



SMART Board® GX

serien Interaktive skærme

Brugervejledning

SBID-GX165 | SBID-GX175 | SBID-GX186
IDGX65-1 | IDGX75-1 | IDGX86-1



Var dette dokument hjælpsomt?
smarttech.com/docfeedback/171745

SMART®

Flere oplysninger



Denne vejledning og andre ressourcer til interaktive skærme i SMART Board -serien er tilgængelige i supportafsnittet på SMARTs website (smarttech.com/support). Scan denne QR-kode for at se disse ressourcer på din mobilenhed.



ENERGY STAR er det regeringsstøttede symbol for energieffektivitet, der leverer enkel, troværdig og objektiv information, som forbrugere og virksomheder er afhængige af for at foretage velinformerede beslutninger. ENERGY STAR-certificerede produkter er det enkle valg for energieffektivitet, hvilket gør det let for forbrugere og virksomheder at foretage køb, der sparer dem penge og beskytter miljøet. US EPA sikrer, at hvert produkt, der får etiketten, uafhængigt er certificeret til at levere den kvalitet, ydeevne og de besparelser, som brugerne er kommet til at forvente.

Når den leveres, giver din skærm dig ENERGY STAR-ydelser og besparelser. Ændring af nogle indstillinger kan dog øge energiforbruget ud over de grænser, der kræves for ENERGY STAR-certificering. For eksempel vil øget lysstyrke og kontrast øge strømforbruget.

Tag miljøet i betragtning, når du vælger indstillinger der ikke er ENERGY STAR.

Licenser



© Udtrykkene HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress og HDMI-logoerne er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc.

Bluetooth-mærket er ejet af Bluetooth SIG, Inc. og enhver brug af sådanne mærker af SMART Technologies ULC sker under licens.

Meddelelse om varemærker

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Object Awareness, Silktouch, smarttech, SMART-logoet og alle SMART-taglines er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende SMART Technologies ULC i USA og/eller andre lande. Bluetooth-mærket er ejet af Bluetooth SIG, Inc. og enhver brug af sådanne mærker af SMART Technologies ULC er under licens. De vedtagne varemærker HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface og HDMI-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre lande. Microsoft og Windows er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande. Alle andre tredjeparts produkt- og firmanavne kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Meddelelse om copyright

© 2024 SMART Technologies ULC. Alle rettigheder forbeholdes. Intet i denne publikation må gengives, overføres, kopieres, lagres i et søgesystem eller oversættes til et andet sprog i nogen form eller på nogen måde uden forudgående skriftlig tilladelse fra SMART Technologies ULC. Oplysningerne i denne vejledning kan ændres uden varsel og skal ikke betragtes som en forpligtelse fra SMARTs side.

Dette produkt og/eller brug deraf er omfattet af et eller flere af følgende amerikanske patenter:

www.smarttech.com/patents

19. marts 2024

Vigtige oplysninger

Bemærk

Se *installations- og vedligeholdelsesvejledningen til interaktive skærme i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/da/kb/171744) for at få vigtige oplysninger om installation og vedligeholdelse af skærmen.

⚠ Advarsel

- SMART-produktet må ikke åbnes eller skilles ad. Du risikerer at få elektrisk stød på grund af den høje spænding i kabinettet. Åbning af kabinettet gør desuden garantien ugyldig.
- Det er ikke tilladt at stå (eller lade børn stå) på en stol for at røre ved skærmens overflade.
- For at reducere risikoen for brand eller elektrisk stød må skærmen ikke udsættes for regn eller fugt.
- Indsæt ikke genstande i ventilationshullerne i kabinettet, da de kan komme i kontakt med farlige spændingspunkter og medføre elektrisk stød, brand eller produktskade, som muligvis ikke er dækket af garantien.
- Anbring ikke tunge genstande på strømkablet. Beskadigelse af kablet kan medføre stød, brand eller produktskade, som muligvis ikke er dækket af garantien.
- Rør ikke ved de flydende krystaller, hvis glasset går i stykker. Håndter glasstykker med forsigtighed ved bortskaffelse for at undgå skade.
- Frakobl alle strømkabler til skærmen fra vægkontakten, og kontakt kvalificeret servicepersonale for hjælp, hvis noget af følgende forekommer:
 - Strømkablet eller -stikket er beskadiget
 - Der spildes væske i skærmen
 - Genstande faldt ind i skærmen
 - Skærmen tabes på gulvet
 - Der opstår strukturel skade, f.eks. revner
 - Skærmen opfører sig uventet, når du følger betjeningsinstruktionerne
- Dette produkt kan indeholde stoffer, der er på kandidatlisten over SVHC'er i henhold til EU's REACH-forordning (EF) 1907/2006. Se echa.europa.eu/scip-database for at få de seneste oplysninger.

Indhold

Vigtige oplysninger	3
Kapitel 1 Velkommen	6
Lidt om denne vejledning	6
Om skærmen	7
Identifikation af din specifikke model	10
Tilbehør	11
Yderligere oplysninger	12
Kapitel 2 Brug af grundlæggende funktioner	13
Vække skærmen og sætte den i standby	13
Brug af kontrolpanelet på forsiden	14
Brug af fjernbetjeningen	15
Skærmmenuer og kontrolelementer	18
Brug af berøring	22
Skrive, tegne og slette	23
Frysning af skærmen	25
Kapitel 3 Brug af apps på skærmen	26
Brug af whiteboard	27
Brug af browseren	31
Brug af overlays	32
Brug af EShare	34
Brug af iMirror	38
Brug i WPS Office	40
Brug af afstemning	41
Brug af Filhåndtering	42
Ikke-støttede apps	46
Kapitel 4 Brug af widgets på skærmen	47
Brug af Clean-widgeten	48
Brug af nedtællingswidgeten	48
Brug af skærmoptagelseswidget	49
Brug af Spotlight-widgeten	51
Brug af værktøjet Beregner	51
Brug af Stem-widgeten	52
Brug af låseskærm	52
Kapitel 5 Tilslutning af computere og andre enheder	53
Installation og brug af SMART-software	53
Tilslutning af lokale computere og gæstelaptops	54
Tilslutning af et SMART OPS PC-modul	62

Indhold

Tilslutning af USB-drev, perifere enheder og andre enheder	64
Kapitel 6 Fejlfinding	65
Fejlfinding af skærmen og relaterede SMART-produkter	65
Kontakt din forhandler for yderligere support	65
Certificering og overholdelse	66

Kapitel 1 Velkommen

Lidt om denne vejledning	6
Om skærmen	7
Touch	7
Visning	7
Monteringshardware	8
Kontrolpanel på forside	8
Fjernbetjening og infrarød sensor	8
Omgivende lyssensor	8
strømstatus	8
Skrive, tegne og slette	8
Lyd	9
Netværksforbindelse	9
Tilslutningspanel på forside	9
Lokalecomputere og gæstelaptops	9
Værktøjer og funktioner	10
Udvidelsesport	10
Identifikation af din specifikke model	10
Tilbehør	11
SMART OPS PC-modul	11
Stativer	12
USB-forlængere	12
Yderligere oplysninger	12

Interaktive skærme i SMART Board® -serien giver dig alt, hvad du behøver for at komme i gang med interaktivitet. Dette kapitel introducerer funktionerne på din skærm i GX-serien.

Lidt om denne vejledning

Denne vejledning forklarer, hvordan du bruger interaktive skærme i SMART Board GX-serien.

Denne vejledning er til personer, der bruger SMART Board interaktive skærme. Dokumentation og ressourcer til dem, der installerer og vedligeholder skærme, er også tilgængelige (se *Yderligere oplysninger* på side 12).

Om skærmen

SMART Board GX-serien giver dig alt hvad du behøver for at komme i gang med interaktivitet.

Skærmen indeholder et omfattende sæt funktioner og komponenter.



Touch

Du kan gøre alle de ting på skærmen, som du kan gøre på din computer – åbne og lukke programmer, mødes med andre, oprette nye dokumenter eller redigere eksisterende, gå ind på websteder, afspille og arbejde med videoer osv. – ved at røre ved skærmens overflade.

Du kan bruge forskellige bevægelser i programmer, inklusive panorering, skalering, rotation og ind- og udzooming.

Se > *Brug af berøring* på side 22

Visning

LED skærmen med 4K ultra-high-definition giver optimal billedkvalitet og bred betragtningsvinkel.

Displayets størrelse varierer fra model til model:

Modeller	Størrelse (diagonal)
SBID-GX165	65"
SBID-GX175	75"
SBID-GX186	86"

Monteringshardware

Du kan bruge VESA-kompatible vægbeslag, f.eks. SMARTs WM-SBID-200 vægbeslag (medfølger ikke), til at montere skærmen på væggen.

Du kan også montere skærmen på et mobilt stativ (se *Tilbehør* på side 11).

Kontrolpanel på forside

Betjeningspanelet på forsiden har knapper til at tænde og slukke skærmen, regulere lydstyrken, få adgang til skærmens indstillinger eller fryse skærmen, gå et skridt tilbage i skærmens navigationshistorik og få vist startskærmen.

Se > *Brug af kontrolpanelet på forsiden* på side 14

Fjernbetjening og infrarød sensor

Skærmens infrarøde sensor er placeret i kontrolpanelet i nederste højre hjørne af skærmens ramme.

Du kan bruge fjernbetjeningen til at tænde og slukke for skærmen, justere skærmindstillingerne og hurtigt åbne programmer.

Se > *Brug af fjernbetjeningen* på side 15

Omgivende lyssensor

Den omgivende lyssensor er placeret i nederste højre hjørne af skærmens ramme. Sensoren registrerer lysstyrken i rummet og justerer skærmens lysstyrke i overensstemmelse hermed.

strømstatus

Indikatorlampens farve angiver skærmens status:

Tænd/sluk-knap	Vis status
Fra	Modtager ikke strøm
Rød (fast)	Standbytilstand
Rød (blinker)	Firmwareopdatering er i gang
Grøn	Normal drifttilstand

Skrive, tegne og slette

Skærmen leveres med to kuglepenne, som du kan bruge til at skrive eller tegne på skærmen. Hver ende af en pen kan tildeles til at skrive eller tegne i en anden farve. Du kan slette digitalt blæk ved at flytte din knyttæve eller håndflade over det digitale blæk.

Med Object Awareness¹ reagerer skærmen automatisk på det værktøj eller objekt, du bruger, uanset om det er en pen, en finger eller en håndflade.

Se > *Skrive, tegne og slette* på side 23

Lyd

Skærmen indeholder to 15 W rms integrerede højttalere.

Netværksforbindelse

Displayet kræver en netværks- og internetforbindelse for at kunne downloade software- og firmaopdateringer.

Displayet kræver en netværks- og internetforbindelse for at kunne downloade software- og firmaopdateringer.

Du kan tilslutte skærmen til et netværk ved hjælp af Wi-Fi eller et Ethernet-kabel.

- Wi-Fi-modulet understøtter både 2,4 og 5 GHz-bånd.
- De to RJ45-stik giver dig mulighed for at forbinde skærmen og en ekstern enhed, såsom en computer, til et Ethernet-netværk.

Se *installations- og vedligeholdelsesvejledningen til interaktive skærme i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/da/kb/171744).

Tilslutningspanel på forside

Tilslutningspanelet på forsiden indeholder stik til USB periferiudstyr og en computer eller anden inputkilde.

Se > *Tilslutning af lokalecomputere og gæstelaptops* på side 54

Se > *Tilslutning af USB-drev, perifere enheder og andre enheder* på side 64

Lokalecomputere og gæstelaptops

Du kan forbinde lokalecomputere og gæstelaptops til skærmen og se og interagere med deres input.

Displayet leveres med SMART software, som du kan installere på tilsluttede computere til at drage fuld udnytte skærmens funktioner.

Se > *Tilslutning af lokalecomputere og gæstelaptops* på side 54

¹Når der er forbindelse til en computer med SMART Product Drivers

Værktøjer og funktioner

Skærmens indbyggede Android™-computer giver adgang til apps, der giver dig mulighed for at surfe på nettet, bruge et whiteboard, dele din skærm og meget mere uden at bruge en tilsluttet enhed.

Se > *Kapitel 3 Brug af apps på skærmen* på side 26

Udvidelsesport

Du kan installere en OPS-kompatibel enhed, f.eks. SMART OPS PC-modul, i udvidelsesporten. SMART OPS PC-moduler giver en komplet Windows® Pro-installation.

For mere information om SMART OPS pc-moduler, se *SMART OPS PC-modul* på næste side.

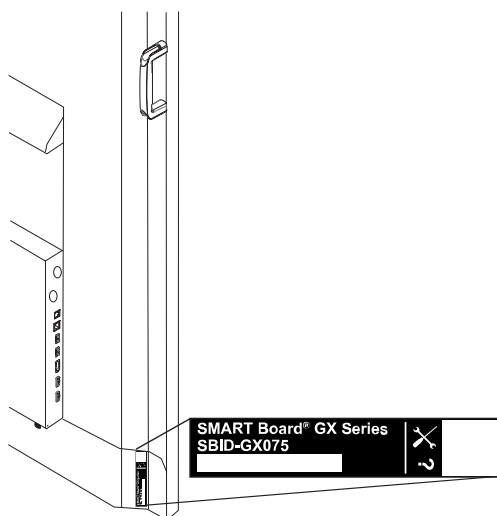
Forsigtig

- Udvidelsesportens maksimalt tilgængelige effekt er 60 W. Porten er ikke en begrænset strømkilde. For at reducere risikoen for brand, skal man kontrollere at tilbehør der er forbundet til stikket opfylder brandsikringskravene i IEC 60950-1.
- Fjern ikke OPS-pc'en eller andre enheder fra tilbehørsporten, mens de er tændt.
- Kun SMART-leverede OPS-enheder understøttes på SMART Board interaktive skærme. OPS-apparater fra tredjeparter understøttes ikke, og brugen af dem kan føre til dårlig ydeevne eller beskadigelse af skærmen.
- Installer eller fjern ikke OPS-enheder, mens skærmen er tændt. Sørg først for, at afbryderen på bagsiden af skærmen ved siden af strømindtaget (vekselstrøm) er i OFF (O) position. Hvis du ikke kan nå afbryderen, skal du bruge frontpanelets tænd/sluk-knap  til at sætte skærmen i standbytilstand og derefter tage skærmens strømkabel ud af stikkontakten.
- Når du har slukket for skærmen eller taget stikket ud, skal du vente mindst 30 sekunder, før du fjerner enheden, så de interne strømforsyninger kan aflades helt. Du kan også vente fem minutter for at give enheden mulighed for at køle af, hvis det er nødvendigt.
- Sørg for, at OPS-enheden er fastgjort til skærmen med skruer gennem de to forankringspunkter. Utilstrækkeligt sikrede enheder kan beskadige skærmen. (En OPS-enheds forankringsskruer sidder typisk fast, selvom nogle blot har separate forankringsskruer).

Identifikation af din specifikke model

SMART tilbyder flere modeller af interaktive skærme i SMART Board GX-serien.

Se etiketterne på bagsiden eller venstre side af skærmen for at få hjælp til at identificere din model.



Model	Skærmstørrelse (ca.)
SBID-GX165	165 cm (65")
SBID-GX175	190 cm (75")
SBID-GX186	218 cm (86")

Tilbehør

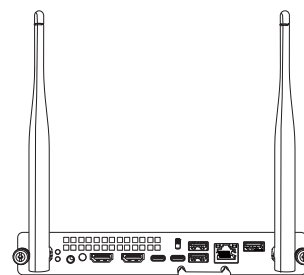
Tilbehør til skærmen inkluderer:

- SMART OPS PC-modul
- SMART vægbeslag (WM-SBID-200) til SMART Board-skærme
- Stativer
- USB-forlængere

Se også > smarttech.com/accessories

SMART OPS PC-modul

SMART Open Pluggable Specification (OPS) PC-moduler giver en problemfri installation af Windows Pro baseret på Intel® Core™ processorer og er designet specifikt til at arbejde sammen med en SMART Board interaktiv skærm. Alle OPS PC-moduler er fuldt licenseret med Windows Pro. Installer OPS PC-modulet i en skærm OPS-slot for at give en komplet 4K UHD Windows-installation lige ved hånden uden behov for en ekstern pc eller yderligere kabler.



Installer velkendte Windows-programmer, f.eks. SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ og SMART Meeting Pro-software®, og få adgang til internettet direkte via skærmens netværksforbindelse. Opgraderinger og service til OPS PC-modulet er nemme at udføre uden at fjerne skærmen fra dets beslag.

Stativer

Hvis du vil flytte skærmen fra sted til sted, kan du installere den på et SMART mobilt stativ. Hvis du installerer skærmen på en væg, der ikke understøtter skærmens fulde vægt, kan du installere skærmen på et SMART gulvstativ.

USB-forlængere

Som bemærket i skærmens specifikationer, bør USB-forbindelsen mellem skærmen og computeren ikke være længere end 5 m. Hvis du skal tilslutte en computer, er der mere end 5 m (16') fra skærmen, skal du bruge en af følgende USB-forlængere:

Forlænger	Specifikationer
USB-XT	docs.smarttech.com/da/kb/119318

Se også > [USB-kabelforlængere](#)

Yderligere oplysninger

SMART har en række andre dokumenter til denne skærm i supportafsnittet på SMARTs website (smarttech.com/support). Scan QR-koden på denne vejlednings forside for at få links til dokumenter og andre supportressourcer til interaktive skærme i SMART Board GX-serien.

Kapitel 2 Brug af grundlæggende funktioner

Vække skærmen og sætte den i standby	13
Brug af kontrolpanelet på forsiden	14
Brug af fjernbetjeningen	15
Skærmmenuer og kontrolelementer	18
Forbindelsesstatusikoner	18
Side-værktøjslinjemenuhåndtag	18
Whiteboard	19
Browser	19
Apps-menu	19
Side værktøjslinje	19
Nederste værktøjslinje	20
Flydende værktøjslinje	20
Brug af berøring	22
Skrive, tegne og slette	23
Skrivning og tegning med digitalt blæk	24
Udvisning af digitalt blæk	24
Brug af SMART Ink dynamisk (flydende) værktøjslinje	25
Ændring af en pens standardfarve, -tykkelse og andre egenskaber	25
Frysning af skærmen	25

Vække skærmen og sætte den i standby

Hvis skærmen er i standbytilstand, kan du vække skærmen ved at trykke på tænd/**sluk**-  på frontkontrolpanelet eller fjernbetjeningen.

Hvis skærmens inputkilde er indstillet til HDMI2, og en computer er tilsluttet HDMI2-indgangen, vågner skærmen automatisk, hver gang computeren vågner.

For at sætte skærmen tilbage i standbytilstand skal du trykke på tænd/**sluk**-  på frontkontrolpanelet eller fjernbetjeningen.

Bemærk

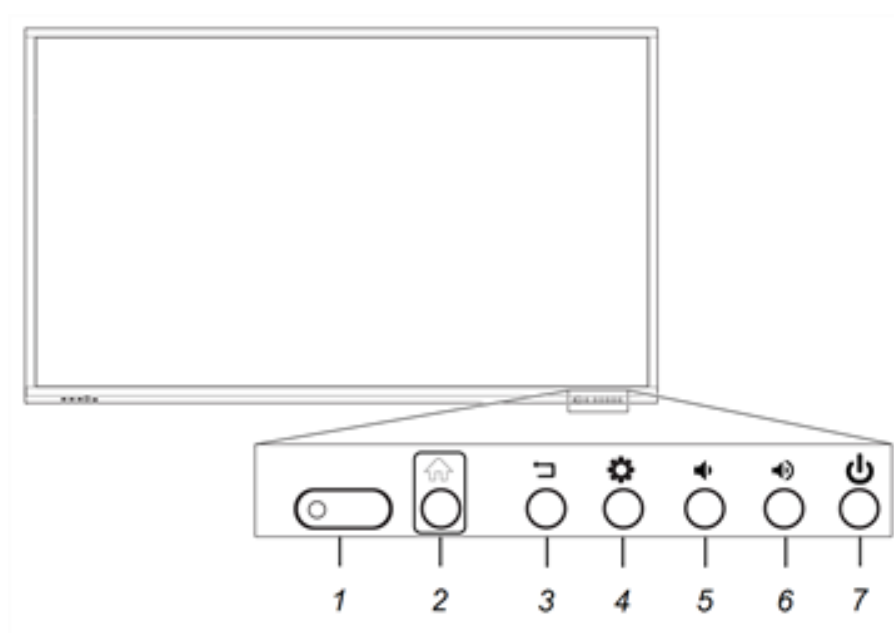
Når skærmen er tilsluttet en ekstern indgang uden aktivt signal i en time, begynder den en nedtælling på 60 sekunder, inden den går i standbytilstand.

Se *installations- og vedligeholdelsesvejledningen til interaktive skærme i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/da/kb/171744) for at få flere oplysninger om, hvordan du slukker for skærmen.

Brug af kontrolpanelet på forsiden

Kontrolpanelet på forsiden indeholder knapper til at tænde og slukke skærmen, regulere lydstyrken, åbne skærmens indstillinger eller fryse og ophæve frysning af skærmen, vende tilbage til den forrige skærm i det integrerede Android-system og gå til startskærmen. Knappen Indstillinger er kontekstafhængig. Afhængigt af den aktuelt valgte indgang åbner den enten hovedsystemindstillingerne eller videoindgangskildeindstillingerne.

Det forreste kontrolpanel inkluderer også et lys, der angiver skærmens aktuelle strømtilstand.



Nr.	Navn	Procedure
1	Statuslys, modtager til fjernbetjening og sensor til omgivende lys	Ikke relevant
2	Startsid	Gå tilbage til startskærmen.
3	Tilbage	Vend tilbage til den forrige skærm i det integrerede Android-system.
4	Indstillinger eller Frys	- Åbn skærmindstillingerne. - Tryk og hold nede i tre sekunder for at fryse og frigøre skærmen.
5	Lydstyrke op	Forøg lydstyrken.

Nr.	Navn	Procedure
6	Lydstyrke ned	Sænk lydstyrken.
7	Tænd/sluk	• Gå ind eller afslut standbytilstand (se <i>Vække skærmen og sætte den i standby</i> på side 13). • Tryk på og hold nede i fire sekunder for at slukke for skærmen.

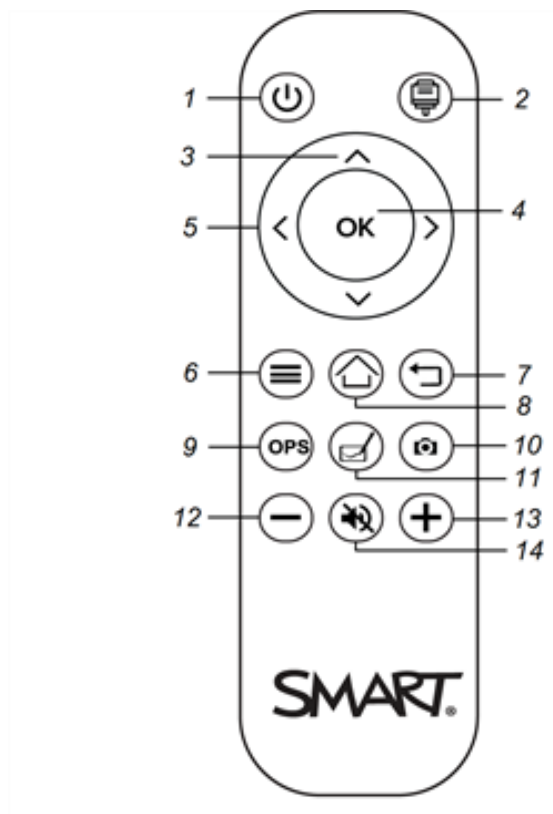
Brug af fjernbetjeningen

Benyt fjernbetjeningen til at tænde eller slukke for skærmen, skifte indgangskilde, regulere lydstyrken, skifte til OPS PC (hvis den er installeret) og meget mere. Du kan også bruge fjernbetjeningen til at åbne skærmmenuerne og ændre skærmens indstillinger. Knappen Indstillinger er kontekstafhængig. Afhængigt af den aktuelt valgte indgang åbner den enten hovedsystemindstillingerne eller videoindgangskildeindstillingerne.

⚠️ Vigtigt

- Udsæt ikke fjernbetjeningen for voldsomme stød.
- Hold fjernbetjeningen væk fra væsker. Tør den med det samme, hvis den bliver våd.
- Udsæt ikke fjernbetjeningen for varme eller damp.
- Åbn ikke andre dele af fjernbetjeningen ud over batterirummet.

Billedet og tabellen nedenfor viser fjernbetjeningens funktioner.

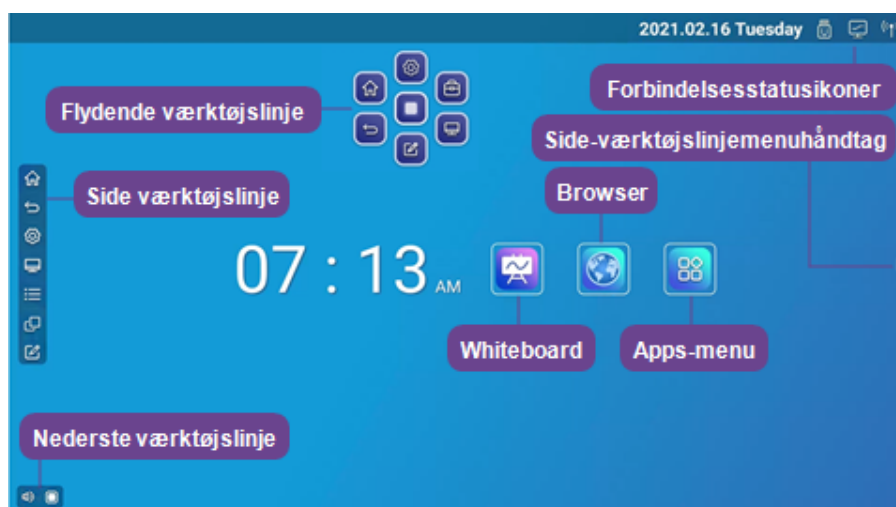


Nr.	Navn	Beskrivelse
1	Tænd/sluk	- Tryk for at vække skærmen eller sætte den tilbage i stanbytilstand. - Tryk på og hold nede i fire sekunder for at slukke for skærmen.
2	Valg af kilde	Åbn menuen Indgangskilde
3	Knapperne op og ned	Vælg en menuindstilling i indstillingerne.
4	OK	Vælg menupunkt i indstillingerne.
5	Knapperne venstre og højre	Skift den valgte indstillings værdi.
6	Indstillinger eller Frys	- Vis eller skjul menuen Indstillinger. - Tryk og hold nede i tre sekunder for at fryse og frigøre skærmen.
7	Tilbage	Vend tilbage til den forrige skærm i det integrerede Android-system.
8	Startsid	Åbn startskærmen.
9	OPS	Skift til OPS-inputkilden.

Nr.	Navn	Beskrivelse
10	Skærm billede	Tag en skærmoptagelse.
11	Whiteboard	Åbn tavlen.
12	Lydstyrke ned	Sænk lydstyrken.
13	Lydstyrke op	Forøg lydstyrken.
14	Slå lyden fra	Dæmp lydstyrken.

Skærmmenuer og kontrolelementer

SMART Board GX-seriens display har et antal menuer og kontrolelementer på skærmen.



Forbindelsesstatusikoner

Forbindelsesstatusikonerne giver oplysninger om skærmens netværksforbindelse og status for hotspot.

Ikon	notater
 Forbundet til et trådløst netværk og signalstyrke	Det trådløse signalstyrkeniveau modtages af displayet.
 Hotspot aktiveret	Angiver, at skærmens hotspot-funktion er aktiveret.
 Tilsluttet til et kablet netværk	Angiver, at skærmen er tilsluttet et Ethernet-netværk.
 Afbrudt fra et kabelforbundet netværk	Angiver, at displayets er afbrudt fra et Ethernet-netværk.
 USB indsat i stikket	Angiver, at der er tilsluttet en USB-enhed til skærmen. <i>Se > Tilslutning af USB-drev, perifere enheder og andre enheder på side 64</i>

Side-værktøjslinjemenuhåndtag

Se > Side værktøjslinje på næste side

Whiteboard

Åbn skærmens tavleapplikation, hvor du kan tegne, vise billeder og skrive.

Se > *Brug af whiteboard* på side 27

Browser

Åbn skærmens browser for at få vist websteder på skærmen.

Se > *Brug af browseren* på side 31

Apps-menu

Åbn en menu med Android-apps installeret på skærmen. Apps inkluderer: WPS Office, filbrowser, indstillinger, iMirror, E-Share og Vote.

Side værktøjslinje

Fra sideværktøjslinjens menu kan du få adgang til en række almindeligt anvendte displaykontroller og funktioner.

Åbn **sideværktøjslinjemenuen** ved at skubbe en af sideværktøjslinjemenuhåndtagene  (placeret på hver side af skærmen) mod midten af skærmen.



Nr.	Kommando	Funktion	notater
1	Startsid	Åbn startskærmen.	Se > <i>Skærmmenuer og kontrolelementer</i> på forrige side
2	Tilbage	Vend tilbage til den forrige skærm i det integrerede Android-system.	Ikke relevant

Nr.	Kommando	Funktion	notater
3	Indstillinger	Åbn skærmindstillingerne.	Se <i>installations- og vedligeholdelsesvejledningen til interaktive skærme i SMART Board GX-serien</i> (docs.smarttech.com/da/kb/171744)
4	Valg af kilde	Vælg en tilsluttet computer eller en enheds input, der skal vises på skærmen.	Se > <i>Visning af en tilsluttet computer eller en anden enheds input</i> på side 59
5	Widgets	Åbn widgetsmenuen, hvor du kan få adgang til lommeregner, timer og andre værktøjer.	Se > <i>Kapitel 4 Brug af widgets på skærmen</i> på side 47
6	Seneste filer og apps	Få adgang til de senest anvendte filer og apps.	Ikke relevant
7	Overlæjring	Kommenter og gem over billeder, websider osv.	Se > <i>Brug af overlays</i> på side 32

Nederste værktøjslinje

Brug menuen nederste værktøjslinje til at slå skærmens lyd fra og åbne de flydende værktøjslinjemenuer. Den nederste værktøjslinjemenu kan åbnes på alle skærme og åbne apps.

For at åbne menuen **nederste værktøjslinje** skal du stryge op langs kanten af nederste venstre hjørne af skærmen.



Nr.	Værktøj	Funktion	notater
1	slå lyd fra	Slå lyden fra eller fra på lydstyrken på skærmen.	Ikke relevant
2	Åbn	Åbn menuerne Flydende værktøjslinje.	Se > <i>Flydende værktøjslinje</i> nederst.

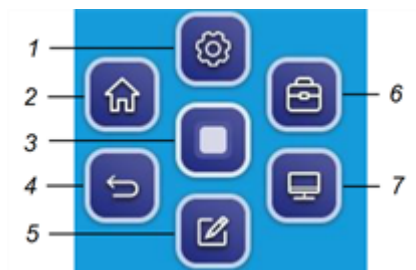
Flydende værktøjslinje

Den flydende værktøjslinje har to forskellige menuer, der giver adgang til et antal af skærmens funktioner og kontrolelementer.

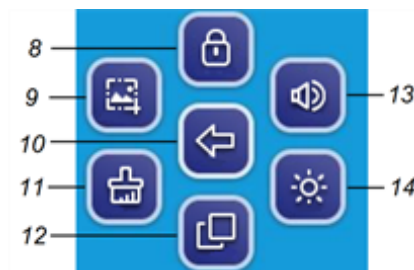
For at åbne de **flydende værktøjslinjemenuer** skal du trykke på **ikonet Åbn**  i menuen nederste værktøjslinje (se *Nederste værktøjslinje* øverst) eller placere og holde to fingre på skærmen  i 2—3 sekunder.

Brug skærmmkontrolelementerne (6 og 10) til at skifte mellem de to flydende værktøjslinjemenuer.

Menu 1



Menu 2



Nr.	Værktøj	Funktion	notater
1	Indstillinger	Åbn indstillingsskærmen, hvor du kan oprette forbindelse til Wi-Fi, ændre datoen, indstille adgangskoder og låse og ændre strømindstillingerne.	Hvis indstillingen <i>Indstillingslås</i> er aktiveret, er det kun administratorer, der har adgangskoden til indstillingerne, der kan få adgang til systemindstillingerne. Se <i>installations- og vedligeholdelsesvejledningen til interaktive skærme i SMART Board GX-serien</i> (docs.smarttech.com/da/kb/171744).
2	Startsid	Åbn startskærmen.	Ikke relevant
3	Minimer de flydende værktøjslinjemenuer	Ikke relevant	Ikke relevant
4	Tilbage	Retur til forrige skærbillede.	Ikke relevant
5	Overlejring	Kommenter og gem over billeder, websider osv.	Se > <i>Brug af overlays</i> på side 32
6	Gå til Flydende værktøjslinje Menu 2	Ikke relevant	Ikke relevant
7	Valg af kilde	Vælg en tilsluttet computer eller en enheds input, der skal vises på skærmen.	Se > <i>Visning af en tilsluttet computer eller en anden enheds input</i> på side 59
8	Skærmlås	Lås adgang til skærmfunktionerne.	Når denne funktion er aktiveret, skal du bruge en sekscifret adgangskode for at låse skærmen op.

Nr.	Værktøj	Funktion	notater
9	Skærbillede	Optag et skærbillede af et rektangulært område, et område i frihånd, et vindue eller hele skærmen.	Se > <i>Brug af skærmoptagelseswidgetet</i> på side 49
10	Gå tilbage til Flydende værktøjslinje Menu 1	Ikke relevant	Ikke relevant
11	Hurtig rengøring	Ryd midlertidige filer (cache) i skærmens styresystem	Se > <i>Brug af Clean-widgeten</i> på side 48
12	Seneste filer og apps	Få adgang til de senest anvendte filer og apps.	Ikke relevant
13	Lydstyrkekontrol	Indstil skærmens lydstyrke.	Ikke relevant
14	Skærmens lysstyrke	Indstil skærmens lysstyrke.	Ikke relevant

Brug af berøring

Du kan gøre alle de ting på skærmen, som du kan gøre på din computer – åbne og lukke programmer, mødes med andre, oprette nye dokumenter eller redigere eksisterende, gå ind på websteder, afspille og arbejde med videoer osv. – ved at røre ved skærmens overflade.

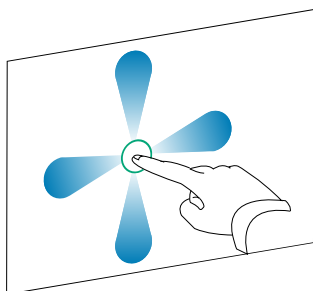
Du kan bruge en række bevægelser inden for applikationer, herunder panorering, skalering, rotation og zoom ind og ud.

Skærmens kan understøtte op til 20 samtidige interaktionspunkter, hvilket gør det muligt for dig og andre brugere at interagere med objekter på skærmen på samme tid.

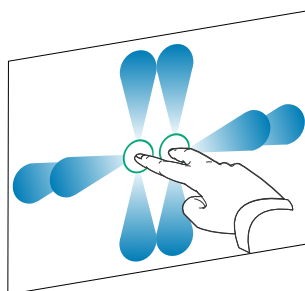
Bemærk

Nogle programmer understøtter ikke alle bevægelser. Ikke alle bevægelser fungerer i alle programmer. Se et programs dokumentation for at lære, hvilke bevægelser det understøtter.

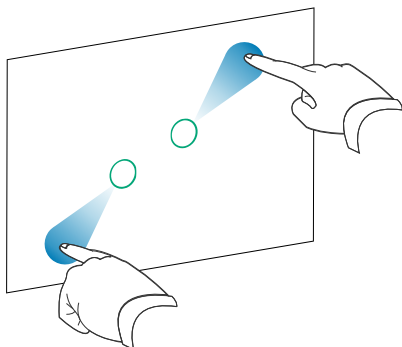
Panorer (en finger)



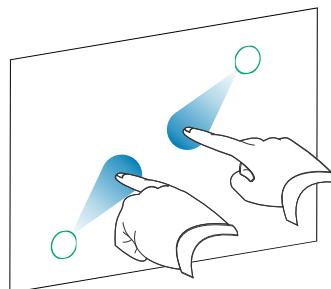
Panorer (to fingre) / rul



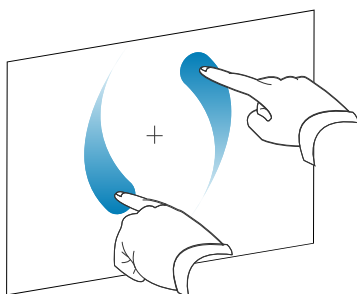
Knib for at zoome ind / skalér (forstør)



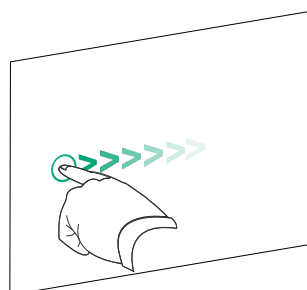
Knib for at zoome ud / skalér (reducer)



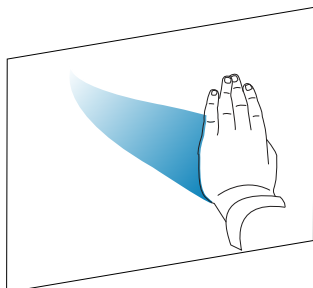
Roter



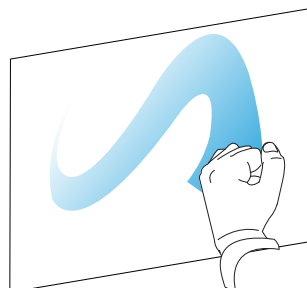
Svip



Slet med håndfladen



Slet med knytnæven



Skrive, tegne og slette

Displayet leveres med to penne, som du kan bruge til at skrive eller tegne med digitalt blæk. Hver pen har en tynd nib og en tyk. Standardmæssigt skriver den tynde spids med sort blæk, og den tykke spids skriver med rødt blæk i skærmens indbyggede værktøjer og installerede programmer.

Skærmen har magnetiske holdere til kuglepenne i bunden af skærmens ramme. Returner kuglepenne til deres indehavere, når du er færdig med dem.

Forsigtig

Når du returnerer en magnetisk pen til holderen, skal du sørge for, at den er centreret i holderen, så den ikke falder ned og bliver beskadiget.

Skrivning og tegning med digitalt blæk

1. Saml en af skærmens penne op.
2. Skriv eller tegn med digitalt blæk på skærmen.

Vigtigt

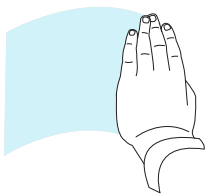
Brug kun penne designet til interaktive skærme i SMART Board GX-serien. Penne til andre SMART-produkter er ikke kompatible med SMART Board GX-seriens interaktive skærme (se [Sammenligning af SMART-produktpenne](#)).

Tip

- Ved skrivning i SMART Notebook-softwaren på en tilsluttet computer skriver den mindre spids på skærmens penne med sort blæk, og den større spids fungerer som en finger eller pegepind.
- Du kan ændre en pens farve, tykkelse og andre egenskaber, når du skriver eller tegner på Whiteboardet eller i overlay-appen, herunder konfigurere penens brede spids som viskelæder. Få flere oplysninger under *Brug af whiteboard* på side 27 og *Brug af overlays* på side 32.

Udviskning af digitalt blæk

Flyt din håndflade eller knytnæve over digitalt blæk for at slette det.



Brug af SMART Ink dynamisk (flydende) værktøjslinje

Hvis du tager en pen op, mens du ser input fra en tilsluttet computer, vises den dynamiske (flydende) værktøjslinje SMART Ink®. Du kan bruge denne værktøjslinje til midlertidigt at ændre pennens farve, tykkelse eller andre egenskaber. Du kan også få adgang til SMART Ink's værktøjer, såsom skærmoptagelse, spotlight, skærmskygge osv.

For at lære mere om SMART Ink og dets værktøjslinje, besøg [SMART Ink support-siden](#). Her er et par hurtige links, så du kan komme i gang:

- [Tænde eller slukke for SMART Ink](#)
- [Åbning af den dynamiske \(flydende\) værktøjslinje](#)
- [Lukning \(skjulning\) af værktøjslinjen](#)
- [Brug af SMART Ink-præsentationsværktøjer](#)



Ændring af en pens standardfarve, -tykkelse og andre egenskaber

Mens du ser en tilsluttet computers input, kan du bruge SMART Ink dynamisk (flydende) værktøjslinje til at ændre en pennens farve, tykkelse og andre egenskaber.

Se [Ændring af indstillinger for pen, viskelæder og knappen indstillinger](#) for at ændre pennens standardfarve, tykkelse og andre egenskaber.

Frysning af skærmen

Du kan midlertidigt fryse skærmen ved at trykke på og holde knappen **Indstillinger**  på kontrolpanelet på forsiden nede i tre sekunder. Du kan også trykke på knappen **Indstillinger**  på fjernbetjeningen og holde den nede i tre sekunder. Det er især nyttigt, når der ikke er andre kontrolelementer til rådighed til at sætte en video, en animation eller andre bevægelige billeder på pause.

Når billedet er frosset, vises en *meddelelse om fryse* i øverste venstre hjørne af skærmen.

Bemærk

Frysning af skærmen sætter ikke programmer, der kører på den tilsluttede computer, på pause. Funktionen fryser kun det viste billede og slår lyd fra, der kommer gennem skærmen.

For at frigøre skærmen skal du trykke og holde knappen Indstillinger nede i tre sekunder igen.

Kapitel 3 Brug af apps på skærmen

Brug af whiteboard	27
Whiteboard værktøjer og kontrolelementer	27
Skrivning og sletning af noter	28
Start et nyt whiteboard	29
Ændring af baggrunden	29
Navigering på whiteboardet	30
Åbning af et whiteboard	30
Deling af et whiteboard	30
Sådan gemmes et whiteboard	31
Eksport af en tavle	31
Brug af browseren	31
Brug af overlays	32
Skrivning, tegning og sletning af blæk på et overlay	32
Overlejningsværktøjer og kontrolelementer	32
Afslutter et overlay	33
Brug af EShare	34
Download af EShare-appen	34
Kontrol af, at skærmen og mobilenhederne er forbundet til det samme netværk	34
Tilslutning af enheden til skærmen	35
Deling af din enheds skærm til skærmen	35
Viser filer fra din enhed på skærmen	35
Styring af skærmen	35
Brug TV-Mirror	36
Brug af fjernbetjening	36
Åbning af apps ved hjælp af EShare	36
EShare-indstillinger	36
Enhedsanbefalinger	37
Brug af iMirror	38
Spejling af din iOS-enheds skærm til skærmen	38
Spejling af din Mac-computers skrivebord til skærmen	38
Understøttede Apple-enheder og operativsystemer	39
Bekræfter, at skærmen og mobilenheden eller computeren er tilsluttet det samme netværk ...	39
Brug i WPS Office	40
Åbning af WPS Office-appen	40
Anvendelse af WPS Office-appen	40
Brug af afstemning	41
Oprettelse af en afstemning	41
Visning af resultater	41
Brug af Filhåndtering	42

Åbning af Filhåndtering	42
Visning af filer	42
Flytning eller kopiering af filer	43
Installation af apps ved hjælp af File Manager	45
Understøttede filformater	46
Ikke-støttede apps	46

Dette kapitel introducerer apps på interaktive skærme i SMART Board GX -serien.

Brug af whiteboard



Du kan se og slette noter, åbne en gemt note og dele billeder af dit whiteboard ved hjælp af en QR-kode.

Whiteboard værktøjer og kontrolelementer

Whiteboardet har flere værktøjer og kontrolelementer til at få adgang til og styre whiteboard-sessioner.

Værktøj	Ikon	Beskrivelse
Menuværktøjer		
Tryk på ikonet Menu  i nederste venstre hjørne for at åbne menuen af værktøjer til at spare og deling.		
Afslut		Afslutter whiteboard-appen.
Eksporter noter		Eksporter whiteboardet som en png-fil. Billedet gemmes til skærmen.
Importer noter		Importer et whiteboard fra en .png filen.
Del via QR-kode		Del whiteboardet ved hjælp af QR-koden. Bemærkninger • Det delte whiteboardbillede opdateres ikke, så det afspejler ændringer, der er foretaget, efter det blev delt. • Delte whiteboard-filer, der vises via en QR-kode, er tilgængelige på serveren i syv dage.

Værktøj	Ikon	Beskrivelse
Upload af netværksdrev		Gem whiteboard-indholdet direkte på en Google Drive- eller OneDrive-konto. For at tilføje en skytjenestekonto til skærmen skal du bruge knappen +. Bemærk Når Microsoft Active Directory Federation Services (ADFS) er aktiveret, vil OneDrive-logon ved hjælp af arbejds- eller skolekonti ikke fungere. SMART vil løse dette problem i en fremtidig udgivelse.
Gem		Gem whiteboardet.
Skjul kontrolelementer		Skjul eller vis alle værktøjer og kontrolelementer.
Navigationsværktøjer		
Tilføj en side		Tilføj en ny side til whiteboardet.
Næste side		Fremføring til næste side.
Forrige side		Retur til forrige side.
Sidevisning		Viser sidevisningen, der giver dig mulighed for at navigere til en bestemt side eller slette sider.

Skrivning og sletning af noter

Whiteboardet har flere værktøjer til tegning og sletning.

Værktøj	Ikon	Beskrivelse
Baggrund		Vælg indstillinger til ændring af baggrunden.
Penindstillinger		Skift blækfarve og tykkelse for skærmens kuglepenne. Du kan også konfigurere en pennens tykke spidsende til at fungere som viskelæder og aktivere <i>Keep out Write</i> -indstillingen for forbedrede palmeafvisningsfunktioner. Bemærk Aktivering af indstillingen <i>Keep Out Write</i> kan påvirke adfærden for andre Whiteboard-appfunktioner.

Værktøj	Ikon	Beskrivelse
Kalligrafiblæk		Få valgt tekst til at se ud, som om den er skrevet med en kalligrafipen.
Tegning med en enkelt finger		Skift mellem enfinger og tegningstilstand med flere fingre. I tegnetilstand med én finger kan du kun interagere med skærmens indhold ved hjælp af knibe-, zoom- og trækbevægelser. I fingertegningstilstand er det digitale blæk altid rødt. I modsætning til at tegne med en pen kan du ikke ændre blækfarven.
Tegning med flere fingre		I multi-finger-tegningstilstand kan to personer skrive med displayets penne uafhængigt af hinanden og samtidig. Du kan også bruge flere fingre til at skrive og tegne, mens du bruger en enkelt pen. Bevægelser er ikke tilgængelige i tegningstilstand med flere fingre.
Cover/import billede/delt skærmskrivning		Få værktøjer til at fremhæve bestemte områder af skærmen, importere et billede og opdele skærmen i to eller tre skriveområder.
Selektionstelt		Træk en markeringsramme for at markere objekter, der skal flyttes eller kopieres rundt på whiteboardet; brug en af enderne af pennerne eller din finger.
Fortryd		Vend effekten af den sidste handling.
Annuller Fortryd		Sådan genindfører du den sidste handling, der blev ophævet med kommandoen Fortryd.
Ryd side		Ryd siden.

Start et nyt whiteboard

På skærmens startskærm skal du trykke på **whiteboard-** ikonet .

Et nyt whiteboard vises.

Ændring af baggrunden

Du kan ændre tavlens baggrund. Hvis en tavle har flere sider, kan hver side have en forskellig baggrund. Når du eksporterer eller deler whiteboardet, vises den baggrund, du har valgt, også.

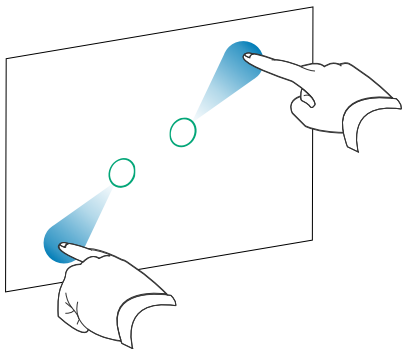
At ændre tavlens baggrund

- Tryk på **baggrundsikonet** .
- Vælg en baggrund, eller tryk på ikonet **Tilføj baggrund**  at tilføje en baggrund fra skærmen (*sdcards*) eller et USB-drev.

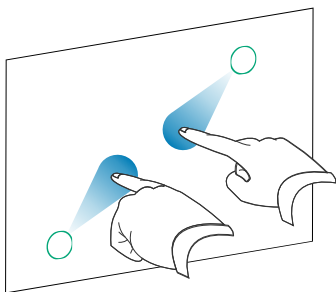
Baggrunden vises.

Navigering på whiteboardet

Brug to fingre til at knibe for at zoome ind.



Brug to fingre til at knibe for at zoome ud.



Åbning af et whiteboard

Du kan nemt fortsætte fra, hvor du slap i et tidligere gemt whiteboard.

Sådan åbnes et gemt whiteboard

1. Tryk på ikonet **Menu** .
2. Tryk på ikonet **Importer noter** , vælg det whiteboard, du vil åbne, og tryk på **Bekræft**.

Deling af et whiteboard

Hvis din mobilenhed har en QR-kodescanner, kan den åbne et billede af tavlen i en webbrowser.

Bemærkninger

- Det delte whiteboard opdateres ikke, hvis whiteboardet deles igen.
- Sørg for, at din computer eller mobilenhed er sluttet til det samme netværk som skærmen.

Sådan deles whiteboard noten

1. Tryk på ikonet **Menu** .
2. Tryk på ikonet **Del via QR-kode** , vælg om du vil dele den aktuelle side eller alle sider, og tryk på **Bekræft**.
3. Scan QR-koden med din mobilenhed.

Du bliver bedt om at åbne sidebillederne i din enheds browser.

Når billedet vises, kan du gemme billedet til din mobilenhed.

Sådan gemmes et whiteboard

Sådan gemmes tavlen som en .png eller .pdf fil

1. Tryk på ikonet **Gem** , indtast et mappenavn, og vælg følgende muligheder:
 - gem filen lokalt eller på et USB-drev
 - gem den aktuelle side eller alle sider
 - gem som en .png eller .pdf fil

Bemærk

Skrivebordssiderne gemmes som fortløbende nummererede .png filer eller som en enkelt .pdf filen.

2. Tryk på **OK**.

Eksport af en tavle

Du kan eksportere en tavle. Tavlen gemmes som et .iwb .zip-fil og kan kun ses i Whiteboard-appen.

At eksportere en tavle

1. Tryk på ikonet **Menu** .
2. Tryk på ikonet **Eksportér noter** , indtast et filnavn, og tryk på **OK**.

Brug af browseren



Displayet indeholder en webbrowser, som du kan bruge som på din computer eller mobilenhed. Der henvises til hjælpen i browseren.

Bemærkninger

- Gendannelse af brugerindstillinger sletter ikke bogmærker.
- Browseren understøtter ikke installation af plug-ins og add-ons.

Brug af overlays

Du kan skrive eller tegne på overlejringer, når du bruger apps på skærmen, og gemme dem på skærmen.

Bemærk

Overlays er ikke tilgængelige i Whiteboard-appen.

Skrivning, tegning og sletning af blæk på et overlay

Skærmen kommer med to penne, som du kan bruge til at skrive eller tegne med digitalt blæk. Du kan slette digitalt blæk ved hjælp af bevægelser.

At skrive eller tegne på et overlay

1. Åbn menuen **Sideværktøjslinje**, og tryk på ikonet **Overlay** .
- Overlay-menuen vises.
2. Brug skærmens kuglepenne eller din finger til at skrive eller tegne med digitalt blæk.
3. Når du er færdig, skal du trykke på **Menu-ikonet** , og tryk på **Afslut** ikonen  for at afslutte overlay.

Bemærk

Når du skriver eller tegner over en video, der afspilles i browseren, stopper videoen.

For at slette blæk på et overlay

1. Slet blæk ved at flytte din knytnæve eller håndflade over det digitale blæk, du vil slette.
- ELLER
- Tryk på ikonet **Slet alt** .

Overlejningsværktøjer og kontrolelementer

Værktøj	Ikon	Beskrivelse
Menuværktøjer		
Tryk på ikonet Menu  i nederste venstre hjørne for at åbne menuen.		

Værktøj	Ikon	Beskrivelse
Afslut		Lukker overlayet.
Del via QR-kode		Del overlayet ved hjælp af en QR-kode.
Upload til netværksdisken		Gem overlayet i Google Drive eller OneDrive cloud storage.
Gem		Gem overlayet.
Skjul kontrolelementer		Skjul eller vis alle værktøjer og kontrolelementer.
Overlay-værktøjer		
Penindstillinger		Skift skærmens blyantfarve og tykkelse.
Markør		Aktivér berøringskontrol af skærmens funktioner. Tryk på knappen igen for at aktivere skrivning eller tegning af et overlay med din finger.
Whiteboard		Åbn White Board-applikationen.
Skærmoptagelse/importbillede		Åbn widget til skærmoptagelse, eller importer et billede.
Fortryd		Vend effekten af den sidste handling.
Annuller Fortryd		Sådan genindfører du den sidste handling, der blev ophævet med kommandoen Fortryd
Ryd sideindholdet		Ryd hele sideindholdet.

Afslutter et overlay

Når du forlader et overlay, bliver du bedt om at gemme din skrivning, inden du afslutter.

Sådan afsluttes et acetat

Tryk på ikonet **Menu** , og tryk på **Afslut** ikonen  for at afslutte et overlay.

Brug af EShare



Du kan trådløst dele billeder, videoer eller din computer eller mobilenheds skrivebord til enheden.

Bemærkninger

- EShare er en tredjepartsapplikation. SMART's støtte til denne applikation kan variere afhængigt af forespørgslen.
- Sørg for, at din computer eller mobilenhed er sluttet til det samme netværk som skærmen.
- Nogle EShare-funktioner er ikke tilgængelige for visse mobile enheder eller computere.
- Hvis du bruger AirPlay til at forbinde din macOS- eller iOS-enhed til skærmens EShare-app, kan den *forbindelseskode*, der vises på skærmen, være i et format, der ikke er kompatibelt med den forbindelseskode, som din enhed kræver. I sådanne tilfælde skal du downloade, installere og bruge EShare-appen til din enhed (se *Download af EShare-appen* nederst).

Download af EShare-appen

Se *Enhedsanbefalinger* på side 37.

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .
Menuen Apps vises.
2. Tryk på ikonet **EShare** .
3. Indtast webadressen, der er angivet på skærmen, i din enheds browser.
ELLER
Brug en QR-kode-scanningsapp på din enhed til at scanne QR-koden på skærmens skærm.
4. Download og installer EShare-appen til din enhed.

Kontrol af, at skærmen og mobilenhederne er forbundet til det samme netværk

1. Tryk på knappen **Brugervejledning** i EShare-appen for at se netværksnavnet og IP-adressen.
Hvis displayet er tilsluttet et trådløst netværk, skal du bemærke navnet på det netværk, displayet er tilsluttet.
Hvis skærmen er tilsluttet et kabelforbundet netværk, skal du notere IP v4-adressen og sammenligne de første 3 oktetter (f.eks. **xxx.xxx.xxx.xxx**) til IP-adressen på den mobile enhed eller computer.

2. På en brugers mobilenhed eller computer skal du kontrollere, at mobilenheden eller computeren er tilsluttet det samme netværk og undernet.

Se den mobile enheds eller computerens brugervejledning for at få flere oplysninger.

Tilslutning af enheden til skærmen

1. Bekræftelse af, at din enhed og skærm er forbundet til det samme netværk (se *Kontrol af, at skærmen og mobilenhederne er forbundet til det samme netværk* på forrige side).

2. Åbn EShare-appen på din enhed.

Enhedslisten vises og viser EShare-aktiverede enheder, der er forbundet til dit netværk.

3. Tryk på skærmens navn på din enhed.

ELLER

Tryk på **Scan QR** på din enhed, og scan QR-koden på skærmen.

Deling af din enheds skærm til skærmen

1. Åbn EShare-appen på din enhed.
2. Tilslut EShare-appen til skærmen.
3. På din enhed skal du trykke på **Spejling**.

Din enheds skærm vises på skærmen.

Viser filer fra din enhed på skærmen

1. Åbn EShare-appen på din enhed.
2. Tilslut EShare-appen til skærmen.
3. På din enhed, skal du trykke på **Lokale filer**.
4. Vælg den video eller det billede, du vil vise på skærmen.

Bemærk

En anden bruger kan skrive eller tegne med digitalt blæk over det delte skærmindhold.

Se > *Brug af overlays* på side 32

Styring af skærmen

Du kan styre skærmen ved hjælp af EShare-appen på din enhed. Vælg at bruge fjernbetjeningsfunktionen eller duplikere skærmen til din enhed.

Brug TV-Mirror

Når du bruger TV Mirror-funktionen, vises skærmen på din enhed. Du kan også åbne filer, der skal vises på skærmen, bruge en pen til at tegne på skærmen og tage et billede, der vises på skærmen.

Sådan bruges TV Mirror

1. Åbn EShare-appen på din enhed.
2. Tilslut EShare-appen til skærmen.
3. På din enhed skal du trykke på **TV Mirror**.

Brug af fjernbetjening

Du kan også bruge knapperne på din enhedens app til at styre skærmens lydstyrke, indtaste tekst, afslutte apps eller vende tilbage til startskærmen.

Sådan bruges fjernbetjeningen

1. Åbn EShare-appen på din enhed.
2. Tilslut EShare-appen til skærmen.
3. **Tryk på Fjern** på din enhed i EShare-appen.
4. Kontroller skærmen ved hjælp af berøringspladen på din mobile enhed eller mus på din computer.

Åbning af apps ved hjælp af EShare

Se > *Styring af skærmen* på forrige side

EShare-indstillinger

Du kan ændre skærmens navn og tilføje en tilslutningskode.

Sådan ændres skærmens navn

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .
2. Tryk på ikonet **EShare** .
3. Tryk på ikonet **Indstillinger** .
4. Tryk på ikonet **Rediger**  ved siden af *Enhedsnavn*.
5. Tryk i feltet *Enhedsnavn*, og brug skærmtastaturet til at indtaste skærmens nye navn.
6. Tryk på **Luk**.

For at tilføje en forbindelseskode

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .
2. Tryk på ikonet **EShare** .
3. Tryk på ikonet **Indstillinger** .
4. Aktivér **pinkoden**.
5. Tryk på **ikonet Rediger**  ved siden af *Enhedsnavn*, og tryk derefter i feltet *Tilslut kode* for at bruge skærmstaturet til at ændre koden. Du kan også indstille en timer til opdatering af adgangskoden.

ELLER

Tryk på ikonet **Opdater**  at generere en ny kode.

6. Tryk på **Luk**.

Sådan holder man op med at bruge en forbindelseskode

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .
- Menuen Apps vises.
2. Tryk på ikonet **EShare** .
3. Tryk på ikonet **Indstillinger** .
4. Deaktiver **pinkoden**.

Enhedsanbefalinger

ENHED	Krav
iOS-enheder	iOS 9.0 (og nyere)
Android-enheder	Android 2.3 (og nyere)
Windows-computere	Windows 7, 8, 10 (og nyere)
Mac-computere	Mac OS X 10.9 (og nyere)
Chrome	Chrome OS version 4 (og nyere)
Linux	Ubuntu (12.04 og nyere)

Brug af iMirror



Du kan bruge iMirror-appen til at dele din Mac-computer, iPhone eller iPad-skærm til skærmen. iMirror bruger AirPlay.

Bemærkninger

- iMirror er et tredjepartsprogram. SMART's støtte til denne applikation kan variere afhængigt af forespørgslen.
- Du kan finde en liste over understøttede Apple-produkter ved at se *Understøttede Apple-enheder og operativsystemer* på næste side.
- Sørg for, at Mac computeren er IOS-enhed forbundet på samme netværk som skærmen. Se *Understøttede Apple-enheder og operativsystemer* på næste side for yderligere oplysninger.

Spejling af din iOS-enheds skærm til skærmen

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .
Menuen Apps vises.
2. Tryk på **iMirror**.

Bemærk

Husk Skærmens navn.

3. På din iOS mobile enhed, skal du åbne Kontrolcenteret.
4. Tryk på **Skærmspejling**.
5. Vælg skærmenavnet.
6. Vælg en app, der skal deles på skærmen.

Appen vises på skærmen.

Hvis skærmens skærm vises blank, skal du gå til iMirror- **indstillinger**  og aktivere **softwaredekoder**. Prøv at spejle din iOS-enheds skærm til skærmen.

Spejling af din Mac-computers skrivebord til skærmen

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .
2. Tryk på iMirror.

Bemærk

Husk Skærmens navn.

3. På din Mac-computer, skal du klikke på **AirPlay** ikonet  på menulinjen.

4. Vælg skærmenavnet.

AirPlay-ikonet bliver blå  når din Mac-computer deler indhold med AirPlay.

5. Klik på **AirPlay** ikonet  og klik derefter på **Udvid skrivebord**.

Understøttede Apple-enheder og operativsystemer

iOS 9.0 eller nyere Apple-operativsystemer understøtter iMirror.

Bekræfter, at skærmen og mobilenheden eller computeren er tilsluttet det samme netværk

Sådan kontrolleres det, at skærmen og mobilenheden eller computeren er tilsluttet det samme netværk

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .
2. Tryk på **Indstillinger > Netværk** .

Hvis displayet er tilsluttet et trådløst netværk, skal du bemærke navnet på det netværk, displayet er tilsluttet.

Hvis skærmen er forbundet til et kablet netværk, skal du notere IP v4-adressen og sammenligne de første 3 oktetter til IP-adressen på mobilenheden eller computeren.

3. Kontroller, at mobilenheden eller computeren er tilsluttet det samme netværk på din mobilenhed eller computer.

Se den mobile enheds eller computerens brugervejledning for at få flere oplysninger.

Brug i WPS Office



Du kan bruge Writer, Presentation og Spreadsheet-funktionerne i dette kontorpakke til at oprette eller se forskellige typer dokumenter. WPS Office kan også åbne og redigere dokumenter oprettet med en række andre software, herunder Microsoft Office, Google Docs og Adobe Acrobat.

Bemærk

WPS er en tredjepartsapplikation. SMART's støtte til denne applikation kan variere afhængigt af forespørgslen.

Åbning af WPS Office-appen

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen**
2. Tryk på ikonet **WPS Office**

WPS Office velkomstskærm vises.

Anvendelse af WPS Office-appen

Du kan finde oplysninger om brugen af WPS office på help.wps.com/ supportwebsted.

Brug af afstemning



Du kan bruge afstemningsappen til at oprette øjeblikkelige afstemninger og distribuere dem til din klasse eller dit publikum. Brugere kan derefter bruge deres mobile enheder til at afgive deres stemmer.

Bemærk

Vote er et program fra en tredjepart. SMART's støtte til denne applikation kan variere afhængigt af forespørgslen.

Oprettelse af en afstemning

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen**
2. Tryk på **Stem**.
Dialogboksen Stem-app vises.
3. Skriv et navn til afstemningen i Tekstfeltet *Tema*.

Tip

Brug skærmtastaturet eller tilslut et tastatur til frontstikpanelet.

4. Vælg en **Enkelt valg** eller **Flere valg** *Valgmodel*.

Bemærk

Hvis du vælger en model med flere valgmuligheder, kan vælgerne vælge mere end én valgmulighed.

5. Tilføj mindst to valgmuligheder ved hjælp af tekstfelterne *Valgmuligheder*.
6. Tryk på **Slip**.
En QR kode vises på skærmen.
7. Direkte brugere til at scanne QR koden med deres mobile enhed.
Når brugernes enheder er forbundet til afstemningen, kan de afgive deres stemmer.

Visning af resultater

1. For at se afstemningsresultaterne skal du trykke på **Se resultater**.

Brug indstillingerne **Bar** eller **Afstemning** til at ændre, hvordan resultaterne af afstemningen vises.

Tip

Tryk på **QR-** kodeikonet at få vist QR-koden til tilslutning af enheder.

2. For at afslutte afstemningen skal du trykke på **Afstemning over**.

Bemærk

Husk Skærmens navn.

3. For at afslutte Stem-appen skal du trykke på ikonet **Afslut** .

Brug af Filhåndtering



Du kan bruge Filhåndtering til at få adgang til filer, der er gemt på skærmen, USB-drev, Google Drive eller OneDrive cloud storage (cloud storage skal være aktiveret i skærmens indstillinger).

Alle whiteboard-noter, der er blevet eksporteret, gemmes som .png-filer i Filhåndtering.

Åbning af Filhåndtering

1. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .

Menuen Apps vises.

2. Tryk på ikonet **Filhåndtering** .

Filhåndtering vises.

Visning af filer

For at se et billede eksporteret fra Whiteboard-appen

1. Eksporter din tegning fra Whiteboard-appen.
Husk mappenavnet.
Se > *Brug af whiteboard* på side 27
2. I Filhåndtering skal du gennemse mappen og trykke på den.
3. Tryk på .png-filen.

For at se et billede skal du afspille en lydfil eller se en video

1. Tryk på filen i Filhåndtering.
2. Vælg et program, hvor filen skal åbnes.

Filen åbnes i det valgte program.

Tip

Du kan vælge et program som standard for åbning af filer.

For at stoppe visning af indhold

På skærmens **sideværktøjslinje** skal du trykke på ikonet **Hjem** .

Flytning eller kopiering af filer

Sådan flyttes en fil fra USB-drevet til skærmen

1. Forbind et USB-drev til skærmen på forreste tilslutningspanel.



2. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .

3. Tryk på ikonet **Filhåndtering** .

4. Tryk på navnet på det tilsluttede USB-drev.

5. Find de filer, du vil flytte.

6. Hold filen nede for at vælge den.

Et afkrydsningsfelt vises ud for filen.

7. Tryk på **Klip** i sidemenuen.

8. Tryk på **Lokal lagring**.

9. Find den mappe, du vil flytte filen hen til.

10. Dobbeltklik på mappen for at åbne den.

11. Tryk på **Sæt ind**.

Filen gemmes på skærmen og fjernes fra USB-drevet.

Sådan kopieres en fil fra USB-drevet til skærmen

1. Forbind et USB-drev til skærmen på forreste tilslutningspanel.



2. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .

Menuen Apps vises.

3. Tryk på ikonet **Filhåndtering** .

Filhåndtering vises.

4. Tryk på navnet på det tilsluttede USB-drev.

5. Find de filer, du vil flytte.

6. Tryk og hold på filen for at vælge den.

Et afkrydsningsfelt vises ud for filen.

7. Tryk på **Kopier** i sidemenuen.

8. Tryk på **Lokal lagring**.

9. Find den mappe, du vil flytte filen hen til.

10. Dobbeltklik på mappen for at åbne den.

11. Tryk på **Sæt ind**.

Filen gemmes i skærmen og forbliver på USB-drevet.

Sådan flyttes en fil fra skærmen til et USB-drev

1. Forbind et USB-drev til skærmen på forreste tilslutningspanel.



2. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .

3. Tryk på ikonet **Filhåndtering** .

4. Tryk på **Lokal lagring**.

5. Find de filer, du vil flytte.

6. Hold filen nede for at vælge den.

Et afkrydsningsfelt vises ud for filen.

7. Tryk på **Klip** i sidemenuen.

8. Tryk på navnet på det tilsluttede USB-drev.

9. Find den mappe, du vil flytte filen hen til.

10. Dobbeltklik på mappen for at åbne den.

11. Tryk på **Sæt ind**.

Filen gemmes på USB-drevet og fjernes fra skærmen.

Sådan kopieres en fil fra skærmen til et USB-drev

1. Forbind et USB-drev til skærmen på forreste tilslutningspanel.



2. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .

Menuen Apps vises.

3. Tryk på ikonet **Filhåndtering** .

Filhåndtering vises.

4. Tryk på **Lokal lagring**.

5. Find de filer, du vil flytte.

6. Hold filen nede for at vælge den.

Et afkrydsningsfelt vises ud for filen.

7. Tryk på **Kopier** i sidemenuen.

8. Tryk på navnet på det tilsluttede USB-drev.

9. Find den mappe, du vil flytte filen hen til.

10. Dobbeltklik på mappen for at åbne den.

11. Tryk på **Sæt ind**.

Filen gemmes på USB-drevet og forbliver på skærmen.

Installation af apps ved hjælp af File Manager

Man kan bruge Filhåndtering til at installere apps fra tredjeparter på skærmen.

Sådan installerer du apps ved hjælp af Filhåndtering

1. Download og gem .apk til et USB-drev.

2. Forbind USB-drevet til displayet på det forreste stikpanel.



3. På skærmens startskærm skal du trykke på ikonet **Apps-menuen** .

4. Tryk på ikonet **Filhåndtering** .
5. Tryk på navnet på det tilsluttede USB-drev.
6. Gå til og dobbeltklik på .apk fil, du vil installere.

Du følger instruktionerne på skærmen for at installere appen på skærmen.

Understøttede filformater

For yderligere oplysninger om understøttede filformater, se [Understøttede medieformater](#).

Ikke-støttede apps

Nogle apps kan forårsage problemer med GX-skærme og understøttes derfor ikke på disse skærme.

Ikon	Notater
Affyringsudstyr	Lancer-apps kan forstyrre startskærmsappen og få Input, Screen Share og andre apps til at stoppe med at fungere.
Webbrowser	Webbrowsere fra tredjeparter giver brugerne mulighed for at downloade APK'er og andre filer fra internettet.
Filhåndtering	Filhåndteringsprogrammer kan give adgang til skjulte systemfiler og indstillinger.
Tastaturer	Tastaturer fra tredjeparter kan forårsage en lang række problemer med den integrerede Android-oplevelse.
Konfigurationsassistenter, tunere til systemindstillinger og apps, der gør det muligt at roote systemet	Disse apps giver adgang til operativsystemet og kan forårsage en lang række problemer.
Online musikafspillere	Online musikafspillere kan fungere i baggrunden. Grænsefladen er skjult, og du kan ikke forhindre, at der afspilles utilsigtet musik.
Apps, der kræver Google Play-tjenester	Googles politikker tillader ikke, at Google Play-tjenester anvendes på interaktive skærmprodukter. Apps, der kræver Google Play-tjenester, kan ikke køre på SMART Board GX interaktive skærme med integreret Android, og forsøg på at køre dem kan medføre problemer.
Apps med GPS	Hardwarebegrænsninger forhindrer apps i at fungere.
Apps med NFC	Hardwarebegrænsninger forhindrer apps i at fungere.
Apps, der kræver stående orientering	Apps, der kræver stående orientering, passer ikke til skærmen i liggende format. Installer kun apps, der tillader landskabsorientering.

Kapitel 4 Brug af widgets på skærmen

Brug af Clean-widgeten	48
Brug af nedtællingswidgeten	48
Brug af skærmoptagelseswidget	49
Brug af Spotlight-widgeten	51
Brug af værktøjet Beregner	51
Brug af Stem-widgeten	52
Brug af låseskærm	52

Dette kapitel introducerer widgets på SMART Board GX-serien interaktiv skærme.

For at åbne widgetmenuen skal du åbne menuen **Side-værktøjslinje** (se *Skærmmenuer og kontrolelementer* på side 18) og trykke på ikonet **Værktøjskasse** .

Bemærk

Widgets vises stadig oven på andre åbne vinduer, programmer og tilsluttede enheder.

Widget-menuen indeholder de følgende værktøjer og kontrolelementer:

Ikon	Widget	Funktion	For yderligere oplysninger
	Ren	Lukker alle åbne apps og rydder displayets system RAM-hukommelse.	Se > <i>Brug af Clean-widgeten</i> på næste side
	Nedtælling	Start en nedtællingstimer.	Se > <i>Brug af nedtællingswidgeten</i> på næste side
	Skærbillede	Brug widget'en Screen Capture til at tage et skærbillede af et rektangulært område, et frihåndsområde, et vindue eller hele skærmen.	Se > <i>Brug af skærmoptagelseswidget</i> på side 49
	Spotlight	Brug Spotlight-widgeten under en præsentation for at henlede opmærksomheden på et område på en skærm.	Se > <i>Brug af Spotlight-widgeten</i> på side 51

Ikon	Widget	Funktion	For yderligere oplysninger
	Lommeregner	Åbn en lommeregner på skærmen.	Se > <i>Brug af værktøjet Beregner</i> på side 51
	Stem	Lav øjeblikkelige afstemninger, og distribuér dem til din klasse eller dit publikum.	Se > <i>Brug af Stem-widgeten</i> på side 52
	Lås skærm	Lås skærmen.	Se > <i>Brug af låseskærm</i> på side 52

Brug af Clean-widgeten

Benyt widget Ryd widget til at lukke alle åbne apps og rydde skærmens system RAM.

For at bruge Clean-widgeten

Tryk på ikonet **Rens** .

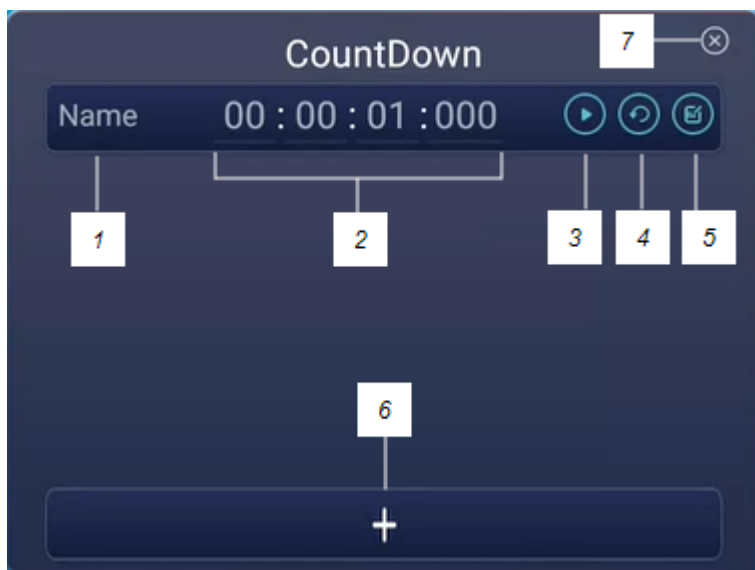
Brug af nedtællingswidgeten

Brug nedtællingswidgeten til at få vist en nedtællingstimer på skærmen.

For at åbne nedtællingswidgeten

1. Tryk på **nedtællingsikonet** .

Nedtællingswidgeten åbnes:



2. Tryk på ikonet **Rediger**  at tilpasse indstillingerne til nedtællingstimeren.

Nr.	Værktøj
1	Indtast et navn til nedtællingsaktiviteten.
2	Indstil et tidspunkt for nedtællingens varighed.
3	Start/pause nedtællingen.
4	Genstart nedtællingen.
5	Rediger nedtællingens varighed.
6	Tilføj yderligere nedtællingstimerer, op til maksimalt seks.
7	Luk nedtællingswidgeten.

For at lukke nedtællingswidgeten

Tryk på ikonet **Luk** .

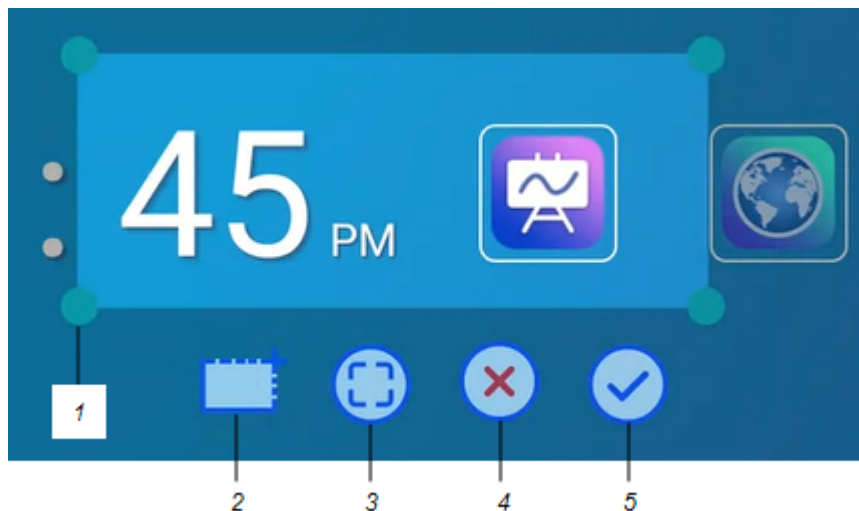
Brug af skærmoptagelseswidget

Værktøjslinjen skærmbillede giver dig mulighed for at tage et skærmbillede af et rektangulært område, et frihåndsområde, et vindue eller hele skærmen.

Brug af skærmoptagelseswidget

1. Tryk på ikonet **Skærbillede** .

Skærmoptagelseswidgeten åbnes:



Nr.	Værktøj
1	Capture vindue re-størrelse håndtag
2	Udvælg et rektangulært eller cirkulært vindue (klik på ikonet for at skifte mellem dem)
3	Vælg hele skærmen
4	Luk skærmoptagelsesværktøjet
5	Gem det valgte vindue eller skærbillede

2. Vælg det vindue eller skærm, du vil tage.
3. Tryk på ikonet **Gem**  at gemme det valgte vindue eller skærm.

Du kan gemme filen lokalt, på et USB-drev eller på din Google Drive- eller OneDrive-konto.

Bemærk

Google Drive eller OneDrive cloudlagring skal være aktiveret i visningsindstillingerne.

Se *installations- og vedligeholdelsesvejledningen til interaktive skærme i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/da/kb/171744).

For at lukke widget Skærmoptagelse

Tryk på ikonet **Luk** .

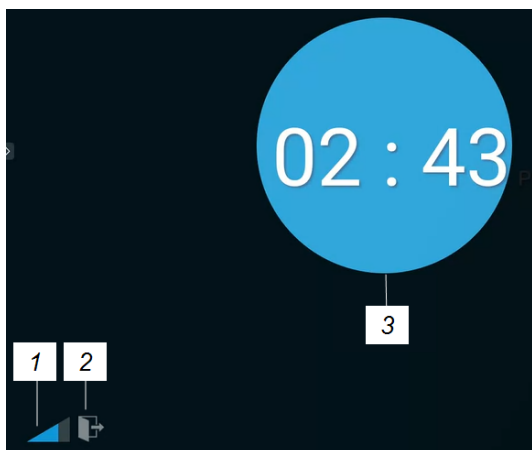
Brug af Spotlight-widgeten

Du kan bruge spotlysværktøjet under en præsentation til at henlede opmærksomhed på et bestemt område af en skærm.

At bruge Spotlight-widgeten

1. Tryk på **Spotlight-** ikonet .

Spotlight-widgeten er aktiveret:



Nr.	Værktøj
1	Gør spotlighten større eller mindre. Tip Du kan også bruge fingerbevægelser til at ændre størrelsen på spotlightområdet.
2	Luk Spotlight-widgeten.
3	Spotlight-område

2. Tryk på og træk i Spotlight-vinduet for at fremhæve et område på skærmen.

For at lukke Spotlight-widgeten

Tryk på ikonet **Luk** .

Brug af værktøjet Beregner

Åbner en skæmberegner, der vises foran ethvert program, der kører på skærmen.

Brug af lommeregnerwidgeten

Tryk på ikonet **Lommeregner** .

For at lukke lommeregnerwidgeten skal du trykke på **Luk**.

Brug af Stem-widgeten

Brug Widget'en Afstemning til at oprette øjeblikkelige afstemninger og distribuere dem til din klasse eller dit publikum.

For at bruge Stem-widgeten

For oplysninger om brug af denne widget, se *Brug af afstemning* på side 41.

Brug af låseskærm

Brug låseskærmsfunktionen til at sikre skærmens skærm. Når Lås skærm er aktiveret, skal der indtastes en sekscifret adgangskode for at låse skærmen op.

Bemærk

Oprettelse af en adgangskode til låseskærmen er en del af den indledende opsætning, når skærmen tændes for første gang. Låseskærmsfunktionen kan også konfigureres i skærmindstillinger.

Se *installations- og vedligeholdelsesvejledningen til interaktive skærme i SMART GX-serien* (docs.smarttech.com/da/kb/171744).

For at låse skærmen

Tryk på ikonet **for låseskærm** .

Et låseikon vises på skærmen, og du skal indtaste en adgangskode for at låse skærmen op.

Kapitel 5 Tilslutning af computere og andre enheder

Installation og brug af SMART-software	53
Tilslutning af lokale computere og gæstelaptops	54
Visning af en tilsluttet computer eller en anden enheds input	59
Indstilling af en tilsluttet computers opløsning og opdateringshastighed	60
Brug af anbefalede kabler	61
Deling af USB Type-B-stik	62
Tilslutning af et SMART OPS PC-modul	62
Tilslutning af USB-drev, perifere enheder og andre enheder	64

Advarsel

Sørg for at alle kabler, der krydser gulvet til skærmen er korrekt bundtet og markeret for at undgå snublefare.

Installation og brug af SMART-software

Skærmen leveres med SMART-software, som du kan installere på tilsluttede computere i lokalet og gæstelaptops. Anden SMART-software er tilgængelig, men sælges separat.

medfølger



SMART Notebook



SMART Product Drivers og Ink

Sælges separat



Lumio fra SMART



SMART Meeting Pro



SMART Notebook Plus



SMART TeamWorks Room

**SMART
Remote
Management**

SMART Remote Management

Tilslutning af lokale computere og gæstelaptops

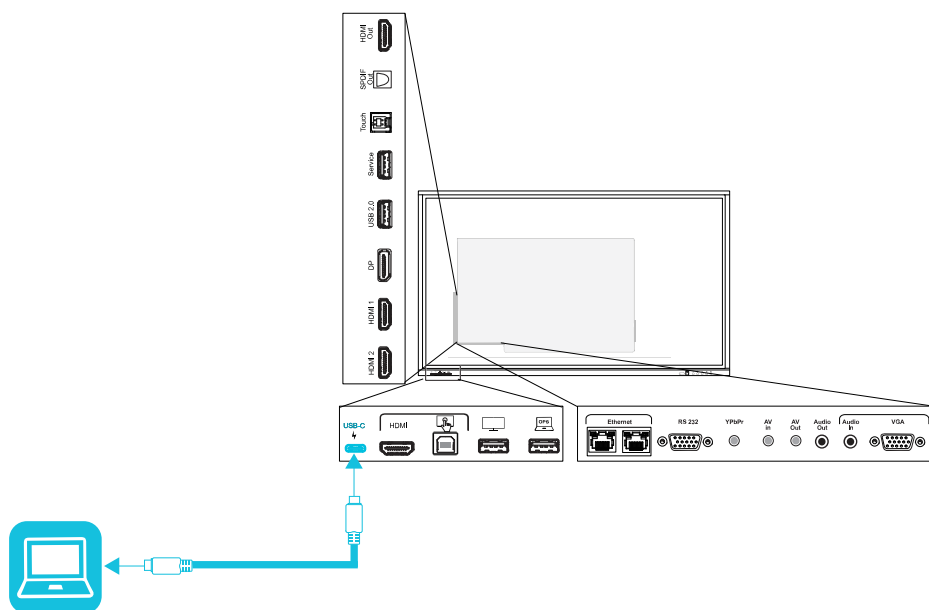
Du kan forbinde lokale computere og gæstelaptops til skærmen og se og interagere med deres input.

Bemærkninger

- Installer SMART-software på alle computere, du tilslutter til skærmen (se *Installation og brug af SMART-software* på forrige side).
- Din organisations installatører har muligvis tilsluttet kabler til skærmen og ført kablerne bag en væg eller under gulvet til et skrivebord eller bord, hvor du kan placere din computer.
- Som vist nedenfor deler HDMI 1, HDMI 2, VGA og skærmport Touch USB Type-B-stikket på sidestikpanelet, og HDMI bruger Touch USB Type-B-stikket på frontstikpanelet (se *Deling af USB Type-B-stik* på side 62).
- USB Type-C-stikket giver 15 W strøm til opladning af tilsluttede enheder.

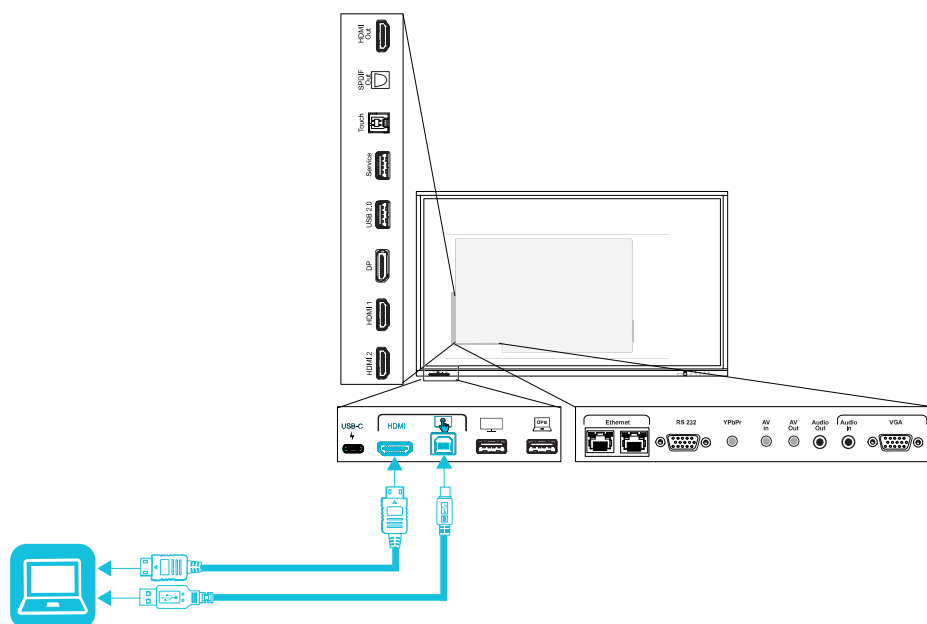
Følgende er placeringen af stikkene og stikket og kabeloplysningerne til skærmens indgangskilder.

• USB Type-C



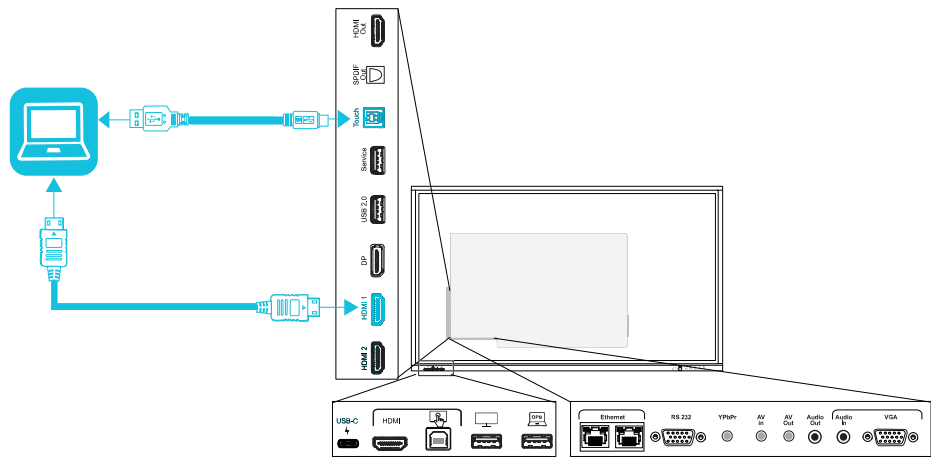
Stik	Standard	Tilslutningstype	Kabel
USB Type-C	USB 3.2 Gen 1 (SuperSpeed, 5 Gbps)	Video / lyd / berøring	<u>SuperSpeed USB Type-C</u>

- HDMI



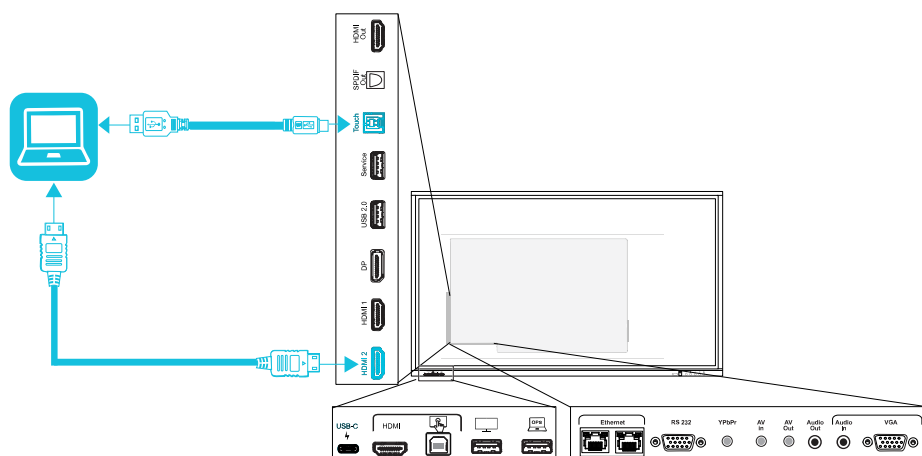
Stik	Standard	Tilslutningstype	Kabel
HDMI	HDMI 2.0	Video/lyd	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Touch-input	USB 2.0 Type-B	Touch	<u>Højhastigheds USB 2.0</u>

• HDMI 1



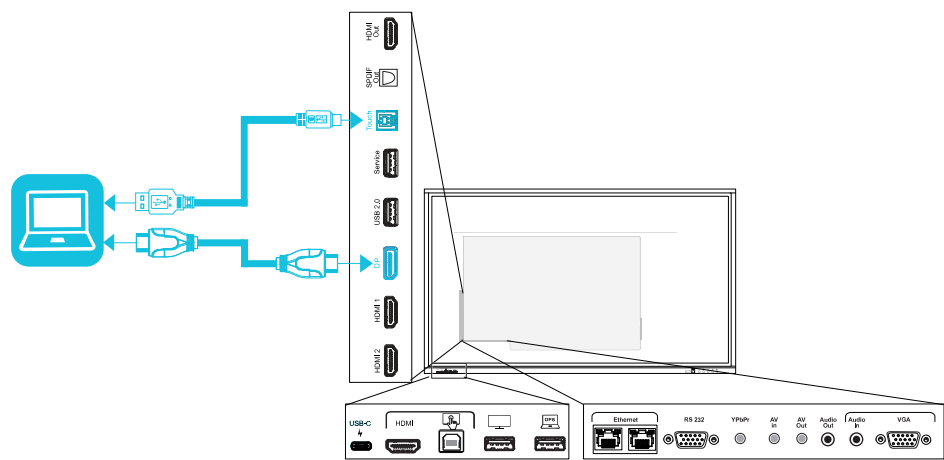
Stik	Standard	Tilslutningstype	Kabel
HDMI 1	HDMI 2.0	Video/lyd	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Touch	USB 2.0 Type-B	Touch	<u>Højhastigheds USB 2.0</u>

- **HDMI 2**



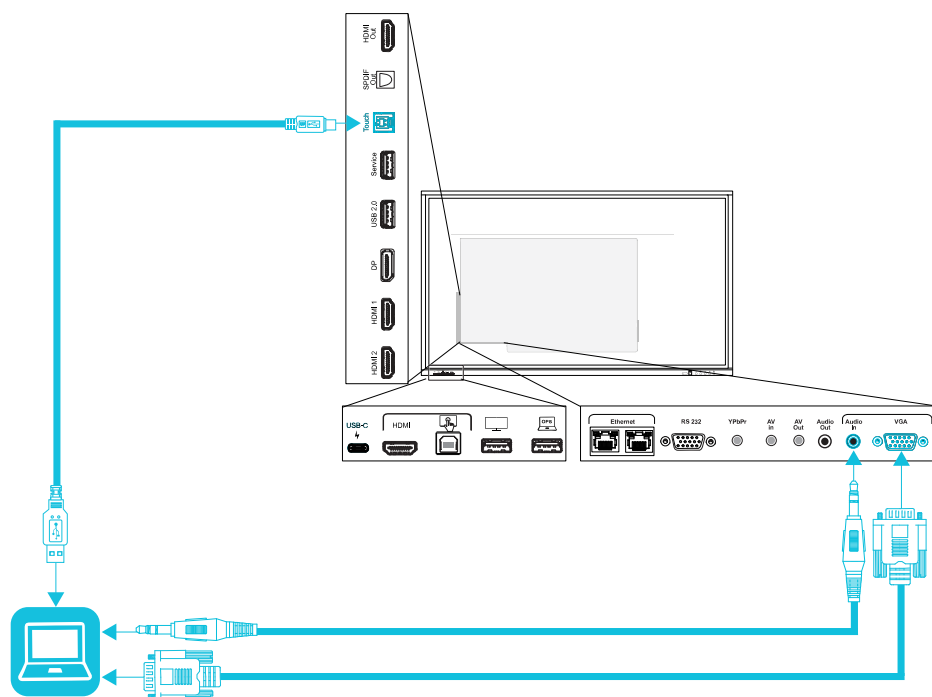
Stik	Standard	Tilslutningstype	Kabel
HDMI 2	HDMI 2.0	Video/lyd	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Touch	USB 2.0 Type-B	Touch	<u>Højhastigheds USB 2.0</u>

- Skærmport



Stik	Standard	Tilslutningstype	Kabel
Skærmport	Displayport 1.2	Video/lyd	<u>Skærmport</u>
Touch	USB 2.0 Type-B	Touch	<u>Højhastigheds USB 2.0</u>

- **VGA**



Stik	Standard	Tilslutningstype	Kabel
VGA	VGA	Video	<u>VGA</u>
Audio ind	Stereo 3,5 mm	Lyd	<u>Stereo 3,5 mm</u>
Touch	USB 2.0 Type-B	Touch	<u>Højhastigheds USB 2.0</u>

Visning af en tilsluttet computer eller en anden enheds input

1. Tilslut en enhed til skærmens USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, Display Port eller VGA-stik.

Bemærk

For at aktivere berøringskontrol af enheden skal du tilslutte et USB-kabel til den tilhørende USB-port. Enheder, der er tilsluttet USB Type-C-stikket, kræver ikke en ekstra USB-forbindelse for at aktivere berøring.

- Vælg kilden ved hjælp af en af følgende metoder:

Brug af menuen Side Toolbar	Brug af fjernbetjeningen
- Åbn sideværktøjslinjemenuen ved at skubbe en af sideværktøjslinjemenuhåndtagene  (placeret på hver side af skærmen) mod midten af skærmen. - Tryk på ikonet Vælg input .	Tryk på knappen Indgangsvalg  på fjernbetjeningen.

Dialogboksen Indgangsvalg vises.

Bemærk

Tre prikker ... vises under indgange (USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS og DP) med en tilsluttet enhed.

- Tryk på computerens inputkilde, eller brug navigationstasterne på fjernbetjeningen til at vælge inputkilden, og tryk derefter på **OK**- knappen.

Enhedens output vises på skærmens skærm.

Tip

Du kan konfigurere displayet til automatisk at skifte til den nyeste indgang, låse den aktuelle kilde eller vælge andre prioriteter eller indgangsmuligheder.

Se *installations- og vedligeholdelsesvejledningen til interaktive skærme i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/da/kb/171744).

Indstilling af en tilsluttet computers opløsning og opdateringshastighed

I denne tabel vises de anbefalede opløsninger og opdateringshastigheder for skærmens indgange:

Inputkilde	Maksimal opløsning	opdateringshastighed
USB Type-C , Skærmport Alternativ tilstand	3840 × 2160	60 Hz
HDMI1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
VGA	1920 × 1080	60 Hz
Skærmport	3840 × 2160	60 Hz
AV	1920 × 1080	60 Hz
YPbPr	1920 × 1080	60 Hz

¹Placeret på skærmens frontpanel.

Hvis det er muligt, skal du indstille tilsluttede computere til disse opløsninger og opdateringsfrekvenser. Se computerens operativsystemdokumentation for instruktioner.

Brug af anbefalede kabler

SMART anbefaler følgende kabeltyper:

Kabeltype	Maksimum længde	Anbefaling
Skærmport	7 m ²	Brug kun certificerede Display Port 1.4-kabler, der er testet for at understøtte den ønskede ydelsesstandard.
HDMI	7 m	Brug kun certificerede Premium High-Speed HDMI-kabler (18 Gpbs), der er testet til at understøtte den ydeevnestandard, du har brug for.
VGA	7 m	Brug VGA-kabler med alle ben i deres stik fuldt besat og kablet.
Stereo 3,5 mm	6 m	Brug kun afskærmede 3,5 mm kabler ! Vigtigt Brug kun et 3,5 mm stereostik (15 mm lang cylinder) til at oprette forbindelse til skærmen.
USB 2.0	5 m	Brug en Hi-Speed USB 2.0 USB-forlænger, hvis afstanden mellem computeren og skærmen er større end 5 m. Se > <i>USB-forlængere</i> på side 12
USB 3.0	3 m	SMART understøtter kun installationer, der bruger direkte tilsluttede video- og USB-kabler eller AC-drevne forlængere. Du kan muligvis bruge kabler af højere kvalitet, som overstiger den anbefalede længde. Hvis du har problemer med et sådant kabel eller en forlænger af en hvilken som helst type, skal du teste forbindelsen med et kortere kabel, før du kontakter SMART Support.

²Ydelsen af kabler længere end 7 m er meget afhængigt af kablets kvalitet.

Kabeltype	Maksimum længde	Anbefaling
USB Type-C	≤2 m til SuperSpeed 5Gbps kabler	USB-IF-certificeret USB 3.2 Gen 1 Type-C-kabel, SuperSpeed (5 Gbps) understøttelse For at bruge et USB Type-C-kabel til video skal du bruge: • Et fuldt udstyret kabel, der understøtter SuperSpeed 5Gbps (eller hurtigere) datahastigheder. • En computer, der understøtter Display Port Alternate Mode via USB Type-C Bemærk USB Type-C-stikket på skærmen kan levere op til 15 W strøm til tilsluttede enheder.

Brug af kabler, der overskrider disse maksimale længder, kan resultere i uventede resultater, periodisk tab af billede eller forringet billedkvalitet og USB-forbindelse.

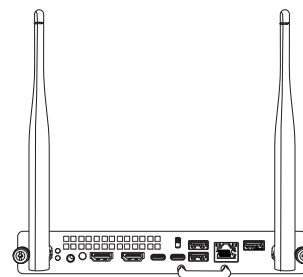
Deling af USB Type-B-stik

HDMI-, VGA- og Display Port-stikkene på sidestikpanelet (bagsiden af skærmen) deler alle en enkelt USB Type-B-stik på dette panel. Dette betyder, at berøringssystemet kun kan bruges med en enhed tilsluttet disse videoindgange.

USB Type-B-stik	Videostik
Touch	• HDMI 1 • HDMI 2 • VGA • Skærmport

Tilslutning af et SMART OPS PC-modul

Hvis din organisation har købt et SMART OPS PC-modul, kan dit eller din organisations installationsprogram installere modulet i skærmens udvidelsesport ved at følge installationsinstruktionerne til SMART OPS PC-modulet (docs.smarttech.com/da/kb/171775 eller docs.smarttech.com/da/kb/171544). Du kan derefter se OPS PC-modulets input på skærmen.

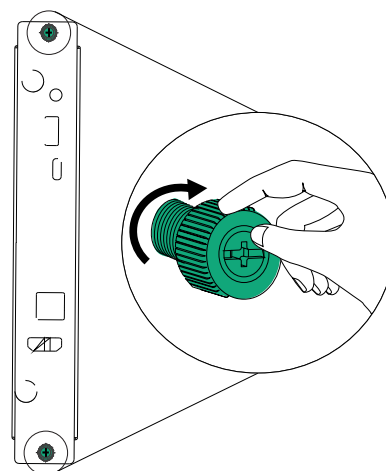


Se > *Brugervejledning til SMART OPS PC-moduler* (docs.smarttech.com/da/kb/171747)

Forsigtig

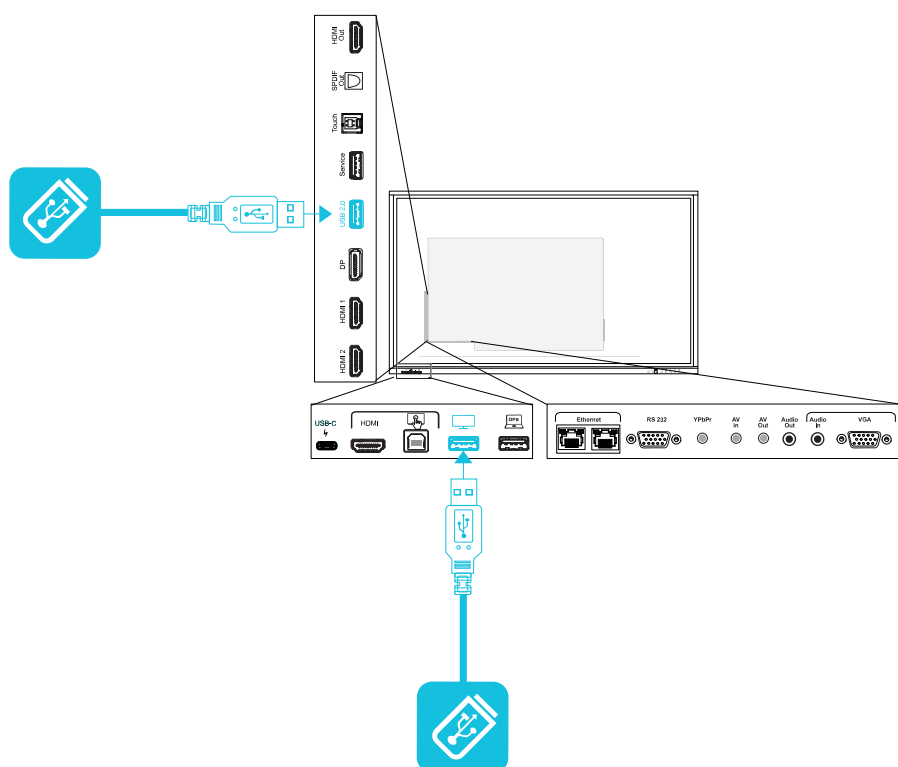
- Kun SMART-leverede OPS-enheder understøttes på SMART Board interaktive skærme. OPS-apparater fra tredjeparter understøttes ikke, og brugen af dem kan føre til dårlig ydeevne eller beskadigelse af skærmen.
- Installer eller fjern ikke OPS-enheder, mens skærmen er tændt. Sørg først for, at afbryderen på bagsiden af skærmen ved siden af strømindtaget (vekselstrøm) er i OFF (O) position. Hvis du ikke kan nå afbryderen, skal du bruge frontpanelets tænd/sluk-knap  til at sætte skærmen i standbytilstand og derefter tage skærmens strømkabel ud af stikkontakten.
- Når du har slukket for skærmen eller taget stikket ud, skal du vente mindst 30 sekunder, før du fjerner enheden, så de interne strømforsyninger kan aflades helt. Du kan også vente fem minutter for at give enheden mulighed for at køle af, hvis det er nødvendigt.

Sørg for, at OPS-enheden er fastgjort til skærmen med skruer gennem de to forankringspunkter. Utilstrækkeligt sikrede enheder kan beskadige skærmen. (En OPS-enheds forankringsskruer sidder typisk fast, selvom nogle blot har separate forankringsskruer).



Tilslutning af USB-drev, perifere enheder og andre enheder

Skærmen inkluderer en USB 2.0 Type-A-stik på frontstikpanelet og en USB 2.0 Type-A-stik på sidestikpanelet. Du kan forbinde USB-drev, perifert udstyr (såsom tastaturer) og andre enheder til USB 2.0 Type-A-stikket på sidestikpanelet og bruge disse enheder med skærmens Android-system. Den forreste USB 2.0 Type-A-stik skifter til den aktive indgang, inklusive skærmens Android-system, OPS-slotcomputeren eller en eksternt tilsluttet computer.



Kapitel 6 Fejlfinding

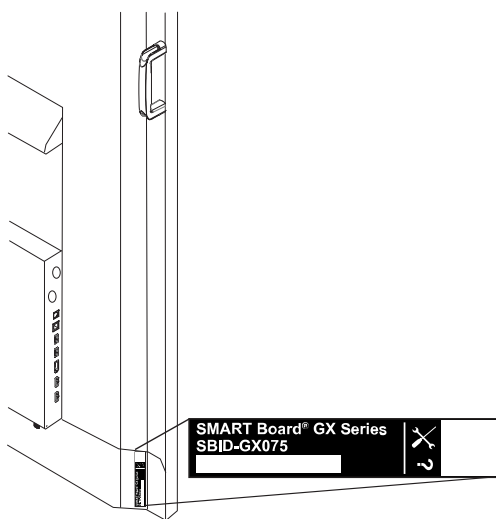
Fejlfinding af skærmen og relaterede SMART-produkter

Se [Fejlfinding](#) for at få oplysninger om, hvordan du løser en række almindelige problemer med skærmen og relaterede SMART-produkter.

Kontakt din forhandler for yderligere support

Hvis et problem du oplever med skærmen vedvarer eller ikke er omfattet i dette kapitel eller i vidensbasen, skal du kontakte din autoriserede SMART-forhandler (smarttech.com/where) for support.

Din forhandler vil muligvis bede dig om skærmens serienummer. Serienummeret står på en etiket på venstre side af displayet.



Tip

Scan QR-koden på etiketten for at se supportsider til interaktive skærme i SMART Board GX-serien på SMARTs website.

Certificering og overholdelse

FCC-interferenserklæring

FCC

Leverandørens om overensstemmelseserklæring
47 CFR § 2.1077 Oplysninger om overholdelse
Unik identifikator: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1
Ansvarlig part – Kontaktoplysninger i USA
SMART Technologies Inc.
2401 4th Ave, 3rd Floor
Seattle, WA 98121
compliance@smarttech.com

Denne enhed overholder afsnit 15 i FCC-reglerne. Drift er underlagt følgende to betingelser:

1. Denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens, og
2. denne enhed skal acceptere enhver modtaget interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket drift.

Bemærk

Dette udstyr er blevet testet og overholder grænserne for digitale enheder i klasse A i overensstemmelse med kapitel 15 i FCC-reglerne. Disse grænser er fastsat for at sikre en rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i erhvervsinstallationer. Udstyret genererer, anvender og kan udsende radiofrekvensenergi og kan desuden forårsage skadelig interferens for radiokommunikationer, hvis det ikke installeres og anvendes i overensstemmelse med instruktionerne. Brug af udstyret i beboelsesområder vil sandsynligvis forårsage skadelig interferens, og brugeren skal i så tilfælde udbedre interferensen for egen regning.

⚠ Forsigtig

Ændringer eller modifikationer, som ikke udtrykkeligt er godkendt af den ansvarlige for overholdelse, kan ugyldiggøre brugerens ret til at betjene dette udstyr.

Begrænsning

Funktioner i 5,15 – 5,25 GHz-båndet er begrænset til indendørs brug.

Brug af dette produkt i henhold til IEEE 802.11b eller 802.11g i USA er firmwarebegrænset til kanalerne 1 til 13.

Erklæring om ekponering for stråling

Dette udstyr overholder FCC grænserne for strålingsekponering, der er fastsat for et ukontrolleret miljø. Dette udstyr skal installeres og betjenes med en minimumsafstand på 20 cm mellem antennen på denne enhed og alle nærliggende personer. Denne sender må ikke placeres sammen med eller bruges sammen med nogen anden antenne eller sender.

Innovation, videnskab og økonomisk udvikling Canada erklæring

Denne enhed overholder RSS-247 af innovation, videnskab og økonomisk udvikling Canada regler. Drift er underlagt følgende to betingelser:

1. Denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens, og
2. denne enhed skal acceptere enhver modtaget interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket drift.

⚠ Forsigtig

- (i) enheden til drift i 5150–5250 MHz båndet er kun beregnet til indendørs brug for at reducere risikoen for skadelig interferens med mobile satellitsystemer;
- (ii) den maksimale tilladte antenneforstærkning for enheder i frekvensbåndene 5250–5350 MHz og 5470–5725 MHz skal overholde de e.i.r.p.-grænseværdien; og
- (iii) den maksimale tilladte antenneforstærkning for enheder i 5725–5825 MHz båndet skal overholde e.i.r.p.-grænseværdierne angivet for punkt-til-punkt og ikke punkt-til-punkt-drift, som relevant.
- (iv) Brugere skal også informeres om, at radarer med stor effekt er de primære brugere (dvs. prioriterede brugere) af frekvensbåndene 5250–5350 MHz og 5650–5850 MHz, og at disse radarer kan forårsage interferens og/eller beskadige LE-LAN-enheder.

Erklæring om ekponering for stråling

Dette udstyr overholder ISED-grænserne for strålingsekponering, der er fastsat for et ukontrolleret miljø. Dette udstyr skal installeres og betjenes med en minimumsafstand på 20 cm mellem antennen på denne enhed og alle nærliggende personer. Denne sender må ikke placeres sammen med eller bruges sammen med nogen anden antenne eller sender.

EU-overensstemmelseserklæring

Herved erklærer SMART Technologies ULC, at radioudstyrstypen Interactive Display **IDGX65-1**, **IDGX75-1**, **IDGX86-1** og **OPS**, **PCM8**, er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU.

Den fulde ordlyd af EU-overensstemmelseserklæringen er tilgængelig på følgende internetadresse:
smarttech.com/compliance

⚠ Advarsel

Brug af dette udstyr i et beboelsesmiljø kan forårsage radiointerferens.

Certificering og overholdelse

Frekvensbåndet og den maksimalt overførte effekt i EU er anført nedenfor:

Forskriftsmodeller: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1

Sendebånd (MHz)	Maksimal sendeeffekt dBm
2402–2483.5	19
5150–5350	20
5470–5725	20
5725–5875	13

Forskriftsmodeller: OPS, PCM8

Sendebånd (MHz)	Maksimal sendeeffekt dBm
2402–2483.5	20
5150–5350	22
5470–5725	22
5745–5875	13

Begrænsninger i:

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/HU/MT/NL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR – 5150MHz–5350MHz er kun til indendørs brug.

For at opnå optimal ydeevne skal alt støtteudstyr, der er tilsluttet denne enhed, være CE-kompatibelt.

Miljølovgivning for hardware

SMART Technologies støtter det globale arbejde med at sikre, at elektronisk udstyr fremstilles, sælges og bortskaffes på en sikker og miljøvenlig måde.

Affald af elektrisk og elektronisk udstyr (WEEE) og batterier

Elektrisk og elektronisk udstyr og batterier indeholder stoffer, der kan være skadelige for miljøet og for menneskers sundhed. Piktogrammet med en overstreget affaldsspand på hjul angiver, at produktet skal afleveres på en genbrugsstation og ikke må smides ud som almindeligt affald.



Batterier

Fjernbetjeningen indeholder to AAA-batterier. Batterier skal genbruges eller bortskaffes korrekt.

Yderligere oplysninger

Se smarttech.com/compliance for mere information.

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport