



# Écran interactif SMART Board® série GX

## Guide d'utilisation

SBID-GX165 | SBID-GX175 | SBID-GX186  
IDGX65-1 | IDGX75-1 | IDGX86-1



Ce document vous a-t-il aidé ?  
[smarttech.com/docfeedback/171745](https://smarttech.com/docfeedback/171745)

**SMART**®

## En savoir plus



Ce guide, ainsi que d'autres ressources pour les écrans interactifs SMART Board® série , sont disponibles dans la section d'assistance du site Web SMART ([smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)). Scannez ce code QR pour consulter ces ressources sur votre appareil mobile.



Le symbole ENERGY STAR, reconnu par le gouvernement, est gage d'efficacité énergétique. Il fournit des informations simples, crédibles et impartiales sur lesquelles peuvent s'appuyer les consommateurs et les entreprises afin de prendre des décisions en toute connaissance de cause. Les produits ENERGY STAR constituent un choix évident en termes d'efficacité énergétique. Ils permettent aux consommateurs et aux entreprises de procéder à des achats qui leur feront économiser de l'argent et protégeront l'environnement. L'EPA des États-Unis veille à ce que tous les produits obtenant cette homologation garantissent la qualité, les performances et les économies que les utilisateurs sont en droit d'attendre.

Tel qu'il est expédié, votre écran assure des performances et des économies ENERGY STAR. Cependant, le fait de modifier certains paramètres peut accroître la consommation d'énergie au-delà des limites exigées par la certification ENERGY STAR. Par exemple, le fait d'augmenter la luminosité et le contraste augmentera aussi la consommation électrique.

Veillez penser à l'environnement lorsque vous choisissez des paramètres non-ENERGY STAR.

### Licences



Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, l'habillage commercial et les logos HDMI sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Le logotype Bluetooth est détenu par Bluetooth SIG, Inc. et l'utilisation de ces marques par SMART Technologies ULC est soumise à une licence.

### Avis relatif aux marques de commerce

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Object Awareness, Silktouch, smarttech, le logo SMART et tous les slogans SMART sont des marques de commerce ou des marques déposées de SMART Technologies ULC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Le logotype Bluetooth est détenu par Bluetooth SIG, Inc. et l'utilisation de ces marques par SMART Technologies ULC s'effectue sous licence. Les marques de commerce adoptées HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, ainsi que le logo HDMI, sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Microsoft et Windows sont soit des marques déposées soit des marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous les autres noms de produits et de sociétés tiers peuvent être des marques de commerce appartenant à leurs détenteurs respectifs.

### Avis de droit d'auteur

© 2024 SMART Technologies ULC. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite ou stockée dans un système de récupération de données ou traduite dans quelque langue, à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, sans l'accord écrit préalable de SMART Technologies ULC. Les informations de ce manuel peuvent être modifiées sans préavis et ne représentent aucun engagement de la part de SMART.

Ce produit et/ou l'utilisation de celui-ci sont couverts par un ou plusieurs des brevets américains suivants :

[www.smarttech.com/patents](https://www.smarttech.com/patents)

19 mars 2024

# Informations importantes

## Remarque

Vous trouverez dans le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série GX* ([docs.smarttech.com/fr/kb/171744](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171744)) des informations importantes sur l'installation et la maintenance de l'écran.

## Avertissement

- N'ouvrez pas et ne démontez pas l'écran. La haute tension à l'intérieur du boîtier risque de vous électrocuter. De plus, le fait d'ouvrir le boîtier annulera la garantie.
- Ne montez pas (et n'autorisez pas les enfants à monter) sur une chaise pour toucher la surface de l'écran.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas l'écran à la pluie ou à l'humidité.
- N'insérez pas d'objets dans les orifices d'aération de l'armoire, car ils pourraient entrer en contact avec des points au voltage dangereux et provoquer un choc électrique, un incendie ou endommager le produit, accidents pouvant ne pas être couverts par la garantie.
- Ne posez pas d'objets lourds sur le câble d'alimentation. Les câbles endommagés peuvent provoquer des électrocutions, des incendies ou endommager le produit, accidents pouvant ne pas être couverts par la garantie.
- Si le verre est brisé, ne touchez pas les cristaux liquides. Afin d'éviter de vous blesser, manipulez prudemment les morceaux de verre lorsque vous les mettez au rebut.
- Débranchez de la prise murale le câble d'alimentation de l'écran et demandez l'aide de techniciens de maintenance qualifiés si l'un des événements suivants se produit :
  - Le câble d'alimentation ou la prise est endommagé
  - Du liquide est renversé sur l'écran
  - Des objets tombent sur l'écran
  - L'écran tombe
  - La structure est endommagée, notamment par des fissures
  - L'écran se comporte de manière inattendue lorsque vous suivez les instructions d'utilisation
- Ce produit peut contenir des substances candidates SVHC en vertu du règlement REACH de l'UE (CE) 1907/2006. Veuillez consulter [echa.europa.eu/scip-database](https://echa.europa.eu/scip-database) pour obtenir les dernières informations.

# Table des matières

<b>Informations importantes</b> .....	<b>3</b>
<b>Chapitre 1 Bienvenue</b> .....	<b>6</b>
À propos de ce guide .....	6
À propos de l'écran .....	7
Identifier votre modèle .....	11
Accessoires .....	11
Plus d'informations .....	12
<b>Chapitre 2 Utiliser les fonctionnalités de base</b> .....	<b>13</b>
Faire sortir l'écran de veille et le mettre en veille .....	13
Utiliser le panneau de commande avant .....	14
Utiliser la télécommande .....	15
Menus et commandes à l'écran .....	18
Utiliser le toucher .....	22
Écrire, dessiner et effacer .....	24
figer l'écran .....	26
<b>Chapitre 3 Utiliser des applications sur l'écran</b> .....	<b>27</b>
Utiliser le tableau .....	28
Utiliser le navigateur .....	33
Utiliser des superpositions .....	33
Utiliser EShare .....	36
Utiliser iMirror .....	41
Utiliser WPS Office .....	43
Utiliser Vote .....	44
Utiliser le gestionnaire de fichier .....	45
Applications non prises en charge .....	49
<b>Chapitre 4 Utiliser des widgets sur l'écran</b> .....	<b>51</b>
Utiliser le widget Nettoyer .....	52
Utiliser le widget Compte à rebours .....	52
Utiliser le widget Capture d'écran .....	53
Utiliser le widget Projecteur .....	55
Utiliser l'outil Calculatrice .....	55
Utiliser le widget Vote .....	56
Utiliser Verrouiller l'écran .....	56
<b>Chapitre 5 Connecter des ordinateurs et d'autres appareils</b> .....	<b>57</b>
Installer et utiliser les logiciels SMART .....	57
Connecter des ordinateurs de la salle et des ordinateurs portables supplémentaires .....	58
Connecter un module PC OPS SMART .....	67

## Table des matières

Connecter des clés USB, des périphériques et d'autres appareils .....	69
<b>Chapitre 6 Dépannage .....</b>	<b>70</b>
Résoudre les problèmes de l'écran et des produits SMART connexes .....	70
Contacter votre revendeur pour plus d'assistance .....	70
<b>Certification et conformité .....</b>	<b>71</b>

# Chapitre 1 Bienvenue

À propos de ce guide .....	6
À propos de l'écran .....	7
Toucher .....	7
Affichage .....	7
Matériel de fixation .....	8
Panneau de commande avant .....	8
Télécommande et capteur infrarouge .....	8
Capteur d'éclairage ambiant .....	8
état de l'alimentation .....	8
Écrire, dessiner et effacer .....	8
Audio .....	9
Connectivité réseau .....	9
Panneau de connexion avant .....	9
Ordinateurs de la salle et ordinateurs portables supplémentaires .....	9
Outils et fonctionnalités .....	10
Emplacement pour accessoire .....	10
Identifier votre modèle .....	11
Accessoires .....	11
Module PC OPS SMART .....	12
pieds .....	12
Rallonges USB .....	12
Plus d'informations .....	12

---

L'écran interactif SMART Board® série vous offre tout ce dont vous avez besoin pour vous lancer dans l'interactivité. Ce chapitre présente les fonctionnalités de votre écran série GX.

## À propos de ce guide

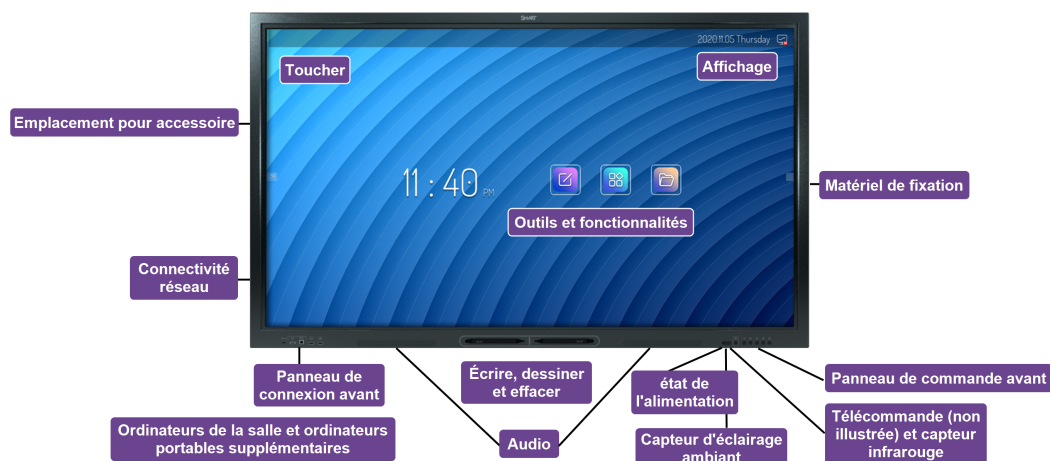
Ce guide explique comment utiliser l'écran interactif SMART Board série GX.

Ce guide est destiné aux personnes qui utilisent des écrans interactifs SMART Board. Des documentations et ressources sont également disponibles pour les personnes qui installent et effectuent la maintenance des écrans (voir *Plus d'informations* à la page 12).

# À propos de l'écran

Le SMART Board série GX vous offre tout ce dont vous avez besoin pour vous lancer dans l'interactivité.

L'écran comprend un ensemble complet de fonctionnalités et de composants.



## Toucher

Vous pouvez effectuer sur l'écran les mêmes opérations que sur votre ordinateur : ouvrir et fermer des applications, communiquer avec d'autres personnes, créer de nouveaux documents ou modifier des documents existants, naviguer sur des sites Web, lire et manipuler des vidéos et bien plus encore, tout cela en touchant la surface de l'écran.

Vous pouvez utiliser tout un éventail de commandes tactiles au sein des applications, notamment le panoramique, la mise à l'échelle, la rotation et le zoom avant et arrière.

Voir > *Utiliser le toucher* à la page 22

## Affichage

L'écran LED ultra haute définition 4K procure une clarté d'image optimale et bénéficie d'angles de vue très étendus.

La taille de l'écran dépend des modèles :

Modèles	Taille (diagonale)
SBID-GX165	65"
SBID-GX175	75"
SBID-GX186	86"

## Matériel de fixation

Vous pouvez utiliser des fixations murales VESA, comme la fixation murale WM-SBID-200 de SMART (non incluse), pour accrocher l'écran à un mur.

Vous pouvez aussi fixer l'écran sur un pied mobile (voir *Accessoires* à la page 11).

## Panneau de commande avant

Le panneau de commande avant dispose de boutons pour allumer et éteindre l'écran, contrôler le volume, accéder aux paramètres de l'écran ou figer l'écran, revenir en arrière dans l'historique de navigation de l'écran, et afficher l'écran d'accueil.

Voir > *Utiliser le panneau de commande avant* à la page 14

## Télécommande et capteur infrarouge

Le capteur infrarouge de l'écran se trouve sur le panneau de commande, dans le coin inférieur droit du cadre de l'écran.

Vous pouvez utiliser la télécommande pour allumer et éteindre l'écran, ajuster les paramètres d'affichage et rapidement ouvrir des applications.

Voir > *Utiliser la télécommande* à la page 15

## Capteur d'éclairage ambiant

Le capteur d'éclairage ambiant se trouve dans le coin inférieur droit du cadre de l'écran. Ce capteur détecte la luminosité de la pièce et ajuste la luminosité de l'écran en conséquence.

## état de l'alimentation

La couleur de l'indicateur lumineux indique l'état de l'écran :

Bouton Marche	État de l'écran
Désactivé	Ne reçoit pas d'alimentation
Rouge (continu)	Mode Veille
Rouge (clignotant)	Mise à jour micrologicielle en cours
Vert	Mode de fonctionnement normal

## Écrire, dessiner et effacer

L'écran est livré avec deux crayons, que vous pouvez utiliser pour écrire ou dessiner sur l'écran.

Chaque extrémité d'un crayon peut se voir attribuer une couleur différente pour écrire ou dessiner.

Vous pouvez effacer l'encre numérique en faisant passer votre poing ou la paume de votre main sur l'encre numérique.



Grâce à Object Awareness<sup>1</sup>, l'écran réagit automatiquement à l'outil ou à l'objet que vous utilisez, qu'il s'agisse d'un crayon, d'un doigt ou de la paume de la main.

Voir > *Écrire, dessiner et effacer* à la page 24

## Audio

L'écran comprend deux enceintes intégrées de 15 W.

## Connectivité réseau

L'écran a besoin d'une connexion réseau et Internet pour télécharger des mises à jour logicielles et micrologicielles.

L'écran a besoin d'une connexion réseau et Internet pour télécharger des mises à jour logicielles et micrologicielles.

Vous pouvez connecter l'écran à un réseau à l'aide du Wi-Fi ou d'un câble Ethernet.

- Le module Wi-Fi prend en charge les bandes 2,4 et 5 GHz.
- Les deux prises RJ45 vous permettent de connecter l'écran et un appareil externe, comme un ordinateur, à un réseau Ethernet.

Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série GX* ([docs.smarttech.com/fr/kb/171744](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171744)).

## Panneau de connexion avant

Le panneau de connexion avant comprend des connecteurs destinés à des périphériques USB, ainsi qu'à un ordinateur ou d'autres entrées.

Voir > *Connecter des ordinateurs de la salle et des ordinateurs portables supplémentaires* à la page 58

Voir > *Connecter des clés USB, des périphériques et d'autres appareils* à la page 69

## Ordinateurs de la salle et ordinateurs portables supplémentaires

Vous pouvez connecter des ordinateurs de la salle et des ordinateurs portables supplémentaires à l'écran, les afficher et interagir avec eux.

L'écran est livré avec des logiciels SMART que vous pouvez installer sur des ordinateurs connectés afin de tirer pleinement parti des fonctionnalités de l'écran.

---

<sup>1</sup>En cas de connexion à un ordinateur équipé de SMART Product Drivers

Voir > *Connecter des ordinateurs de la salle et des ordinateurs portables supplémentaires* à la page 58

## Outils et fonctionnalités

L'unité de calcul Android™ intégrée à l'écran comporte des applications qui vous permettent de naviguer sur Internet, d'utiliser un tableau blanc, de partager votre écran et bien plus encore, et ce sans appareil connecté.


Voir > *Chapitre 3 Utiliser des applications sur l'écran* à la page 27

## Emplacement pour accessoire

Vous pouvez installer un appareil compatible OPS, tel qu'un module PC OPS SMART, dans l'emplacement pour accessoire. Les modules PC OPS SMART fournissent une installation Windows® Pro complète.

Pour plus d'informations sur les modules PC OPS SMART, voir *Module PC OPS SMART* à la page 12.

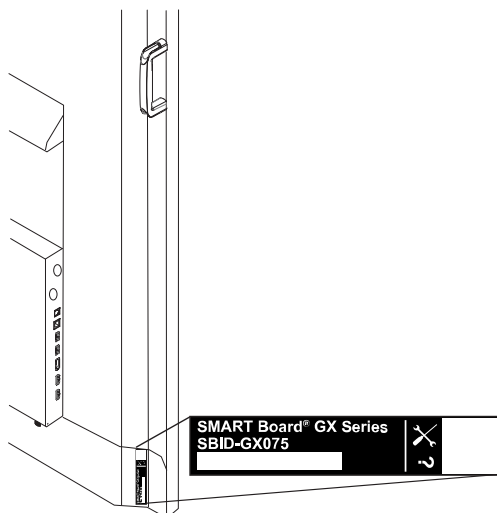
### **Attention**

- L'alimentation maximale disponible au niveau de l'emplacement pour accessoire est de 60 W. Cet emplacement n'est pas une source d'alimentation limitée. Pour réduire le risque d'incendie, assurez-vous que les accessoires connectés à l'emplacement respectent les conditions pour coffret coupe-feu CEI 62368-1.
- Ne retirez pas le PC OPS ou d'autres appareils de l'emplacement pour accessoire tant qu'ils sont allumés.
- Les écrans interactifs SMART Board prennent uniquement en charge les dispositifs OPS fournis par SMART. L'utilisation de dispositifs OPS tiers, non compatibles, peut entraîner de mauvaises performances ou endommager l'écran.
- N'installez pas et ne retirez pas le dispositif OPS tant que l'écran est allumé. Tout d'abord, assurez-vous que l'interrupteur situé à l'arrière de l'écran, à côté de la prise d'alimentation secteur, est en position Arrêt (O). Si vous ne parvenez pas à atteindre l'interrupteur, utilisez le bouton d'alimentation  du panneau de commande avant pour mettre l'écran en mode Veille, puis débranchez le câble d'alimentation de l'écran.
- Après avoir éteint ou débranché l'écran, attendez au moins 30 secondes avant de retirer le dispositif, afin de permettre à ses alimentations internes de se décharger complètement. Le cas échéant, vous pouvez également attendre cinq minutes pour le laisser refroidir.
- Assurez-vous que le dispositif OPS est vissé à l'écran à travers les deux chevilles. Un dispositif mal fixé peut endommager l'écran. (Les vis de fixation des dispositifs OPS sont généralement intégrées, même si elles viennent séparément sur certains modèles.)

## Identifier votre modèle

SMART propose plusieurs modèles d'écrans interactifs SMART Board série GX .

Si vous avez besoin d'aide pour identifier votre modèle, consultez les étiquettes collées au dos ou sur la gauche de l'écran.



Modèle	Taille de l'écran (approximative)
SBID-GX165	165 cm
SBID-GX175	190 cm
SBID-GX186	218 cm (86")

## Accessoires

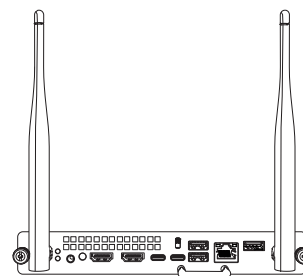
Les accessoires pour l'affichage comprennent :

- Module PC OPS SMART
- Fixation murale SMART (WM-SBID-200) pour les écrans SMART Board
- pieds
- Rallonges USB

Voir également > [smarttech.com/accessories](https://smarttech.com/accessories)

## Module PC OPS SMART

Les modules PC Open Pluggable Specification (OPS) SMART, qui fournissent une solution Windows Pro clé en main équipée de processeurs Intel® Core™, sont spécifiquement conçus pour fonctionner avec un écran interactif SMART Board. Tous les modules PC OPS disposent d'une licence complète pour Windows Pro. Installez le module PC OPS dans l'emplacement pour accessoire d'un écran afin de profiter d'une solution Windows UHD 4K complète, et ce sans devoir brancher un PC externe ou des câbles supplémentaires.



Installez les applications Windows dont vous avez l'habitude, comme SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ et le logiciel SMART Meeting Pro®, puis accédez à Internet directement par le biais de la connexion réseau de votre écran. Il est facile de mettre à niveau et d'entretenir le module PC OPS sans devoir décrocher l'écran.

### pieds

Si vous voulez déplacer l'écran d'un endroit à un autre, vous pouvez l'installer sur un pied mobile SMART. Si vous installez l'écran sur un mur qui ne peut pas supporter le poids total de l'écran, vous pouvez installer l'écran sur pied SMART.

### Rallonges USB

Comme indiqué dans les spécifications de l'écran, la connexion USB entre l'écran et l'ordinateur ne doit pas dépasser 5 m. Si vous avez besoin de brancher un ordinateur situé à plus de 5 m de l'écran, utilisez la rallonge USB suivante : If you need to connect a computer that is more than 5 m from the Affichage, use the following USB extender:

Rallonge	Spécifications
USB-XT	<a href="https://docs.smarttech.com/fr/kb/119318">docs.smarttech.com/fr/kb/119318</a>

Voir également > [Rallonges USB](#)


## Plus d'informations

SMART fournit divers autres documents pour cet écran dans la section d'assistance du site Web SMART ([smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)). Scannez le code QR se trouvant sur la couverture de ce guide pour obtenir des liens vers les documents de l'écran interactif SMART Board série GX et d'autres ressources d'assistance.


# Chapitre 2 Utiliser les fonctionnalités de base

Faire sortir l'écran de veille et le mettre en veille .....	13
Utiliser le panneau de commande avant .....	14
Utiliser la télécommande .....	15
Menus et commandes à l'écran .....	18
Icônes d'état de la connexion .....	18
Poignées du menu de la barre d'outils latérale .....	18
Whiteboard .....	19
Navigateur .....	19
Menu Applications .....	19
Barre d'outils latérale .....	19
Barre d'outils inférieure .....	20
barre d'outils flottante .....	20
Utiliser le toucher .....	22
Écrire, dessiner et effacer .....	24
Écrire et dessiner à l'encre numérique .....	24
Effacer l'encre numérique .....	25
Utiliser la barre d'outils dynamique (flottante) SMART Ink .....	25
Modifier la couleur, l'épaisseur et d'autres propriétés par défaut des crayons .....	25
figer l'écran .....	26

## Faire sortir l'écran de veille et le mettre en veille

Si l'écran est en mode Veille, vous pouvez l'en faire sortir en appuyant sur le bouton **Marche**  du panneau de commande avant ou de la télécommande.

Si la source d'entrée de l'écran est paramétrée sur HDMI2 et qu'un ordinateur est branché à l'entrée HDMI2, l'écran sortira automatiquement de veille chaque fois que l'ordinateur sort de veille.

Pour remettre l'écran en mode Veille, appuyez sur le bouton **Marche**  du panneau de commande avant ou de la télécommande.

### Remarque

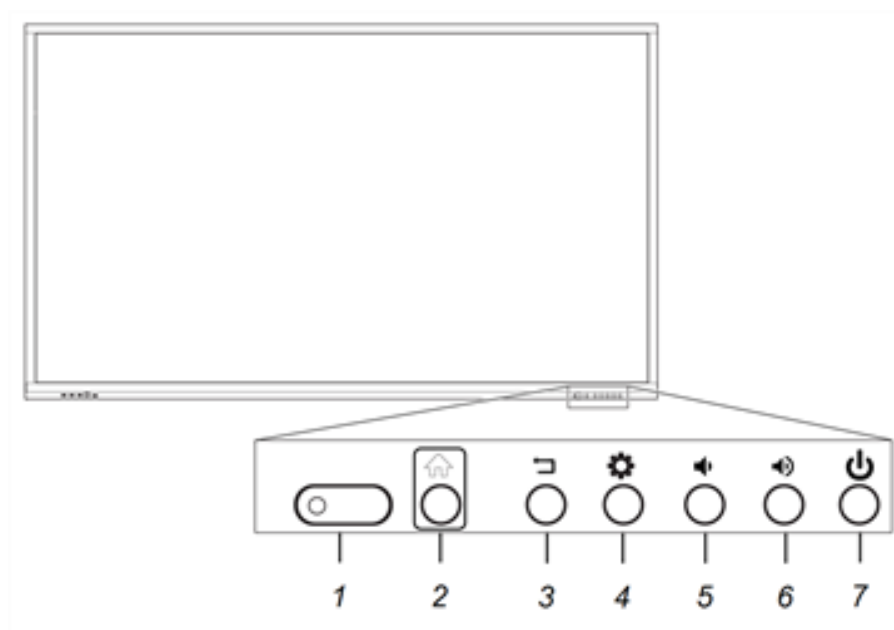
Quand l'écran est connecté à une entrée externe qui ne transmet aucun signal actif pendant une heure, il entame un compte à rebours de 60 secondes, au bout duquel il passera en mode Veille.

Pour plus d'informations sur la mise hors tension de l'écran, consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série GX* ([docs.smarttech.com/fr/kb/171744](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171744)).

## Utiliser le panneau de commande avant

Le panneau de commande avant comporte des boutons pour allumer et éteindre l'écran, contrôler le volume, ouvrir les paramètres de l'écran, ou figer et débloquer l'écran, retourner à l'écran précédent dans le système Android intégré, et aller à l'écran d'accueil. Le bouton Paramètres est contextuel. En fonction de l'entrée actuellement sélectionnée, il ouvre soit les paramètres système principaux, soit les paramètres de la source d'entrée vidéo.

Le panneau de commande avant est également muni d'un indicateur qui donne l'état d'alimentation actuel de l'écran.



N°	Nom	Procédure
1	Indicateur d'état, récepteur de la télécommande et capteur de l'éclairage ambiant	N / A
2	Accueil	Retournez à l'écran d'accueil.
3	Précédent	Retournez à l'écran précédent dans le système Android intégré.

N°	Nom	Procédure
4	Paramètres ou Figer	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ouvrez les paramètres de l'écran.</li> <li>Maintenez enfoncé pendant trois secondes pour figer et débloquer l'écran.</li> </ul>
5	Augmentation du volume	Augmentez le volume.
6	Réduction du volume	Diminuez le volume.
7	Alimentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>Passez en mode Veille ou quittez-le (voir <i>Faire sortir l'écran de veille et le mettre en veille</i> à la page 13).</li> <li>Maintenez enfoncé pendant cinq secondes pour éteindre l'écran.</li> </ul>

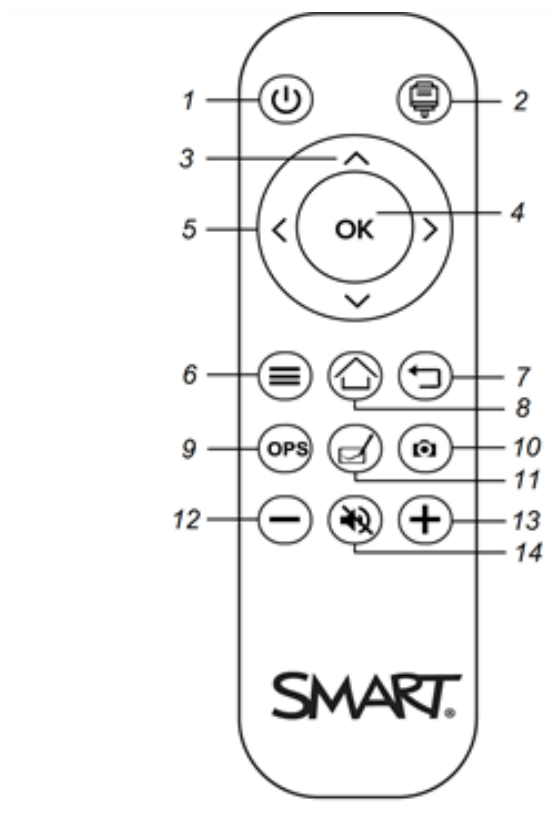
## Utiliser la télécommande

Utilisez la télécommande pour allumer et éteindre l'écran, changer la source d'entrée, régler le volume, basculer vers le PC OPS (s'il est installé), et bien plus encore. Vous pouvez également utiliser la télécommande pour ouvrir les menus à l'écran et modifier les paramètres de l'écran. Le bouton Paramètres est contextuel. En fonction de l'entrée actuellement sélectionnée, il ouvre soit les paramètres système principaux, soit les paramètres de la source d'entrée vidéo.

### Important

- Évitez de faire subir à la télécommande des chocs trop forts.
- N'exposez pas la télécommande aux liquides. Si elle est mouillée, séchez-la immédiatement.
- N'exposez pas la télécommande à la chaleur ni à la vapeur.
- N'ouvrez aucune partie de la télécommande autre que le compartiment des piles.

L'image et le tableau ci-dessous répertorient les fonctions de la télécommande.



N°	Nom	Description
1	Alimentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>Appuyez dessus pour faire sortir l'écran de veille ou le remettre en veille.</li> <li>Maintenez enfoncé pendant cinq secondes pour éteindre l'écran.</li> </ul>
2	Sélection de l'entrée	Ouvrez le menu de la source d'entrée.
3	Boutons haut et bas	Sélectionnez une option de menu dans les paramètres.
4	OK	Sélectionnez une option de menu dans les paramètres.
5	Boutons gauche et droit	Modifiez la valeur du paramètre sélectionné.
6	Paramètres ou Figer	<ul style="list-style-type: none"> <li>Affichez ou masquez le menu des paramètres.</li> <li>Maintenez enfoncé pendant trois secondes pour figer et débloquer l'écran.</li> </ul>
7	Précédent	Retournez à l'écran précédent dans le système Android intégré.
8	Accueil	Ouvrez l'écran d'accueil.



<b>N°</b>	<b>Nom</b>	<b>Description</b>
9	OPS	Basculez vers la source d'entrée OPS.
10	Capture d'écran	Effectuez une capture d'écran.
11	Whiteboard	Ouvrez le tableau blanc.
12	Réduction du volume	Diminuez le volume.
13	Augmentation du volume	Augmentez le volume.
14	Silence volume	Coupez le son.






# Menus et commandes à l'écran

L'écran SMART Board série GX comprend un certain nombre de menus et de commandes à l'écran.



## Icônes d'état de la connexion

Les icônes d'état de la connexion donnent des informations sur l'état de la connexion réseau de l'écran et l'état du point d'accès.

Icône	Remarques
 Connecté à un réseau sans fil et puissance du signal	Le niveau de puissance du signal sans fil reçu par l'écran.
 Point d'accès activé	Indique que la fonctionnalité de point d'accès de l'écran est activée.
 Connecté à un réseau câblé	Indique que l'écran est connecté à un réseau Ethernet.
 Déconnecté d'un réseau câblé	Indique que l'écran est déconnecté d'un réseau Ethernet.
 USB branché au connecteur	Indique qu'un appareil USB est branché à l'écran.  <i>Voir &gt; Connecter des clés USB, des périphériques et d'autres appareils à la page 69</i>

## Poignées du menu de la barre d'outils latérale

Voir > *Barre d'outils latérale* à la page suivante

## Whiteboard

Ouvrez l'application Tableau blanc de l'écran, dans laquelle vous pouvez dessiner, afficher des images et écrire.

Voir > *Utiliser le tableau* à la page 28

## Navigateur

Ouvrez Navigateur sur l'écran pour consulter des sites Web.


Voir > *Utiliser le navigateur* à la page 33

## Menu Applications

Ouvrez un menu des applications Android installées sur l'écran. Ces applications comprennent WPS Office, explorateur de fichier, paramètres, iMirror, E-Share et Vote.

## Barre d'outils latérale

À partir du menu de la barre d'outils latérale, vous pouvez accéder à diverses commandes et fonctionnalités génériques de l'écran.

Pour ouvrir le menu de la **barre d'outils latérale**, faites glisser l'une des poignées du menu de la barre d'outils latérale  (situées de chaque côté de l'écran) vers le centre de l'écran.



N°	Commande	Fonction	Remarques
1	Accueil	Ouvrez l'écran d'accueil.	Voir > <i>Menus et commandes à l'écran</i> à la page précédente
2	Précédent	Retournez à l'écran précédent dans le système Android intégré.	N / A

N°	Commande	Fonction	Remarques
3	Settings	Ouvrez les paramètres de l'écran.	Consultez le <i>guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série GX</i> ( <a href="https://docs.smarttech.com/fr/kb/171744">docs.smarttech.com/fr/kb/171744</a> )
4	Sélection de l'entrée	Sélectionnez l'entrée d'un ordinateur ou d'un appareil connecté pour l'afficher sur l'écran.	Voir > <i>Afficher l'entrée d'un ordinateur connecté ou d'un autre appareil</i> à la page 64
5	widgets	Ouvrez le menu des widgets, où vous pouvez accéder à la calculatrice, au minuteur et à d'autres outils.	Voir > <i>Chapitre 4 Utiliser des widgets sur l'écran</i> à la page 51
6	Fichiers et applications récents	Accédez aux fichiers et applications les plus récemment utilisés.	N / A
7	Écran de superposition	Annotez des images, pages Web, etc. et enregistrez vos annotations.	Voir > <i>Utiliser des superpositions</i> à la page 33

## Barre d'outils inférieure

Utilisez le menu de la barre d'outils inférieure pour couper le son de l'écran et ouvrir les menus de la barre d'outils flottante. Le menu de la barre d'outils inférieure peut être ouvert sur tous les écrans et dans toutes les applications ouvertes.



Pour ouvrir le menu de la **barre d'outils inférieure**, faites glisser le doigt le long du coin inférieur gauche de l'écran.



N°	Outil	Fonction	Remarques
1	SILENCE	Coupez ou réactivez le son de l'écran.	N / A
2	Ouvrir	Ouvrez les menus de la barre d'outils flottante.	Voir > <i>barre d'outils flottante</i> ci-dessous.

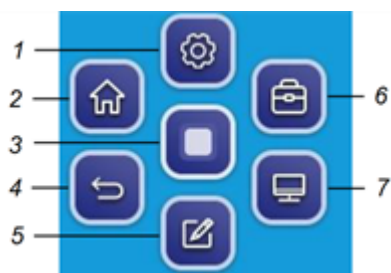
## barre d'outils flottante

La barre d'outils flottante comporte deux menus, qui donnent accès à un certain nombre de fonctionnalités et de commandes de l'écran.

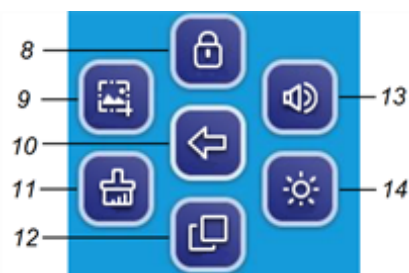
Pour ouvrir les menus de la **barre d'outils flottante**, tapez sur l'icône **Ouvrir**  du menu de la barre d'outils inférieure (voir *Barre d'outils inférieure* à la page précédente) ou posez deux doigts sur l'écran  et maintenez-les en place pendant 2–3 secondes.

Utilisez les commandes de l'écran (6 et 10) pour basculer entre les deux menus de la barre d'outils flottante.

**Menu 1**



**Menu 2**



N°	Outil	Fonction	Remarques
1	Settings	Ouvrez l'écran Paramètres, où vous pouvez vous connecter au Wi-Fi, changer la date, paramétrer des mots de passe et des verrouillages, et modifier les paramètres d'alimentation.	Si l'option <i>Verrouillage des paramètres</i> est activée, seuls les administrateurs disposant du mot de passe pourront accéder aux paramètres système. Consultez le <i>guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série GX</i> ( <a href="http://docs.smarttech.com/fr/kb/171744">docs.smarttech.com/fr/kb/171744</a> ).
2	Accueil	Ouvrez l'écran d'accueil.	N / A
3	Réduire les menus de la barre d'outils flottante	N / A	N / A
4	Précédent	Retournez à l'écran précédent.	N / A
5	Écran de superposition	Annotez des images, pages Web, etc. et enregistrez vos annotations.	Voir > <i>Utiliser des superpositions</i> à la page 33
6	Allez dans le menu de la barre d'outils flottante 2	N / A	N / A

N°	Outil	Fonction	Remarques
7	Sélection de l'entrée	Sélectionnez l'entrée d'un ordinateur ou d'un appareil connecté pour l'afficher sur l'écran.	Voir > <i>Afficher l'entrée d'un ordinateur connecté ou d'un autre appareil</i> à la page 64
8	Verrouillage de l'écran	Verrouillez l'accès aux fonctions de l'écran.	Quand cette option est activée, un mot de passe à six chiffres est nécessaire pour déverrouiller l'écran.
9	Capture d'écran	Effectuez une capture d'écran d'une zone rectangulaire, d'une zone à main levée, d'une fenêtre ou de la totalité de l'écran.	Voir > <i>Utiliser le widget Capture d'écran</i> à la page 53
10	Retournez au menu de la barre d'outils flottante 1	N / A	N / A
11	Nettoyage rapide	Effacer les fichiers temporaires (en mémoire cache) du système d'exploitation de l'écran.	Voir > <i>Utiliser le widget Nettoyer</i> à la page 52
12	Fichiers et applications récents	Accédez aux fichiers et applications les plus récemment utilisés.	N / A
13	Commandes du volume	Paramétrez le volume de l'écran.	N / A
14	Luminosité de l'écran	Paramétrez la luminosité de l'écran.	N / A

## Utiliser le toucher

Vous pouvez effectuer sur l'écran les mêmes opérations que sur votre ordinateur : ouvrir et fermer des applications, communiquer avec d'autres personnes, créer de nouveaux documents ou modifier des documents existants, naviguer sur des sites Web, lire et manipuler des vidéos et bien plus encore, tout cela en touchant la surface de l'écran.

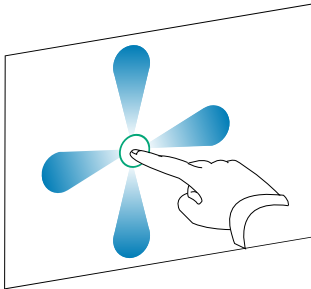
Vous pouvez utiliser tout un éventail de commandes tactiles au sein des applications, notamment le panoramique, la mise à l'échelle, la rotation et le zoom avant et arrière.

L'écran prend en charge jusqu'à 20 points d'interaction simultanés, ce qui vous permet, à vous et à d'autres personnes, d'interagir en même temps avec des objets sur l'écran.

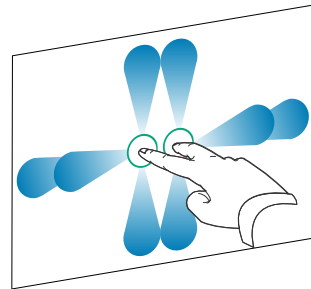
**Remarque**

Certaines applications ne prennent pas en charge toutes les commandes tactiles. Toutes les commandes tactiles ne fonctionnent pas dans toutes les applications. Consultez la documentation des applications pour savoir quelles commandes tactiles elles prennent en charge.

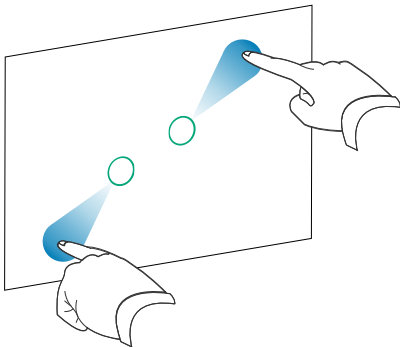
*Panoramique (un doigt)*



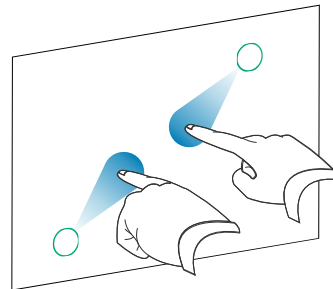
*Panoramique (deux doigts) / faire défiler*



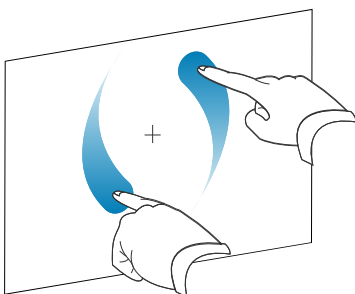
*Pincer pour effectuer un zoom avant / mettre à l'échelle (agrandir)*



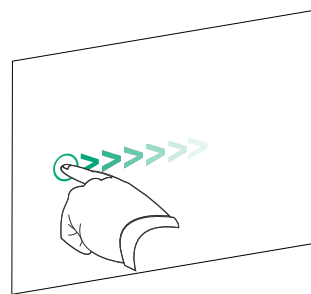
*Pincer pour effectuer un zoom arrière / mettre à l'échelle (réduire)*



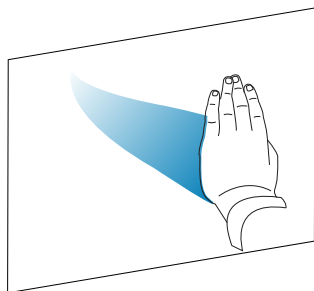
*Pivoter*



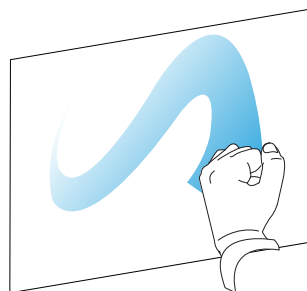
*Jeter*



*Effacer avec la paume de la main*



*Effacer avec le poing*



## Écrire, dessiner et effacer

L'écran est livré avec deux crayons, que vous pouvez utiliser pour écrire ou dessiner à l'encre numérique. Chaque crayon est muni d'une pointe fine et d'une pointe épaisse. Par défaut, la pointe fine écrit à l'encre noire, tandis que la pointe épaisse écrit à l'encre rouge dans les outils natifs de l'écran et les applications installées.

Des supports magnétiques pour les crayons se trouvent sous le cadre de l'écran. Rangez les crayons dans leurs supports quand vous avez fini de les utiliser.

### **Attention**

Lorsque vous rangez un crayon magnétique dans le support, veillez à ce qu'il soit centré sur le support de manière à éviter qu'il tombe et s'abîme.

## Écrire et dessiner à l'encre numérique

1. Prenez l'un des crayons de l'écran.
2. Écrivez ou dessinez à l'encre numérique sur l'écran.

### **Important**

Utilisez uniquement des crayons conçus pour les écrans interactifs SMART Board série GX. Les crayons des autres produits SMART ne sont pas compatibles avec les écrans interactifs SMART Board série GX (voir [Comparatif des crayons des produits SMART](#)).

### **Conseils**

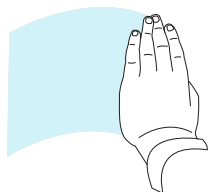
- Lorsque vous écrivez dans le logiciel SMART Notebook sur un ordinateur connecté, la petite pointe des crayons de l'écran écrit à l'encre noire, tandis que la grosse pointe agit comme un doigt ou un pointeur.



- Lorsque vous écrivez ou dessinez dans l'application Tableau blanc ou Écran de superposition, vous pouvez modifier la couleur, l'épaisseur et d'autres propriétés des crayons, et notamment configurer la grosse pointe des crayons en tant qu'effaceur. Pour plus d'informations, voir *Utiliser le tableau* à la page 28 et *Utiliser des superpositions* à la page 33.

## Effacer l'encre numérique

Faites passer la paume de votre main ou votre poing sur l'encre numérique pour l'effacer.



## Utiliser la barre d'outils dynamique (flottante) SMART Ink

Si vous prenez un crayon tandis que vous affichez l'entrée d'un ordinateur connecté, la barre d'outils dynamique (flottante) de SMART Ink® apparaît. Vous pouvez utiliser cette barre d'outils pour modifier temporairement la couleur, l'épaisseur ou d'autres propriétés du crayon, et pour accéder à certains outils de SMART Ink, comme la capture d'écran, le projecteur, le masque d'écran, etc.



Pour en savoir plus sur SMART Ink et sa barre d'outils, rendez-vous sur la [page d'assistance de SMART Ink](#). Voici quelques liens rapides pour vous aider à bien commencer :

- [Activer ou désactiver SMART Ink](#)
- [Ouvrir la barre d'outils dynamique \(flottante\)](#)
- [Fermer \(masquer\) la barre d'outils](#)
- [Utiliser les outils de présentation SMART Ink](#)

## Modifier la couleur, l'épaisseur et d'autres propriétés par défaut des crayons


Lorsque vous affichez l'entrée d'un ordinateur connecté, vous pouvez utiliser la barre d'outils dynamique (flottante) de SMART Ink pour modifier la couleur, l'épaisseur et d'autres propriétés d'un crayon.

Pour modifier la couleur, l'épaisseur et les autres propriétés par défaut du crayon, voir [Modifier les paramètres des crayons, des effaceurs et des boutons](#).

## figer l'écran

Vous pouvez temporairement figer l'écran en maintenant enfoncé pendant trois secondes le bouton

**Paramètres**  du panneau de commande avant. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton

**Paramètres**  de la télécommande et le maintenir enfoncé pendant trois secondes. C'est particulièrement utile quand aucune autre commande n'est disponible pour mettre en pause une vidéo ou une animation.

Quand l'image est figée, le message *Figer activé* apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran.

### Remarque

Le fait de figer l'écran ne met pas en pause les applications qui sont en cours d'exécution sur l'ordinateur connecté. Cela fige simplement l'image affichée et coupe le son provenant de l'écran.

Pour débloquer l'écran, appuyez à nouveau sur le bouton Paramètres et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes.

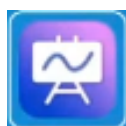
# Chapitre 3 Utiliser des applications sur l'écran

Utiliser le tableau .....	28
Outils et commandes de Tableau blanc .....	28
Écrire et effacer des notes .....	29
Commencer un nouveau tableau blanc .....	31
Changer l'arrière-plan .....	31
Naviguer dans le tableau blanc .....	31
Ouvrir un tableau blanc .....	31
Partager un tableau blanc .....	32
Sauvegarder un tableau blanc .....	32
Exporter un tableau blanc .....	33
Utiliser le navigateur .....	33
Utiliser des superpositions .....	33
Écrire, dessiner et effacer l'encre sur une superposition .....	33
Outils et commandes des superpositions .....	34
Quitter une superposition .....	35
Utiliser EShare .....	36
Télécharger l'application EShare .....	36
Vérifier si l'écran et les appareils mobiles sont connectés au même réseau .....	37
Connecter votre appareil à l'écran .....	37
Partager à l'écran ce que vous voyez à l'écran de votre appareil .....	37
Afficher des fichiers de votre appareil sur l'écran .....	37
Contrôler l'écran .....	38
Utiliser TV Mirror .....	38
Utiliser la Télécommande .....	38
Ouvrir les applications à l'aide d'EShare .....	38
Paramètres d'EShare .....	38
Exigences relatives à l'appareil .....	39
Utiliser iMirror .....	41
Reflétez l'écran de votre appareil iOS sur l'écran d'affichage .....	41
Reflétez le bureau de votre ordinateur Mac sur l'écran .....	41
Appareils et systèmes d'exploitation Apple pris en charge .....	42
Vérifier si l'écran et l'appareil mobile ou l'ordinateur sont connectés au même réseau .....	42
Utiliser WPS Office .....	43
Ouvrir l'application WPS Office .....	43
Utiliser l'application WPS Office .....	43
Utiliser Vote .....	44
Paramétrer un sondage .....	44

Consulter les résultats .....	45
Utiliser le gestionnaire de fichier .....	45
Ouvrir File Manager .....	45
Afficher des fichiers .....	45
Déplacer ou copier des fichiers .....	46
Installer des applications à l'aide du gestionnaire de fichiers .....	48
Formats de fichier pris en charge .....	49
Applications non prises en charge .....	49

Ce chapitre présente l'application sur les écrans interactifs SMART Board série GX .






## Utiliser le tableau










Vous pouvez consulter et effacer des notes, ouvrir une note enregistrée et partager des images de votre tableau blanc à l'aide d'un code QR.

### Outils et commandes de Tableau blanc


Le Tableau blanc dispose de plusieurs outils et commandes permettant d'accéder aux sessions de tableau blanc et de les gérer.










Outil	Icône	Description
<b>Menu outils</b>		
Tapez sur l'icône du <b>menu</b>  dans le coin inférieur gauche pour ouvrir le menu des outils d'enregistrement et de partage.		
Quitter		Quitte l'application Tableau blanc.
Exporter des notes		Exporter le tableau blanc sous forme de fichier .png. L'image est enregistrée sur l'écran.
Importer des notes		Importez un tableau blanc à partir d'un fichier .png.
Partager par le biais d'un code QR		Partager le tableau blanc à l'aide d'un code QR.  <b>Remarques</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>L'image de tableau blanc partagée ne s'actualise pas en fonction des modifications apportées après son partage.</li> <li>Les fichiers de tableau blanc partagés, qui s'affichent par le biais d'un code QR, sont disponibles sur le serveur pendant sept jours.</li> </ul>

Outil	Icône	Description
Téléchargement sur le disque réseau		Enregistrez le contenu du tableau blanc directement sur un compte Google Drive ou OneDrive. Pour ajouter un compte de service cloud sur l'écran, utilisez le bouton +.  <b>Remarque</b> Quand Microsoft Active Directory Federation Services (ADFS) est activé, la connexion à OneDrive à l'aide d'un compte professionnel ou scolaire ne fonctionne pas. SMART règlera ce problème dans une prochaine version.
Enregistrer		Enregistrez le tableau blanc.
Masquer les commandes		Masquez ou affichez tous les outils et toutes les commandes.
<b>Outils de navigation</b>		
Ajouter une page		Ajouter une nouvelle page au tableau blanc.
Page suivante		Avancé à la page suivante.
Page précédente		Retournez à la page précédente.
Affichage page		Ouvre l'affichage page, qui vous permet de naviguer jusqu'à une page donnée ou de supprimer des pages.

## Écrire et effacer des notes

Le tableau blanc dispose de plusieurs outils pour dessiner et effacer.

Outil	Icône	Description
Arrière-plan		Sélectionnez des options pour modifier l'arrière-plan.

Outil	Icône	Description
Paramètres des crayons		Modifiez la couleur et l'épaisseur de l'encre pour les crayons de l'écran. Vous pouvez aussi configurer la pointe épaisse d'un crayon pour qu'elle agisse en tant qu'effaceur, et activer le paramètre <i>Empêcher l'écriture</i> pour améliorer les capacités de rejet de la paume de la main.  <b>Remarque</b> Il se peut que l'activation du paramètre <i>Empêcher l'écriture</i> affecte le comportement des autres fonctionnalités de l'application Tableau blanc.
Encre calligraphique		Donnez l'impression que le texte sélectionné a été écrit avec un crayon calligraphique.
Dessin à un seul doigt		Basculez entre les modes dessin à un seul doigt et dessin à plusieurs doigts.  En mode Dessin à un seul doigt, vous pouvez uniquement interagir avec le contenu de l'affichage à l'aide des commandes tactiles pincer, zoomer et faire glisser. En mode Dessin au doigt, l'encre numérique est toujours rouge. Contrairement au dessin avec un crayon, vous ne pouvez pas modifier la couleur de l'encre.
Dessin à plusieurs doigts		Dans le mode dessin à plusieurs doigts, deux personnes peuvent écrire simultanément et indépendamment l'une de l'autre à l'aide des crayons de l'écran. Vous pouvez aussi utiliser plusieurs doigts pour écrire et dessiner tout en utilisant un seul crayon.  Les commandes tactiles ne sont pas disponibles dans le mode dessin à plusieurs doigts.
Couvrir/Importer une image/Écriture en écran fractionné		Accédez à des outils permettant de mettre en valeur certaines zones de l'écran, d'importer une image et de diviser l'écran en deux ou trois zones d'écriture.
Rectangle de sélection		Dessinez un rectangle de sélection pour sélectionner des objets à copier ou déplacer sur le tableau blanc. Pour cela, utilisez l'une des deux extrémités des crayons ou votre doigt.
Annuler		Inverser l'effet de la dernière opération.
Rétablir		Rétablir la dernière opération annulée avec la commande Annuler.
Effacer la page		Effacez la page.

### Commencer un nouveau tableau blanc



Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **Tableau blanc** .

Un nouveau tableau blanc apparaît.

### Changer l'arrière-plan

Vous pouvez modifier l'arrière-plan du tableau blanc. Si le tableau blanc comporte plusieurs pages, chaque page peut avoir un arrière-plan différent. Lorsque vous exportez ou partagez le tableau blanc, l'arrière-plan que vous avez sélectionné apparaît également.

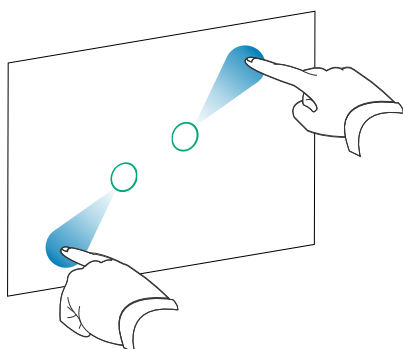
### Pour modifier l'arrière-plan du tableau blanc

1. Tapez sur l'icône de l'**arrière-plan** .
2. Sélectionnez un arrière-plan ou tapez sur l'icône **Ajouter un arrière-plan**  pour ajouter un arrière-plan à partir de l'écran (*carte SD*) ou d'une clé USB.

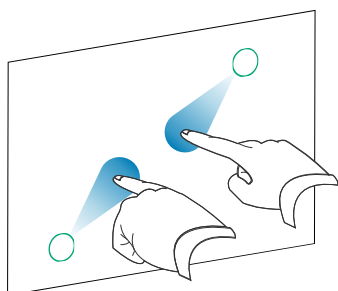
L'arrière-plan apparaît.

### Naviguer dans le tableau blanc

Utilisez deux doigts pour pincer pour effectuer un zoom avant.



Pincez et effectuez un zoom arrière à l'aide de deux doigts.



### Ouvrir un tableau blanc

Vous pourrez aisément continuer où vous en étiez dans un tableau blanc sauvegardé.

### **Pour ouvrir un tableau blanc sauvegardé**

1. Tapez sur l'icône du **menu** .
2. Tapez sur l'icône **Importer des notes** , sélectionnez le tableau blanc que vous voulez ouvrir, puis tapez sur **Confirmer**.



## **Partager un tableau blanc**

Si votre appareil mobile dispose d'un lecteur de code QR, il peut ouvrir une image du tableau blanc dans un navigateur Internet.

### **Remarques**

- Le tableau blanc partagé ne se met pas à jour si le tableau blanc est à nouveau partagé.
- Assurez-vous que votre ordinateur ou appareil mobile est connecté au même réseau que l'écran.

### **Pour partager la note du tableau blanc**


1. Tapez sur l'icône du **menu** .
2. Tapez sur l'icône **Partager par le biais d'un code QR** , choisissez s'il faut partager la page actuelle ou toutes les pages, puis tapez sur **Confirmer**.
3. Scannez le code QR avec votre appareil mobile.

Vous êtes invité à ouvrir les images de la page dans le navigateur de votre appareil.

Quand l'image apparaît, vous pouvez l'enregistrer sur votre appareil mobile.

## **Sauvegarder un tableau blanc**

### **Pour enregistrer le tableau blanc en tant que fichier .png ou .pdf**

1. Tapez sur l'icône **Enregistrer** , saisissez un nom de dossier, puis sélectionnez les options suivantes :
  - enregistrer le fichier localement ou sur une clé USB
  - enregistrer la page actuelle ou toutes les pages
  - enregistrer en tant que fichier .png ou .pdf

### **Remarque**

Les pages de Tableau blanc sont enregistrées sous la forme de fichiers .png numérotés de manière séquentielle ou d'un fichier .pdf unique.

2. Tapez sur **OK**.



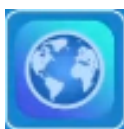
## Exporter un tableau blanc

Vous pouvez exporter un tableau blanc. Le tableau blanc est enregistré en tant que fichier .iwb et peut uniquement être affiché dans l'application Tableau blanc.

### Pour exporter un tableau blanc

1. Tapez sur l'icône du **menu** .
2. Tapez sur l'icône **Exporter des notes** , saisissez un nom de fichier, puis tapez sur **OK**.

## Utiliser le navigateur



L'écran comprend un navigateur Internet que vous pouvez utiliser de la même manière que sur votre ordinateur ou appareil mobile. Consultez l'aide du navigateur.

### Remarques

- La restauration des paramètres utilisateur ne supprime pas les favoris.
- Le navigateur ne prend pas en charge l'installation des plug-ins et modules complémentaires.

## Utiliser des superpositions

Lorsque vous utilisez des applications sur l'écran, vous pouvez écrire ou dessiner sur des superpositions et les enregistrer sur l'écran.




### Remarque

Les superpositions ne sont pas disponibles dans l'application Tableau blanc.

## Écrire, dessiner et effacer l'encre sur une superposition

L'écran comprend deux crayons, que vous pouvez utiliser pour écrire ou dessiner à l'encre numérique. Vous pouvez effacer l'encre numérique à l'aide de commandes tactiles.

### Pour écrire ou dessiner sur une superposition

1. Ouvrez le menu de la **barre d'outils latérale** et tapez sur l'icône de l' **écran de superposition** .  
Le menu des superpositions apparaît.
2. Utilisez les crayons de l'écran ou votre doigt pour écrire ou dessiner à l'encre numérique.
3. Quand vous avez fini, tapez sur l'icône du **menu** , puis tapez sur l'icône **Quitter**  pour quitter la superposition.

### Remarque

Si vous écrivez ou dessinez sur une vidéo en cours de lecture dans le navigateur, la vidéo s'arrêtera.

### Pour effacer de l'encre sur une superposition




1. Effacer l'encre en déplaçant votre poing ou votre paume sur l'encre numérique que vous souhaitez effacer.

OU

Tapez sur l'icône **Effacer tout** .

### Outils et commandes des superpositions

Outil	Icône	Description
<b>Menu outils</b>		
Tapez sur l'icône du <b>menu</b>  dans le coin inférieur gauche pour ouvrir le menu.		
Quitter		Ferme la superposition.
Partager par le biais d'un code QR		Partagez la superposition à l'aide d'un code QR.
Télécharger vers le disque réseau		Enregistrez la superposition dans le stockage dans le cloud Google Drive ou OneDrive.
Enregistrer		Enregistrez la superposition.
Masquer les commandes		Masquez ou affichez tous les outils et toutes les commandes.
<b>Outils des superpositions</b>		
Paramètres des crayons		Modifiez la couleur et l'épaisseur de l'encre des crayons de l'écran.
Pointeur		Activez le contrôle tactile des fonctionnalités de l'écran. Tapez à nouveau sur le bouton pour activer l'écriture ou le dessin avec votre doigt sur une superposition.
Whiteboard		Ouvrez l'application Tableau blanc.
Capture d'écran/Importer une image		Ouvrez le widget de capture d'écran ou importez une image.

Outil	Icône	Description
Annuler		Inverser l'effet de la dernière opération.
Rétablir		Rétablit la dernière opération annulée avec la commande Annuler
Effacer le contenu de la page		Effacez tout le contenu de la page.

## Quitter une superposition

Lorsque vous quittez une superposition, vous êtes invité à enregistrer votre écriture avant de quitter.

### Pour quitter un acétate

Tapez sur l'icône du **menu** , puis tapez sur l'icône **Quitter**  pour quitter une superposition.

## Utiliser EShare





Vous pouvez partager sans fil sur l'appareil des images, des vidéos ou le bureau de votre ordinateur ou appareil mobile.

### Remarques

- EShare est une application tierce. La prise en charge de cette application par SMART peut dépendre de la demande.
- Assurez-vous que votre ordinateur ou appareil mobile est connecté au même réseau que l'écran.
- Certaines fonctionnalités EShare ne sont pas disponibles pour certains appareils mobiles et ordinateurs.
- Si vous utilisez AirPlay pour connecter votre appareil MacOS ou iOS à l'application EShare de l'écran, il se peut que le *code* de connexion qui apparaît sur l'écran soit dans un format non compatible avec le code de connexion requis par votre appareil. Dans ce cas, téléchargez, installez et utilisez l'application EShare pour votre appareil (voir *Télécharger l'application EShare* ci-dessous).

## Télécharger l'application EShare

Pour connaître la configuration minimale de l'appareil, voir *Exigences relatives à l'appareil* à la page 39.

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .  
Le menu Applications apparaît.
2. Tapez sur l'icône **EShare** .
3. Dans le navigateur de votre appareil, saisissez l'URL indiquée sur l'écran.  
OU  
Utilisez une application de lecture de code QR sur votre appareil pour scanner le code QR de l'écran.
4. Téléchargez et installez l'application EShare pour votre appareil.

## Vérifier si l'écran et les appareils mobiles sont connectés au même réseau

1. Tapez sur le bouton **Guide d'utilisation** de l'application EShare pour voir le nom du réseau et l'adresse IP.

Si l'écran est connecté à un réseau sans fil, notez le nom du réseau auquel l'écran est connecté.

Si l'écran est connecté à un réseau filaire, notez l'adresse IPv4 et comparez les 3 premiers octets (c'est-à-dire **xxx.xxx.xxx.xxx**) à l'adresse IP figurant sur l'appareil mobile ou l'ordinateur.

2. Sur l'appareil mobile ou l'ordinateur, vérifiez si l'appareil mobile ou l'ordinateur est connecté aux mêmes réseau et sous-réseau.

Consultez le guide d'utilisation de l'appareil mobile ou de l'ordinateur pour plus d'informations.

## Connecter votre appareil à l'écran

1. Vérifiez si votre appareil et votre écran sont connectés au même réseau (voir *Vérifier si l'écran et les appareils mobiles sont connectés au même réseau* ci-dessus).

2. Ouvrez l'application EShare sur votre appareil.

La *liste des appareils* apparaît, indiquant les appareils compatibles EShare connectés à votre réseau.

3. Sur votre appareil, tapez sur le nom de l'écran.

OU

Tapez sur **Scanner QR** sur votre appareil et scannez le code QR figurant sur l'écran.

## Partager à l'écran ce que vous voyez à l'écran de votre appareil

1. Ouvrez l'application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, appuyez sur **Mirroring**.

L'écran de votre appareil s'affiche à l'écran.

## Afficher des fichiers de votre appareil sur l'écran

1. Ouvrez l'application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, appuyez sur les **Fichiers locaux**.
4. Sélectionnez la vidéo ou la photo que vous souhaitez afficher à l'écran.

### **Remarque**

Un autre utilisateur peut écrire ou dessiner à l'encre numérique sur le contenu de l'écran partagé.

Voir > *Utiliser des superpositions* à la page 33

## **Contrôler l'écran**

Vous pouvez contrôler l'écran à l'aide de l'application EShare de votre appareil. Choisissez d'utiliser la fonctionnalité de contrôle à distance ou de dupliquer ce qui s'affiche à l'écran sur votre appareil.

### **Utiliser TV Mirror**

Lorsque vous utilisez la fonction TV Mirror, ce qui s'affiche à l'écran apparaît sur votre appareil. Vous pouvez également ouvrir des fichiers pour qu'ils apparaissent sur l'écran, utiliser un crayon pour dessiner sur l'écran, et prendre une photo qui apparaît sur l'écran.

### **Pour utiliser TV Mirror**

1. Ouvrez l'application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, appuyez sur **TV Mirror**.

### **Utiliser la Télécommande**

Vous pouvez également utiliser les boutons de l'application de votre appareil pour contrôler le volume de l'écran, saisir du texte, fermer des applications ou retourner à l'écran d'accueil.

### **Pour utiliser la télécommande**

1. Ouvrez l'application EShare sur votre appareil.
2. Connectez l'application EShare à l'écran
3. Sur votre appareil, tapez sur **Remote** dans l'application EShare.
4. Contrôlez l'écran à l'aide du toucher sur votre appareil mobile, ou de la souris sur votre ordinateur.





## **Ouvrir les applications à l'aide d'EShare**

Voir > *Contrôler l'écran* ci-dessus





## **Paramètres d'EShare**

Vous pouvez changer le nom de l'écran et ajouter un code de connexion.

### **Pour modifier le nom de l'écran**

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .
2. Tapez sur l'icône **EShare** .
3. Tapez sur l'icône des **paramètres** .
4. Tapez sur l'icône **Modifier**  à côté de *Nom de l'appareil*.
5. Tapez dans le champ *Nom de l'appareil* et utilisez le clavier à l'écran pour saisir le nouveau nom de l'écran.
6. Tapez sur **Fermer**.

### **Pour ajouter un code de connexion**




1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .
2. Tapez sur l'icône **EShare** .
3. Tapez sur l'icône des **paramètres** .
4. Activez le **code PIN**.
5. Tapez sur l'icône **Modifier**  à côté de *Nom de l'appareil*, puis tapez sur le champ *Code de connexion* pour utiliser le clavier à l'écran afin de modifier le code. Vous pouvez aussi paramétrer un minuteur pour actualiser le mot de passe.

OU

Tapez sur l'icône **Actualiser**  afin de générer un nouveau code.

6. Tapez sur **Fermer**.

### **Pour arrêter d'utiliser un code de connexion**

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .
- Le menu Applications apparaît.
2. Tapez sur l'icône **EShare** .
3. Tapez sur l'icône des **paramètres** .
4. Désactivez le **code PIN**.

## **Exigences relatives à l'appareil**

<b>appareil</b>	<b>Condition</b>
Appareils iOS	iOS 9.0 (et les versions ultérieures)

<b>appareil</b>	<b>Condition</b>
Appareils Android	Android 2.3 (et les versions ultérieures)
Ordinateurs Windows	Windows 7, 8, 10 (et les versions ultérieures)
Ordinateurs Mac	Mac OS X 10.9 (et les versions ultérieures)
Chrome	Chrome OS version 4 (et ultérieures)
Linux	Ubuntu (12.04 et les versions ultérieures)



## Utiliser iMirror



Vous pouvez utiliser l'application iMirror afin de partager l'affichage de votre ordinateur Mac, iPhone ou iPad avec l'écran. iMirror utilise AirPlay.

### Remarques

- iMirror est une application tierce. L'assistance fournie par SMART pour cette application peut dépendre de la demande.
- Pour une liste des produits Apple pris en charge, voir *Appareils et systèmes d'exploitation Apple pris en charge* à la page suivante.
- Assurez-vous que votre ordinateur Mac ou votre appareil iOS est connecté au même réseau que l'écran. Voir *Appareils et systèmes d'exploitation Apple pris en charge* à la page suivante pour plus d'informations.

## Reflétez l'écran de votre appareil iOS sur l'écran d'affichage

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .

Le menu Applications apparaît.


2. Tapez sur **iMirror**.

### Remarque

Rappelez-vous le nom de l'écran.

3. Sur votre appareil mobile iOS, ouvrez le centre de contrôle.
4. Tapez sur **Duplication d'écran**.
5. Sélectionnez le nom de l'écran.
6. Sélectionnez une application à partager sur l'écran.

L'application apparaît sur l'écran.


Si l'écran est vierge, rendez-vous dans les **paramètres**  d'iMirror et activez le **décodeur logiciel**. Essayez de refléter l'affichage de votre appareil iOS sur l'écran.


## Reflétez le bureau de votre ordinateur Mac sur l'écran

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .
2. Tapez sur iMirror.

### Remarque

Rappelez-vous le nom de l'écran.

3. Sur votre ordinateur Mac, cliquez sur l'icône **Airplay**  dans la barre de menu.
4. Sélectionnez le nom de l'écran.

L'icône Airplay devient bleue  lorsque votre ordinateur Mac partage du contenu avec AirPlay.

5. Cliquez sur l'icône **AirPlay** , puis cliquez sur **Étendre le bureau**.

## Appareils et systèmes d'exploitation Apple pris en charge

Les systèmes d'exploitation Apple iOS 9.0 et les versions ultérieures prennent en charge iMirror.

## Vérifier si l'écran et l'appareil mobile ou l'ordinateur sont connectés au même réseau

### Pour vérifier que l'affichage et les périphériques mobiles ou les ordinateurs sont connectés au même réseau

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .
2. Tapez sur **Paramètres > Réseau** .

Si l'écran est connecté à un réseau sans fil, notez le nom du réseau auquel l'écran est connecté.

Si l'écran est connecté à un réseau câblé, notez l'adresse IP v4 et comparez les 3 premiers octets de l'adresse IP sur l'ordinateur ou appareil mobile.

3. Sur votre appareil mobile ou ordinateur, vérifiez que le périphérique mobile ou l'ordinateur est connecté au même réseau.

Consultez le guide d'utilisation de l'appareil mobile ou de l'ordinateur pour plus d'informations.

## Utiliser WPS Office



Vous pouvez utiliser les fonctionnalités Rédacteur, Présentation et Feuille de calcul de cette suite bureautique pour créer ou afficher divers types de documents. WPS Office peut aussi ouvrir et modifier des documents créés avec d'autres logiciels, notamment Microsoft Office, Google Docs et Adobe Acrobat.

### Remarque

WPS est une application tierce. L'assistance fournie par SMART pour cette application peut dépendre de la demande.

## Ouvrir l'application WPS Office

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .
2. Tapez sur l'icône **WPS Office** .

L'écran d'accueil de WPS Office apparaît.

## Utiliser l'application WPS Office

Pour plus d'informations sur l'utilisation de WPS Office, consultez le site d'assistance [help.wps.com/](https://help.wps.com/).

## Utiliser Vote




Vous pouvez utiliser l'application Vote pour créer des sondages instantanés, puis les distribuer à votre classe ou votre auditoire. Les utilisateurs peuvent ensuite envoyer leurs votes avec leurs appareils mobiles.

### Remarque

Vote est une application tierce. La prise en charge de cette application par SMART peut dépendre de la demande.

## Paramétrer un sondage

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .
2. Tapez sur **Vote**.  
La boîte de dialogue de l'application Vote apparaît.
3. Saisissez un nom pour le sondage dans la zone de texte *Thème*.

### Conseil

Utilisez le clavier à l'écran ou branchez un clavier au panneau de connexion avant.

4. Sélectionnez un **modèle de choix** **Choix unique** ou *Choix multiples*.

### Remarque

Le fait de sélectionner plusieurs modèles de choix permet aux voteurs de choisir plusieurs options de vote.


5. Ajoutez au minimum deux options de vote à l'aide des zones de texte *Options de vote*.
6. Tapez sur **Publier**.  
Un code QR apparaît sur l'écran.
7. Demandez aux utilisateurs de scanner le code QR avec leur appareil mobile.  
Une fois les appareils des utilisateurs connectés au sondage, ceux-ci peuvent envoyer leurs votes.

## Consulter les résultats

1. Pour voir les résultats du vote, tapez sur **Consulter les résultats**.

Utilisez les options **Barre** ou **Sondage** pour modifier la manière dont les résultats du sondage s'affichent.

### Conseil

Tapez sur l'icône du **code QR**  pour afficher le code QR permettant de connecter les appareils.

2. Pour mettre fin au vote, tapez sur **Vote terminé**.

### Remarque

Rappelez-vous le nom de l'écran.

3. Pour quitter l'application Vote, tapez sur l'icône **Quitter** .

## Utiliser le gestionnaire de fichier



Utiliser le gestionnaire de fichiers pour accéder aux fichiers enregistrés sur l'écran, des clés USB, le stockage dans le cloud Google Drive ou OneDrive (le stockage dans le cloud doit être activé dans les paramètres de l'écran).

Toutes les notes du tableau blanc qui ont été exportées sont enregistrées au format de fichiers .png dans File Manager.

## Ouvrir File Manager

1. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .

Le menu Applications apparaît.

2. Tapez sur l'icône du **gestionnaire de fichiers** .

File Manager s'affiche.

## Afficher des fichiers

### Pour afficher une image exportée à partir de l'application Tableau blanc

1. Exporter votre dessin à partir de l'application tableau blanc.

Se souvenir du nom du dossier.

Voir > *Utiliser le tableau* à la page 28

2. Dans File Manager, naviguez jusqu'au dossier et touchez-le.
3. Appuyez sur le fichier .png.

### **Pour afficher une image, lire un fichier audio ou regarder une vidéo**

1. Dans le gestionnaire de fichiers, tapez sur le fichier.
2. Choisissez une application dans laquelle ouvrir le fichier.

Le fichier s'ouvre dans l'application sélectionnée.

#### **Conseil**

Vous pouvez sélectionner une application en tant qu'application par défaut pour ouvrir les fichiers.

### **Pour ne plus voir de contenu**



Dans la **barre d'outils latérale** de l'écran, tapez sur l'icône **Accueil** .

## Déplacer ou copier des fichiers

### **Pour déplacer un fichier d'une clé USB vers l'écran**

1. Connectez une clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.



2. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .
3. Tapez sur l'icône du **gestionnaire de fichiers** .
4. Tapez sur le nom de la clé USB connectée.
5. Naviguez jusqu'aux fichiers que vous souhaitez déplacer.
6. Appuyez sur le fichier et maintenez-le enfoncé pour le sélectionner.  
Une case à cocher apparaît à côté du fichier.
7. Tapez sur **Couper** dans le menu latéral.
8. Appuyez sur **Mémoire locale**.
9. Naviguez jusqu'au dossier où vous souhaitez déplacer le fichier.
10. Tapez deux fois sur le dossier pour l'ouvrir.
11. Appuyez sur **Coller**.

Le fichier est enregistré sur l'écran et retiré de la clé USB.

### **Pour copier un fichier d'une clé USB vers l'écran**

1. Connectez une clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.



2. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .

Le menu Applications apparaît.

3. Tapez sur l'icône du **gestionnaire de fichiers** .

File Manager s'affiche.

4. Tapez sur le nom de la clé USB connectée.
5. Naviguez jusqu'aux fichiers que vous souhaitez déplacer.
6. Tapez sur le fichier et maintenez-le enfoncé pour le sélectionner.

Une case à cocher apparaît à côté du fichier.

7. Tapez sur **Copier** dans le menu latéral.
8. Appuyez sur **Mémoire locale**.
9. Naviguez jusqu'au dossier dans lequel vous voulez copier le fichier.
10. Tapez deux fois sur le dossier pour l'ouvrir.
11. Appuyez sur **Coller**.

Le fichier est copié sur l'écran et reste sur la clé USB.

### **Pour déplacer un fichier de l'écran vers une clé USB**

1. Connectez une clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.



2. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .

3. Tapez sur l'icône du **gestionnaire de fichiers** .

4. Appuyez sur **Mémoire locale**.
5. Naviguez jusqu'aux fichiers que vous souhaitez déplacer.
6. Appuyez sur le fichier et maintenez-le enfoncé pour le sélectionner.  
Une case à cocher apparaît à côté du fichier.
7. Tapez sur **Couper** dans le menu latéral.
8. Tapez sur le nom de la clé USB connectée.
9. Naviguez jusqu'au dossier dans lequel vous voulez copier le fichier.

10. Tapez deux fois sur le dossier pour l'ouvrir.

11. Appuyez sur **Coller**.

Le fichier est copié sur la clé USB et il est supprimé de l'écran.

### **Pour copier un fichier de l'écran vers une clé USB**

1. Connectez une clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.



2. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .

Le menu Applications apparaît.

3. Tapez sur l'icône du **gestionnaire de fichiers** .

File Manager s'affiche.

4. Appuyez sur **Mémoire locale**.

5. Naviguez jusqu'aux fichiers que vous voulez copier.

6. Appuyez sur le fichier et maintenez-le enfoncé pour le sélectionner.

Une case à cocher apparaît à côté du fichier.

7. Tapez sur **Copier** dans le menu latéral.

8. Tapez sur le nom de la clé USB connectée.

9. Naviguez jusqu'au dossier où vous souhaitez déplacer le fichier.

10. Tapez deux fois sur le dossier pour l'ouvrir.

11. Appuyez sur **Coller**.

Le fichier est enregistré sur la clé USB et reste affiché.

## **Installer des applications à l'aide du gestionnaire de fichiers**

Vous pouvez utiliser le gestionnaire de fichiers pour installer des applications tierces sur l'écran.

### **Pour installer des applications à l'aide du gestionnaire de fichiers**


1. Téléchargez et enregistrez des fichiers .apk sur une clé USB.

2. Branchez la clé USB à l'écran sur le panneau de connexion avant.



3. Sur l'écran d'accueil de l'écran, tapez sur l'icône du **menu Applications** .



4. Tapez sur l'icône du **gestionnaire de fichiers** .
5. Tapez sur le nom de la clé USB connectée.
6. Naviguez jusqu'au fichier .apk que vous voulez installer et tapez deux fois dessus.  
Suivez les instructions à l'écran pour installer l'application sur l'écran.

## Formats de fichier pris en charge

Pour plus d'informations concernant les formats de fichier pris en charge, consultez [Supported Media Formats](#).

## Applications non prises en charge

Certaines applications peuvent entraîner des problèmes sur les écrans GX, et elles ne sont donc pas prises en charge sur ces écrans.


Icône	Remarques
Lanceurs	Les applications du lanceur peuvent interférer avec l'application Écran d'accueil et empêcher le fonctionnement des applications Entrée, Partage d'écran et autres.
navigateurs Web	Les navigateurs Web tiers permettent aux utilisateurs de télécharger des fichiers APK et autres à partir d'Internet.
Gestionnaires de fichiers	Les gestionnaires de fichiers peuvent autoriser l'accès à des fichiers système et des paramètres masqués.
claviers	Les claviers tiers peuvent provoquer divers problèmes en lien avec l'expérience Android intégrée.
Assistants de paramétrage, optimiseurs de paramètres système et applications qui permettent de débrider le système	Ces applications accordent l'accès au système d'exploitation et peuvent entraîner divers problèmes.
Lecteurs de musique en ligne	Les lecteurs de musique en ligne peuvent fonctionner en arrière-plan. L'interface est masquée et vous ne pouvez pas arrêter la lecture accidentelle de musique.
Applications nécessitant des services Google Play	Les stratégies de Google ne permettent pas d'utiliser les services Google Play sur des écrans interactifs. Les applications nécessitant les services Google Play ne fonctionneront pas sur les écrans interactifs SMART Board GX avec Android intégré, et toute tentative visant à les exécuter risque d'entraîner des problèmes.
Applications avec GPS	Les limitations matérielles empêchent ces applications de fonctionner.
Applications avec CCP	Les limitations matérielles empêchent ces applications de fonctionner.

<b>Icône</b>	<b>Remarques</b>
Applications qui nécessitent une orientation portrait	Les applications nécessitant une orientation portrait ne sont pas adaptées à l'écran paysage. Installez uniquement des applications autorisant une orientation paysage.

# Chapitre 4 Utiliser des widgets sur l'écran

Utiliser le widget Nettoyer .....	52
Utiliser le widget Compte à rebours .....	52
Utiliser le widget Capture d'écran .....	53
Utiliser le widget Projecteur .....	55
Utiliser l'outil Calculatrice .....	55
Utiliser le widget Vote .....	56
Utiliser Verrouiller l'écran .....	56




Ce chapitre présente les widgets des écrans interactifs SMART Board série GX.





Pour ouvrir le menu des widgets, ouvrez le menu de la **barre d'outils latérale** (voir *Menus et commandes à l'écran* à la page 18) et tapez sur l'icône de la **boîte à outils** .

## Remarque

Les widgets apparaissent toujours par-dessus les autres fenêtres ouvertes, programmes et appareils connectés.

Le menu des widgets comprend les outils et commandes suivants :

icône	Widget	Fonction	Pour plus d'informations
	Nettoyer	Ferme toutes les applications ouvertes et efface la mémoire RAM du système de l'écran.	Voir > <i>Utiliser le widget Nettoyer</i> à la page suivante
	Compter à rebours	Lancez un compte à rebours.	Voir > <i>Utiliser le widget Compte à rebours</i> à la page suivante
	Capture d'écran	Utilisez le widget Capture d'écran pour effectuer une capture d'écran d'une zone rectangulaire, d'une zone à main levée, d'une fenêtre ou de la totalité de l'écran.	Voir > <i>Utiliser le widget Capture d'écran</i> à la page 53

Icône	Widget	Fonction	Pour plus d'informations
	Projecteur	Utilisez le widget Projecteur durant une présentation pour attirer l'attention sur une zone d'un écran.	Voir > <i>Utiliser le widget Projecteur</i> à la page 55
	Calculatrice	Ouvrez une calculatrice à l'écran.	Voir > <i>Utiliser l'outil Calculatrice</i> à la page 55
	Voter	Créez des sondages instantanés et distribuez-les à votre classe ou votre auditoire.	Voir > <i>Utiliser le widget Vote</i> à la page 56
	Verrouiller écran	Verrouillez l'écran.	Voir > <i>Utiliser Verrouiller l'écran</i> à la page 56

## Utiliser le widget Nettoyer

Utilisez le widget Nettoyer pour fermer toutes les applications ouvertes et effacer la RAM du système de l'écran.

### Pour utiliser le widget Nettoyer

Tapez sur l'icône **Nettoyer** .

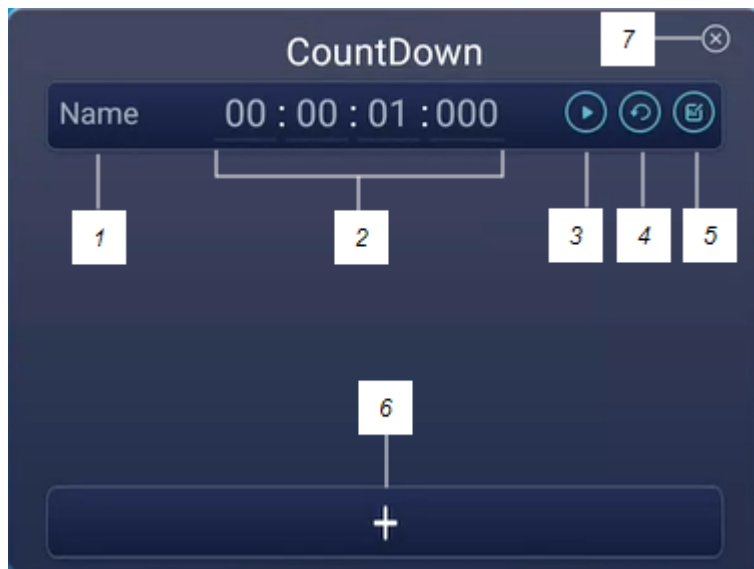
## Utiliser le widget Compte à rebours

Utilisez le widget Compte à rebours pour afficher un compte à rebours sur l'écran.

### Pour ouvrir le widget Compte à rebours

1. Tapez sur l'icône **Compte à rebours** .

Le widget Compte à rebours s'ouvre :



2. Tapez sur l'icône **Modifier**  afin de personnaliser les paramètres du compte à rebours.

N°	Outil
1	Saisissez un nom pour l'activité de compte à rebours.
2	Paramétrez une durée pour le compte à rebours.
3	Lancez/mettez en pause le compte à rebours.
4	Relancez le compte à rebours.
5	Modifiez la durée du compte à rebours.
6	Ajoutez des comptes à rebours supplémentaires, jusqu'à un maximum de six.
7	Fermez le widget Compte à rebours.

### Pour fermer le widget Compte à rebours

Tapez sur l'icône **Fermer** .

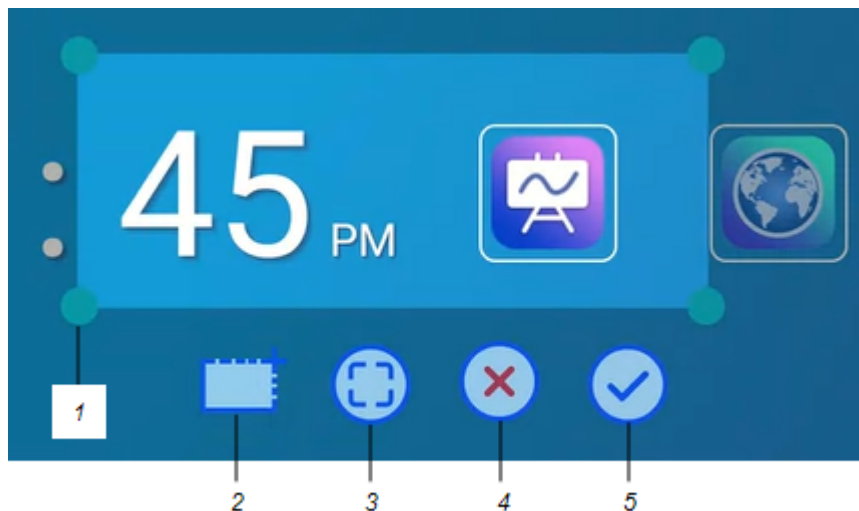
## Utiliser le widget Capture d'écran

La barre d'outils de capture d'écran vous permet d'effectuer une capture d'écran d'une zone rectangulaire, d'une zone à main levée, d'une fenêtre ou de tout l'écran.


### Pour utiliser le widget Capture d'écran

1. Tapez sur l'icône **Capture d'écran** .

Le widget Capture d'écran s'ouvre :



N°	Outil
1	Poignée de redimensionnement de la fenêtre de capture
2	Sélectionner une fenêtre rectangulaire ou circulaire (cliquez sur l'icône pour basculer entre les deux)
3	Sélectionner la totalité de l'écran
4	Fermer l'outil Capture d'écran
5	Enregistrer la fenêtre ou l'écran sélectionné

2. Sélectionnez la fenêtre ou l'écran que vous voulez capturer.
3. Tapez sur l'icône **Enregistrer**  pour enregistrer la fenêtre ou l'écran sélectionné.

Enregistrez le fichier localement, sur une clé USB ou sur votre compte Google Drive ou OneDrive.

#### Remarque

Le stockage Google Drive ou OneDrive dans le cloud doit être activé dans les paramètres de l'écran.

Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série GX* ([docs.smarttech.com/fr/kb/171744](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171744)).


### Pour fermer le widget Capture d'écran

Tapez sur l'icône **Fermer** .

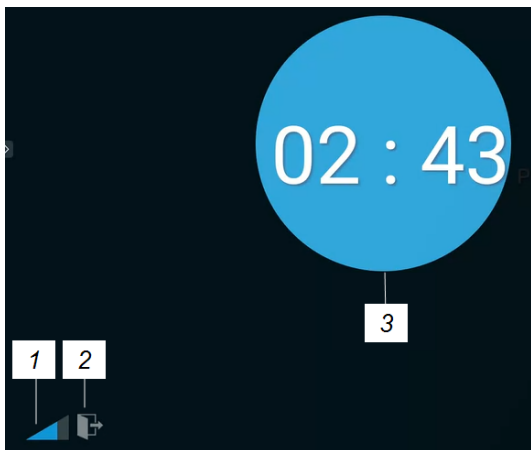
## Utiliser le widget Projecteur

Vous pouvez utiliser le widget Projecteur durant une présentation pour attirer l'attention sur une zone d'un écran.

### Pour utiliser le widget Projecteur

1. Tapez sur l'icône du **projecteur** .

Le widget Projecteur est activé :



N°	Outil
1	Agrandissez ou réduisez le projecteur. <b>Conseil</b> Vous pouvez aussi utiliser des commandes tactiles pour modifier la taille de la zone du projecteur.
2	Fermez le widget Projecteur.
3	Zone du projecteur

2. Appuyez sur la fenêtre du projecteur et faites-la glisser pour mettre en valeur une zone de l'écran.

### Pour fermer le widget Projecteur

Tapez sur l'icône **Fermer** .

## Utiliser l'outil Calculatrice

Ouvrez une calculatrice à l'écran qui apparaît par-dessus toute application en cours d'exécution sur l'écran.

### **Pour utiliser le widget Calculatrice**

Tapez sur l'icône **Calculatrice** .

Pour fermer le widget Calculatrice, tapez sur **Fermer**.

## Utiliser le widget Vote

Utilisez le widget Vote pour créer des sondages instantanés et les distribuer à votre classe ou votre auditoire.

### **Pour utiliser le widget Vote**

Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce widget, voir *Utiliser Vote* à la page 44.

## Utiliser Verrouiller l'écran

Utilisez la fonctionnalité Verrouiller l'écran pour sécuriser l'écran. Quand Verrouiller l'écran est activé, un mot de passe à six chiffres doit être saisi pour déverrouiller l'écran.

### **Remarque**

La création d'un mot de passe Verrouiller l'écran fait partie du paramétrage initial, quand l'écran est allumé pour la première fois. La fonctionnalité Verrouiller l'écran peut aussi être configurée dans les paramètres de l'écran.

Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART série GX* ([docs.smarttech.com/fr/kb/171744](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171744)).

### **Pour verrouiller l'écran**

Tapez sur l'icône **Verrouiller l'écran** .

Une icône en forme de cadenas apparaît sur l'écran, et il faut saisir un mot de passe pour déverrouiller l'écran.



# Chapitre 5 Connecter des ordinateurs et d'autres appareils

Installer et utiliser les logiciels SMART .....	57
Connecter des ordinateurs de la salle et des ordinateurs portables supplémentaires .....	58
Afficher l'entrée d'un ordinateur connecté ou d'un autre appareil .....	64
Paramétrer la résolution et la fréquence d'actualisation d'un ordinateur connecté .....	65
Utiliser les câbles recommandés .....	66
Partager des ports USB Type-B .....	67
Connecter un module PC OPS SMART .....	67
Connecter des clés USB, des périphériques et d'autres appareils .....	69

## **Avertissement**

Veillez à ce que les câbles au sol de l'écran soient correctement regroupés et marqués afin d'empêcher tout risque de chute.

## Installer et utiliser les logiciels SMART

L'écran est livré avec des logiciels SMART que vous pouvez installer sur des ordinateurs de la salle connectés et sur des ordinateurs portables supplémentaires. D'autres logiciels SMART sont disponibles, mais vendus séparément.

### Inclus



SMART Notebook



SMART Product Drivers et Ink

### Vendu séparément



Lumio par SMART



SMART Meeting Pro



SMART Notebook Plus



SMART TeamWorks édition pour salle

**SMART  
Remote  
Management**

SMART Remote Management

## Connecter des ordinateurs de la salle et des ordinateurs portables supplémentaires

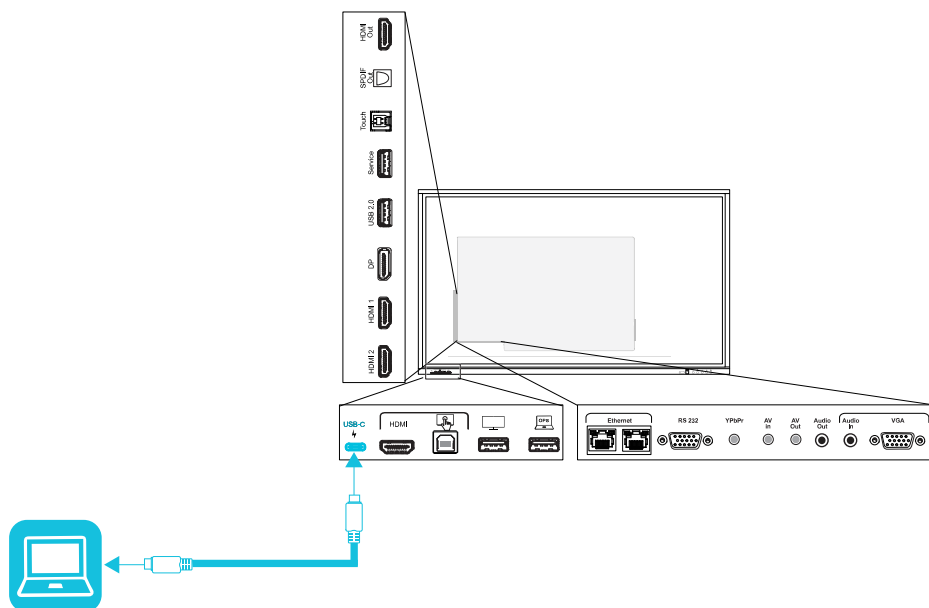
Vous pouvez connecter des ordinateurs de la salle et des ordinateurs portables supplémentaires à l'écran pour les afficher et interagir avec eux.

### Remarques

- Installez les logiciels SMART sur les ordinateurs que vous connectez à l'écran (voir *Installer et utiliser les logiciels SMART* à la page précédente).
- Il se peut que les installateurs de votre entreprise aient branché des câbles à l'écran, puis fait passer ces câbles derrière un mur ou sous le sol jusqu'à un bureau ou une table où vous pouvez mettre votre ordinateur.
- Comme indiqué ci-dessous, HDMI 1, HDMI 2, VGA et DisplayPort partagent le port USB Type-B tactile situé sur le panneau de connexion latéral, tandis que HDMI utilise le port USB Type-B tactile situé sur le panneau de connexion avant (voir *Partager des ports USB Type-B* à la page 67).
- Le connecteur USB Type-C fournit 15 W d'électricité pour charger les appareils connectés.

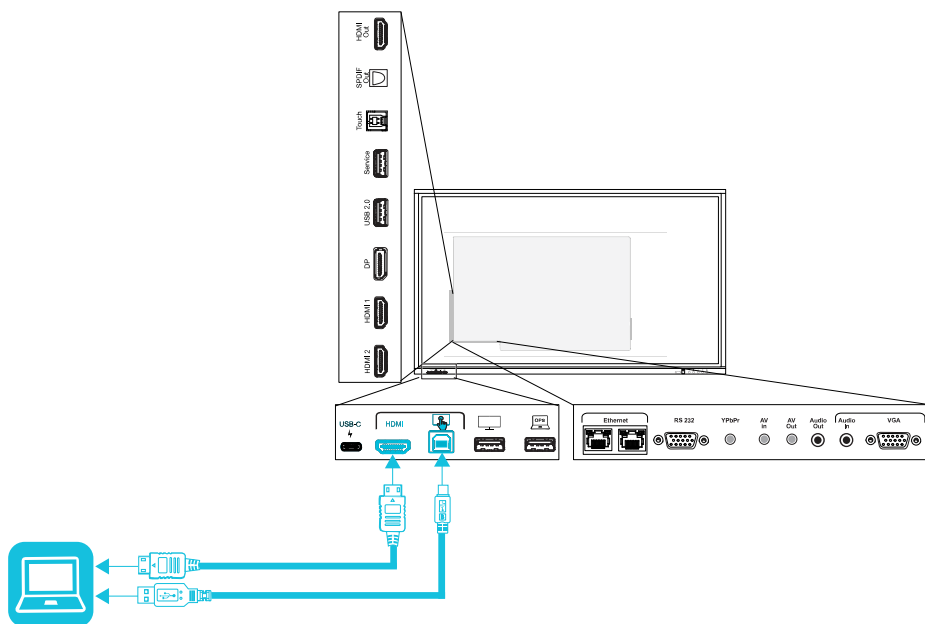
Vous trouverez ci-dessous l'emplacement des connecteurs ainsi que des informations sur les connecteurs et les câbles pour les sources d'entrée de l'écran.

- USB Type-C



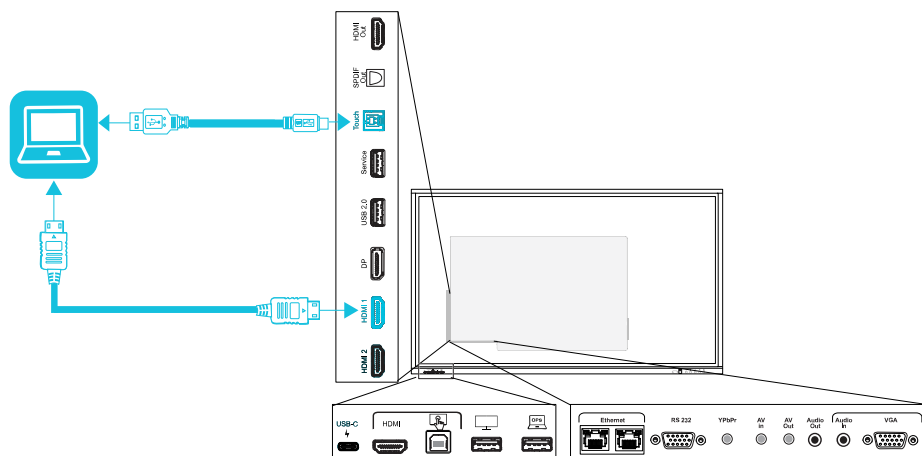
Connecteur	Standard	Type de connexion	câble
USB Type-C	USB 3.2 Gen 1 (SuperSpeed, 5 Gbps)	Vidéo/audio/toucher	<u>SuperSpeed USB Type-C</u>

- HDMI



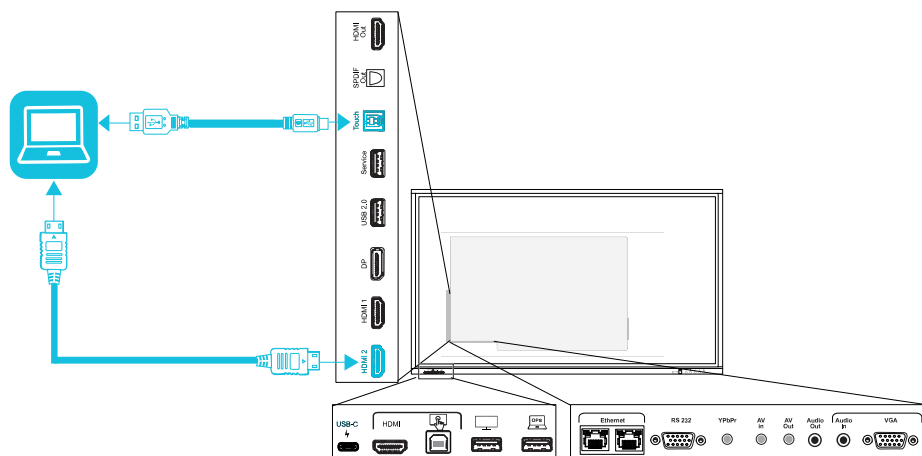
Connecteur	Standard	Type de connexion	câble
HDMI	HDMI 2.0	Vidéo/audio	<u>High Speed HDMI premium (18 Gbps)</u>
Entrée tactile	USB 2.0 type B	Toucher	<u>High Speed USB 2.0</u>

- HDMI 1



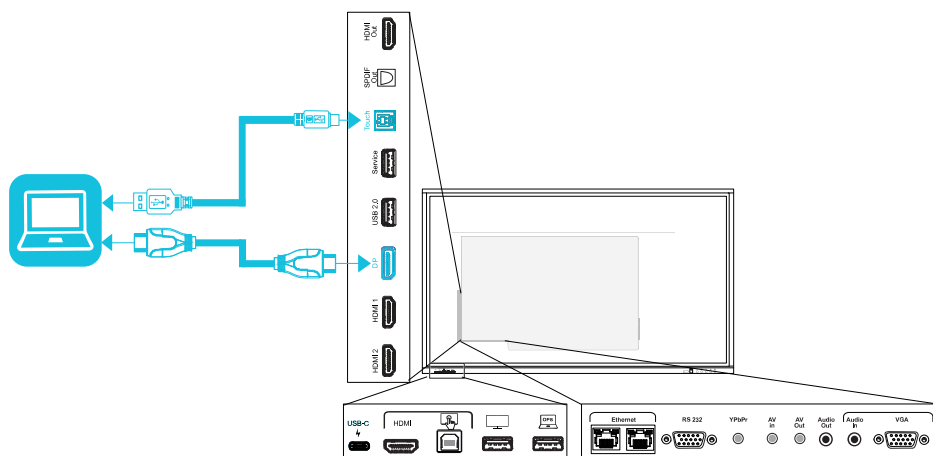
Connecteur	Standard	Type de connexion	câble
HDMI 1	HDMI 2.0	Vidéo/audio	<u>High Speed HDMI premium (18 Gbps)</u>
Toucher	USB 2.0 type B	Toucher	<u>High Speed USB 2.0</u>

- HDMI 2



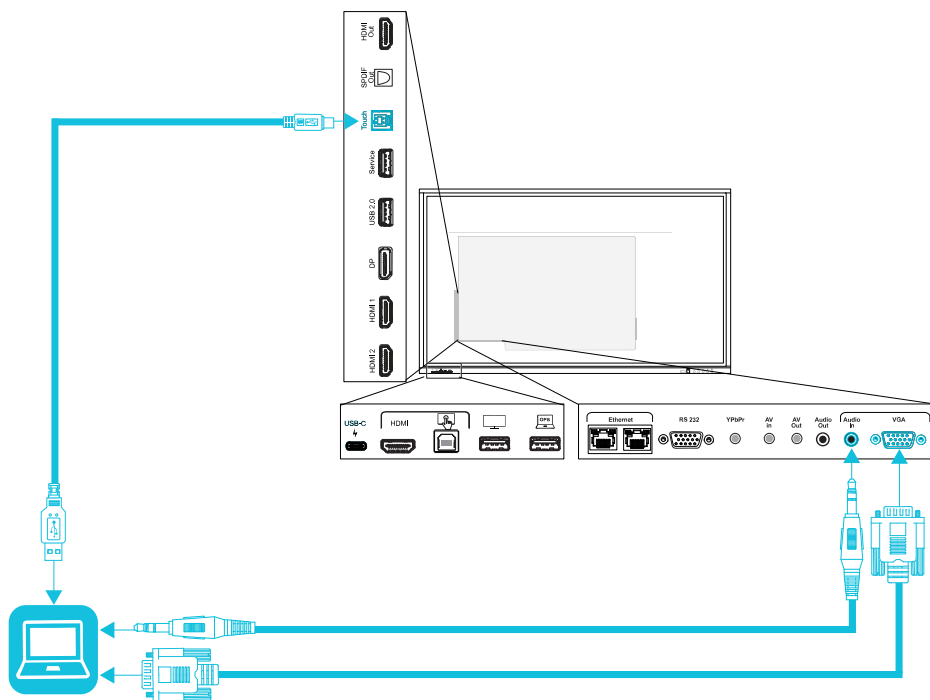
Connecteur	Standard	Type de connexion	câble
HDMI 2	HDMI 2.0	Vidéo/audio	<u>High Speed HDMI premium (18 Gbps)</u>
Toucher	USB 2.0 type B	Toucher	<u>High Speed USB 2.0</u>

- DisplayPort



Connecteur	Standard	Type de connexion	câble
DisplayPort	DisplayPort 1.2	Vidéo/audio	<u>DisplayPort</u>
Toucher	USB 2.0 type B	Toucher	<u>High Speed USB 2.0</u>

• **VGA**



Connecteur	Standard	Type de connexion	câble
VGA	VGA	Vidéo	<u>VGA</u>
Entrée audio	3,5 mm stéréo	Audio	<u>3,5 mm stéréo</u>
Toucher	USB 2.0 type B	Toucher	<u>High Speed USB 2.0</u>

## Afficher l'entrée d'un ordinateur connecté ou d'un autre appareil




1. Branchez un appareil aux connecteurs USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort ou VGA de l'écran.

### Remarque

Pour activer le contrôle tactile de l'appareil, branchez un câble USB au port USB associé. Les appareils branchés au port USB Type-C n'ont pas besoin de connexion USB supplémentaire pour activer le toucher.



2. Sélectionnez la source à l'aide d'une des méthodes suivantes :

Utiliser le menu de la barre d'outils latérale	Utiliser la télécommande
<p>a. Ouvrez le menu de la <b>barre d'outils latérale</b> en faisant glisser l'une des poignées du menu de la barre latérale  (situées de chaque côté de l'écran) vers le centre de l'écran.</p> <p>b. Tapez sur l'icône <b>Sélection de l'entrée</b> .</p>	<p>Appuyez sur le bouton <b>Sélection de l'entrée</b>  de la télécommande.</p>

La boîte de dialogue Sélection de l'entrée apparaît.

#### Remarque

Trois points **•••** apparaissent sous les entrées (USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS et DP) auxquelles est connecté un appareil.

3. Tapez sur la source d'entrée de l'ordinateur, ou utilisez les touches de navigation de la télécommande pour sélectionner la source d'entrée, puis appuyez sur le bouton **OK**.

La sortie de l'appareil apparaît sur l'écran.

#### Conseil

Vous pouvez configurer l'écran pour qu'il bascule automatiquement vers l'entrée la plus récente, verrouille la source actuelle, ou choisisse d'autres priorités ou options d'entrée.

Consultez le *guide d'installation et de maintenance des écrans interactifs SMART Board série GX* ([docs.smarttech.com/fr/kb/171744](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171744)).

## Paramétrer la résolution et la fréquence d'actualisation d'un ordinateur connecté

Ce tableau présente les résolutions et les fréquences d'actualisation recommandées pour les entrées de l'écran :

Source d'entrée	Résolution maximale	fréquence d'actualisation
USB Type-C, mode alternatif DisplayPort	3840 × 2160	60 Hz
HDMI1 <sup>1</sup>	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
VGA	1920 × 1080	60 Hz

<sup>1</sup>Situé sur le panneau de connexion avant de l'écran.

Source d'entrée	Résolution maximale	fréquence d'actualisation
DisplayPort	3840 × 2160	60 Hz
AV	1920 × 1080	60 Hz
YPbPr	1920 × 1080	60 Hz

Si possible, paramétrez les ordinateurs connectés à ces résolutions et fréquences d'actualisation. Consultez la documentation du système d'exploitation des ordinateurs pour plus d'instructions.

## Utiliser les câbles recommandés

SMART recommande les types de câbles suivants :

Type de câble	Longueur maximale	Recommandation
DisplayPort	7 m <sup>2</sup>	Utilisez uniquement des câbles DisplayPort 1.4 qui ont été testés pour prendre en charge les standards de performances dont vous avez besoin.
HDMI	7 m	Utilisez uniquement des câbles HDMI Premium High Speed (18 Gbps) qui ont été testés pour garantir les normes de performances dont vous avez besoin.
VGA	7 m	Utilisez des câbles VGA dont toutes les broches des connecteurs sont câblées.
3,5 mm stéréo	6 m	Utilisez uniquement des câbles 3,5 mm blindés.  <b>! Important</b> Utilisez uniquement une prise stéréo 3,5 mm (fiche longue de 15 mm) pour le branchement à l'écran.
USB 2.0	5 m	Utilisez une rallonge USB 2.0 Hi-Speed si la distance entre l'ordinateur et l'écran dépasse 5 m.  Voir > <i>Rallonges USB</i> à la page 12
USB 3.0	3 m	SMART ne fournit une assistance que pour les installations utilisant des câbles vidéo et USB directement connectés, ou des rallonges alimentées en CA.  Vous pouvez essayer d'utiliser des câbles de qualité supérieure qui dépassent la longueur recommandée. Si vous rencontrez des problèmes avec ces câbles ou une rallonge de tout type, testez la connexion avec un câble plus court avant de contacter l'assistance SMART.

<sup>2</sup>Les performances des câbles dont la longueur dépasse 7 m dépendent largement de la qualité du câble.

Type de câble	Longueur maximale	Recommandation
USB Type-C	2 m pour les câbles 5 Gbps SuperSpeed	<p>Câble USB 3.2 Gen 1 Type-C certifié USB-IF, avec prise en charge SuperSpeed (5 Gbps)</p> <p>Pour utiliser un câble USB Type-C pour la vidéo, vous avez besoin de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un câble complet prenant en charge des débits de données SuperSpeed 5 Gbps (ou plus rapides).</li> <li>• Un ordinateur prenant en charge le mode alternatif DisplayPort par USB Type-C</li> </ul> <p><b>Remarque</b></p> <p>Le port USB Type-C de l'écran peut fournir jusqu'à 15 W d'électricité aux appareils connectés.</p>

Le recours à des câbles dépassant ces longueurs maximales peut entraîner des résultats inattendus, provoquer des pertes d'image intermittentes, ou dégrader la qualité de l'image et la connectivité USB.

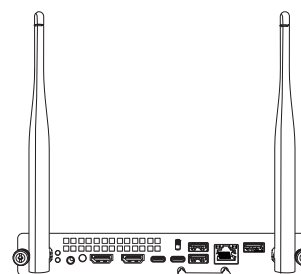
## Partager des ports USB Type-B

Les connecteurs HDMI, VGA et DisplayPort du panneau de connexion latéral (à l'arrière de l'écran) partagent tous un même port USB Type-B sur ce panneau. Cela signifie que le système tactile ne peut être utilisé qu'avec un seul appareil branché à ces entrées vidéo.

Port USB Type-B	Connecteurs vidéo
Toucher	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI 1</li> <li>• HDMI 2</li> <li>• VGA</li> <li>• DisplayPort</li> </ul>


## Connecter un module PC OPS SMART

Si votre entreprise a acheté un module PC OPS SMART, vous ou les installateurs de votre entreprise pouvez installer le module dans l'emplacement pour accessoire de l'écran en suivant les instructions d'installation du module PC OPS ([docs.smarttech.com/fr/kb/171775](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171775) ou [docs.smarttech.com/fr/kb/171544](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171544)). Vous pouvez alors afficher l'entrée du module PC OPS sur l'écran.



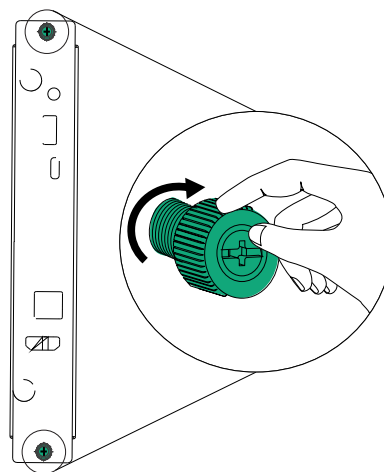
Voir > [Guide d'utilisation des modules PC OPS SMART \(docs.smarttech.com/fr/kb/171747\)](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171747)

**⚠ Attention**

- Les écrans interactifs SMART Board prennent uniquement en charge les dispositifs OPS fournis par SMART. L'utilisation de dispositifs OPS tiers, non compatibles, peut entraîner de mauvaises performances ou endommager l'écran.
- N'installez pas et ne retirez pas le dispositif OPS tant que l'écran est allumé. Tout d'abord, assurez-vous que l'interrupteur situé à l'arrière de l'écran, à côté de la prise d'alimentation secteur, est en position Arrêt (O). Si vous ne parvenez pas à atteindre l'interrupteur, utilisez le bouton d'alimentation  du panneau de commande avant pour mettre l'écran en mode Veille, puis débranchez le câble d'alimentation de l'écran.
- Après avoir éteint ou débranché l'écran, attendez au moins 30 secondes avant de retirer le dispositif, afin de permettre à ses alimentations internes de se décharger complètement. Le cas échéant, vous pouvez également attendre cinq minutes pour le laisser refroidir.

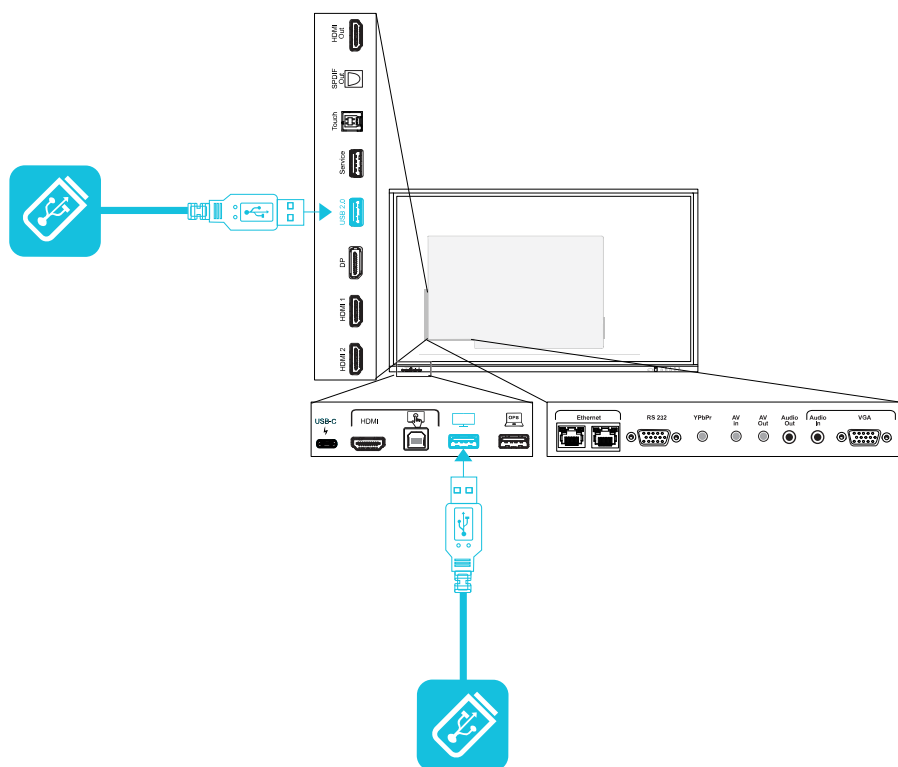
Assurez-vous que le dispositif OPS est vissé à l'écran à travers les deux chevilles. Un dispositif mal fixé peut endommager l'écran. (Les vis de fixation des dispositifs OPS sont généralement intégrées, même si elles viennent séparément sur certains modèles.)

•



## Connecter des clés USB, des périphériques et d'autres appareils

L'écran comprend un port USB 2.0 Type-A sur le panneau de connexion avant et un port USB 2.0 Type-A sur le panneau de connexion latéral. Vous pouvez brancher des clés USB, des périphériques (comme des claviers) et d'autres appareils au port USB 2.0 Type-A du panneau de connexion latéral, et utiliser ces appareils avec le système Android de l'écran. Le port USB 2.0 Type-A avant basculera vers l'entrée active, y compris le système Android de l'écran, l'ordinateur de l'emplacement OPS ou un ordinateur externe branché.



# Chapitre 6 Dépannage

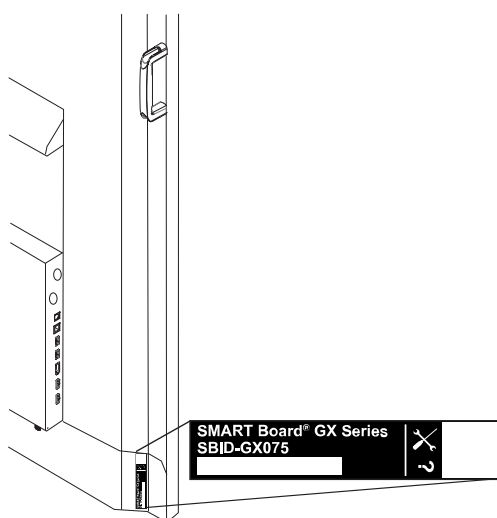
## Résoudre les problèmes de l'écran et des produits SMART connexes

Voir [Dépannage](#) pour plus d'informations sur la résolution de divers problèmes génériques concernant l'écran et les produits SMART associés.

## Contactez votre revendeur pour plus d'assistance

Si un problème que vous rencontrez avec l'écran persiste ou n'est pas abordé dans ce chapitre ou la base de connaissances, contactez votre revendeur SMART agréé ([smarttech.com/where](http://smarttech.com/where)) afin d'obtenir de l'aide.

Il se peut que votre revendeur vous demande le numéro de série de l'écran. Le numéro de série figure sur une étiquette collée sur le côté gauche de l'écran.



### Conseil

Scannez le code QR de l'étiquette pour afficher les pages d'assistance de l'écran interactif SMART Board série GX sur le site Web SMART.

# Certification et conformité

## Déclaration sur les interférences de la Federal Communication Commission

### FCC

#### Déclaration de conformité du fournisseur

#### Informations de conformité 47 CFR § 2.1077

Identifiant unique : IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1

#### Partie responsable – Coordonnées aux États-Unis

SMART Technologies Inc.

2401 4th Ave, 3rd Floor

Seattle, WA 98121

[compliance@smarttech.com](mailto:compliance@smarttech.com)

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas entraîner des interférences préjudiciables, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant en gêner le fonctionnement.

### Remarque

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limitations définies dans la partie 15 de la réglementation de la FCC pour les périphériques numériques de classe A. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'équipement fonctionne dans un environnement commercial. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions, peut provoquer des interférences préjudiciables avec les communications radio. Si ces interférences surviennent en zone résidentielle, l'utilisateur pourra se voir forcé de corriger le problème à ses frais.

### ⚠ Attention

Toutes les modifications non expressément approuvées par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

### Restriction

Les opérations dans la bande 5.15-5.25GHz sont limitées à une utilisation en intérieur.

Le fonctionnement de ce produit aux normes IEEE 802.11b ou 802.11g aux États-Unis implique un micrologiciel limité aux canaux 1 à 13.

### Déclaration sur l'exposition aux rayonnements

Cet équipement respecte les limites d'exposition aux rayonnements de la FCC définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé en conservant une distance minimale de 20 cm entre l'antenne de cet appareil et toutes les personnes à proximité. Cet émetteur ne doit pas être placé à côté ni fonctionner en même temps qu'une autre antenne ou qu'un autre émetteur.

## Déclaration d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada

Cet appareil respecte les normes CNR-247 des règles d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas entraîner des interférences préjudiciables, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant en gêner le fonctionnement.

### ⚠ Attention

(i) les appareils devant fonctionner dans la bande 5150-5250 MHz ne doivent être utilisés qu'en intérieur afin de réduire le risque d'interférences préjudiciables causées aux systèmes satellites mobiles de même canal ;

(ii) le gain d'antenne maximal autorisé pour les appareils dans les bandes 5250-5350 MHz et 5470-5725 MHz doit respecter la limite p.i.r.e. ; et

(iii) le gain d'antenne maximal autorisé pour les appareils dans la bande 5725-5825 MHz doit respecter les limites p.i.r.e. définies pour un fonctionnement point à point et non point à point selon les cas.

(iv) les utilisateurs doivent aussi être conscients que les radars de grande puissance sont considérés comme des utilisateurs principaux (c'est-à-dire des utilisateurs prioritaires) des bandes 5250-5350 MHz et 5650-5850 MHz, et que ces radars peuvent provoquer des interférences et/ou endommager les appareils LE-LAN.

### Déclaration sur l'exposition aux rayonnements

Cet équipement respecte les limites d'exposition aux rayonnements de l'ISDE définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé en conservant une distance minimale de 20 cm entre l'antenne de cet appareil et toutes les personnes à proximité. Cet émetteur ne doit pas être placé à côté ni fonctionner en même temps qu'une autre antenne ou qu'un autre émetteur.

## Déclaration de conformité UE

Par les présentes, SMART Technologies ULC déclare que le type d'équipement radio des écrans interactifs **IDGX65-1**, **IDGX75-1**, **IDGX86-1** et des **OPS** et **PCM8** respectent la directive 2014/53/UE.

Vous trouverez le texte complet de la déclaration de conformité UE à l'adresse Internet suivante : [smarttech.com/compliance](http://smarttech.com/compliance)

### **Avertissement**

L'utilisation de cet équipement dans un environnement résidentiel est susceptible de provoquer des interférences radio.

La bande de fréquence et la puissance maximale transmise dans l'UE sont répertoriées ci-dessous :

Modèles réglementaires : IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1

Bande émettrice (MHz)	Puissance de transmission maximale en dBm
2402–2483,5	19
5150–5350	20
5470–5725	20
5725–5875	13

Modèles réglementaires : OPS, PCM8

Bande émettrice (MHz)	Puissance de transmission maximale en dBm
2402–2483,5	20
5150–5350	22
5470–5725	22
5745–5875	13

Restrictions dans les pays suivants :

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/HU/MTNL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR – 5150MHz–5350MHZ est uniquement destiné à un usage externe.

Pour des performances optimales, tout équipement de support raccordé à cet appareil doit être conforme à la norme CE.

## Normes environnementales matérielles

SMART Technologies participe aux efforts internationaux visant à s'assurer que les appareils électroniques sont fabriqués, vendus et mis au rebut de façon à respecter l'environnement.

### **Déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) et batteries**

Les équipements électriques, électroniques et les batteries contiennent des substances pouvant s'avérer dangereuses pour l'environnement et la santé humaine. Le symbole en forme de poubelle barrée indique que les produits doivent être mis au rebut dans la filière de recyclage appropriée, et non en tant que déchets ordinaires.



### **Piles**

La télécommande contient deux piles AAA. Recyclez ou mettez au rebut les piles de manière appropriée.

### **Plus d'informations**

Voir [smarttech.com/compliance](http://smarttech.com/compliance) pour plus d'informations.



**SMART Technologies**

[smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)

[smarttech.com/contactsupport](https://smarttech.com/contactsupport)

[docs.smarttech.com/fr/kb/171745](https://docs.smarttech.com/fr/kb/171745)