



Software SMART Notebook Learner Resource

Software SMART Notebook verze 10
pro operační systémy Windows®

SMART Technologies ULC

Sídlo společnosti

3636 Research Road NW

Calgary, AB T2L 1Y1

KANADA

Tel.: +1 888 42 SMART nebo +1 403 245 0333

www.smarttech.com

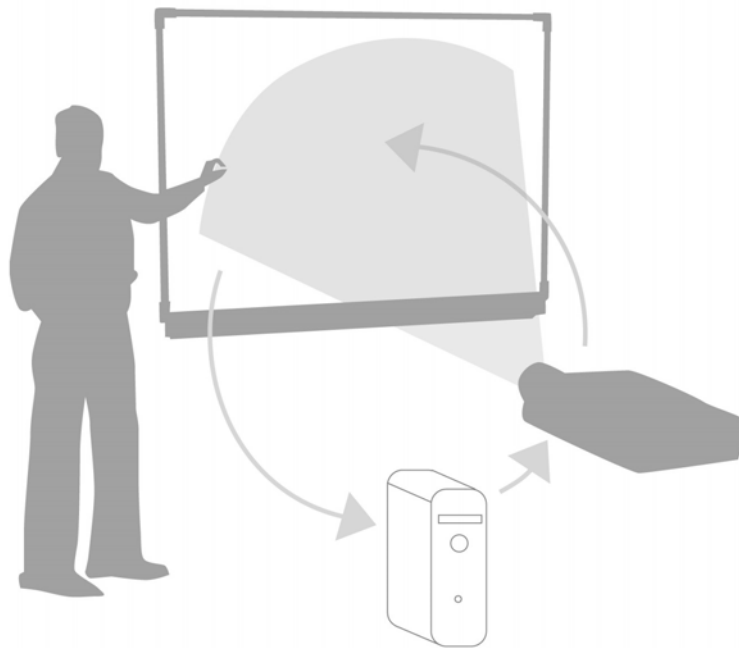
E-mail: training@smarttech.com

Základy používání interaktivní tabule SMART Board

Úvod

Interaktivní tabule SMART Board™ je dotykový displej, který si připojíte k vašemu počítači:

- Počítač posílá obraz z aplikace na projektor
- Projektor obraz promítne na interaktivní tabuli
- Interaktivní tabule funguje jako monitor a zároveň jako vstupní zařízení umožňující pouhým dotykem ovládat libovolnou aplikaci
- Vše, co lze udělat na vašem počítači, můžete udělat na interaktivní tabuli



Interaktivní tabuli můžete použít namísto flip chartu, bílé tabule, zpětného projektoru nebo klasické tabule:

- Software Notebook SMART a nástroje SMART Board využijte k vytvoření poutavých výukových materiálů, které můžete uložit a znovu použít
- Zapojte audio, video a internet do vaší výuky
- Podporujte spolupráci a interakci

Orientace interaktivní tabule SMART Board

Orientace interaktivní tabule SMART Board sdělí počítači, kam na tabuli promítnout obraz. Proces dokončete v následujících situacích:

- Když nastavujete interaktivní tabuli
- Když jste interaktivní tabuli nebo projektor přemístili
- Když interaktivní tabule nereaguje na váš dotek přesně

Akce	Metoda
Orientace interaktivní tabule SMART Board	 NEBO  

Praktické cvičení

Otestujte si vaši znalost a vyzkoušejte následující úkoly	
☐	Připojte váš počítač k interaktivní tabuli SMART Board
☐	Orientujte interaktivní tabule SMART Board

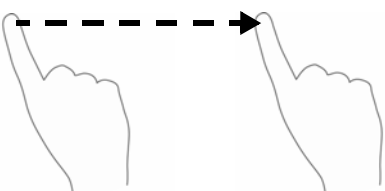
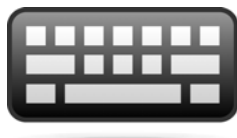
Dotýkejte se, pište a ukládejte

Úvod

Vše, co lze udělat na vašem počítači, můžete udělat na vaší interaktivní tabuli:

- Váš prst použijte jako myš
- Pro psaní použijte nástroje pera
- Pro vygumování vašich poznámek použijte Gumu
- Pro psaní použijte klávesnici na obrazovce

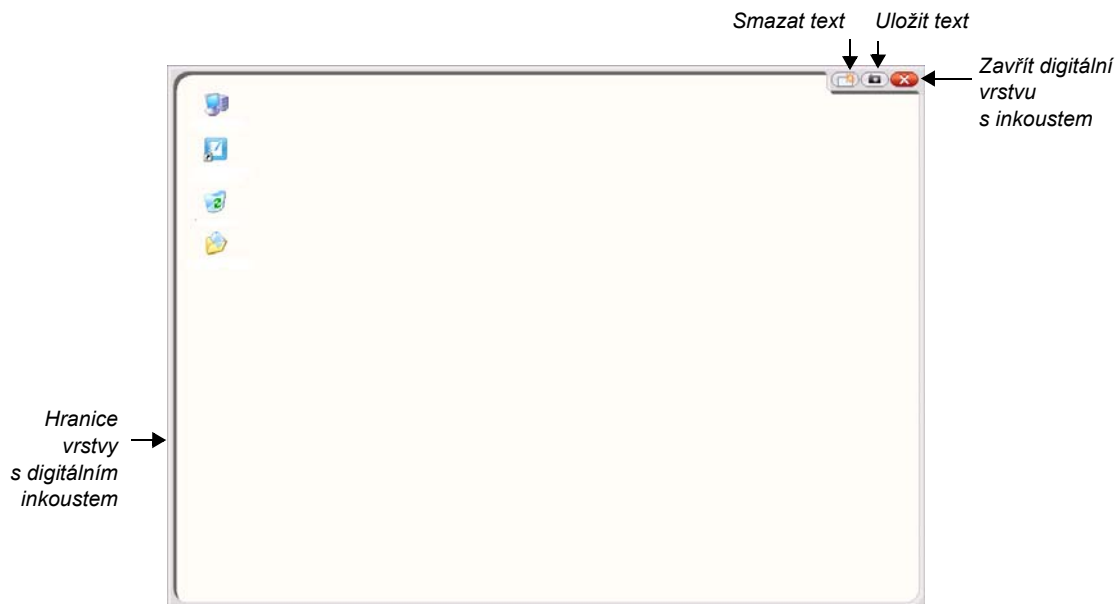
Zadání informací vaším prstem

Akce	Metoda
	
	 + 
	 + 
	
	 → 

Psaní na interaktivní tabuli

Když uchopíte pero, kolem plochy se vytvoří hranice. Hranice značí, že digitální vrstva s inkoustem (fixní obraz vaší plochy) je na místě. Umožní vám to psát na interaktivní tabuli, aniž byste tím ovlivnili zobrazené aplikace.

Jakmile všechna pera nebo gumy vrátíte do odkládacího panelu na pera a dotknete se interaktivní tabule, objeví se nabídka umožňující smazat nebo uložit vaše poznámky a zavřít digitální vrstvu s inkoustem.

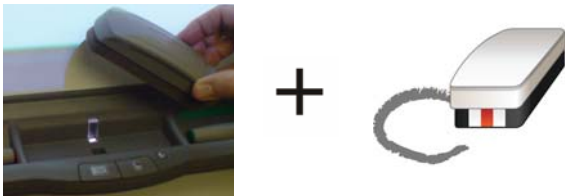
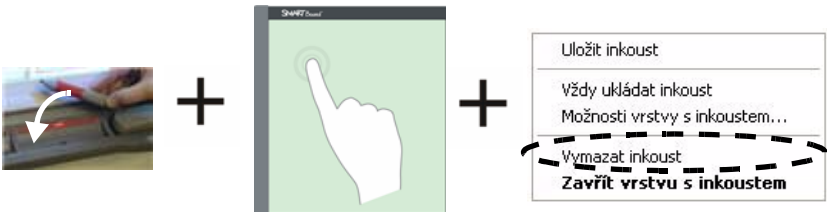


Akce	Metoda
Psaní	 + 

Když píšete na interaktivní tabuli, berte v potaz následující fakta:

- Interaktivní tabule SMART Board pozná nástroj, který jste naposledy zvolili
- Každý slot nástroje pera má optický senzor, který zjistí, že pero není v odkládacím panelu. Světlo v každém slotu nástroje označuje, který nástroj je aktivní.
- Digitální inkoust má barvu pera, které jste naposledy vzali, nehledě na to které pero používáte nebo kolik nástrojů jste z odkládacího panelu odebrali
- Když pero z odkládacího panelu odeberete, můžete na psaní na interaktivní tabuli použít váš prst

Mazání digitálního inkoustu

Akce	Metoda
Mazání některých vašich poznámek	
Vymazání všech vašich poznámek	 

Uložení digitálního inkoustu

Vaše poznámky a kresby můžete uložit jako soubor formátu SMART Notebook.

Akce	Metoda
	 

Zavření digitální vrstvy s inkoustem

Zavřete digitální vrstvu s inkoustem, jestliže jste dokončili psaní na interaktivní tabuli a přejete si pracovat s aplikací.

Akce	Metoda
Zavření digitální vrstvy s inkoustem	
	

Obnovení poznámek

Jestliže neúmyslným zavřením digitální vrstvy s inkoustem smažete své poznámky, je možné je znovu obnovit.

Akce	Metoda
Obnovení poznámek	
	

Praktické cvičení

Otestuje si vaši znalost a vyzkoušejte následující úkoly	
☐	Otevřete váš internetový prohlížeč pomocí interaktivní tabule SMART Board
☐	Klávesnicí na obrazovce zadejte do panelu adresa adresu webové stránky
☐	Použijte pero a kreslete na webovou stránku
☐	Do vašeho softwaru SMART Notebook zachyťte obraz vaší kresby
☐	Zavřete digitální vrstvu s inkoustem
☐	Obnovte vaše kresby

Ink Aware

Úvod

Pište a kreslete přímo do souboru Ink Aware. Vložte váš text jako text nebo grafiku místo psaní na digitální vrstvu s inkoustem.

Existuje několik aplikací Ink Aware včetně aplikací Microsoft Office a Open Office.org. V tomto dokumentu se dozvíte informace o aplikacích Microsoft Office.

Důležitá fakta

V jednotlivých aplikacích jsou různé funkce Ink Aware. Následující fakta se vztahují na aplikace Ink Aware Microsoft Office:

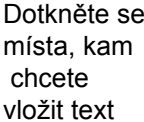
- Když uchopíte pero, zobrazí se místo digitální vrstvy s inkoustem panel nástrojů SMART Aware.

POZNÁMKA: Panel nástrojů SMART Aware se může zobrazit v ostatních panelech nástrojů nebo jako plovoucí panel. Jestliže panel nástrojů SMART Aware nevidíte, vyberte z nabídky **Zobrazit > Panely nástrojů > Panel nástrojů SMART Aware**.



- Můžete psát kdekoli v dokumentu
- Dotkněte se místa na interaktivní tabuli, kam chcete vložit text
- Stiskněte tlačítko na panelu nástrojů SMART Aware a vložte text do dokumentu
- Uložte váš text v dokumentu nebo zachyťte do souboru SMART Notebook
- V programu pro grafické prezentace Microsoft PowerPoint se panel nástrojů SMART Aware zobrazí v normálním zobrazení jako plovoucí panel nástrojů a v zobrazení prezentace jako panel nástrojů prezentace. Více informací naleznete na následující stránce v části Psaní v aplikaci Microsoft PowerPoint.

Vkládání textu do dokumentu

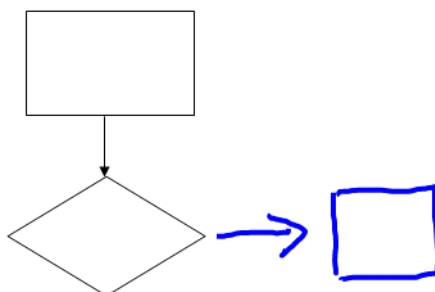
Akce	Metoda
Vkládání zápisu jako textu	    

	A	B	C	D
1	10000			
2	5000			
3	3000			
4	7000			
5				
6				
7				

→

	A	B	C
1	10000		
2	5000		
3	3000		
4	7000		
5	11000		
6			

Akce	Metoda
Vkládání textu jako grafiky	 + Dotkněte se místa, kam chcete vložit grafiku + 



Psaní v prezentaci aplikace Microsoft PowerPoint

- Panel nástrojů SMART Aware není viditelný, pokud používáte interaktivní tabuli k prezentaci souboru v PowerPointu.
- Abyste mohli využít funkce aplikace Ink Aware, stiskněte tlačítko **Nabídka s příkazy** na panelu prezentace
- Není třeba vkládat poznámky pokaždé, když píšete. Na konci prezentace budete vyzváni k vložení poznámek do dokumentu



Uložení vašeho textu

- Jestliže jste použili tlačítka **Vložit jako text** nebo **Vložit jako kresbu**, jak bylo popsáno výše, váš text se uloží současně při uložení souboru
- K uložení obrázku vaší práce do souboru Notebook můžete také použít nástroj **Zachytit**.



Praktické cvičení

Otestuje si vaši znalost a vyzkoušejte následující úkoly	
☐	Ve vašem počítači vytvořte pomocí aplikace Microsoft Word krátký kvíz se dvěma otázkami.
☐	Otevřete kvíz na interaktivní tabuli a pro napsání odpovědí na otázky použijte nástroj Pero.
☐	Vložte odpovědi jako text do dokumentu
☐	Uložte soubor včetně odpovědí

Práce se softwarem SMART Notebook

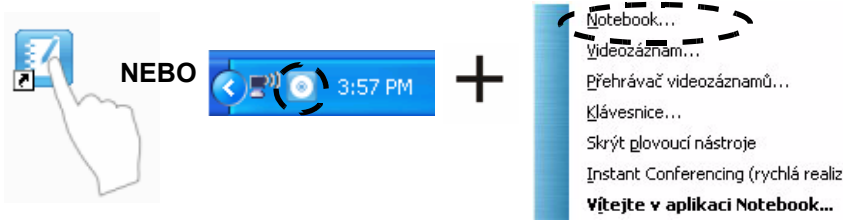
Úvod

Software SMART Notebook je navržen pro práci s interaktivní tabulí SMART Board. Můžete ho použít k vytváření interaktivních prezentačních materiálů vyžadující spolupráci. Intuitivní rozhraní vám usnadní používání.

Software SMART Notebook umožňuje:

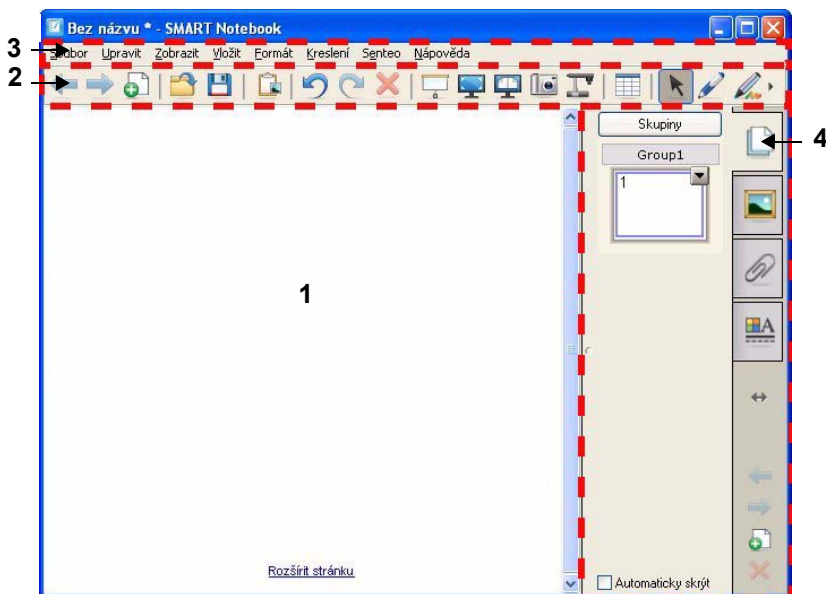
- Kreslit nebo psát na stránky pomocí pera a gumy z odkládacího panelu nebo panelu nástrojů SMART Notebook
- Přístup do galerie SMART Notebook s tisíci výukovými objekty
- Připojit k souboru SMART Notebook dokumenty, zástupce a odkazy
- Přeskupovat, kopírovat a mazat stránky
- Přidávat neomezený počet stránek

Vytvoření souboru SMART Notebook

Akce	Metoda
Spuštění softwaru SMART Notebook	

Rozhraní softwaru SMART Notebook má čtyři hlavní části:

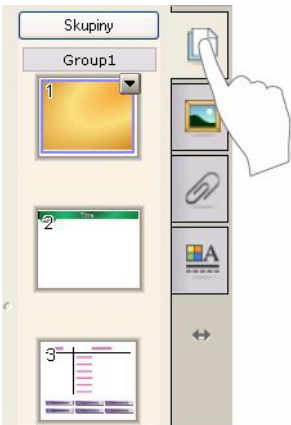
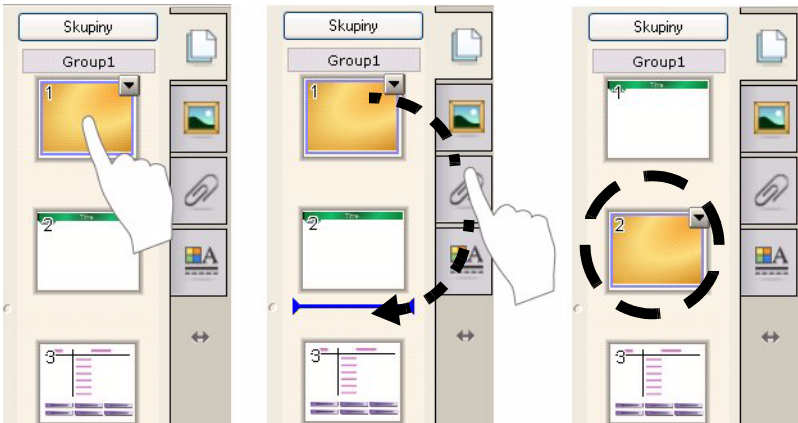
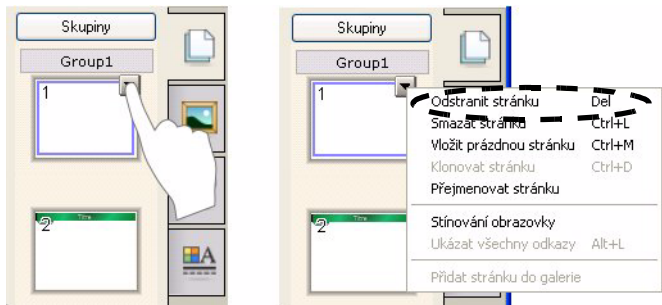
- 1 Pracovní oblast** – umožňuje práci s objekty včetně ručně psaných poznámek, strojově psaného textu, grafiky, obrázků u galerie clip art a souborů Flash®
- 2 Panel nástrojů SMART Notebook** – obsahuje nástroje pro tvorbu a prezentaci souborů
- 3 Panel nabídky** – nabízí možnosti s textem
- 4 Postranní záložky** – nabízí dodatečné nástroje a funkce

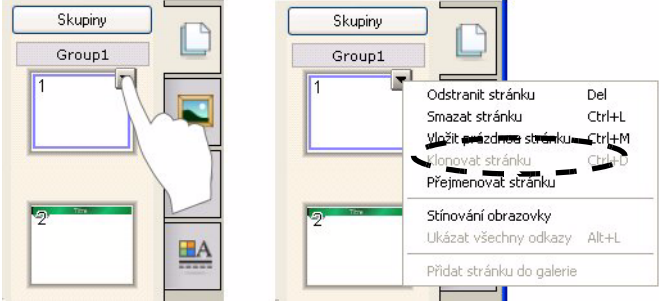
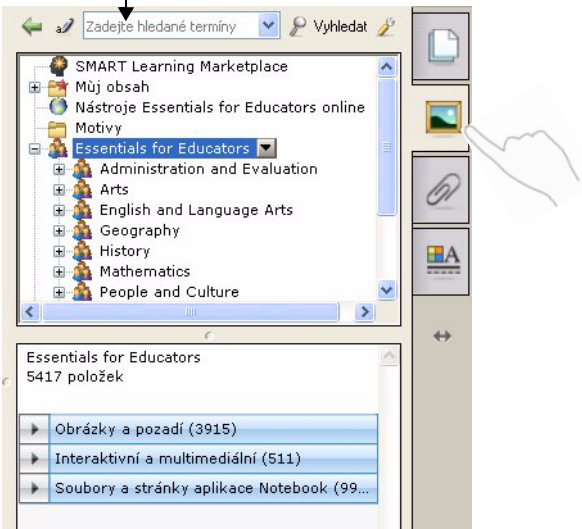


Akce	Metoda
Přidání prázdné strany	
Přejít na další nebo předchozí stranu	

Organizace nebo vylepšení stránek

Záložka Řazení stránek umožňuje náhled všech stránek v souboru SMART Notebook, přejít na jinou stránku nebo přeskupit stránky.

Akce	Metoda
Zobrazení všech stran	
Přesun stránky	
Smazání stránky	

Akce	Metoda
Duplikace existující stránky	
Přidání výukových objektů z galerie	Zde napište vyhledávané výrazy 

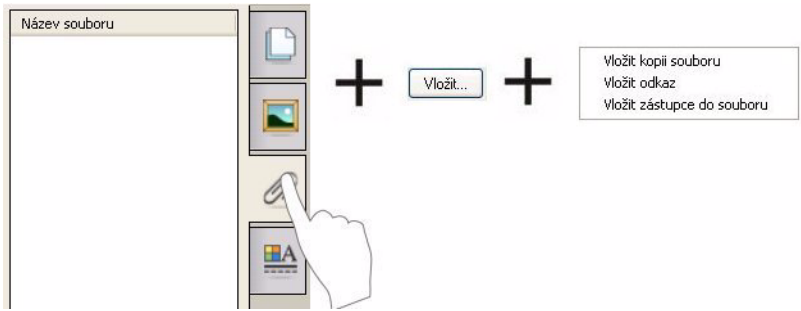
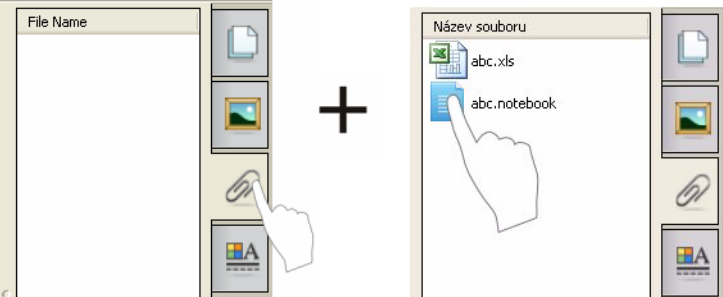
Připojení externích souborů a odkazů

Pro zlepšení průběhu vaší výuky a k lepší organizaci vašich dokumentů můžete k souboru SMART Notebook připojit doplňující dokumenty, zástupce a webové odkazy.

K souboru SMART Notebook může připojit tři typy příloh:

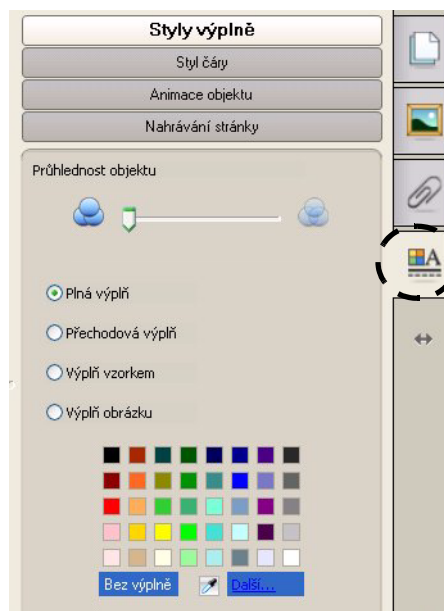
- **Kopii souboru** – ukládá kopii dokumentu v souboru SMART Notebook
- **Zástupce souboru** – ukládá cestu k souboru SMART Notebook na vašem počítači a minimalizuje jeho velikost
- **Hyperlink** – odkaz na webovou stránku

K příloze se dostanete klepnutím na záložku **Přílohy** nebo na odkaz na stránku SMART Notebook.

Akce	Metoda
Připojení přílohy	
Otevření přílohy	

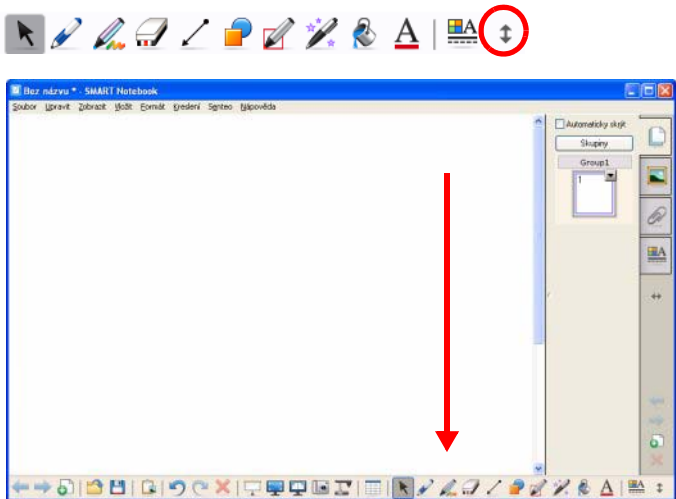
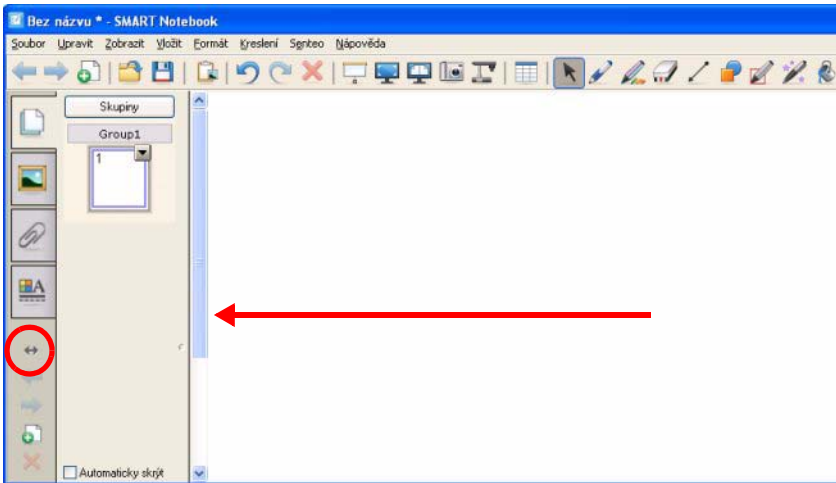
Formátování objektů

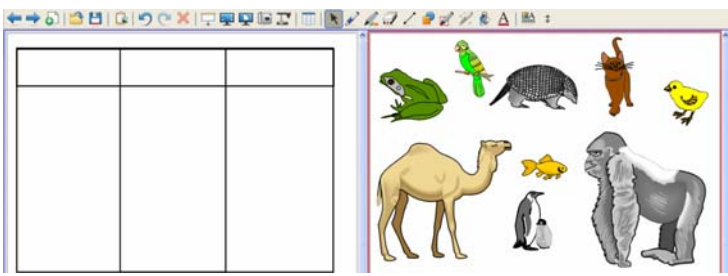
Vše co přidáte na stránku SMART Notebook, je objekt včetně položek z galerie nebo položek vytvořených pomocí pera. Poté co objekt přidáte, můžete ho formátovat nebo animovat zvolením objektu a klepnutím na záložku **Vlastnosti**. Možnosti, které se objeví, přísluší typu vybraného objektu.



Upravení vašeho pracovního prostoru

Rozhraní softwaru SMART Notebook můžete upravit tak, aby vyhovovalo vašemu stylu a potřebám třídy.

Možnost	Stisknutí
Změna umístění panelu nástrojů	
Změna umístění Postranní záložky	
Maximalizace pracovního prostoru	

Možnost	Stisknutí
Zobrazení více než jedné strany najednou	 

Praktické cvičení

Otestujte si vaši znalost a vyzkoušejte následující úkoly	
☐	Vytvořte nový soubor SMART Notebook
☐	Přidejte novou stranu
☐	Napište vaše jméno perem na první stranu
☐	Přidejte objekt z galerie na druhou stranu
☐	Přesuňte stranu s vaším jménem na konec souboru SMART Notebook
☐	Připojte soubor
☐	Zobrazte obě strany najednou pomocí displeje dvojité stránky
☐	Vraťte se do režimu zobrazení jedné stránky

Práce s objekty v aplikaci SMART Notebook

Úvod

Vše, co můžete vybrat na stránce SMART Notebook, je objekt. Každý objekt může být přesunut, otáčen nebo může být změněna jeho velikost. Podle typu objektu můžete rovněž změnit další vlastnosti.

Objekt lze na stránku přidat jakýmkoliv z následujících způsobů:

- Zápisem textu
- Kreslením nebo psaním v pracovní oblasti
- Použitím nástrojů kreslení na panelu nástrojů SMART Notebook
- Vložením položky z galerie, vašeho počítače nebo z internetu
- Zachycením oblasti obrazovky nástrojem Zachycení

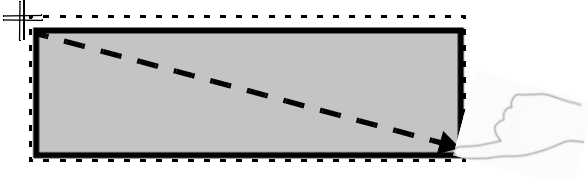
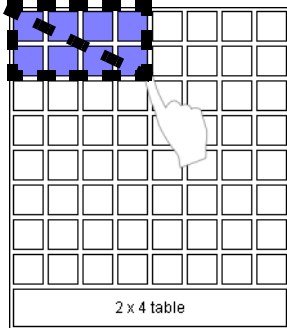
Vytvořením vlastních objektů

Nejjednodušší způsob, jak vytvořit objekt, je vybrat pero a psát nebo kreslit na stránku SMART Notebook.

Můžete také použít tlačítka nástroje kreslení na panelu nástrojů SMART Notebook. Většinu nástrojů kreslení lze upravit pomocí tlačítek panelu podmenu.

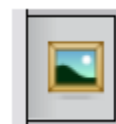


Akce	Metoda
Psaní nebo kreslení tvarů volné ruky	

Akce	Metoda
Smazání vašeho textu nebo kresby	 +  → 
Vytvoření tvaru	 + 
Vytvoření rovné čáry	 + 
Vytvoření textového objektu	 +  → 
Vytvoření tabulky	 + 

Hledání objektů galerie

Galerie obsahuje tisíce obrázků, stránek, videa a souborů Flash, které můžete vložit do souboru SMART Notebook. Obsah v galerii můžete nalézt dvěma způsoby:

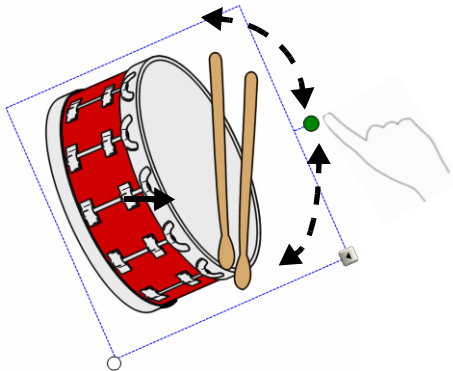
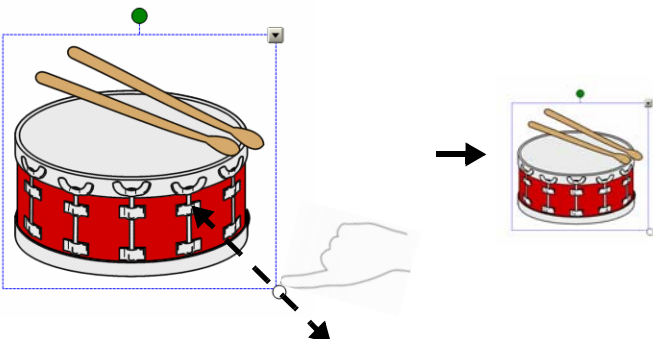


- Procházet složky sbírky galerie
- Hledání podle klíčového slova

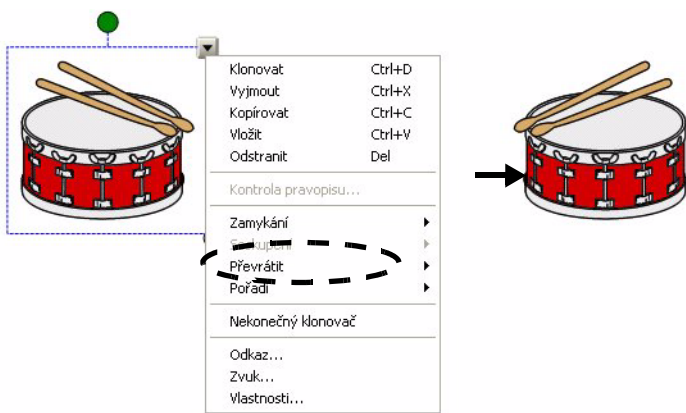
Úkol	Metoda
Hledání podle klíčového slova	1 Otevřete záložku galerie 2 Napište vyhledávaný výraz do pole Hledat 3 Stisknutím spustíte vyhledávání 4 Výsledky vyhledávání se zobrazí v dolním rámu
Přidání objektu galerie na stránku	

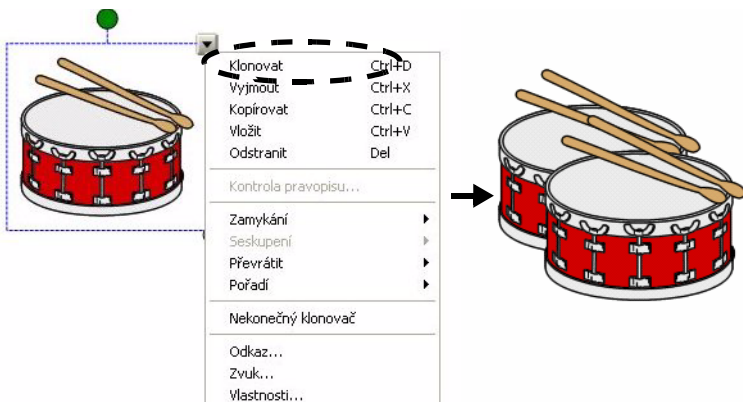
Manipulace s objekty

Objekt vyberete stisknutím nebo klepnutím na něj. Objeví se dva úchopy a šipka rozevírací nabídky.

Akce	Metoda
Otáčení objektem	
Změna velikosti objektu	

Rozevírací nabídka objektu nabízí další možnosti. Jedněmi z nich jsou přetočení a klonování:

Akce	Metoda
Přetočení objektu	

Akce	Metoda
Vytvoření kopie objektu	

Úprava vlastností objektu

Postranní záložka **Vlastnosti** umožňuje objekt modifikovat. Použitím této záložky můžete modifikovat následující vlastnosti objektu:



- Styl čáry
- Styl textu
- Výplň
- Animaci

Možnosti, které jsou k dispozici na záložce **Vlastnosti** se liší v závislosti na vybraném objektu. Jestliže není vybrán žádný objekt, změny se projeví na pozadí stránky SMART Notebook.

Akce	Metoda
Změna vlastností objektu	1 Vyberte objekty, který si přejete modifikovat 2 Stiskněte záložku Vlastnosti 3 Stiskněte tlačítko vlastnosti, kterou si přejete změnit 4 Vyberte vlastnosti z nabízených možností. Změny jsou ihned viditelné.

Zachytávání obrazu

Pomocí nástroje Zachycení můžete zachytit cokoli, co je zobrazeno na vaší obrazovce, a použít to jako objekt v souboru SMART Notebook. Po stisknutí tlačítka **Zachycení** se zobrazí panel nástrojů Zachycení obrazovky.

Akce	Metoda
Otevření panelu nástrojů zachycení	

Tlačítko	Zachycený snímek
	Obdélníková plocha
	Aktivní okno
	Celá obrazovka
	Tvar volné ruky

Zachycený obraz se zobrazí jako objekt na nové stránce SMART Notebook.

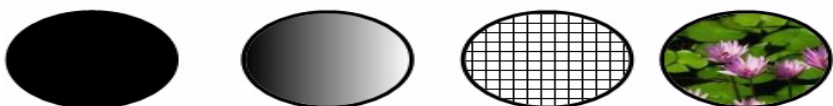
Jestliže nepoužíváte software SMART Notebook, můžete použít panel nástrojů *Zachycení obrazovky*. Stiskněte ikonu SMART Board v oznamovací oblasti Windows. Vyberte **Další nástroje SMART > Panel nástrojů Zachycení obrazovky**.

Praktické cvičení

Otestuje si vaši znalost a vyzkoušejte následující úkoly	
	Vytvořte objekt za pomoci obou nástrojů kreslení umístěných na panelu nástrojů SMART Notebook.
	Změňte barvu, styl čáry, styl textu objektů pomocí záložky Vlastnosti
	Vytvořte tabulku se dvěma řádky a dvěma sloupci
	Najděte mapu vaší země pomocí nástroje vyhledávání v galerii
	Vložte mapu na stránku SMART Notebook
	Mapu obraťte, otočte a naklonujte.
	Zkoušejte s dalšími možnostmi v rozevírací nabídce objektu

Pokročilé funkce softwaru SMART Notebook

Vylepšete vzhled vašeho souboru SMART Notebook

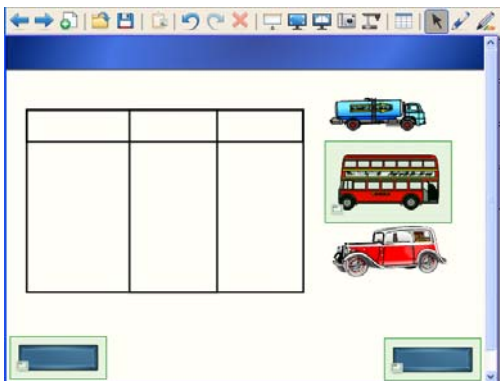
Funkce	Účel
Motivy	Aplikuje stejné pozadí na jednu nebo všechny stránky SMART Notebook
Kontrola pravopisu	Kontroluje pravopis textu
Vodítka zarovnání	Zarovnává horizontálně nebo vertikálně objekty 
Styly výplně	 <i>Jednobarevný</i> <i>Přechodový</i> <i>Vzorek</i> <i>Obráz</i>

Organizace vaší práce

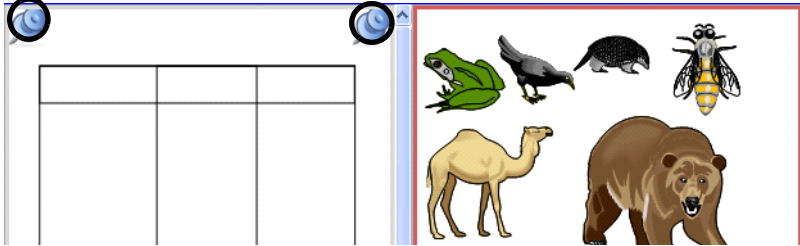
Funkce	Účel
Můj obsah	Přidejte vaše vlastní objekty do galerie a uložte vaše oblíbené položky 

Funkce	Účel
Seskupování stránek	Řadíte stránky do skupin 

Začleňte interaktivní média do vaší výuky

Funkce	Účel
Zobrazení všech odkazů	Označení všech objektů s odkazy 
Animace	Otáčení, zvětšování, zmenšování obrazu
Nahrávání stránky	Zaznamenává a přehrává činnosti na stránce SMART Notebook  <i>Zpět Pozastavit Přehrát Zaznam</i>

Prezentace váš soubor SMART Notebook

Funkce	Účel
Připíchnutí stránky	Nechte jednu stránku uzamčenou na místě na displeji dvojité stránky 
Kouzelné pero	 Vytvořte Reflektor, Lupu nebo pište mizícím inkoustem
Zakrývání obrazovky	Zakryjte informace a v průběhu prezentace je pomalu odhalujte 

Další informace o těchto nebo dalších funkcích naleznete v Nápovědě softwaru SMART Notebook. Nápovědu otevřete klepnutím na tlačítko **Nápověda >Obsah** z panelu nabídky.

Praktické cvičení

Otestujte si vaši znalost a vyzkoušejte následující úkoly	
	Vytvořte dvoustránkový soubor SMART Notebook pomocí tří z těchto pokročilých funkcí

Efektivní použití nástrojů SMART

Úvod

Software SMART Notebook obsahuje několik nástrojů, které zefektivňují použití interaktivní tabule SMART Board. Nástroje SMART vám umožňují následující:

- Využít nástroje, které používáte nejčastěji
- Zaměřit pozornost na konkrétní oblast displeje
- Integrovat multimediální soubory do vaší prezentace
- Napsat text
- Konfigurovat interaktivní tabuli SMART Board

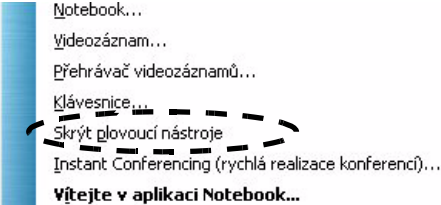
Nástroje SMART můžete použít během práce s jakoukoliv aplikací na interaktivní tabuli SMART Board. Pro použití nástrojů SMART, klepněte na ikonu SMART Board  v oznamovací oblasti Windows.

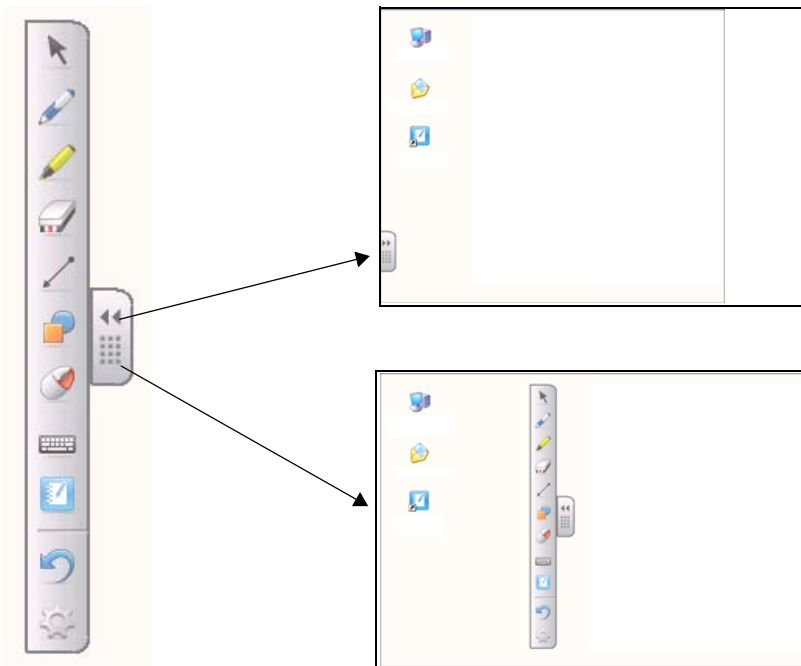
Přístup k často používaným nástrojům

Pro přístup k nejčastěji používaným funkcím na interaktivní tabuli použijte panel Plovoucích nástrojů.

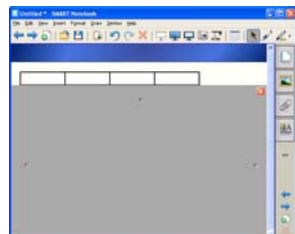
Panel Plovoucích nástrojů se nachází na horním okraji jiných aplikací a může být:

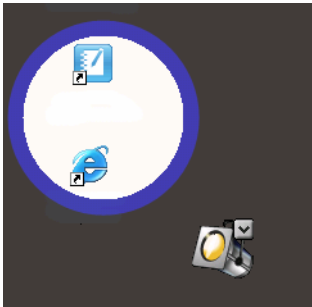
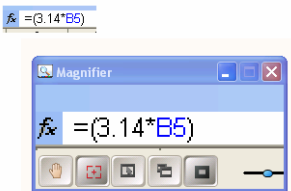
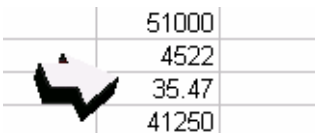
- přesunut kamkoliv na obrazovku
- minimalizován nebo skryt
- přizpůsoben tak, aby obsahoval pro vás nejužitečnější nástroje

Úkol	Metoda
Otevření Plovoucích nástrojů	 

Úkol	Metoda
Skrytí, zobrazení nebo posunutí Plovoucích nástrojů	
Přidání nebo odstranění položek z Plovoucích nástrojů	

Upozornění na část obrazovky

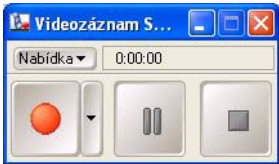
Nástroj	Účel
Zakrývání obrazovky	Postupně odkrývá informace nebo skrývá text a grafiku posouváním stínidla vertikálně nebo horizontálně 

Nástroj	Účel
Reflektor	Upozorní posluchače na konkrétní část obrazovky 
Lupa	Zvětší malý text nebo obrázky 
Ukazatel	Nasměřuje pozornost posluchačů k důležité informaci 

Konfigurace interaktivní tabule SMART Board

Nástroj	Účel
Ovládací panel	Konfiguruje různé možnosti softwaru a hardwaru 
Orientace	Orientuje obraz plochy na povrchu interaktivní tabule 

Integrace multimedií do vaší prezentace

Nástroj	Účel
Záznamník	Zaznamenává činnosti na interaktivní tabuli 

Nástroj	Účel	
Videopřehrávač	Přehrává video soubory a píše nebo kreslí na video	

Zápisem textu

Nástroj	Účel	
Klávesnice na obrazovce	Psaní nebo úprava textu v jakékoliv aplikaci	

Praktické cvičení

Otestujte si vaši znalost a vyzkoušejte následující úkoly		
☐		Spusťte a upravte si panel Plovoucích nástrojů
☐		Zkoušejte se dvěma nástroji SMART