal av problemfri användning.

Förebygga skada på din interaktiva skrivtavla

Även om ytan på din interaktiva skrivtavla är mycket hållbar, måste följande skyddsåtgärder vidtas för att förebygga skada.

- Använd inte vassa eller spetsiga föremål, t.ex. kulspetspennor eller pekpinningar, som skrivdon.
- Byt ut pennan när stiftet har slitits ut.
- Använd inte luktfria whiteboard-pennor eftersom de kan vara mycket svåra att torka bort. Använd standard (luktfria) whiteboard-pennor med varningssymbol för bruk i väl ventilerade utrymmen.

KAPITEL 4

Underhåll av ditt system för interaktiv skrivtavla

- Använd inte självhäftande tejp på den interaktiva ytan.
- Använd inte slipande sudd eller starka kemikalier för att göra rent din produkt.

Hålla skrivytan ren

Följ de här tipsen för att hålla din interaktiva skrivtavla ren.

- Gör rent din interaktiva skrivtavla minst en gång i halvåret.
- Spreja inte rengöringsmedel direkt på den interaktiva skrivtavlans yta. Spreja i stället en liten mängd rengöringsmedel på duken och torka sedan försiktigt av den interaktiva ytan.
- Se till att inget överflödigt rengöringsmedel rinner in i skåran mellan den undre ramen och skrivytan, eller ner i pennfacksspåren.



VIKTIGT

Stäng av din interaktiva skrivtavla innan du rengör den, så att du inte förvränger skrivbordsikonerna eller oavsiktligt aktiverar program när du torkar av den interaktiva ytan.



TIPS

Du kan bättre se smuts och strimmor om du ställer projektorn i viloläget (lampan av).

Göra rent pennfacket

Om de infraröda sensorerna på sidan om pennverktygets spår sätts igen med smuts, kan du spreja vanlig alkoholfri glasputs, t.ex. Windex, på en bomullstuss och sedan försiktigt göra rent den infraröda sändaren och mottagaren.

Rengöra projektorn



VARNING

Rengöring av en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller skada. Var försiktig när du klättrar upp på en stege.



FÖRSIKTIGHET

- Innan du rengör projektorn ska du trycka på knappen **Ström**  två gånger på UKP eller fjärrkontrollen för att ställa systemet i viloläget. Låt sedan lampan svalna i minst 30 minuter.
- Vidrör aldrig spegeln med bara händer eller en borste.
- Låt inga vätskor eller kommersiella lösningsmedel av något slag flöda in i projektorns bas eller huvuddel.

Spreja inte rengöringsmedel eller lösningsmedel på någon del av projektorn, eftersom de kan sprida en kemisk dimma på vissa av projektorns komponenter och lampa, vilket kan resultera i skada, fläckar eller dålig bildkvalitet.

- Använd inte tryckluft för att göra rent projektorn.

När du rengör projektorns lins eller spegel ska du:

- Använda en bälgblåsa eller en luftblåsningsblåsa (finns vanligen i affärer för ljud- och bildutrustning) för att blåsa bort damm.
- Om du måste torka av linsen eller spegeln ska du bära skyddshandskar och forma duken till en boll. Torka sedan försiktigt linsen eller spegeln med rengöringsduken på ungefär samma sätt som med en dammvippa. Tryck inte för hårt mot linsen eller spegeln.

Fokusera och justera projektorbilden

För information om fokusering och justering av projektorbilden, se *Ställa in projektorbilden* på sidan 9.

Ta bort och byta ut projektorns lampmodul

Lampmodulen blir så småningom svag och ett meddelande, som påminner dig om att byta ut lampan, visas. Ha en ersättningslampa till projektorn redo innan du fortsätter.

Instruktioner om du byter projektorlampmodulen, gå till smarttech.com/kb/170389.



VARNING

- Byt ut lampan när varningsmeddelandet för lampan visas på projektorn. Om du fortsätter att använda projektorn sedan det här meddelandet visats kan lampan splittras eller brista, och sprida glasbitar i projektorn.
- Om lampan splittras eller brister ska du lämna området och sedan vädra rummet.

Gör sedan följande:

- Vidrör inte glasfragmenten eftersom de kan orsaka skada.
- Tvätta noga händerna om du har kommit i kontakt med lampsplitter.
- Rengör området runt projektorn noga, och kasta eventuella matvaror som fanns inom området eftersom de kan vara förorenade.
- Ring din auktoriserade SMART-återförsäljare för instruktioner. Försök inte att byta lampan.
- Vid utbyte av projektorlampan:
 - Ställ projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills lampan har svalnat helt.
 - Avlägsna inga skruvar annat än de som anges i anvisningarna för byte av lampa.
 - Bär skyddsglasögon vid byte av lampan. Om du inte bär skyddsglasögon kan detta orsaka skador eller blindhet om lampan splittras eller brister.
 - Använd endast lampor godkända av SMART Technologies. Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare för reservdelar.
 - Byt aldrig ut lampmodulen mot en tidigare använd lampmodul.
 - Förhindra för tidigt lampfel eller exponering till kvicksilver genom att alltid vara försiktig när du hanterar den sköra lampmodulen. Använd handskar när du vidrör lampan. Vidrör inte lampan med fingrarna.
 - Återvinn eller kassera lampmodulen som riskavfall i enlighet med lokala föreskrifter.
- Se [smarttech.com/compliance](https://www.smarttech.com/compliance) för projektorns materialsäkerhetsdatablad (MSDS).

Återställa lamptimmarna

När du har bytt ut lampan ska du öppna projektorns servicemeny och nollställa räknaren för lamptimmar. Undvik oavsiktliga fel genom att endast låta en systemadministratör utföra den här proceduren.



OBS!

Nollställ alltid lamptimmarna när du har bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är grundade på antalet användningstimmar.

Återställa lamptimmarna

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att öppna servicemenyn: **Ned, Upp, Upp, Vänster, Upp**.



FÖRSIKTIGHET

Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller ändra funktionen i projektorn och garantin ogiltigförklaras.

2. Bläddra ner till *Återställ lamptimmar* och tryck på **Enter**.



FÖRSIKTIGHET

Återställ inte lamptimmarna om du inte precis har bytt lampmodul. Om du återställer lamptimmarna på en gammal lampa kan projektorn skadas på grund av lampfel.

3. Bläddra till *Avsluta* och tryck på **Enter** för att stänga projektorns servicemeny.

Byta batteriet i fjärrkontrollen

Följ den här proceduren för att byta batteri i fjärrkontrollen.



VARNING

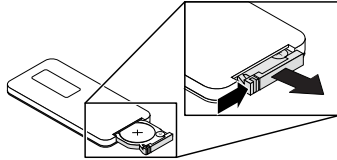
- Reducera risken associerad med ett läckande batteri i din projektors fjärrkontroll genom att följa de här anvisningarna:
 - Använd endast knappbatteri CR2025.
 - Avlägsna batteriet när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre period.
 - Hetta inte upp, montera isär, kortslut eller återuppladda batteriet och utsätt det inte heller för brand eller höga temperaturer.
 - Undvik ögon- och hudkontakt med batteriet om det läcker.
- Avyttra det uttjänta batteriet och produktkomponenter i enlighet med gällande lagar.

KAPITEL 4

Underhåll av ditt system för interaktiv skrivtavla

Byta batteriet i fjärrkontrollen

1. Håll ned sidlåset på vänster sida av batterihållaren och dra ut batterihållaren helt från fjärrkontrollen.



2. Ta ur det gamla batteriet från batterihållaren och byt ut det mot ett CR2025 knappcellsbatteri.



VIKTIGT

Placera batteriets positiva (+) och negativa (-) sida i enlighet med markeringarna på batterihållaren.

3. För in batterihållaren i fjärrkontrollen.

Kapitel 5

Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla

Innan du startar	32
Lokalisera statuslampor	32
Serienumrens placering	33
Fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla	34
Lösa problem med den interaktiva skrivtavlan	35
Lös driftsproblem	35
Lös problem med anslutningar	36
Lös problem med styrmodulen	36
Lösa problem med projektorn	36
Lös problem med projektorn	36
Din projektor hänger sig	36
Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul" visas	37
Meddelandet "Lampfel" visas	37
Lamporna Ström och Service är släckta.	38
Lösa problem med bilder	38
Signalförlust	38
Delvis, rullande eller felaktigt visad bild	39
Instabil eller flimrande bild	40
Frusen bild	40
Bilderna från den anslutna bärbara datorn projiceras inte	40
Ej inriktad projicerad bild	41
Lösa problem med ljud	41
Lösa problem med nätverkskommunikation	42
Lösa problem med UKP	43
Öppna menyn Service	43
Återhämta ditt lösenord	43
Återställa projektorn	44
Transportera ditt system för interaktiv skrivtavla	44

KAPITEL 5

Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla

Detta kapitel innehåller information om grundläggande felsökning av ditt system för interaktiv skrivtavla.

För problem som inte täcks i detta kapitel, konsultera SMART Support-webbsidan (smarttech.com/support) eller kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

Innan du startar

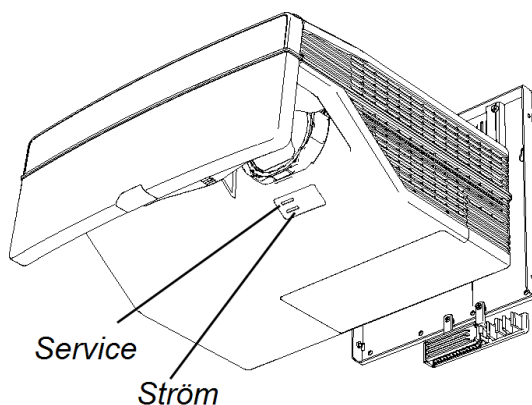
Innan du felsöker ditt system för interaktiv skrivtavla eller kontaktar SMART Support eller din auktoriserade SMART-återförsäljare för hjälp, behöver du göra följande:

- Hitta statuslamporna på ditt system för interaktiv skrivtavla
- Hitta serienumren på ditt system för interaktiv skrivtavla

Lokalisera statuslampor

Ditt system för interaktiv skrivtavla består av flera komponenter, som har sina egna statuslampor:

- Din interaktiva skrivtavlas Redo-lampa sitter på ramens nedre del.
- Din projektors Ström ⏻- och Service 🔧-lampor sitter under projektorn.



- UKP:s **Ström** ⏻-knap (se *Använda den utökade kontrollpanelen (UKP)* på sidan 21) fungerar också som en statuslampa.

