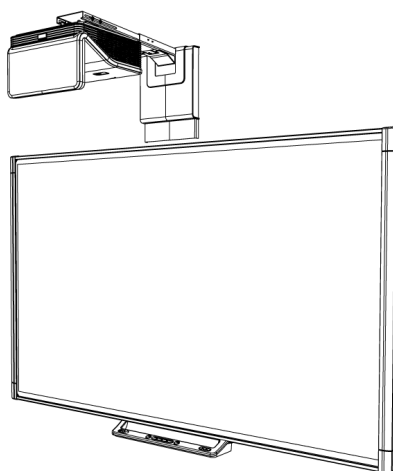




SMART Board® M600i6

Interaktiva skrivtavlesystem

Konfigurering och användarhandbok

För modellen M680i6 och M685i6

SMART®

FCC-varning

Den här utrustningen har testats och anses uppfylla gränserna för en digital enhet av Klass A, enligt Avsnitt 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla ett skäligt skydd gentemot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och, om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens anvisningar, kan orsaka skadliga störningar i radiokommunikation. Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

Varumärkesinformation

SMART Board, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, DViT, smarttech, SMART-logotypen och alla SMART-slogans är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande SMART Technologies ULC i USA och/eller i andra länder. Microsoft, Windows och Internet Explorer är antingen registrerade varumärken eller varumärken tillhörande Microsoft Corporation i USA och/eller i andra länder. Alla andra tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken tillhörande dess respektive ägare.

Upphovsrättsinformation

© 2013 SMART Technologies ULC. Med ensamrätt. Inga delar av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användningen av den täcks av ett eller flera av följande USA-patent: smarttech.com/patents.

10/2013

Viktig information

Innan du installerar och använder ditt interaktiva SMART Board® M600i6-skrivtesystem, ska du läsa och vara införstådd med säkerhetsvarningarna och försiktighetsåtgärderna i denna användarhandbok och det medföljande viktiga informationsdokumentet. Dessa säkerhetsvarningar och försiktighetsåtgärder beskriver en säker och korrekt användning av det interaktiva skrivtavlesystemet och dess tillbehör, vilket hjälper dig att undvika personskador och skador av utrustningen. Säkerställ att det interaktiva skrivtavlesystemet alltid används på rätt sätt.

I detta dokument hänvisar "interaktivt skrivtavlesystem" till följande:

- SMART Board M600-seriens interaktiva skrivtavla
- SMART UF70- eller SMART UF70w-projektor
- Tillbehör och övrig utrustning

Projektorn som medföljer med ditt system är utformad för att endast fungera med vissa interaktiva SMART Board-skrivtavlemodeller. Kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för mer information.

Säkerhetsvarningar, försiktighetsföreskrifter och viktig information

Installation



VARNING

- Underlåtenhet att följa installationsanvisningarna som medföljer SMART-produkten kan resultera i personskador eller skador på produkten.
- För att minska risken för brand eller elektriska stötar, utsätt inte SMART-produkten för regn eller fukt.
- Två personer måste hjälpas åt att montera SMART-produkten eftersom den kan vara alltför tung för att en person ska kunna manövrera den på ett säkert sätt.

När du lyfter den interaktiva skrivtavlan, ska du och din medhjälpare stå på var sida om skärmen och stödja hela dess vikt i dess underdel samtidigt som ni balanserar den övre delen med de andra händerna.

VIKTIG INFORMATION

- Vid montering av projektorarmen på en reglad eller ihålig vägg, måste du fästa monteringskonsolen i en regel för att säkert kunna stödja projektorns vikt. Om du endast använder gipsväggsankare kan gipsväggen ge vika, vilket kan leda till eventuell personskada och skada av produkten, vilket kanske inte täcks av din garanti.
- Lämna inte kablarna på golvet där någon kan snubbla över dem. Om en kabel måste dras över golvet, ska den läggas i en platt rak linje och fästas i golvet med tejp eller en kabellist i annan färg. Var försiktig vid hanteringen av kablar och undvik att böja dem för mycket.



FÖRSIKTIGHET

- Använd inte den här enheten omedelbart efter att den har flyttats från en kall till en varm plats. När enheten utsätts för en sådan temperaturskillnad, kan fukt kondenseras på linsen och andra känsliga interna delar. Låt systemet stabiliseras till rumstemperaturen innan du använder det, för att förhindra att enheten skadas.
- Placera inte enheten på mycket varma platser, t.ex. i närheten av uppvärmningsutrustning. Om du gör detta kan enheten sluta fungera och projektorns livscykel förkortas.
- Undvik att installera och använda SMART-produkten i ett område med mycket damm, luftfuktighet och rök.
- Placera inte SMART-produkten i direkt solljus eller i närheten av någon enhet som genererar ett starkt magnetiskt fält.
- Du måste ansluta USB-kabeln som medföljde med den interaktiva SMART Board-skrivtavlan till en dator som har ett USB-kompatibelt gränssnitt och som är märkt med USB-logotypen. USB-källans dator måste dessutom vara kompatibel med CSA/UL/EN 60950 och vara CE-, CSA- och/eller UL-märkt för CSA/UL 60950. Detta är till för att tillgodose en säker användning och för att undvika skada av den interaktiva SMART Board-skrivtavlan.



VIKTIGT

- Se till att det finns ett elektriskt uttag i närheten av SMART Board-produkten och att det är lättåtkomligt under användning.
- Om du använder SMART-produkten i närheten av en TV-apparat eller radio, kan störningar på bilder och ljud förekomma. Om detta sker, flytta teven eller radion från projektorn.

Användning



VARNING

- Om du använder ett externt ljudsystem, använd endast nätadaptern som medföljde med produkten. Om du använder fel nätadapter kan detta utgöra en riskfara eller skada utrustningen. Om du är tveksam, hänvisa till specifikationsbladet för produkten och

VIKTIG INFORMATION

verifiera att du använder rätt nätadapter.

- Klättra inte på (och låt inte barn klättra på) en interaktiv SMART Board-skrivtavla som är monterad på en vägg eller ett stativ.

Klättra inte på, häng från eller häng föremål från projektorarmen.

Om du klättrar på den interaktiva skrivtavlan eller projektorarmen kan det medföra personskada eller skada av produkten.



FÖRSIKTIGHET

- Blockera inte projektorns ventilationsöppningar.



VIKTIGT

- Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom det inte finns något annat sätt att komma åt menyalternativen.
- Koppla ifrån produkten från dess strömkälla när den inte används under en längre period.

Övriga säkerhetsåtgärder

Om du äger en SMART-produkt utöver SMART Board M680i6- och M685i6-seriens interaktiva skrivtavlesystem, hänvisa då till installationsguiden för din produkt för relevanta varningar och underhållsanvisningar.

Miljökrav

Innan du installerar ditt interaktiva SMART Board M600-skrivtavlesystem, läs igenom följande miljökrav.

Miljökrav	Parameter
Driftstemperatur	• 5 °C till 35 °C (41 °F till 95 °F) från 0 till 1800 m (0 till 6000 fot) • 5 °C till 30 °C (41 °F till 86 °F) från 1800 till 3000 m (6000 till 9800 fot)
Lagringstemperatur	• -20 °C till 50 °C (-4 °F till 122 °F)
Luftfuktighet	• 5 % till 95 % relativ luftfuktighet för förvaring, icke-kondenserande • 5 % till 85 % relativ luftfuktighet för drift, icke-kondenserande
Vatten- och vätskemotstånd	• Endast avsedd för inomhusbruk. Uppfyller inte kraven för saltvattensprej och vattenintrång. • Häll eller spreja inte några vätskor direkt på den interaktiva skrivtavlan, projektor eller några av dess delar.

VIKTIG INFORMATION

Miljökrav	Parameter
Damm	• Endast avsedd för användning i kontors- och klassrumsmiljö. Ej för industriellt bruk där damm och föroreningar kan orsaka felaktig funktion eller försämrad drift. Periodvis rengöring krävs vid användning i områden med mycket damm. Se <i>Rengöring av projektorn</i> på sidan 24 för information om hur man rengör projektorn
Elektrostatisk urladdning (ESD)	• EN61000-4-2 allvarlighetsgrad 4 för direkt och indirekt ESD • Inget tekniskt fel eller någon skada på upp till 8 kV (båda polariteterna) med 330 ohm, 150 pF-prob (lufturladdning) • Ej matchande kontakter leder inte till något tekniskt fel eller skada upp till 4 kV (båda polariteterna) för direkt (kontakt-) urladdning
Kablar	• Alla kablar för det interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystemet bör vara avskärmade för att förhindra potentiella olyckor och försämrad video- och ljudkvalitet
Ledande och strålade emissioner	• EN55022/CISPR 22, Klass A

Innehåll

Viktig information	i
Säkerhetsvarningar, försiktighetsföreskrifter och viktig information	i
Miljökrav	iii
Kapitel 1: Om det interaktiva skrivtavlesystemet	1
Det interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystemets funktioner	2
Tillbehör som ingår	4
Kapitel 2: Installera det interaktiva skrivtavlesystemet	5
Att välja en plats	5
Att välja en höjd	6
Fästning av projektorn på armen	6
Kabeldragning	6
Installera SMART-programvara	7
Kapitel 3: Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem	9
Användning av projektorn	9
Användning av den interaktiva skrivtavlan	21
Kapitel 4: Underhåll av det interaktiva skrivtavlesystemet	23
Underhåll av den interaktiva skrivtavlan	23
Rengöring av projektorn	24
Fokusering och justering av projektorns bild	25
Utbyte av projektorlampan	25
Kapitel 5: Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet	31
Innan du startar	32
Fastställ statusen för ditt interaktiva skrivtavlesystem	33
Lös problem med den interaktiva skrivtavlan	34
Lös problem med projektorn	35
Att få åtkomst till servicemenyn	41
Transportera det interaktiva skrivtavlesystemet	42
Bilaga A: Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt	43
Webbsideshantering	43
SNMP (Simple Network Management Protocol)	50
Bilaga B: Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt	51
Inställningar för seriegränssnitt	52
Programmeringskommandon för projektorn	53
Bilaga C: Integrera andra enheter	75
Videoformat	75
Anslutning av kringutrustningskällor och utgångar	81

INNEHÅLL

Bilaga D: Koddefinitioner för fjärrkontrollen	83
Bilaga E: Miljöefterlevnad för hårdvara	85
Kasseringsbestämmelser för elektrisk och elektronisk utrustning och batterier (WEEE och batteridirektiv)	85
Batterier	85
Kvicksilver	85
Mer information	85
Sakregister	87

Kapitel 1

Om det interaktiva skrivtavlesystemet

Det interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystemets funktioner	2
SMART Board M600-seriens interaktiva skrivtavla	2
SMART UF70- eller SMART UF70w-projektor	3
Tillbehör som ingår	4
Fjärrstyrning	4
Pennor	4
Övriga tillbehör	4

Ditt interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystem består av följande komponenter:

- SMART Board M600-seriens interaktiva skrivtavla
- Väggmonterad SMART UF70- eller SMART UF70w-projektor med kort projicering
- Tillbehör och övrig utrustning

Det här kapitlet beskriver funktionerna i den interaktiva skrivtavlan och tillhandahåller information om produktdelar och tillbehör.

Det interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystemets funktioner

Ditt interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystem använder en SMART UF70- eller SMART UF70w-projektor med kort projicering och hög förskjutning. Projiceringsdistansen för SMART UF70- och SMART UF70w-projektor är hälften av vad SMART UF65-projektorns är, vilket leder till en kortare arm och reducerad skuggning på den projicerade bilden.

När projektor visar en bild från datorn på den pekkänsliga interaktiva skrivtavlan, kan du göra allt som du gör på datorn – öppna och stänga program, bläddra bland filer, ha en konferens med andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela upp videoklipp och mycket mer – genom att peka på skärmen. Du kan använda en rad olika gester i program.

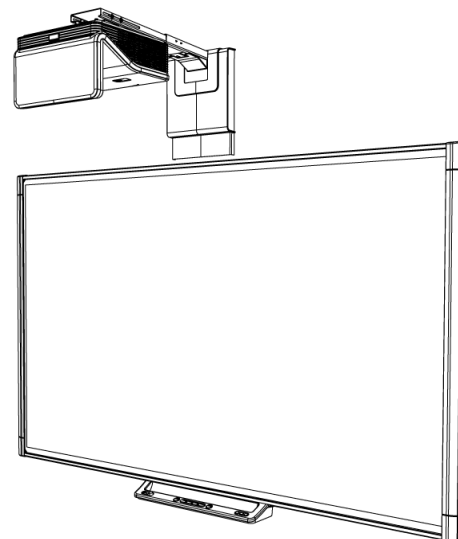
Projektor stödjer även video- och ljudanslutningar från en rad olika enheter, inklusive DVD-/Blu-ray™-spelare, videobandspelare, dokumentkameror och digitala kameror och den kan projicera media från dessa källor på den interaktiva skärmen.

När du använder SMART-programvaran med ditt interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystem, kan du skriva eller rita på den projicerade datorbilden med digitalt bläck med en penna från pennfacket och sedan spara anteckningarna till en .notebook-fil eller direkt i en Infoga bläck-tillämpning.

SMART Board M600-seriens interaktiva skrivtavla

SMART Board M600-seriens interaktiva skrivtavla med SMART:s äganderättsskyddade teknik DViT® (Digital Vision Touch) är den mest intuitiva pekkänsliga frontprojicerande interaktiva skrivtavlan i världen.

SMART Board M600-seriens interaktiva skrivtavla fungerar bäst med SMART UF70-projektor, på grund av dess utomordentliga färgprestanda, bredd/höjdförhållande, inmatningsrespons och kortskjutande bilddistans.

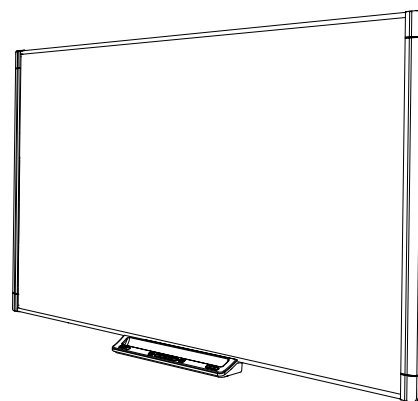


KAPITEL 1

Om det interaktiva skrivtavlesystemet

Andra funktioner som ingår i den interaktiva skrivtavlan:

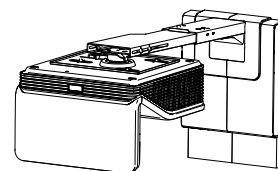
- Knapparna på pennfacket som aktiverar pennans färger och tangentbordet på skärmen och funktioner för högerklickning och orientering
- En tålig, hårdplastad yta som är optimerad för projicering och enkel att rengöra



För mer information om den interaktiva SMART Board-skrivtavlan, se *användarguiden till M600-seriens interaktiva skrivtavla* (smarttech.com/kb/170410).

SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorn

SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorns system innehåller en projektor med kort projicering som kan användas med interaktiva SMART Board-skrivtavlor och har ett kraftfullt supportsystem som passar för många olika miljöer.



Andra funktioner som ditt projektorsystem har, inkluderar följande:

- En väggmonterad projektormotor med hög förskjutning som använder DLP®-teknik från Texas Instruments™, och som tillhandahåller BrilliantColor™-prestanda och Gamma 2.2-korrigerig med lägena SMART presentation, Ljust rum, Mörkt rum, sRGB, och Användare.
- Videosystems-kompatibilitet med PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, NTSC och NTSC 4.43
- HDMI-, komposit- och VESA® RGB-videoingångar (ej inkluderade)
- Kompatibel med videoformaten WXGA, QVGA, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ och UXGA
- Inbyggd upplösning på 1024 × 768 (SMART UF75-projektor)

ELLER

Inbyggd upplösning på 1280 × 720 (SMART UF70w-projektor i bredd/höjdförhållandet 16:9)

- Hantering på distans via ett RS-232-seriegränssnitt, webbsida eller SNMP
- Meddelandefunktion som gör att administratörer kan skicka aviseringsmeddelanden till nätverksanslutna projektorsystem som omedelbart visas på skärmen
- Kabelns väg genom ett kabelskydd förhindrar otillåtna ändringar och trassel

KAPITEL 1

Om det interaktiva skrivtavlesystemet

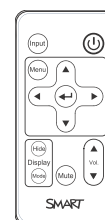
- Ett säkert monterings- och installationssystem som inkluderar följande:
 - En extra hänglåsring som förhindrar att projektorn kan avlägsnas från armen
 - Monteringshårdvarutillbehör för säkra installationer på murade väggar eller inramade väggar med installationskit (Artikelnummer 1007416)
 - Mallar och anvisningar för en säker placering av systemet

Tillbehör som ingår

Följande tillbehör medföljer det interaktiva skrivtavlesystemet.

Fjärrstyrning

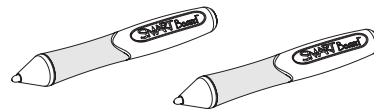
Fjärrkontrollen gör det möjligt för dig att kontrollera systemet och att ställa in projektorn. Använd fjärrkontrollen för att få åtkomst till menyalternativ, systeminformation och ingångsvalsalternativ.



Pennor

Två pennor medföljer med den interaktiva skrivtavlan.

Plocka upp en penna och tryck på en av de fyra färgknapparna på pennfacket (svart, röd, grön eller blå) för att välja digital bläckfärg att skriva med på den interaktiva skrivtavlan.



Övriga tillbehör

Du kan lägga till en rad olika tillbehör till den interaktiva skrivtavlan för att bäst uppfylla dina behov. Köp dessa tillbehör från din auktoriserade SMART-återförsäljare.

För mer information om tillbehör, gå till smarttech.com/accessories.

Kapitel 2

Installera det interaktiva skrivtavlesystemet

Att välja en plats	5
Att välja en höjd	6
Fästning av projektor på armen	6
Kabeldragning	6
Installera SMART-programvara	7



VIKTIGT

Använd intallationsguiden för det interaktiva SMART Board *M600i6* -skrivtavlesystemet (smarttech.com/kb/170555) för att installera din interaktiva skrivtavla och din projektor.

Det här kapitlet tillhandahåller ytterligare överväganden och information om installation av det interaktiva skrivtavlesystemet.

Att välja en plats

Välj en plats för det interaktiva skrivtavlesystemet som inte är nära starka ljuskällor, såsom fönster eller stark takbelysning. Starka ljuskällor kan orsaka distraherande skuggor på den interaktiva skrivtavlan och kan reducera den projicerade bildens kontrast.

Välj en vägg med en platt, jämn yta och som har tillräckligt med utrymme för det interaktiva skrivtavlesystemet. Installera projektorn och den interaktiva skrivtavlan på samma platta yta. Du uppnår bäst presentationsinriktning om du monterar det interaktiva skrivtavlesystemet på en central plats för åskådarna att kunna se.

För mobila eller anpassningsbara installationsval, kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare.



VARNING

Se specifikationerna för det interaktiva skrivtavlesystemet (tillgängliga på smarttech.com/support) för information om dess vikt. Kontrollera lokala byggkoder för att säkerställa att väggen håller för denna vikt och använd rätt monteringshårdvara för väggtypen.

Att välja en höjd

SMART inkluderar en monteringsmall med alla interaktiva skrivtavlesystem. Kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare om du tappar bort mallen. Genom att använda denna mall säkerställer att du kan göra följande:

- Montera projektorn på en säker höjd med utrymme tillgängligt nedanför den, samtidigt som det finns tillräckligt med utrymme för luftflöde och åtkomst för installation ovanför enheten.
- Positionera projektorn på rätt höjd ovanför den interaktiva skrivtavlan för att rikta in den projicerade bilden mot pekskärmen.

Dimensionerna på mallen anger ett rekommenderat avstånd från golvet som passar vuxna av normal längd. Du bör beakta den normala längden för din användargrupp när du väljer en plats för den interaktiva skrivtavlan.

Fästning av projektorn på armen

För att se hur du fäster SMART UF70- eller SMART UF70w-projektorn till armen, se den medföljande *Installationsguiden för det interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystemet* (smarttech.com/kb/170555).

Kabeldragning

Om din interaktiva skrivtavla använder en monteringskonsol, se till att alla projektorkablar dras jäms med överdelen på konsolen och sedan ned jäms sidan på den interaktiva skrivtavlan.

Om din interaktiva skrivtavla använder monteringskonsoler, se till att alla projektorkablar kan dras mellan konsolerna. Placera väggmonteringskonsolerna 4 tum (10,2 cm) ifrån varandra för att stödja den interaktiva skrivtavlans vikt.



VIKTIGT

Anslut inte nätkabeln till ett eluttag förrän du har anslutit alla kablar till projektorn och den interaktiva skrivtavlan.

KAPITEL 2

Installera det interaktiva skrivtavlesystemet

Installera SMART-programvara

Du måste installera SMART-programvara, såsom SMART Meeting Pro™-programvara eller SMART Notebook™-programvara för samarbetsstudier på datorn som är ansluten till det interaktiva skrivtavlesystemet för att kunna få åtkomst till alla dess funktioner.

Hämta SMART-programvara från smarttech.com/software. De här webbsidorna tar upp minimumkraven för hårdvara för varje programvaruversion. Om SMART-programvaran redan är installerad på datorn, ska du ta detta tillfälle i akt och uppdatera din programvara för att säkerställa kompatibilitet.

Kapitel 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Användning av projektorn	9
Användning av fjärrkontrollen	9
Utbyte av batteriet i fjärrkontrollen	10
Användning av knapparna på fjärrkontrollen	11
Justera projektorns inställningar	12
Fokusera bilden	18
Justera bilden	19
Diagram över projektorns anslutningar	19
Användning av den interaktiva skrivtavlan	21

Det här kapitlet beskriver den grundläggande användningen av det interaktiva skrivtavlesystemet, samt förklarar hur du ställer in fjärrkontrollen, hämtar systeminformation, får åtkomst till alternativen för projektorns bildjusteringar och hur du integrerar det interaktiva skrivtavlesystemet med kringutrustning.

Användning av projektorn

I det här avsnittet finns förklaringar om hur du använder projektorn och den medföljande fjärrkontrollen.

Användning av fjärrkontrollen

Med projektorns fjärrkontroll kan du få åtkomst till skärmmenyerna och ändra inställningarna i projektorn.

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Utbyte av batteriet i fjärrkontrollen

Följ denna procedur för att byta ut batteriet i fjärrkontrollen.

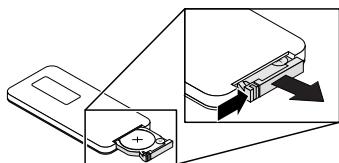


VARNING

- Reducera risken förknippad med ett läckande batteri i projektorns fjärrkontroll genom att följa de här anvisningarna:
 - Använd endast det specificerade CR2025-knappbatteriet.
 - Avlägsna batteriet när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre period.
 - Hetta inte upp, montera isär, kortslut eller återuppladda batteriet och utsätt det inte heller för brand eller höga temperaturer.
 - Undvik ögon- och hudkontakt med batteriet om det läcker.
- Kassera det uttjänta batteriet och produktkomponenter i enlighet med gällande föreskrifter.

Hur man byter ut batteriet i fjärrkontrollen

1. Håll ned sidlåset på vänster sida av batterihållaren och dra ut batterihållaren helt från fjärrkontrollen.



2. Ta ut det gamla batteriet ur batterihållaren och byt ut det mot ett CR2025-knappbatteri.



VIKTIGT

Passa in batteriets positiva (+) och negativa (-) terminaler mot de korrekta markeringarna på batterihållaren.

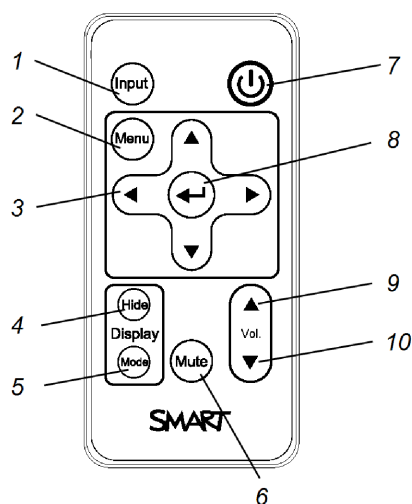
3. Sätt in batterihållaren i fjärrkontrollen.

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Användning av knapparna på fjärrkontrollen

Använd projektorns fjärrkontroll för att öppna skärmenyerna och ändra inställningarna i projektorn. Använd knappen **På/Av**  på fjärrkontrollen för att försätta projektorn i viloläget eller för att slå på den. Du kan även använda knappen **Ingång** på fjärrkontrollen för att byta källor på projektorn.



Siffr	Funktion	Beskrivning
1	Ingång	Välj en video- och ljudingångskälla på projektorn och den associerade USB-ingångskällan på UKP, om sådan finns.
2	Meny	Visa eller dölj projektorns menyer.
3	◀ (Vänster), ▶ (Höger), ▲ Pilarna (Upp) och ▼ (Ner)	Ändra menyval och justeringar.
4	Dölj	Frys, dölj eller visa bilden: - Tryck en gång för att frysa bilden. Exempel: du kan visa en fråga på skärmen medan du läser din e-post. - Tryck en gång till för att dölja bilden, dvs. visa en svart skärm. - Tryck igen för att åter visa den aktiva bilden.
5	Läge	Välj ett visningsläge.
6	Ljud av	Sätt ljudförstärkaren på ljud av.
7	⏻ (På/Av)	Aktiverar projektorn eller försätter den i viloläge.
8	↵ (Enter)	Acceptera det valda läget eller alternativet.
9	▲ (Volym upp)	Öka ljudets volym.
10	▼ (Volym ner)	Minska ljudets volym.

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem



OBS!

Knapparna **Ljud av**, **Volym upp** och **Volym ner** fungerar endast om en ljudkälla är ansluten till projektorn för den aktuellt valda videoingångskällan.

Justera projektorns inställningar

Knappen Meny på fjärrkontrollen gör att du kan få åtkomst till skärmmenyn och justera projektorns inställningar.



VIKTIGT

Förvara fjärrkontrollen på en säker plats eftersom det inte finns något annat sätt att komma åt menyalternativen.

Inställning	Användning	Anteckningar
Menyn Justering av bild		
Visningsläge	Anger projektorns visningsutsignal (SMART Presentation , Ljust rum , Mörkt rum , sRGB och Användare).	Standardinställningen är SMART Presentation .
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka från 0 till 100.	Standardvärdet är 50.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och mörkaste delarna på bilden från 0 till 100.	Standardvärdet är 50.
Frekvens	Justerar skärmens datafrekvens för den projicerade bilden mellan -5 till 5 för att matcha frekvensen i datorns grafikkort.	Standardvärdet är 0. Inställningen gäller endast för VGA In-sigener.
Spåring	Synkroniserar projektorns visningstidsinställning med datorns grafikkort från 0 till 63.	Inställningen gäller endast för VGA In-sigener.
H-position	Flyttar den horisontella positionen för källvideon till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt till den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om inte SMART support har anvisat dig att göra det. Tillämpa denna inställning endast efter att du har justerat alla armar. Inställningen gäller endast för VGA In-sigener och är användbar i situationer där källvideon avbryts.

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Inställning	Användning	Anteckningar
V-position	Flyttar den vertikala positionen för källvideon upp och ner från -5 till 5 (relativt till den projicerade bilden).	Justera inte denna inställning om inte SMART support har anvisat dig att göra det. Tillämpa denna inställning endast efter att du har justerat alla armar. Inställningen gäller endast för VGA In-sig-naler och är användbar i situationer där källvideon avbryts.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka från 0 till 10 samtidigt som det tillhandahåller skarpere vita toner.	Ett värde närmare 0 skapar en naturlig bild och ett värde närmare 10 förhöjer ljusstyrkan. Standardvärdet är 10.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda från 1 till 3.	Standardvärdet är 2.
Färg	Justerar färgerna rött, grönt, blått, cyan, magenta och gult i projektorn från 0 till 100 för att tillhandahålla anpassad färg och luminans.	Alla färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringar av färginställningarna registreras under användarläget.
 Menyn Ljud		
Volym	Justerar projektorns volymstyrka från -20 till 20.	Standardvärdet är 0.
Ljud av	Stänger av projektorns ljud.	Standardvärdet är Av. Om du stänger av projektorns ljud och sedan ökar eller minskar volymen, återställs volymen automatiskt. Du kan förhindra detta genom att inaktivera volymreglaget.
Inaktivera volymreglaget	Inaktiverar projektorns volymreglage.	
Utgång	Aktiverar eller inaktiverar utgången.	Standardvärdet är På
Mikrofon	Aktiverar eller inaktiverar mikrofonen.	Standardvärdet är På
Högtalare	Aktiverar eller inaktiverar högtalarna.	Standardvärdet är På

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Inställning	Användning	Anteckningar
 Menyn Projektorfunktioner		
Automatisk signaldetektering	Aktiverar eller inaktiverar signalsökning av ingångsanslutningar.	Standardvärdet är Av. Välj På om du vill att projektorn kontinuerligt ska växla mellan ingångar tills den hittar en aktiv videokälla. Välj Av om du vill behålla signaldetektering av en ingång.
Lamppåminnelse	Aktiverar eller inaktiverar påminnelse av lamputbyte.	Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lamputbytet.
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till Standard eller Ekonomisk .	Standard visar en högkvalitativ klar bild. Ekonomisk förlänger lampans livscykel genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning (minuter)	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter.	Standardvärdet är 120 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläge. Välj 0 för att stänga av tiduret.
Zoomning	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut mellan 0 och 30.	Standardvärdet är 0. Zooma in skär av de yttre kanterna på källvideon.
Keystone	Justerar storleken på den övre och undre kanten.	Säkerställ när de övre och undre kanterna på bilden är horisontella innan du positionerar de vänstra och högra kanterna på bilden i förhållande till din interaktiva skrivtavla.
Projektor-ID	Visar projektorns unika ID-nummer (mellan 0 och 99) inom din organisations nätverk.	Du kan hänvisa till eller ändra detta nummer när du använder nätverkets distanshanteringsfunktion (se <i>Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 43).

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Inställning	Användning	Anteckningar
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildutmatningen till Fyll skärmen , Matcha inmatning eller 16:9 .	Standardinställningen är Fyll skärmen . Fyll skärmen producerar en bild som fyller ut hela skärmen genom att dra ut och skala källvideon så att den matchar projektorns inbyggda upplösning och bredd/höjdförhållande. Matcha inmatning visar källvideon i dess inbyggda upplösning och bred/höjdförhållande. Som ett resultat, kan oanvänd yta visas jäms med de övre och undre kanterna på skärmen (letterbox-format) eller jäms de vänstra och högra kanterna på skärmen (pillarbox-format). Se <i>Videoformat</i> på sidan 75 för beskrivningar för varje läge.
Startskärm	Väljer den typ av startskärm (SMART , Startskärm med användarbild , Startskärm med förhandsvisning), eller bildinriktningsskärmen.	Den här skärmen visas när projektorlampan startar och en videokällas signal inte visas. SMART visar SMART-standardlogotypen på en blå bakgrund. Startskärm med användarbild stänger skärmmenyn och infångar hela den projicerade bilden. Den infångade bilden visas nästa gång skärmdisplayen öppnas. (Infångningen kan ta upp till en minut, beroende på hur komplicerad bakgrundsgrafiken är.) Startskärm med förhandsvisning gör att du kan förhandsgranska standardskärmen eller den infångade startskärmen. Bildinriktningsskärmen gör att du kan justera den projicerade bildstorleken, formen och placeringen.
Bildinriktningsskärm	Gör det möjligt att justera den projicerade bildstorleken, formen och placeringen.	Bildinriktningsskärmen visas första gången du startar projektorn. Du kan också när som helst få åtkomst till den från startskärmens meny. Tryck på Meny eller Enter för att stänga den.
 Menyn Nätverk		
Nätverk och VGA Ut	Aktiverar projektorns funktioner för RJ45-anslutning (8P8C) och nätverk.	

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Inställning	Användning	Anteckningar
Status	Visar aktuell nätverksstatus (Ansluten , Frånkopplad eller Av).	Standardvärdet är Av.
DHCP	Visar status för nätverkets DHCP (Dynamic Host Control Protocol) som På eller Av .	Standardvärdet är På. På aktiverar en DHCP-server på nätverket för att automatiskt tilldela en IP-adress till projektom. Av gör att en administratör kan tilldela en IP-adress manuellt.
Påminnelse om lösenord	Skickar nätverkslösenordet via e-post till fördefinierad e-postmottagare.	Se <i>Webbsideshantering</i> på sidan 43 för att ställa in en destinationsadress för e-post.
IP-adress	Visar projektorns aktuella IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	För att ändra projektorns IP-adress, använd RS-232-anslutningen (se <i>Nätverksinformation</i> på sidan 63) eller använd en DHCP-server för att tilldela en dynamisk IP-adress och ställ sedan in en statisk IP-adress med hjälp av nätverkets distanshanteringsfunktion (se <i>Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 43).
Subnätmask	Visar projektorns subnätmasknummer i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
Gateway	Visar projektorns standard-nätverksgateway i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
DNS	Visar projektorns primära domännamnsservers (DNS) IP-adress i värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.	
MAC-adress	Visar projektorns MAC-adress i formatet xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Gruppnamn	Visar projektorns arbetsgruppnamn som ställts in av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektorns arbetsgruppnamn med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 43 och <i>Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt</i> på sidan 51).

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

Inställning	Användning	Anteckningar
Projektorns namn	Visar projektorns namn som angivits av en administratör (högst 12 tecken).	Du kan ställa in projektorns namn med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 43 och <i>Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt</i> på sidan 51).
Plats	Visar projektorns plats som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in projektorns plats med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 43 och <i>Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt</i> på sidan 51).
Kontakt	Visar kontaktnamnet eller numret till projektorsupport som angivits av en administratör (högst 16 tecken).	Du kan ställa in kontaktens namn eller nummer med hjälp av distanshanteringsfunktionerna (se <i>Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt</i> på sidan 43 och <i>Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt</i> på sidan 51).
 Menyn Språk		
Språk	Väljer språkpreferens.	Projektormenysupport är tillgängligt på engelska (standard), kinesiska (förenklad), kinesiska (traditionell), tjeckiska, danska, holländska, finska, franska, tyska, grekiska, italienska, japanska, koreanska, norska, polska, portugisiska (Brasilien), portugisiska (Portugal), ryska, spanska och svenska.
 Menyn Information		
Lamptimmar	Visar lampans aktuella antal användningstimmar mellan 0 och 4000 timmar från när inställningen senast nollställdes.	Återställ alltid lamptimmarna efter att du har bytt ut en lampa, eftersom påminnelserna om lampservice är baserade på aktuellt antal användningstimmar. Se <i>Återställning av lamptimmarna</i> på sidan 29 för information om återställning av lamptimmarna.
Ingång	Visar den aktuellt visade videoingångskällan (VGA-1 , VGA-2 , HDMI eller Ingen).	
Upplösning	Visar projektorns senast detekterade videokällsignalupplösning och uppdateringsfrekvens.	Om det inte finns någon aktuell insignal från en videokälla, visar denna inställning den senast kända källsignalbildens upplösning och uppdateringsfrekvens.

