

Écrans à crayon interactif SMART Podium™

624 Pro

Guide d'utilisation

SP624 | SP624P







Avis relatif aux marques de commerce

SMART Podium, SMART Board, SMART Notebook, SMART Meeting Pro, SMART Ink, smarttech, le logo SMART et tous les slogans SMART sont des marques commerciales ou des marques déposées de SMART Technologies ULC aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Microsoft, Windows, Excel, PowerPoint et Visual Studio sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Apple, Mac et OS X sont des marques d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. Intel et Core sont des marques commerciales d'Intel Corporation., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. Tous les autres noms de produits et de sociétés tiers peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

Avis de droit d'auteur

© 2018–2022 SMART Technologies ULC. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite ou stockée dans un système de récupération de données ou traduite dans quelque langue, à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, sans l'accord écrit préalable de SMART Technologies ULC. Les informations de ce manuel peuvent être modifiées sans préavis et ne représentent aucun engagement de la part de SMART.

 $Ce\ produit\ et/ou\ l'utilisation\ de\ celui-ci\ sont\ couverts\ par\ un\ ou\ plusieurs\ des\ brevets\ américains\ suivants:$

www.smarttech.com/patents

2 août 2022

Avant d'installer et d'utiliser l'écran à crayon interactif, lisez et comprenez les avertissements de sécurité et les précautions à prendre dans ce guide de l'utilisateur. Ces consignes de sécurité et de précautions décrivent le fonctionnement sûr et correct de l'écran à crayon interactif et de ses accessoires, vous aidant à prévenir les blessures et les dommages matériels. Veiller à ce que l'écran à crayon interactif est toujours utilisé correctement.

(i) Avertissement

- Si l'écran est endommagé, ne touchez pas le liquide qui s'en échapperait. Ce liquide est un produit irritant. Si le liquide entre en contact avec votre peau, vos yeux ou votre bouche, rincez-vous aussitôt à grande eau pendant au moins 15 minutes. Consultez un médecin si le liquide entre en contact avec vos yeux ou votre bouche.
- N'ouvrez pas ou ne désassemblez pas l'écran à crayon interactif. La haute tension à l'intérieur du boîtier risque de vous électrocuter. De plus, le fait d'ouvrir le boîtier annulera la garantie.
- Ne pas laisser des enfants jouer avec le crayon sans fil. Ils pourraient accidentellement retirer la petite pointe, qui risque de les étouffer s'ils l'avalent.
- Si l'écran est endommagé, prenez garde aux-fragments de verre susceptibles de couper ou de blesser.
- Ne démontez pas le support. Vous risquez de vous blesser ou d'endommager le support. Le démontage du support annule également la garantie.
- N'utilisez pas les leviers de réglage de l'inclinaison du support lorsque l'écran à crayon interactif n'est pas monté sur le support et ne soulevez pas le support par les leviers de réglage. Le support est à ressort et, sans le poids de l'écran à crayon interactif, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le support.

/i Attention

écran à stylet interactif

- Évitez les vibrations excessives de l'écran à crayon interactif. Frapper ou laisser tomber l'écran à crayon interactif pourrait endommager la plaque de protection ou d'autres composants.
- Ne touchez pas l'écran avec des objets pointus ou métalliques susceptibles de rayer l'écran.

- Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer l'écran. N'appliquez pas de nettoyant pour vitres, de solvants organiques (comme l'alcool) ou même de détergent doux sur l'écran. L'utilisation de ces détergents pourraient endommager la finition de l'écran ou les composants électroniques de l'appareil. L'utilisation de ces nettoyants annule également la garantie.
- Utilisez uniquement un chiffon humide ou un chiffon imbibé d'un détergent très doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil ou le crayon sans fil. N'appliquez pas de diluant à peinture, de benzène, d'alcool ou d'autres solvants sur le boîtier. L'utilisation de ces nettoyants pourrait endommager la finition et annuler la garantie.
- Utilisez uniquement l'adaptateur de secteur fourni avec l'écran à crayon interactif. Les autres adaptateurs ne fonctionneront pas correctement, pourraient endommager l'écran à crayon interactif et créer un risque d'incendie. L'utilisation d'un adaptateur secteur différent annule également la garantie.
- Utilisez uniquement le crayon sans fil fourni avec l'écran à crayon interactif. Les crayons ou les stylets d'autres produits pourraient endommager l'écran.
- N'utilisez pas l'écran à crayon interactif dans un système de commande d'équipement ou tout autre environnement nécessitant une fiabilité extrêmement élevée; l'écran à crayon interactif pourrait interférer avec ou provoquer le dysfonctionnement d'autres appareils électroniques, ou d'autres appareils pourraient interférer avec ou provoquer un dysfonctionnement de l'écran à crayon interactif. Lorsque l'utilisation est interdite, éteignez l'écran à crayon interactif afin d'éviter tout risque d'interférence ou de dysfonctionnement d'autres appareils électroniques. SMART décline toute responsabilité pour les dommages directs ou indirects.
- Si vous transportez l'écran à crayon interactif, nous vous recommandons fortement de l'emballer complètement en utilisant le carton d'origine. L'emballage a été conçu pour fournir la meilleure protection possible contre les chocs et les vibrations. Si le carton d'origine n'est plus disponible, emballez tous les composants avec autant de rembourrage que possible pour protéger les composants contre les vibrations ou les chocs excessifs. N'introduisez pas de composants lâches dans l'emballage qui pourraient marquer, égratigner ou endommager l'écran pendant le transport.
- Déposez l'écran à crayon interactif avec précaution pour veiller à ne pas endommager les boutons.
- Ne placez pas l'écran à crayon interactif sur une surface qui risque de marquer, de rayer ou d'endommager l'écran.
- Ne placez pas d'objets pointus ou lourds sur l'écran à crayon interactif.
- Si vous déplacez l'écran à crayon interactif, réglez le support à sa position verticale maximale, puis utilisez les deux mains pour maintenir l'unité d'affichage et le support séparément.

4

- N'exposez pas l'écran à crayon interactif à des décharges électrostatiques à haute tension ou à une accumulation de charge électrostatique sur l'écran. Cela pourrait provoquer une décoloration et des taches sur l'écran.
- Si l'écran à crayon interactif est endommagé, éteignez l'écran et débranchez l'adaptateur secteur pour éviter tout dommage ou blessure supplémentaire.

Crayon sans fil

- Le crayon sans fil est une unité scellée qui contient des composants électroniques, mais pas de piles. L'ouverture du crayon sans fil endommagera ces composants électroniques, le rendant inutilisable et annulant la garantie.
- Ne touchez pas l'écran avec un instrument autre qu'un stylet capacitif projeté compatible (PCAP) ou le crayon sans fil fourni. L'utilisation d'autres instruments pourrait endommager l'écran.
- N'appliquez pas de pression excessive avec le crayon. Cela pourrait raccourcir sa durée de vie
- Remplacez une pointe de crayon sans fil lorsqu'elle s'use. Si la pointe d'un crayon s'use trop, vous risquez de rayer ou d'endommager la surface de l'écran interactif. Des pointes supplémentaires sont fournies avec chaque écran à crayon interactif.
- Évitez les vibrations excessives du crayon sans fil. Frapper ou laisser tomber le crayon sans fil pourrait endommager ses composants.
- Ne pas immerger le crayon sans fil dans l'eau.

Environnement

- Évitez d'installer et d'utiliser l'écran à crayon interactif dans une zone où la poussière, l'humidité et la fumée sont excessives ou exposée directement au soleil, aux changements de température importants, à la chaleur provenant d'autres appareils, à l'eau ou à tout autre liquide. Utilisez l'écran à crayon interactif dans une plage de température de 5°C à 35°C (41°F et 95°F) et une plage d'humidité de 20% à 80% (sans condensation). Néanmoins, vous pouvez entreposer l'écran à crayon interactif dans une plage de température allant de -20°C à 60°C (-4°F à 140°F) et une plage d'humidité de 20% à 90% (sans condensation).
- Ne modifiez pas le câble d'alimentation. Manipulez-le avec soin et évitez de le plier excessivement. Ne placez pas le câble d'alimentation à un endroit où il risque d'être piétiné ou pincé par des éléments placés sur ou contre lui. Si vous devez faire passer un câble sur le sol, placez-le sur une ligne plate et plane et fixez-le au sol avec du ruban adhésif ou une bande de gestion des câbles de couleur contrastée.
- L'écran à crayon interactif est livré avec une fiche d'alimentation à trois broches, de type mise à la terre, conçue pour s'insérer dans une prise de courant de même type. Si vous ne pouvez pas insérer la fiche dans une prise de courant, contactez un électricien pour la remplacer. Ne modifiez pas la prise d'alimentation.

- Placez l'écran à crayon interactif à un endroit où les utilisateurs auront un accès clair et direct à la prise d'alimentation principale, car ils doivent pouvoir déconnecter l'appareil à tout moment. Débranchez toujours l'écran à crayon interactif avant d'installer des périphériques ou d'effectuer toute opération de maintenance.
- Si possible, déconnectez l'écran à crayon interactif avant les orages. Cependant, ne touchez pas l'appareil ou la fiche d'alimentation de l'appareil pendant un orage, car il existe un risque de choc électrique.
- Déconnectez l'écran à crayon interactif si vous ne l'utilisez pas pendant une période prolongée.
- Si l'écran à crayon interactif nécessite des pièces de rechange, utilisez les pièces spécifiées par SMART Technologies.
- N'exposez pas l'écran à crayon interactif à la pluie ou à l'humidité.

Table des matières

Informations importantes	3
Chapitre 1 Bienvenue	8
À propos de ce guide	8
Fonctionnalités	8
Composants	11
Chapitre 2 Installer l'écran à crayon interactif	15
Configuration système	15
Préparez-vous à installer votre écran à crayon interactif	17
Connecter l'écran à crayon interactif à votre ordinateur	
Orienter votre écran à crayon interactif	
Connecter l'écran à crayon interactif à d'autres périphériques	21
Chapitre 3 Installer le logiciel SMART	23
Télécharger et installer des logiciels SMART	23
Chapitre 4 Utiliser l'écran à crayon interactif	24
Activation et désactivation de l'écran à crayon interactif	25
Utiliser le crayon sans fil	26
Écrire ou dessiner à l'encre numérique	30
Effacer l'encre numérique	31
Utiliser les commandes tactiles	
Travailler avec SMART Ink	34
Chapitre 5 Entretenir votre écran à crayon interactif	39
Nettoyer l'écran et le crayon sans fil	39
Entretenir la ventilation	40
Empêcher la condensation	40
Chapitre 6 Dépannage de votre écran à crayon interactif	41
Résolution des problèmes relatifs à l'alimentation électrique et à la vidéo	41
Résoudre les problèmes avec le crayon sans fil et l'écran tactile	42
Résoudre les problèmes avec l'image	45
Résoudre les problèmes avec les connexions VGA	48
Résolution des problèmes spécifiques à Mac	49
Annexe A Ajuster des paramètres vidéo avec le menu d'affichage à l'écran (OSD)	5
Modification des paramètres dans le menu OSD	52
Paramètres du menu OSD	53

Chapitre 1 Bienvenue

À propos de ce guide	8
Fonctionnalités	8
Composants	11
Boutons latéraux	12
Crayon sans fil et support	12
Panneau de connexion	13

Ce chapitre présente l'écrans à crayon interactif SMART Podium[™] 624 et 624 Pro.

À propos de ce guide

Ce guide est destiné aux personnes qui configurent et utilisent l'écran à crayon interactif au sein de leurs organisations. D'autres documentations et ressources sont disponibles sur le site de support SMART (support.smarttech.com).

Fonctionnalités

L'écran à crayon interactif SMART Podium 624 permet à un présentateur de faire face à un public et de refléter un ordinateur connecté sur un écran grand format. L'écran à crayon interactif facilite l'interactivité dans les salles de réunion, les amphithéâtres et les auditoriums. Il vous permet aussi d'effectuer les mêmes opérations que sur votre ordinateur—écrire et effacer de l'encre, ouvrir et fermer des applications, de faire une conférence avec d'autres, créer de nouveaux documents ou éditer des documents existants, visiter des sites Web, lire et manipuler des clips vidéo et plus encore — simplement en touchant la surface de l'écran avec le crayon. Utilisez le stylo pour une annotation précise sur les matériaux présentés et pour enregistrer les annotations dans de nombreuses applications. L'écran SMART Podium comprend des boutons facilement accessibles, un reposecrayon, un support et une compatibilité HDCP. L'écran fonctionne avec votre ordinateur et les pilotes de produit SMART pour offrir une expérience interactive fiable.

Vous pouvez également interagir avec le contenu d'autres périphériques, tels qu'une caméra de documents, que vous pouvez connecter à l'aide d'une prise USB dans le panneau de connexion latéral. En connectant l'écran à crayon interactif à un projecteur ou à un second écran, vous pouvez partager votre expérience interactive avec d'autres, tout en faisant face à l'auditoire. Alors que d'autres voient vos interactions avec vos documents numériques, vous pouvez écrire en toute confiance et doucement avec SMART Ink®. Vous pouvez enregistrer votre travail directement dans l'application logicielle SMART incluse avec l'écran à crayon interactif et d'autres applications logicielles couramment utilisées, telles que Microsoft® Office (voir *Utiliser SMART Ink avec Microsoft Office* à la page 37).