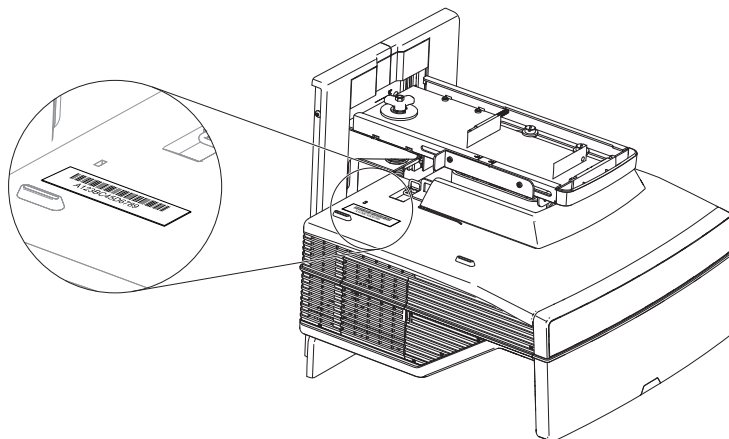
KAPITEL 5

Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla

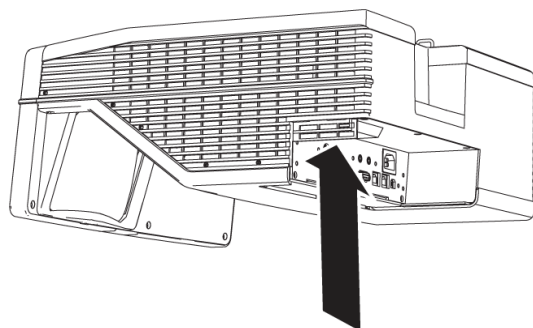
Serienumrens placering

Serienumret på SMART Board 600-seriens interaktiva skrivtavla, sitter i det nedre högra hörnet på den interaktiva skrivtavlans ram. För mer information, se *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 600- och D600-serien* (smarttech.com/kb/001414).

Serienumret för SMART UX80 finns överst på projektorn.



Serienumret finns också under projektorn och kan ses om man står på golvet och tittar upp på projektorn. Öppna kabelskyddet under projektorn och lokalisera serienumret bredvid kabelkontakterna.



TIPS

Du kan även ta reda på projektorns serienummer på skärmenyn. Mer information finns under *Justera inställningar för projektor* på sidan 69.

För placering av serienummer på andra komponenter och tillbehör, se smarttech.com/support.

KAPITEL 5

Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla

Fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla

Använd följande tabell för att fastställa status för ditt system för interaktiv skrivtavla:

 Projektorns strömlampa	 Projektorns servicelampa	 UKP-lampa	 Den interaktiva skrivtavlans redolampa	Projicerad bild	Pek- och pennkontroll	Status och tillhörande felsökning
Normala driftsstatus						
Fast grönt	Av	Fast grönt	Fast grönt	Korrekt	Full kontroll	Systemet fungerar normalt. Om bild- eller ljudfel uppstår, se resterande avsnitt i detta kapitel för felsökningsinformation.
Blinkande grönt	Av	Blinkande grönt	Av	Ingen	Ingen	Systemet startar.
Fast gult	Av	Fast gult	Av	Ingen	Ingen	Systemet är i viloläge.
Blinkande gult	Av	Blinkande gult	Av	Ingen	Ingen	Systemet går in i viloläge.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Fast gult	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	Den interaktiva skrivtavlans styrmodul startar. Omd etta tar längre än 10 sekunder, se <i>Lösa problem med styrmodulen</i> på sidan 36.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Blinkande gult	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	Den interaktiva skrivtavlans styrmodul är redo att ta emot firmware-uppdatering eller tillämpar en firmware-uppdatering. Om Redo-lampan blinkar gult men ingen firmware-uppdatering visas på skärmen, se <i>Lösa problem med styrmodulen</i> på sidan 36.
Felstatus						
Fast grönt	Av	Fast grönt	Fast grönt	Fel	Full kontroll	Fel på den projicerade bilden. Se <i>Lösa problem med bilder</i> på sidan 38.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Fast grönt	Korrekt	Ingen	Fel på den interaktiva skrivtavlan. Se <i>Lösa driftsproblem</i> på nästa sida.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Blinkande grönt	Korrekt	Endast beröring	SMART produkt drivrutiner är inte installerade eller körs inte korrekt på den anslutna datorn.
Fast grönt	Av	Fast grönt	Av ELLER Fast rött	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	Det är problem med anslutningarna mellan den interaktiva skrivtavlan och de andra komponenterna i systemet. Se <i>Lösa problem med anslutningar</i> på sidan 36.

KAPITEL 5

Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla

 Projektorns strömlampa	 Projektorns servicelampa	 UKP-lampa	 Den interaktiva skrivtavlans redolampa	Projicerad bild	Pek- och pennkontroll	Status och tillhörande felsökning
Fast grönt	Av	Av	Av ELLER Fast rött	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	UKP har ingen strömtillförsel. Se <i>Lösa problem med UKP</i> på sidan 43.
Fast gult	Blinkande rött	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	EJ TILLÄMPLIGT	Fel på projektorlampan. Se <i>Meddelandet "Lampfel"</i> visas på sidan 37
Av	Blinkande rött	EJ TILLÄMPLIGT	Av	Ingen	Ingen	Projektorns dritstemperatur har överskridits. Se <i>Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul"</i> visas på sidan 37.
Av	Fast rött	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	EJ TILLÄMPLIGT	Det finns ett problem med projektorns fläkt eller färghjul. Se <i>Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul"</i> visas på sidan 37.
Fast gult	Fast rött	EJ TILLÄMPLIGT	EJ TILLÄMPLIGT	Ingen	EJ TILLÄMPLIGT	Kontakta SMART Support.
Av	Av	Av	Av	Ingen	Ingen	Projektorns strömkabel är inte korrekt ansluten. ELLER Det är problem med huvudströmförsörjningen (t.ex. är kretsbytare av).

Lösa problem med den interaktiva skrivtavlan

Detta avsnitt innehåller information om hur du löser problem med din interaktiva skrivtavla.

För information som inte ingår i detta avsnitt, se *Användarguide till interaktiva skrivtavlor i SMART Board 600- och D600-serien* (smarttech.com/kb/001414).

Lösa driftsproblem

Utför följande uppgifter för att lösa driftsproblem:

- Bekräfta att 4-trådkabeln (och 2-trådkabeln, om sådan finns) är ansluten mellan den interaktiva skrivtavlan och den interaktiva skrivtavlans styrmödel.
- Bekräfta att den interaktiva skrivtavlans USB-kabel är korrekt ansluten mellan datorn och till rätt USB-port på UKP.
- Återställ det interaktiva skrivtavlesystemet. Vid behov måste du komplettera ytterligare felsökning med ledning av SMART Support med SMART Board Diagnostics.

Lösa problem med anslutningar

Utför följande uppgifter för att lösa problem med anslutningar:

- Bekräfta att kabelknippet till UKP:s 4-stifts mini-DIN-kontakt är korrekt ansluten till **DC 5V 2A**-kontakten på projektorn.
- Bekräfta att USB-kabeln är korrekt ansluten från den interaktiva skrivtavlan till UKP.
- Bekräfta att USB-kabeln är korrekt ansluten från en fullt funktionsduglig USB-port på datorn till rätt USB-port på UKP.
- Bekräfta att projektorns skärmmenyalternativ för USB-källan är inställt på att associera USB-porten på UKP med rätt videokälla på projektorn.
- Komplettera vid behov ytterligare felsökning på andra enheter mellan USB-anslutningen från datorn till systemet för interaktiv skrivtavla, inklusive USB-hubbar och förlängningskablar.

Lösa problem med styrmodulen

Om styrmodulen tar längre tid än 10 sekunder på sig att starta, koppla från den interaktiva skrivtavlans USB-kabel, vänta i 10 sekunder och anslut den igen.

Om problemet fortsätter, kör den fasta programvarans uppgraderingsfunktion, som finns i samma mapp som dina SMART produktdrivrutiner (till exempel, **C:\Program Files\SMART Technologies\SMART Board Drivers\SMARTFirmwareUpdater.exe** [Windows® operativsystem] eller **\Applications\SMART Board Drivers\SMARTFirmwareUpdater.app** [Mac-datorer]). För mer information om hur man uppgraderar fast programvara, se smarttech.com/kb/123545 eller kontakta SMART support.

Om Redo-lampan indikerar att firmware-uppdatering pågår, men ingen uppdatering sker, koppla från den interaktiva skrivtavlans USB-kabel, vänta i några sekunder och koppla in den igen.

Lösa problem med projektorn

Lösa problem med projektorn

Systemadministratörer kan lösa följande projektorproblem själva, innan de kontaktar SMART Support. Om du utför en felsökning av projektor först minskas tiden för ett supportsamtal.

Din projektor hänger sig

Utför följande om din projektor hänger sig.

Starta om en projektor som inte reagerar

1. Ställ projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills den svalnat.
2. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
3. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.

Meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul" visas

Om meddelandet "Projektor överhettad", "Fläktfel" eller "Fel på färghjul" visas och projektorn slutar projicera en bild har något av följande hänt:

- Temperaturen är för hög, men meddelandet "Projektor överhettad" visas inte.
- Temperaturen utanför projektorn är för hög.
- En av fläktarna fungerar inte.
- Det förekommer ett problem med färghjulet i projektorn.

Lösa problemen "Projektor överhettad", "Fläktfel", "Lampfel" eller "Fel på färghjul"

1. Ställ projektorn i viloläget och vänta i 30 minuter tills den svalnat.
2. Om det är hett i rummet, försök att sänka temperaturen om så är möjligt.
3. Se till att det inte finns något som blockerar projektorns luftintag och utblåsning.
4. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
5. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
6. Justera fäkhastigheten med servicemenyn.
7. Om de föregående stegen inte löser problemet, försätt projektorn i viloläge, dra ur strömkabeln och kontakta sedan din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Meddelandet "Lampfel" visas

Om meddelandet "Lampfel" visas har ett av följande hänt:

- Lampan överhettas, antagligen på grund av blockerade luftventiler.
- Lampan har nått slutet på användningstiden.
- Ett internt problem förekommer i projektorn.

Lösa felet "Lampfel"

1. Starta om projektorn (se *Din projektor hänger sig* på föregående sida).
2. Kontrollera de kvarvarande lamptimmarna med skärmnyn (se *Justera inställningar för projektor* på sidan 69).

Om lampan har fler än 2500 driftstimmar i standardläge eller 3000 driftstimmar i ekonomiläge är den snart förbrukad.
3. Byt ut lampan enligt beskrivningen i *Ta bort och byta ut projektorns lampmodul* på sidan 27.
4. Om byte av lampan inte löser problemet, försätt projektorn i viloläge, dra ur strömkabeln och kontakta sedan din auktoriserade SMART-återförsäljare.

KAPITEL 5

Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla

Lamporna Ström och Service är släckta.

Om projektorns Ström- och Service-lampa inte är tända, kan detta bero på ett av följande problem:

- Ett strömavbrott eller ett strömsprång förekom.
- En överspänningsskydd eller ett relä utlöstes.
- Projektor är inte ansluten till en strömkälla.
- Ett internt problem förekommer i projektorn.

Lösa problemet med projektorlamporna Ström och Service som inte tänds

1. Kontrollera strömkällan och att alla kablar är anslutna.
2. Bekräfta att projektorn är ansluten till ett strömförande elektriskt uttag.
3. Kontrollera att inga stift på kontakterna är brutna eller böjda.
4. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
5. Om de ovanstående förslagen inte löste problemet ska du koppla från nätsladden och kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lösa problem med bilder

Utför följande uppgifter för att lösa vanliga bildproblem:

- Säkerställ att datorm eller annan videokälla är på och inställd på att visa en upplösning och uppdateringsfrekvens som stöds av projektorn (se *Kompatibilitet med videoformat* på sidan 77).
- Säkerställ att videokällan är korrekt ansluten till projektorn.
- Tryck på knappen Välj ingång på fjärrkontrollen eller UKP för att växla till rätt videokälla.

Om dessa uppgifter inte löser problemet, se följande avsnitt för ytterligare felsökningsinformation.

Signalförlust

Om en videokällsignal inte detekteras, ligger utanför videolägen som stöds av projektorn eller om signalen växlas till en annan enhet eller ingång, visar projektorn ingen källsignal utan istället SMART-loggan mot en blå bakgrund.

The SMART logo is displayed in white, bold, sans-serif capital letters on a solid blue rectangular background. A small registered trademark symbol (®) is located to the upper right of the letter 'T'.

Lösa problem med signalförlust

1. Vänta cirka 45 sekunder tills bilden synkroniseras. En del videosignaler kräver en längre synkroniseringsperiod. Du kan förbättra bildsynkroniseringen genom att gå tillbaka genom alla ingångarna.
2. Om bilden inte synkroniseras ska du kontrollera kabelanslutningarna till projektorn och UKP.
Om bilden inte synkroniseras ska du kontrollera kabelanslutningarna till projektorn.
3. Kontrollera att bildsignalen är kompatibel med projektorn (se *Kompatibilitet med videoformat* på sidan 77).
4. Om det finns några förlängningskablar, switchboxar, anslutningsväggpaneler eller andra enheter i videoanslutningen från datorn till projektorn, koppla från dem tillfälligt för att säkerställa att de inte orsakar videosignalförlusten.
5. Om projektorn fortfarande inte visar någon källsignal ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Delvis, rullande eller felaktigt visad bild



OBS!

Denna procedur kan variera beroende på din version av Windows operativsystem eller Mac OS X operativsystem och dina systeminställningar. Följande procedur gäller Windows 7 operativsystem och Mac OS X 10.8 operativsystem.

Lösa problem med delvis, rullande eller felaktigt visad bild på din Windows-dator

1. Välj **Start > Kontrollpanelen**.
2. Klicka **Utseende och anpassning**, och välj sedan **Ändra upplösning**.
3. Bekräfta att din skärmapplösning är 1280 x 800 (WXGA).
4. Klicka på **Avancerade inställningar** och sedan på **Bildskärm**.
5. Bekräfta att skärmens uppdateringsfrekvens är 60 Hz.

Lösa problem med delvis, rullande eller felaktigt visad bild på din Mac-dator

1. Välj **Apple-menyn > Systeminställningar**.
Dialogrutan *Systeminställningar* öppnas.
2. Klicka på **Skärmar**.
3. Bekräfta att din skärmapplösning är 1280 x 800 (WXGA).
4. Bekräfta att skärmens uppdateringsfrekvens är 60 Hz.

Instabil eller flimrande bild

Om projektorbilden är instabil eller flimrande kan detta bero på olika inställningar för frekvens eller spänning på din ingångsenhet.



VIKTIGT

Skriv upp inställningsvärdena innan du justerar några av inställningarna i nedanstående procedur.

Lösa problem med instabil eller flimrande bild

1. Kontrollera visningsläget på datorns grafikkort. Se till att det överensstämmer med ett av de kompatibla signalformaten i projektor (se *Kompatibilitet med videoformat* på sidan 77). Datorhandboken innehåller mer information.
2. Konfigurera visningsläget för datorns grafikkort och kontrollera att det är kompatibelt med projektorn. Datorhandboken innehåller mer information.
3. Justera **Frekvens**, **Spänning**, **H-position** och **V-position**-inställningar i skärmmenyn. Se *Justera inställningar för projektor* på sidan 69
4. Du kan även återställa projektorn enligt beskrivningen i *Återställa projektor* på sidan 44 för att justera frekvensen och spänningen till originalvärdet.



VIKTIGT

Den här åtgärden återställer alla värden till respektive standardvärde.

Frusen bild

Om projektorbilden är frusen ska du utföra den här proceduren.

Lösa problem med en frusen bild

1. Kontrollera att funktionen Dölj visning är av.
2. Tryck på knappen **Dölj** på projektorns fjärrkontroll för att dölja eller visa bilden.
3. Kontrollera att källenheten, t.ex. DVD-spelare eller dator, fungerar.
4. Ställ projektor i viloläget och vänta i 30 minuter tills den svalnat.
5. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
6. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
7. Om ovanstående steg inte löste problemet ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Bilden från den anslutna bärbara datorn projiceras inte

Inställningarna i en bärbar dator kan störa projektorns funktion.

På vissa bärbara datorer inaktiveras skärmen när du ansluter en andra visningsenhet. Se datorhandboken för information om hur du återaktiverar skärmen.

Ej inriktad projicerad bild

Inriktningsfel sker när den projicerade bilden inte är vinkelrät mot skärmen. Inriktningsfel kan uppstå när du monterar ditt interaktiva skrivtavlesystem på en ojämn yta eller en vägg med hinder, eller om du vider projektorn för långt bort från den lodräta mitten på din interaktiva skrivtavla.

Följ anvisningarna i den medföljande *Installationsanvisningar för SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla* (smarttech.com/kb/170472) för att rätta till de flesta problem med bildinriktning.

Projektorbilden kan glida om projektorn flyttas ofta eller är installerad på en plats som är utsatt för vibrationer, som i närheten av en tung dörr. Följ de här anvisningarna för att förhindra att bilden blir felinriktad:

- Kontrollera att väggen där enheten ska installeras är lodrät och rak och att den inte rör sig eller vibrerar alltför mycket.
- Kontrollera att det inte finns några hinder bakom projektorns väggmonteringskonsol och att konsolen är säkert fäst i väggen enligt installationsanvisningarna.
- Bekräfta att alla kablar hålls samman med lämplig kabelklämma.
- Justera den projicerade bilden. Följ anvisningarna i den medföljande *Systeminstallationsguide för SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla* (smarttech.com/kb/170472) och *Rikta in bilden* på sidan 10.

Lösa problem med ljud

Projektorn har en intern högtalare. Du kan även ansluta ett externt ljudsystem till ljudutgångskontakten i projektors anslutningspanel. Om inget ljud kommer ut från något av dessa system, utför följande åtgärder.



OBS!

Du kan behöva konfigurera din dator för att leda ljud genom HDMI om detta inte sker automatiskt.

Utför följande uppgifter för att lösa ljudproblem:

- Om du använder externa högtalare eller externt ljudsystem, kontrollera att deras respektive kablar är rätt anslutna till ljudutgångskontakten på projektors anslutningspanel.
- I felsökningssyfte, aktivera både de interna och externa högtalarna genom att säkerställa systemutgångsswitchen i ljudmenyn är inställd på **Line out + Högtalare**.
- Säkerställ att videokabeln från din dator är ansluten till rätt videokontakt på din projektor.

KAPITEL 5

Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla

- Om du använder VGA-kabel, säkerställ att den analoga ljudkabeln från din dators ljudutgång är ansluten till projektorns VGA-ljudingångskontakt.
- Tryck på knappen **Ljud av** på projektorns fjärrkontroll och om Ljud av är på, stäng av det.
- Kontrollera UKP:s volymknapp eller använd projektorns fjärrkontroll för att kontrollera att volymen inte är på den lägsta nivån.

Använd projektorns fjärrkontroll för att säkerställa att volymen inte är på lägsta inställning.

- Om du använder ett externt ljudsystem, säkerställ att din högtalare eller ditt ljudsystem är på och att volymen är uppvriden.
- Kontrollera att videokällingången, t.ex. din dator eller videoenhet, fungerar. Säkerställ att dess ljudutgång är på och att volymen inte är inställd på lägsta position.



OBS!

Du måste visa källingångens video för att spela dess ljud genom de anslutna högtalarna eller ljudsystemet.

- Säkerställ att rätt ljudutgångsenhet har valts i din dators ljudinställningar.
- Om datorns videosignal är ansluten med en HDMI-kabel, säkerställ att din dators ljudutgång också är konfigurerad till att ljud skickas via samma HDMI-kabel. Om datorns videosignal är ansluten med en VGA-kabel, säkerställ då att datorns ljudutgång är konfigurerad att använda dess analoga ljudkabel som är ansluten mellan datorn och projektorn.



OBS!

Om du använder en HDMI-videoingång på projektorn, använd inte några DVI- till HDMI-adaptrar, eftersom dessa inte överför ljud från DVI-källan till HDMI-ingången på projektorn.

- Om ovanstående steg inte löste problemet ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lösa problem med nätverkskommunikation

Om du inte har nätverksåtkomst ska du utföra följande procedur för att felsöka systemet.

Lösa problem med nätverkskommunikation

1. Kontrollera att din nätverkskabel är korrekt ansluten till RJ45-anslutningen på projektorns anslutningspanel. Det finns två RJ45-portar, en är till för nätverket och den andra för projektor 2. Se till att nätverkskabeln är kopplad till den rätta porten.

2. För att säkerställa att nätverksfunktionen är aktiverad, tryck på knappen **Meny** och välj sedan menyn **Nätverksinställningar** för att kontrollera IP-adressen. Se *Justera inställningar för projektor* på sidan 69 för en beskrivning av fältet IP-adress. Ange den här IP-adressen i din webbläsare eller SNMP-agent.
3. Om du fortfarande inte har nätverksåtkomst ska du kontakta din nätverksadministratör. Om administratören inte kan lösa problemet ska du kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Lösa problem med UKP

Om UKP inte får ström, slutför följande uppgifter:

- Bekräfta att UKP-kablagets UKP-anslutning är korrekt ansluten till UKP.
- Bekräfta att 7-stifts mini-DIN-kontakten på kabelknippet i UKP och 4-stifts mini-DIN-kontakter är korrekt anslutna till UKP-kontakten på projektorn.

Öppna menyn Service



FÖRSIKTIGHET

- Endast systemadministratörer bör ha tillgång till servicemenyn för att undvika manipulering eller oavsiktliga ändringar. Delge inte åtkomstkoden till servicemenyn till vanliga användare av systemet för interaktiv skrivtavla.
- Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller ändra funktionen i projektorn och garantin ogiltigförklaras.

Återhämta ditt lösenord

Om du glömmer av lösenordet för projektorn kan du återhämta det genom att öppna projektorns servicemeny direkt från projektorn eller via menyn för inställning av lösenord på projektors webbsida (se *Inställningar för lösenord* på sidan 53).



Återhämta ditt lösenord från servicemenyn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att öppna servicemenyn: **Ned, Upp, Upp, Vänster, Upp**.
2. Rulla till fältet *Hämta lösenord* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.
Lösenordet visas på skärmen.
3. Skriv ner lösenordet.

KAPITEL 5

Felsöka ditt system för interaktiv skrivtavla

4. Rulla till fältet *Avsluta* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att avsluta projektorns servicemeny.

Återställa projektorn

Det kan hända att du under felsökning behöver återställa alla inställningarna i projektorn.



VIKTIGT

Åtgärden kan inte ångras.

Återställa alla inställningarna i projektorn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att öppna servicemenyn: **Ned, Upp, Upp, Vänster, Upp**.
2. Rulla till fältet *Fabriksåterställning* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.
3. Rulla till fältet *Avsluta* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att avsluta projektorns servicemeny.

Transportera ditt system för interaktiv skrivtavla

Spara originalförpackningen till SMART Board interaktiv skrivtavla, så att den finns till hands om du behöver transportera systemet för interaktiv skrivtavla. Förpacka den interaktiva skrivtavlan i originalförpackningen och allt förpackningsmaterialet, när så krävs. Den här förpackningen är designad för att ge optimalt skydd mot stötar och vibration. Om du inte längre har kvar originalförpackningen ska du köpa samma förpackningsmaterial direkt från din auktoriserade SMART-återförsäljare.

Om du föredrar att använda eget förpackningsmaterial ska du kontrollera att den skyddar enheten på tillräckligt sätt. Säkerställ att projektorlinsen och spegeln är skyddade mot fysisk kontakt eller tryck, eftersom det kan skada projektorns optik. Frakta din interaktiva skrivtavla i upprätt position, så att speditören inte placerar tunga föremål ovanpå förpackningen.

Bilaga A

Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt

Webbsida för hantering	45
Öppna webbsida för hantering	46
Startsida	46
Kontrollpanel	46
Kontrollpanel II	50
Fellogg	50
Inställningar för USB	50
Inställningar för nätverk	51
E-postaviseringar	52
Inställningar för lösenord	53
SNMP (Simple Network Management Protocol)	53
Crestron® RoomView®	53

Detta kapitel innehåller detaljerade instruktioner om hur du fjärrstyr ditt SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla via ett nätverksgränssnitt.

Webbsida för hantering

Du kan använda avancerade inställningsfunktioner via projektorns webbsida. Den här webbsidan gör att du kan hantera projektorn från en annan plats med hjälp av en dator som är ansluten till ditt intranät.



OBS!

- För att du ska kunna öppna webbsidan måste din webbläsare stödja JavaScript. De flesta vanliga webbläsare som Internet Explorer® och Firefox® stöder JavaScript.
- SMART UX80 projektor använder specifikationerna HTTP/1.1, HTML 4.01 och CSS 2.1.

Öppna webbsida för hantering

Innan du kan komma åt webbsidan måste du ansluta projektorn till nätverket och sedan aktivera projektorns nätverksfunktioner med projektorns meny. En IP-adress visas på skärmmenyn.

OBS!

Du kan även ta reda på IP-adressen genom att öppna projektorns menysida Inställningar för nätverk (se *Inställningar för nätverk* på sidan 51).

Använda webbsidan för hantering

1. Starta din webbläsare.
2. Skriv in IP-adressen i adressfältet och tryck på ENTER.
Fönstret *SMART UX80 projektorinställningar* öppnas.
3. Välj menyalternativ i den vänstra rutan för att öppna inställningarna på sidorna.
4. Ändra inställningar med din dators mus och tangentbord och klick sedan på **Verkställ** eller någon annan åtgärdsknapp bredvid varje inställning du ändrar.

Startsida

Menysidan Hem visar allmän projektorinformation och gör att du kan välja språk för visning på skärmen.

OBS!

Du kan läsa den grundläggande projektorinformationen men du kan inte ändra den (undantaget skärmspråket) från menysidan Hem.

Inställning i undermeny	Beskrivning
-------------------------	-------------

Språk	Visar språkalternativ
-------	-----------------------

Projektorinformation	Visar aktuell projektorinformation
----------------------	------------------------------------

Kontrollpanel

Använd den här menyn för att hantera projektorns ljud- och videostatus, aviseringar och utseende med hjälp av en webbläsare.

OBS!

Bildjusteringsinställningar visar bara inställningar som kan tillämpas på den för tillfället aktiva videokällan.

BILAGA A

Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt

Inställning i undermeny	Beskrivning
Ström	Slår på projektorn eller ställer den i viloläge. Välj knappen Ström PÅ eller Ström AV .
Återställ alla standardvärden för projektorn	Återställer projektorinställningarna till standardvärdena eller uppdaterar de aktuella inställningarna. Välj Skicka eller Uppdatera .  VIKTIGT Alternativet Skicka kan inte ångras och alla värden återställs.
Volym	Justerar projektorns volym mellan -20 och 20.
Ljud av	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för ljud av. Välj På för att tysta projektorns ljud och Av för att stänga av funktionen Ljud av.
Volymreglage	Aktiverar volymkontroll på skärmen. Välj På för att aktivera projektorns volymkontroll och välj Av för att inaktivera projektorns volymkontroll. Aktiverar volymreglaget. Välj På för att aktivera volymjustering och välj Av för att inaktivera volymjustering om du föredrar att i stället använda reglagen i ditt ljudsystem eller dina högtalare (ej inkluderade).
Textning för hörselskadade	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för textning för hörselskadade.
Visningsläge	Justerar visningsutmatningen till lägena SMART Presentation , Ljust rum , Mörkt rum , sRGB och Användare , så att du kan projicera bilder från olika källor med konsekvent färgprestanda. • SMART Presentation rekommenderas för färgtrogenhet. • Ljust rum och Mörkt rum rekommenderas för platser med dessa förhållanden. • sRGB tillhandahåller standardiserad korrekt färg. • Användare gör att du kan använda dina egna inställningar.
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka mellan 0 och 100.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och de mörkaste delarna i bilden från 0 till 100.
Frekvens	Justerar den projicerade bildens visningsdatafrekvens från -5 till 5 för att matcha frekvensen på din dators grafikkort.
Spåring	Synkroniserar projektorns visningstidsinställning med datorns grafikkort mellan 0 och 31.
Skärpa	Justerar den projicerade bildens skärpa mellan 0 och 31.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka mellan 0 och 10 som samtidigt ger mer lysande vita toner. Ett värde nära 0 skapar en naturlig bild och ett värde nära 10 förhöjer ljusstyrkan.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda mellan 0 och 3.

BILAGA A

Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt

Inställning i undermeny	Beskrivning
Färg	Justerar färgerna Rött, Grönt, Blått, Cyan, Magenta och Gult i projektorn mellan 0 och 100 för att ge anpassad färg och luminans. Var och en av färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringarna av färginställningarna registreras till användarläget.
Automatisk identifiering av signal	Aktiverar eller inaktiverar sökning efter signal för indataanslutningar. • Välj På om du vill att projektorn ska byta ingång kontinuerligt tills den hittar en aktiv videokälla. • Välj Av om du vill att sökningen efter signal endast ska ske på en ingång.
Påminnelse om lampa	Välj På för att visa eller Av för att dölja påminnelse om lampbyte när det visas. Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lampbytet
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till Standard eller Ekonomiskt . Standard visar en ljusstark bild i hög kvalitet. Ekonomiskt förlänger lampans användningstid genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläget. Välj 0 för att stänga av tiduret.
Zoomning	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut mellan 0 och 30.
H-position (RGB-inmatning)	Flyttar källvideons horisontella position till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt den projicerade bilden).  OBS! Detta är användbart i situationer där källvideon är bortkopplad.
V-position (RGB-inmatning)	Flyttar källvideons vertikala position uppåt eller nedåt från -5 till 5 (relativt den projicerade bilden).  OBS! Detta är användbart i situationer där källvideon är bortkopplad.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildvisningen till Fullskärm, Matcha indata eller 16:9. • Fullskärm ger en bild som fyller hela skärmen genom att sträcka och skala den. • Matcha indata matchar projektorns bredd/höjdförhållande till indatas bredd/höjdförhållande. Detta kan resultera i att svarta, vågräta band visas längs över- och underkanten på skärmen (letterbox-format) eller lodräta band längs vänster och höger sida på skärmen (pillarbox-format). • 16:9 ändrar utdata till 16:10 genom att omvandla bilden till letterbox-format, som rekommenderas för användning med HDTV och DVD-skivor som är anpassade för breddskärms-tv.  OBS! Se <i>Kompatibilitet med videoformat</i> på sidan 77 som innehåller information om hur de olika lägena ser ut.
Startskärm	Ställer in startskärmstypen till SMART eller Användare. Skärmen SMART är standardlogotypen för SMART på en blå bakgrund. Skärmen Användare använder en sparad bild från funktionen Startskärm med användarbild.
Höghastighetsfläkt	Justerar projektorfläktens hastighet. Välj Hög eller Normal.  OBS! Använd inställningen Hög när projektorns temperatur är hög eller om höjden över havet är mer än 1 800 m (6000 fot).
Projektorläge	Justerar projiceringsläget till Framifrån, Tak, Bakifrån eller Tak bakifrån.  VIKTIGT SMART rekommenderar att du aldrig ändrar den här inställningen från projiceringsläget Tak.
Källa	Associerar ingångskällan med VGA , HDMI1 eller HDMI2 .
SMART fixerad installation (FI) / SMART skrivbordsläge (DT)	Användardefinierad tagg används inte nu, reserverad för framtida tillämpning.
HDMI1	Tilldelar ett alternativt namn på HDMI 1-ingången, som visas när du väljer HDMI 1-ingången.
HDMI2	Tilldelar ett alternativt namn på HDMI2-ingången, som visas när du väljer HDMI2-ingången.
VGA1	Tilldelar ett alternativt namn på VGA-1-ingången, som visas när du väljer VGA-1-ingången.
Nödfallsavisering	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för utsändning av aviseringsmeddelande på skärmen. När funktionen är aktiverad, visas det här meddelanden över den projicerade bilden.
Larmmeddelande / Aviseringsmeddelande	Visar ett nödfallsmeddelande på skärmen (högst 60 tecken).

Kontrollpanel II

Associerar ingångskällan med VGA, HDMI1 eller HDMI2.

Inställning i undermeny	Beskrivning
USB1-källa	Associerar ingångskällan med VGA , HDMI1 eller HDMI2 .
USB2-källa	Associerar ingångskällan med VGA , HDMI1 eller HDMI2 .

Fellogg

Med denna meny kan du granska projektorns servicedetaljer, så som lamptimmar, visningstimmar, temperatur och lampspänning på feltyper så som lampfel och systemöverhettning.

Failurelog	Type	Lamp hours (hr.)	Display hours(hr.)	Temperature (°C)	Lamp voltage (V)
1	Lamp Error	159	178	47	0
2	System Overtemp	3046	153	57	93
3	System Overtemp	3046	152	60	91
4	System Overtemp	146	152	57	100
5	Lamp Error	146	152	55	0

Inställningar för USB

Denna meny låter dig associera en videokälla med en USB-port på UKP.

Inställning i undermeny	Beskrivning
USB1-källa	Möjliggör pekning för vald videokälla (VGA , HDMI1 , HDMI2 eller Inaktiverad) genom att videokällan associeras med rumsdatorns USB-port (USB1) på UKP.
USB2-källa	Möjliggör pekning för vald videokälla (VGA , HDMI1 , HDMI2 eller Inaktiverad) genom att videokällan associeras med laptopens USB-port (USB2) på UKP.

Inställningar för nätverk

Den här menyn gör att du kan aktivera eller inaktivera DHCP (Dynamic Host Control Protocol) och ställa in nätverksrelaterade adresser och namn när DHCP inte används.

Inställning i undermeny	Beskrivning
DHCP	Fastställer om projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar tilldelas dynamiskt av en DHCP-server eller manuellt. • På tillåter nätverkets DHCP-server att tilldela projektorn en dynamisk IP-adress. • Av låter dig manuellt ställa in projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar.
IP-adress	Visar projektorns IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Subnätmask	Visar projektorns subnätmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Gateway	Visar eller låter dig ställa in projektorns standardnätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
DNS	Visar projektorns IP-adress för ditt nätverks primära domännamnsserver i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Gruppnamn	Visar eller låter dig ändra projektorns arbetsgruppnamn (högst 12 tecken).
Projektorns namn	Visar eller låter dig ändra projektorns namn (högst 12 tecken).
Plats	Visar eller låter dig ändra projektorns plats (högst 16 tecken).
Kontakt	Visar eller låter dig ställa in kontaktnamnet eller numret till projektorsupport (högst 16 tecken).
Aktivera SNMP	Aktiverar eller inaktiverar SNMP-agenten (Simple Network Management Protocol).
Skrivskyddsgrupp	Ställer in ett lösenord som krävs för varje SNMP-begäran som skickas till enheten.  OBS! Standardvärdet för Skrivskyddsgrupp är offentlig.
Läs/Skrivgrupp	Ställer in ett lösenord som krävs för varje SNMP-setbegäran som skickas till enheten.  OBS! Standardvärdet för Läs/Skrivgrupp är privat.
Trapdestinationsadress	Visar eller låter dig ställa in nätverkets IP-adress för SNMP TRAP-hantering i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255. Trapdestinationsadressen i IP-adressen för datum som tilldelats att hantera oönskade data genererade av SNMP TRAP-händelser genererade av projektorn, så som ändringar i strömtillstånd, projektor fellägen, en lampa som behöver bytas eller andra problem.

E-postaviseringar

Använd den här menyn för att ange din föredragna adress för mottagning av e-postaviseringar och för att justera tillhörande inställningar.

Inställning i undermeny	Beskrivning
E-postavisering	Välj Aktivera för att aktivera eller Inaktivera för att inaktivera funktionen för e-postavisering.
Till	Visar eller låter dig ställa in e-postadress för mottagaren av aviseringar för e-post.
Kopia till	Visar eller låter dig ställa in e-postadress för mottagaren av aviseringar för "kopiera till".
Från	Visar eller låter dig ställa in e-postadress för avsändaren till aviseringen för e-post.
Utgående SMTP-server	Visar eller låter dig ställa in den server för Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) som du vill använda i ditt nätverk.
Användarnamn	Visar eller låter dig ställa in användarnamnet på SMTP-servern.
Lösenord	Visar eller låter dig ställa in lösenordet på SMTP-servern.
Aviseringstillstånd	Skickar e-postaviseringar när följande tillstånd inträffar. Välj de inställningar som du vill använda och klicka på Skicka. • För hög temperatur • Fläktfel: DMD • Fläktfel: System • Fläktfel: Blås • Lampfel • Färghjul trasigt • Lamptändningsfel • Lampdrivrutinfel • För många lamptimmar


OBS!

Projektorn skickar en e-postavisering (SMART-avisering) till din e-postadress. Klicka på **Testa e-postavisering** för att bekräfta din e-postadress och SMTP-serverinställningar genom att skicka ett testmeddelande (SMART-aviseringstestmeddelande).

Om inställningarna inte är korrekta skickas inte aviseringarna eller tas inte emot korrekt och ingen varning eller notifiering finns att tillgå i detta tillstånd.

Inställningar för lösenord

Den här menyn har en säkerhetsfunktion som gör att en administratör kan hantera projektorns användning och aktivera funktionen för administratörlösenord.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Lösenord	När funktionen för lösenord är aktiverad, måste du ange lösenordet för administratör för att använda funktionen för webbhantering. Välj Inaktivera för att tillåta fjärrstyrning av projektor via webben utan att kräva ett lösenord.



ANTECKNINGAR

- Första gången du använder inställningen för lösenord, är standardlösenordet fyra siffror, t.ex. 1234.
- Om du glömmer lösenordet till projektor, se *Öppna menyn Service* på sidan 43 för att ställa in projektorinställningen på fabriksinställningar.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Din projektor stöder en lista med SNMP-kommandon enligt beskrivning i MIB-filen (Management Information Base). Du kan hämta den filen genom att gå till smarttech.com/software och klicka på länken till MIB-filer i avsnittet *Maskinvara* för SMART UX80 projektor.

SNMP-agenten i din projektor stöder SNMP version 1 eller 2. Överför MIB-filen till din tillämpning för SNMP-hanteringssystem och använd den sedan enligt beskrivningen i användarhandboken för din tillämpning.

Crestron® RoomView®

Crestron RoomView Express-hanteringsprogramvaran är inbäddad i UX80 för att kunna leverera inbyggd direktkommunikation och kontroll via IT-nätverket. Inga kontrollprocessorer eller någon kundanpassad programmering krävs. Anslut bara UX80 till ditt nätverk så känner Crestron RoomView omedelbart av enheten, vilket skapar en sömlös kommunikation och kontroll.

RoomView Connected®-enheter har även en inbyggd omedelbar SMS-funktion för support och nödfallssändning, för att kunna tillhandahålla den säkraste klassrumsmiljön så att lärarna kan fokusera sig på att undervisa utan problem..

Bilaga B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Ansluta rumskontrollsystemet till SMART UX80 projektor	56
Stiftskonfiguration i projektorns RS-232-kontakt	56
Inställningar för seriellt gränssnitt	56
Programmeringskommandon för projektorn	57
Reglage för projektorns strömnivåer	57
Strömstatusreglage	59
Visningskontroller	60
Ljudreglage	61
Systemreglage	62
Service- och supportkontroller	63
Nätverksreglage	65
Avancerade visningskontroller	67

Den här bilagan inkluderar detaljerade anvisningar för hur du ställer in datorn eller ett rumskontrollsystem för fjärrhantering av dina inställningar för SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla via ett RS232 seriellt gränssnitt.

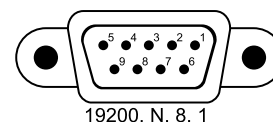
Ansluta rumskontrollsystemet till SMART UX80 projektor

Genom att du ansluter en dator eller ett rumskontrollsystem till RS-232-seriegränssnittet på SMART UX80 projektor, kan du välja videoingångar, starta eller stänga av den interaktiva skrivtavlan och begära information, som projektorlampans användning, aktuella inställningar och nätverksadresser.

Stiftskonfiguration i projektorns RS-232-kontakt

Följande tabell innehåller stiftkonfigurationen för SMART UX80 projektor. Den här stiftskonfigurationen följer en tretrådsanslutning, så att en rak hane-till-hona RS-232 seriell kabel kan anslutas till projektorns seriella gränssnitt på följande sätt:

Stiftnummer	Projektorns RS-232-honkontakt
2	Hämta data (Rx)
3	Överför data (Tx)
5	Signal jord (GND)



Inställningar för seriellt gränssnitt

Din datorutrustning eller rumsstyrsystem måste konfigureras för att passa dessa inställningar för seriedatakommunikation, för att kunna använda projektorns "styr" port.



ANTECKNINGAR

- De asynkrona läget är som standard inaktiverat i projektor.
- Alla kommandon ska vara i ASCII-format. Avsluta alla kommandon med en vagnretur.
- Alla svar från projektor avslutas med en kommandoprompt. Vänta tills du ser en kommandoprompt som anger att systemet är redo för ett nytt kommando innan du fortsätter.
- Rumskontrollfunktionen i projektor är alltid på.

Konfigurera datorns seriella gränssnitt

1. Slå på datorn och starta sedan programmet för seriell kommunikation eller terminalemuleringsprogrammet.
2. Anslut datorn till den seriella anslutningskabeln som du anslöt till projektor.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

3. Konfigurera inställningarna för det seriella gränssnittet genom att använda värdena i föregående tabell och tryck sedan på ENTER.

Tecknet > visas som en kommandotolk.



OBS!

Om inget meddelande eller ett felmeddelande visas är konfigurationen för det seriella gränssnittet inte korrekt. Upprepa steg 3.

4. Skriv in kommandon för att konfigurera dina inställningar.



ANTECKNINGAR

- För att se en lista över kommandon tillgängliga i aktuellt driftsläge, skriv ? och tryck ENTER.
- Om du använder ett terminalemuleringsprogram, ska du aktivera programmets lokala ekoinställning så att du ser tecknen allteftersom du skriver in dem.

Programmeringskommandon för projektorn

Det här avsnittet beskriver programmeringskommandona för projektorn.

Reglage för projektorns strömnivåer

Din projektor reagerar endast på kommandon vid vissa strömnivåer och tillfällen.

Det finns sex strömstatus för projektorn:

Kommando	Styrningsgrunder
?	Beordrar projektorn att mata ut en lista med kommandon som är tillgängliga i projektorns aktuella driftsläge. Observera att vissa tillgängliga kommandon inte visas i resultatlistan.
på	Beordrar projektorn att gå ur viloläge, tända lampan och börja projicera en bild.
av	Beordrar projektorn att omedelbart sluta projicera en bild, kyla ner projektorlampan och gå in i viloläge/vänteläge. Projektorn gör inte detta med en gång, utan svarar istället med en begäran om bekräftelse, som måste följas av ett andra "av"-kommando inom 10 sekunder.
av nu	Beordrar projektorn att sluta projicera en bild, kyla ner projektorlampan och gå in i viloläge/vänteläge utan vidare bekräftelse.
hämta [parameter]	Beordrar projektorn att låta dig hämta information från projektorn om aktuell status för en av projektorns driftsparametrar.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Kommando	Styrningsgrunder
ställ [parameter] = [värde]	Beordrar projektorn att låta dig ändra aktuell status för en av projektorns driftsparametrar. För värden som är numeriska, kan kommandot "ställ" också använda plus "+" eller minus "-" som operatör förutom likatecken "0".  ANTECKNINGAR 1. Försök att ställa in en parameter på ett individuellt värde returnerar svaret "ogiltig kommando". 2. För parametrar som använder numeriska värden resulterar försök i att ställa in värden utanför driftsintervallet i att ställa in parametern på dess maximala eller minimala värde.

Projektorns driftsparametrar som kan kommas åt med kommandona "ställ" eller "hämta" listas i referenstabellerna i följande avsnitt.

OBS!

Om man skickar ett ogiltigt kommando till projektorn resulterar detta i meddelandet "ogiltigtkmnd=[kommando skickat]" från projektorn.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Strömstatusreglage

De här kommandona används för att aktivera och inaktivera projektorns viloläge och för att begära projektorns aktuella strömstatus. Projektorns strömstatus avgör om vissa kommandon är tillgängliga vid det aktuella tillfället. De här inställningarna är tillgängliga även när projektorn är i viloläget.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
hämta	hämta	strömstatus	• på • av • bekräfta av • strömförsörjning • kylning • vänteläge	Dessa status kan rapporteras asynkront, med "#" före, om projektorns "statusrapportering" är aktiverad.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	statusrapportering	• på • av (standard)	Orsakar projektorns strömstatus att rapporteras asynkront, utan att den behöver hämtas först.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Visningskontroller

Dessa kommandon styr projektorns videovisningsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
hämta	hämta	videoingångar	Returnerar en textlista på tillgängliga videokällingångar, så som VGA#, HDMI#, komposit etc.	Standard UX80-projektorn utan tillbehör returnerar en lista över VGA1, HDMI1, HDMI2
hämta	ställ eller hämta	ingång	•VGA# [# i intervall om 1 ~ 5] •HDMI# [# i intervall om 1 ~ 5] •Komposit •Ingen •Nästa [endast ställbar, ej hämtbar]	En standard UX80-projektor utan ytterligare tillbehör har bara VGA1, HDMI1 och HDMI2.
	ställ eller hämta	autosignal	• på • av (standard)	Orsakar projektorn att automatiskt rotera genom alla tillgängliga videoingångar tills en giltig videokällsignal hittas.
	ställ eller hämta	signaldetekterad	• sant • falskt	Indikerar om en aktiv källvideosignal för tillfället detekteras av projektorn.
	ställ eller hämta	visadölj	• normal (standard) • frusen • ljud av	
	ställ eller hämta	ljud av video	• på • av (standard)	
	ställ eller hämta	videofrys	• på • av (standard)	
	ställ eller hämta	autoströmav	• på • av (standard)	

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Ljudreglage

Dessa kommandon styr projektorns ljud.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
	ställ eller hämta	volymkontroll	• på • av (standard)	Om av, förhindrar detta användaren från att ändra projektorns förstärkarvolym via fjärrkontrollen eller annan inkopplad UKP.
	ställ eller hämta	volym	Numeriskt värde. Intervall: -20 ~ 20 (standard = 0)	Detta kan visas för användaren som ett intervall mellan 0~40 i projektorns OSD.
	ställ eller hämta	ljud av	• på • av (standard)	
	ställ eller hämta	sysutgsw	• linje • hgtlr • line+hgtlr (standard))	Väljer om ljudutgångssignalen ska ledas till den interna högtalaren, till det externa ljudsystemet (via line ut-kontakten) eller båda.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Systemreglage

Dessa kommandon styr projektorns ingetrationssegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
ställ eller hämta	ställ eller hämta	usb1källa	•VGA# [# i intervall om 1 ~ 5] • HDMI# [# iintervall om 1 ~ 5] (standard = vga1)	En standard UX80-projektor utan ytterligare tillbehör har bara VGA1, HDMI1 och HDMI2.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	usb2källa	•VGA# [# i intervall om 1 ~ 5] • HDMI# [# intervall om 1 ~ 5] (standard = hdmi1)	En standard UX80-projektor utan ytterligare tillbehör har bara VGA1, HDMI1 och HDMI2.
	ställ eller hämta	nödaviseringmed d	[textsträng] [41 tecken maximalt]	Innehåller text som ska visas när funktionen "nödavisering" är aktiverad.
	ställ eller hämta	nödavisering	• på • av (standard)	Detta orsakar nödaviseringsmeddelandet att visas på projektorn istället för den normala bilden.
	ställ eller hämta	språk	arabiska, tjeckiska, tyska, danska, grekiska, engelska (standard), spanska, finska, franska, koreanska, norska, svenska, italienska, japanska, förenklad kinesiska, polska, traditionell kinesiska, nederländska, portugisiska, ryska	• Överensstämmer med språken som listas i språkmenyn i projektorns OSD. • Språk med mellanslag i namnet måste anges utan mellanslag.
	ställ eller hämta	lamppåminnelse	• på • av (standard)	Ger en påminnelser när det är dags att byta lampa i projektorn.
	ställ eller hämta	startskärm	• smart (standard) • användarbild • förhandsgranska	Väljer vilken bild som ska visas när projektorn startar, eller när det inte finns någon aktiv videokällsignal.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Service- och supportkontroller

Dessa kommandon styr projektorns ingetrationsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
	hämta	modellnr	[textsträng med modellnamn	Projektorns modell.
	hämta	prjserienr	B01#??##?#### (13 siffror, # är valfritt nummer, ? är valfri bokstav)	Projektorns serienummer.
hämta	hämta	fwverddp	###.	Firmware-version för projektorns digitala displayprocessor.
hämta	hämta	fwvermpu	###.	Firmware-version för projektorns mikroprocessorenhet.
hämta	hämta	fwvernet	###.	Firmware-version för projektorns nätverksmodul. Om nätverksmodulen är inaktiverad rapporteras detta som 0.0.0.0
hämta	hämta	fwverecp	###.	Firmware-version för inkopplad UKP (utökad kontrollpanel). Om ingen UKP finns kopplad till projektorn kommer detta att vara 0.0.0.0 .
ställ eller hämta	ställ eller hämta	lamptmr	0 ~ 5000	Projektorlampornas aktuella ålder i driftstimmar.
hämta	hämta	systmr	0 ~ 20000	Projektorns aktuella ålder i driftstimmar.
	hämta	displaytmr	0 ~ 20000	Projektorns aktuella ålder i driftstimmar.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
	hämta	upplösning	senast kända videoingångsupplösning i formatet ###x###@##Hz eller ###i/p	
	ställ eller hämta	höghastfläkt	• hög • normal (standard)	Aktivera höghastighetsfläkten i varma miljöer, för att förhindra överhettning.
hämta	hämta	fellogg	Returnerar en textlista med fel som detekterats av projektorn och loggas i projektorns fellogg (eller indikering på "normal"). Detta i formatet fel1, fel2, fel3 etc.	Fel som kan detekteras av projektorn inklusive följande: •övertemp • fläktlås • fläktDMD • fläktblås • fläktsystem • lampfel • färghjulsfel • lamptändn • lampöverhettning • lamdrivenhet • lampövertimmar
hämta	hämta	fel#	Returnerar textinformation om det specificerade felnumret i projektorns fellogg. •	Rapporterade data: Feltyp, lamptimmar, systemtimmar, systemtemperatur och lampspänning när felet detekterades.
ställ	ställ	återställstandarder	<inga värden – omedelbar åtgärd>	Detta återställer projektorns driftsparametrar till fabriksinställningarna. En kallstart kan krävas för att slutföra.
ställ	ställ	fabriksåterställning	• sant • falskt	Att ställa in detta på "sant" återställer projektorns driftsparametrar till fabriksinställningarna. En kallstart kan krävas för att slutföra.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Nätverksreglage

Dessa kommandon styr projektorns ingetrationsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
	ställ eller hämta	nätverk	• på • av (standard)	Aktiverar eller inaktiverar nätverksmodulen,
ställ eller hämta	ställ eller hämta	vgautnätaktivera	• på • av (standard)	Samma funktion som egenskapen "nätverk".
hämta	hämta	nätstatus	• ansluten • fränkopplad • inaktiverad	Rapporterar om nätverksporten på projektorn är eller inte är ansluten till ett nätverk.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	dhcp	• på • av (standard)	Om av, måste projektorns nätverks-IP-adress, subnätmask, gateway och primära dns-värden ställas in manuellt.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	ipaddr	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [en giltig IPv4-adress]	En IPv4-adress.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	subnätmask	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [en giltig IPv4-adress]	En IPv4-adress.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	gateway	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [en giltig IPv4-adress]	En IPv4-adress.
ställ eller hämta	ställ eller hämta	primärdns	[0~255].[0~255].[0~255].[0~255] [en giltig IPv4-adress]	En IPv4-adress.
hämta	ställ eller hämta	macadr	[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]-[00~FF]	Mediaåtkomstkontroll (MAC)-identifierare i projektorns nätverksmodul.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
	ställ eller hämta	gruppnamn	[textsträng]	Dessa egenskaper används inte av någon av projektorfunktionerna. De finns bara för mänsklig referens, om så krävs.
	ställ eller hämta	projektornamn	[textsträng]	
	ställ eller hämta	platsinfo	[textsträng]	
	ställ eller hämta	kontaktinfo	[textsträng]	
	ställ eller hämta	projektorid	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 99	

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Avancerade visningskontroller

Dessa kommandon styr projektorns ingetrationsegenskaper.

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
	ställ eller hämta	projektionsläge	• framåt • tak (standard) • bakåt • tak bakifrån	
	ställ eller hämta	visningsläge	• SMARTPresentation (standard) • Ljust rum • Mörkt rum • sRGB • Användare	
	ställ eller hämta	högljusstyrka	• på (standard) • av	
	hämta	inbyggdbreddhöjdförhållande	• 16:9 • 16:10	• UX80 rapporterar 16:10 • UX80HD rapporterar 16:9
	ställ eller hämta	breddhöjdförhållande	• fyll (standard) • matcha • 16:9	
	ställ eller hämta	ljusstyrka	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=50
	ställ eller hämta	kontrast	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=50
	ställ eller hämta	frekvens	Numeriskt värde. Intervall: -5 ~ 5	Detekteras automatiskt från aktuell videokälla.
	ställ eller hämta	spårning	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 31	Detekteras automatiskt från aktuell videokälla.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Användbart kommando enligt strömstatus		Egenskap	Giltiga värden	Anmärkningar
Viloläge / väntar	På			
	ställ eller hämta	hposition	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Detekteras automatiskt från aktuell videokälla.
	ställ eller hämta	vposition	Numeriskt värde. Intervall: -5 ~ 5	Detekteras automatiskt från aktuell videokälla.
	ställ eller hämta	vitpeak	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 10	Standard=10
	ställ eller hämta	degamma	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 3	Standard=2
	ställ eller hämta	röd	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	grön	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	blå	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	cyan	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	magenta	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	gul	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 100	Standard=100
	ställ eller hämta	zooma	Numeriskt värde. Intervall: 0 ~ 30	Standard=0

Justera inställningar för projektor

Knappen Meny på fjärrkontrollen gör att du kan justera projektorinställningarna på skärmen.



VIKTIGT

Det finns inga menyalternativ för projektor på UKP. Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom UKP inte kan användas i stället för fjärrkontrollen.

Inställning	Använd	Anmärkningar
 Menyn Justering av bild		
Visningsläge	Anger projektors visningsläge (SMART-presentation , Ljust rum , Mörkt rum , sRGB och Användare).	Standardinställningen är SMART-presentation .
Ljusstyrka	Justerar projektors ljusstyrka mellan 0 och 100.	Standardvärdet är 50.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och de mörkaste delarna i bilden från 0 till 100.	Standardvärdet är 50.
Frekvens	Justerar skärmens datafrekvens för den projicerade bilden mellan -5 och 5 för att matcha frekvensen i datorns grafikkort.	Standardvärdet är 0. Den här inställningen gäller endast VGA-indata.
Spåring	Synkroniserar projektors visningstidsinställning med datorns grafikkort mellan 0 och 63.	Den här inställningen gäller endast VGA-indata.
H-position	Flyttar källvideos horisontella position till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt den projicerade bilden).	Juster inte denna inställning om du inte instruerats till detta av SMART Support. Tillämpa bara den här inställningen sedan du har gjort alla armjusteringar. Denna inställning gäller bara VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon har kopplats från.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Inställning	Använd	Anmärkningar
V-position	Flyttar källvideons vertikala position uppåt eller nedåt från -5 till 5 (relativt den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om du inte instruerats till detta av SMART Support. Tillämpa bara den här inställningen sedan du har gjort alla armjusteringar. Denna inställning gäller bara VGA-ingångar och är användbar i situationer där källvideon har kopplats från.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka mellan 0 och 10 och ger samtidigt mer lysande vita toner.	Ett värde nära 0 skapar en naturlig bild och ett värde nära 10 förhöjer ljusstyrkan. Standardvärdet är 10.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda mellan 1 och 3.	Standardvärdet är 2.
Färg	Justerar färgerna Rött, Grönt, Blått, Cyan, Magenta och Gult i projektorn mellan 0 och 100 för att ge anpassad färg och luminans.	Var och en av färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringarna av färginställningarna registreras till användarläget.
 Menyn Ljud		
Volym	Justerar projektorns volymförstärkning mellan -20 och 20.	Standardvärdet är 0.
Ljud av	Stänger av ljudet i projektorn.	Standardvärdet är Av. Om du stänger av ljudet i projektorn och sedan ökar eller minskar volymen återställs den automatiskt. Du kan förhindra detta genom att inaktivera volymreglaget.
Inaktivera volymreglaget	Inaktiverar projektorns volymreglage och volymknappen på UKP. Inaktiverar projektorns volymreglage.	
Systemutgångar	Väljer en eller flera högtalare eller andra ljudenheter.	Välj Line Out+Högtalare , Bara Line Out eller Endast högtalare .
 Menyn Projektorfunktioner		
Automatisk identifiering av signal	Aktiverar eller inaktiverar sökning efter signal för indataanslutningar.	Standardvärdet är Av. Välj På om du vill att projektorn ska byta ingång kontinuerligt tills den hittar en aktiv videokälla. Välj Av om du vill att sökningen efter signal endast ska ske på en ingång.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Inställning	Använd	Anmärkningar
Påminnelse om lampa	Aktiverar eller inaktiverar påminnelsen om byte av lampa.	Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lampbytet
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till Standard eller Ekonomiskt .	Standard visar en ljusstark bild i hög kvalitet. Ekonomiskt förlänger lampans användningstid genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning (minuter)	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter.	Standardvärdet är 120 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläget. Välj 0 för att stänga av tiduret.
Zooma	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut mellan 0 och 30.	Standardvärdet är 0. Inzoomning skär av källvideons yttre kanter.
Projektor-id	Visar projektorns unika id-nummer (mellan 0 och 99) inom din organisations nätverk.	Du kan hänvisa till eller ändra detta nummer när du använder nätverkets fjärrhanteringsfunktion (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildvisningen till Fullskärm , Matcha indata eller 16:9 .	Standardinställningen är Fullskärm . Fullskärm skapar en bild som upptar hela skärmen genom att källvideon sträcks och skalas så att den överensstämmer med projektorns inbyggda upplösning och bredd/höjdförhållande. Matcha indata visar källvideon i dess inbyggda upplösning och bredd/höjdförhållande. Detta kan resultera i att oanvänt utrymme visas längs över- och underkanten på skärmen (letterbox-format) eller längs vänster och höger sida på skärmen (pillarbox-format). Se <i>Kompatibilitet med videoformat</i> på sidan 77 för beskrivningar av varje läge.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Inställning	Använd	Anmärkningar
Startskärm	Väljer den typ av startskärm (SMART , Startskärm med användarbild eller Startskärm med förhandsvisning), eller bildjusteringsskärm.	Den här skärmen visas när projektorlampan startar, men ingen signal från videokälla visas ännu. SMART visar standardlogotypen för SMART' på en blå bakgrund. Startskärm med användarbild stänger skärmmenyn och avbildar hela den projicerade bilden. Den avbildade bilden visas nästa gång skärmvisningen öppnas. (Avbildningen kan ta upp till en minut, beroende på hur komplex bakgrundsbilden är.) Startskärm med förhandsvisning gör att du kan förhandsgranska standardskärmen eller den avbildade startskärmen. Bildjusteringsskärm låter dig justera den projicerade bildens storlek, form och placering.
Bildjusterings-skärm	Låter dig justera den projicerade bildens storlek, form och placering.	Bildjusteringsskärmen visas första gången du startar projektorn. Du kan dock öppna den från startmenyn när som helst. Tryck på MENY eller ENTER för att stänga den.
Ställa in till standard?	Återställer alla projektorinställningar till standardvärdena.	Om du väljer Ja , återställs alla projektorinställningar till standardvärdena, vilket ångrar alla menyinställningar som du har gjort. Åtgärden kan inte ångras. Justera endast den här inställningen om du vill återställa de använda inställningarna, eller har anvisats till detta av en behörig SMART Support-specialist.
Val av USB-källa	Öppnar en undermeny där du kan välja videoingång på din projektor och USB-porten på UKP.	De grundinställda värdena är: • HDMI - 1, USB 1 • HDMI - 2, inaktiverad (ingen associerad USB-ingång) • VGA - 1, USB 2
 Menyn Nätverk		
Nätverk	Aktiverar projektorns RJ45-kontakt och nätverksfunktioner.	
Status	Visar aktuell nätverksstatus (Ansluten , Frånkopplad eller Av).	Standardvärdet är Av.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Inställning	Använd	Anmärkningar
DHCP	Visar status för nätverkets DHCP (Dynamic Host Control Protocol) som På eller Av .	Standardvärdet är på. På aktiverar en DHCP-server i nätverket att automatiskt tilldela projektor en IP-adress. Av gör att en administratör kan tilldela en IP-adress manuellt.
Påminnelse om lösenord	Skickar nätverkslösenordet via e-post till den förinställda mottagaren.	Se <i>Webbsida för hantering</i> på sidan 45 för information om hur du ställer in en destinationsadress för e-post.
IP-adress	Visar projektorns aktuella IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	För att ändra projektorns IP-adress, använd RS-232-kontakten (se <i>Nätverksreglage</i> på sidan 65) eller använd en DHCP-server för att tilldela en dynamisk IP-adress och ställ sedan in en statisk IP-adress med nätverksfjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).
Subnätmask	Visar projektorns subnätverksmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
Gateway	Visar projektorns standard nätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
DNS	Visar projektorns primära domännamnsservers IP-adress (DNS) i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
MAC-adress	Visar projektorns MAC-adress i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppnamn	Visar projektorns arbetsgruppnamn som angivits av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektorns arbetsgruppnamn genom att använda fjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).
Projektorns namn	Visar projektorns namn som angivits av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektorns namn genom att använda fjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).
Plats	Visar projektorns plats som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns plats genom att använda fjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45).

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Inställning	Använd	Anmärkningar
Kontakt	Visar kontaktnamnet eller numret till projektorsupport som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in kontaktens namn eller nummer genom att använda fjärrhanteringen (se <i>Fjärrstyra ditt system via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 45 och <i>Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt</i> på sidan 55).
 Menyn Språk		
Språk	Anger språkeställningen.	Support för menyn Projektor finns på engelska (standard), förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, tjeckiska, danska, holländska, finska, franska, tyska, grekiska, italienska, japanska, koreanska, norska, polska, brasiliansk portugisiska, europeisk portugisiska, ryska, spanska och svenska.
 Menyn Information		
Lamptimmar	Visar det aktuella antalet användningstimmar för lampan mellan 0 och 4000 timmar från när inställningen senast nollställdes.	Nollställ alltid lamptimmarna när du har bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är grundade på antalet användningstimmar. Se <i>Återställa lamptimmarna</i> på sidan 28 som innehåller information om hur du nollställer lamptimmarna.
Ingång	Visar den för tillfället visade videoingångskällan (VGA , HDMI1 , HDMI2 eller Ingen).	
Upplösning	Visar projektorns senaste detekterade videosignaliupplösning och uppdateringsfrekvens.	Om det inte finns någon videoingångssignal visar denna inställning den senast kända källsignalbildupplösningen och uppdateringsfrekvensen.
Firmware-version	Visar firmware-version för projektorns digitala displayprocessor (DDP) i formatet x.x.x.x.	
MPU-version	Visar aktuell firmware-version för projektorns mikroprocessor (MPU) i formatet x.x.x.x.	
Nätverksversion	Visar firmware-version för projektorns nätverkskommunikationsprocessor i formatet x.x.x.x.	Om du inte har aktiverat inställningen Nätverk och VGA ut kan denna inställning inte visa firmware-version för projektorns nätverkskommunikationsprocessor och visar istället 0.0.0.0.

BILAGA B

Fjärrstyra ditt system genom ett RS232 seriellt gränssnitt

Inställning	Använd	Anmärkningar
Modellnummer	Visar projektorns modellnummer.	
Serienummer	Visar projektorns serienummer.	
UCP-portar 1 / 2	Förbehålles för framtida tillämpning.	

Bilaga C

Integrera med andra enheter

Kompatibilitet med videoformat	77
Inbyggt videoformat	77
Kompatibilitet med videoformat	78
Kompatibilitet för HD- och SD-signalfORMAT	79
Kompatibilitet med videosignaler	80
Ansluta perifera källor och utmatningsenheter	80

Denna bilaga innehåller information om hur du integrerar ditt SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla med kringutrustning.

Kompatibilitet med videoformat

Din projektor har ett inbyggt videoformat och kompatibilitetslägen för flera andra videoformat. Du kan ändra bildernas utseende för vissa format och kompatibiliteter.

Inbyggt videoformat

Nedanstående tabell anger de inbyggda VESA RGB-videoformatet och det digitala HDMI-videoformatet för projektorn.

Upp-lösning	Läge	Bredd/höjd-förhållande	Uppdaterings-hastighet (Hz)	Horison-tell frekvens (kHz)	Bildpunkts-klocka (MHz)
1280 × 800	WXGA	16:10	60	48	83.5

BILAGA C

Integrera med andra enheter

Kompatibilitet med videoformat

Följande tabeller anger projektorns kompatibla VESA RGB-videoformat per upplösning, som du kan justera genom att använda kommandona för bredd/höjdförhållande enligt beskrivningen i *Justera inställningar för projektor* på sidan 69.

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	"Matcha indata"-utseende
720 × 400	720×400_85	1.8:1	85.039	Pillarbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Pillarbox
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox
800 × 600	SVGA75	4:3	75	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox
832 × 624	MAC 16 tum	4:3	74.55	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19 tum	4:3	74.7	Pillarbox
1152 × 864	SXGA175	4:3	75	Pillarbox
1280 × 768	SXGA175	1.67:1	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Inbyggd
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	Pillarbox

BILAGA C

Integrera med andra enheter

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringshastighet (Hz)	"Matcha indata"-utseende
1400 × 1050	SXGA+	4:3	59.978	Pillarbox
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Pillarbox
1680 × 1050	WSXGA+	16:10	60	Letterbox
1680 × 1050	WSXGA+	16:10	60	Inbyggd
1920 × 1080	HD 1080	16:9	60	Letterbox

Kompatibilitet för HD- och SD-signalformat

Följande tabeller anger kompatibiliteten för projektorns signalformat för hög definition och standard definition, som du kan justera genom att använda kommandona för bredd/höjdförhållande enligt beskrivningen i *Justera inställningar för projektor* på sidan 69.

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	"Matcha indata"-utseende
480i (525i)	4:3	15.73	59.94	Helskärm
480p (525p)	4:3	31.47	59.94	Helskärm
576i (625i)	5:4	15.63	50	Pillarbox
576p (625p)	5:4	31.25	50	Pillarbox
720p (750p)	16:9	45	59.94	Letterbox
720p (750p)	16:9	37.5	50	Letterbox
1080i (1125i)	16:9	33.75	59.94	Letterbox
1080i (1125i)	16:9	28.13	50	Letterbox
1080p (1125p)	16:9	67.5	59.94	Letterbox
1080p (1125p)	16:9	56.25	50	Letterbox



OBS!

Din projektor är HD-förberedd. Dess inbyggda upplösning stöder en pixelperfekt upplösning på 720p källinnehåll. Eftersom projektorn komprimerar 1080p källinnehåll för att passa dess inbyggda upplösning, stöder den inte pixelperfekt visning av 1080p källinnehåll.

Kompatibilitet med videosignaler

Följande tabeller listar projektorns kompatibilitet med videosignaler levererade via HDMI-videokontakter, vilket du kan justera genom att använda kommandona för bredd/höjdförhållande som beskrivs i *Justera inställningar för projektor* på sidan 69.

Videoläge	Bredd/höjdförhållande	Vertikal frekvens (Hz)
720p	16:9	59.94
720p	16:9	50
1080i	16:9	50.94
1080i	16:9	50
1080p	16:9	50.94
1080p	16:9	50
576i	5:4	50
480i	4:3	50.94

Ansluta perifera källor och utmatningsenheter

Följ de här anvisningarna om du har en perifer enhet som du vill ansluta till ditt system för interaktiv skrivtavla under en kortare tid, t.ex. en DVD-/Blu-ray-spelare eller en USB-enhet.



ANTECKNINGAR

- Mät avståndet mellan projektorn och periferenheten som du vill ansluta. Kontrollera att alla kablar är tillräckligt långa, har stort spelrum och att de kan placeras på ett säkert sätt i rummet utan att de utgör risk för att någon snubblar över dem.
- Koppla inte från kablar från UKP för att ansluta kringutrustning, eftersom du då kan råka koppla från kontroller för din interaktiva skrivtavla.
- RCA-jacken på UKP används inte i denna konfiguration och är inte aktiverade.

För att ansluta en laptop till SMART Board 685ix2 system för interaktiv skrivtavla.

1. Anslut en USB-kabel från laptopen till lämplig USB-port på UKP.
2. Anslut en VGA-kabel från laptopen till projektorn.

ELLER

Anslut en HDMI-kabel från laptopen till projektorn.

3. Tryck på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen för att byta ingångskällorna till laptopen.

Ansluta till en DVD-/Blu-ray-spelare eller liknande enhet

1. Om du har installerat högtalare ska du vrida volymreglaget på UKP hela vägen ner för att undvika surrande eller gnistor.
2. Tryck på knappen **Ingång** på UKP eller fjärrkontrollen för att byta ingångskällorna till den perifera enheten.
3. Återställ volymen genom att vrida volymreglaget på UKP.



OBS!

HDMI-ingångar är kompatibla med High Definition Content Protection (HDCP).

Att ansluta en sekundär projektor

SMART UX80-projektorn möjliggör synkronisering mellan två intilliggande system. De två projektorerna kan anslutas med en korsad CAT 5-kabel för att möjliggöra styrning av strömtillstånd genom en enskild UKP, via fjärrkontrollen eller genom ett rumkontrollssystem.

1. Anslut en korsad Cat 5-kabel till Projektor 2-porten på den primära SMART UX80-projektorn och in i Projektor 2-porten på den sekundära SMART UX80-projektorn.

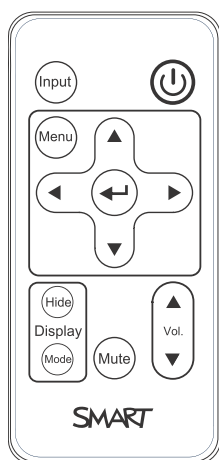


OBS!

Projektor 2-portarna synkroniserar endast strömtillstånd och inte ljud eller video.

Bilaga D

Definitioner av fjärrkontrollkoder



IR-signalformat: NEC1

Knapp	Upprepa format	Leverantörskod		Knappkod	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
Ingång	F1	8B	CA	14	EB
Ström (⏻)	F1	8B	CA	12	ED
Meny	F1	8B	CA	1B	E4
Upp (▲)	F1	8B	CA	40	BF
Vänster (◀)	F1	8B	CA	42	BD
Enter (↵)	F1	8B	CA	13	EC
Höger (▶)	F1	8B	CA	43	BC
Ned (▼)	F1	8B	CA	41	BE
Dölj	F1	8B	CA	15	EA
Volym upp (▲)	F1	8B	CA	44	BB
Läge	F1	8B	CA	45	BA
Ljud av	F1	8B	CA	11	EE
Volym ned (▼)	F1	8B	CA	46	B9

Bilaga E

Maskinvara – efterlevnad av myndighetskrav beträffande miljö

SMART Technologies stöder globala ansträngningar att säkerställa att elektronisk utrustning tillverkas, säljs och kasseras på ett säkert och miljövänligt sätt.

WEEE och betteridirektiv (Waste Electrical and Electronic Equipment regulations)

Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier innehåller ämnen som kan vara skadliga för miljön och hälsan. Symbolen med den överkorsade soptunnan på hjul visar att produkterna ska kasseras på återvinningsstation eller återvinningscentral och inte som vanligt avfall.



Batterier

Fjärrkontrollen innehåller ett CR2025-batteri. Återvinn eller kassera batterier enligt gällande förordningar.

Perkloratmaterial

Innehåller perkloratmaterial. Särskild hantering kan krävas. Se dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Kvicksilver

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver och måste återvinnas eller kasseras i enlighet med alla tillämpliga lagar.



Mer information

Gå till smarttech.com/compliance för att få mer information.

Sakregister

3

3,5 mm ljudanslutningar 11

A

alternativ 5
anslutningsdiagram
 projektor 11
 UKP 22

B

batterier 29, 85
bild
 fokusera 10
 justera 10
 lösa problem med 38
bild för skärmjustering 10
Blu-ray 81
bredd/höjdförhållanden 3, 49, 77-80
Bredd/höjdförhållanden 17, 71
bärbara datorer
 ansluta 80
 felsöka problem med 40

D

damm iv
DHCP 19, 51, 73
DNS 51
dokumentkameror 80
DVD-skivor 81

E

e-postaviseringar 52
elektrostatisk urladdning iv

F

felsökning 31
fjärrkontroll
 användning av knapparna 14
 installera batteriet 29
 koddefinitioner för 83
 om 5
flimmer 40
fläktar 37, 49
fokus 10
fritt utrymme 8
förlorad signal 38

H

HD-signalkompatibilitet 79
HDMI-anslutningar 11, 49
Hjälpknapp 21
höjd 8

I

ingångsval 22, 49
installation
 att välja en höjd 8
 att välja en plats 8
interaktiv skrivtavla
 använda 21
 indikatorer och kontroller av 35
 om 2
 underhålla 25
interna videoformat 77
IP-adress 19, 46, 51, 73

K

kontaktperson 51
kvadratisk VGA-support 78

kvicksilver 85

L

lampmodul

lösa problem med 37

rengöra 27

larm 49

letterbox 78-79

ljud

ljud av 14

lösa problem med 41

reglera volymen för 22, 47

ljud av-reglage 14, 47

Ljud av-reglage 16, 70

ljuskällor 8

luftfuktighet iv

lösenord 43, 52-53

Lösenord 19, 73

M

MAC-support 78

miljökrav iv

monteringsmall 8

N

nätverkskommunikation 12, 42, 51

nödfallsaviserings 49

O

originalförpackning 44

P

pennfack

låsa till den interaktiva skrivtavlan 12

om 2

pennor 5

perifera källor 80

Perkloratmaterial 85

pillarbox 78-79

plats 8, 51

projektor

anslutningsdiagram för 11

använd fjärrkontrollen med 13

dra kablar från 9, 12

felsöka 36

fjärrhantera 45, 55

fokusera bild för 10

installera 7

justera bild för 10

justera inställningar för 15, 69

lampor och status för 32

leta upp serienummer på 33

om 3

rengöra 27

videoformatskompatibilitet för 77

visa namn för 51

R

radergummi 5

RCA-jack 22

RJ45-anslutning 12

RS-232 seriellt gränssnitt 11, 56

rumkontroll 45, 55

S

SD-signalkompatibilitet 79

serial interface Se: RS-232 serial interface

serienummer 33

SMART Board interaktiv

skrivtavla Se: interaktiv skrivtavla

SMART UX80 projector Se: projector

SMTP 52

SNMP 51, 53

sound Se: ljud

startskärm 49

ström 12, 22, 47, 57, 59-63, 65, 67

subnätmask 19, 51, 73

SVGA-support 78

SXGA-support 78

T

tavla Se: interaktiv skrivtavla

temperaturer, drift och förvaring iv

SAKREGISTER

tillbehör
 ingår 5
 valfritt 5
transport 44
trapdestinationsadress 51

U

UKP
 använder 21
 lampor och status för 43
 om 4
undertextning 47
uppdateringshastigheter 77-78
USB-enheter 22
USB-portar 12, 22, 50
utsläpp iv
UX80 projector Se: projector
UXGA-support 78

V

varningar iii
vatten- och vätskemotstånd iv

W

webbsideshantering 45
WEEE och batteridirektiv 85
VGA-anslutningar 49
VGA-support 78
video
 formatkompatibilitet för 77
visningslägen 14-15, 47, 69
volymreglage 22

X

XGA-support 78

Z

zooma 48

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport