



SMART Notebook Software leren kennen

Versie 10 van de SMART Notebook Software
Voor het Windows[®]-besturingssysteem

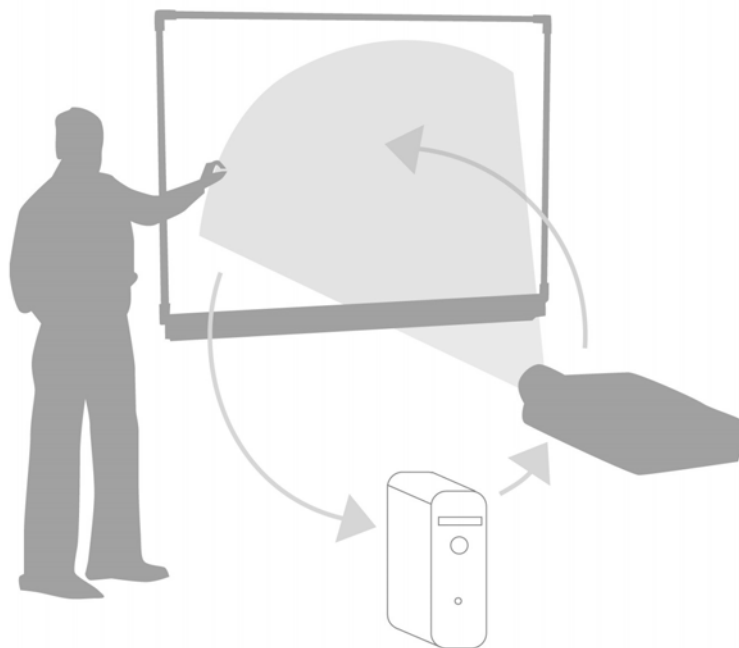
SMART Technologies ULC
Hoofdkantoor
3636 Research Road NW
Calgary, AB T2L 1Y1
CANADA
Telefoon 1.888.42.SMART of + 1.403.245.0333
www.smarttech.com
e-mail: training@smarttech.com

Grondbeginselen van het interactieve SMART Board-whiteboard

Introductie

Het interactieve whiteboard van SMART Board™ is een aanraakgevoelig scherm dat met een computer verbonden is:

- De computer zendt een beeld van een toepassing naar de projector
- De projector projecteert het beeld op het interactieve whiteboard
- Het interactieve whiteboard fungeert tegelijkertijd als monitor en invoerapparaat waardoor u alle toepassingen kunt bedienen door het scherm aan te raken.
- Alles wat u op de computer kunt doen, kunt u ook op het interactieve whiteboard doen.






U kunt een interactief whiteboard gebruiken in plaats van flip-overs, whiteboards, overheadprojector en schoolborden.

- Met de software en hulpmiddelen van SMART Notebook kunt u aantrekkelijk lesmateriaal maken, opslaan en opnieuw gebruiken
- Audio, video en het internet in uw lessen integreren
- Samenwerking en interactie stimuleren

Het SMART Board-interactieve whiteboard oriënteren

De oriëntering van het SMART Board-interactieve whiteboard laat de computer weten waar het beeld wordt geprojecteerd op het interactieve whiteboard. U moet dit proces in elk van de volgende situaties doorlopen:

- bij het opstellen van het interactieve whiteboard;
- nadat het interactieve whiteboard of de projector is verplaatst;
- als het interactieve whiteboard schermaanrakingen niet goed interpreteert.

Handeling	Werkwijze
<p>Het SMART Board-interactieve whiteboard oriënteren</p>	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  of  </div> 

Praktijkoefeningen

Probeer de volgende taken om uw kennis te testen	
<input type="checkbox"/>	Sluit de computer aan op het SMART Board-interactieve whiteboard
<input type="checkbox"/>	Oriënteer het SMART Board-interactieve whiteboard

Aanraken, schrijven en opslaan

Introductie

Alles wat u op de computer kunt doen, kunt u ook op het interactieve whiteboard doen:

- Uw vinger als muis laten dienen
- Met de pennen schrijven
- Uw notities wissen met de wisser
- Typen op het schermtoetsenbord

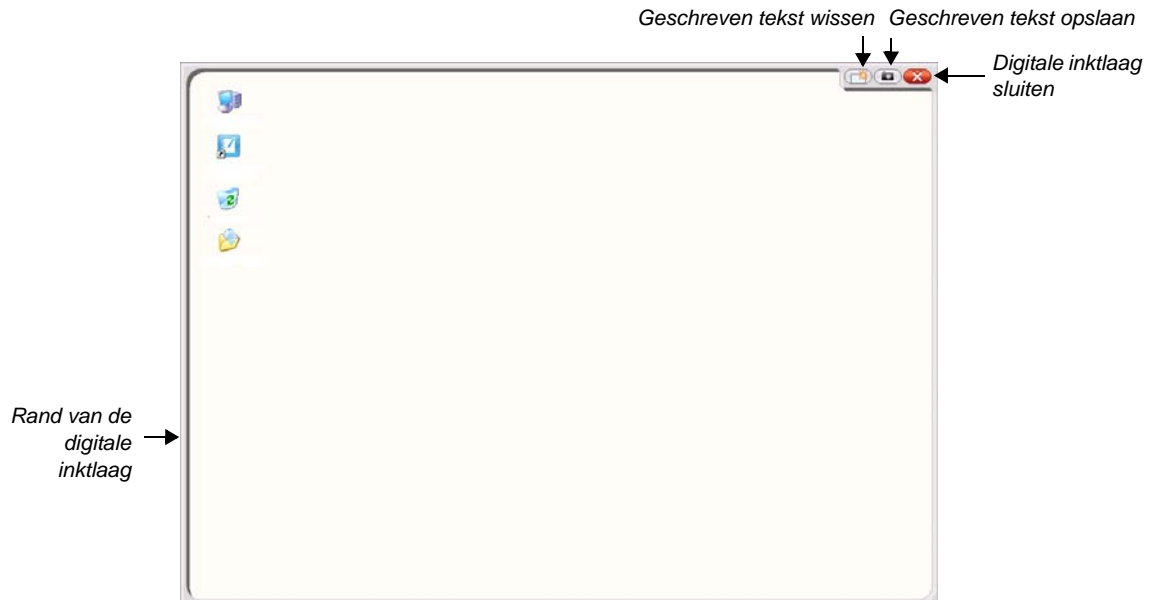
Met uw vinger gegevens invoeren




Handeling	Werkwijze

Op het interactieve whiteboard schrijven

Als u een pen oppakt, verschijnt er een rand om het bureaublad. Deze rand geeft aan dat de digitale inktlaag (een vast beeld van het bureaublad) op zijn plaats is. U kunt daardoor op het interactieve whiteboard schrijven zonder dat dit enige uitwerking heeft op de weergegeven toepassingen.

Wanneer alle pennen en wissers in het pennenbakje zijn teruggelegd, verschijnt er een menu waarmee u uw aantekeningen kunt wissen of opslaan en de digitale inktlaag kunt sluiten.



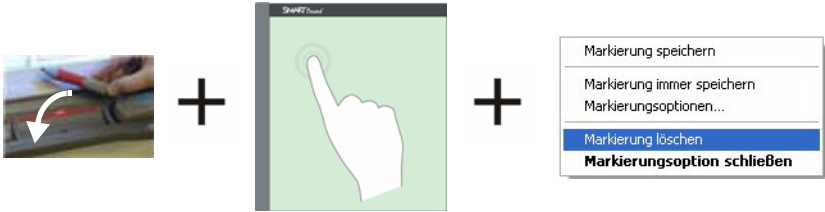


Handeling	Werkwijze
Schrijven	  

Denk aan de volgende punten bij het schrijven op het interactieve whiteboard:



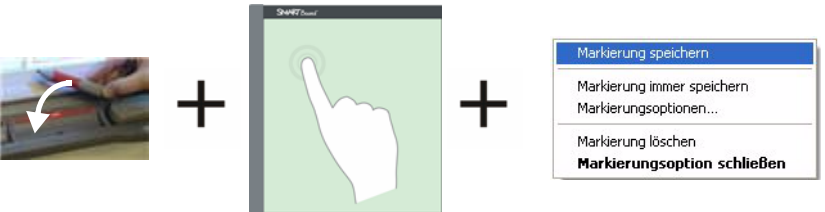
- Het interactieve whiteboard van SMART Board herkent het laatste hulpmiddel dat u oppakt
- Elke pensleuf heeft een optische sensor die waarneemt wanneer die pen niet in het pennenbakje ligt. De sleuf van het actieve hulpmiddel is verlicht.
- De laatste pen die u oppakt bepaalt de kleur van de digitale inkt, ongeacht welke pen u gebruikt of hoeveel hulpmiddelen u uit het pennenbakje hebt genomen.
- Zodra u een pen uit het pennenbakje hebt genomen, kunt u met uw vinger op het interactieve whiteboard schrijven.

Digitale inkt wissen

Handeling	Werkwijze
Sommige aantekeningen wissen	
Alle aantekeningen wissen	
	

Digitale inkt opslaan

U kunt aantekeningen en tekeningen opslaan als een SMART Notebook-bestand.

Handeling	Werkwijze
	
	



De digitale inktlaag sluiten

Sluit de digitale inktlaag wanneer u klaar bent met schrijven op het interactieve whiteboard en met een toepassing wilt werken.

Handeling	Werkwijze
De digitale inktlaag sluiten	 

Aantekeningen herstellen

U kunt uw aantekeningen herstellen als u deze per ongeluk wist door de digitale inktlaag te sluiten.

Handeling	Werkwijze
Aantekeningen herstellen	 

Praktijkoefeningen

Probeer de volgende taken om uw kennis te testen	
<input type="checkbox"/>	Open met het interactieve whiteboard van SMART Board de internetbrowser
<input type="checkbox"/>	Typ met behulp van het schermtoetsenbord het adres van een webpagina in de adresbalk
<input type="checkbox"/>	Teken iets op de webpagina met een pen
<input type="checkbox"/>	Leg uw tekening vast in SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Sluit de digitale inktlaag
<input type="checkbox"/>	Herstel de tekeningen

Ink Aware

Introductie

U kunt rechtstreeks in Ink Aware-bestanden schrijven en tekenen. In plaats van schrijven op de digitale inktlaag, kunt u tekst of grafische beelden erop invoegen.

Er zijn diverse Ink Aware-toepassingen, waaronder Microsoft Office en Open Office.org. In dit document staat informatie over Microsoft Office-toepassingen.

Punten om te onthouden

Ink Aware functies zijn in elke toepassing anders. De volgende punten zijn van toepassing op Ink Aware voor Microsoft Office-toepassingen:


- Als u de pen oppakt, verschijnt de SMART Aware-werkbalk in plaats van de digitale inktlaag.

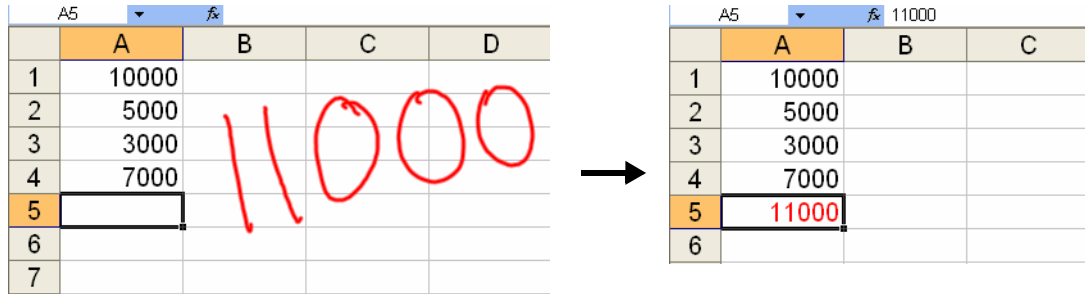
OPMERKING:De SMART Aware-werkbalk kan in andere werkbalken of als drijvende werkbalk verschijnen. Als de SMART Aware-werkbalk niet zichtbaar is, selecteert u achtereenvolgens **Weergave >Werkbalken >SMART Aware-werkbalk.**


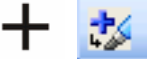


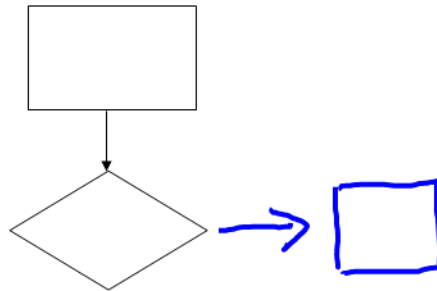
- U kunt overal op het document schrijven.
- Raak het interactieve whiteboard aan op het punt waar u de tekst of tekening wilt invoegen.
- Druk op een knop in de SMART Aware-werkbalk om de tekst of tekening in het document te voegen.
- Sla de tekst of tekening of in het document of leg ze vast in een SMART Notebook-bestand
- In het programma voor grafische presentaties Microsoft PowerPoint verschijnt de SMART Aware-werkbalk als een drijvende werkbalk in de normale weergave en in de presentatieweergave als diavoorstellingwerkbalk. Zie voor meer informatie de paragraaf Over een Microsoft-presentatie schrijven op de volgende pagina.

Tekst of tekeningen invoegen in een document

Handeling	Werkwijze
Tekst invoegen	



Handeling	Werkwijze
Tekst of tekeningen invoegen als grafische afbeelding	 + Raak de plaats aan waarde grafische afbeelding ingevoegd moet worden 



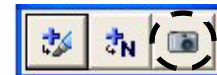
Over een Microsoft-presentatie schrijven

- De SMART Aware-werkbalk is niet zichtbaar wanneer u op een interactief whiteboard een PowerPoint-bestand presenteert.
- Druk op de knop **Opdrachtmenu** op de werkbalk Diavoorstelling voor toegang tot de Ink Aware-functies
- U hoeft niet elke keer dat u schrijft uw aantekeningen in te voegen. Aan het einde van de presentatie wordt gevraagd of u uw aantekeningen in het document wilt invoegen.



Tekst of tekeningen opslaan

- Als u de knoppen **Als tekst invoegen** of **Als tekening invoegen** hebt gebruikt zoals hierboven is uitgelegd, dan worden de tekst of de tekeningen opgeslagen wanneer het bestand wordt opgeslagen.
- U kunt eveneens het hulpmiddel **Vastleggen** gebruiken om een afbeelding van uw werk op te slaan in een SMART Notebook-bestand.



Praktijkoefeningen

Probeer de volgende taken om uw kennis te testen	
<input type="checkbox"/>	Maak op een computer in Microsoft Word een korte overhoring van twee vragen
<input type="checkbox"/>	Open de overhoring op het interactieve whiteboard en schrijf de antwoorden bij de vragen met een pen
<input type="checkbox"/>	Voeg de antwoorden als tekst in het document
<input type="checkbox"/>	Sla het bestand op met de antwoorden

Werken met SMART Notebook

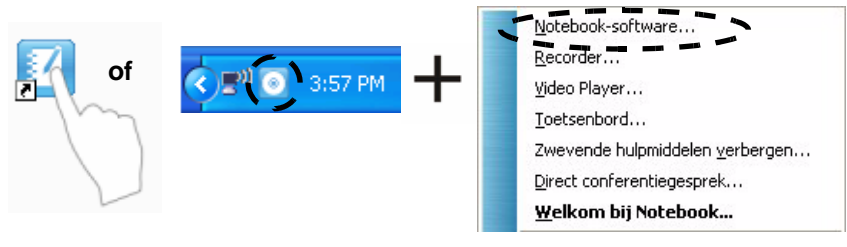
Introductie

SMART Notebook is ontworpen voor het SMART Board-interactieve whiteboard. U kunt er interactief lesmateriaal mee maken en materiaal voor samenwerking. De intuïtieve interface maakt het zeer gebruiksvriendelijk.

Met SMART Notebook kunt u:

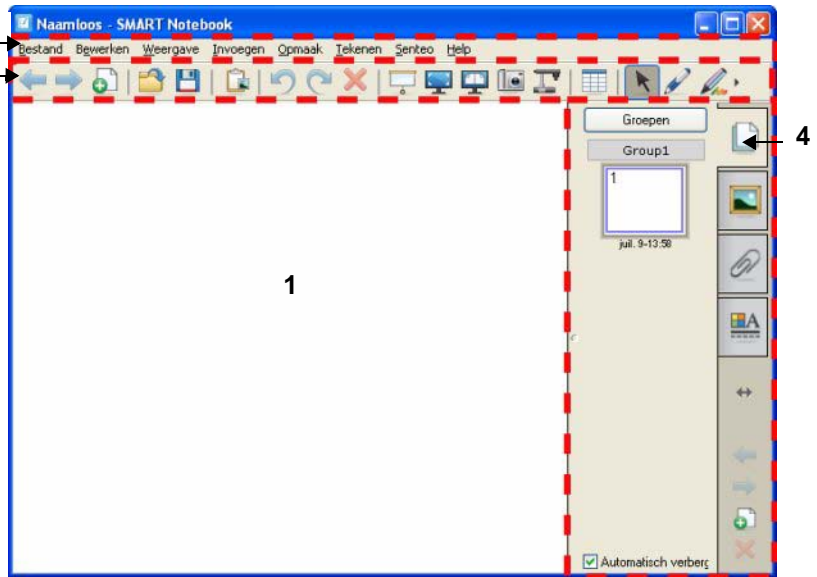
- Pp pagina's schrijven of tekenen met de pen en wisser uit het pennenbakje of de werkbalk van SMART Notebook
- Duizenden lesobjecten openen in de galerie van SMART Notebook
- Documenten, snelkoppelingen en hyperlinks toevoegen aan het SMART Notebook-bestand
- Pagina's in een andere volgorde plaatsen, kopiëren en verwijderen
- Een onbeperkt aantal pagina's toevoegen

Een SMART Notebook-bestand maken



Handeling	Werkwijze
Open SMART Notebook-software	

SMART Notebook bestaat uit de volgende 4 hoofdbestanddelen:

- 1 Werkgebied** – hierin kunt u met objecten werken zoals met de hand geschreven aantekeningen, getypte tekst, grafische afbeeldingen, illustraties en Flash®-bestanden
- 2 SMART Notebook-werkbalk** – hierin staan hulpmiddelen voor het maken en presenteren van bestanden

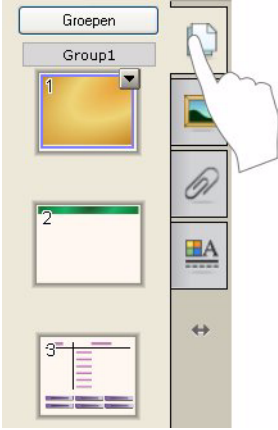
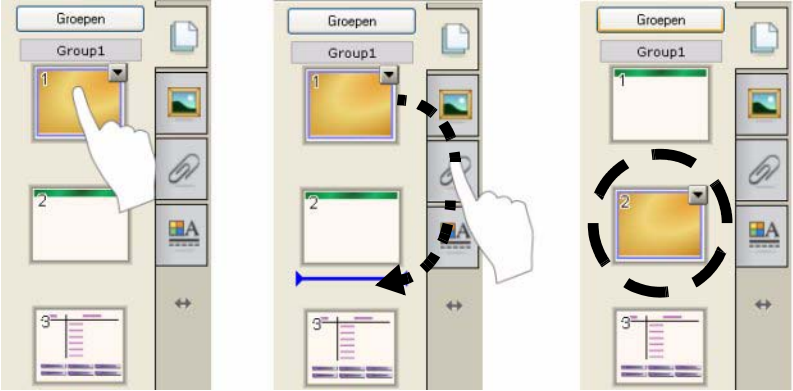



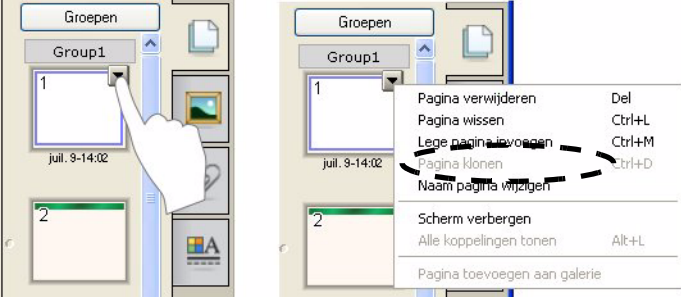

- 3 Menu balk** – hierin staan opties voor tekst
- 4 Zijtabbladen** – hierin zijn extra hulpmiddelen en functies te vinden

Handeling	Werkwijze
Een lege pagina toevoegen	
Ga naar de volgende of vorige pagina	

Pagina's rangschikken en mooier maken

Onder het tabblad Paginasorteerder ziet u een overzicht van alle pagina's in het SMART Notebook-bestand waarin u naar een andere pagina kunt gaan of de pagina's in een andere volgorde kunt zetten.

Handeling	Werkwijze
Een overzicht van alle pagina's	
Een pagina verplaatsen	
Een pagina verwijderen	

Handeling	Werkwijze
Een bestaande pagina dupliceren	 <p>The image shows two screenshots of the SMART Notebook interface. The left screenshot shows a hand clicking on page 1 in a group. The right screenshot shows the context menu with 'Lege pagina toevoegen' highlighted.</p>
Lesobjecten toevoegen uit de Galerie	 <p>The image shows a screenshot of the SMART Notebook interface. The search bar is labeled 'Zoektermen hier invoeren'. Below it, the 'Galerijsampler' gallery is visible, showing a list of subjects and their corresponding item counts.</p>

Externe bestanden en koppelingen bijvoegen

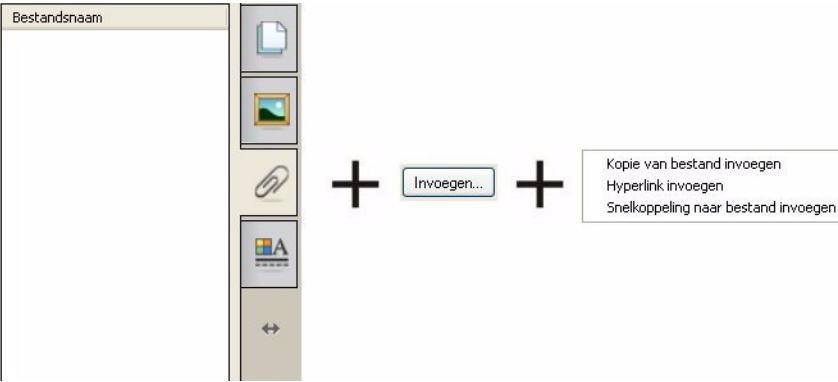
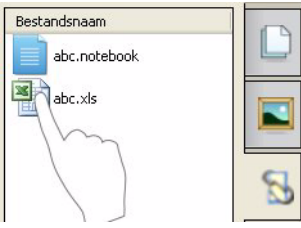
U kunt ondersteunende documenten, snelkoppelingen en webkoppelingen toevoegen aan een SMART Notebook-bestand en daarmee systeem aanbrengen in de documenten en het verloop van uw les verbeteren.