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem

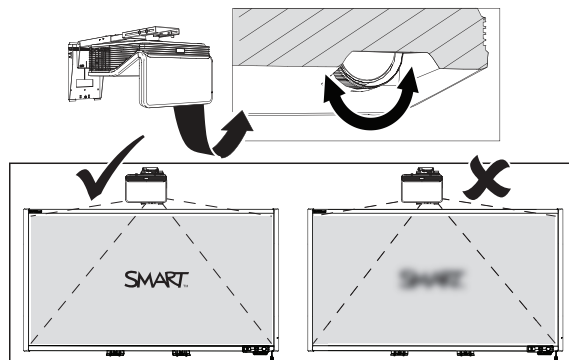
Inställning	Användning	Anteckningar
Inbyggd programvaruversion	Visar projektorns digitala displayprocessors (DDP) inbyggda programvaruversion i formatet x.x.x.x.	
MPU-version	Visar projektorns mikroprocessorenhets (MPU) inbyggda programvaruversion i formatet x.x.x.x.	
Nätverksversion	Visar projektorns nätverkskommunikations-processors inbyggda programvaruversion i formatet x.x.x.x.	Om du inte har aktiverat inställningen för Nätverk och VGA Ut kan inte denna inställning visa projektorns nätverkskommunikationsprocessors inbyggda programvaruversion och visar i stället 0.0.0.0.
Modellnummer	Visar projektorns modellnummer.	
Serienummer	Visar projektorns serienummer.	

Fokusera bilden

Använd fokusreglaget som finns på projektorns lins för att fokusera den projicerade bilden.

Hur man fokuserar bilden

Rotera fokuseringen medsols eller motsols tills bilden är i fokus.



Justera bilden

Hänvisa till dessa anteckningar när du justerar den projicerade bilden enligt anvisningarna i den medföljande användarguiden för det interaktiva SMART Board *M600i6* -skrivtavlesystemet (smarttech.com/kb/170555).

- När du justerar den projicerade bildstorleken, formen och platsen, använd projektorns standardbakgrund så att du kan se hela den projicerade bilden tydligt. Använda inte andra bilder, vilka kan vara beskärda eller skalade av projektor och kan leda till en missledande projicerad bildstorlek, form och plats.
- Använd de mekaniska justeringarna som beskrivs i installationdokumentet, för att göra alla fysiska bildjusteringar. Använd inte projektorns skärmmenyalternativ under projektorns inriktningsprocess.
- Var medveten om att när du lutar projektorn uppåt eller sänker ned monteringsarmen för att höja upp bilden, ökas eller minskas hela den projicerade bildens storlek, särskilt i den projicerade bildens nedre kant.
- När du justerar keystone (lutningen), se till att den övre och undre kanten av bilden är vågrät innan du positionerar den vänstra och högra kanten på bilden i förhållande till din interaktiva skrivtavla.
- När du flyttar projektorn framåt eller bakåt på armen för att göra bilden större eller mindre, kan du behöva luta eller vrida projektorn något för att hålla bilden fyrkantig. Lossa armen något för att underlätta den här justeringen.
- För att finjustera bilden kan du behöva repetera alla steg som beskrivs i installationsdokumentet i mindre steg.

Diagram över projektorns anslutningar

Du kan ansluta en rad olika periferiska enheter till projektorn, inklusive DVD-/Blu-ray-spelare, videobandspelare, dokumentkameror, digitala kameror och HD-källor, samt periferiska enhetsutgångar, såsom en sekundär projektor eller en platt skärm och strömförda högtalare.

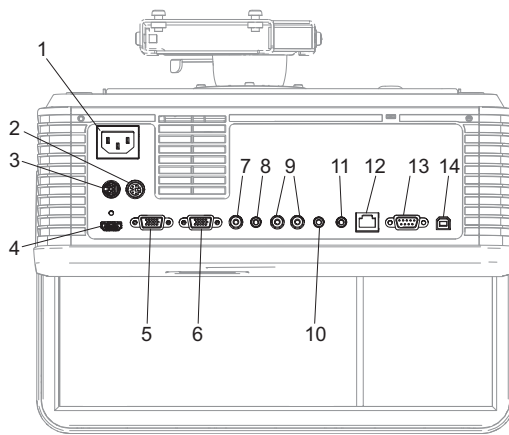


OBS!

Det kan hända att du måste köpa adapttrar från tredje part för att du ska kunna ansluta viss kringutrustning.

KAPITEL 3

Användning av ditt interaktiva skrivtavlesystem



Nr.	Kontakt	Anslut till:
1	Ström	Nätström
2	7-stifts mini-DIN	[Används ej]
3	4-stifts ström mini-DIN 5V/2A-utgång	[Används ej]
4	HDMI-ingång	Högdefinitionsvideokälla och ljudkälla (ingår ej)
5	DB15F (DE-15F) RGB video-ingång VGA 1)	Primär dator (ingår ej)
6	DB15F (DE-15F) RGB video-ingång (VGA ut)	Sekundär bildskärm (ingår ej)
7	RCA-kompositvideoingång	
8	3,5 mm telefonjack med ljudingång (x2)	Ljudkällor som associeras med primära och sekundära datorer
9	Vänster och höger RCA-ljudingång	Ljudkälla (ingår ej)
10	3,5 mm telefonjack för ljudutgång	Högtalare (ingår ej)
11	3,5 mm telefonjacksmikrofon	Mikrofon (ingår ej)
12	RJ45 (8P8C)	Nätverk (för webbsideshantering och SNMP-åtkomst)
13	DB9F (DE-9F) RS-232	
14	USB-B	Dator (endast för serviceåtkomst)



ANTECKNINGAR

- För att ansluta din interaktiva skrivtavla, se installationsguiden för det *interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystemet* (smarttech.com/kb/170555).
- För ytterligare information om anslutning av tillbehör till den interaktiva skrivtavlan, se dokumenten som medföljde tillbehören samt SMART:s supportwebbsida (smarttech.com/support).

Användning av den interaktiva skrivtavlan

Hänvisa till den interaktiva SMART Board *M600i6-användarguiden* (smarttech.com/kb/170410) för mer information om hur du använder den interaktiva skrivtavlan och dess funktioner.

När du ansluter den interaktiva SMART Board-skrivtavlan till en dator med SMART-programvara, kan du få åtkomst till den interaktiva skrivtavlans alla funktioner.

För mer resurser, gå till smarttech.com och klicka på flaggikonen i övre högra hörnet och välj sedan ditt land och språk. I supportavsnittet på den här webbplatsen hittar du uppdateringar, produktspecifik information, inklusive anvisningar om installation och specifikationer.

SMART:s utbildningswebbsida (smarttech.com/training) innehåller ett utförligt bibliotek med utbildningsresurser som du kan hänvisa till när du först lär dig att installera och använda det interaktiva skrivtavlesystemet.

Kapitel 4

Underhåll av det interaktiva skrivtavlesystemet

Underhåll av den interaktiva skrivtavlan	23
Förebygg skada av den interaktiva skrivtavlan	23
Håll skrivytan ren	24
Rengöring av projektor	24
Fokusering och justering av projektors bild	25
Utbyte av projektorlampan	25
Avlägsning och utbyte ut projektors lampmodul	25
Återställning av lamptimmarna	29

Detta kapitel inkluderar lämpliga rengöringsmetoder och förebyggande av skada av ditt interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystem.

Underhåll av den interaktiva skrivtavlan

För mer information om hur du underhåller din interaktiva skrivtavla, se den interaktiva SMART Board M600-skrivtavlans *installationsguide* (smarttech.com/kb/170555).

Med rätt skötsel kommer den interaktiva SMART Board-skrivtavlan att ge dig årtal av problemfri service.

Förebygg skada av den interaktiva skrivtavlan

Även om ytan på din interaktiva skrivtavla är mycket hållbar, måste följande försiktighetsåtgärder vidtas för att förebygga skada.

- Använd inte vassa eller spetsiga föremål, såsom kulspetspennor eller pekare som skrivverktyg.
- Byt ut pennans stift när stiftet har slitits ut.
- Använd inte luktfria whiteboard-pennor eftersom de kan vara mycket svåra att torka bort. Använd standardmarkeringspennor (stark odör) som är försedda med en varning att endast använda dem i välventilerade områden.
- Använd inte självhäftande tejp på den interaktiva ytan.
- Använd inte slipmedel eller starka kemikalier för att rengöra din produkt.

KAPITEL 4

Underhåll av det interaktiva skrivtavlesystemet

- De digitala kamerorna som finns i hörnen på kanten skyddas från damm och smuts genom dess fönster. I extremt dammiga miljöer, spreja alkoholfri fönsterputsmedel som t.ex. Windex® på en bomullstopp och gnugga fönstren försiktigt. Använd inte komprimerad luft för att rengöra kamerorna.

Håll skrivytan ren

Följ de här tipsen för att hålla den interaktiva skrivtavlans yta ren.

- Rengör den interaktiva skrivtavlan minst var sjätte månad.
- Spreja inte rengöringsmedel direkt på den interaktiva skrivtavlans yta. Spreja i stället en liten mängd rengöringsmedel på en trasa och torka sedan försiktigt av den interaktiva ytan.



VIKTIGT

Stäng av ditt interaktiva skrivtavlesystem innan du rengör det, så att du inte blandar ihop skrivbordsikonerna eller oavsiktligt aktiverar program när du torkar av den interaktiva ytan.



TIPS

För att bättre kunna se smuts och strimor, försätt projektorn i viloläget (lampan av).

Rengöring av projektorn



VARNING

Rengöring av en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller personskada. Var försiktig när du klättrar upp på en stege och beakta att först avlägsna projektorn från väggmonteringskonsolen när du ska rengöra den.



FÖRSIKTIGHET

- Vidrör aldrig spegeln med händerna eller en borste och gnugga inte spegelytan med den medföljande rengöringstrasan. Rengör i stället spegeln med den medföljande rengöringstrasan med mycket lätta rörelser. Använd inte något rengöringsmedel vare sig på trasan eller spegeln. Tryck inte på projektorns lins eller spegel.
- Innan du rengör projektorn, tryck på knappen **På/Av**  två gånger på fjärrkontrollen för att försätta systemet i viloläget. Låt sedan lampan svalna i minst 30 minuter.
- Spreja inte rengöringsmedel, lösningsmedel eller komprimerad luft direkt på projektorn. Spreja inte rengöringsmedel eller lösningsmedel i närheten av några delar av projektorn eftersom dessa kan skada eller orsaka fläckar på enheten. Om du sprejar systemet kan en kemikalisk dimma ansamlas på projektorns komponenter och lampa, vilket kan skada projektorn och försämra bildkvaliteten.

KAPITEL 4

Underhåll av det interaktiva skrivtavlesystemet

- Låt inga vätskor eller kommersiella lösningsmedel av något slag flöda in i projektorns sockel eller översta del.



VIKTIGT

- När du rengör det interaktiva skrivtavlesystemet:
 - Torka av projektorns utsida med en luddfri trasa.
 - Vid behov kan du använda en mjuk trasa fuktad med ett mildt rengöringsmedel för att rengöra projektorns kåpa.
- Använd inte rengöringsmedel med slipverkan, vax eller lösningsmedel.

När du rengör projektorns spegel ska du:

- Använda en bälgblåsa eller en luftblåsningsblåsa (finns vanligen i affärer för ljud- och bildutrustning) för att blåsa bort damm. Vidrör aldrig spegeln med händerna eller en borste.
- Om du måste torka av spegeln ska du använda skyddshandskar och forma trasan till en boll. Torka sedan försiktigt spegeln med rengöringstrasan på ungefär samma sätt som med en dammvippa. Tryck inte på linsen eller spegeln.

När du rengör projektorns objektiv ska du:

- Använda en bälgblåsa eller en luftblåsningsblåsa (finns vanligen i affärer för ljud- och bildutrustning) för att blåsa bort damm. Vidrör aldrig linsen med händerna eller en borste.
- Om du måste torka av objektivet ska du använda skyddshandskar och forma trasan till en boll. Torka sedan försiktigt objektivet med rengöringstrasan på ungefär samma sätt som med en dammvippa. Tryck inte på linsen eller spegeln.

Fokusering och justering av projektorns bild

För information om hur du fokuserar och justerar projektorbilden, se *Fokusera bilden* på sidan 18 och *Justera bilden* på sidan 19.

Utbyte av projektorlampan

Det här avsnittet ger anvisningar om hur du byter ut projektorns lampmodul.

Avlägsning och utbyte ut projektorns lampmodul

Lampan blir så småningom svag och ett meddelande visas som påminner dig om att byta ut lampan. Se till att du har en reservlampmodul till hands innan du fortsätter med följande anvisningar.



VARNING

- Se smarttech.com/compliance för projektorns MSDS-dokument.
- Byt ut lampmodulen när varningsmeddelandet för lampan visas på projektorn. Om du fortsätter att använda projektorn efter att det här meddelandet har visats kan lampan splittras eller brista, och sprida glasbitar i projektorn.
- Om lampan splittras eller brister ska du lämna området och sedan vädra rummet.
Gör sedan följande:
 - Vidrör inte glasfragmenten eftersom de kan orsaka personskada.
 - Tvätta händerna noga om du har kommit i kontakt med lampsplitter.
 - Rengör området runt projektorn noga, och kasta eventuella matvaror som fanns inom området eftersom de kan vara förorenade.
 - Ring en auktoriserad SMART-återförsäljare för instruktioner. Försök inte att byta ut lampan.
- Utbyte av lampmodulen i en väggmonterad projektor kan resultera i ett fall eller personskada. Var försiktig när du klättrar upp på en stege och beakta att avlägsna projektorn från väggmonteringskonsolen när du ska byta ut lampmodulen.
- Om du tar bort lamplucken medan projektorn är monterad på väggmonteringskonsolen kan detta leda till skador på produkten eller personskador från fallande glasbitar om lampan är trasig.
- När du byter ut lampmodulen ska du:
 - Ställ in projektorn i viloläge och vänta i 30 minuter tills lampan har svalnat helt.
 - Avlägsna inga skruvar förutom de som anges i anvisningarna för lampbyte.
 - Använda skyddsglasögon vid byte av lampmodulen. Om du inte använder skyddsglasögon kan detta orsaka personskador inklusive synförlust om lampan splittras eller går sönder.
 - Använd endast utbyteslampmoduler som är godkända av SMART Technologies. Kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare för reservdelar.
 - Byt aldrig ut lampmodulen mot en tidigare använd lampmodul.
 - Var alltid försiktig med en dålig lampmontering för att förhindra att lampan slutar att fungera för tidigt eller för exponering av kvicksilver. Använd handskar när du vidrör lampmodulen. Vidrör inte lampan med fingrarna.
 - Återvinn eller kassera lampmodulen som riskavfall i enlighet med lokala föreskrifter.

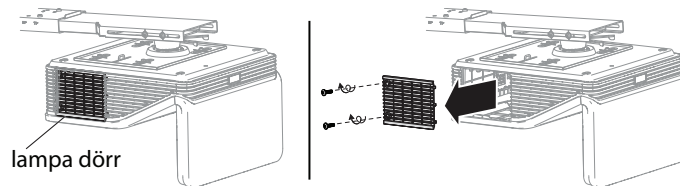
Du behöver en Phillips Nr. 2-skruvmejsel och en platt skruvmejsel för att utföra de här procedurena.

KAPITEL 4

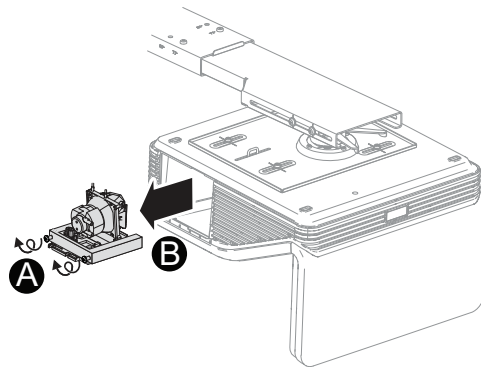
Underhåll av det interaktiva skrivtavlesystemet

Hur man avlägsnar den gamla lampan

1. Tryck två gånger på knappen **På/Av**  på fjärrkontrollen för att försätta projektorn i viloläget.
2. Vänta i minst 30 minuter tills projektorn har svalnat.
3. Koppla sedan ifrån nätsladden från projektorn.
4. Använd en Phillips skruvmejsel för att lösgöra de två fästa skruvorna.



5. Använd en Phillips skruvmejsel för att lösgöra de två fästa skruvorna från botten på lampmodulen och ta försiktigt bort lampmodulen.



OBS!

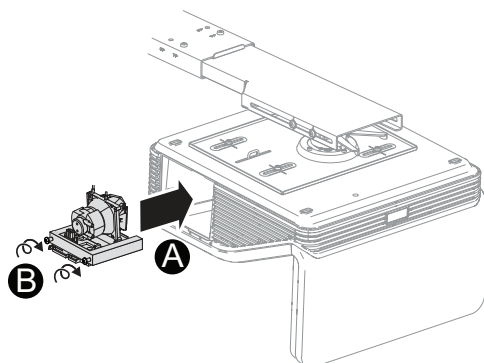
Försök inte att avlägsna de här skruvorna. Fästa skruvar kan inte avlägsnas, endast lösgöras.

KAPITEL 4

Underhåll av det interaktiva skrivtavlesystemet

Sätt i den nya lampmodulen i projektorn

1. Ta ut den nya lampmodulen från förpackningen.
2. Placera försiktigt lampmodulen i projektorn och tryck försiktigt strömänden av lampmodulen mot projektorn så att elkontakten får kontakt med projektorns eluttag.



OBS!

Du ska kunna föra in lampmodulen i projektorn utan alltför stor kraft.

3. Använd en Phillips skruvmejsel för att skruva åt de fästa skruvorna.



VIKTIGT

Dra inte åt skruvorna för mycket.

4. Sätt tillbaka lampkåpan.
5. Anslut nätsladden till vägguttaget.
6. Tryck en gång på knappen **På/Av** på fjärrkontrollen för att bekräfta att projektorn fungerar och att lampmodulen är korrekt monterad.
7. Lägg den gamla lampan i en säker behållare och hantera den försiktigt tills du lämnar in den för återvinning.

Hur man slutför installationen av projektorlampan

1. Slå på projektorn.
2. Justera projektorbilden om nödvändigt (se *Justera bilden* på sidan 19).
3. Öppna servicemenyn för att nollställa lamptimmarna (se *Återställning av lamptimmarna* på sidan 29).
4. Aktivera projektorns e-postaviseringar och lampvarningar om dessa har inaktiverats (se *E-postaviseringar* på sidan 49 och *Kontrollpanel* på sidan 44).

Återställning av lamptimmarna

När du har bytt ut lampmodulen måste du få åtkomst till projektorns servicemeny för att återställa lamptimmarna. För att undvika oavsiktliga fel får endast en systemadministratör utföra den här proceduren.



OBS!

Återställ alltid lamptimmarna efter att du har bytt ut lampan, eftersom påminnelser om lampservice är baserade på aktuellt antal användningstimmar.

Hur man återställer lamptimmarna

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ner, Upp, Upp, Vänster, Upp**.



FÖRSIKTIGHET

Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller påverka projektorns funktion och ogiltigförklara garantin.

2. Bläddra till *Återställ lamptimmar* och tryck sedan på **OK**.

Båda värdena för *Lamptimmar* (Standard och Ekonomisk) återställs till noll.



FÖRSIKTIGHET

Återställ inte lamptimmarna ifall du inte nyss bytte ut lampmodulen. Om du återställer lamptimmarna på en gammal lampa kan projektorn skadas på grund av ett lampfel.



OBS!

Du kan inte återställa värdet *Visa timmar* eftersom det anger det totala antalet timmar som projektorn har använts.

3. Tryck på knappen **Meny** på fjärrkontrollen.

Menyn *SMART UF70-inställningar* visas.

4. Välj  för att bekräfta att *Lamptimmar* har återställts till noll.

Kapitel 5

Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet

Innan du startar	32
Lokalisera statuslamporna	32
Lokalisera serienummer	32
Fastställ statusen för ditt interaktiva skrivtavlesystem	33
Lös problem med den interaktiva skrivtavlan	34
Lös problem med bilder	34
Lös problem med projektorn	35
Lös projektorfel	35
Projektorn reagerar inte	35
Meddelandet "Projector Overheated", "Fan Failure", "Lamp Failure" eller "Color Wheel Failure" (projektorn överhettad, fläktfel, lampfel eller färghjulsfel) visas	35
Meddelandet "Lamp Failure" (lampfel) visas	36
Projektorns ström- och servicelampor lyser inte	36
Lös problem med bilder	36
Signalförlust	37
Delvis, rullande eller felaktigt visad bild	37
Instabil eller flimrande bild	38
Fryst bild	39
Din bild passar inte den interaktiva skrivtavlan	39
Bilderna från den anslutna bärbara datorn projiceras inte	39
Felinriktad projicerad bild	39
Lös ljudproblem	40
Lös problem med nätverkskommunikation	41
Att få åtkomst till servicemenyn	41
Återhämta ditt lösenord	41
Återställning av projektorn	42
Transportera det interaktiva skrivtavlesystemet	42

KAPITEL 5

Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet

Detta kapitel ger grundläggande felsökningsinformation för det interaktiva skrivtavlesystemet.

För problem som detta kapitel inte tar upp, se SMART:s supportwebbplats (smarttech.com/support) eller kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

Innan du startar

Innan du felsöker systemet för interaktiv skrivtavla eller kontaktar SMART support eller en auktoriserad SMART-återförsäljare för hjälp, behöver du göra följande:

- Leta reda på statuslamporna på ditt interaktiva skrivtavlesystem
- Leta reda på serienumren för systemet för interaktiv skrivtavla

Lokalisera statuslamporna

Systemet för interaktiv skrivtavla består av flertalet komponenter, vilka har sina egna statuslampor:

- Knappen **Välj** på din interaktiva skrivtavlas pennfack fungerar även som en statuslampa.
- Projektorns lampor för ström  och service  är belägna längst ner på projektorn.

Lokalisera serienummer

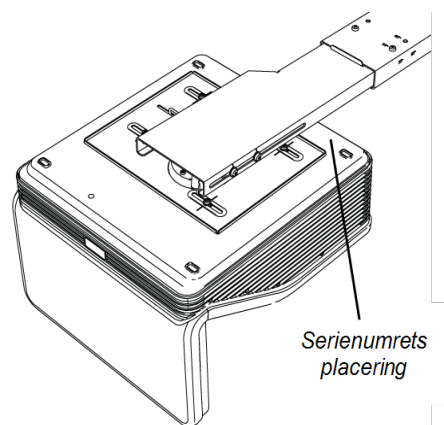
Den interaktiva SMART Board M600-skrivtavlans serienummer finns på den nedre högra kanten av ramen, samt på baksidan av den interaktiva skrivtavlan. För mer information, se *Användarguide till SMART Board M600-seriens interaktiva skrivtavla* (smarttech.com/kb/170410).

KAPITEL 5

Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet

Serienumret för SMART UF70- och UF70w-projektor
finns på ovansidan av projektor.

För serienumrens platser på andra komponenter och
tillbehör, se smarttech.com/support.



Fastställ statusen för ditt interaktiva skrivtavlesystem

Använd följande tabell för att fastställa status för det interaktiva skrivtavlesystemet.

 Projektorns på/av-lampa	 Projektorns servicelampa	Statuslampa för pennfackets knapp Välj	Projicerad bild	Pek- och pennkontroll	Status och relaterad felsökning
Normala driftstatusar					
Stadigt grön	Av	Stadigt vit	Korrekt	Full kontroll	Systemet fungerar normalt. Om bild- eller ljudproblem uppstår, se de återstående delarna av detta kapitel för felsökningsinformation.
Blinkar grön	Av	Av	Inga	Inga	Systemet startas.
Stadigt gul	Av	Av	Inga	Inga	Systemet är i viloläget.
Blinkar gul	Av	Av	Inga	Inga	Systemet går in i viloläget.
Stadigt grön	Av	Stadigt gul	Ej tillämpligt	Inga	Den interaktiva skrivtavlan styrmodul är redo att ta emot en uppdatering av den inbyggda programvaran eller tillämpar en uppdatering av inbyggd programvara.
Felstatusar					
Stadigt grön	Av	Stadigt vit	Fel	Full kontroll	Ett fel har uppstått med den projicerade bilden. Se <i>Lös problem med bilder</i> på sidan 36.
Stadigt grön	Av	Stadigt vit	Korrekt	Inga	Ett fel har uppstått med den interaktiva skrivtavlan. Se <i>Lös problem med bilder</i> på sidan 34.
Stadigt grön	Av	Blinkar vit	Korrekt	Endast pekning	SMART produktdrivrutiner är inte installerade eller körs inte korrekt på den anslutna datorn.

KAPITEL 5

Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet

 Projektorns på/av-lampa	 Projektorns servicelampa	Statuslampa för pennfackets knapp Välj	Projicerad bild	Pek- och pennkontroll	Status och relaterad felsökning
Stadigt grön	Av	Av	Ej tillämpligt	Inga	Ett fel har uppstått med anslutningarna mellan den interaktiva skrivtavlan och de övriga komponenterna i systemet. Se <i>Lös problem med den interaktiva skrivtavlan</i> på sidan 34.
Stadigt gul	Blinkar röd	Ej tillämpligt	Inga	Ej tillämpligt	Ett fel har uppstått med projektorns lampa. Se <i>Meddelandet "Lamp Failure" (lampfel)</i> visas på sidan 36.
Av	Blinkar röd	Av	Inga	Inga	Projektorns tillåtna driftstemperatur har överskridits. Se <i>Meddelandet "Projector Overheated", "Fan Failure", "Lamp Failure" eller "Color Wheel Failure" (projektorn överhettad, fläktfel, lampfel eller färghjulsfel)</i> visas på sidan 35.
Av	Stadigt röd	Ej tillämpligt	Inga	Ej tillämpligt	Ett fel har uppstått med projektorns fläkt eller färghjul. Se <i>Meddelandet "Projector Overheated", "Fan Failure", "Lamp Failure" eller "Color Wheel Failure" (projektorn överhettad, fläktfel, lampfel eller färghjulsfel)</i> visas på sidan 35.
Av	Av	Av	Inga	Inga	Projektorns elkabel är inte korrekt ansluten. ELLER Ett fel har uppstått med huvudströmkällan (till exempel, strömbrytaren är Av).

Lös problem med den interaktiva skrivtavlan

Detta avsnitt innehåller information om hur man löser problem med den interaktiva skrivtavlan.

För information som inte tas upp i detta avsnitt, se *användarguiden till M600 serien interaktiva skrivtavla* (smarttech.com/kb/170410).

Lös problem med bilder

Utför följande åtgärder för att lösa driftsproblem:

- Bekräfta att alla kablar är säkert anslutna till pennfackets baksida, datorm och styrmодulen.
- Utför kalibreringsproceduren som finns dokumenterad i användarguiden till SMART Board M600-seriens interaktiva skrivtavlas *användarguide* (smarttech.com/kb/170410).
- Återställ systemet för interaktiv skrivtavla genom att koppla ur nätsladden från vägguttaget och sedan koppla in den igen.
- Vid behov, utför ytterligare felsökning med hjälp av SMART Support med SMART Board Diagnostics.

- Bekräfta att USB-kabeln är korrekt ansluten från en fullt funktionsduglig USB-port på datorn till den interaktiva skrivtavlan.

Lös problem med projektorn

Lös projektorfel

Systemadministratörer kan lösa följande projektorfel själva innan de kontaktar SMART support. De kan utföra en initial felsökning på din projektor, vilket minskar tiden för ett supportsamtal.

Projektorn reagerar inte

Utför följande procedur om din projektor slutar att reagera.

Starta om en projektor som inte reagerar

1. Ställ projektorn i viloläge och vänta sedan i 30 minuter tills den svalnat.
2. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
3. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.

Meddelandet “Projector Overheated”, “Fan Failure”, “Lamp Failure” eller “Color Wheel Failure” (projektorn överhettad, fläktfel, lampfel eller färghjulsfel) visas

Om meddelandet “Projector Overheated”, “Fan Failure” eller “Color Wheel Failure” (projektorn överhettad, fläktfel, lampfel eller färghjulsfel) visas och projektorn slutar att projicera en bild, har ett av följande fel uppstått:

- Temperaturen är för hög, men meddelandet “Projector Overheated” (projektorn överhettad) visas inte.
- Temperaturen utanför projektorn är för hög.
- En av fläktarna fungerar inte.
- Det förekommer ett problem med färghjulet i projektorn.

Hur man löser felet “Projektorn överhettad”, “Fläktfel”, eller “Färghjulsfel”

1. Ställ projektorn i viloläge och vänta sedan i 30 minuter tills den svalnat.
2. Om det är hett i rummet, försök att sänka temperaturen om så är möjligt.
3. Se till att det inte finns något som blockerar projektorns luftintag och utblåsning.
4. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
5. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
6. Justera fläkthastigheten med hjälp av servicemenyn.
7. Om föregående steg inte löser problemet, ställ projektorn i viloläge, koppla bort elkabeln och kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare.

Meddelandet "Lamp Failure" (lampfel) visas

Om meddelandet "Lamp Failure" visas, har ett av följande fel uppstått:

- Lampan överhettas, antagligen på grund av blockerade luftventiler.
- Lampan har nått slutet på användningstiden.
- Ett internt fel har uppstått i projektorn.

Lösa felet "Lamp Failure"

1. Starta om projektorn (se *Projektorn reagerar inte* på sidan 35).
2. Kontrollera återstående lamptimmar med hjälp av skärmmenyn (se *Justera projektorns inställningar* på sidan 12).

Om lampan har använts i mer än 2000 timmar i standardläget eller 3000 timmar i ekonomiläget, är den i slutet av sin livscykel.

3. Byt ut lampmodulen enligt beskrivningen i *Avlägsning och utbyte ut projektorns lampmodul* på sidan 25.
4. Om utbyte av lampmodulen inte löser problemet, ställ projektorn på viloläge, koppla bort elkabeln och kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare.

Projektorns ström- och servicelampor lyser inte

Om projektorns ström- och servicelampor inte lyser, har ett av följande problem uppstått:

- Ett strömavbrott eller ett strömsprång förekom.
- Ett överspänningsskydd eller ett säkerhetsrelä utlöstes.
- Projektorn är inte ansluten till en strömkälla.
- Ett internt fel har uppstått i projektorn.

Lösa problemet med projektorns släckta ström- och servicelampor

1. Kontrollera strömkällan och se sedan till att alla kablar är anslutna.
2. Bekräfta att projektorn är ansluten till ett strömförande elektriskt uttag.
3. Kontrollera att inga stift på kontakterna är brutna eller böjda.
4. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
5. Om ovanstående steg inte löser problemet, koppla bort elkabeln och kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare.

Lös problem med bilder

Utför följande åtgärder för att lösa vanliga bildproblem:

- Se till att datorm eller annan videokälla är på och inställd på att visa en upplösning och uppdateringsfrekvens som stöds av projektorn (se *VideofORMAT* på sidan 75).

KAPITEL 5

Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet

- Se till att videokällan är korrekt ansluten till projektorn.
- Tryck på knappen **Ingång** på fjärrkontrollen eller på knappen **Välj ingång** på pennfacket för att byta till korrekt videokälla.

Se följande avsnitt för övrig felsökningsinformation om dessa åtgärder inte löser problemet.

Signalförlust

Om en videokällsignal inte detekteras, är utanför videolägesfrekvensen som stöds av projektorn eller om signalen växlas till en annan enhet eller ingång, visar projektorn ingen källsignal utan visar istället SMART-logotypen mot en blå skärm.



Hur man löser problem med signalförlust

1. Vänta cirka 45 sekunder tills bilden synkroniseras. Vissa videosignaler kräver längre tid för synkronisering. Bakåtcykling via ingångarna till den du vill ha, hjälper även till med bildsynkroniseringen.
2. Om bilden inte synkroniseras ska du kontrollera kabelanslutningarna till projektorn.
3. Kontrollera att bildsignalen är kompatibel med projektorn (se *Videoformat* på sidan 75).
4. Om det finns förlängningskablar, switchboxar, anslutningsväggpaneler eller andra enheter i videoanslutningen från datorn till projektorn, ska de tillfälligt kopplas bort för att säkerställa att de inte orsakar videosignalförlusten.
5. Kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare om projektorn fortfarande inte visar någon källsignal.

Delvis, rullande eller felaktigt visad bild



OBS!

Denna procedur kan variera beroende på din version av Windows® operativsystem eller Mac OS X operativsystem och dina systeminställningar. Följande procedurer gäller för Windows 7-operativsystemet och Mac OS X 10.8-operativsystemets programvara.

Lösa problem med en delvis, bläddrande eller en felaktigt visad bild på din Windows-dator

1. Välj **Start > Kontrollpanel**.
2. Klicka på **Skärm** och välj sedan **Justera upplösning**.
3. Bekräfta att skärmapplösningsinställningen är 1024 × 768 (SMART UF70-projektor), 1280 × 800 (SMART UF70w-projektor i bredd/höjdförhållandet 16:10) eller 1280 × 720 (SMART UF70w-projektor i bredd/höjdförhållandet 16:9).
4. Klicka på **Avancerade inställningar** och sedan på fliken **Bildskärm**.
5. Bekräfta att skärmappdateringsfrekvensen är 60 Hz.

Hur man löser ett problem med en delvis, bläddrande eller en felaktigt visad bild på en Mac-dator

1. Välj **Apple-meny > Systeminställningar**.
Dialogrutan *Systeminställningar* öppnas.
2. Klicka på **Skärmar**.
3. Bekräfta att skärmapplösningsinställningen är 1280 × 800 (WXGA).
4. Bekräfta att skärmappdateringsfrekvensen är 60 Hz.

Instabil eller flimrande bild

Om projektorbilden är instabil eller flimrande, kan det bero på att frekvensen eller spåmingsinställningarna på ingångskällan har en annan inställning än din projektor.



VIKTIGT

Skriv upp inställningsvärdena innan du justerar några av inställningarna i nedanstående procedur.

Lös problem med instabil eller flimrande bild

1. Kontrollera visningsläget på datorns grafikkort. Se till att det överensstämmer med ett av projektorns kompatibla signalformat (se *Videoformat* på sidan 75). Handboken till datorn innehåller mer information.
2. Konfigurera visningsläget för datorns grafikkort och kontrollera att det är kompatibelt med projektorn. Handboken till datorn innehåller mer information.
3. Justera inställningarna för Frekvens, Spåmning, H-position och V-position på skärmmenyn. Se *Justera projektorns inställningar* på sidan 12.

KAPITEL 5

Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet

4. Du kan även återställa projektorn enligt beskrivningen i *Återställning av projektorn* på sidan 42 för att justera frekvensen och spåringen till originalvärdena.



VIKTIGT

Den här åtgärden återställer alla värden till respektive standardvärde.

Frys bild

Om projektorbilden är frusen utför du följande procedur.

Hur man löser problem med en frusen bild

1. Kontrollera att funktionen Dölj visning är av.
2. Tryck på knappen **Dölj** på projektorns fjärrkontroll för att dölja eller visa displayen.
3. Kontrollera att källanheten, t.ex. DVD-spelare eller dator, fungerar.
4. Ställ projektorn i viloläge och vänta sedan i 30 minuter tills den svalnat.
5. Koppla från nätsladden från det elektriska uttaget och vänta i minst 60 sekunder.
6. Anslut nätsladden och slå sedan på projektorn.
7. Om ovanstående steg inte löste problemet kontaktar du en auktoriserad SMART-återförsäljare.

Din bild passar inte den interaktiva skrivtavlan

Om du använder en SMART UF70w-projektor med en interaktiv bredskärmsskrivtavla, bekräfta att du använder korrekt bredd/höjdförhållande-läge för den interaktiva skrivtavlan:

Interaktiv skrivtavla	Bredd/höjdförhållande-läge
Interaktiv SMART Board M685-skrivtavla	16:10

Du kan ställa in bredd/höjdförhållande-läget med hjälp av den inbyggda DLP-upplösningsinställningen i projektorns funktionsmeny (se *Justera projektorns inställningar* på sidan 12).

Bilden från den anslutna bärbara datorn projiceras inte

Inställningarna i en bärbar dator kan störa projektorns funktion.

Vissa bärbara datorer inaktiverar skärmen när man ansluter en annan skärmenhet. Se handboken till datorn för information om hur man återaktiverar datorns skärm.

Felinriktad projicerad bild

Inriktningsfel sker när den projicerade bilden inte är vinkelrät mot skärmen. Inriktningsfel kan ske när du har monterat det interaktiva skrivtavlesystemet på en ojämn yta eller en vägg med hinder, eller om du vrider projektorn för långt bort från den lodräta mitten för den interaktiva skrivtavlan.

KAPITEL 5

Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet

Se den medföljande installationsguiden till det interaktiva SMART Board *M600i6* - skrivtavlesystemet (smarttech.com/kb/170555) för att eliminera bildinriktningsproblem.

Projektorns bild kan glida om projektorn flyttas ofta eller är installerad på en plats som är utsatt för vibrationer, som i närheten av en tung dörr. Följ de här försiktighetsåtgärderna för att förhindra att bilden blir felinriktad:

- Kontrollera att väggen där enheten ska installeras är lodrät och rak och att den inte rör sig eller vibrerar alltför mycket.
- Kontrollera att det inte finns några hinder bakom projektorns väggmonteringskonsol och att konsolen är säkert fäst i väggen enligt installationsanvisningarna.
- Justera den projicerade bilden. Se den medföljande installationsguiden till det interaktiva SMART Board *M600i6* -skrivtavlesystemet (smarttech.com/kb/170555) och *Justera bilden* på sidan 19.

Lösa ljudproblem



OBS!

Du kan behöva konfigurera datorn så att den sänder ljud via HDMI om detta inte konfigureras automatiskt.

Hur man löser ljudproblem

1. Kontrollera att högtalarnas eller ljudsystemets kablar är rätt kopplade till ljudutgången på projektorns anslutningspanel.
2. Tryck på knappen **Ljud av** på projektorns fjärrkontroll eller inaktivera Ljud av om det är aktiverat.
3. Använd projektorns fjärrkontroll för att säkerställa att volymen inte är på den lägsta nivån.
4. Säkerställ att högtalarna eller ljudsystemet är på och att volymen är på.
5. Kontrollera att källmatningen, som t.ex. datorn eller videoenheten, fungerar. Säkerställ att dess ljudutgång är på och att volymen inte är inställd på den lägsta nivån.



OBS!

Du måste visa källans ingångsvideo för att kunna spela dess ljud via de anslutna högtalarna eller ljudsystemet.

6. Om ovanstående steg inte löste problemet kontaktar du en auktoriserad SMART-återförsäljare.

Lös problem med nätverkskommunikation

Om du inte har åtkomst till nätverket, utför följande procedur för att felsöka systemet.

Lös problem med nätverkskommunikation

1. Säkerställ att nätverkskabeln är korrekt ansluten till RJ45-anslutningen på projektorns anslutningspanel. Det finns två RJ45-portar: en är avsedd för nätverket och en för projektor.
2. Se till att nätverkskabeln är ansluten till korrekt port.
2. Kontrollera att varningslampan för LAN på projektor är grön. För att aktivera projektorns nätverksfunktioner, använd RS-232-kommandot "vgaoutnetenable=on" (se *Programmeringskommandon för projektor* på sidan 53) eller inaktivera **Nätverk och VGA ut-inställningen** (se *Justera projektorns inställningar* på sidan 12). Nätverksfunktionerna på projektor fungerar inte förrän du utför en av dessa åtgärder.
3. Tryck på knappen **Meny** och välj sedan menyn **Nätverksinställningar** för att kontrollera IP-adressen. Se *Justera projektorns inställningar* på sidan 12 för en beskrivning av IP-adressfältet. Ange den här IP-adressen i webbläsaren eller SNMP-agenten.
4. Kontakta nätverksadministratören om du fortfarande inte har åtkomst till nätverket. Kontakta en auktoriserad SMART-återförsäljare om administratören inte kan lösa problemet.

Att få åtkomst till servicemenyn

FÖRSIKTIGHET

- Endast systemadministratörer bör ha tillgång till servicemenyn för att undvika manipulering eller oavsiktliga ändringar. Delge inte åtkomstkoden till servicemenyn till tillfälliga användare av systemet för interaktiv skrivtavla.
- Justera inte några andra inställningar i servicemenyn än de som anges i den här handboken. Om du ändrar andra inställningar kan detta skada eller påverka projektorns funktion och ogiltigförklara garantin.

Återhämta ditt lösenord

Om du glömmer lösenordet till projektor kan du återhämta det genom att öppna projektorns servicemeny direkt från projektor eller via lösenordsinställningsmenyn på projektors webbsida (se *Lösenordsinställningar* på sidan 50).

Återhämta ditt lösenord från servicemenyn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ner, Upp, Upp, Vänster, Upp**.
2. Bläddra till *Password Get* (hämta lösenord) och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.
Lösenordet visas på skärmen.

KAPITEL 5

Felsökning av det interaktiva skrivtavlesystemet

3. Skriv ner lösenordet.
4. Bläddra till *Avsluta* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att stänga projektorns servicemeny.

Återställning av projektorn

Vid något tillfälle under felsökningen kan du behöva återställa alla projektorinställningar.



VIKTIGT

Åtgärden kan inte ångras.

Återställa alla inställningarna i projektorn

1. Använd fjärrkontrollen och tryck snabbt på följande knappar för att få åtkomst till servicemenyn: **Ner, Upp, Upp, Vänster, Upp**.
2. Bläddra till *Fabriksåterställning* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen.
3. Bläddra till *Avsluta* och tryck sedan på **Enter** på fjärrkontrollen för att stänga projektorns servicemeny.

Transportera det interaktiva skrivtavlesystemet

Spara originalförpackningen till det interaktiva skrivtavlesystemet, så att den finns till hands om du behöver transportera det interaktiva skrivtavlesystemet. Förpacka det i originalförpackningen, när så krävs. Den här förpackningen är utformad för att ge optimalt skydd mot stötar och vibration. Om du inte längre har kvar originalförpackningen kan du köpa samma förpackning direkt från en auktoriserad SMART-återförsäljare.

Om du föredrar att använda eget förpackningsmaterial måste du kontrollera att den skyddar enheten tillräckligt väl. Se till att projektorns objektiv och spegel skyddas mot all fysisk kontakt eller allt tryck som skulle kunna skada projektorns optik. Frakta din interaktiva skrivtavla i upprätt position, för att hindra att speditören placerar tunga föremål ovanpå förpackningen.

Bilaga A

Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt

Webbsideshantering	43
Skaffa åtkomst till webbsideshantering	43
Startsida	44
Kontrollpanel	44
Nätverksinställningar	48
E-postaviseringar	49
Lösenordsinställningar	50
SNMP (Simple Network Management Protocol)	50

Detta kapitel inkluderar ingående instruktioner hur man på distans hanterar det interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystemets inställningar via ett nätverksgränssnitt.

Webbsideshantering

Du kan få åtkomst till avancerade inställningsfunktioner via projektorns webbsida. Den här webbsidan gör att du kan hantera projektor från en annan plats med hjälp av valfri dator som är ansluten till ditt intranät.



OBS!

För att få åtkomst till webbsidan, måste din webbläsare stödja JavaScript. De mest använda webbläsarna såsom Internet Explorer®, Chrome™ och Firefox® stödjer JavaScript.

Skaffa åtkomst till webbsideshantering

Innan du kan få åtkomst till webbsidan, anslut din projektor till nätverket och aktivera sedan projektorns nätverksfunktioner med hjälp av projektorns meny. En IP-adress visas på skärmen.



Hur man använder hanteringswebbsidan

1. Starta webbläsaren.
2. Skriv in IP-adressen i adressrutan och tryck på ENTER.

Fönstret *SMART UF70-projektorinställningar* öppnas.

BILAGA A

Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt

3. Välj menyalternativ i den vänstra rutan för att få åtkomst till inställningarna på varje sida.
4. Ändra inställningarna med hjälp av datorns mus och tangentbord och klicka sedan på **Skicka** eller på en annan åtgärdsknapp bredvid varje inställning som du ändrar.

Startsida

Startsidans menysida visar allmän projektorinformation och gör det möjligt att välja det språk som ska visas på skärmen.



OBS!

Du kan visa grundläggande projektorinformation, men du kan inte ändra den (med undantag av språket på skärmen) från startsidans menysida.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Språk	Visar språkalternativ
Projektorinformation	Visar aktuell projektorinformation

Kontrollpanel

Använd den här menyn för att hantera projektorns ljud- och videostatus, aviseringar och utseende med hjälp av en webbläsare.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Ström	Aktiverar projektor eller försätter den i viloläge. Välj knappen Ström PÅ eller Ström AV .
Återställ alla standardvärden för projektor	Återställer projektorinställningarna till standardvärden eller uppdaterar de aktuella inställningarna. Välj Skicka eller Uppdatera .  VIKTIGT Alternativet Skicka kan inte ångras och återställer alla värden.
Volym	Justerar projektorns volym från -20 till 20.
Ljud av	Aktiverar eller inaktiverar inställningarna för ljud av. Välj På för att stänga av projektorns ljud och Av för att inaktivera Ljud av.
Volumkontroll	Aktiverar volymkontroll. Välj På för att aktivera volymjustering och välj Av för att inaktivera volymjustering om du föredrar att i stället använda ljudsystemets eller högtalarnas (ej inkluderade) reglage.
Undertext	Aktiverar eller inaktiverar funktionen undertext.

BILAGA A

Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt

Inställning i undermeny	Beskrivning
Språk	Ställer in undertextspråk till CC1 eller CC2 . Alternativet CC1 visar normalt undertexterna på engelska (USA) och CC2 visar andra regionala språk, t.ex. franska eller spanska, beroende på TV-kanal och medieinställning.
Visningsläge	Justerar skärmvisningen till lägena SMART presentation , Ljust rum , Mörkt rum , sRGB och Användare så att du kan projicera bilder från olika källor med en konsekvent färgprestanda: • SMART presentation rekommenderas för korrekt färgåtergivning. • Ljust rum och Mörkt rum rekommenderas för platser med de ljusförhållandena. • sRGB tillhandahåller standardiserad korrekt färg. • Användare gör det möjligt för dig att använda dina egna inställningar.
Ljusstyrka	Justerar projektorns ljusstyrka från 0 till 100.
Kontrast	Justerar skillnaden mellan de ljusaste och mörkaste delarna på bilden från 0 till 100.
Frekvens	Justerar skärmens datafrekvens för den projicerade bilden från -5 till 5 för att matcha frekvensen hos grafikkortet i datorn.
Spårning	Synkroniserar projektorns visningstidsinställning med datorns grafikort från 0 till 31.
Skärpa	Justerar den projicerade bildens skärpa från 0 till 31.
Vitframhävning	Justerar bildens ljusstyrka från 0 till 10 samtidigt som det tillhandahåller skarpare vita toner. Ett värde närmare 0 skapar en naturlig bild och ett värde närmare 10 förhöjer ljusstyrkan.
Degamma	Justerar skärmens färgprestanda från 0 till 3.
Färg	Justerar färgerna rött, grönt, blått, cyan, magenta och gult i projektor från 0 till 100 för att tillhandahålla anpassad färg och luminans. Alla färgerna har ett standardvärde på 100. Justeringarna av färginställningarna registreras till användarläget.
Automatisk signaldetektering	Aktiverar eller inaktiverar signalsökning av ingångsanslutningar. • Välj På om du vill att projektor kontinuerligt ska växla mellan ingångar tills den hittar en aktiv videokälla. • Välj Av om du vill behålla signaldetektering av en ingång.

BILAGA A

Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt

Inställning i undermeny	Beskrivning
Lamppåminnelse	Välj På för att visa eller Av för att dölja påminnelse om lampbyte när den visas. Den här påminnelsen visas 100 timmar före det rekommenderade lamputbytet.
Lampläge	Justerar lampans ljusstyrka till Standard eller Ekonomiskt . Standard visar en högkvalitativ klar bild. Ekonomiskt förlänger lampans livscykel genom att minska bildens ljusstyrka.
Automatisk avstängning	Ställer in tiduret för nedräkning till automatisk avstängning mellan 1 och 240 minuter. Tiduret börjar nedräkningen när projektorn inte längre tar emot någon videosignal. Tiduret stängs av när projektorn går in i viloläge. Välj 0 för att stänga av tiduret.
Zooma	Justerar zoomning till mitten av bilden in eller ut från 0 till 30.
H-position (RGB-inmatning)	Flyttar den horisontella positionen för källvideon till vänster eller höger från 0 till 100 (relativt till den projicerade bilden).  OBS! Detta är användbart i situationer där källvideon avbryts.
V-position (RGB-inmatning)	Flyttar den vertikala positionen för källvideon upp och ner från -5 till 5 (relativt till den projicerade bilden).  OBS! Detta är användbart i situationer där källvideon avbryts.

BILAGA A

Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt

Inställning i undermeny	Beskrivning
Bredd/höjdförhållande	Justerar bildutmatningen till Fyll skärmen, Matcha inmatning eller 16:9. • Fyll skärmen ger en bild som fyller hela skärmen genom att sträcka och skala den. • Matcha indata matchar projektorns bredd/höjdförhållande till inmatningens bredd/höjdförhållande. Detta kan resultera i att svarta ränder visas längs över- och underkanten på skärmen horisontalt (letterbox-format) eller jäms de vänstra och högra kanterna på skärmen vertikalt (pillarbox-format). • 16:9 ändrar utdata till 16:9 genom att omvandla bilden till letterbox-format, vilket rekommenderas för användning med HDTV och DVD-skivor som är anpassade för tv-apparater med bredskärm.  OBS! Se <i>Videoformat</i> på sidan 75 för beskrivningar för varje läge.
Startskärm	Ställer in startskärmstypen till SMART eller Användare. Skärmen SMART är SMART-standardlogotypen på en blå bakgrund. Skärmen Användare använder den sparade bild från funktionen Infånga användarens startskärm.
Video av	Ställer in video av-inställningen till På eller Av. Välj På för att dölja visningen och Av för att visa den igen.
Höghastighetsfläkt	Justerar projektorfläktens hastighet. Välj Hög eller Normal.  OBS! Använd inställningen Hög när projektorns temperatur är hög eller om altituden är över 1 800 m (6000 fot).
Projektorläge	Justerar projiceringsläget till Framsida, Tak, Baksida eller Bakre vägg.  VIKTIGT SMART rekommenderar att du aldrig ändrar denna inställning från projiceringsläget Tak.
Källa	Justerar indatakällan till VGA-1, VGA-2, Komposit, S-Video eller HDMI.
VGA1	Tilldelar ett alternativt namn till VGA 1-ingången, vilket visas när du väljer VGA 1-ingången.
VGA2	Tilldelar ett alternativt namn till VGA 2-ingången, vilket visas när du väljer VGA 2-ingången.

BILAGA A

Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt

Inställning i undermeny	Beskrivning
Komposit	Tilldelar ett alternativt namn till kompositvideoingången, vilket visas när du väljer kompositvideoingången.
HDMI	Tilldelar ett alternativt namn till HDMI-ingången, vilket visas när du väljer HDMI-ingången.
Nödfallsavisering	Aktiverar eller inaktiverar nödfallsaviseringsmeddelande på skärmen. När funktionen är aktiverad, visas det här meddelandet över den aktuella projicerade bilden.
Larmmeddelande/Nödfallsmeddelande	Visar ett nödfallsmeddelande på skärmen (högst 60 tecken).

Nätverksinställningar

Den här menyn låter dig använda eller inte använda DHCP (Dynamic Host Control Protocol) och ställa in nätverksrelaterade adresser och namn när DHCP inte används.

Inställning i undermeny	Beskrivning
DHCP	Fastställer om projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar är dynamiskt tilldelade av DHCP-servern eller är manuellt inställda. • På låter nätverkets DHCP-server tilldela en dynamisk IP-adress till projektorn. • Av låter dig manuellt ställa in projektorns IP-adress och andra nätverksinställningar.
IP-adress	Visar eller låter dig ställa in projektorns IP-adress på värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Subnätmask	Visar eller låter dig ställa in projektorns subnätmasknummer på värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Gateway	Visar eller låter dig ställa in projektorns standardnätverksgateway på värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
DNS	Visar eller låter dig ställa in projektorns IP-adress för ditt nätverks primära domännamnsserver på värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255.
Gruppenamn	Visar eller låter dig ställa in projektorns arbetsgruppenamn (högst 12 tecken).
Projektorns namn	Visar eller låter dig ställa in projektorns namn (högst 12 tecken).
Plats	Visar eller låter dig att bestämma projektorns placering (högst 16 tecken).
Kontakt	Visar eller låter dig ställa in kontaktnamnet eller numret för projektorsupport (högst 16 tecken).
SNMP	Aktiverar och inaktiverar SNMP-agenten (Simple Network Management Protocol).

BILAGA A

Hantera systemet på distans via ett nätverksgränssnitt

Inställning i undermeny	Beskrivning
Skrivskyddat forum	Ställer in lösenordet som krävs för varje SNMP-inställd begäran till enheten.  OBS! Standardinställningen för det skrivskyddade forumet är offentlig.
Läs-/Skriv-forum	Ställer in lösenordet som krävs för varje SNMP-inställd begäran till enheten.  OBS! Standardinställningen för Läs-/Skriv-forumet är privat.
TRAP-destinationsadress	Visar eller låter dig ställa in IP-adressen till nätverkets SNMP TRAP-hanterare på värden mellan 0.0.0.0 och 255.255.255.255. TRAP-destinationens adress är den IP-adress för den dator som har tilldelats att hantera ej begärda data som genererats av SNMP TRAP-händelser som genererats av projektorn, såsom strömtillståndsförändringar, projektorns fellägen, en lampa som måste bytas ut eller andra problem.

E-postaviseringar

Använd den här menyn för att ange din föredragna adress för mottagning av e-postaviseringar och för att justera tillhörande inställningar.

Inställning i undermeny	Beskrivning
E-postavisering	Välj Aktivera för att aktivera eller Inaktivera för att inaktivera funktionen för e-postavisering.
Till	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för e-postaviseringsmottagaren.
Kopia till	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för e-postaviseringen till "kopia till" mottagaren.
Från	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postadress för användaren som skickar e-postaviseringen.
Ämne	Visar eller tillåter dig att ställa in e-postens aviseringsämne.
Utgående SMTP-server	Visar eller tillåter dig att ställa in SMTP-server (Simple Mail Transfer Protocol) som du använder på ditt nätverk.
Användarnamn	Visar eller tillåter dig att ställa in SMTP-servens användarnamn.
Lösenord	Visar eller tillåter dig att ställa in SMTP-servens lösenord.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Aviseringstillstånd	Skickar e-postaviseringar när något av tillstånden Lampvarning , Kort lamplivscykel , Temperaturvarning och Fläktlås inträffar. Välj de inställningar som du vill använda och klicka på Skicka .  OBS! Projektorn skickar en e-postavisering (SMART-avisering) till din e-postadress. Klicka på Testa e-postavisering för att bekräfta din e-postadress och att dina SMTP-serverinställningar är korrekta, genom att skicka ett e-posttestmeddelande (SMART-aviseringstestmeddelande). Om inställningarna inte är korrekta, skickas inte e-postaviseringarna eller tas inte emot korrekt och varningar och notifieringsmeddelanden finns inte tillgå i detta tillstånd.

Lösenordsinställningar

Den här menyn tillhandahåller en säkerhetsfunktion som gör att en administratör kan hantera projektorns användning och aktivera funktionen för administratörslösenord.

Inställning i undermeny	Beskrivning
Lösenord	När lösenordsfunktionen är aktiverad, krävs administratörslösenordet för att man ska kunna få åtkomst till webbhantering. Välj Inaktivera för att tillåta webbhantering av projektor på distans utan att ett lösenord krävs.



ANTECKNINGAR

- Första gången du aktiverar lösenordsinställningarna, är standardlösenordets värde fyra siffror, t.ex. 1234.
- Det högsta tillåtna antalet tecken för lösenordet är fyra siffror eller bokstäver.
- Om du glömmer bort projektorns lösenord, se *Att få åtkomst till servicemenyn* på sidan 41 för att ställa in projektorns inställningar till standardvärdena.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Din projektor stödjer en lista med SNMP-kommandon som beskrivs i den grundläggande hanteringsinformations-filen (MIB). Du kan hämta filen genom att bläddra till smarttech.com/software och klicka på MIB-filens länk i *Hårdvara* avsnittet för SMART UF70-projektor.

SNMP-agenten i din projektor stödjer SNMP-version 1 eller 2. Överför MIB-filen till ditt SNMP-hanteringssystemprogram och använd det sedan enligt beskrivningen i användarguiden för programmet.

Bilaga B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Inställningar för seriegränssnitt	52
Programmeringskommandon för projektorn	53
Styrfunktioner för projektorns strömläge	53
Kommando-/respons-definitioner	53
Fältdefinitioner	54
Val av källprogram	54
Kommando-/respons-definitioner	54
Fältdefinitioner	55
Videokontroll	56
Kommando-/respons-definitioner	56
Fältdefinitioner	58
Ljudkontroll	61
Kommando-/respons-definitioner	61
Fältdefinitioner	62
Nätverksinformation	63
Kommando-/respons-definitioner	63
Fältdefinitioner	64
Systeminformation	64
Kommando-/respons-definitioner	64
Fältdefinitioner	67
Serviceinformation	71
Kommando-/respons-definitioner	71
Fältdefinitioner	72
Okänt kommando	74

Detta appendix inkluderar detaljerade anvisningar för hur du ställer in datorn eller ett rumkontrollsystemet för att på distans hantera ditt interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystems inställningar via ett RS232-seriegränssnitt.

Genom att ansluta en dator eller ett rumskontrollsystem till det interaktiva skrivtavlesystemet, kan du välja videoingångar, starta eller stänga av ditt interaktiva skrivtavlesystem och begära information, såsom projektorlampans användning, aktuella inställningar och nätverksadresser.

**OBS!**

På projektorer som har RS-232-kontakten märkt med **Control 9v** (i stället för **Control**), fungerar stift 1 som en +9 VDC-strömkälla endast för användning med äldre AKP-modeller, såsom de som levererades med SMART UF55-projektorer.

Inställningar för seriegränssnitt

Projektorns seriegränssnitt fungerar som en DCE-enhet (Data Communications Equipment) och dess inställningar kan inte konfigureras. Du måste konfigurera datorns seriekommunikationsprogram (t.ex. Microsoft® HyperTerminal) eller rumstyrsystemets seriekommunikationsinställningar med följande värden:

Inställning	Värde
Datafrekvens	19,2 Kbit/s
Databitar	8
Paritet	Inga
Stoppbitar	1
Flödeskontroll	Inga

**ANTECKNINGAR**

- Det asynkrona läget är som standard inaktiverat i projektorn.
- Alla kommandon bör vara i ASCII-formatet. Upphäv alla kommandon med en vagnretur.
- Alla svar från projektorn upphävs med en kommandoprompt. Vänta tills du får en kommandoprompt som anger att systemet är redo för ett nytt kommando innan du fortsätter.
- Rumskontrollfunktionen för projektorn är alltid på.

**Hur man konfigurerar datorns seriegränssnitt**

1. Slå på datorn och starta sedan seriekommunikationsprogrammet eller terminalemuleringsprogrammet.
2. Anslut datorn till serieanslutningskabeln som du tidigare anslöt till kontrollpanelen.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

3. Konfigurera inställningarna för seriegränssnittet genom att använda värdena från tabellen ovan och tryck sedan på ENTER.

Meddelandet "invalid cmd= ? for help" visas och tecknet ">" visas som en kommandoprompt på nästa rad.



VIKTIGT

Om inget meddelande eller ett felmeddelande visas, är konfigurationen för seriegränssnittet inte korrekt. Upprepa steg 3.

4. Skriv in kommandona för att konfigurera dina inställningar.



ANTECKNINGAR

- För att se en lista över kommandon som finns tillgängliga i det aktuella driftsläget, skriv ? och tryck på ENTER.
- Om du använder ett terminalemuleringsprogram, ska du aktivera programmets lokala ekoinställning för att se tecknen allteftersom du skriver in dem.

Programmeringskommandon för projektorn

Det här avsnittet dokumenterar programmeringskommandona och responseerna för projektorn.

Styrfunktioner för projektorns strömläge

Använd dessa kommandon för att fastställa projektorns strömstatus och relaterade styrfunktioner.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Svarar vid inaktivering
på	på/av-status= [på/av-status]	ja
av [av-alternativ]	på/av-status= [på/av-status]	ja
inhämta på/av-status	på/av-status= [på/av-status]	ja

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
av-alternativ	nu	Detta är ett valfritt fält. Det forcerar projektorn att stängas av. När processen väl har startats, kan du inte upphäva den. Om "nu" inte har specificerats, orsakar "av"-kommandot att en nedräkning visas. För att stänga av projektorn, måste du skicka ett till "av"-kommando innan nedräkningen upphör, annars förblir projektorn på i slutet av nedräkningen.  OBS! Detta är ett annat projektorläge. När redräkningen är klar, indikerar en asynkron respons att projektorn har återgått till "på"-läget. När projektorn har stängts av bör detta kommando accepteras, men inget mer händer än att strömläget returnerar.
strömläge	• aktiverar • på • avkylning • bekräfta Av • i viloläge	Projektorns aktuella strömläge. Olika projektorer har olika potentiella strömlägen. Dessa strömlägen matchar strömlägena i SMART UF70- och SMART UF70w-projektor.

Val av källprogram

Använd dessa kommandon för att växla mellan ingångskällor och inbäddade program. Dessa kommandon kontrollerar även USB-växlingen för dessa källor.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Svarar vid inaktivering
ställ in ingång [mål]	ingång= [aktuell]	nej
inhämta ingång	ingång= [aktuell]	ja
inhämta videoingångar	videoingångar= [aktuell]	ja
ställ in usb1-källa [mål]	usb1-källa= [aktuell]	ja
inhämta usb1-källa	usb1-källa= [aktuell]	ja
ställ in usb2-källa [mål]	usb2-källa= [aktuell]	ja
inhämta usb2-källa	usb2-källa= [aktuell]	ja

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell inmatning	• VGA1 • Komposit • HDMI1 • Inga	En textlista av tillgängliga videokällningar. Inga är en icke-valbar ingång och returneras som en respons till ett "inhämta"-kommando när projektorn är inaktiverad.
målingång	• = VGA1 • = Komposit • = HDMI1 • = Inga • = Nästa	En textlista av troliga ingångar. Om du väljer Nästa fortsätter projektorn till nästa objekt i listan och returnerar en respons som är jämförbar med en användarspecificerad ingång.
aktuella videoingångar	VGA1, komposit, HDMI1, etc.	En kommaseparerad lista av tillgängliga projektoringångar. Strängarna som returneras i detta kommando måste matcha strängarna som används för ingångsvalet från OSD. VGA1 och HDMI1 är lokala för projektorn. VGA2 och HDMI2 är vid UKP. Det maximala antalet kan vara 10 ingångar i den aktuella listan (maximalt 14 är reserverade).
aktuell usb1-källa	• VGA1 • HDMI1 • Inaktiverad	Aktuellt värde som USB1-växeln är aktiverad för.
målusb1-källa	• = VGA1 • = HDMI1 • = Inaktiverad	Värde att ställa in den aktiverade USB1-växelns källa till. Om detta värde är detsamma som USB2-källan, används USB1 och USB2-källan ignoreras.
aktuell usb2-källa	• VGA1 • HDMI1 • Inaktiverad	Aktuellt värde för USB2-växeln.
målusb2-källa	• = VGA1 • = HDMI1 • = Inaktiverad	Värde att ställa in den aktiverade USB2-växelns källa till. Om detta värde är detsamma som USB2-källan, används USB1 och USB2-källan ignoreras.

EXEMPEL

```
> ställ in ingång= vga1
ingång= vga1
> ställ in ingång= nästa
ingång= komposit
```

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

```
> inhämta videoingångar
videoingångar= vga1, komposit, hdmi1
> inhämta usb1-källa
usb1-källa= vga1
> inhämta usb2-källa
usb2källa= hdmi1
> ställ in usb2-källa= hdmi1
usb2-källa= hdmi1
>
```

Videokontroll

Använd dessa kommandon för att ändra projektorns videoutgångskontroller. Frekvensvärdena som används för dessa kommandon bör matcha frekvensen som visas på skärmen (OSD). Den inbyggda programvaran måste korrekt kunna hantera videofrysning och videoljudav-status. En ändring bör göras för att säkerställa att både videofrysning och videljudav är exklusiva.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Svarar vid inaktivering
ställ in visningsläge [mål]	visningsläge= [aktuellt]	nej
inhämta visningsläge	visningsläge= [aktuellt]	nej
ställ in ljusstyrka [mål]	ljusstyrka= [aktuell]	nej
inhämta ljusstyrka	ljusstyrka= [aktuell]	nej
ställ in kontrast [mål]	kontrast= [aktuell]	nej
inhämta kontrast	kontrast= [aktuell]	nej
ställ in frekvens [mål]	frekvens= [aktuell]	nej
inhämta frekvens	frekvens= [aktuell]	nej
ställ in spårning [mål]	spårning= [aktuell]	nej
inhämta spårning	spårning= [aktuell]	nej
ställ in mättnad [mål]	mättnad= [aktuell]	nej
inhämta mättnad	mättnad= [aktuell]	nej
ställ in färgton [mål]	färgton= [aktuell]	nej
inhämta färgton	färgton= [aktuell]	nej

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

ställ in skärpa [mål]	skärpa= [aktuell]	nej
inhämta skärpa	skärpa= [aktuell]	nej
ställ in hposition [mål]	hposition= [aktuell]	nej
inhämta hposition	hposition= [aktuell]	nej
ställ in vposition [mål]	vposition= [aktuell]	nej
inhämta vposition	vposition= [aktuell]	nej
ställ vitframhävning [mål]	vitframhävning= [aktuell]	nej
inhämta vitframhävning	vitframhävning= [aktuell]	nej
ställ in degamma [mål]	degamma= [aktuell]	nej
inhämta degamma	degamma= [aktuell]	nej
ställ in röd [mål]	röd= [aktuell]	nej
inhämta röd	röd= [aktuell]	nej
ställ in grön [mål]	grön= [aktuell]	nej
inhämta grön	grön= [aktuell]	nej
ställ in blå [mål]	blå= [aktuell]	nej
inhämta blå	blå= [aktuell]	nej
ställ in turkos [mål]	turkos= [aktuell]	nej
inhämta turkos	turkos= [aktuell]	nej
ställ in magenta [mål]	magenta= [aktuell]	nej
inhämta magenta	magenta= [aktuell]	nej
ställ in gul [mål]	gul= [aktuell]	nej
inhämta gul	gul= [aktuell]	nej
ställ in videofrysning [mål]	videofrysning= [aktuell]	nej
inhämta videofrysning	videofrysning= [aktuell]	nej
ställ in visadölj	visadölj= [mål]	nej
inhämta visadölj	visadölj= [mål]	nej

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målvisningsläge	• = SMART presentation • = Ljust rum • = Mörkt rum • = sRGB • = Användare	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuellt visningsläge	• SMART Presentation • Ljust rum • Mörkt rum • sRGB • Användare	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målljusstyrka	• + värde • – värde • = 0 till 100	Använd + eller – för att ändra ljusstyrkan stegvist. Ange ett nummer inom intervallet för att ställa in ljusstyrkan till en specifik nivå.
aktuell ljusstyrka	Intervall: 0 till 100	Enhetens aktuella ljusstyrka.
målkontrast	• + värde • – värde • = 0 till 100	Använd + eller – för att ändra kontrasten stegvist. Ange ett nummer inom intervallet för att ställa in kontrasten till en specifik nivå.
aktuell kontrast	Intervall: 0 till 100	Enhetens aktuella kontrast.
målfrekvens	• + värde • – värde • = -5 till +5	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell frekvens	Intervall: -5 till +5	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målspåring	• + värde • – värde • = 0 till 31	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell spåring	Intervall: 0 till 31	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målmättnad	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell mättnad	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målfärgton	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell färgton	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målskärpa	• + värde • – värde • = 0 till 31	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell skärpa	Intervall: 0 till 31	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målhposition	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell hposition	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målvposition	• + värde • – värde • = -5 till +5	Värdena måste matcha OSD-värdena. Värdena beror på källan.
aktuell vposition	Intervall: -5 till +5	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målvitframhävning	• + värde • – värde • = 0 till 10	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell vitframhävning	Intervall: 0 till 10	Värdena måste matcha OSD-värdena.
måldegamma	• + värde • – värde • = 0 till 3	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell degamma	Intervall: 0 till 3	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målröd	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell röd	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målgrön	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell grön	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målblå	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell blå	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målturkos	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell turkos	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målmagenta	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell magenta	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målgul	• + värde • – värde • = 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell gul	Intervall: 0 till 100	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målvideofrysning	• = på • = av	Videofrysning på/av
aktuell videofrysning	• = på • = av	Videofrysning på/av
aktuell visadölj	• normal • fryst • ljud av	Matchar de tre statusarna av dölj-knappen på fjärrkontrollen.
målvisadölj	• normal • fryst • ljud av • nästa	Ställ in läget direkt eller flytta från ett läge till det nästa i ordningsföljd.

Använd kommandona ovan för att ställa in egenskapsintällningen till ett absolut värde eller för att justera det aktuella värdet.

EXEMPEL

```
>inhämta ljusstyrka
ljusstyrka= 55
>ställ in ljusstyrka= 65
ljusstyrka= 65
>ställ in ljusstyrka +5
ljusstyrka= 70
>ställ in ljusstyrka -15
ljusstyrka= 55
>
```

Alla videokommandon har även en valfri källspecifikation. Till exempel, för att ställa in ljusstyrkan för en specifik källa, använd följande kommando.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

EXEMPEL

```
>ställ in ljusstyrka= 65  
ljusstyrka= 65  
>ställ in ljusstyrka vga1= 65  
ljusstyrka vga1= 65
```

Detta ställer in ljusstyrkan för VGA1-källan oavsett om projektorn är på denna källa eller inte.

Ljudkontroll

Använd dessa kommandon för att ställa in ljudutgångskontroller. Frekvensvärdena som används för dessa kommandon bör matcha frekvensen som visas på skärmen (OSD).

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Inaktiverad
ställ in volymen [mål]	volym= [aktuell]	nej
inhämta volym	volym= [aktuell]	nej
ställ in ljud av [mål]	ljud av= [aktuell]	nej
inhämta ljud av	ljud av= [aktuell]	nej
ställ in volymkontroll [mål]	volymkontroll= [aktuell]	nej
inhämta volymkontroll	volymkontroll= [aktuell]	nej
ställ in undertext [mål]	undertext= [aktuell]	nej
inhämta undertext	undertext= [aktuell]	nej
ställ in sysutsv [mål]	sysutsv= [aktuell]	nej
inhämta sysutsv	sysutsv= [aktuell]	nej

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målvoly m	• + val • – val • = -20 till 20	Använd + eller – för att ändra volymen stegvist. Ange ett nummer inom intervallet för att ställa in volymen till en specifik nivå. När du modifierar volymen med RS-232, matchar skärmmenyns volymreglage det reglage som visas när du använder en annan kontroll. Observera att -20 bör mappas till 0 och 20 bör mappas till 40.
aktuell volym	Intervall: -20 till 20	Enhetens aktuella volym. Observera att -20 bör mappas till 0 och 20 bör mappas till 40.
mål för ljud av	• = på • = av	Specificerar om Ljud av är aktiverat eller inaktiverat.
aktuellt ljud av	• = på • = av	Aktuellt tillstånd för funktionen Ljud av
aktuell volymkontroll	• = på • = av	Aktuellt tillstånd för volymkontroll
mål för volymkontroll	• = på • = av	Specificerar om volymkontrollen är aktiverad eller inaktiverad.
mål för undertext	• = undertext 1 • = undertext 2 • = av	Undertexttillstånd
aktuell undertext	• = undertext 1 • = undertext 2 • = av	Undertexttillstånd
mål för syutsv	• = utg+högt • = utgång • = högt • = ingen	Specificerar systemets utgångsreglage
aktuell sysutsv	• = utg+högt • = utgång • = högt • = ingen	Aktuellt tillstånd för systemets utgångsreglage

Använd kommandona ovan för att ställa in egenskapsintällningen till ett absolut värde eller för att justera det aktuella värdet.

EXEMPEL

```
>inhämta volym
```

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

```
volym= 0  
>ställ in volym= -10  
volym= -10  
>ställ in volym till +5  
volym= -5  
>ställ in volym till -15  
volym= -20
```

Nätverksinformation

Använd dessa kommandon för att ställa in nätverksinformation.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Inaktiverad
inhämta nätverksstatus	nätstatus= [aktuell]	ja
ställ in nätverk	nätverk= [aktuellt]	ja
inhämta nätverk	nätverk= [aktuellt]	ja
ställ in dhcp [mål]	dhcp= [aktuell]	ja
hämta dhcp	dhcp= [aktuell]	ja
ställ in ipadr [mål]	ipadr= [aktuell]	ja
hämta ipadrs	ipadr= [aktuell]	ja
ställ in subnätmask [mål]	subnätmask= [aktuell]	ja
hämta subnätmask	subnätmask= [aktuell]	ja
ställ in gateway [mål]	gateway= [aktuell]	ja
inhämta gateway	gateway= [aktuell]	ja
ställ primärdns [mål]	primärdns= [aktuell]	ja
hämta primärdns	primärdns= [aktuell]	ja
hämta macadr	macadr= [MAC- adress]	ja

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell nätstatus	- ansluten - frånkopplad	Aktuell status för nätverksgränssnittet
aktuellt nätverk	- på - av	Aktuell status för nätverksmodulen och VGA-utgång
målnätverk	- på - av	Aktivera/inaktivera nätverksmodulen och VGA-utgång
aktuell dhcp	= på = av	Aktivera/inaktivera för DHCP-nätverkssamarbete
måldhcp	- på - av	Aktivera/inaktivera för DHCP-nätverkssamarbete
aktuell ipadr	Intervall: 0.0.0.0 till= 255.255.255.255	Aktuell IP-adress (statisk eller dhcp-tilldelad)
målidadr	= Intervall: 0.0.0.0 till= 255.255.255.255	Inställd till statisk IP-adress
aktuell subnätmask	Intervall: 0.0.0.0 till= 255.255.255.255	Aktuell subnätmask
målsubnätmask	= Intervall: 0.0.0.0 till= 255.255.255.255	Målsubnätmask
aktuell gateway	Intervall: 0.0.0.0 till= 255.255.255.255	Aktuell gateway
målgateway	= Intervall: 0.0.0.0 till= 255.255.255.255	Målgateway
aktuell primärdns	Intervall: 0.0.0.0 till= 255.255.255.255	Aktuell primär dns
målprimärdns	= Intervall: 0.0.0.0 till= 255.255.255.255	Målprimärdns
MAC-adress	xx-xx-xx-xx-xx-xx	Enhetens MAC-adress.

Systeminformation

Använd dessa kommandon för att ställa in systeminformation.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Inaktiverad
ställ in autosignal [mål]	autosignal= [aktuell]	nej

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Kommando	Respons	Inaktiverad
inhämta autosignal	autosignal= [aktuell]	nej
ställ in lamppåminnelse [mål]	lamppåminnelse= [aktuell]	nej
inhämta lamppåminnelse	lamppåminnelse= [aktuell]	nej
ställ in hög ljusstyrka [mål]	hög ljusstyrka= [aktuell]	nej
inhämta hög ljusstyrka	hög ljusstyrka= [aktuell]	nej
ställ in autoinaktivering [mål]	autoinaktivering= [aktuell]	nej
inhämta autoinaktivering och ställ in zoom [mål]	autoinaktivering= [aktuell]	nej
ställ in zoom [mål]	zoom= [aktuell]	nej
inhämta zoom	zoom= [aktuell]	nej
ställ in projektorid [mål]	projektorid= [aktuell]	nej
inhämta projektorid	projektorid= [aktuell]	nej
ställ in bredd/höjdförhållande [mål]	bredd/höjdförhållande= [aktuell]	nej
inhämta bredd/höjdförhållande	bredd/höjdförhållande= [aktuell]	nej
ställ in projektläge [mål]	projektläge= [aktuell]	nej
inhämta projektläge	projektläge= [aktuell]	nej
ställ in startskärm [mål]	startskärm= [aktuell]	nej
inhämta startskärm	startskärm= [aktuell]	nej
ställ in återställningsstandardvärden	återställningsstandardvärden= [aktuell]	ja
inhämta lamptid	lamptid= [aktuell]	ja
ställ in lamptid [mål]	lamptid= 0	ja
inhämta systemtid	systemtid= [aktuell]	ja
inhämta upplösning	upplösning= [aktuell]	nej
inhämta inbyggt bredd/höjdförhållande	inbyggt bredd/höjdförhållande= [inbyggt]	nej
inhämta inbädd	inbädd= [aktuell]	ja

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Kommando	Respons	Inaktiverad
inhämta inbpvnät	inbpvnät= [aktuell]	ja
inhämta inbpver	inbpver= [aktuell]	ja
inhämta serienum	serienum= [aktuell]	ja
inhämta inbprukp	inbprukp= [aktuell]	ja
ställ in språk [mål]	språk= [aktuellt]	nej
inhämta språk	språk= [aktuellt]	nej
ställ in gruppnamn [mål]	gruppnamn= [aktuellt]	nej
inhämta gruppnamn	gruppnamn= [aktuellt]	nej
ställ in projektornamn [mål]	projektornamn= [aktuellt]	nej
inhämta projektornamn	projektornamn= [aktuellt]	nej
ställ in platsinfo [mål]	platsinfo= [aktuell]	nej
inhämta platsinfo	platsinfo= [aktuell]	nej
ställ in kontaktinfo [mål]	kontaktinfo= [aktuell]	nej
inhämta kontaktinfo	kontaktinfo= [aktuell]	nej
inhämta modellnum	modellnr= UF70 eller modellnr= UF70w	nej Returnerar den aktuella projektormodellen
ställ in videoljudav [mål]	videoljudav= [aktuellt]	nej
inhämta videoljudav	videoljudav= [aktuellt]	nej
ställ in vgautnäaktivera [mål]	vgautnäaktiverad= [aktuell]	ja
inhämta vgautnäaktiverad	vgautnäaktiverad= [aktuell]	ja
ställ in nödfallsaviseringsmed [mål]	nödfallsaviseringsmed= [aktuellt]	nej
inhämta nödfallsaviseringsmed	nödfallsaviseringsmed= [aktuellt]	nej
ställ in nödfallsavisering [mål]	nödfallsavisering= [aktuell]	nej
inhämta nödfallsavisering	nödfallsavisering= [aktuell]	nej
inhämta signaldetekterad	signaldetekterad= [aktuell]	ja Responsen varierar beroende på På/Av-läge.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målautosignal	• = på • = av	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
aktuell autosignal	• på • av	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
mållampspåminnelse	• = på • = av	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
aktuell lamppåminnelse	• på • av	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
målhögljusstyrka	• = på • = av	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
aktuell hög ljusstyrka	• på • av	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
målautoinaktivering	• + värde • – värde • = 0 till 240	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell autoinaktivering	• + värde • – värde • = 0 till 240	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målzoomning	• + värde • – värde • = 0 till 30	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuell zoomning	• = 0 till 30	Värdena måste matcha OSD-värdena.
målprojektorid	• + värde • – värde • = 0 till 999	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuellt projektorid	• = 0 till 999	Värdena måste matcha OSD-värdena.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målbredd/höjdförhållande	• = utfyllnad • = matcha • = 16:9	Värdena måste matcha OSD-värdena. Utfyllnad: Oavsett ingång, så förlängs bilden för att matcha DMD-enheten. Till exempel, en bild på 16:9 visas som en bild på 4:3 på en XGA-projektor och som en bild på 16:10 på en WXGA-projektor. Match: Signalen är skalad, så att ingångens bredd/höjdförhållande bibehålls. Till exempel, en bild på 4:3 visas som en bild på 4:3 på skärmen. 16:9 Signalen är skalad och utdragen för att producera en bild på 16:9.
aktuellt bredd/höjdförhållande	• utfyllnad • matcha • 16:9	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
målprojiceringsläge	• = framsida • = tak • = baksida • = bakre tak	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
aktuellt projiceringsläge	• = framsida • = tak • = baksida • = bakre tak	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
målstartskärm	• = smart • = användarinfångning • = förhandsgranskning	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell startskärm	• = smart • = användarin fångning • = förhandsgranskning	Värdena måste matcha OSD-inställningarna.
aktuell återställning	• klar	Skickas när du har återställt projektorn.
aktuella lamptim	• 0 till 5000	Aktuellt lamptimsbruk
mållamptim	0	Rensa det aktuella lamptimsbruket. Det enda giltiga värdet är 0.
aktuell upplösning	• 800 x 600 • 1024 x 768 • ... • ingen signal	Aktuell upplösning för ingången. Om ingen signal detekteras, visas "upplösning= ingen signal".
inbyggt bredd/höjdförhållande	4:3 för SMART UF70, 16:10 för SMART UF70w	Inbyggt bredd/höjdförhållande DLP-upplösning för projektorn. Returnerar det aktuella inbygga bredd/höjdförhållandet för projektorn.
aktuell inbpverp	x.x.x.x	Inbyggd programvaruversion
aktuellt fwvernät	x.x.x.x	Nätverksprocessorversion
aktuell inbpver	x.x.x.x	MPU-version
aktuellt projserienum	xxxxxxxxxxxxx	Projektorns serienummer
aktuell inbrukp	x.x.x.x	UKP-version, om den finns

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuellt språk	• Arabiska • Kinesiska (förenklad) • Kinesiska (traditionell) • Tjeckiska • Danska • Holländska • Engelska • Finska • Franska • Tyska • Grekiska • Hindi • Italienska • Japanska • Koreanska • Norska (Norsk) • Polska • Portugisiska (Brasilien) • Portugisiska (Portugal) • Ryska • Spanska • Svenska	Måste matcha OSD-inställningen
målspråk	= över	Måste matcha OSD-inställningen
målgruppsnamn	= användarsträng	
aktuellt gruppnamn	användarsträng	
målprojektomamn	= användarsträng	
aktuellt projektomamn	användarsträng	
målplatsinfo	= användarsträng	
aktuell platsinfo	användarsträng	
målkontaktinfo	= användarsträng	
aktuell kontaktinfo	användarsträng	
aktuellt modellnum	användarsträng	Måste matcha OSD-inställningen
aktuellt videoljudav	• på • av	Måste matcha OSD-inställningen.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fält	Troliga värden	Beskrivning
målvideoljudav	• = på • = av	Måste matcha OSD-inställningen.
aktuellt vgautnäaktivera	• på • av	Status för Aktivera VGA ut och Aktivera nätverk
målvgautnäaktivera	• = på • = av	Värde för VGA ut och Aktivera nätverk
aktuellt nödfallsaviseringsmed	Användarsträng	Nödfallsaviseringsmeddelande
målnödfallsaviseringsmed	= Användarsträng	Ställ in nödfallsaviseringsmeddelandet
aktuell nödfallsavisering	• på • av	För att visa varningsmeddelandet, ställ in detta värde till "På".
målnödfallsaviseringsmed	• = på • = av	Om meddelandet visas, returneras "På".
aktuell signaldetekterad	• sant • falskt	Om en signal detekteras, returneras "sant".
Kommandolista		En lista av kommandon visas. Denna lista inkluderar inte serviceinformationskommandon.

Serviceinformation

Dessa kommandon används för att serva och för tillverkning av enheten. De döljs från användaren under normal drift.

Kommando-/respons-definitioner

Kommando	Respons	Inaktiverad
inhämta visningstimme	visningstimme= [aktuell]	nej
ställ in testmönster [mål]	testmönster= [aktuell]	nej
ställ in färghjulsidx [mål]	färghjulsidx= [aktuell]	nej
inhämta färghjulsidx	färghjulsidx= [aktuell]	nej
inhämta fellogg	fellogg= [aktuell]	ja
inhämta felnr	felnr= [aktuellt]	ja

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Kommando	Respons	Inaktiverad
ställ in fabriksåterställning [mål]	fabriksåterställning= [aktuell]	ja
ställ in höghastighetsfläkt [mål]	höghastighetsfläkt= [aktuell]	nej
inhämta höghastighetsfläkt	höghastighetsfläkt= [aktuell]	nej
ställ in statusrapportering [mål]	statusrapportering= [aktuell]	ja
inhämta statusrapportering	statusrapportering= [aktuell]	ja
inhämta strömsidosättning	strömsidosättning= [aktuell]	nej
ställ in strömsidosättning [mål]	strömsidosättning= [aktuell]	nej

Fältdefinitioner

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell visningstimme	0 till 20000	Aktuella visningstimmar.
måltestmönster	= 1 till 4	Ställ in testmönster till mönsternummer (1 till 4). Om det bara finns ett testmönster, kalla det för mönster 1.
aktuellt testmönster	• 1: Rutsystem • 2: Röd • 3: Grön • 4: Blå • 5: Grå • 6: Svart	Aktuellt testmönster visas. Det inbyggda testmönstret kan ändras.
målfärghjulsidx	= ???	Värdena måste matcha OSD-värdena.
aktuellt färghjulsidx	???	Värdena måste matcha OSD-värdena.

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell fellogg	• normal • övertemp • fläktlås • fläkt-DMD • fläkt • fläktsystem • lampfel • färghjulsavbrytning • lampstart • lampöverhettning • lampdrivrutin • lampansöverskridnattimer	Projektorns felstatus. Lägena är projektorberoende.
Aktuellt felnr	Tillhandahåll information om det särskilda felet. "nr" är det nummer som registrerats i loggen. Dess intervall är från 1 till 5. 1 indikerar det aktuella felet och 5 indikerar det äldsta felet.	Informationen inkluderar anledning till felet, systemtimmar, lamptimmar, sensortemperatur och lampans spänning. Exempel: fel 1= fläktsystem, systim: 1000, lamptim= 1000, temp= 60, spänn= 120. fel2=lampöverh, systim: 3000, lamptim= 2900, temp= 150, spänn= 120.
målfabriksåterställning	• = sant • = falskt	Om det är inställt på "sant", utför en fabriksåterställning. Annars ska du inte göra något.
aktuell fabriksåterställning	• = sant • = falskt	Ställ in endast "sant" om fabriksåterställningen snart kommer att ske.
målhöghastighetsfläkt	• = hög • = normal	Måste matcha OSD-inställningen.
aktuell höghastighetsfläkt	• hög • normal	Måste matcha OSD-inställningarna.
aktuell statusrapportering	• på • av	Aktuellt statusrapporteringsvärde
målstatusrapportering	• = på • = av	Målstatusrapporteringsvärde

BILAGA B

Hantera systemet på distans via ett RS-232-seriegränssnitt

Fält	Troliga värden	Beskrivning
aktuell strömåsidosättning	• på • av	En strömåsidosättning forcerar projektorn att förbli på när kommandot erhålls. Detta kommando är inte beständigt och lagras inte till det stabila minnet (rensas vid strömcyckling). När detta läge är aktiverat, stängs inte På/Av-knappen på fjärrkontrollen och UKP av projektorn, om dessa används. Detta kommando måste även läggas till till servicemenyn så användaren kan inaktivera det från OSD.
målströmsåsidosättning	• = på • = av	Ställer in strömåsidosättning

Okänt kommando

Om ett okänt kommando erhålls, skickar projektorn följande respons till användaren (det är ett mellanrum mellan "ogiltig" och "cmd").

```
>testkommando 2134
```

```
ogiltigt komm= testkommando 2134
```

Bilaga C

Integrera andra enheter

Videoformat	75
Inbyggt videoformat	75
Videoformatskompatibilitet	75
SMART UF70-projektor	76
SMART UF70w-projektor	77
Formatkompatibilitet för HD- och SD-signal	79
SMART UF70-projektor	79
SMART UF70w-projektor	79
Signalkompatibilitet för videosystem	80
SMART UF70-projektor	80
SMART UF70w-projektor	80
Anslutning av kringutrustningskällor och utgångar	81

Detta appendix tillhandahåller information om hur man integrerar ditt interaktiva SMART Board M600i6-skrivtavlesystem med periferiska enheter.

Videoformat

Projektorn har ett inbyggt videoformat och olika videoformatskompatibilitetslägen. Du kan ändra bildernas utseende för vissa format och kompatibiliteter.

Inbyggt videoformat

Nedanstående tabell anger de inbyggda VESA RGB-videoformaten för projektorn.

Projektor	Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Bildpunktsklöcka (MHz)
SMART UF70	1024 × 768	XGA	4:3	60	48	63.5

Videoformatskompatibilitet

Följande tabeller tar upp projektorns kompatibla VESA RGB-videoformat efter upplösning, vilken projektor automatiskt justeras till när man använder höjd/breddförhållandets kommandon som beskrivs i *Justera projektorns inställningar* på sidan 12.

BILAGA C

Integrera andra enheter

SMART UF70-projektor

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Matcha in data-utseende
720 × 400	720×400_85	1.8:1	85.039	Letterbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Helskärm
640 × 480	VGA 72	4:3	72.809	Helskärm
640 × 480	VGA 75	4:3	75	Helskärm
640 × 480	VGA 85	4:3	85.008	Helskärm
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Helskärm
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Helskärm
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Helskärm
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Helskärm
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Helskärm
832 × 624	MAC 16 tum	4:3	74.55	Helskärm
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Helskärm
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Helskärm
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Helskärm
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Helskärm
1024 × 768	MAC 19 tum	4:3	74.7	Helskärm
1152 × 864	SXGA1 75	4:3	75	Helskärm
1280 × 720	HD 720	16:9	60	Letterbox
1280 × 768	SXGA1 75	1.67:1	60	Letterbox
1280 × 800	WXGA	16:10	60	Letterbox
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Helskärm
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Helskärm
1280 × 1024	SXGA3 60	5:4	60.02	Letterbox
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75.025	Letterbox
1280 × 1024	SXGA3 85	5:4	85.024	Letterbox
1360 × 765	1.04M9	16:9	59.799	Letterbox
1600 × 900	1.44M9	16:9	59.946	Letterbox
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	Helskärm

BILAGA C

Integrera andra enheter

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Matcha indata-utseende
1680 × 1050	1680 x1050 50	16:10	49.974	Letterbox
1680 × 1050	1680 x 1050 50	16:10	59.954	Letterbox
1920 × 1080	HD 1080	16:9	60	Letterbox

SMART UF70w-projektor

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Matcha indata-utseende (16:10 bredd/höjdförhållande-läge)	Matcha indata-utseende (16:9 bredd/höjdförhållande-läge)
720 × 400	720×400_85	9:5	85.039	Letterbox	Letterbox
640 × 480	VGA 60	4:3	59.94	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 72	4:3	72.809	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	VGA 85	4:3	85.008	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 56	4:3	56.25	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 60	4:3	60.317	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 72	4:3	72.188	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
800 × 600	SVGA 85	4:3	85.061	Pillarbox	Pillarbox
832 × 624	MAC 16 tum	4:3	74.55	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 60	4:3	60.004	Pillarbox	Pillarbox

BILAGA C

Integrera andra enheter

Upplösning	Läge	Bredd/höjdförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Matcha indata-utseende (16:10 bredd/höjdförhållande-läge)	Matcha indata-utseende (16:9 bredd/höjdförhållande-läge)
1024 × 768	XGA 70	4:3	70.069	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 75	4:3	75.029	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	XGA 85	4:3	84.997	Pillarbox	Pillarbox
1024 × 768	MAC 19 tum	4:3	74.7	Pillarbox	Pillarbox
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 768	WXGA 60	1.67:1	60	Letterbox	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85.002	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 960	SXGA 3 60	5:4	60.02	Pillarbox	Pillarbox
1280 × 1024	SXGA 3 75	5:4	75.025	Pillarbox	Pillarbox
1600 × 1200	SXGA +	4:3	59.978	Pillarbox	Pillarbox
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	Pillarbox	Pillarbox

Formatkompatibilitet för HD- och SD-signal

Följande tabeller tar upp projektorns signalkompatibilitet för högdefinitions- (HD) och standarddefinitionsformat (SD), vilken projektor automatiskt justeras till när man använder höjd/breddförhållandets kommandon som beskrivs i *Justera projektorns inställningar* på sidan 12.

SMART UF70-projektor

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Matcha indata-utseende
480i (DVD-spelare) (640 × 480)	4:3	15.73	59.94	Helskärm
567i (DVD-spelare) (720 × 576)	5:4	15.63	50	Letterbox
720 p	16:9	44.96	59.94	Letterbox
720 p	16:9	35	50	Letterbox
1080i	16:9	33.7	59.94	Letterbox
1080i	16:9	28.1	50	Letterbox

SMART UF70w-projektor

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Matcha indata-utseende (16:10 bredd/höjdförhållande-läge)	Matcha indata-utseende (16:9 bredd/höjdförhållande-läge)
480i (525i)	4:3	15.73	59.94	Pillarbox	Pillarbox
480 p (525 p)	4:3	31.47	59.94	Pillarbox	Pillarbox
576i (625i)	5:4	15.63	50	Pillarbox	Pillarbox
576 p (625 p)	5:4	31.25	50	Pillarbox	Pillarbox
720 p (750 p)	16:9	45	59.94	Letterbox	Helskärm
720 p (750 p)	16:9	37.5	50	Letterbox	Helskärm
1080i (1125i)	16:9	33.75	59.94	Letterbox	Helskärm
1080i (1125i)	16:9	28.13	50	Letterbox	Helskärm
1080 p (1125 p)	16:9	67.5	59.94	Letterbox	Helskärm

BILAGA C

Integrera andra enheter

Signalformat	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Matcha indata-utseende (16:10 bredd/höjdförhållande-läge)	Matcha indata-utseende (16:9 bredd/höjdförhållande-läge)
1080 p (1125 p)	16:9	56.25	50	Letterbox	Helskärm



OBS!

Din projektor är HD-redo. Dess inbyggda upplösning stödjer en bildpunktsperfekt display på 720 p källinnehåll. Men på grund av att projektorn komprimerar 1080 p källinnehåll för att passa dess inbyggda upplösning, stödjer den inte en bildpunktsperfekt bildskärm på 1080 p källinnehåll.

Signalkompatibilitet för videosystem

Följande tabeller anger projektorns kompatibilitet med videosystemssignaler, särskilt signaler som skickas via S-Video- och kompositvideo-anslutningar, som projektorn automatiskt justeras till när man använder bredd/höjdförhållandena som beskrivs i *Justera projektorns inställningar* på sidan 12.



OBS!

Kommandot 16:9 levererar alla all videolägen med svarta ränder längs över- och underkanten på skärmen. Kommandot Matcha indata kan eventuellt leverera videolägen med svarta ränder längs över- och underkanten på skärmen, beroende på indataupplösningen.

SMART UF70-projektor

Videoläge	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgsignal (MHz)
NTSC	4:3	15.73	29.96	3.58
PAL	4:3	15.62	25	4.43
SECAM	4:3	15.62	25	4.25 (f_{ob}) 4.06 (f_{or})

SMART UF70w-projektor

Videoläge	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgsignal (MHz)
NTSC	4:3	15.73	59.94	3.58
PAL	4:3	15.63	50	4.43
SECAM	4:3	15.63	50	4,25 och 4,41
PAL-M	4:3	15.73	59.94	3.58

Videoläge	Bredd/höjdförhållande	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgsignal (MHz)
PAL-N	4:3	15.63	50	3.58
PAL-60	4:3	15.73	59.94	4.43
NTSC 4.43	4:3	15.73	59.94	4.43

Anslutning av kringutrustningskällor och utgångar

Följ de här anvisningarna om du har kringutrustning som du vill ansluta till det interaktiva skrivtavlesystemet, såsom en DVD-/Blu-ray-spelare.

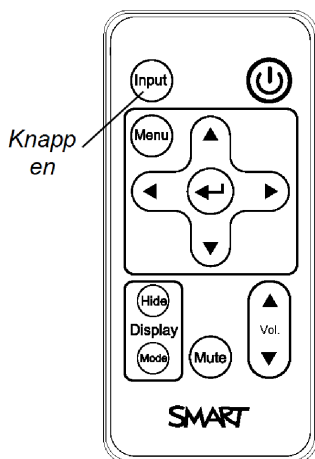


OBS!

Mät avståndet mellan projektorn och kringutrustningen som du vill ansluta. Kontrollera att alla kablar är tillräckligt långa, har stort spelrum och att de kan placeras på ett säkert ställe i rummet utan att utgöra en snubbelrisk.

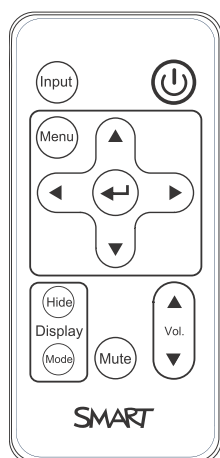
Hur man ansluter en kringutrustningskälla eller utgångsenhet till projektorn

1. Anslut kringutrustningens ingångskablar till projektorn.
2. Byt ingångskällor till kringutrustningen genom att trycka på knappen **Inmatning** på fjärrkontrollen.



Bilaga D

Koddefinitioner för fjärrkontrollen



IR-signalformat: NEC1

Tangent	Repetera format	Säljarkod		Tangentkod	
		Bit 1	Bit 2	Bit 3	Bit 4
Ingång	F1	8B	CA	14	EB
På/Av (⏻)	F1	8B	CA	12	ED
Meny	F1	8B	CA	1B	E4
Upp (▲)	F1	8B	CA	40	BF
Vänster (◀)	F1	8B	CA	42	BD
Enter (↵)	F1	8B	CA	13	EC
Höger (▶)	F1	8B	CA	43	BC
Ner (▼)	F1	8B	CA	41	BE
Dölj	F1	8B	CA	15	EA
Volym upp (▲)	F1	8B	CA	44	BB
Läge	F1	8B	CA	45	BA
Ljud av	F1	8B	CA	11	EE
Volym ner (▼)	F1	8B	CA	46	B9

Bilaga E

Miljöefterlevnad för hårdvara

SMART Technologies supports global efforts to ensure that electronic equipment is manufactured, sold and disposed of in a safe and environmentally friendly manner.

Kasseringsbestämmelser för elektrisk och elektronisk utrustning och batterier (WEEE och batteridirektiv)

Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier som innehåller substanser som kan vara farliga för miljön och människors hälsa. Symbolen med den överstrukna soptunnan på hjul, indikerar att produkter bör kasseras i lämplig återvinningsström och inte som vanliga sopor.



Batterier

Fjärrkontrollen har ett CR2025-batteri. Återvinn eller kassera batterier på ett lämpligt sätt.

Perkloratmaterial

Innehåller perkloratmaterial. Särskild hantering kan behövas. Se dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Kvicksilver

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver och måste återvinnas eller kasseras i enlighet med lokala, statliga, regionala och federala lagar.



Mer information

Se smarttech.com/compliance för mer information.

Sakregister

3

3,5 mm ljudanslutningar 20

A

alternativ 4
anslutningsdiagram
 projektor 19

B

batterier 10, 85
bild
 att lösa problem med 36
 fokusera 18
 justera 19
Blu-ray-spelare 81
bredd/höjdförhållanden 15, 47, 75-76, 79-80
bärbara datorer
 felsök problem med 39

D

damm iv
DHCP 16, 48
DNS 48
dokumentkameror 81
DVD-spelare 81

E

e-postaviseringar 49
elektrostatisk urladdning iv

F

felsökning 31

fjärrkontroll
 användning av knapparna 11
 installering av batteriet 10
 koddefinitioner för 83
 om 4
flimrar 38
fläktar 35, 47
fokus 18
fritt utrymme 6

H

HD-signal, kompatibilitet 79
HDMI-anslutningar 20, 48
höjd 6

I

inbyggda videoformat 75
ingångsval 47
installation
 välj en höjd 6
 välj en plats 5
interaktiv skrivtavla
 använder 21
 indikatorer och styrfunktioner för 34
 om 2
 underhåll 23
interaktiv SMART Board-
 skrivtavle Se: interaktiv skrivtavla
IP-adress 16, 43, 48

K

kameror 81
kompositvideoanslutningar 48, 80
kontaktperson 48
kringutrustningskällor 81
kvadratisk VGA-support 75-76
kvicksilver 85

L

lampmodul
 att lösa problem med 36
 rengöring 24
 utbyte 25
 larm 48
 letterbox 75-76, 79
 ljud
 anslutningar för 20
 att lösa problem med 40
 ljud av 11
 reglera volymen för 44
 ljud av-kontroll 11, 13, 44
 ljuskällor 5
 luftfuktighet iii
 lösenord 16, 41, 49-50

M

MAC-support 75-76
 miljökrav iii
 monteringsmall 6

N

nätverkskommunikation 20, 41, 48
 nödfallsaviserings 48

O

originalförpackning 42

P

pennor 4
 Perkloratmaterial 85
 pillarbox 75-76, 79
 placering 5, 48
 projektor
 anslutningsdiagram för 19
 användning av fjärrkontrollen med 9
 byta ut lampan på 25
 dra kablar från 6
 fokusera bilden för 18

hantera på distans 43, 51
 installera 5
 justera bild för 19
 justera inställningar för 12
 lampor och status för 32
 leta upp serienumret på 32
 om 3
 rengöring 24
 säkring för armen 6
 videoformatskompatibilitet för 75
 visa namnet för 48

R

RCA-jack 20
 RJ45-anslutning 20
 RS-232-seriegränssnitt 20
 rumskontroll 43, 51

S

S-videoanslutningar 80
 SD-signalkompatibilitet 79
 serienummer 32
 signalförlust 37
 skrivtavla Se: interaktiv skrivtavla
 SMART UF70/ eller UF70w-
 projektor Se: projektor
 SMTP 49
 SNMP 50
 språk 45
 startskärm 47
 ström 20, 44, 53
 subnätmask 16, 48
 SVGA-support 75-76
 SXGA-support 75-76

T

temperaturer, drift och förvaring iii
 tillbehör
 ingår 4
 valfritt 4
 transport 42
 TRAP-destinationsadress 49

U

UF70/ eller UF70w-projektor Se: projektor
undertext 44
uppdateringsfrekvenser 75-76
USB-portar 20
utsläpp iv
UXGA-support 75-76

V

varningar ii
vatten- och vätskemotstånd iii

W

webbsideshantering 43
WEEE och batteridirektiv 85
VGA-anslutningar 20, 47
VGA-support 75-76
video
 anslutningar för 20
 formatkompatibilitet för 75
visningslägen 11-12, 45

X

XGA-support 75-76

Z

zooma 46

(Undefined variable:
SMARTTrademarks.Company_Long)

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport