

SMART™

SMART Notebook Yazılımı Eğitim Kitapçığı

Windows® İşletim Sistemi İçin SMART Notebook Yazılımı Sürüm 10

SMART Technologies ULC

Şirket Merkezi

3636 Research Road NW

Calgary, AB T2L 1Y1

KANADA

Telefon: 1.888.42.SMART veya + 1.403.245.0333

www.smarttech.com

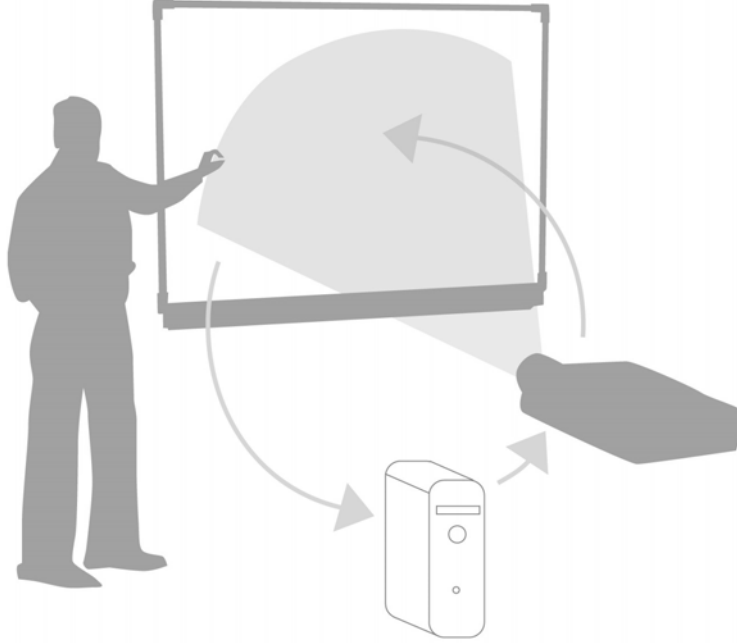
e-posta: training@smarttech.com

SMART Board İnteraktif Beyaz Tahta iin Temel Bilgiler

Giriş

SMART Board™ interaktif beyaz tahta, bilgisayarınıza bađladığınız, dokunmaya duyarlı bir ekrandır:

- Bilgisayar, bir uygulamanın görüntüsünü projektöre gönderir
- Projektör, görüntüyü interaktif beyaz tahtaya yansıtır
- İnteraktif beyaz tahta hem monitör hem de girdi aygıtı işlevini görür ve ekrana dokunarak bütün uygulamaları kontrol edebilmenize olanak tanır
- Bilgisayarınızla yaptığınız her şeyi interaktif beyaz tahta üzerinde de yapabilirsiniz




İnteraktif beyaz tahtayı flipchart, beyaz tahta, tepegöz ve kara tahtaların yerine kullanabilirsiniz:

- SMART Notebook yazılımını ve SMART Board araçlarını kullanarak ilgi çekici eğitim materyalleri oluşturabilir, kaydedebilir ve yeniden kullanabilirsiniz
- Derslerinize işitsel ve görsel öğelerle İnterneti dahil edin
- İşbirliğini ve etkileşimi teşvik edin

SMART Board interaktif beyaz tahtanın yönlendirilmesi

SMART Board interaktif beyaz tahta yönlendirilerek bilgisayara görüntünün interaktif beyaz tahta üzerinde nereye yansıtılacağı bildirilir. Bu işlemi aşağıdaki durumların her birinde uygulayın:

- İnteraktif beyaz tahtayı kurarken
- İnteraktif beyaz tahtanın veya projektörün yerini değiştirdiğinizde
- İnteraktif beyaz tahta dokunuşunuzu doğru şekilde yorumlamadığında

İşlem	Yöntem
SMART Board interaktif beyaz tahtayı yönlendirin	 <p>The image shows two methods for reorienting the SMART Board. The first method involves using physical buttons on the board, with a finger pointing to a button. The second method involves a touch gesture on the board surface, with a hand touching a specific area. The text 'VEYA' (OR) is placed between the two images. Below the images, a screenshot of the SMART Board interface shows a red crosshair and the text 'Hedefin ortasına basın ve bırakın.' (Press and hold in the center of the target.) and 'Başka bir görüntüyü seçmek için boşluk teşuna basın.' (Press the spacebar to select another view.)</p>

Uygulama

Bilginizi sınamak için aşağıdaki görevleri yerine getirin	
<input type="checkbox"/>	Bilgisayarınızı SMART Board interaktif beyaz tahtaya bağlayın
<input type="checkbox"/>	SMART Board interaktif beyaz tahtayı yönlendirin










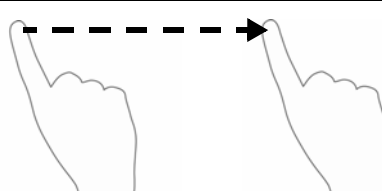
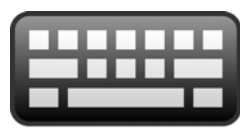


Dokunun, yazın ve kaydedin

Giriş

Bilgisayarınızla yaptığınız her şeyi interaktif beyaz tahtanız üzerinde de yapabilirsiniz:

- Parmağınızı fare olarak kullanın
- Yazı yazmak için kalem araçlarını kullanın
- Notlarınızı silmek için Silgi aracını kullanın
- Yazı yazmak için Ekran Üzeri Klavyeyi kullanın

Bilgi girmek için parmağınızı kullanın



İşlem	Yöntem
	
	 + 
	 + 
	
	 → 

İnteraktif beyaz tahta üzerine yazı yazmak

Bir kalem aracını elinize aldığınızda, masa üstünün çevresinde bir kenarlık görünür. Bu kenarlık, Dijital Mürekkep Katmanının (masa üstünüzün sabit bir görüntüsü) mevcut olduğunu gösterir. Görüntülediğiniz uygulamaları etkilemeden interaktif beyaz tahtanız üzerine yazı yazmanıza olanak verir.

Tüm kalem ve silgi araçlarını kalem rafına geri koyup interaktif beyaz tahtaya dokunduğunuzda, açılan menüyü kullanarak notlarınızı silebilir veya kaydedebilir ve Dijital Mürekkep Katmanını kapatabilirsiniz.



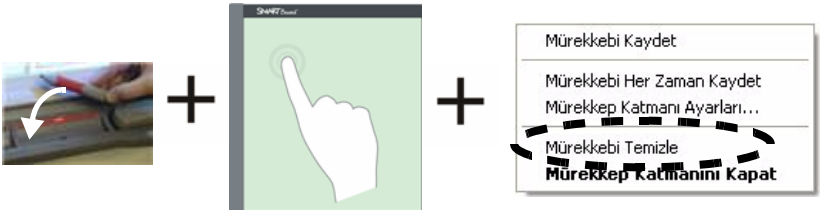


İşlem	Yöntem
Yazmak	 + 

İnteraktif beyaz tahta üzerine yazı yazarken aşağıdaki noktaları göz önüne alın:



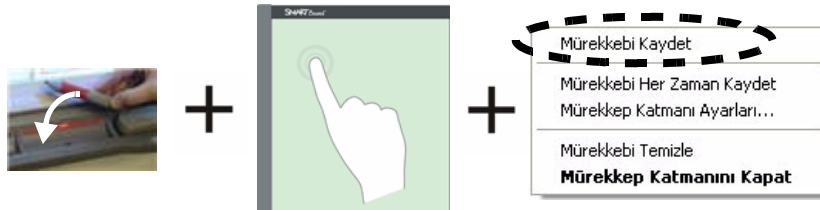
- SMART Board interaktif beyaz tahta elinize en son aldığınız aracı tanır
- Her kalem aracı yuvasında, kalemin kalem rafında olmadığını algılayan bir optik sensör bulunur. Bütün araç yuvalarında bulunan birer ışık hangi aracın aktif olduğunu gösterir.
- Hangi kalemi kullandığınıza veya kalem rafından kaç araç aldığınıza bakılmaksızın, dijital mürekkep en son aldığınız kalemin renginde olur
- Kalem rafından bir kalem aracı aldıktan sonra, parmağınızı kullanarak interaktif beyaz tahta üzerine yazı yazabilirsiniz

Dijital mürekkebin silinmesi

İşlem	Yöntem
Notlarınızdan bazılarını silin	
Tüm notlarınızı silin	 



Dijital mürekkebin kaydedilmesi

Notlarınızı ve çizimlerinizi bir SMART Notebook yazılım dosyası olarak kaydedebilirsiniz.

İşlem	Yöntem
	 

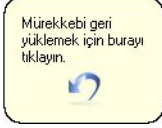

Dijital Mürekkep Katmanının Kapatılması

İnteraktif beyaz tahta üzerinde yazmayı bitirip bir uygulama ile çalışmak istediğinizde, Dijital Mürekkep Katmanını kapatın.

İşlem	Yöntem
Dijital Mürekkep Katmanını Kapatın	 

Notların geri yüklenmesi

Dijital Mürekkep Katmanını kapatarak yanlışlıkla sildiğiniz notlarınızı geri yükleyebilirsiniz.

İşlem	Yöntem
Notları Geri Yükleyin	 

Uygulama

Bilginizi sınamak için aşağıdaki görevleri yerine getirin	
<input type="checkbox"/>	SMART Board interaktif beyaz tahtayı kullanarak İnternet tarayıcınızı açın
<input type="checkbox"/>	Ekran Üzeri Klavyeyi kullanarak adres çubuğuna bir web sayfasının adresini girin
<input type="checkbox"/>	Web sayfasının üstünde çizim yapmak için bir Kalem Aracı kullanın
<input type="checkbox"/>	Çiziminizin bir görüntüsünü yakalayarak SMART Notebook yazılımına aktarın
<input type="checkbox"/>	Dijital Mürekkep Katmanını Kapatın
<input type="checkbox"/>	Çizimlerinizi geri yükleyin

Ink Aware

Giriş

Ink Aware dosyalarına (Mürekkep Uyumlu dosyalar) doğrudan yazı yazabilir ve çizim yapabilirsiniz. Dijital Mürekkep Katmanına yazmak yerine yazınızı metin veya grafik olarak ekleyin.

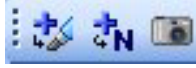
Microsoft Office ve Open Office.org uygulamaları dahil olmak üzere çeşitli Ink Aware uygulamaları mevcuttur. Bu belgede Microsoft Office uygulamaları hakkında bilgi verilmektedir.

Dikkate alınması gereken noktalar

Ink Aware fonksiyonları her uygulamada farklıdır. Aşağıda belirtilenler Ink Aware Microsoft Office uygulamaları için geçerlidir:



- Kalem aracını elinize aldığınızda, Dijital Mürekkep Katmanı yerine SMART Aware Araç Çubuğu açılır

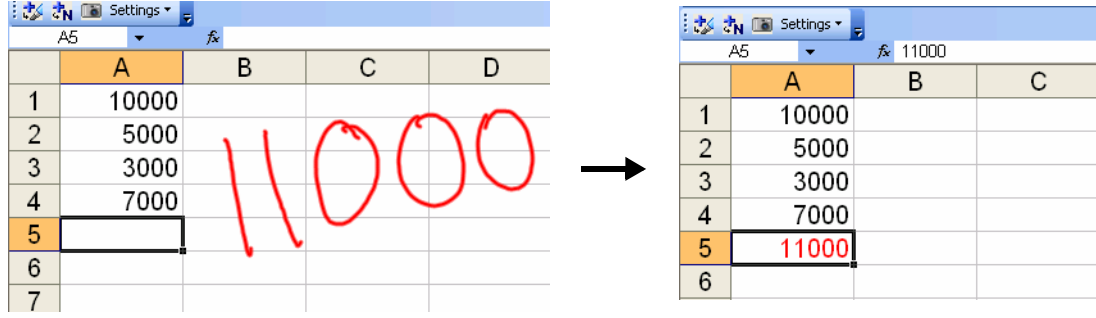
NOT: SMART Aware Araç Çubuğu diğer araç çubuklarının içinde veya kayan araç çubuğu olarak açılabilir. SMART Aware Araç Çubuğu görünmüyorsa, menüden **View (Görünüm) > Toolbars (Araç çubukları) > SMART Aware Toolbar (SMART Aware Araç çubuğu)** seçeneğini seçin.







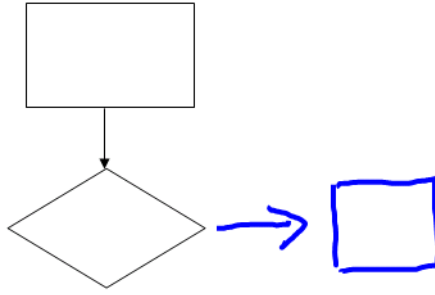
- Belge üzerinde herhangi bir yere yazabilirsiniz
- İnteraktif beyaz tahta üzerinde yazıyı eklemek istediğiniz yere dokunun
- Yazıyı belgeye eklemek için SMART Aware Araç Çubuğu üzerindeki bir düğmeye basın
- Yazınızı belgenize veya bir SMART Notebook dosyasına kaydedin
- Microsoft PowerPoint sunum grafik programında, SMART Aware Araç Çubuğu normal görünümde kayan araç çubuğu, sunum görünümünde ise slayt gösterisi araç çubuğu olarak görünür. Daha fazla bilgi için, bir sonraki sayfada bulunan Bir Microsoft PowerPoint sunumu üzerine yazı yazmak başlıklı bölüme bakın.

Yazının bir belgeye eklenmesi

İşlem	Yöntem
Yazıyı metin olarak ekleyin	 + Metni eklemek istediğiniz yere dokunun + 



İşlem	Yöntem
Yazıyı grafik olarak ekleyin	  Grafiği eklemek istediğiniz yere dokunun  



Bir Microsoft PowerPoint sunumu üzerine yazı yazmak

- Bir PowerPoint yazılım dosyasını sunmak için interaktif beyaz tahtayı kullanıyorsanız, SMART Aware araç çubuğu görünmez
- Ink Aware özelliklerine erişmek için Slayt Gösterisi araç çubuğu üzerindeki **Command Menu (Komut Menüsü)** düğmesine basın
- Her yazma işleminde notlarınızı eklemeniz gerekmez. Sunumun sonunda notlarınızı belgeye eklemeniz istenecektir



Yazınızın kaydedilmesi

- Yukarıda açıklandığı gibi, dosyanızı kaydederken **Insert as Text (Metin olarak Ekle)** veya **Insert as Drawing (Çizim olarak Ekle)** düğmelerini kullandıysanız, yazınız bu şekilde kaydedilecektir

- Ayrıca **Görüntü Yakalama** aracını kullanarak çalışmanızın görüntüsünü bir SMART Notebook dosyasına kaydedebilirsiniz.



Uygulama

Bilginizi sınamak için aşağıdaki görevleri yerine getirin	
<input type="checkbox"/>	Bilgisayarınızda, Microsoft Word'ü kullanarak iki soruluk kısa bir test oluşturun
<input type="checkbox"/>	İnteraktif beyaz tahtada testi açın ve bir Kalem Aracı kullanarak soruların cevaplarını yazın
<input type="checkbox"/>	Cevapları metin olarak belgeye ekleyin
<input type="checkbox"/>	Dosyayı cevaplarla birlikte kaydedin

SMART Notebook yazılımıyla çalışma


Giriş

SMART Notebook yazılımı, SMART Board interaktif beyaz tahta ile kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Yazılımı kullanarak interaktif ve işbirliğine dayalı sunum materyalleri hazırlayabilirsiniz. Sezgisel arayüz sayesinde kullanımı kolaydır.

SMART Notebook yazılımı ile:

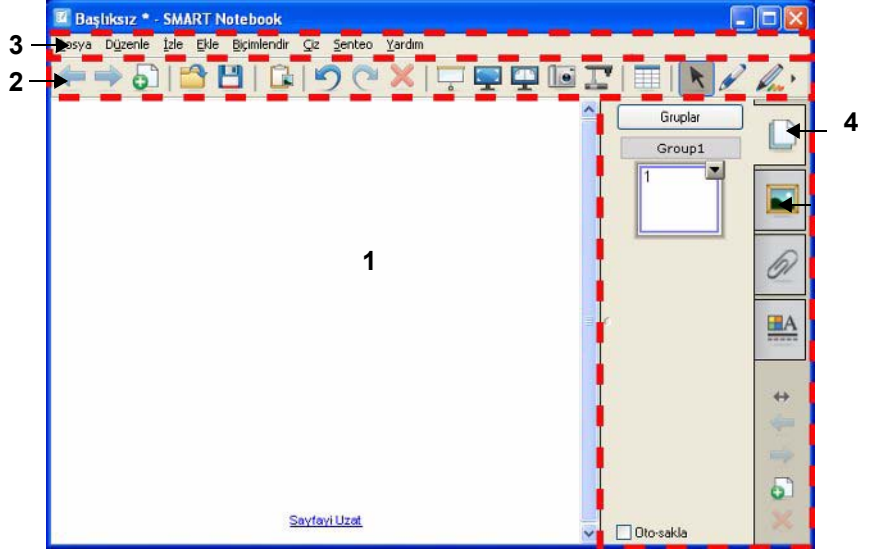
- Kalem rafındaki kalem ve silgi araçlarını veya SMART Notebook yazılımı araç çubuğunu kullanarak sayfalar üzerinde çizim yapabilir veya yazı yazabilirsiniz
- SMART Notebook yazılım Galerisinde binlerce öğrenme nesnesine erişebilirsiniz
- Kolay erişim için SMART Notebook dosyasına belgeler, kısayollar ve köprüler ekleyebilirsiniz
- Sayfaları yeniden sıralayabilir, kopyalayabilir ve silebilirsiniz
- Sınırsız sayıda sayfa ekleyebilirsiniz

Bir SMART Notebook dosyası oluşturulması

İşlem	Yöntem
SMART Notebook yazılımını açın	

SMART Notebook yazılımı arayüzünde dört ana bölüm bulunmaktadır:

- 1 Çalışma alanı** – elle yazılmış notlar, bilgisayarla yazılmış metinler, grafikler, küçük resimler ve Flash® dosyaları dahil, nesnelere çalışmanıza izin verir
- 2 SMART Notebook yazılımı araç çubuğu** – dosyaların oluşturulması ve sunumu için araçlar sağlar



- 3 Menü çubuğu** – metin tabanlı seçenekler sağlar
- 4 Kenar Sekmeleri** – ek araçlar ve özellikler sağlar

İşlem	Yöntem
Boş bir sayfa ekleyin	
Sonraki veya önceki sayfaya gidin	

Sayfaların düzenlenmesi ve geliştirilmesi

Sayfa Düzenleyici sekmesi, SMART Notebook dosyasındaki tüm sayfaları genel olarak görünmeyi, başka bir sayfaya geçmeyi ve sayfaları yeniden sıralamanızı sağlar.

İşlem	Yöntem
Tüm sayfalara bakın	
Bir sayfayı kaydırın	
Bir sayfayı silin	

İşlem	Yöntem
Varolan bir sayfayı çoğaltın	
Galeriden öğrenme nesneleri ekleyin	

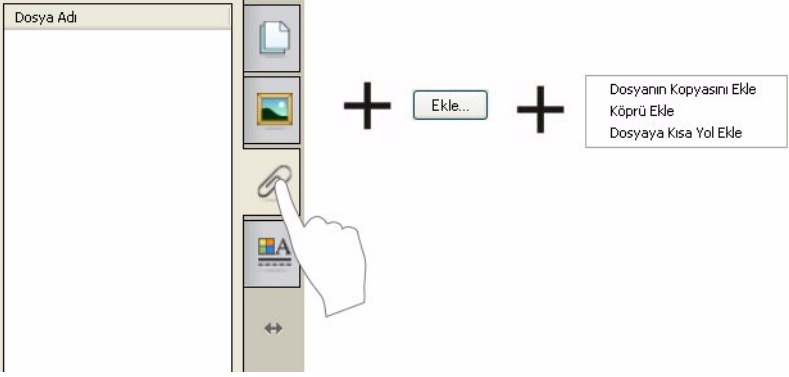
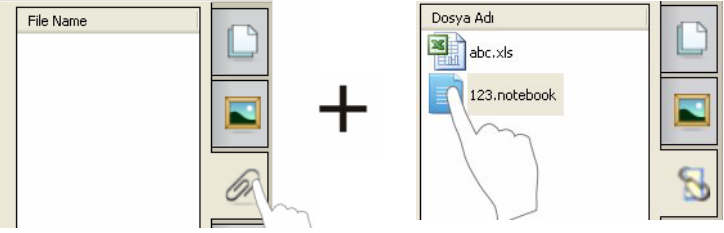
Harici dosyalar ve bağlantılar ekleme

Belgelerinizi düzenli bir biçimde tutmak ve ders akışınızı geliştirmek için SMART Notebook dosyanıza destekleyici belgeler, kısayollar ve web bağlantıları ekleyebilirsiniz.

Bir SMART Notebook dosyasına ekleyebileceğiniz üç tür ek bulunmaktadır:

- **Dosyanın Kopyası** – belgenin bir kopyasını SMART Notebook dosyasında saklar
- **Dosyaya Kısayol** – bilgisayarınızdaki dosya yolunu saklar ve SMART Notebook dosyanızın boyutunu küçültür
- **Köprü** – bir web sitesine bağlantı sağlar

Eklere sekmesine veya bir SMART Notebook sayfasındaki bağlantılı bir nesneye basarak Eklere ulaşabilirsiniz.

İşlem	Yöntem
Bir ek ekleyin	
Bir eki açın	

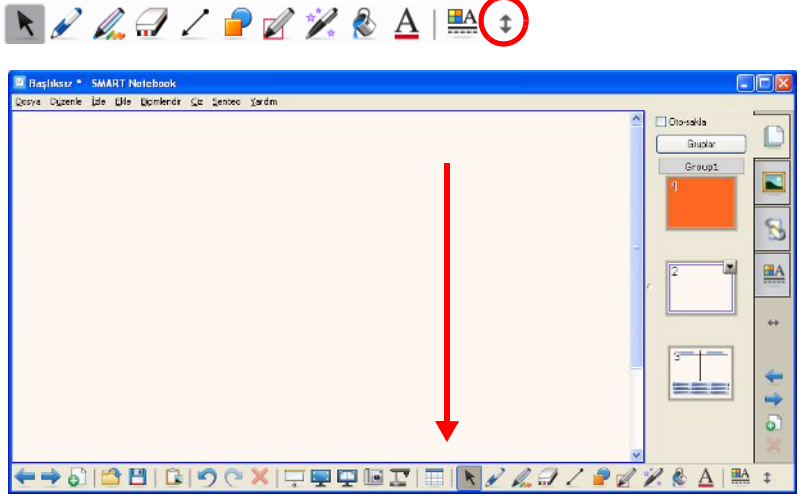
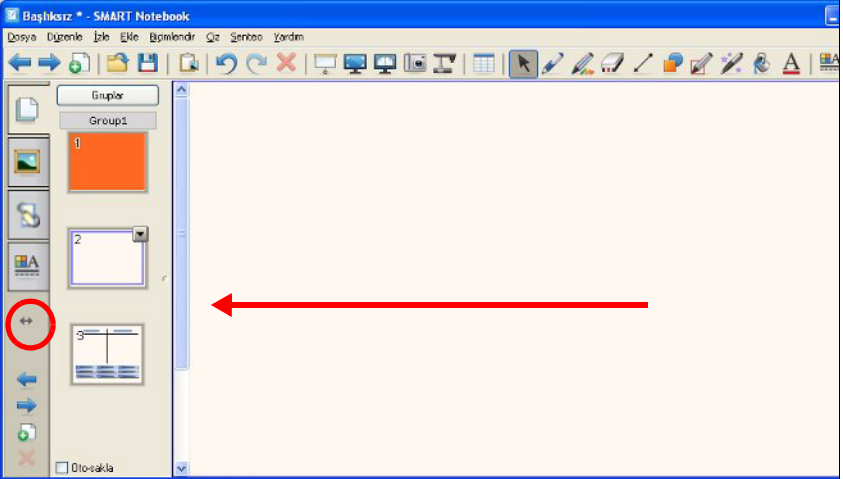

Nesnelerin biçimlendirilmesi

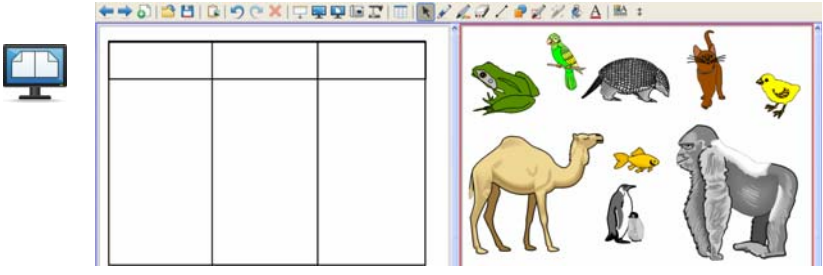
Galeri öğeleri veya bir kalem aracı ile oluşturduğunuz öğeler dahil, SMART Notebook sayfasına eklediğiniz her şey bir nesnedir. Bir nesne ekledikten sonra, nesneyi seçerek ve **Özellikler** sekmesine tıklayarak bunu biçimlendirebilir veya canlandırabilirsiniz. Açılan seçenekler, seçtiğiniz nesnenin türüne bağlıdır.



Çalışma alanınızın özelleştirilmesi

SMART Notebook yazılımı arayüzünü sunum tarzınız ve sınıf ihtiyaçları doğrultusunda özelleştirebilirsiniz.

Seçenek	Basın
Araç çubuğunun yerini değiştirin	
Kenar Sekmesinin yerini değiştirin	
Çalışma alanını büyütün	

Seenek	Basın
Tek seferde birden fazla sayfa grntleyin	

Uygulama

Bilginizi sınamak iin aŐağıdaki grevleri yerine getirin	
<input type="checkbox"/>	Yeni bir SMART Notebook dosyası oluŐturun
<input type="checkbox"/>	Yeni bir sayfa ekleyin
<input type="checkbox"/>	Bir Kalem Aracı kullanarak ilk sayfaya adınızı yazın
<input type="checkbox"/>	İkinci sayfaya Galeriden bir nesne ekleyin
<input type="checkbox"/>	Adınızın yazılı olduėu sayfayı SMART Notebook dosyasının sonuna kaydırın
<input type="checkbox"/>	Bir dosya ekleyin
<input type="checkbox"/>	ift Sayfa Grnmn kullanarak aynı anda iki sayfayı da grntleyin
<input type="checkbox"/>	Tek Sayfa Grnmne Dnn

SMART Notebook yazılımında nesnelere çalışma

Giriş

SMART Notebook sayfasında seçebildiğiniz her şey bir nesnedir. Her nesne hareket ettirilebilir, yeniden boyutlandırılabilir veya döndürülebilir. Ayrıca, nesnenin türüne bağlı olarak diğer özellikleri de değiştirebilirsiniz.

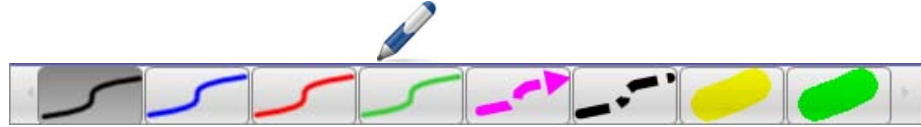
Aşağıdaki yöntemleri kullanarak bir sayfaya nesne ekleyebilirsiniz:

- Metin yazarak
- Çalışma alanında çizim yaparak veya yazı yazarak
- SMART Notebook yazılımı araç çubuğundaki çizim araçlarını kullanarak
- Galeriden, bilgisayarınızdan veya İnternette içerik ekleyerek
- Görüntü Yakalama aracı ile ekranınızın bir bölümünü yakalayıp


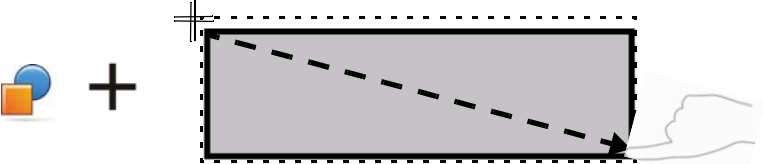
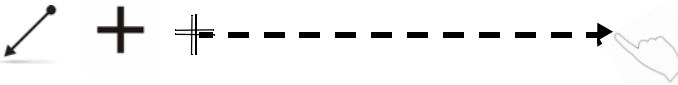
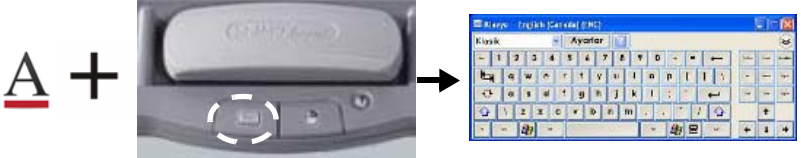
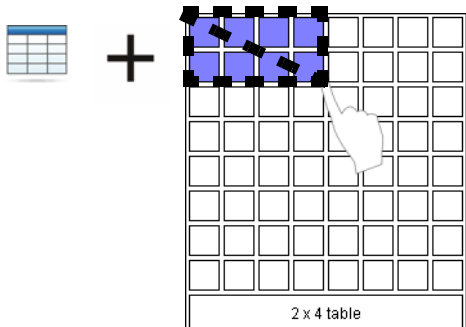
Kendi nesnelerinizi oluşturarak

Bir nesne oluşturmanın en kolay yolu, bir kalem aracı olarak SMART Notebook sayfası üzerine yazı yazmak veya çizim yapmaktır.

Ayrıca, SMART Notebook yazılımı araç çubuğu üzerindeki çizim araçları düğmelerini de kullanabilirsiniz. Araç düğmesinin alt menülerini kullanarak çoğu çizim aracını özelleştirebilirsiniz.



İşlem	Yöntem
Bir şey yazın veya bir serbest şekil çizin	

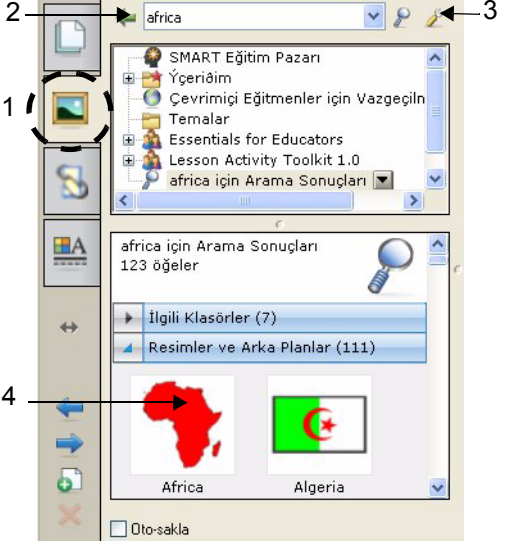
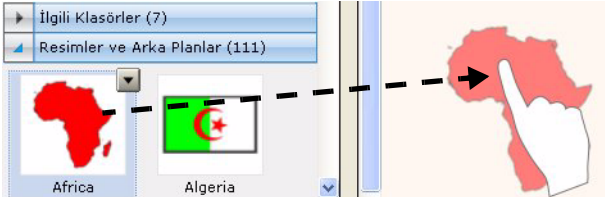
İşlem	Yöntem
Yazınızı veya çiziminizi silin	
Bir şekil oluşturun	
Düz bir çizgi çizin	
Bir metin nesnesi oluşturun	
Bir tablo oluşturun	

Galeri nesnelarini arama

Galeride SMART Notebook dosyaniza ekleyebileceginiz binlerce görüntü, sayfa, video ve Flash dosyası bulunmaktadır. Galeride içerik bulmanın iki yolu vardır:

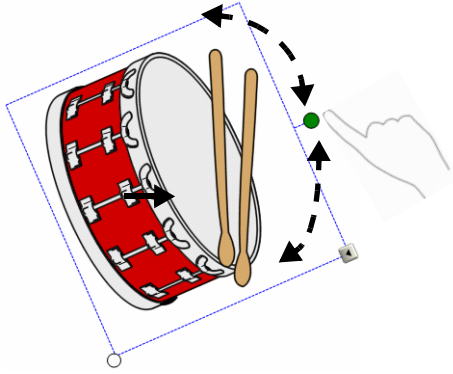
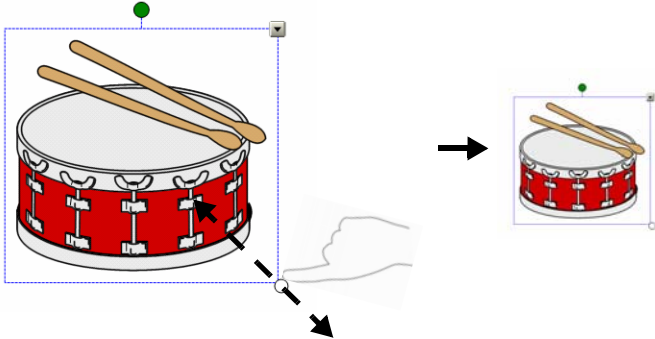


- Galerı koleksiyon klasörlerini tarama
- Anahtar kelime ile arama

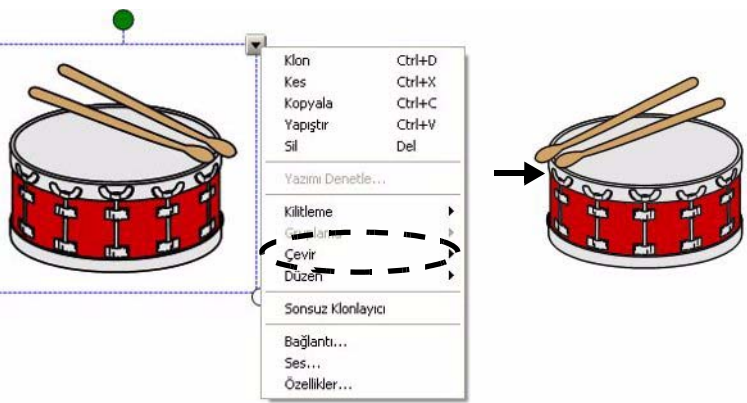
Görev	Yöntem
Anahtar kelime ile arama yapın	<ol style="list-style-type: none">1 Galerı sekmesini açın2 Arama kutusuna bir arama terimi yazın3 Aramayı başlatmak için öğesine basın4 Arama sonuçları çerçevenin alt kısmında görüntülenir 
Bir sayfaya Galerı nesnesi ekleyin	

Nesnelerin üzerinde oynama yapmak

Bir nesneyi seçmek için üzerine dokununuz veya tıklayın. İki kol ve bir açılır menü oku görünür.

İşlem	Yöntem
Bir nesneyi döndürün	
Bir nesneyi yeniden boyutlandırın	

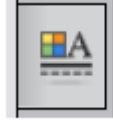
Nesne açılır menüsü diğer işlemlere erişim sağlar. Flip (Çevir) ve Clone (Klonla) bu işlemlerin iki tanesidir:

İşlem	Yöntem
Bir nesneyi çevirin	

İşlem	Yöntem
Bir nesnenin kopyasını oluşturun	

Nesne özelliklerinin değiştirilmesi

Özellikler kenar sekmesi, bir nesne üzerinde değişiklik yapmanızı sağlar. Bu sekme kullanarak aşağıdaki nesne özelliklerini değiştirebilirsiniz:



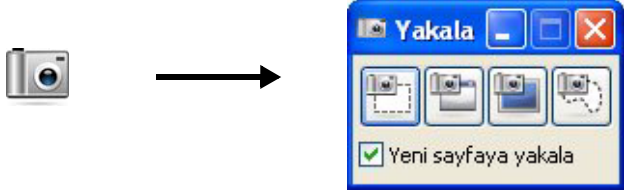
- Çizgi stili
- Metin stili
- Dolgu
- Animasyon





Özellikler sekmesinde bulunan seçenekler, seçtiğiniz nesneye bağlı olarak değişir. Hiçbir nesne seçilmemişse, değişiklikler SMART Notebook sayfasının arkaplanını etkileyecektir.

İşlem	Yöntem
Nesne özelliklerini değiştirin	<ol style="list-style-type: none"> 1 Değiştirmek istediğiniz nesneyi seçin 2 Özellikler sekmesine basın 3 Değiştirmek istediğiniz özellikle ilgili düğmeye basın 4 Sunulan seçenekler arasında özellikleri seçin. Değişiklikler hemen görünür.

Görüntü yakalama

Ekranınızda görüntülenen herhangi bir şeyi, Görüntü Yakalama aracını kullanarak yakalayabilir ve bir SMART Notebook yazılım dosyasında nesne olarak kullanabilirsiniz. **Görüntü Yakalama** düğmesine bastığınızda, Ekran Görüntüsü araç çubuğu açılır.

İşlem	Yöntem
Ekran Görüntüsü araç çubuğunu açın	

Düğme	Yakalanan görüntü
	Dikdörtgen biçimli bir alan
	Etkin pencere
	Tüm ekran
	Bir serbest şekil

Yakalanan görüntü, yeni bir SMART Notebook sayfasında nesne olarak görünür.


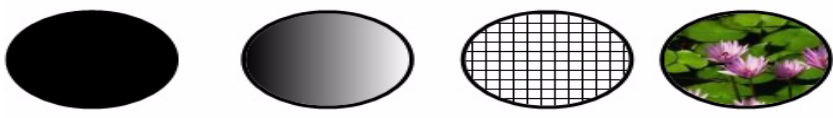
SMART Notebook yazılımını kullanmadığınızda da *Ekran Görüntüsü* araç çubuğuna erişebilirsiniz. Windows Bildirim alanındaki SMART Board ikonuna basın. **Other SMART Tools (Diğer SMART Araçları) > Screen Capture Toolbar (Ekran Görüntüsü Araç Çubuğu)** seçeneğini seçin.

Uygulama


Bilginizi sınamak için aşağıdaki görevleri yerine getirin	
<input type="checkbox"/>	SMART Notebook yazılımı araç çubuğu üzerinde bulunan aşağıdaki çizim araçlarının her birini kullanarak bir nesne oluşturun
<input type="checkbox"/>	Özellikler sekmesini kullanarak nesnelerin rengini, çizgi stilini ve metin stilini değiştirin
<input type="checkbox"/>	İki sütun ve iki satırlı bir tablo oluşturun
<input type="checkbox"/>	Galeri arama aracını kullanarak ülkenizin bir haritasını bulun
<input type="checkbox"/>	Haritayı SMART Notebook sayfasına ekleyin
<input type="checkbox"/>	Haritayı çevirin, döndürün ve klonlayın
<input type="checkbox"/>	Nesne açılır menüsündeki diğer seçenekleri deneyin

Gelişmiş SMART Notebook yazılım özellikleri

SMART Notebook dosyanızın görünümünü geliştirin

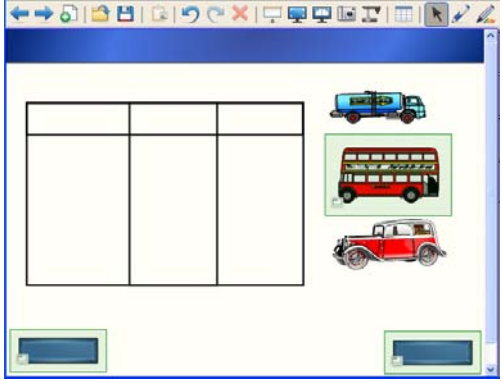

Özellik	Fonksiyon
Temalar	SMART Notebook sayfalarının birine veya tümüne uyumlu bir arkaplan uygulayın
Yazım Denetimi	Yazım denetimi yapın
Hizalama Kılavuzları	Nesneleri yatay veya dikey olarak hizalayın 
Dolgu Efektleri	 <p><i>Düz</i> <i>Gradyan</i> <i>Desen</i> <i>Görüntü</i></p>

İşinizi düzenleyin

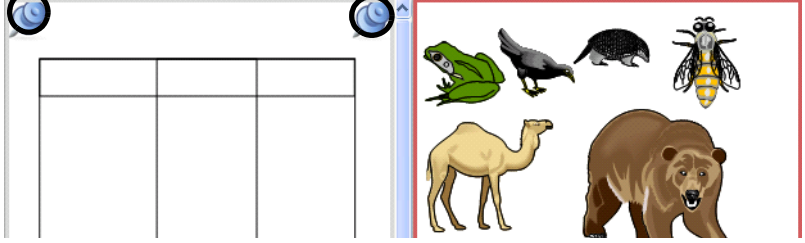

Özellik	Fonksiyon
İçeriğim	Kendi nesnelerinizi Galeriye ekleyin ve en sevdiğiniz öğeleri kaydedin 

Özellik	Fonksiyon
Sayfa Gruplama	<p>Sayfalarınızı gruplara ayırın</p> 

İnteraktif ortamları derslerinize dahil edin

Özellik	Fonksiyon
Tüm Bağlantıları Göster	<p>Tüm bağlantılı nesneleri vurgulayın</p> 
Animasyon	Döndürün, açın, daraltın
Sayfa Kaydı	<p>İşlemleri bir SMART Notebook sayfası üzerinde kaydedin ve oynatın</p>  <p>Geri Duraklat Oynat Kaydet</p>

SMART Notebook dosyanızı sunun

Özellik	Fonksiyon
Sayfa Sabitleme	<p>Çift Sayfa Görünümünde bir sayfayı yerinde sabitleyin</p> 
Sihirli Kalem	<p> Bir Spot Işığı veya Büyüteç oluşturun ya da kaybolan mürekkeple yazın</p>
Ekran Gölgeleme	<p>Bir bilgiyi gizleyin ve sunum sırasında yavaşça ortaya çıkarın</p> 

SMART Notebook yazılımı Yardım dosyasında bunlar ve diğer özellikler hakkında ek bilgiler bulabilirsiniz. Yardım dosyasına ulaşmak için menü çubuğunda **Help (Yardım) > Contents (İçindekiler)** seçeneğini seçin.

Uygulama


Bilginizi sınamak için aşağıdaki görevleri yerine getirin	
<input type="checkbox"/>	Bu bölümde belirtilen gelişmiş özelliklerin üçünü kullanarak iki sayfalık bir SMART Notebook dosyası oluşturun

SMART Araçlarının etkin şekilde kullanımı

Giriş

SMART Notebook yazılımında, SMART Board interaktif beyaz tahtayı kullanımınızı geliştiren çeşitli araçlar bulunur. SMART Araçları ile:

- En sık kullandığınız araçlara erişebilirsiniz
- Dikkati ekranın belirli bir alanına çekebilirsiniz
- Sunumunuza multimedya dosyalarını entegre edebilirsiniz
- Metin yazabilirsiniz
- SMART Board interaktif beyaz tahtayı yapılandırabilirsiniz

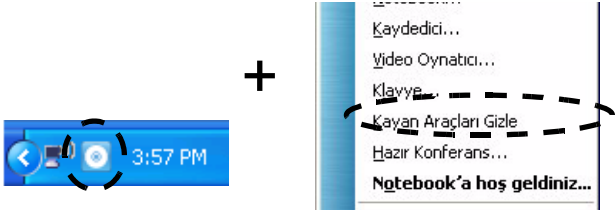
SMART Board interaktif beyaz tahta üzerinde herhangi bir uygulama ile çalışırken SMART Araçlarını kullanabilirsiniz. SMART Araçlarına ulaşmak için Windows bilgilendirme alanındaki SMART Board ikonuna  tıklayın.

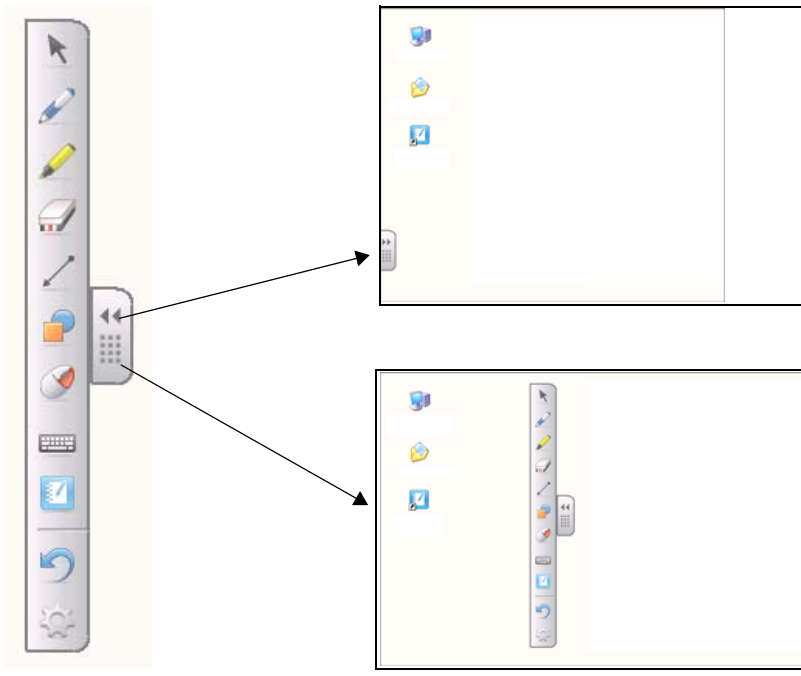
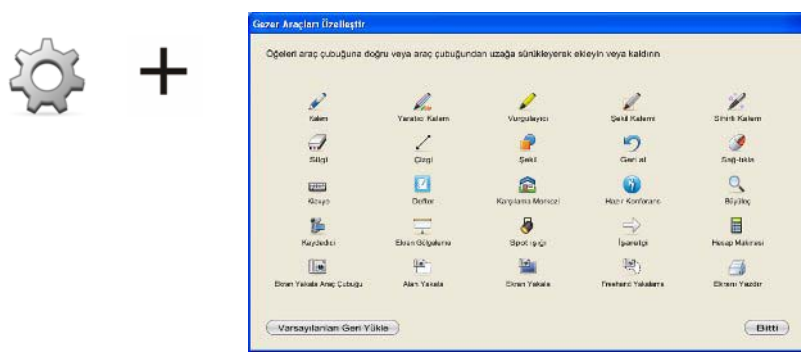
Sık kullanılan araçlara erişim

İnteraktif beyaz tahta üzerinde en sık kullandığınız araç ve özelliklere ulaşmak için Kayan Araçlar araç çubuğunu kullanın.

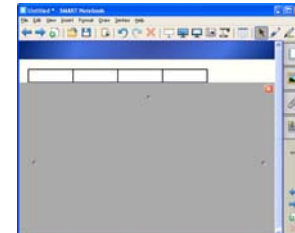
Kayan Araçlar araç çubuğu diğer uygulamaların üstünde kayar ve:

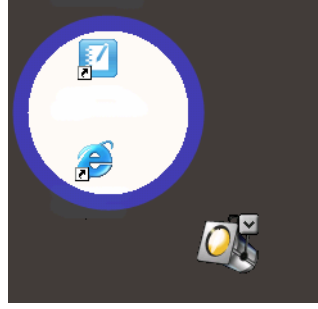
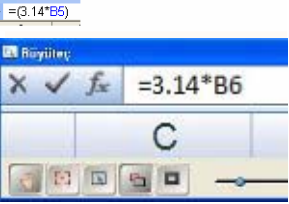
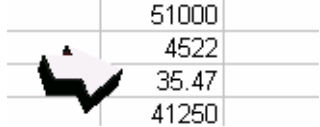
- Ekran üzerinde herhangi bir yere kaydırılabilir
- Simge durumuna küçültülebilir veya gizlenebilir
- En faydalı olduğunu düşündüğünüz araçları kapsayacak şekilde özelleştirilebilir

Görev	Yöntem
Kayan Araçları açın	 The image shows a Windows taskbar with the SMART Board icon (a blue circle with a white dot) and a clock showing 3:57 PM. To the right, a floating toolbar menu is open, listing various tools: Kaydedici..., Video Oynatıcı..., Klavye..., Kayan Araçları Gizle (highlighted with a dashed box), Hazır Konferans..., and Notebook'a hoş geldiniz... A plus sign is placed between the taskbar icon and the floating menu.


Görev	Yöntem
Kayan Araçları gizleyin, ortaya çıkarın ve kaydırın	 <p>The image shows a vertical floating toolbar with various drawing tools. Two arrows point from the toolbar to two different desktop screenshots. The top screenshot shows the toolbar hidden, and the bottom screenshot shows the toolbar visible and positioned on the right side of the desktop.</p>
Kayan Araçlara öğe ekleyin veya öğe çıkarın	 <p>The image shows a gear icon followed by a plus sign, indicating the addition of tools. Below it is a screenshot of the 'Gözetim Araçları İstisnası' dialog box, which lists various drawing tools that can be added to or removed from the floating toolbar. The tools listed include: Kalem, Yaratıcı Kalem, Vurgulayıcı, Silgi Kalem, Düzeltme Kalem, Silgi, Çizgi, Şekli, Geri al, Sağa Kaydır, Kopya, Değiştir, Karşılaştırmalı, Hızlı Kontrol, Bulma, Kaydedici, Ekran Ölçülme, Spot Işığı, İparesiz, Hızlı Makas, Dönen Yataklar Araç Çubuğu, Alan Yataklar, Dönen Yataklar, Tırtıklı Yataklar, and Dönen Yataklar. There are 'Varsayılanları Geri Yükle' and 'DİYE' buttons at the bottom.</p>

Ekranın bir bölümüne dikkat çekme


Araç	Fonksiyon
Ekran Gölgeleme	<p>Gölgeyi dikey veya yatay olarak sürükleyerek aşamalı olarak bilgiyi ortaya çıkarın veya metni ve grafikleri gizleyin</p>  <p>The image shows a screenshot of a window with a grey shadow effect applied to it, illustrating the 'Ekran Gölgeleme' (Screen Shadowing) function.</p>


Araç	Fonksiyon
Spot Işıđı	İzleyicilerin dikkatini ekranın belirli bir bölümüne çekin 
Büyüteç	Küçük metin veya görüntüleri büyütün 
İşaretçi	İzleyicilerin dikkatini önemli bir bilgiye çekin 

SMART Board interaktif beyaz tahtanın yapılandırılması


Araç	Fonksiyon
Kontrol Paneli	Bir dizi yazılım ve donanım seçeneğini yapılandırın 
Yönelt	Masaüstü görüntüsünü interaktif beyaz tahtanın yüzeyine yöneltin

Multimedyanın sununuza entegre edilmesi

Araç	Fonksiyon
Kaydedici	İnteraktif beyaz tahta üzerindeki işlemleri kaydedin 

Araç	Fonksiyon
Video Oynatıcı	Video dosyalarını oynatın ve video üzerine yazı yazın veya çizim yapın 

Metin yazmak

Araç	Fonksiyon
Ekran Üzeri Klavye	Herhangi bir uygulamada metin yazın veya düzenleyin 

Uygulama

Bilginizi sınamak için aşağıdaki görevleri yerine getirin	
<input type="checkbox"/>	Kayan Araçlar araç çubuğunu başlatın ve özelleştirin
<input type="checkbox"/>	İki SMART Aracını deneyin