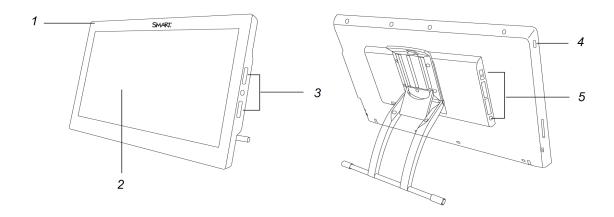
Reportez-vous au tableau suivant pour plus d'informations sur les fonctionnalités.

Fonctionnalité	Description
Logiciel	L'écran à crayon interactif SMART Podium 624 comprend le logiciel SMART. Pour utiliser toutes les fonctionnalités de l'écran à crayon interactif décrites dans ce guide, rendez-vous sur smarttech.com/software et assurez-vous que la dernière version du logiciel SMART et des pilotes de produit SMART est installée sur votre ordinateur.
Crayon sans fil et support	Utilisez le crayon sans fil de l'écran à crayon interactif pour contrôler votre ordinateur et écrivez confortablement sur n'importe quelle application de l'écran à crayon interactif. Comme le crayon sans fil est votre point de contact interactif sur l'écran, vous pouvez poser votre main naturellement sur l'écran interactif pendant que vous écrivez. Le crayon fonctionne sans pile, ainsi vous ne devez jamais vous soucier de les remplacer. Placez le crayon dans le support latéral lorsque vous avez fini d'écrire, afin de toujours savoir où le trouver. Vous pouvez également fixer le crayon sur le côté de l'écran interactif à l'aide d'une attache.
Boutons de couleur des crayons	Utilisez les boutons de sélection des couleurs du crayon sur le côté de l'écran à crayon interactif pour sélectionner le noir, le rouge ou le bleu pour le crayon sans fil.
SMART Ink	SMART Ink vous permet d'écrire sur des sites Web, des vidéos et dans des fichiers PDF et Microsoft Office, et d'enregistrer vos notes dans presque tous les types de fichiers (voir <i>Travailler avec SMART Ink</i> à la page 34).
Pied à inclinaison douce	Ajustez facilement la hauteur et l'angle de l'écran à crayon interactif en tirant sur le levier du support à inclinaison douce.

Fonctionnalité	Description
Surface interactive	L'écran à crayon interactif est doté d'un écran à cristaux liquides (LCD) à transistor à couche mince et agit comme un périphérique de sortie et d'entrée lorsque vous le touchez avec le crayon sans fil. Le rapport de forme natif est de 16:9 avec des options de mise à l'échelle flexibles pour prendre en charge 4: 3 et 16:10.
Alimentation	L'écran à crayon interactif utilise un adaptateur d'alimentation 12V DC fourni avec l'appareil. Remarque L'adaptateur d'alimentation peut être connecté à une alimentation électrique comprise entre 100 et 240 V CA, 50/60 Hz.
Économie d'énergie	L'écran à crayon interactif est conforme aux recommandations d'économie d'énergie de la Video Electronics Standards Association (VESA).
Technologie tactile capacitive	L'écran à crayon interactif utilise la technologie tactile capacitive projetée (PCAP) pour suivre la position du crayon sans fil sur la surface interactive.
Surface résistante	La surface interactive présente un verre résistant aux rayures.
Câbles	Connectez l'écran à crayon interactif à votre ordinateur avec les câbles fournis. Voir le <i>guide de connexion rapide guide de SMART Podium</i> (smarttech.com/kb/171255) pour plus d'informations.
	Conseil
	Si vous devez utiliser des câbles USB ou vidéo plus longs que ceux fournis, reportez-vous à <u>Rallonges de câble USB</u> et <u>Rallonges de câble vidéo</u> pour obtenir des conseils sur l'extension de ces types de câbles.
Sécurité	L'écran à crayon interactif dispose d'une fente de sécurité Kensington. Verrouillez l'écran à crayon interactif avec un câble de sécurité (non inclus) pour contribuer à le protéger contre le vol.
HDCP	L'écran à crayon interactif SMART Podium 624 est compatible avec HDCP 1.4.
Accessoires optionnels	Pour plus d'informations sur les accessoires en option, contactez votre revendeur agréé SMART (<u>smarttech.com/where-to-buy</u>).

Composants

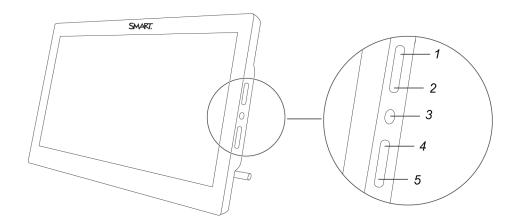
Cette illustration vous montre les composants de l'écran à crayon interactif.



N°	Composant	Description	
1	Voyant de status et d'alimentation	Indique l'état de l'alimentation et de la communication de l'écran à crayon interactif. Voir <i>Résolution des problèmes relatifs à l'alimentation électrique et à la vidéo</i> à la page 41 pour plus d'informations.	
2	Écran d'affichage (y compris la surface interactive)	Affiche votre contenu sur un écran LCD à balayage progressif haute définition de 52,7 cm $(20,7/8") \times 29,7$ cm $(11,5/8")$ pour diffuser des vidéos grand format et des images haute résolution.	
3	Boutons latéraux	Voir Boutons latéraux à la page suivante.	
4	Bouton d'alimentation	Indique si l'alimentation parvient jusqu'à l'écran à crayon interactif. Voir <i>Résolution des problèmes relatifs à l'alimentation électrique et à la vidéo</i> à la page 41 pour plus d'informations.	
5	Panneau de connexion	Contient les connexions pour un ordinateur et d'autres périphériques. Consultez <i>Panneau de connexion</i> à la page 13 pour plus d'informations.	

Boutons latéraux

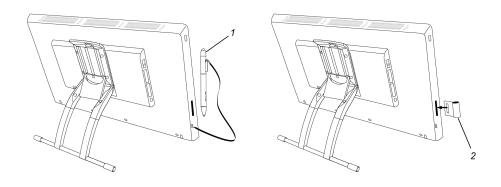
Cette illustration présente les boutons sur le côté de l'écran à crayon interactif.



N°	Bouton	Appuyez sur ce bouton pour :
1	Encre noire	Écrire à l'encre noire.
2	Encre rouge	Écrire à l'encre rouge.
3	Menu OSD	Ouvrez le menu d'affichage à l'écran (OSD).
4	Encre bleue	Écrire à l'encre bleue.
5	Barre d'outils SMART Ink	Affiche ou masque la barre d'outils SMART Ink.

Crayon sans fil et support

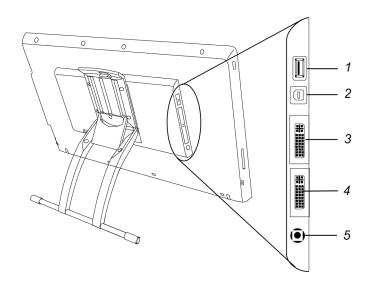
Cette illustration présente le crayon sans fil et le support.



N°	Composant	Description
1	Crayon sans fil	Touchez le crayon sans fil sur la surface de l'écran à stylet interactif pour contrôler votre ordinateur et écrire à l'encre numérique. Tournez le crayon pour utiliser sa gomme comme vous le feriez avec un crayon ordinaire. Le crayon sans fil se présente sans pile. Le stylo dispose également de boutons, que vous pouvez utiliser comme raccourcis vers les réglages personnalisables. Reportez-
		vous à <i>Utiliser le crayon sans fil</i> à la page 26.
2	Support du crayon	Insérez le support de crayon dans les fentes de chaque côté de l'écran et utilisez-le pour ranger votre crayon. Référez-vous au guide de connexion rapide du <i>SMART Podium</i> (smarttech.com/kb/171255) pour plus d'informations sur l'installation du porte-stylo et de l'attache.

Panneau de connexion

Cette illustration présente les connecteurs sur le côté de l'écran à crayon interactif.



N°	Connecteur	Description
1	USB A	Connecte des périphériques, tels qu'une clé USB.
2	Port USB B	Connecte le câble USB de l'écran à crayon interactif à votre ordinateur ou ordinateur portable.
3	Sortie vidéo	Relie le câble DVI-D de l'écran à crayon interactif à un second écran ou périphérique. Le second écran reflète l'écran à crayon interactif.
4	Entrée vidéo	Connecte le câble DVI-D de l'écran à crayon interactif à votre ordinateur ou ordinateur portable.

N°	Connecteur	Description
5	réceptacle du câble d'alimentation	Connecte le câble d'alimentation de l'écran à crayon interactif à un adaptateur CC.

Chapitre 2 **Installer l'écran à crayon** interactif

Configuration système	15
Configuration du système d'exploitation	15
Socles électriques disponibles	16
Cartes vidéo	16
Moniteurs et projecteurs	16
Préparez-vous à installer votre écran à crayon interactif	17
Trouver le meilleur endroit pour disposer l'écran à crayon interactif	17
Mise en place de votre espace de travail	17
Modifier l'angle de l'écran à crayon interactif	18
Retrait et installation du support à inclinaison douce	18
Connecter l'écran à crayon interactif à votre ordinateur	19
Orienter votre écran à crayon interactif	20
Connecter l'écran à crayon interactif à d'autres périphériques	21

Ce chapitre décrit l'installation de l'écran à crayon interactif.

Configuration système

Avant d'installer l'écran à crayon interactif SMART Podium 624, assurez-vous que votre ordinateur remplit les conditions suivantes (voir aussi *Chapitre 3 Installer le logiciel SMART* à la page 23).

Configuration du système d'exploitation

Système d'exploitation Windows®

- Windows 11
- Windows 10
- Windows 8.1
- Windows 7 SP1

Logiciel de système d'exploitation OS

- macOS Monterey
- macOS Big Sur
- macOS High Sierra 10.13
- macOS Sierra 10.12
- Mac OS X 10.8

15

Socles électriques disponibles

Remarques

- L'écran à crayon interactif SMART Podium 624 prend en charge les standards vidéo DisplayPort. Cependant, l'entrée vidéo de l'écran utilise un connecteur DVI-D, donc un adaptateur sera nécessaire. Voir les <u>Câbles adaptateurs et convertisseurs</u> pour obtenir des conseils sur l'utilisation de ces derniers et des autres cartes graphiques.
- Afin d'assurer la meilleure qualité d'image sur l'écran à crayon interactif, régler les paramètres de résolution d'affichage de l'ordinateur connecté sur 1920 × 1080.
- L'utilisation d'un câble VGA de plus de 7 m n'est pas recommandée, car la qualité du signal vidéo pourrait se dégrader. Pour prolonger le signal vidéo correctement, utilisez une rallonge sous tension.

Les socles électriques suivants sont requis sur l'ordinateur connecté à l'écran à stylet interactif.

- Socles électriques vidéo DVI, VGA ou HDMI
- Socles électriques USB-A disponibles

Remarque

Certains produits Apple[®] nécessitent un concentrateur USB 2.0 à installer entre le port USB 3.0 du produit et l'écran à crayon interactif.

Cartes vidéo

L'écran à crayon interactif prend en charge les connexions vidéo numériques (DVI) et analogiques (VGA). La connexion DVI offre généralement la meilleure qualité d'image et de performance.

Remarques

- Assurez-vous que la carte vidéo de votre ordinateur est en mesure de fournir un cadre de résolution de 1920 x 1080.
- L'affichage du contenu HDCP nécessite une carte vidéo compatible HDCP 1.4.
- L'écran à crayon interactif transmet le signal vidéo au fur et à mesure qu'il est reçu. L'entrée numérique fournit une sortie numérique et l'analogique fournit une sortie analogique.

Moniteurs et projecteurs

Vous pouvez utiliser l'écran à crayon interactif par lui-même ou avec un autre écran. Vous pouvez connecter un projecteur ou un moniteur au connecteur de sortie vidéo de l'écran. Lorsqu'il est connecté à l'aide de la sortie vidéo, le second appareil reproduit l'image de l'écran à crayon interactif. Installez l'écran à crayon interactif avant de brancher un autre appareil.

Remarques

- Pour garantir la meilleure qualité d'image sur les périphériques connectés à l'écran à crayon interactif, définissez la résolution d'affichage de l'appareil sur 1920 × 1080.
- Consultez la documentation du matériel et du système d'exploitation pour plus d'informations sur la configuration de votre ordinateur et de votre système d'exploitation pour une utilisation avec plusieurs moniteurs.

Préparez-vous à installer votre écran à crayon interactif

Avant d'utiliser l'écran à crayon interactif, veillez à déterminer le meilleur emplacement, la meilleure zone de travail et l'angle souhaité pour l'écran.

Trouver le meilleur endroit pour disposer l'écran à crayon interactif

Installez l'écran à crayon interactif dans un endroit frais et sec sans trop de poussière, d'humidité et de fumée. Utilisez l'écran à crayon interactif dans un environnement à la température comprise entre 5°C et 35°C (41° F à 95° F) et un taux d'humidité se situant entre 20 % et 80 % (sans condensation).

Pour éviter que l'écran à crayon interactif ne surchauffe, ne bloquez ou ne couvrez aucun des orifices de ventilation sur le dessus de l'appareil. Assurez-vous qu'il y a un débit d'air suffisant autour de l'écran et maintenez un espace d'au moins 0,1 m (4 ") de chaque côté. Évitez de placer l'écran à proximité d'autres appareils électroniques qui génèrent également de la chaleur.

Vous devez installer les pilotes du produit SMART sur l'ordinateur connecté à l'écran à crayon interactif pour permettre à la surface de l'écran de répondre au toucher du doigt ou du crayon sans fil. Utilisez la souris et le clavier de votre ordinateur pour installer les pilotes du produit SMART avant d'installer l'écran à crayon interactif. L'écran à crayon interactif ne peut pas fournir de fonctionnalités de clavier ou de stylet sans fil tant que vous n'avez pas installé les pilotes du produit SMART.

Mise en place de votre espace de travail

Organisez votre espace de travail de sorte que vous puissiez travailler confortablement. Positionnez l'écran à crayon interactif et votre clavier pour un accès facile sans portées inutiles.

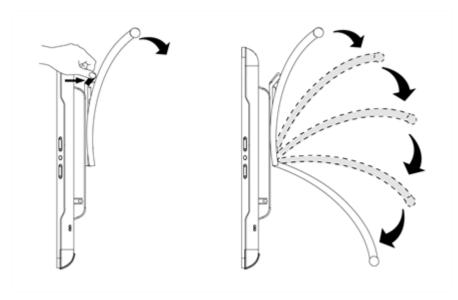
Vous pouvez également monter l'écran à crayon interactif sur un bras articulé ou autres support tier répondant aux spécifications 200 × 100 de VESA en matière de supports d'écran.

Modifier l'angle de l'écran à crayon interactif

Vous pouvez incliner le support à inclinaison douce pour modifier l'angle et la hauteur de l'écran à crayon interactif. Pour atténuer l'éblouissement, vous pouvez utiliser le support à inclinaison douce attaché pour modifier l'angle de l'écran. Voir Retrait et installation du support à inclinaison douce cidessous.

Pour modifier l'angle de l'écran à crayon interactif

- 1. Saisissez la partie supérieure de l'écran à crayon interactif et tirez sur le levier au-dessus du support.
- 2. Poussez l'écran à crayon interactif vers le bas ou vers le haut pour ajuster l'angle de l'écran.
- 3. Relâchez le levier pour verrouiller le support en place.



Retrait et installation du support à inclinaison douce

Vous pouvez supprimer l'écran à crayon interactif de son support.

/i Attention

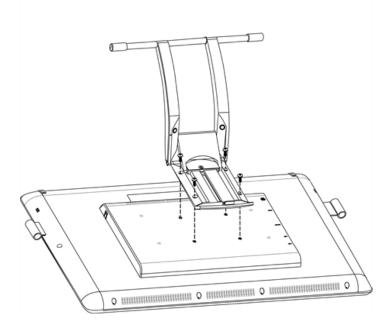
- Avant de commencer, fixez précautionneusement l'écran à crayon interactif pour veiller à ne pas endommager pas les boutons. Utilisez un chiffon doux ou un tissu similaire pour protéger la surface interactive de l'écran.
- Ne placez pas l'écran à crayon interactif sur une surface qui risque de marquer, de rayer ou d'endommager l'écran.
- Les orifices de ventilation de l'écran doivent rester en haut de l'écran à crayon interactif en cours d'usage. N'essayez pas d'installer le support à inclinaison douce dans une position différente de l'orientation standard.

Pour retirer le support à inclinaison douce

- 1. Placez l'écran à crayon interactif face vers le bas sur une surface plane.
- 2. Retirez les quatre vis qui fixent le support à la monture VESA à l'arrière de l'écran à crayon interactif.
- 3. Enlevez le support.

Pour réinstaller le support à inclinaison douce

- 1. Placez l'écran à crayon interactif face vers le bas sur une surface plane.
- 2. Placer le support sur l'arrière de l'écran avec le levier vers le haut de l'écran.



3. Alignez les quatre trous du support avec les trous de montage à l'arrière de l'écran à crayon interactif.

Conseil

Des trous de fixation supplémentaires sont prévus pour l'installation d'une monture VESA au dos de l'écran à crayon interactif.

4. Insérez et serrez les quatre vis pour fixer le support à l'écran à crayon interactif.

Connecter l'écran à crayon interactif à votre ordinateur

Pour connecter l'écran à stylet interactif à votre ordinateur, reportez-vous au guide de connexion rapide fourni avec le produit. Vous pouvez également trouver ce document sur le site Web de support SMART à l'adresse <u>smarttech.com/kb/171255</u>.

Orientez l'écran à crayon interactif après l'avoir connecté à votre ordinateur. Voir Orienter votre écran à crayon interactif ci-dessouspour plus d'informations.

Attention

Les cartes vidéo incompatibles peuvent endommager l'écran d'affichage de l'écran à crayon interactif.

Remarques

• Lorsqu'une image fixe est affichée pendant une longue période, une image rémanente peut demeurer pendant une courte période. Pour éviter que cela ne se produise, utilisez un économiseur d'écran ou une autre fonction de gestion de l'alimentation. Reportez-vous à l'article sur les connaissances de base Persistance ou rémanence de l'image sur un écran LCD sur Persistance ou rémanence de l'image sur un écran LCD pour plus d'informations sur la persistance de l'image sur un écran à cristaux liquides et sur la manière d'y remédier ou de l'empêcher.

Orienter votre écran à crayon interactif

Orientez l'écran interactif après l'avoir connecté à votre ordinateur et chaque fois que l'emplacement de votre crayon est mal interprété (l'encre apparaît à distance du point de contact réel du crayon).

Pour orienter l'écran à crayon interactif

la zone de notification et puis sélectionnez Orienter.

OU

Dans le logiciel du système d'exploitation OS X, appuyez sur l'icône **SMART Board** 🔯 dans la barre de menu Mac, puis sélectionnez Orienter.

Des cibles apparaissent à l'écran.

Remarque

Si l'écran à crayon interactif est votre moniteur secondaire, vous devrez peut-être appuyer sur la BARRE D'ESPACE pour déplacer l'écran d'orientation sur l'écran à crayon interactif.

2. Utiliser le crayon sans fil pour appuyer sur le centre de la cible.

Conseils

- Pour orienter l'écran avec précision, appuyez le crayon sans fil sur l'écran près de la première cible. La couleur de la cible passe au vert. Faites glisser le crayon sans fil vers le centre de la cible. Brièvement, tenez le crayon sans fil vers le centre de la cible avant de le retirer de l'écran. Répétez pour chaque cible qui apparaît.
- Encore une fois, vous pouvez orienter une cible en appuyant sur la touche FLÈCHE
 GAUCHE de votre clavier.
- Appuyez sur la touche ESC si vous voulez fermer l'écran d'orientation avant de terminer l'orientation. Sinon, l'écran d'orientation se fermera une fois que vous aurez appuyé sur la dernière cible.
- 3. Soulevez le crayon de la surface de l'écran interactif.

Remarque

L'ordinateur enregistre le point sur l'écran où vous *retirez* votre crayon de la surface d'affichage.

La cible passe au point d'orientation suivant.

4. Répétez les étapes 2 à 3 jusqu'à ce que vous appuyez sur toutes les cibles.

La fenêtre d'orientation se ferme.

Connecter l'écran à crayon interactif à d'autres périphériques

Vous pouvez connecter un autre périphérique d'affichage, tel qu'un projecteur ou un moniteur, directement à l'écran à crayon interactif. L'image de l'écran à crayon interactif apparaît également sur l'autre écran. Lorsque vous connectez un projecteur ou un moniteur, le signal vidéo de l'ordinateur est automatiquement envoyé au projecteur ou au moniteur.

Remarque

La résolution de l'écran de l'ordinateur connecté doit être configuré sur une résolution prise en charge par un dispositif d'affichage secondaire.

Pour connecter à un projecteur ou un moniteur

Pour connecter un projecteur ou un moniteur à l'écran à crayon interactif, reliez un câble vidéo du connecteur de sortie vidéo de l'écran au connecteur vidéo du deuxième écran. Si le second écran dispose d'une entrée DVI-D ou DVI-I, utilisez un câble DVI vers DVI. Si le second écran dispose d'une entrée VGA, utilisez un câble DVI-A vers VGA (non inclus).

Remarques

- Pour plus de détails sur les connecteurs de votre autre périphérique, lisez les instructions fournies avec ce dernier.
- Si vous utilisez un câble vidéo d'une longueur supérieure à 7 m (23 '), vous devez amplifier le signal vidéo avec un amplificateur de distribution vidéo. Voir <u>Extension de</u> câble vidéo pour obtenir des conseils sur l'extension des câbles vidéo.
- ° Si vous souhaitez afficher du contenu HDCP, utilisez un amplificateur de distribution vidéo compatible HDCP 1.4.

Chapitre 3 Installer le logiciel SMART

Télécharger et installer des logiciels SMART23

Ce chapitre décrit l'installation de logiciels SMART sur l'ordinateur connecté à l'écran à crayon interactif.

L'écran à crayon interactif est livré avec les logiciels suivants, que vous pouvez installer sur les ordinateurs connectés :

Logiciel	Description	Remarques
SMART Notebook	Logiciel SMART Notebook est livrée avec de nombreuses fonctionnalités que vous pouvez utiliser pour créer, modifier et présenter des leçons attrayantes pour vos élèves.	Voir <u>SMART Notebook</u> .
SMART Meeting Pro	Logiciel qui vous permet de capturer des idées dans un espace de travail interactif quasiment illimité.	Modèles Pro uniquement.
Pilotes de produit SMART	Permet aux ordinateurs connectés de détecter les entrées de l'écran à crayon interactif.	Inclus avec les logiciels SMART Notebook et SMART Meeting Pro
SMART Ink	Vous permet d'écrire et de dessiner à l'encre numérique sur des applications, fichiers, dossiers, sites Web et les autres fenêtres ouvertes.	Inclus avec les logiciels SMART Notebook et SMART Meeting Pro

Remarque

Vous pouvez installer les pilotes du produit SMART sans installer le logiciel SMART Notebook® ou SMART Meeting Pro.

Télécharger et installer des logiciels SMART

Vous pouvez télécharger les logiciels SMART à l'adresse smarttech.com/downloads et les installer conformément aux instructions de <u>Installer et effectuer la maintenance de SMART Notebook</u> ou Installer et effectuer la maintenance de SMART Meeting Pro.

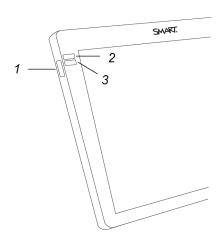
Chapitre 4 **Utiliser l'écran à crayon interactif**

Activation et désactivation de l'écran à crayon interactif	25
Utiliser le crayon sans fil	26
Composants du crayon sans fil	27
Boutons de couleur du crayon	28
Personnalisation des actions de bouton sur le crayon sans fil	28
Actions des boutons du crayon disponibles	28
Attribution d'actions au bouton du crayon sans fil	29
Écrire ou dessiner à l'encre numérique	30
Effacer l'encre numérique	31
Utiliser les commandes tactiles	32
Utiliser des commandes tactiles à un doigt	32
Utiliser des commandes tactiles à plusieurs doigts	33
Travailler avec SMART Ink	34
Démarrer SMART Ink manuellement	35
Utiliser la barre d'outils dynamique	35
À propos des paramètres SMART Ink	37
Utiliser SMART Ink avec Microsoft Office	37
Écrire ou dessiner dans des fichiers PDF	38
Autres ressources SMART Ink	38

Ce chapitre explique le fonctionnement de base de l'écran à crayon interactif, notamment comment écrire et effacer des notes numériques et comment utiliser les applications SMART Ink et Ink Aware.

Activation et désactivation de l'écran à crayon interactif

Cette illustration et ce tableau décrivent les commandes d'alimentation électrique et les voyants d'état de l'écran SMART Podium.



N°	Composant	Description
1	Bouton Marche	Allume et éteint l'écran à crayon interactif
2	Indicateur d'alimentation	 Le voyant d'alimentation est : Bleu lorsque l'écran interactif est allumé et reçoit un signal vidéo. Orange lorsque l'écran interactif est allumé, mais ne reçoit pas de signal vidéo. Désactivé lorsque l'écran à crayon interactif est désactivé.
3	Indicateur d'état	Le voyant d'état s'allume en bleu lorsque la pointe du rayon s'approche de la surface de l'écran ou lorsque vous appuyez sur le bouton du crayon.

Pour allumer l'écran à crayon interactif

Appuyez sur le bouton **Power** situé sur le côté avant gauche de l'écran à crayon interactif.

Remarque

L'écran à crayon interactif s'éteint automatiquement après une minute sans entrée vidéo.

Pour désactiver l'écran à crayon interactif

Appuyez sur le bouton **Power** situé sur le côté avant gauche de l'écran à crayon interactif.

Utiliser le crayon sans fil

Vous pouvez utiliser le crayon sans pile pour écrire des notes et dessiner sur l'écran à l'encre numérique et activez les paramètres que vous attribuez au bouton basculant du crayon.

Tenez le crayon sans fil comme vous tiendriez un crayon normal ou un stylo. Lorsque vous travaillez avec l'écran à crayon interactif, vous pouvez reposer votre main sur l'écran d'affichage, comme si il s'agissait d'une feuille de papier. Vous pouvez incliner le stylo sans fil de sorte qu'il soit plus aisé d'écrire ou de dessiner.

! Important

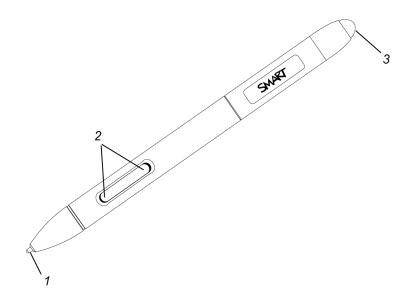
Vous pouvez écrire des notes sur des applications et votre bureau uniquement si les pilotes de produit SMART sont en cours d'exécution sur votre ordinateur. Si l'icône SMART Board dans la zone de notification Windows ou si Mac Dock a une petite croix rouge dans le coin inférieur droit ou , les pilotes des produits SMART ne sont pas exécutés sur votre ordinateur ou l'écran n'est pas connecté correctement.

Conseils

- Vous pouvez accéder aux paramètres SMART pour attribuer des actions aux boutons de votre crayon, comme l'ouverture du logiciel SMART Notebook ou l'avancement de la diapositive dans une présentation MicrosoftPowerPoint[®]. Pour en savoir plus, voir *Personnalisation des actions de bouton sur le crayon sans fil* à la page 28.
- Ranger le crayon sans fil dans le porte-crayon lorsqu'il n'est pas en cours d'utilisation. Vous pouvez attacher le porte-crayon, de part et d'autre de l'écran.
- Vous pouvez utiliser le logiciel SMART Notebook ou le logiciel SMART Meeting Pro pour rendre vos présentations interactives et dynamiques. Pour en savoir plus sur ce que vous pouvez accomplir avec le logiciel SMART Notebook ou le logiciel SMART Meeting Pro, consultez le service de support technique en ligne du logiciel SMART.

Composants du crayon sans fil

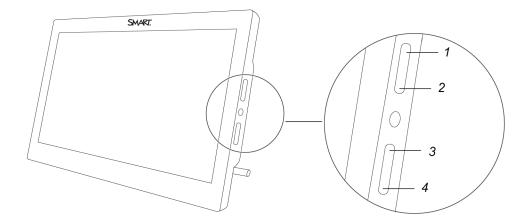
Cette illustration montre les composants du crayon sans fil.



N°	Composant	Description
1	Pointe du crayon	Appuyez sur un bouton de couleur du crayon et ensuite touchez la surface de l'écran de la pointe du crayon à pour écrire avec l'encre numérique.
		Attention
		Remplacez une pointe de crayon sans fil lorsqu'elle s'use. Si la pointe d'un crayon s'use trop, vous risquez de rayer ou d'endommager la surface de l'écran interactif. Des pointes supplémentaires sont fournies avec chaque écran à crayon interactif.
		Conseil
		Appuyer sur la pointe du crayon fermement pour faire apparaître l'encre numérique.
2	Boutons	Utilisez les deux boutons comme un raccourci personnalisé pour un ensemble d'actions. Pour en savoir plus, voir <i>Personnalisation des actions de bouton sur le crayon sans fil</i> à la page suivante.
3	Effaceur	Retournez le crayon et déplacez la gomme sur la zone que vous voulez effacer, tout comme vous utiliseriez la gomme sur un crayon.

Boutons de couleur du crayon

Cette illustration montre les boutons de couleur du crayon sur le côté de l'écran à crayon interactif.



N°	Bouton	Appuyez sur ce bouton pour :
1	Encre noire	Écrire à l'encre noire
2	Encre rouge	Écrire à l'encre rouge
3	Encre bleue	Écrire à l'encre bleue

Personnalisation des actions de bouton sur le crayon sans fil

Utilisez les paramètres pour assigner et modifier les actions des boutons sur le crayon sans fil. L'action attribuée est exécutée lorsque vous appuyez sur le bouton sur le crayon.

Remarque

Le crayon sans fil doit se trouver relativement proche du Podium pour garantir la bonne exécution des actions qui lui sont attribuées.

Actions des boutons du crayon disponibles

Ce tableau répertorie les actions que vous pouvez assigner aux boutons sur le crayon sans fil.

Remarque

Les actions *Page suivante* et *Page précédente* du crayon sont uniquement utilisables avec le logiciel SMART Notebook, et non avec PowerPoint ou d'autres logiciels de présentation.

Action	Description
Imprimer la page	Imprime la page affichée à l'écran
Page suivante	Passe à la page suivante dans un fichier

Action	Description	
Page précédente	Se rend à la page précédente dans un fichier	
Effacer l'écran	Efface toute l'encre numérique et les objets déverrouillés d'une page	
Clic droit	Effectue un clic droit ou Ctrl-clic sur l'écran	
Clic au milieu	Effectue un clic central	
Double-clic	Effectue un double-clic Conseil Pour faciliter un double-clic, attribuer ce paramètre à un composant, tel qu'un bouton du crayon, au lieu du double-tapement de la pointe du crayon.	
Souris flottante	Déplace le curseur de la souris sur l'emplacement de la pointe du crayon sans cliquer (par exemple, pour « survoler » un élément à l'écran pour faire apparaître une info-bulle).	
Clavier SMART lance le clavier à l'écran SMART		
Logiciel SMART Notebook	Remarque Cette option n'est disponible que lorsque le logiciel SMART Notebook est installé sur l'ordinateur connecté.	
Barre d'outils de capture d'écran	Ouvre la barre d'outils de capture d'écran	
Effaceur	La pointe du crayon devient une gomme jusqu'à ce que le bouton assigné soit relâché Conseil Vous pouvez également accéder à Paramètres du matériel SMART pour personnaliser l'épaisseur de la gomme. Voir Attribution d'actions au bouton du crayon sans fil ci-dessous.	
Crayon	Commute la fonction du crayon sans fil pour fonctionner dans un mode personnalisé jusqu'à ce que le bouton assigné soit relâché. Conseil Vous pouvez également accéder à <i>Paramètres du matériel SMART</i> pour personnaliser le style de ligne du crayon sans fil, les effets de remplissage et la transparence de l'objet. Voir <i>Attribution d'actions au bouton du crayon sans fil</i> ci-dessous.	
Désactivé	Aucune action n'est assignée au bouton	

Attribution d'actions au bouton du crayon sans fil

Utilisez la procédure suivante pour accéder aux Paramètres du matériel SMART et attribuer des actions aux boutons du crayon sans fil.

Pour attribuer des actions à un bouton sur le crayon sans fil

1. Cliquez sur l'icône du **logiciel SMART** adns la zone de notification (sous Windows) ou le Dock (ordinateurs Mac) et puis sélectionnez **Panneau de commande**.

