



Recursos de Aprendizagem do Software SMART Notebook

Software SMART Notebook Versão 10
Para o sistema operativo Windows®

SMART Technologies ULC

Sede social

3636 Research Road NW

Calgary, AB T2L 1Y1

CANADÁ

Telefone 1.888.42.SMART ou + 1.403.245.0333

www.smarttech.com

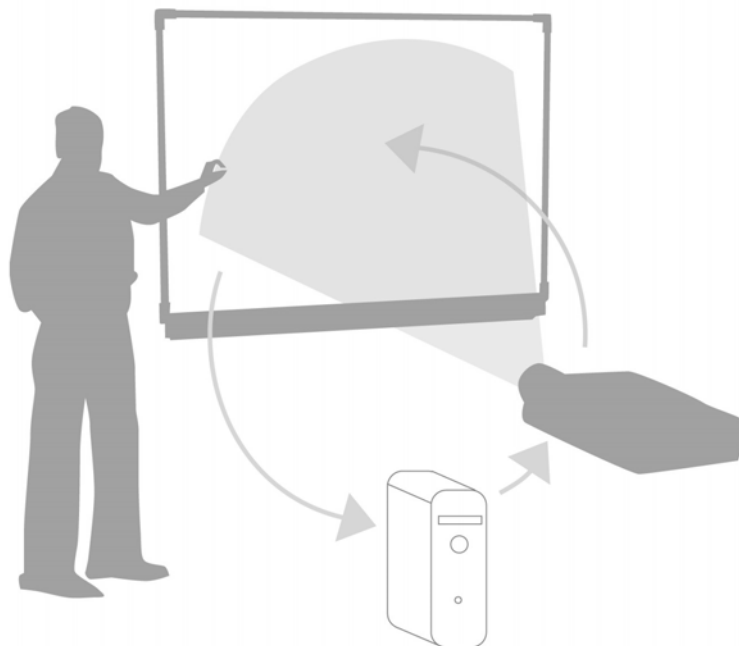
Correio electrónico: training@smarttech.com

Noções básicas do quadro interactivo SMART Board

Introdução

O quadro interactivo SMART Board™ é um ecrã sensível ao toque que está ligado a um computador:

- O computador envia uma imagem de uma aplicação para o projector
- O projector projecta a imagem no quadro interactivo
- O quadro interactivo funciona como monitor e dispositivo de introdução, permitindo-lhe controlar qualquer aplicação tocando no ecrã
- Tudo o que é possível fazer no computador, é possível realizar no quadro interactivo





Pode utilizar um quadro interactivo em vez de blocos de cavalete, quadros de porcelana, retroprojectores e quadros de ardósia:

- Utilize o software SMART Notebook e as ferramentas do SMART Board para criar, guardar e reutilizar materiais de aprendizagem cativantes
- Integre áudio, vídeo e a Internet nas suas aulas
- Encoraje a colaboração e a interacção

Orientar o quadro interactivo SMART Board

A orientação do quadro interactivo SMART Board informa o computador de onde a imagem é projectada no quadro interactivo. Realize este processo em qualquer uma das seguintes situações:

- Quando configura o quadro interactivo
- Quando desloca o quadro interactivo ou o projector
- Quando o quadro interactivo não interpreta o seu toque de forma precisa

Acção	Método
Orientar o quadro interactivo SMART Board	 <p>OU</p> 

Exercícios práticos

Tente realizar as seguintes tarefas para testar os seus conhecimentos	
<input type="checkbox"/>	Ligue o computador ao quadro interactivo SMART Board
<input type="checkbox"/>	Oriente o quadro interactivo SMART Board




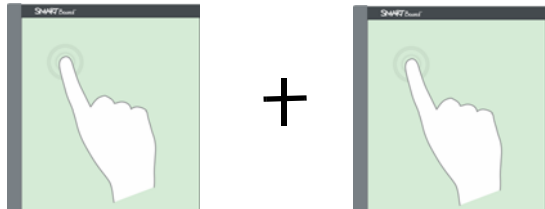



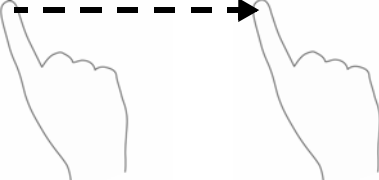
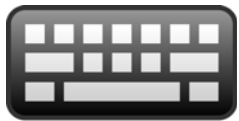

Tocar, escrever e guardar

Introdução

Tudo o que é possível fazer no computador, é possível realizar no quadro interativo:

- Utilize o dedo como rato
- Utilize as ferramentas de caneta para escrever
- Utilize a ferramenta 'Apagador' para apagar as suas notas
- Utilize o teclado no ecrã para digitar

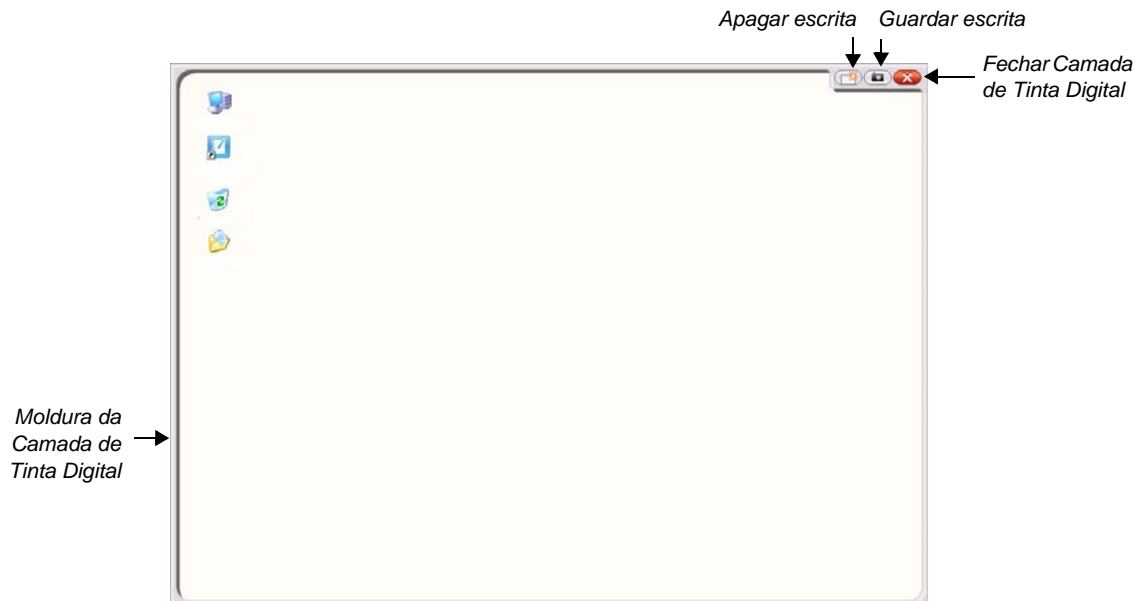
Utilizar o dedo para introduzir informação



Acção	Método
	
	
	
	
	

Escrever no quadro interactivo

Quando escolhe uma ferramenta de caneta, aparece uma moldura à volta do ambiente de trabalho. Esta moldura indica que a Camada de Tinta Digital (uma imagem fixa do seu ambiente de trabalho) está activa. Permite-lhe escrever no quadro interactivo sem afectar as aplicações que está a apresentar.

Quando volta a colocar todas as ferramentas de caneta e de apagador no tabuleiro de canetas e toca no quadro interactivo, surge um menu que lhe permite apagar ou guardar as suas notas e fechar a Camada de Tinta Digital.



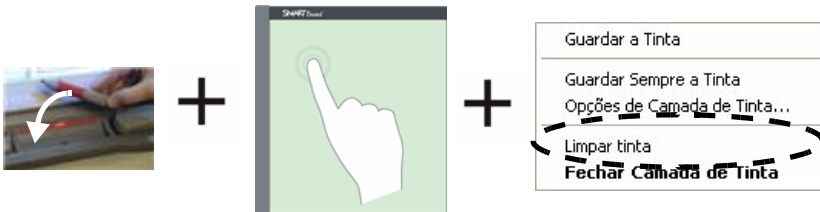


Acção	Método
Escrever	 + 

Tenha em conta os seguintes pontos quando estiver a escrever no quadro interactivo:



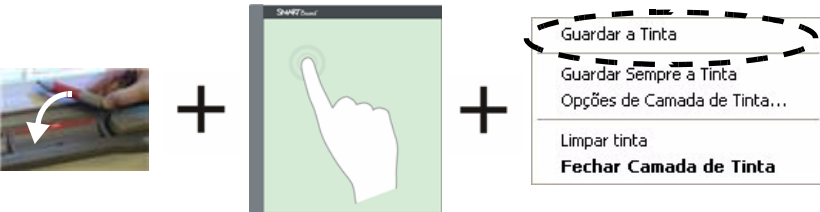
- O quadro interactivo SMART Board reconhece a última ferramenta que escolheu
- Cada ranhura de ferramenta de caneta tem um sensor óptico que detecta quando uma caneta não está no tabuleiro de canetas. Uma luz em cada ranhura de ferramenta indica qual a ferramenta activa
- A tinta digital é da cor da última caneta que escolheu, independentemente da caneta que está a utilizar ou de quantas ferramentas retirou do tabuleiro de canetas
- Depois de retirar uma ferramenta de caneta do tabuleiro, pode utilizar o dedo para escrever no quadro interactivo

Apagar tinta digital

Acção	Método
Apagar algumas das suas notas	
Apagar todas as notas	 

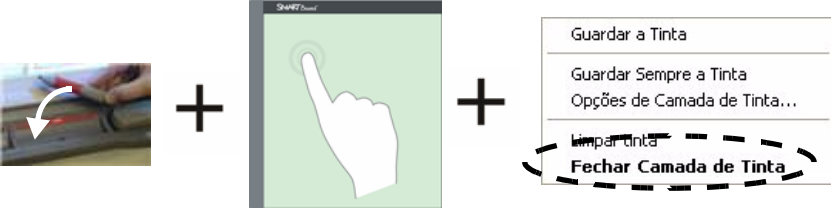
Guardar tinta digital

Pode guardar as suas notas e desenhos como um ficheiro do software SMART Notebook.

Acção	Método
	 



Fechar a Camada de Tinta Digital

Feche a Camada de Tinta Digital quando acabar de escrever no quadro interactivo e pretender trabalhar com uma aplicação.

Acção	Método
Fechar a Camada de Tinta Digital	 

Restaurar notas

Se apagar acidentalmente as suas notas ao fechar a Camada de Tinta Digital, é possível restaurá-las.

Acção	Método
Restaurar notas	 

Exercícios práticos

Tente realizar as seguintes tarefas para testar os seus conhecimentos	
<input type="checkbox"/>	Abra o browser de Internet utilizando o quadro interactivo SMART Board
<input type="checkbox"/>	Utilize o teclado no ecrã para introduzir o endereço de uma página Web na barra de endereços
<input type="checkbox"/>	Utilize uma ferramenta 'Caneta' para desenhar sobre a página Web
<input type="checkbox"/>	Capture uma imagem do seu desenho para o software SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Feche a Camada de Tinta Digital
<input type="checkbox"/>	Restaure os seus desenhos

Ink Aware

Introdução

Pode escrever e desenhar directamente para ficheiros Ink Aware. Insira a sua escrita como texto ou gráficos em vez de escrever na Camada de Tinta Digital.

Há varias aplicações Ink Aware, incluindo aplicações Microsoft Office e Open Office.org. Este documento fornece informações sobre aplicações Microsoft Office.

Pontos a ter em conta

As funções Ink Aware são diferentes em cada aplicação. Os pontos que se seguem aplicam-se a aplicações Ink Aware do Microsoft Office:



- Quando escolhe a ferramenta de caneta, a barra de ferramentas SMART Aware aparece em vez da Camada de Tinta Digital

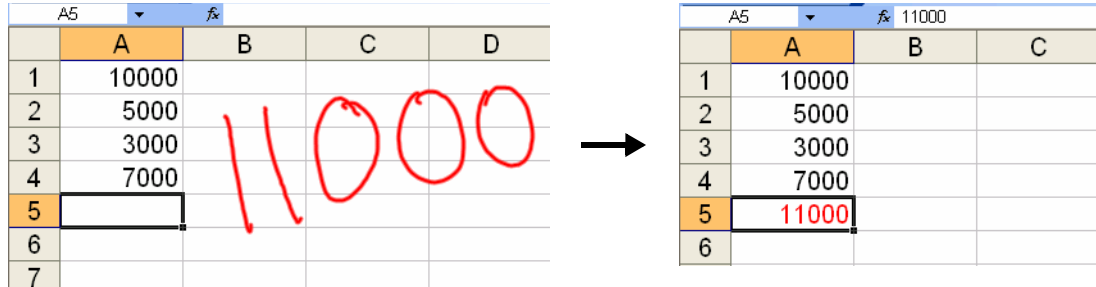
NOTA: A barra de ferramentas SMART Aware pode aparecer noutras barras de ferramentas ou como barra de ferramentas flutuante. Se a barra de ferramentas SMART Aware não estiver visível, seleccione **Ver > Barras de ferramentas > SMART Aware Toolbar** a partir do menu.


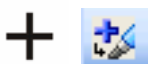


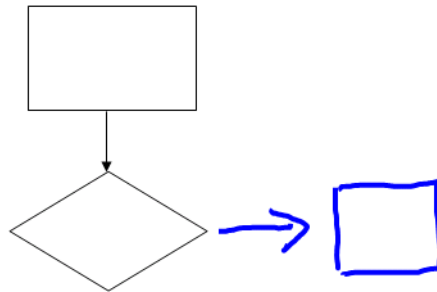
- Pode escrever em qualquer parte do documento
- Toque no quadro interactivo, no ponto em que pretende inserir a escrita
- Prima um botão na barra de ferramentas SMART Aware para inserir escrita no documento
- Guarde a sua escrita no documento ou capture-a para um ficheiro do SMART Notebook
- No Microsoft PowerPoint, a barra de ferramentas SMART Aware aparece como uma barra de ferramentas flutuante, na vista normal, e a barra de ferramentas 'Apresentação de diapositivos', na vista de apresentação. Para mais informações, consulte "Escrever sobre uma apresentação do Microsoft PowerPoint", na página seguinte.

Inserir escrita num documento

Acção	Método
Inserir escrita como texto	 + Toque onde pretende inserir o texto + 



Acção	Método
Inserir escrita como gráfico	 + Toque onde pretende inserir o gráfico + 



Escrever sobre uma apresentação do Microsoft PowerPoint

- A barra de ferramentas SMART Aware não está visível quando utiliza um quadro interactivo para apresentar um ficheiro do software PowerPoint
- Prima o botão **Menu de Comandos** na barra de ferramentas 'Apresentação de diapositivos' para aceder às funcionalidades Ink Aware
- Não é necessário inserir as suas notas sempre que escreve. Ser-lhe-á pedido que insira as suas notas no documento, no final da apresentação



Guardar a sua escrita

- Se tiver utilizado os botões **Inserir como Texto** ou **Inserir como Desenho**, como se explicou anteriormente, ao guardar o ficheiro, a sua escrita será guardada com o mesmo
- Também pode utilizar a ferramenta **Captura** para guardar uma imagem do seu trabalho num ficheiro do SMART Notebook.



Exercícios práticos

Tente realizar as seguintes tarefas para testar os seus conhecimentos	
<input type="checkbox"/>	No computador, crie um breve exercício de duas perguntas utilizando o Microsoft Word
<input type="checkbox"/>	No quadro interactivo, abra o exercício e utilize uma ferramenta 'Caneta' para responder às perguntas
<input type="checkbox"/>	Insira as respostas como texto no documento
<input type="checkbox"/>	Guarde o ficheiro com as respostas

Trabalhar com o software SMART Notebook

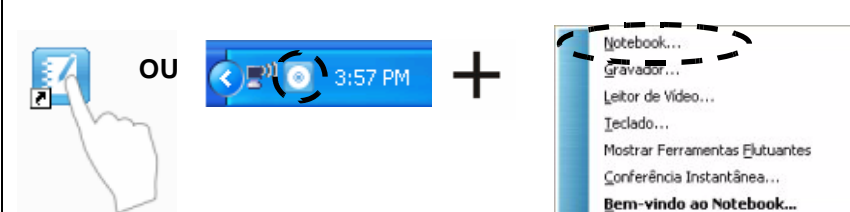
Introdução

O software SMART Notebook foi concebido para ser utilizado com um quadro interactivo SMART Board. Pode utilizá-lo para criar materiais de apresentação interactivos e colaborativos. A interface intuitiva torna-o fácil de utilizar.

O software SMART Notebook permite-lhe:

- Desenhar ou escrever nas páginas utilizando as ferramentas de caneta e apagador do tabuleiro de canetas ou a barra de ferramentas do software SMART Notebook
- Aceder a milhares de objectos de aprendizagem na galeria do software SMART Notebook
- Anexar documentos, atalhos e hiperligações ao ficheiro do SMART Notebook, para facilidade de acesso
- Reordenar, copiar e apagar páginas
- Adicionar um número ilimitado de páginas

Criar um ficheiro do SMART Notebook

Acção	Método
Abrir o software SMART Notebook	

A interface do software SMART Notebook consiste em quatro partes principais:

1 Área de trabalho

– permite-lhe trabalhar com objectos, incluindo notas manuscritas, texto digitado, gráficos, ClipArt e ficheiros Flash®

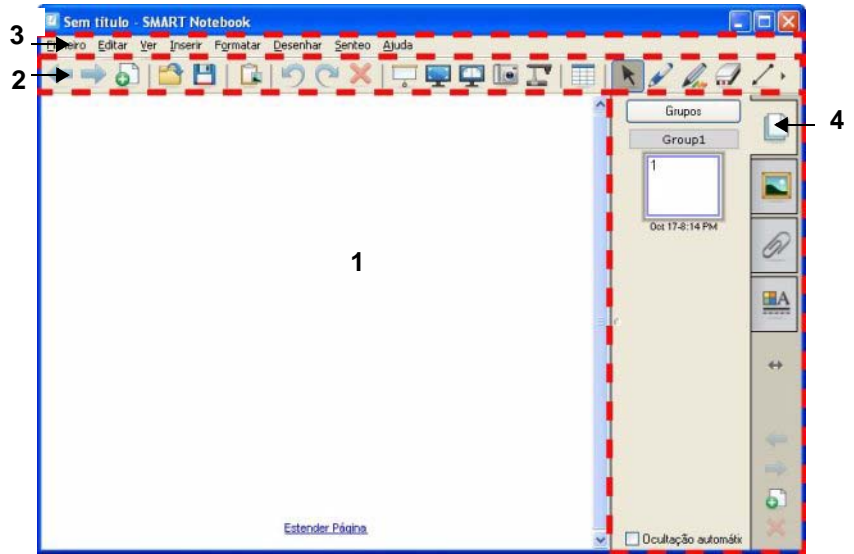
2 Barra de ferramentas do software SMART Notebook



– proporciona ferramentas para criar e apresentar ficheiros

3 Barra de menus

– proporciona opções apresentadas sob a forma de texto

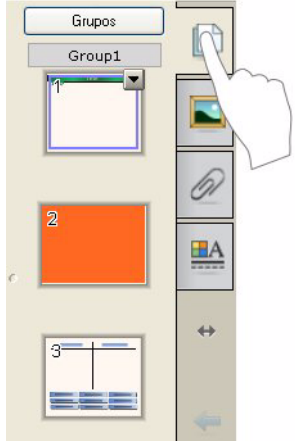
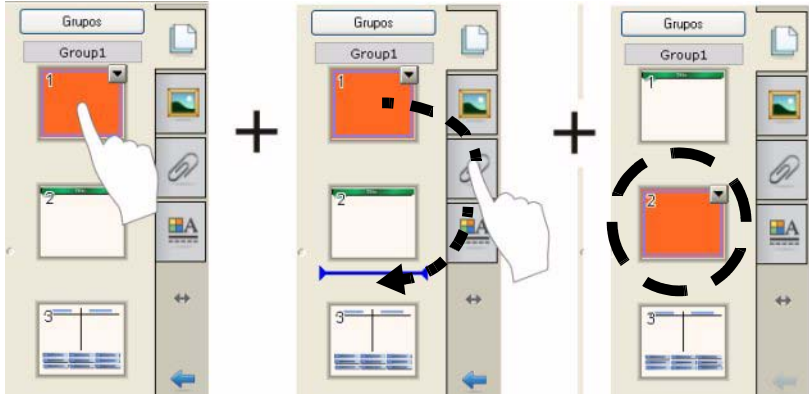
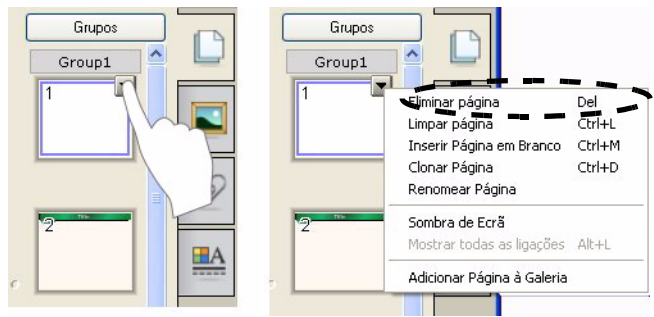
4 Separadores laterais – proporcionam ferramentas e funcionalidades adicionais

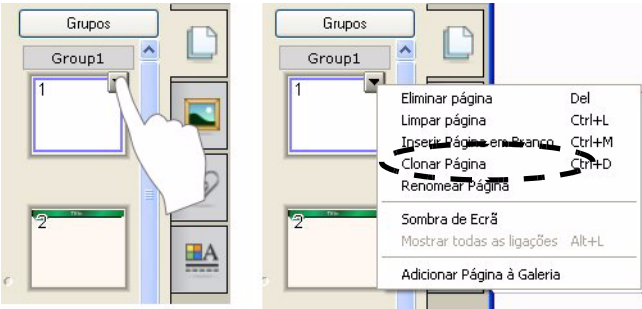
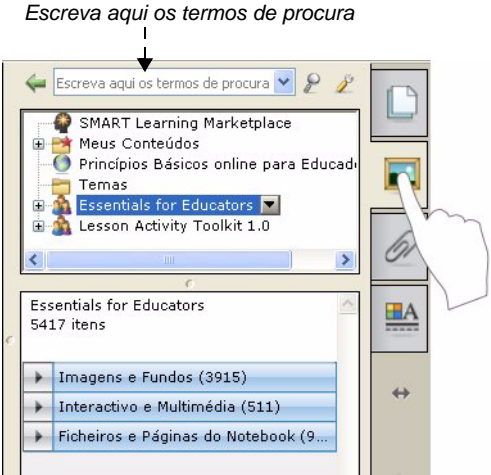


Acção	Método
Adicionar uma página em branco	
Navegar para a página seguinte ou anterior	

Organizar e otimizar páginas

O separador 'Ordenador de Páginas' permite-lhe ver uma perspectiva geral de todas as páginas no ficheiro do SMART Notebook, navegar para uma página diferente e reordenar as páginas.

Acção	Método
Ver todas as páginas	
Mover uma página	
Eliminar uma página	 <ul style="list-style-type: none"> Eliminar página Del Limpar página Ctrl+L Inserir Página em Branco Ctrl+M Clonar Página Ctrl+D Renomear Página Sombra de Ecrã Mostrar todas as ligações Alt+L Adicionar Página à Galeria

Acção	Método
<p>Duplicar uma página existente</p>	
<p>Adicionar objectos de aprendizagem da Galeria</p>	

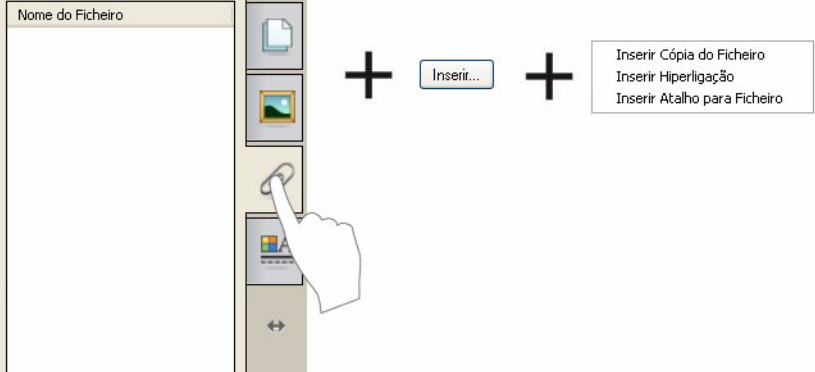
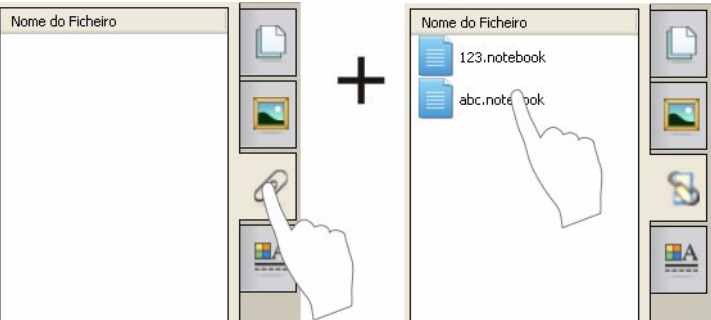
Anexar ficheiros externos e ligações

Pode anexar documentos de apoio, atalhos e ligações Web a um ficheiro do SMART Notebook, para manter os seus documentos organizados e melhorar o fluxo da aula.

Há três tipos de anexos que é possível adicionar a um ficheiro do SMART Notebook:

- **Cópia do Ficheiro** – guarda uma cópia do documento no ficheiro do SMART Notebook
- **Atalho para Ficheiro** – guarda o caminho do ficheiro no seu computador e minimiza o tamanho do ficheiro do SMART Notebook
- **Hiperligação** – faz a ligação a um Web site

Pode aceder aos anexos premindo o separador **Anexos** ou um objecto ligado numa página do SMART Notebook.

Acção	Método
Adicionar um anexo	
Abrir um anexo	

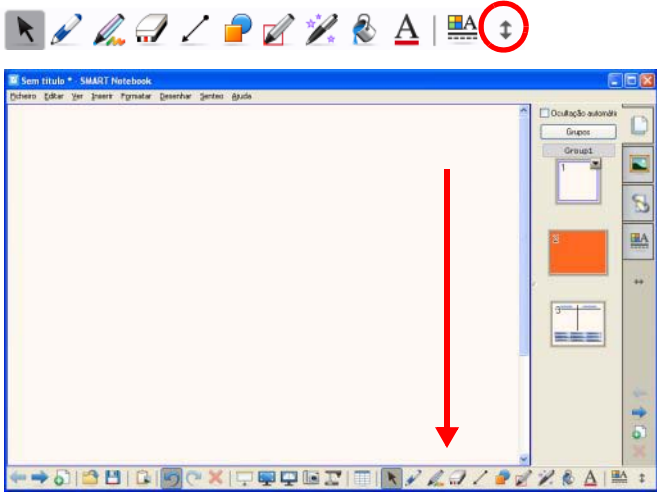
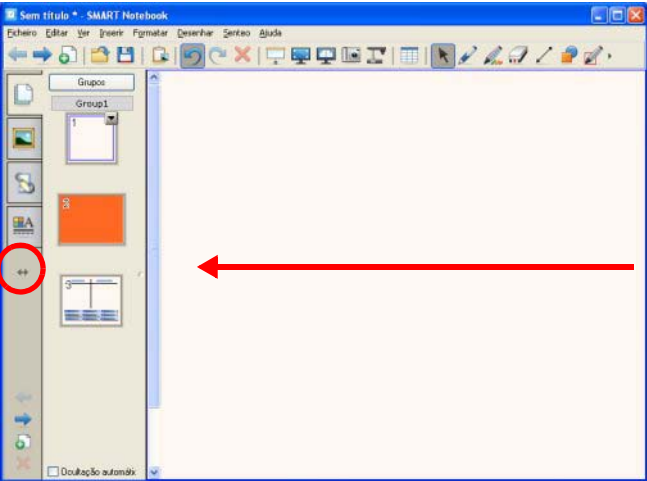

Formatar objectos

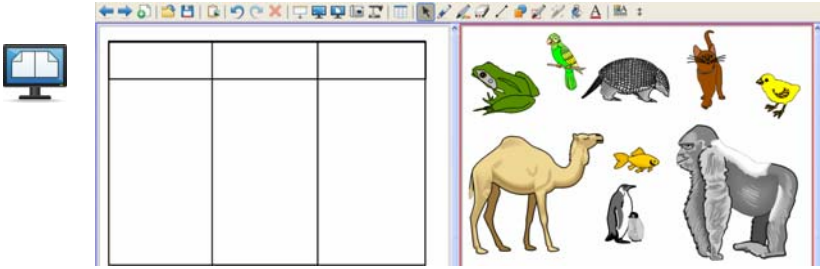
Tudo o que adicionar à página do SMART Notebook é um objecto, incluindo itens da Galeria ou itens criados com uma ferramenta de caneta. Depois de adicionar um objecto, pode formatá-lo ou animá-lo, seleccionando o objecto e clicando no separador **Propriedades**. As opções que aparecem dependem do tipo de objecto seleccionado.



Personalizar o seu espaço de trabalho

Pode personalizar a interface do software SMART Notebook de acordo com o seu estilo de ensino e as necessidades da sala de aula.

Opção	Premir
Alterar a localização da barra de ferramentas	
Alterar a localização dos separadores laterais	
Maximizar o espaço de trabalho	

Opção	Premir
Ver mais do que uma página ao mesmo tempo	

Exercícios práticos

Tente realizar as seguintes tarefas para testar os seus conhecimentos	
<input type="checkbox"/>	Crie um ficheiro do SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Adicione uma nova página
<input type="checkbox"/>	Utilize uma ferramenta 'Caneta' para escrever o seu nome na primeira página
<input type="checkbox"/>	Adicione um objecto da Galeria à segunda página
<input type="checkbox"/>	Mova a página com o seu nome para o fim do ficheiro do SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Anexe um ficheiro
<input type="checkbox"/>	Veja ambas as páginas ao mesmo tempo utilizando a Apresentação de Duas Páginas
<input type="checkbox"/>	Regresse à Apresentação de Uma Página

Trabalhar com objectos no software SMART Notebook

Introdução

Tudo o que possa seleccionar na página do SMART Notebook é um objecto. Cada objecto pode ser movido, redimensionado ou rodado. Também é possível alterar outras propriedades, consoante o tipo de objecto.

Pode adicionar um objecto a uma página utilizando os métodos seguintes:

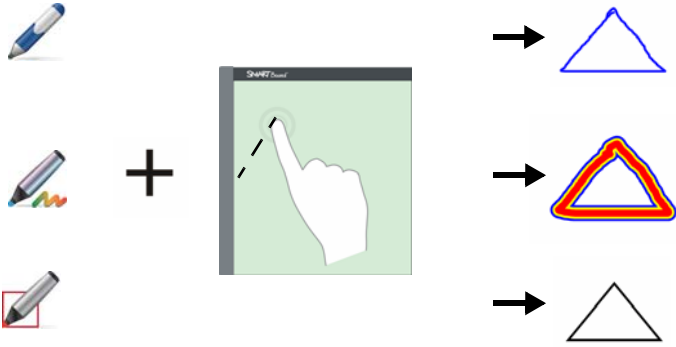
- Digitando texto
- Desenhando ou escrevendo na área de trabalho
- Utilizando as ferramentas de desenho da barra de ferramentas do software SMART Notebook
- Inserindo conteúdos da Galeria, do computador ou da Internet
- Capturando uma área do ecrã com a ferramenta 'Captura'


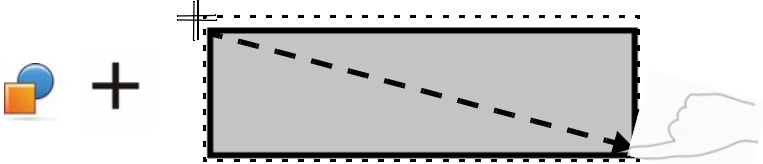
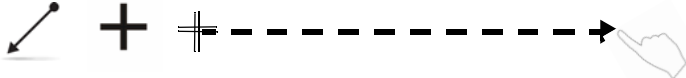

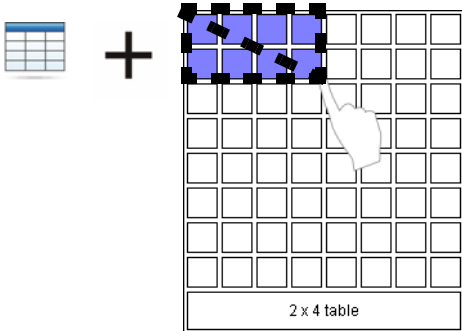
Criar os seus próprios objectos

A forma mais fácil de criar um objecto é escolher uma ferramenta de caneta e escrever ou desenhar algo na página do SMART Notebook.

Também pode utilizar os botões das ferramentas de desenho da barra de ferramentas do software SMART Notebook. Pode personalizar a maior parte das ferramentas de desenho utilizando os submenus dos botões de ferramentas.

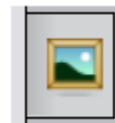


Acção	Método
Escrever ou desenhar uma forma livre	

Acção	Método
Apagar o seu texto ou desenho	
Criar uma forma	
Desenhar uma linha recta	
Criar um objecto de texto	
Criar uma tabela	 <p data-bbox="933 1455 1008 1476">2 x 4 table</p>

Procurar objectos na Galeria

A Galeria contém milhares de imagens, páginas, vídeos e ficheiros Flash que é possível adicionar ao seu ficheiro do SMART Notebook. Existem duas formas de localizar conteúdo na Galeria:

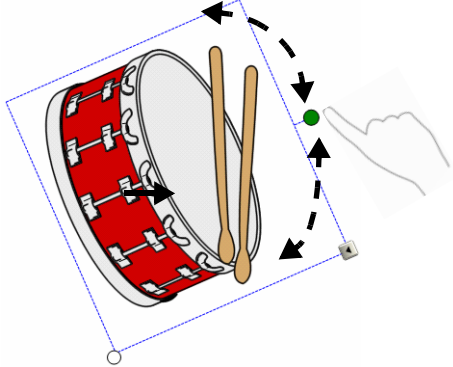
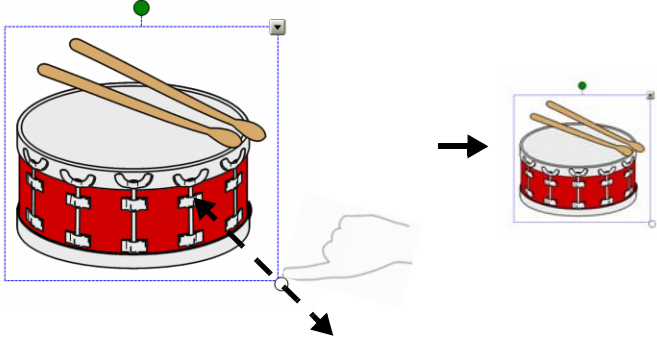


- Procurar nas pastas de colecções da Galeria
- Procurar por palavra-chave

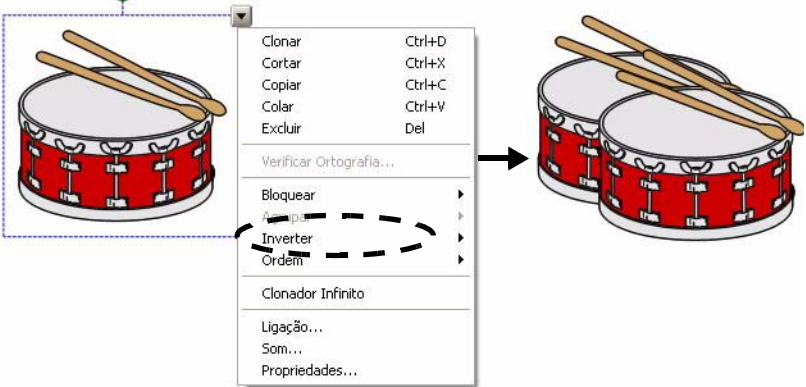
Tarefa	Método
Procurar por palavra-chave	<ol style="list-style-type: none"> 1 Abra o separador Galeria 2 Na caixa de procura, escreva um termo para procurar 3 Prima  para iniciar a procura 4 Os resultados da procura aparecem na moldura inferior 
Adicionar um objecto da Galeria a uma página	

Manipular objectos

Prima ou clique num objecto para o seleccionar. Aparecem duas alças e uma seta de menu pendente.

Acção	Método
Rodar um objecto	
Redimensionar um objecto	

O menu pendente do objecto permite aceder a acções adicionais. Inverter e Clonar são exemplos destas acções:

Acção	Método
Inverter um objecto	

Acção	Método
<p>Criar uma cópia de um objecto</p>	

Modificar as propriedades do objecto

O separador lateral **Propriedades** permite-lhe efectuar alterações a um objecto. Através deste separador, é possível modificar as seguintes propriedades dos objectos:





- Estilo da linha
- Estilo do texto
- Preenchimento
- Animação





As opções disponíveis no separador **Propriedades** variam consoante o objecto seleccionado. Se não estiver seleccionado nenhum objecto, as alterações afectarão o fundo da página do SMART Notebook.

Acção	Método
<p>Alterar as propriedades do objecto</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1 Selecciona o objecto que pretende modificar 2 Prima o separador Propriedades 3 Prima o botão da propriedade que pretende alterar 4 Selecciona as propriedades de entre as opções fornecidas. A alterações têm efeito imediato

Capturar uma imagem

Pode utilizar a ferramenta 'Captura' para capturar o que quer que seja apresentado no seu ecrã e utilizá-lo como objecto num ficheiro do software SMART Notebook. Quando prime o botão **Captura**, surge a barra de ferramentas da captura de ecrã.

Acção	Método
Abrir a barra de ferramentas 'Captura'	 → 

Botão	Imagem capturada
	Uma área rectangular
	A janela activa
	Todo o ecrã
	Uma forma livre

A imagem capturada aparece numa nova página do SMART Notebook como objecto.



Pode aceder à barra de ferramentas *Captura de Ecrã* quando não estiver a utilizar o software SMART Notebook. Prima o ícone do SMART Board na área de notificação do Windows. Seleccione **Outras Ferramentas SMART > Barra de Ferramentas da Captura de Ecrã**.

Exercícios práticos

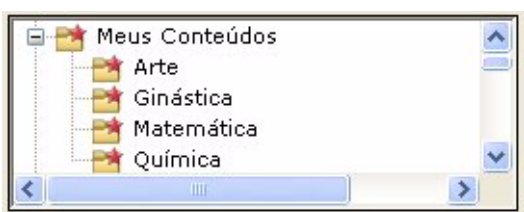
Tente realizar as seguintes tarefas para testar os seus conhecimentos	
<input type="checkbox"/>	Crie um objecto utilizando cada uma das ferramentas de desenho da barra de ferramentas do software SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Utilize o separador Propriedades para modificar a cor, o estilo da linha e o estilo do texto dos objectos
<input type="checkbox"/>	Crie uma tabela com duas linhas e duas colunas
<input type="checkbox"/>	Encontre um mapa do seu país utilizando a ferramenta de procura da Galeria
<input type="checkbox"/>	Adicione o mapa à página do SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Inverta, rode e clone o mapa
<input type="checkbox"/>	Experimente as outras opções do menu pendente do objecto


Funcionalidades avançadas do software SMART Notebook

Optimizar o aspecto do seu ficheiro do SMART Notebook

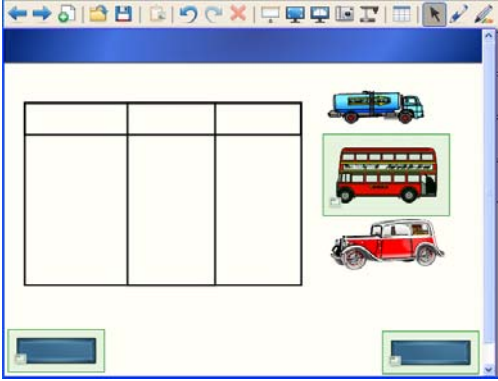

Funcionalidade	Função
Temas	Aplicar um fundo consistente a uma ou a todas as páginas do SMART Notebook
Verificação Ortográfica	Verificar ortografia do texto
Guias de Alinhamento	Alinhar objectos na horizontal ou na vertical 
Efeitos de Preenchimento	 <p><i>Sólido</i> <i>Gradação</i> <i>Padrão</i> <i>Imagem</i></p>

Organizar o seu trabalho

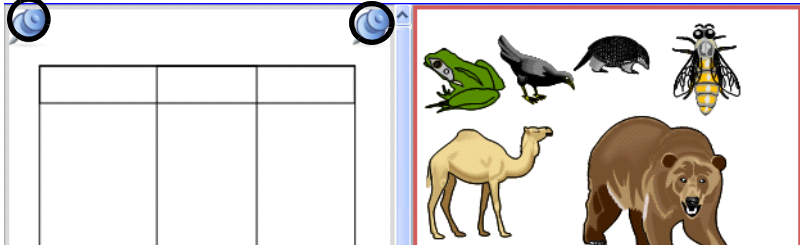


Funcionalidade	Função
Os Meus Conteúdos	Adicionar os seus próprios objectos à Galeria e guardar os seus itens favoritos 

Funcionalidade	Função
Agrupamento de Páginas	Organizar as páginas em grupos 

Integrar multimédia interactivo nas suas aulas

Funcionalidade	Função
Mostrar Todas as Ligações	Destacar todos os objectos ligados 
Animação	Girar, aparecer gradualmente, encolher
Gravação da Página	Gravar e reproduzir acções numa página do SMART Notebook  <i>Anterior Pausa Reproduzir Gravar</i>

Apresentar o seu ficheiro do SMART Notebook

Funcionalidade	Função
Fixar Página	Manter uma página fixada na Apresentação de Duas Páginas 
Caneta Mágica	 Criar um Foco, Lupa ou escrever com tinta que desaparece
Sombra de Ecrã	Cobrir informação e revelá-la lentamente durante uma apresentação 

Poderá encontrar informações adicionais acerca destas e de outras funcionalidades no ficheiro da Ajuda do software SMART Notebook. Para aceder à Ajuda, seleccione **Ajuda > Conteúdo** a partir da barra de menus.

Exercícios práticos


Tente realizar as seguintes tarefas para testar os seus conhecimentos	
<input type="checkbox"/>	Crie um ficheiro do SMART Notebook com duas páginas, utilizando três das funcionalidades avançadas enumeradas na presente secção

Utilizar as ferramentas SMART de forma eficiente

Introdução

O software SMART Notebook inclui várias ferramentas que optimizam o uso que faz do quadro interactivo SMART Board. As ferramentas SMART permitem-lhe fazer o seguinte:

- Aceder às ferramentas que utiliza com mais frequência
- Concentrar a atenção numa área específica do ecrã
- Integrar ficheiros multimédia na sua apresentação
- Digitar texto
- Configurar o quadro interactivo SMART Board


Pode utilizar as ferramentas SMART enquanto trabalha com qualquer aplicação no quadro interactivo SMART Board. Clique no ícone do SMART Board  na área de notificação do Windows, para aceder às ferramentas SMART.

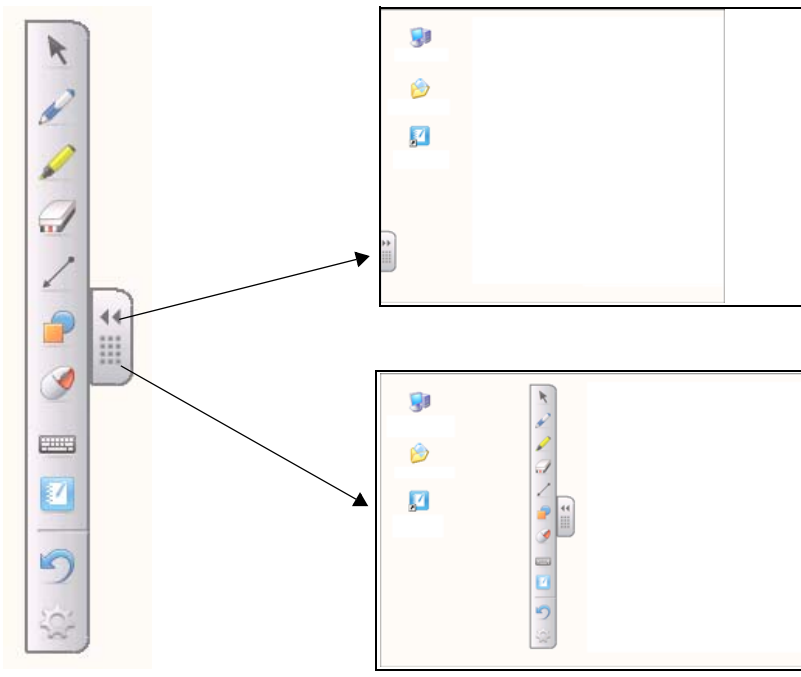

Aceder às ferramentas mais utilizadas

Utilize a barra de ferramentas 'Ferramentas Flutuantes' para aceder às ferramentas e funcionalidades que utiliza com mais frequência no quadro interactivo.

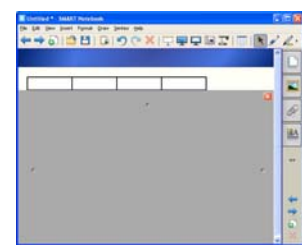
A barra de ferramentas 'Ferramentas Flutuantes' flutua sobre as outras aplicações e pode ser:

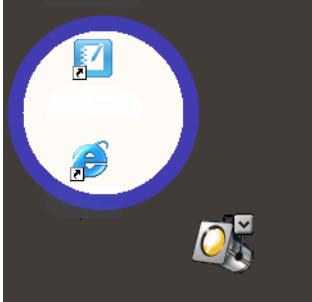
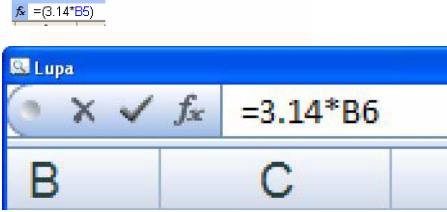
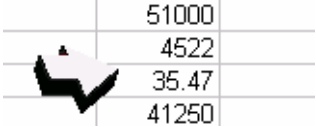
- Movida para qualquer ponto do ecrã
- Minimizada ou escondida
- Personalizada para incluir as ferramentas que considera mais úteis

Tarefa	Método
Abrir as Ferramentas Flutuantes	



Tarefa	Método
<p>Ocultar, mostrar e mover as Ferramentas Flutuantes</p>	
<p>Adicionar ou remover itens das Ferramentas Flutuantes</p>	

Atrair a atenção para parte do ecrã


Ferramenta	Função
<p>Sombra de Ecrã</p>	<p>Revelar informação gradualmente ou ocultar texto e gráficos ao arrastar a sombra na vertical ou na horizontal</p> 


Ferramenta	Função
Foco	Atrair a atenção dos participantes para uma parte específica do ecrã 
Lupa	Aumentar texto ou imagens pequenos 
Ponteiro	Direccionar a atenção dos participantes para uma informação importante 

Configurar o quadro interactivo SMART Board


Ferramenta	Função
Painel de Controlo	Configurar uma variedade de opções de software e hardware 
Orientar	Orientar a imagem do ambiente de trabalho na superfície do quadro interactivo 

Integrar multimédia na sua apresentação

Ferramenta	Função
Gravador	Gravar acções no quadro interactivo 

Ferramenta	Função
Leitor de Vídeo	Reproduzir ficheiros de vídeo e escrever ou desenhar sobre o vídeo 

Digitar texto

Ferramenta	Função
Teclado no Ecrã	Digite ou edite texto em qualquer aplicação 

Exercícios práticos

Tente realizar as seguintes tarefas para testar os seus conhecimentos	
<input type="checkbox"/>	Inicie e personalize a barra de ferramentas 'Ferramentas Flutuantes'
<input type="checkbox"/>	Experimente utilizar duas ferramentas SMART