Er zijn drie typen bijlagen die u aan een SMART Notebook-bestand kunt toevoegen:

- **Kopie van bestand**– hiermee wordt een kopie van het bestand opgeslagen in het SMART Notebook-bestand
- **Snelkoppeling naar bestand** – hiermee wordt het bestandspad op de computer opgeslagen en houdt tegelijkertijd het SMART Notebook-bestand zo klein mogelijk

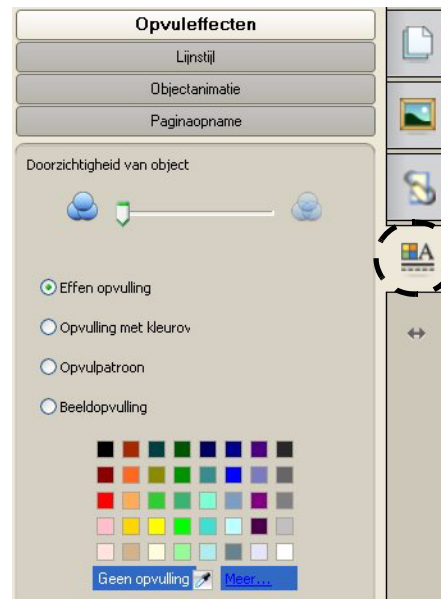
- **Hyperlink** – dit zijn koppelingen naar een website

U kunt bijlagen openen door op het tabblad **Bijlagen** of op een gekoppeld object op de SMART Notebook-pagina te klikken.

Handeling	Werkwijze
Een bijlage toevoegen	
Een bijlage openen	

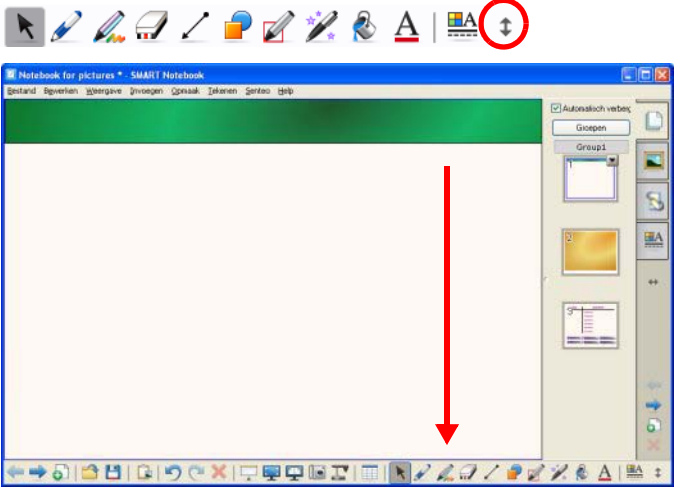
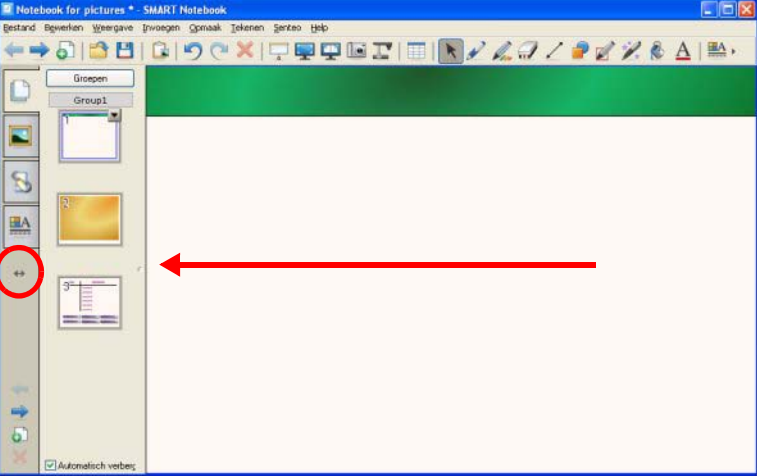

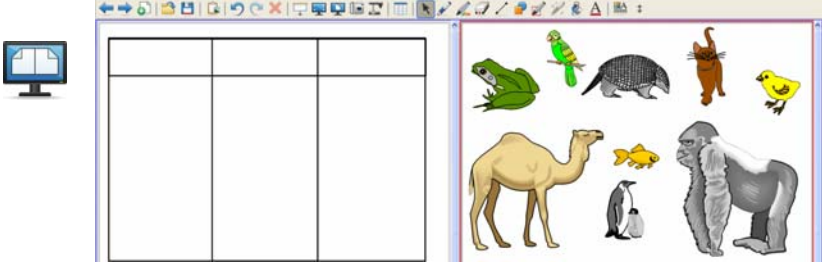
Objecten opmaken

Alles wat u kunt toevoegen aan een SMART Notebook-pagina heet een object, inclusief Galerie-items of items die met een pen zijn gemaakt. Nadat u een object hebt toegevoegd, kunt u het object opmaken of animaties eraan toevoegen door het object te selecteren en op het tabblad **Eigenschappen** te klikken. De beschikbare opties zijn afhankelijk van het type object dat u hebt geselecteerd.



De werkruimte aanpassen

U kunt de interface van SMART Notebook aan uw eigen lesstijl en het type klas aanpassen.

Optie	Drukken
De plaats van de werkbalk wijzigen	
De plaats van het zijtabblad wijzigen	
De werkruimte maximaliseren	
Meerdere pagina's tegelijkertijd weergeven	

Praktijkoefeningen

Probeer de volgende taken om uw kennis te testen	
<input type="checkbox"/>	Maak een nieuw SMART Notebook-bestand
<input type="checkbox"/>	Voeg een nieuwe pagina toe
<input type="checkbox"/>	Schrijf met de pen uw naam op de eerste pagina
<input type="checkbox"/>	Voeg een object uit de Galerie toe aan de tweede pagina
<input type="checkbox"/>	Zet de pagina met uw naam erop aan het einde van het SMART Notebook-bestand
<input type="checkbox"/>	Een bestandsbijlage toevoegen
<input type="checkbox"/>	Geef met de functie Weergave met twee pagina's beide pagina's weer
<input type="checkbox"/>	Ga terug naar de weergave Eén pagina

Werken met objecten in SMART Notebook

Introductie

Alles wat u kunt selecteren op een SMART Notebook-pagina heet een object. U kunt elk object verplaatsen, de grootte ervan wijzigen of draaien. Afhankelijk van het type object kunt u tevens aanvullende eigenschappen wijzigen.

Ga als volgt te werk om een object toe te voegen aan een pagina:

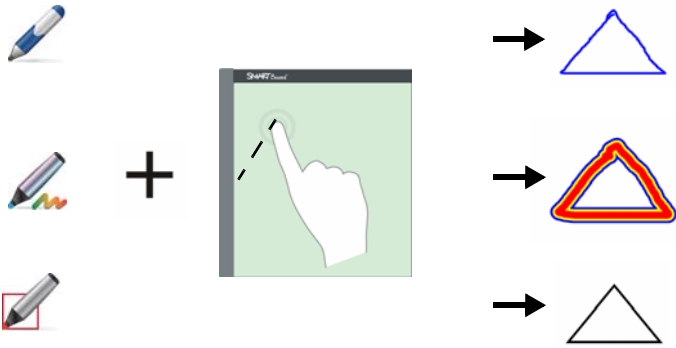
- Tekst typen
- Teken of schrijven in het werkgebied
- De tekenhulpmiddelen op de SMART Notebook-werkbalk gebruiken
- Inhoud toevoegen vanaf de Galerie, een computer of het internet
- Een deel van het scherm vastleggen met het hulpmiddel Afdruk





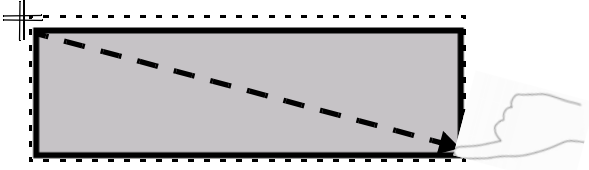






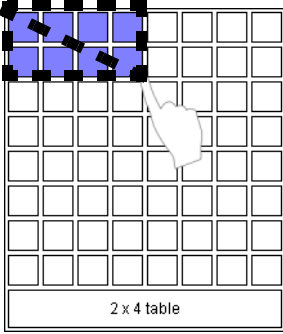
Uw eigen objecten maken

De meest eenvoudige wijze waarop u een object kunt maken, is een pen te pakken en op de SMART Notebook-pagina schrijven of tekenen.

U kunt ook de tekenknoppen op de SMART Notebook-werkbalk gebruiken. U kunt de meeste tekenhulpmiddelen aanpassen door de submenu's ervan te gebruiken.



Handeling	Werkwijze
Teken een vrije vorm	



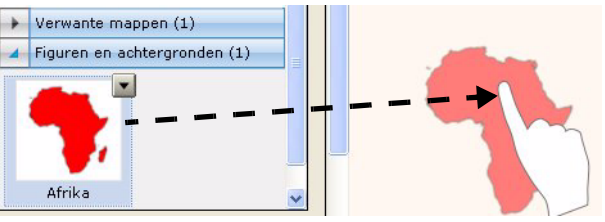
Handeling	Werkwijze
Wis de vrije vorm	 +  → 
Maak een vorm	 + 
Trek een rechte lijn	 + 
Maak een tekstobject	 +  → 
Maak een tabel	 +  <p data-bbox="935 1461 1008 1482">2 x 4 table</p>

Naar Galerie-objecten zoeken

De Galerie bevat duizenden afbeeldingen, pagina's, video's en Flash-bestanden die u aan een SMART Notebook-bestand kunt toevoegen. Er zijn manieren waarop u inhoud in de Galerie kunt vinden:



- Bladeren in de mappen met verzamelingen in de Galerie
- Op sleutelwoord zoeken

Taak	Werkwijze
Op sleutelwoord zoeken	<ol style="list-style-type: none"> 1 Open het tabblad Galerie 2 Typ een zoekwoord in het zoekveld 3 Druk op  om te zoeken 4 De resultaten komen in het onderste kader te staan 
Voeg een Galerie-object toe aan een pagina	

Objecten bewegen

Druk of klik op een object om deze te selecteren. Er verschijnen twee grepen en een vervolgkeuzemenu.

Handeling	Werkwijze
Een object draaien	
De grootte van een object wijzigen	

Het vervolgkeuzemenu van het object biedt extra acties. Spiegelen en Dupliceren zijn voorbeelden van deze acties:

Handeling	Werkwijze
Een object spiegelen	<ul style="list-style-type: none"> Dupliceren Ctrl+D Knippen Ctrl+X Kopiëren Ctrl+C Plakken Ctrl+V Verwijderen Del Spellingcontrole... Vergrendelen Geüpdatet... Spiegelen Volgdrae Oneindig dupliceren Koppeling... Geluid... Eigenschappen...

Handeling	Werkwijze
Een kopie van een object maken	

Objecteigenschappen aanpassen

Via het zijtabblad **Eigenschappen** kunt u een object wijzigen. Onder dit tabblad kunt u de volgende objecteigenschappen wijzigen:

- Lijnstijl
- Tekststijl
- Opvulling
- Animatie








Welke opties beschikbaar zijn in het tabblad **Eigenschappen** hangt af van het geselecteerde object. Als er geen object geselecteerd is, wordt de achtergrond van de SMART Notebook gewijzigd.

Handeling	Werkwijze
Objecteigenschappen wijzigen	<ol style="list-style-type: none"> 1 Selecteer het object dat u wilt wijzigen. 2 Druk op het tabblad Eigenschappen 3 Druk op de knop voor de eigenschap die u wilt wijzigen 4 Selecteer eigenschappen uit de geboden opties. U zult de wijzigingen onmiddellijk zien.

Een afbeelding vastleggen

U kunt met het hulpmiddel Afdruk alles wat op het scherm staat vastleggen en dit als een object gebruiken in een SMART Notebook-bestand. Wanneer u op de knop **Afdruk** klikt, verschijnt de werkbalk Scherm afdrukken.

Handeling	Werkwijze
Open de werkbalk Scherm afdrukken	

Knop	Vastgelegde afbeelding
	Een rechthoekig gebied
	Het actieve venster
	Het gehele scherm
	Een vrije vorm

De vastgelegde afbeelding wordt weergegeven als object op een nieuwe SMART Notebook-pagina.


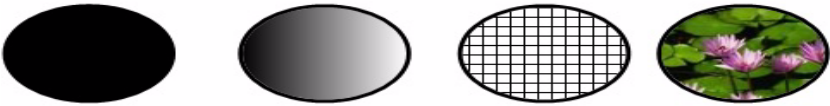
U kunt de werkbalk *Scherm afdrukken* openen als u SMART Notebook niet actief is. Druk op het pictogram van SMART Board in het systeemvak van Windows. Selecteer achtereenvolgens **Overige SMART-hulpmiddelen > Werkbalk Scherm afdrukken**.

Praktijkoefeningen


Probeer de volgende taken om uw kennis te testen	
<input type="checkbox"/>	Maak een object met een van de tekenhulpmiddelen op de SMART Notebook-werkbalk
<input type="checkbox"/>	Pas de kleur, lijnstijl en tekststijl van de objecten aan met het tabblad Eigenschappen
<input type="checkbox"/>	Maak een tabel met twee rijen en twee kolommen
<input type="checkbox"/>	Zoek een kaart van Nederland met de opdracht Zoeken in de Galerie.
<input type="checkbox"/>	Voeg de kaart toe aan een SMART Notebook-pagina
<input type="checkbox"/>	Spiegel, draai en dupliceer de kaart
<input type="checkbox"/>	Experimenteer met de andere opties in het vervolgkeuzemenu van het object

Geavanceerde functies van SMART Notebook

Een SMART Notebook-bestand mooier maken

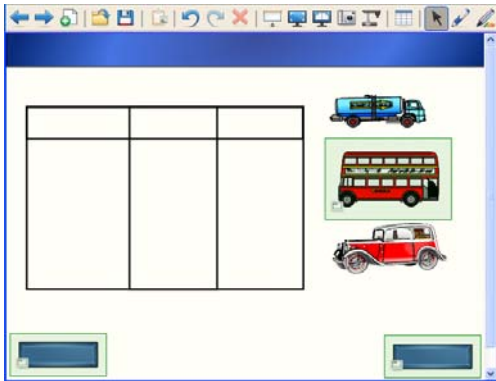
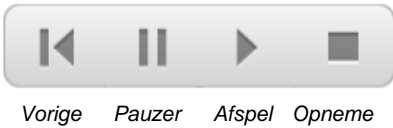
Functie	Werking
Thema's	Eenzelfde achtergrond toepassen op één of alle SMART Notebook-pagina's
Spellingcontrole	De spelling in een tekst controleren
Hulplijnen voor uitlijning	Objecten horizontaal of verticaal uitlijnen 
Opvuleffecten	 <i>Vaste stof</i> <i>Overgangen</i> <i>Patroon</i> <i>Afbeelding</i>

Systemeem aanbrengen in uw werk

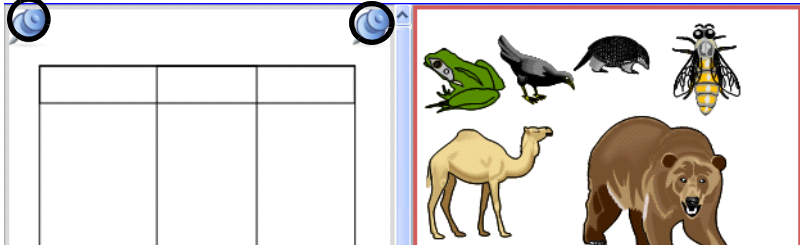


Functie	Werking
Mijn inhoud	Eigen objecten aan de Galerie toevoegen en favoriete items opslaan 

Functie	Werking
Pagina's groeperen	Pagina's in groepen onderbrengen 

Interactieve media integreren in lessen

Functie	Werking
Alle koppelingen weergeven	Alle gekoppelde objecten markeren 
Animatie	Draaien, infaden, slinken
Paginaopname	Acties opnemen en afspelen op een SMART Notebook-pagina 

Presenteren in het SMART Notebook-bestand

Functie	Werking
Pinpagina	<p>Eén pagina op zijn plaats houden in Weergave met twee pagina's</p> 
Magische pen	 <p>Een spotlight of vergrootglaseffect maken of met verdwijnende inkt schrijven</p>
Scherm­schaduw	<p>Gegevens bedekken en ze tijdens een presentatie langzaam onthullen</p> 

U kunt meer informatie vinden over deze en andere functies in SMART Notebook in het Help-bestand. U kunt Help openen door in de menubalk **Help > Inhoud** te selecteren.

Praktijk­oefeningen

Probeer de volgende taken om uw kennis te testen	
<input type="checkbox"/>	<p>Maak een SMART Notebook-bestand van twee pagina's waarbij u de besproken geavanceerde functies in deze paragraaf gebruikt</p>

De SMART-hulpmiddelen effectief gebruiken

Introductie

SMART Notebook heeft diverse hulpmiddelen die het gebruik van het interactieve whiteboard van SMART Board versterken. U kunt het volgende doen met de SMART-hulpmiddelen:

- De hulpmiddelen openen die het meest gebruikt
- De aandacht richten op een bepaald gedeelte van het scherm
- Mult-media-bestanden in een presentatie integreren
- Tekst typen
- Het SMART Board-interactieve whiteboard configureren


U kunt de SMART-hulpmiddelen samen met andere toepassingen op het SMART Board-interactieve whiteboard gebruiken. U kunt de SMART-hulpmiddelen openen door in het systeemvak van Windows op het pictogram  van SMART Board te klikken.

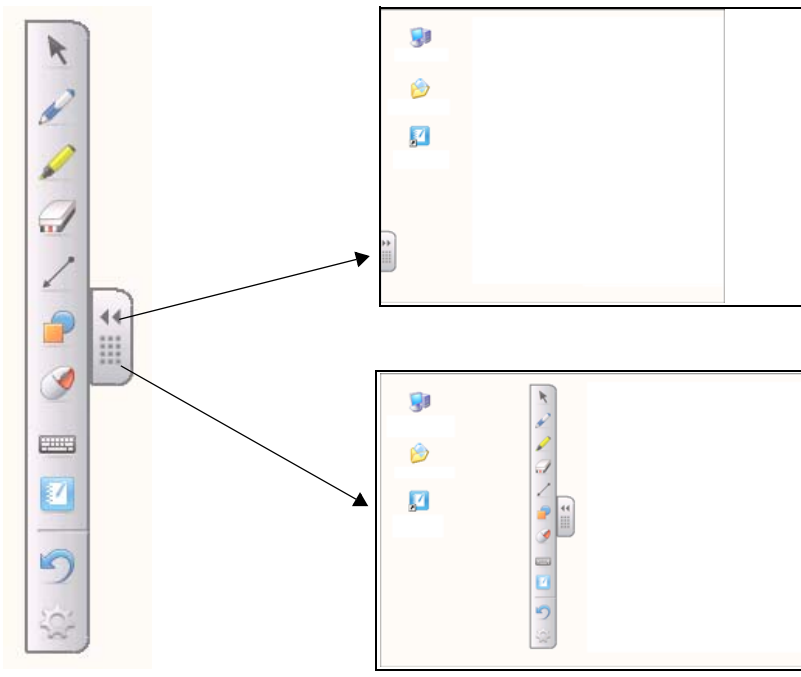

Vaak gebruikte hulpmiddelen openen

U kunt de werkbalk Drijvende hulpmiddelen gebruiken om de hulpmiddelen en functies te openen die u het vaakst gebruikt op het interactieve whiteboard.

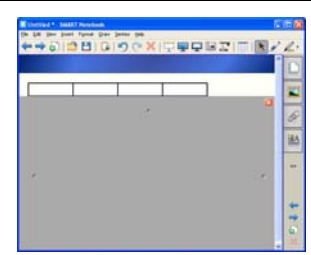
De werkbalk Drijvende hulpmiddelen drijft bovenop andere toepassingen en u kunt deze:

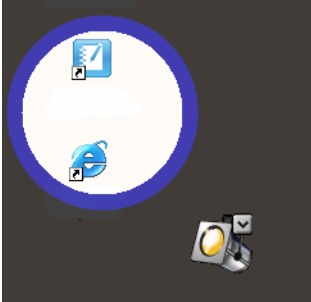
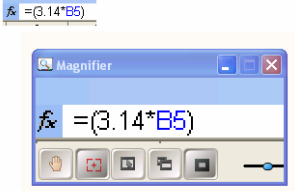
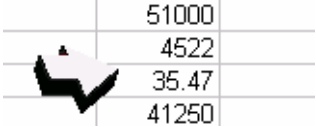
- Overall op het scherm plaatsen
- Minimaliseren of verbergen
- Aanpassen en de hulpmiddelen erin opnemen die u het handigst vindt

Taak	Werkwijze
De Drijvende hulpmiddelen openen	 The image shows a floating toolbar icon on the left, which is a blue bar with a white gear icon and a clock showing 3:57 PM. To its right is a plus sign. Further right is a context menu with a blue header bar. The menu items are: Notebook-software..., Recorder..., Video Player..., Toetsenbord..., Zwevende hulpmiddelen verbergen..., Direct conferentiegesprek..., and Welkom bij Notebook... A dashed oval highlights the 'Zwevende hulpmiddelen verbergen...' option.

Taak	Werkwijze
<p>De Drijvende hulpmiddelen verbergen, tonen en verplaatsen</p>	
<p>Items aan de Drijvende hulpmiddelen toevoegen of deze ervan verwijderen</p>	

De aandacht richten of een gedeelte van het scherm


Hulpmiddel	Werking
<p>Schermschaduw</p>	<p>Langzaam gegevens of verborgen tekst en afbeeldingen laten zien door het schaduw scherm verticaal of horizontaal weg te trekken</p> 


Hulpmiddel	Werking
Spotlicht	De aandacht van uw publiek richten op een bepaald deel van het scherm 
Vergrootglas	Kleine tekst of afbeeldingen groter maken 
Aanwijzer	De aandacht van het publiek vestigen op een belangrijk stuk informatie 

Het SMART Board-interactieve whiteboard configureren


Hulpmiddel	Werking
Console	Diverse software- en hardwareopties configureren 
Oriënteren	De afbeelding van het bureaublad richten op het oppervlak van het interactieve whiteboard 

Multi-media integreren in een presentatie

Hulpmiddel	Werking
Recorder	Acties opnemen op het interactieve whiteboard 

Hulpmiddel	Werking
Video Player	Videobestanden afspelen en op video schrijven of tekenen 

Tekst typen

Hulpmiddel	Werking
Schermttoetsenbord	Tekst typen of bewerken in alle toepassingen 

Praktijkoefeningen

Probeer de volgende taken om uw kennis te testen	
<input type="checkbox"/>	Start de werkbalk Drijvende hulpmiddelen en pas deze aan
<input type="checkbox"/>	Experimenteer met SMART-hulpmiddelen