

Sådan arbejder du med SMART Table Værktøj

Med SMART Table Værktøj kan du tilpasse SMART Table-aktivitetssoftwaren på SMART Table. Du kan tilpasse læringsaktiviteterne i SMART Table Værktøj på din computer, gemme tilpasningerne i en fil på en USB-lagerenhed og derefter synkronisere (tilslutte) USB-lagerenheden til SMART Table for at anvende tilpasningerne.

Sådan starter du SMART Table Værktøj

Du finder SMART Table Værktøj på USB-lagerenheden, som leveres sammen med SMART Table.

Starte værktøjet

- Dobbeltklik på ikonet **SMART Table Værktøj** på skrivebordet

ELLER

- Vælg **Start > Alle programmer > SMART Technologies > SMART Table > SMART Table Værktøj**

Vinduet *SMART Table Værktøj* vises.

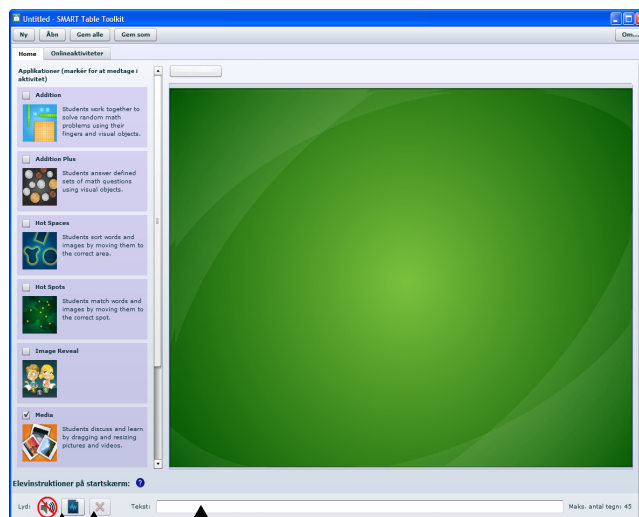
Sådan importerer du brugerdefineret lyd og tekst

Når du tænder SMART Table, vises aktivitetsmenuen på SMART Table. Du kan vælge en lektionsaktivitet fra menuen. Der afspilles en lyd og forklarende tekst, når du kommer til menuen Startside eller starter en aktivitet. Med SMART Table Værktøj kan du tilpasse den forklarende lyd og tekst til Startside-menuen og hver af lektionsaktiviteterne.

Tilpasse lyd og tekst

- 1 Åbn SMART Table Værktøj
- 2 Vælg fanen **Startside** eller fanen for den aktivitet, du vil tilpasse i vinduet *SMART Table Værktøj*
- 3 Importer eller ryd en lydfil ved hjælp af knapperne nederst i vinduet
- 4 Skriv din egen tekst i tekstfeltet nederst i vinduet
- 5 Gem SMART Table-aktivitetsfilen

BEMÆRK: Læs, hvordan SMART Table-aktivitetsfilen gemmes i afsnittet *Sådan gemmer du SMART Table-aktivitetsfilen*.



Skriv forklarende tekst.

Knappen *Importer lyd*

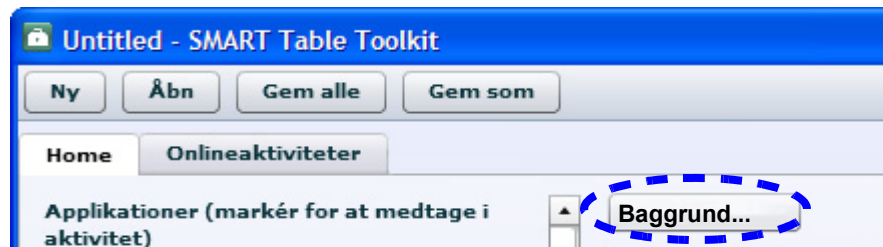
Knappen *Ryd lyd*

Sådan tilpasser du menuen Startside

Ud over at tilpasse forklarende lyd og tekst kan du også importere din egen baggrund til Startside-menuen på SMART Table.

Importere din egen baggrund

- 1 Åbn SMART Table Værktøj
- 2 Vælg fanen **Startside** i vinduet *SMART Table Værktøj*
- 3 Klik på knappen **Baggrund**, find og vælg en JPEG-, GIF- eller PNG-billedfil, og klik på **OK**



Sådan tilpasser du lektionsaktiviteter

SMART Table leveres med otte lektionsaktiviteter. Du kan tilpasse hver af disse aktiviteter ved hjælp af værktøjet. Hver aktivitet har unikke tilpasningsmuligheder. SMART Table indeholder følgende aktiviteter:

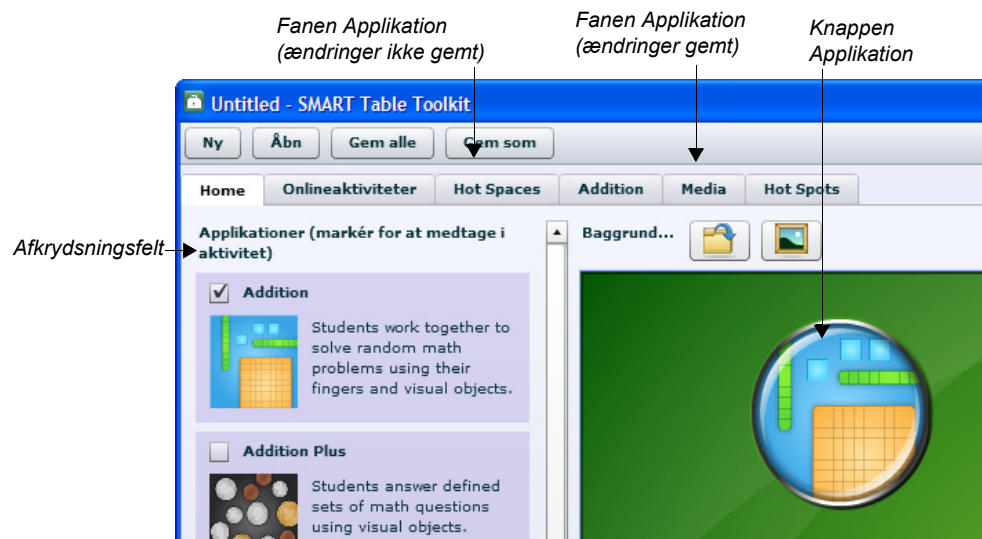
- Addition
- Flere Valgmuligheder
- Farvelade
- Varme Steder
- Medier
- Puslespil
- Varme Pladser
- Addition Plus

Sådan gemmer du SMART Table-aktivitetsfilen

Før du kan anvende tilpasningerne på SMART Table, skal du gemme dem i en SMART Table-aktivitetsfil (.tableContent) på USB-lagerenheden. Når du synkroniserer USB-lagerenheden med SMART Table, opdaterer aktivitetsfilen aktivitetssoftwaren på SMART Table, så den afspejler dine tilpasninger.

Værktøjet viser hver applikations status i SMART Table-aktivitetsfilen:

- Markér et afkrydsningsfelt i fanen Startside i sidepanelet for at medtage en applikation i aktiviteten. Der vises en tilsvarende fane og en knap for applikationen.
- Hvis faneetiketten har en stjerne (*) foran, indeholder den ændringer, der ikke er gemt



Gemme filen for første gang

- 1 Klik på **Gem alle**
- 2 Gå til rodmappen på USB-lagerenheden
- 3 Skriv et navn i feltet **Filnavn**
- 4 Klik på **Gem**

Gemme filen efterfølgende

- 1 Klik på **Gem alle**

Fjerne en fane fra filen

- 1 Klik på fanen for at åbne den
- 2 Klik på **Fjern fra lektion**. Fanen vises ikke længere.

Fjerne ændringer, der ikke er gemt i en fane

- 1 Klik på fanen for at åbne den
- 2 Klik på **Kassér ændringer**

Se eksempel på en aktivitet

- 1 Klik på fanen for at åbne den
- 2 Klik på **Vis eksempel [på applikation]**. Applikationen åbnes i en webbrowser.

Sådan anvender du de tilpasninger, du har foretaget på SMART Table

Det sidste trin, når du tilpasser SMART Table ved hjælp af SMART Table Værktøj, er at anvende tilpasningerne på bordet.

Når du tilslutter USB-lagerenheden til SMART Table, skifter bordet fra **Elev**-tilstand, som er valgt som standard, til **Lærer**-tilstand. I **Lærer**-tilstand kan du synkronisere tilpassede aktiviteter og udføre andre konfigurationsopgaver.



Elev-tilstand



Lærer-tilstand


BEMÆRK: SMART Table gemmer tidligere versioner af aktiviteterne i en arkivmappe. Du kan gendanne enhver af de tidligere versioner af aktiviteterne.

Anvende tilpasninger

- 1 Gem SMART Table-aktivitetsfilen på USB-lagerenheden fra din computer, og luk derefter værktøjet

BEMÆRK: Hvis der er ændringer i værktøjet, som ikke er gemt, vises dialogboksen *Ændringer*, som ikke er gemt.

- 2 Fjern USB-lagerenheden fra din computer
- 3 Tænd for SMART Table
- 4 Tilslut USB-lagerenheden til SMART Table, når aktivitetsmenuen på SMART Table vises. Menuen skifter fra **Elev**-tilstand til **Lærer**-tilstand.
- 5 Tryk på **Vælg aktiviteter**
- 6 Tryk på fanen **USB-lagerenhed**. Der vises en liste over alle .tableContent-filerne på USB-lagerenheden.

TIP: Tryk på  for at dreje listen 180 grader.


- 7 Vælg den relevante .tableContent-fil, og tryk på **Åbn**
- 8 Tryk på **OK**, når bekræftelsesmeddelelsen vises
- 9 Fjern USB-lagerenheden fra SMART Table. Menuen skifter fra **Lærer**-tilstand til **Elev**-tilstand.

Gendanne en tidligere version af SMART Table-aktiviteter

- 1 Tryk på **Vælg aktiviteter** fra menuen i **Lærer**-tilstand på SMART Table

BEMÆRK: Tidligere versioner af aktiviteterne gemmes på SMART Table og ikke på USB-lagerenheden, men du skal tilslutte USB-lagerenheden til bordet for at skifte til **Lærer**-tilstand.

- 2 Tryk på fanen **SMART Table**.

TIP: Tryk på  for at dreje listen 180 grader.

- 3 Vælg den relevante .tableContent-fil, og tryk på **Åbn**
- 4 Tryk på **OK**, når bekræftelsesmeddelelsen vises
- 5 Fjern USB-lagerenheden fra SMART Table. Menuen skifter fra **Lærer**-tilstand til **Elev**-tilstand.

