



Пособие по изучению программного обеспечения SMART Notebook

Программное обеспечение SMART Notebook, версия 10
Для операционной системы Windows®

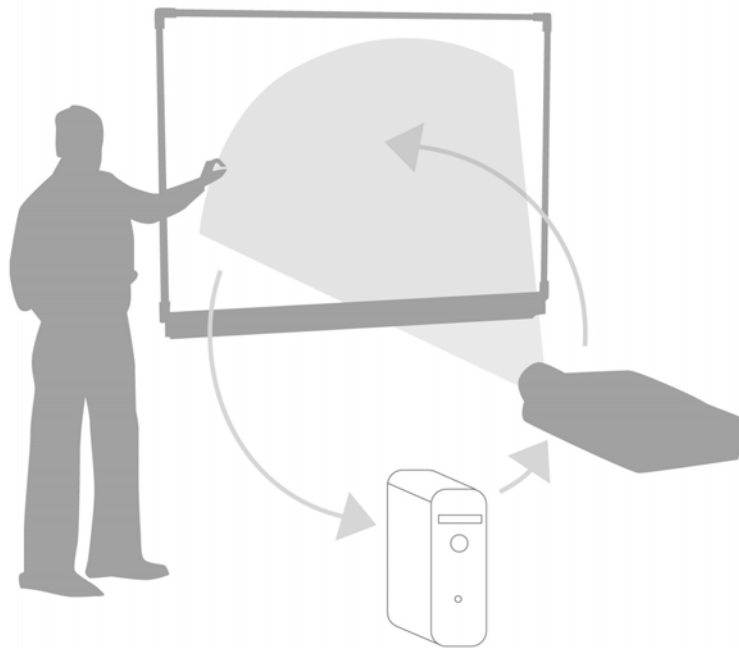
SMART Technologies ULC
Центральный офис компании
3636 Research Road NW
Калгари, АВ T2L 1Y1
КАНАДА
Телефон: 1-888-42-SMART или +1-403-245-0333
www.smarttech.com
Эл. почта: training@smarttech.com

Краткие сведения об интерактивной доске SMART Board

Введение

Интерактивная доска SMART Board™ представляет собой подключаемый к компьютеру сенсорный дисплей:

- Компьютер посылает изображение приложения на проектор
- Проектор проецирует это изображение на интерактивную доску
- Интерактивная доска действует и как монитор, и как устройство ввода, позволяя управлять любым приложением с помощью касаний экрана
- Все, что можно делать на компьютере, можно делать и на интерактивной доске



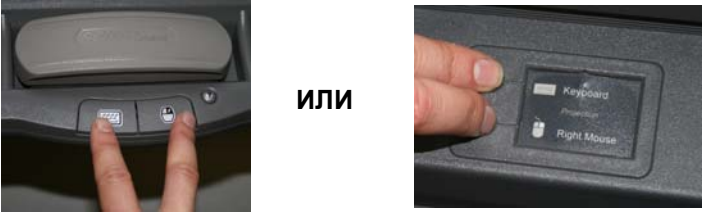

Интерактивную доску можно использовать вместо лекционных плакатов, белых досок, диапроекторов, а также вместо досок, на которых пишут мелом:

- Для создания, сохранения и последующего использования обучающих материалов используйте программу SMART Notebook и средства SMART Board
- Интегрируйте в ваши уроки аудио-, видео- и интернет-материалы
- Стимулируйте совместную работу и взаимодействие

Ориентация интерактивной доски SMART Board

Ориентация интерактивной доски SMART Board сообщает компьютеру, где на интерактивной доске будет проецироваться изображение. Выполняйте эту процедуру в любой из следующих ситуаций:

- При установке интерактивной доски
- При перемещении интерактивной доски или проектора
- Когда интерактивная доска неправильно интерпретирует команды касанием

Действие	Метод
Ориентировать интерактивную доску SMART Board	 <p style="text-align: center;">ИЛИ</p> 

Практическое задание

Выполните следующие задания для проверки ваших знаний	
<input type="checkbox"/>	Подключить компьютер к интерактивной доске SMART Board
<input type="checkbox"/>	Ориентировать интерактивную доску SMART Board




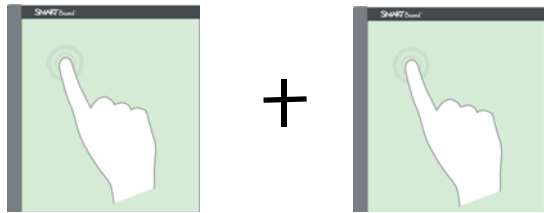

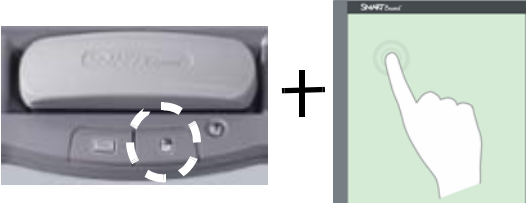

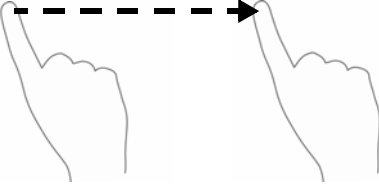

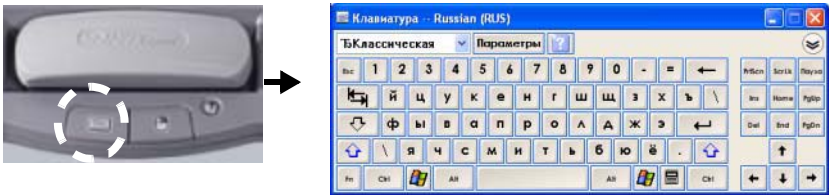
Управление касанием, запись и сохранение

Введение

Все, что можно делать на компьютере, можно делать на интерактивной доске:

- Управляйте пальцем вместо мыши
- Используйте перья для записи
- Используйте ластик для стирания записей
- Используйте экранную клавиатуру для печати

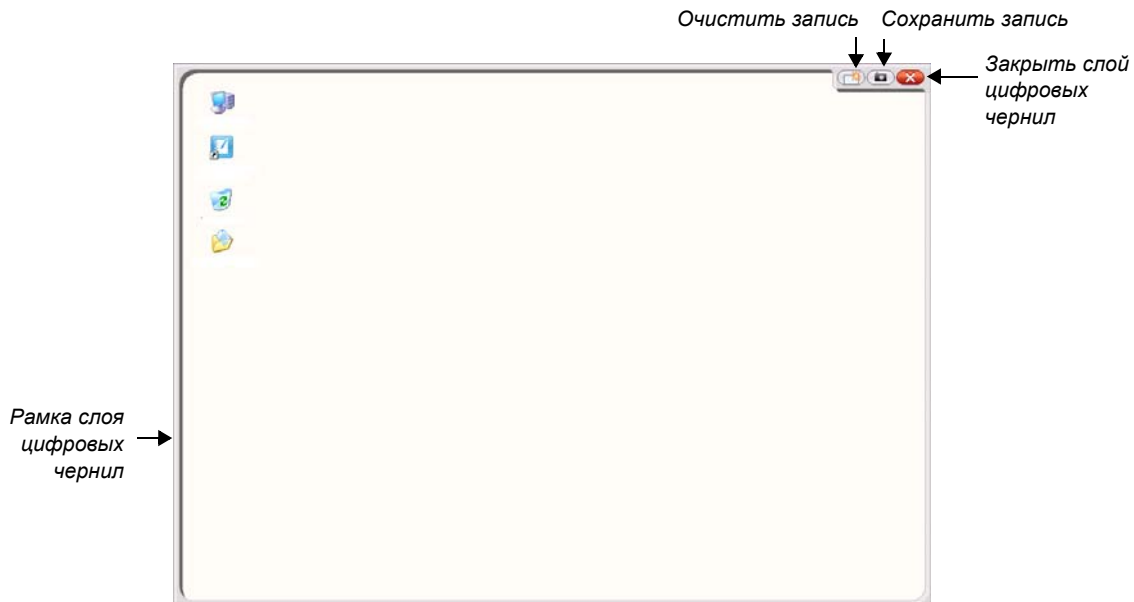
Использование руки для ввода информации


Действие	Метод
	
	
	
	
	

Запись на интерактивной доске

При выборе пера на экране возникает рамка. Эта рамка указывает на возникновение слоя цифровых чернил (фиксированная картинка на экране). Слой цифровых чернил позволяет осуществлять запись на интерактивной доске, не влияя на отображаемые приложения.

Если вернуть все инструменты пера и ластика в лоток для перьев и коснуться интерактивной доски, то появится меню, позволяющее очистить или сохранить записи и закрыть слой цифровых чернил.


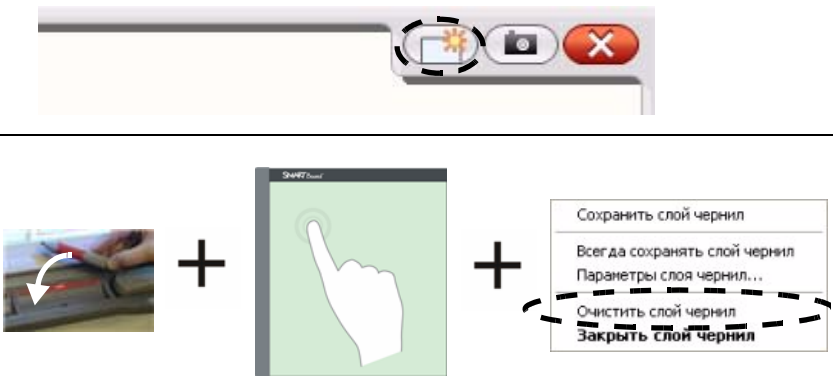


Действие	Метод
Написать	

При нанесении записей на интерактивную доску необходимо учитывать следующие моменты:


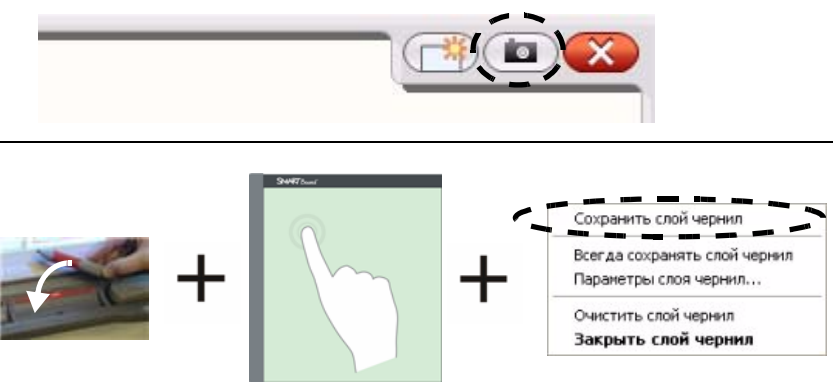
- Интерактивная доска SMART Board распознает последний выбранный инструмент
- Каждое гнездо под инструмент пера имеет оптический датчик, который определяет, что перо не находится в лотке для перьев. Подсветка гнезда под инструмент указывает на то, какой инструмент сейчас находится в активном состоянии.
- Цифровые чернила имеют цвет последнего выбранного пера независимо от того, какое перо используется или как много инструментов было взято из лотка для перьев
- Выбрав перо из лотка, можно использовать палец руки для записи на интерактивной доске

Стирание цифровых чернил

Действие	Метод
Стереть некоторые записи	
Стереть все записи	




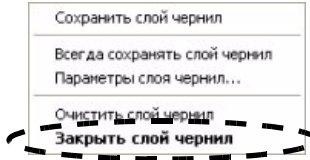
Сохранение цифровых чернил

Можно сохранить записи и рисунки в виде файла SMART Notebook.

Действие	Метод
	

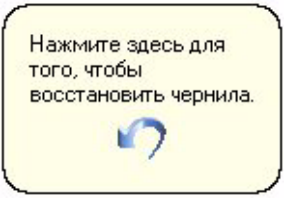

Заккрытие слоя цифровых чернил

Закрывать слой цифровых чернил при завершении записи на интерактивной доске и необходимости работы с каким-либо приложением.

Действие	Метод
Закрывать слой цифровых чернил	 A horizontal toolbar with several icons. The rightmost icon is a red circle with a white 'X' inside, enclosed in a dashed black circle.
	 +  +  A sequence of three images: a hand writing on a board with a white arrow pointing to the writing, a hand cursor icon over a green square, and a context menu with four options: 'Сохранить слой чернил', 'Всегда сохранять слой чернил', 'Параметры слоя чернил...', and 'Закреть слой чернил'. The last option is circled with a dashed black line.

Восстановление записей

Записи, случайно стерты при закрытии слоя цифровых чернил, можно восстановить.

Действие	Метод
Восстановить записи	 A yellow rounded rectangle containing the text: 'Нажмите здесь для того, чтобы восстановить чернила.' Below the text is a blue circular arrow icon.
	 A vertical toolbar with various icons. The bottom icon is a blue circular arrow, enclosed in a dashed black circle.

Практическое задание

Выполните следующие задания для проверки ваших знаний	
<input type="checkbox"/>	Открыть веб-браузер, используя интерактивную доску SMART Board
<input type="checkbox"/>	Использовать экранную клавиатуру для ввода адреса веб-страницы в адресной строке
<input type="checkbox"/>	Использовать перо для рисования поверх веб-страницы
<input type="checkbox"/>	Захватить изображение картинки в программу SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Закрыть слой цифровых чернил
<input type="checkbox"/>	Восстановить рисунки

Приложение Ink Aware

Введение

Можно осуществлять запись или рисовать напрямую в файлы Ink Aware, поддерживающие ввод рукописных данных. Можно также вставить запись в качестве текста или графики вместо осуществления записи на слое цифровых чернил.

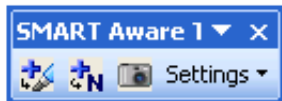
Существует несколько приложений, поддерживающих ввод рукописных данных, включая приложения Microsoft Office и Open Office.org. В данном документе можно найти информацию о приложениях Microsoft Office.

Моменты, которые необходимо учитывать

В различных приложениях функции поддержки ввода рукописных данных Ink Aware различны. Следующие пункты применимы к приложениям Microsoft Office, поддерживающим ввод рукописных данных:

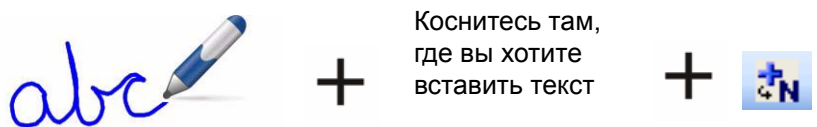
- При выборе пера вместо слоя цифровых чернил появляется панель инструментов SMART Aware Toolbar

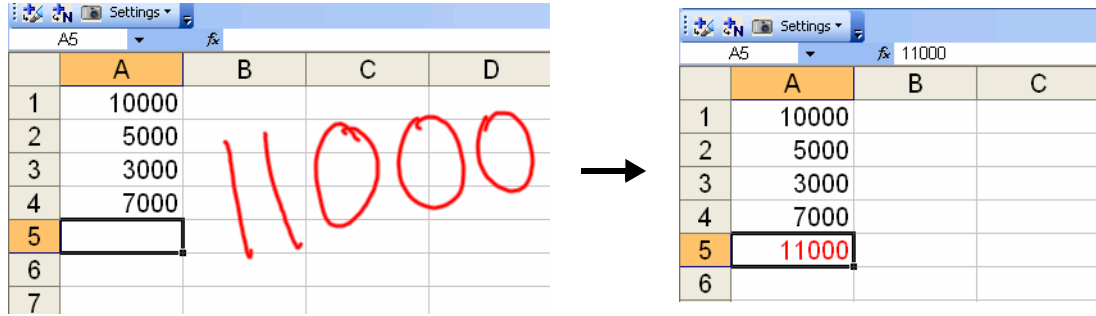
ПРИМЕЧАНИЕ. Панель SMART Aware Toolbar может появляться в других панелях инструментов или как перемещаемая панель инструментов. Если панель SMART Aware Toolbar не видна, то в меню необходимо выбрать **View (Вид) > Toolbars (Панели инструментов) > SMART Aware Toolbar (Панель поддержки ввода рукописных данных SMART)**.







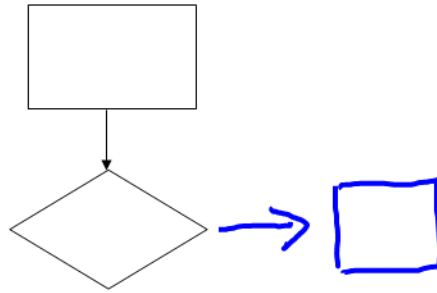
- Можно писать в любом месте документа
- Коснитесь интерактивной доски в том месте, куда необходимо вставить запись
- Нажмите кнопку на панели SMART Aware Toolbar, чтобы вставить запись в документ
- Сохраните запись в документе или захватите ее в файл программы SMART Notebook
- В программе для создания презентаций Microsoft PowerPoint панель SMART Aware Toolbar возникает как перемещаемая панель инструментов в обычном режиме и как панель инструментов для показа слайдов в режиме показа слайдов. Более подробную информацию см. в разделе «Запись на документе Microsoft PowerPoint» на следующей странице.

Вставка записи в документ

Действие	Метод
Вставить запись в виде текста	



Действие	Метод
Вставить запись в виде графики	  Коснитесь там, где вы хотите вставить графику  



Запись на документе Microsoft PowerPoint

- При использовании интерактивной доски для просмотра презентации PowerPoint инструментальная панель SMART Aware Toolbar не видна
- Для получения доступа к функциям поддержки ввода рукописных данных нужно нажать кнопку **Command Menu (Командное меню)** на панели Slide Show (инструменты для показа слайдов)



- Нет необходимости вставлять записи каждый раз при вводе рукописных данных. По окончании презентации вам будет предложено вставить записи в документ

Сохранение записей

- Запись будет сохранена либо как текст, либо как рисунок, если при сохранении файла были использованы кнопки **Insert as Text (Вставить как текст)** или **Insert as Drawing (Вставить как рисунок)**, как описано выше
- Также можно использовать инструмент **Capture (Захват)** для сохранения рабочего изображения в файле программы SMART Notebook.



Практическое задание

Выполните следующие задания для проверки ваших знаний	
<input type="checkbox"/>	На компьютере, используя Microsoft Word, создать короткий вопросник, состоящий из двух вопросов
<input type="checkbox"/>	Открыть вопросник на интерактивной доске и с помощью пера написать ответы на вопросы
<input type="checkbox"/>	Вставить ответы в документ в виде текста
<input type="checkbox"/>	Сохранить файл вместе с ответами

Работа с программой SMART Notebook

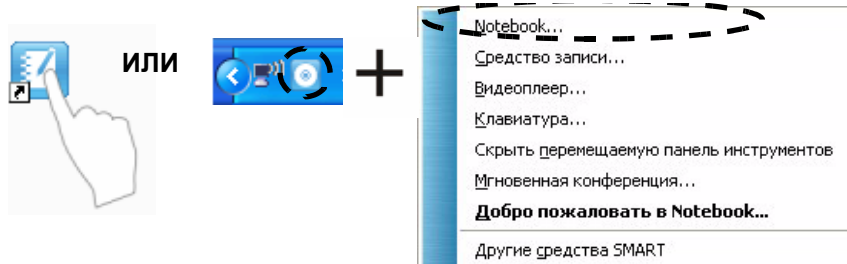
Введение

Программа SMART Notebook разработана для использования с интерактивной доской SMART Board. Ее можно использовать для создания интерактивных и совместных презентационных материалов. Интуитивно понятный интерфейс делает ее легкой в использовании.

Программа SMART Notebook позволяет:

- Рисовать или писать на страницах, используя перья и ластик из лотка для перьев или панели инструментов программы SMART Notebook
- Получать доступ к множеству объектов обучения в галерее программы SMART Notebook
- Прикреплять документы, ярлыки и гиперссылки к файлу SMART Notebook для облегчения доступа
- Записывать, копировать и удалять страницы
- Добавлять неограниченное количество страниц

Создание файла SMART Notebook

Действие	Метод
Открыть программу SMART Notebook	 <p>ИЛИ</p>

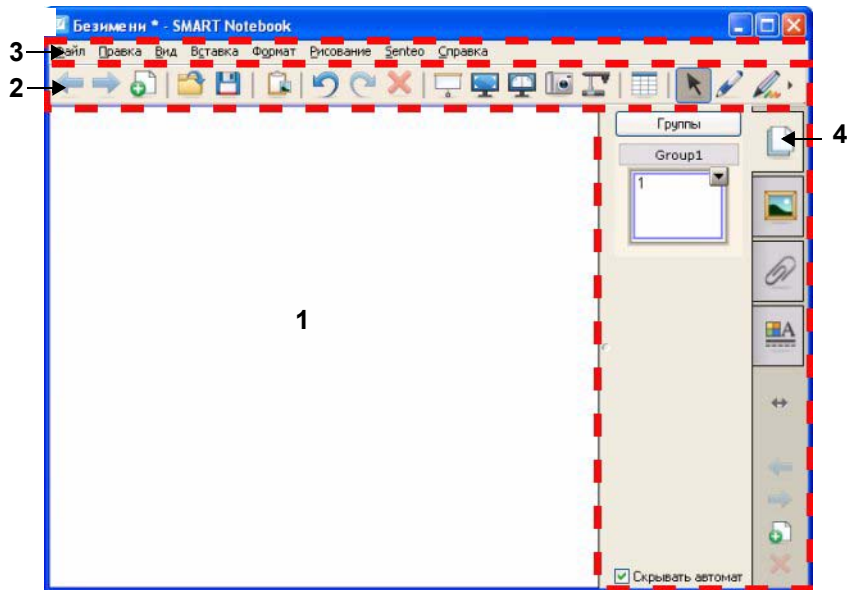
Интерфейс программы SMART Notebook состоит из четырех основных частей:

1 Рабочая область – позволяет работать с объектами, включая рукописные записи, напечатанный текст, графику, файлы графических фрагментов (клип-артов) и Flash®

2 Панель инструментов программы SMART Notebook – предоставляет инструменты для создания и представления файлов

3 Строка меню – предоставляет доступ к работе с текстом

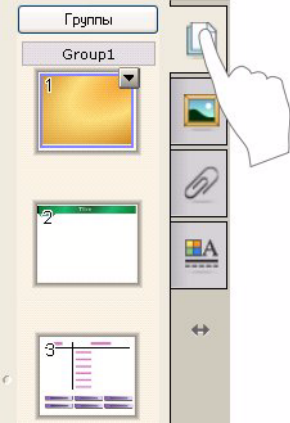
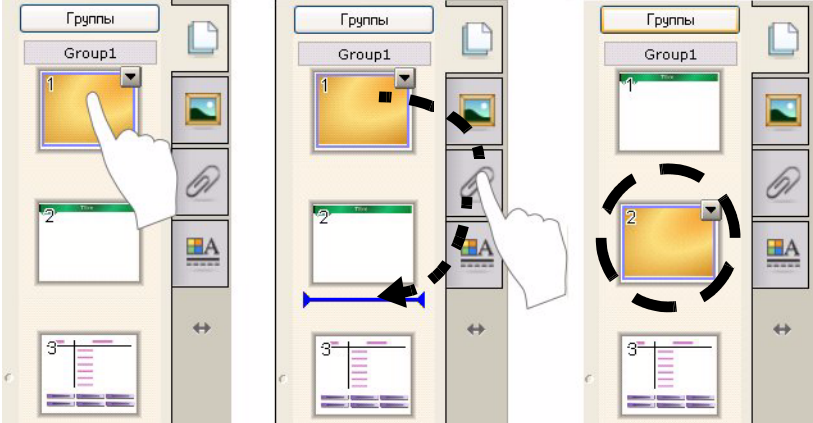
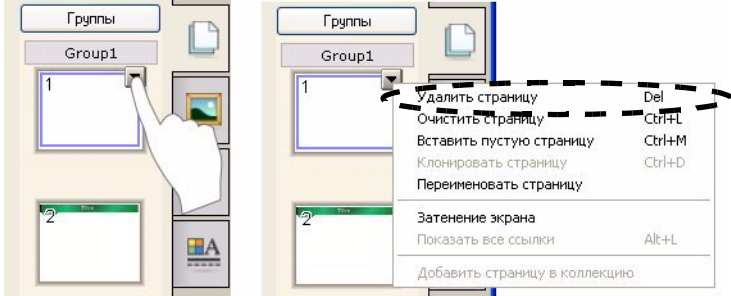
4 Боковые вкладки – предоставляют доступ к дополнительным инструментам и функциям

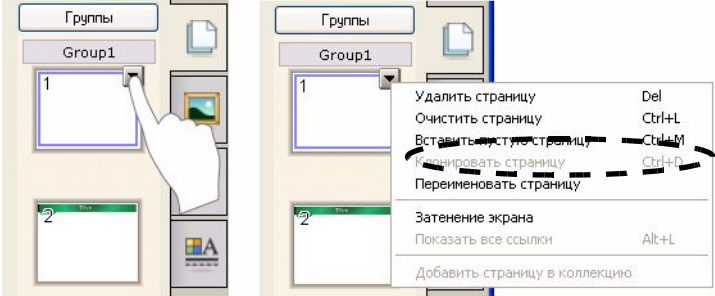
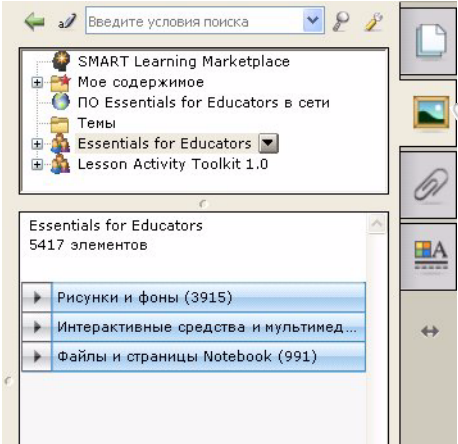


Действие	Метод
Добавить чистую страницу	
Перейти к следующей или предыдущей странице	

Организация страниц и работа со страницами

Вкладка Page Sorter (Сортировщик страниц) позволяет просматривать все страницы в файле SMART Notebook, переходить от одной страницы к другой и изменять порядок страниц.

Действие	Метод
Просмотреть все страницы	
Переместить страницу	
Удалить страницу	 <ul style="list-style-type: none"> Удалить страницу Del Очистить страницу Ctrl+L Вставить пустую страницу Ctrl+M Клонировать страницу Ctrl+D Переименовать страницу Затенение экрана Показать все ссылки Alt+L Добавить страницу в коллекцию

Действие	Метод
<p>Дублировать существующую страницу</p>	
<p>Добавить объекты обучения из галереи</p>	<p>Введите параметр поиска</p> 



Прикрепление внешних файлов и ссылок

Для организации документа и улучшения прохождения урока к файлу SMART Notebook можно прикреплять вспомогательные документы, ярлыки и ссылки на сайты.

Существует три типа вложений, которые можно осуществить для файла SMART Notebook:

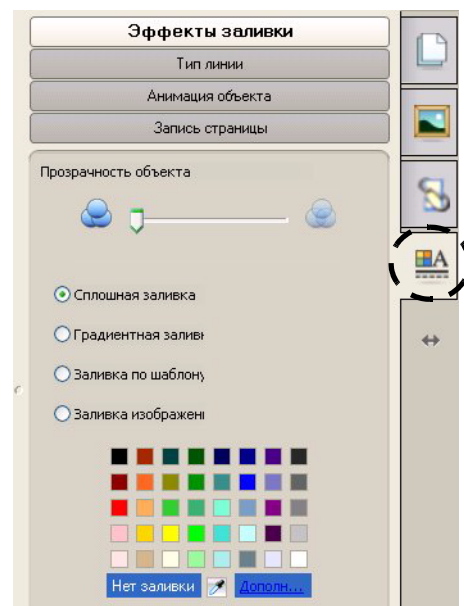
- **Копия файла** – сохраняет копию документа в файле SMART Notebook
- **Ярлык доступа к файлу** – сохраняет путь доступа к файлу на компьютере и минимизирует размер файла SMART Notebook
- **Гиперссылка** – осуществляет связь с веб-сайтом

Получить доступ к прикрепленным объектам можно, выбрав вкладку **Attachments** (**Вложения**) или нажав на прикрепленный объект на странице SMART Notebook.

Действие	Метод
Прикрепить объект	
Открыть прикрепленный объект	

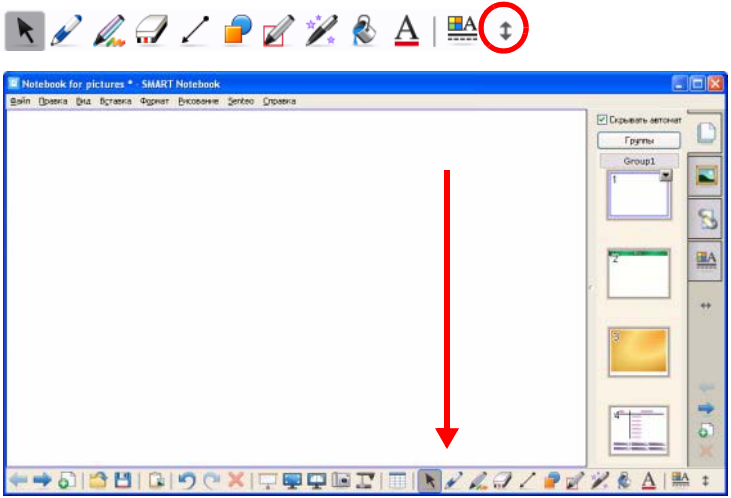
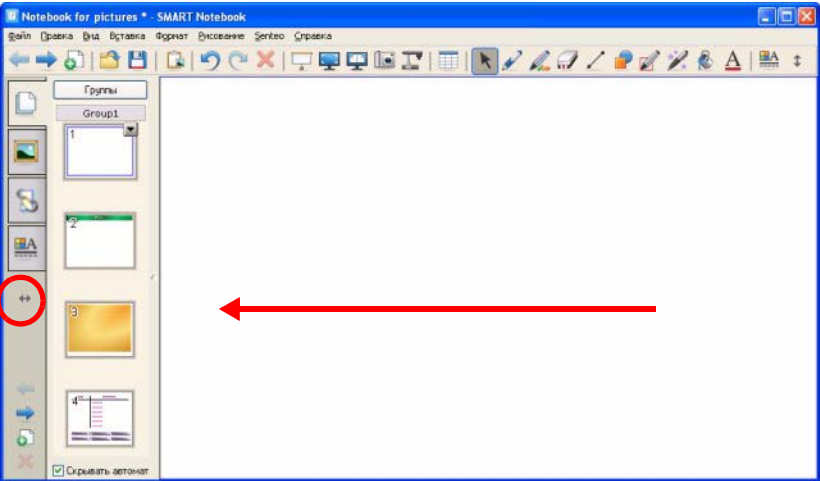

Форматирование объектов

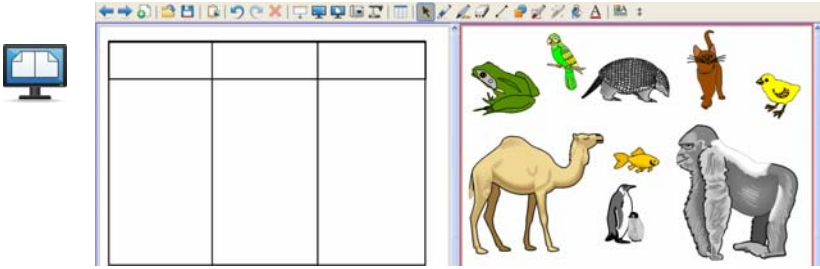
Все, что добавляется на страницу SMART Notebook, является объектами, включая элементы галереи или элементы, созданные с помощью пера. После добавления объекта можно отформатировать или анимировать его, выбрав этот объект и нажав на вкладку **Properties (Свойства)**. Появляющиеся при этом свойства зависят от типа выбранного объекта.



Настройка рабочего пространства

Можно настроить интерфейс программы SMART Notebook под свой стиль подачи информации, а также для конкретных условий помещения, в котором проводится занятие.

Функция	Нажмите
Изменить расположение панели инструментов	
Изменить положение боковой вкладки	
Развернуть рабочее пространство до максимального размера	

Функция	Нажмите
Просматривать одновременно более одной страницы	

Практическое задание

Выполните следующие задания для проверки ваших знаний	
<input type="checkbox"/>	Создать файл SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Добавить новую страницу
<input type="checkbox"/>	Используя перо, написать свое имя на первой странице
<input type="checkbox"/>	Добавить объект из галереи на вторую страницу
<input type="checkbox"/>	Переместить страницу с именем в конец файла SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Прикрепить файл
<input type="checkbox"/>	Просмотреть одновременно обе страницы, используя функцию Dual Page Display для отображения сразу двух страниц
<input type="checkbox"/>	Вернуться к режиму Single Page Display (Просмотр одной страницы)

Работа с объектами в программе SMART Notebook

Введение

Все, что можно выделить на странице SMART Notebook, является объектом. Каждый объект может быть перемещен или повернут, его размеры могут быть изменены. Можно также изменить дополнительные свойства, в зависимости от типа объекта.

Добавлять объекты на страницу можно следующими способами:

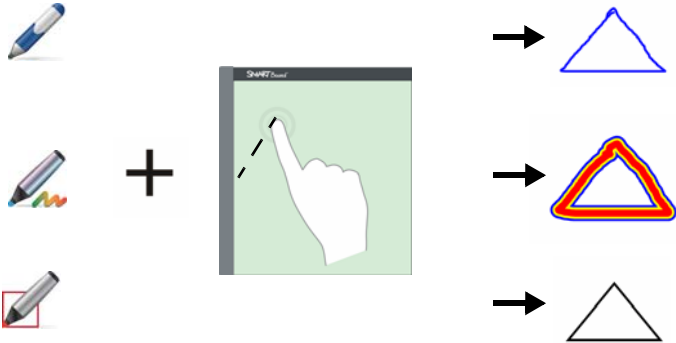
- Набирать текст на клавиатуре
- Рисовать или писать в рабочей области
- Использовать панель инструментов для рисования в программе SMART Notebook
- Вставить объект из коллекции галереи, компьютера или Интернета
- Захватить область экрана с помощью инструмента Capture (Захват)


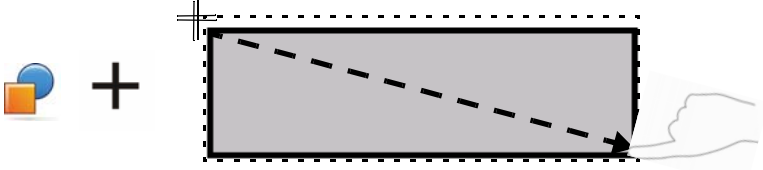
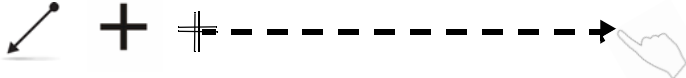
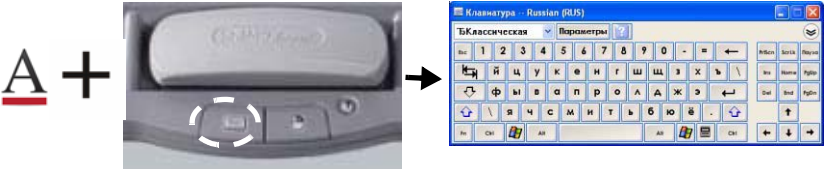
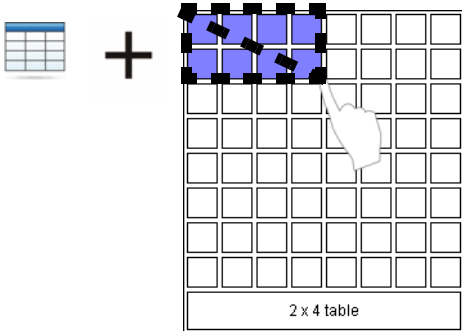
Создание собственных объектов

Самым простым способом создания объекта является использование пера для записи или рисования на странице SMART Notebook.

Можно также использовать кнопки инструментов рисования на панели программы SMART Notebook. Большинство инструментов рисования можно настроить, используя подменю кнопок инструментов.

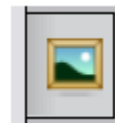


Действие	Метод
Написать или нарисовать фигуру от руки	


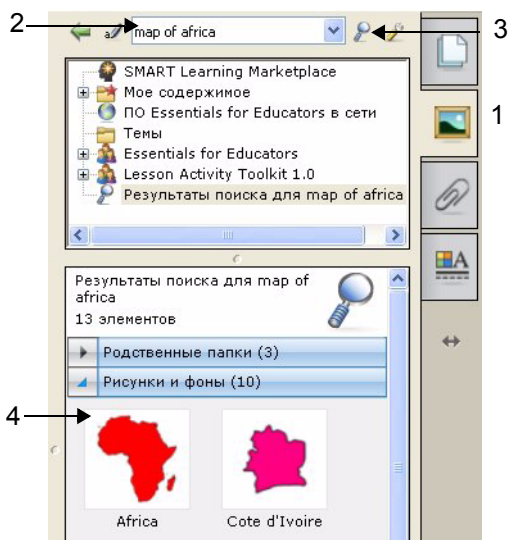
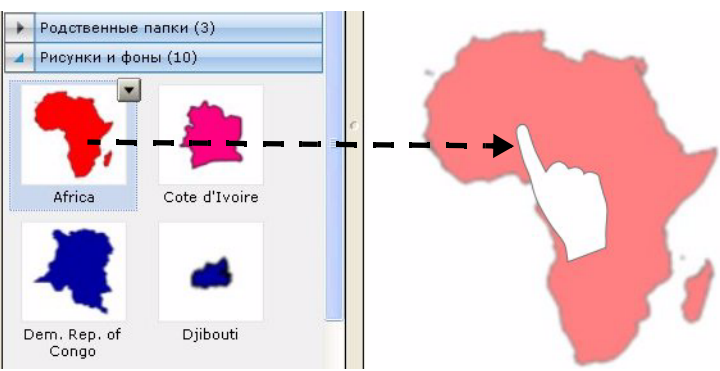
Действие	Метод
Стереть запись или рисунок	
Создать фигуру	
Нарисовать прямую линию	
Создать текстовый объект	
Создать таблицу	 <p style="text-align: center;">2 x 4 table</p>

Поиск объектов в галерее

Галерея содержит тысячи файлов изображений, страниц, видео и Flash, которые можно добавить к файлу SMART Notebook. Объект в галерее можно найти двумя способами:

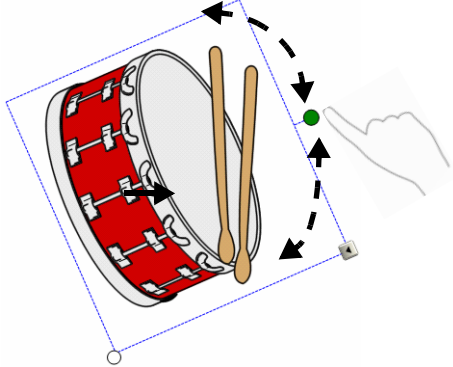
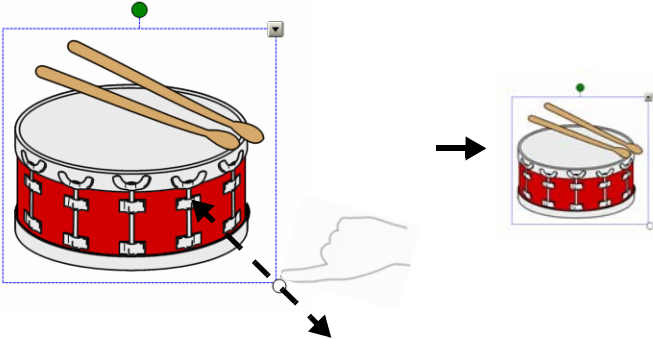


- Просмотр коллекции папок галереи
- Поиск по ключевым словам

Задача	Метод
Поиск по ключевым словам	<ol style="list-style-type: none"> 1 Открыть вкладку Gallery (Галерея) 2 Ввести параметр поиска в окно запроса 3 Нажать  для начала поиска 4 Результаты поиска появятся в рамке, расположенной ниже 
Добавить объект из галереи на страницу	

Управление объектами

Для выбора объекта необходимо нажать на него или щелкнуть на нем. Возникнут две маркера управления и стрелка выпадающего меню.

Действие	Метод
Повернуть объект	
Изменить размеры объекта	

Выпадающее меню объекта предоставляет доступ к дополнительным действиям. Примерами таких действий могут служить операции Flip (Отобразить зеркально) и Clone (Клонировать):

Действие	Метод
Отобразить объект зеркально	

Действие	Метод
Создать копию объекта	

Изменение свойств объекта

Боковая вкладка **Properties (Свойства)** позволяет изменять объект. Используя эту вкладку, можно изменить следующие свойства объекта:

- Тип линии
- Стиль текста
- Заливка
- Анимация


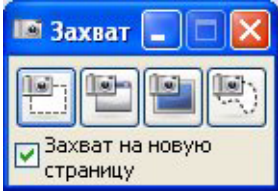






Свойства, доступные на вкладке **Properties (Свойства)**, зависят от выбранного объекта. Если не выбран ни один объект, то изменения будут применены к фону страницы SMART Notebook.

Действие	Метод
Изменить свойства объекта	<ol style="list-style-type: none"> 1 Выберите объект, который необходимо изменить 2 Нажмите на вкладку Properties (Свойства) 3 Нажмите на кнопку свойства, которое необходимо изменить 4 Выберите свойства из списка доступных. Произведенные изменения отображаются немедленно.

Захват изображения

Для захвата любой отображаемой на экране области можно использовать инструмент Capture (Захват). Захваченную таким образом область можно использовать в качестве объекта в файле программы SMART Notebook. При нажатии кнопки **Capture (Захват)** отображается панель инструментов Screen Capture (Захват экрана).

Действие	Метод
Открыть панель инструментов захвата экрана	 → 

Кнопка	Захваченное изображение
	Прямоугольная область
	Активное окно
	Весь экран
	Фигура, нарисованная от руки

Захваченное изображение возникает на новой странице SMART Notebook, как объект.



Доступ к панели инструментов *Screen Capture (Захват экрана)* можно получить и без использования программы SMART Notebook. Нажмите на значок SMART Board в области уведомлений Windows. Выберите **Other SMART Tools (Другие средства SMART) > Screen Capture Toolbar (Панель инструментов захвата экрана)**.

Практическое задание


Выполните следующие задания для проверки ваших знаний	
<input type="checkbox"/>	Создать объект, используя все инструменты рисования, находящиеся в панели инструментов программы SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	С помощью вкладки Properties (Свойства) изменить цвет, тип линии и стиль текста объектов
<input type="checkbox"/>	Создать таблицу с двумя строками и двумя столбцами
<input type="checkbox"/>	Найти карту своей страны, используя средства поиска галереи
<input type="checkbox"/>	Добавить эту карту на страницу SMART Notebook
<input type="checkbox"/>	Зеркально отобразить, повернуть и клонировать эту карту
<input type="checkbox"/>	Поэкспериментировать с другими функциями из выпадающего меню объекта

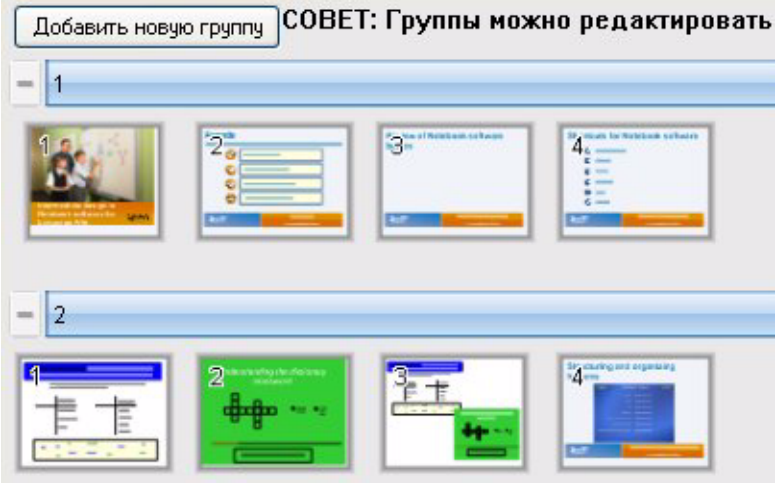
Расширенные функциональные возможности программы SMART Notebook

Улучшение изображения в файле SMART Notebook

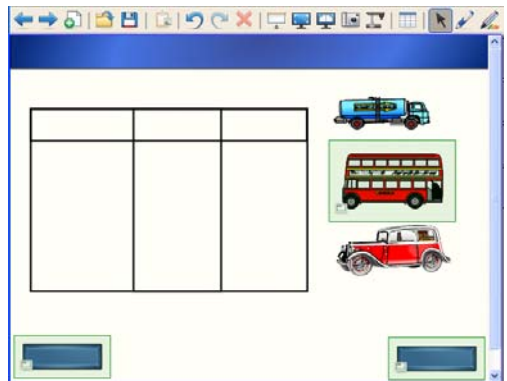

Свойство	Функция
Темы	Применение подходящего фона к одной или всем страницам SMART Notebook
Проверка правописания	Проверка орфографии текста
Направляющие выравнивания	Выравнивание объектов по горизонтали или по вертикали 
Эффекты заливки	 <p><i>Сплошная заливка Градиентная заливка Заливка узором Изображение</i></p>

Организация работы

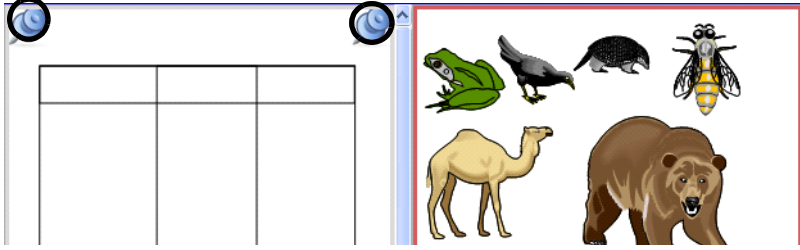


Свойство	Функция
Собственные объекты	Добавить собственные объекты к галерее и сохранить избранные элементы 

Свойство	Функция
Группировка страниц	<p>Сортировка страниц в группы</p> 

Интегрирование интерактивной среды в уроки

Свойство	Функция
Показать все ссылки	<p>Выделение всех присоединенных объектов</p> 
Анимация	<p>Вращение, постепенное проявление изображения, сжатие</p>
Запись страницы	<p>Запись и воспроизведение на странице SMART Notebook</p>  <p><i>Назад Пауза Воспроизведение Запись</i></p>

Презентация файла SMART Notebook

Свойство	Функция
Закрепление положения страницы	<p>Закрепление одной страницы на ее месте в режиме просмотра двух страниц</p> 
Волшебное перо	<p> Создание подсветки, эффекта лупы или запись с помощью исчезающих чернил</p>
Затенение экрана	<p>Эффект медленного проявления и исчезновения информации в ходе презентации</p> 

Дополнительную информацию об этих и других свойствах можно найти в файле помощи ПО SMART Notebook. Для получения доступа к файлу помощи необходимо в строке меню выбрать **Help (Справка) > Contents (Содержание)**.

Практическое задание


Выполните следующие задания для проверки ваших знаний	
<input type="checkbox"/>	Создать двухстраничный файл SMART Notebook, используя три из расширенных функций, перечисленных в этом разделе

Эффективное использование средств SMART

Введение

Программное обеспечение SMART Notebook включает в себя некоторые средства, повышающие эффективность использования интерактивной доски SMART Board. Средства SMART позволяют осуществлять следующие действия:

- Получение доступа к инструментам, используемым наиболее часто
- Фокусировка внимания на конкретной области дисплея
- Интеграция мультимедийных файлов в презентацию
- Ввод текста
- Настройка интерактивной доски SMART Board

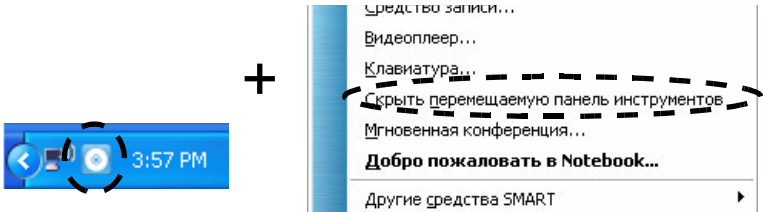
Средства SMART можно использовать при работе в любом приложении на интерактивной доске SMART Board. Для получения доступа к средствам SMART необходимо щелкнуть на значке SMART Board  в области уведомлений Windows.

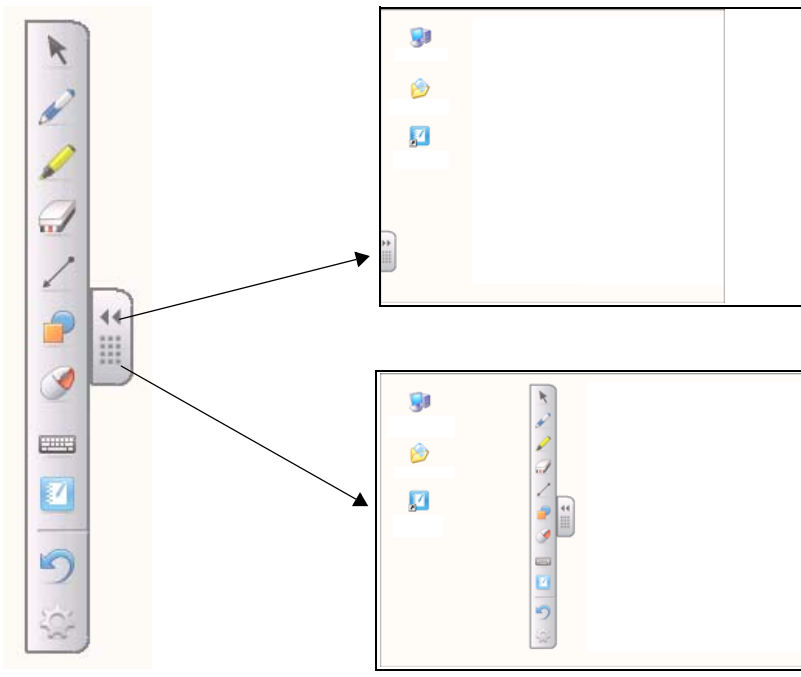
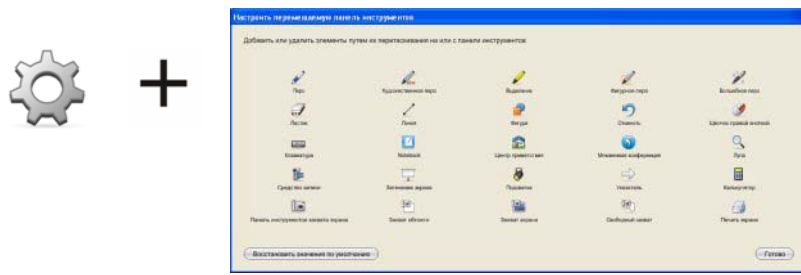
Получение доступа к часто используемым инструментам

Для получения доступа к инструментам и функциям, которые используются наиболее часто при работе на интерактивной доске, нужно использовать перемещаемую панель инструментов.

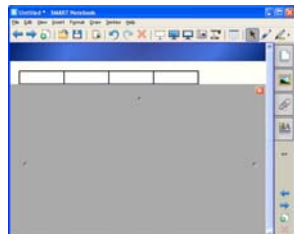
Перемещаемая панель инструментов располагается поверх других приложений и может быть:

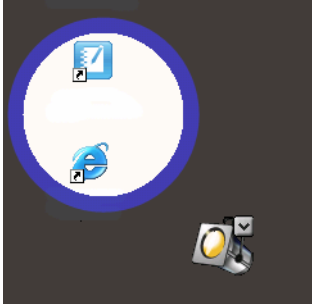
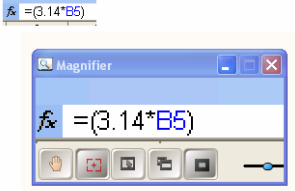
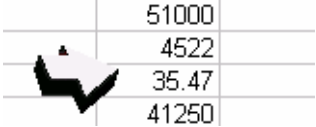
- Помещена в любое место экрана
- Свернута или скрыта
- Настроена для отображения наиболее полезных инструментов

Задача	Метод
Открыть перемещаемую панель инструментов	



Задача	Метод
<p>Скрыть, открыть и переместить панель инструментов</p>	
<p>Добавить или удалить элементы из перемещаемой панели инструментов</p>	

Привлечение внимания к части экрана

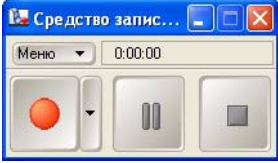
Инструмент	Функция
<p>Затенение экрана</p>	<p>Постепенное проявление информации или сокрытие текста и графики посредством вертикального или горизонтального затенения</p> 


Инструмент	Функция
Подсветка	Привлечение внимания аудитории к важной части экрана 
Лупа	Увеличение мелкого текста или небольших изображений 
Указатель	Привлечение внимания аудитории к важной информации 

Настройка интерактивной доски SMART Board


Инструмент	Функция
Панель управления	Настройка ряда параметров программного и аппаратного обеспечения 
Ориентация	Ориентация изображения рабочего стола на поверхности интерактивной доски 

Интегрирование мультимедийных файлов в презентацию

Инструмент	Функция
Средство записи	Запись на интерактивной доске 

Инструмент	Функция
Видеоплеер	Воспроизведение видеофайлов, запись или рисование поверх видео 

Набор текста на клавиатуре

Инструмент	Функция
Экранная клавиатура	Набор или редактирование текста в любом приложении 

Практическое задание

Выполните следующие задания для проверки ваших знаний	
<input type="checkbox"/>	Запустить и настроить перемещаемую панель инструментов
<input type="checkbox"/>	Поупражняться с любыми двумя средствами SMART