OU

Appuyez sur l'icône **SMART Meeting Pro** adans la zone de notification et puis sélectionnez **Panneau de commande**.

Les paramètres SMART apparaissent.

- 2. Cliquez sur Paramètres matériels SMART.
- 3. Sélectionnez Paramètres Crayon et bouton dans la liste déroulante.
- 4. À partir des options à l'écran, sélectionnez le bouton que vous souhaitez personnaliser.
- 5. Sélectionnez une action pour le bouton.
- 6. Cliquez sur APPLIQUER pour enregistrer vos paramètres.
- 7. Cliquez sur **OK** pour fermer les Paramètres SMART.

Écrire ou dessiner à l'encre numérique

Vous pouvez utiliser le crayon sans fil pour écrire ou dessiner sur le logiciel SMART Notebook, le logiciel SMART Meeting Pro et d'autres programmes utilisant SMART Ink. Lorsque vous écrivez ou dessinez dans une application ou sur le bureau, l'encre numérique devient un objet que vous pouvez effacer, déplacer et manipuler de différentes manières.

Lorsque vous écrivez dans un logiciel SMART Notebook ou SMART Meeting Pro, l'encre numérique devient partie intégrante du fichier.

Remarques

- Par défaut, SMART Ink démarre lorsque vous vous connectez pour la première fois à votre ordinateur. Si SMART Ink n'est pas en cours d'exécution, vous pouvez le démarrer manuellement. Pour en savoir plus, voir *Travailler avec SMART Ink* à la page 34.
- L'écran à crayon interactif ignore une paume reposant sur l'écran.
- Si vous écrivez ou dessinez dans une application Microsoft Office, voir *Utiliser SMART Ink avec Microsoft Office* à la page 37.

Pour écrire ou dessiner à l'encre numérique

- 1. Prenez le crayon sans fil.
- 2. Écrire ou dessiner sur l'écran pour prendre des notes et dessiner sur votre bureau et vos programmes.

Remarques

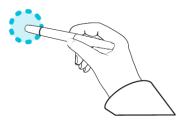
- Appuyez sur un bouton latéral de couleur d'encre pour sélectionner une couleur d'encre (voir Boutons de couleur du crayon à la page 28.)
- Vous pouvez également appuyer sur l'icône de barre d'outils dynamique SMART Ink et utiliser la barre d'outils pour personnaliser les couleurs et l'épaisseur de ligne du crayon, convertir l'écriture manuscrite en texte, prendre des captures d'écran et utiliser des favoris. Pour en savoir plus, consultez *Travailler avec SMART Ink* à la page 34.

Effacer l'encre numérique

Utilisez l'extrémité de la gomme du crayon sans fil pour effacer l'encre numérique sur l'écran à crayon interactif.

Pour utiliser le crayon sans fil pour effacer l'encre numérique

Retournez le crayon et déplacez la gomme sur la zone que vous voulez effacer.



Remarque

Vous pouvez également utiliser la pointe du crayon comme gomme personnalisable à l'aide des paramètres SMART pour attribuer une action de gomme à l'un des boutons du crayon. Voir *Personnalisation des actions de bouton sur le crayon sans fil* à la page 28.

Utiliser les commandes tactiles

En touchant la surface de l'écran à crayon interactif, vous pouvez faire sur votre écran tout ce que vous pouvez faire sur votre ordinateur en utilisant un clavier et une souris. Vous pouvez également utiliser un tableau de commandes tactiles dans les applications.

Remarques

- Toutes les commandes tactiles ne fonctionnent pas dans toutes les applications. Consultez la documentation des applications pour savoir quelles commandes tactiles elles prennent en charge.
- Placer vos doigts trop près pourrait être interprété comme un seul doigt.

Utiliser des commandes tactiles à un doigt

Vous pouvez effectuer certaines commandes tactiles à l'aide d'un seul doigt, notamment la sélection d'un objet et le double-clic. Les commandes tactiles à l'aide d'un seul doigt comprennent les suivantes :

Remarque

Toutes les commandes tactiles ne fonctionnent pas dans toutes les applications. Consultez la documentation des applications pour savoir quelles commandes tactiles elles prennent en charge.

Action	Description	Commande tactile
Sélectionner un objet (en cliquant)	Appuyez rapidement sur la surface interactive pour sélectionner un objet ou une option. Appuyez à nouveau pour annuler la sélection. Cette action correspond à un clic de souris classique. Remarque	
	Cette commande tactile démarre des applications si le système d'exploitation de votre ordinateur est configuré pour démarrer des applications par simple clic.	
Afficher les options de menu (cliquer avec le bouton droit)	Appuyez et maintenez l'écran avec votre doigt. Dans le logiciel SMART Notebook, les programmes Windows et Microsoft Office, le menu contextuel apparaît.	

Action	Description	Commande tactile
Double-cliquer	Appuyez rapidement sur la surface interactive deux fois au même endroit. Cette opération effectue un double-clic standard.	2x
Faire glisser un objet ou faire défiler une barre	Appuyez et maintenez un objet ou une barre de défilement sur l'écran. Déplacez lentement votre doigt sur l'écran pour déplacer l'objet ou la barre de défilement. Quand vous avez atteint la position souhaitée, enlevez le doigt de l'écran.	

Utiliser des commandes tactiles à plusieurs doigts

Vous pouvez effectuer quelques commandes tactiles à l'aide de deux ou plusieurs doigts, y compris le zoom, le redimensionnement, le défilement et la manipulation d'objets. Les commandes tactiles à plusieurs doigts comprennent :

Remarque

Toutes les commandes tactiles ne fonctionnent pas dans toutes les applications. Consultez la documentation des applications pour savoir quelles commandes tactiles elles prennent en charge.

Action	Description	Commande tactile
Effectuez un zoom avant, agrandir	Placez un doigt sur chaque main au centre de la zone ou de l'objet, puis éloignez vos doigts l'un de l'autre.	

Action	Description	Commande tactile
Effectuer un zoom arrière, rétrécir	Placez un doigt sur chaque main sur l'écran aux extrémités opposées de la zone ou de l'objet, puis faites glisser vos doigts l'un vers l'autre. Cette commande tactile redimensionne un objet sur une page ou la page entière, selon l'application.	
Faire pivoter un objet sur place	Posez un doigt de chaque côté de l'objet que vous voulez faire pivoter. En gardant un doigt en place, déplacez rapidement votre deuxième doigt autour de l'objet. Soulevez vos doigts de l'écran lorsque l'angle vous convient.	+

Travailler avec SMART Ink

L'écran à crayon interactif SMART Podium est livré avec SMART Learning Suite (y compris SMART Notebook) ou le logiciel SMART Meeting Pro (voir *Chapitre 3 Installer le logiciel SMART* à la page 23). Les deux disposent de SMART ink, qui vous permet d'utiliser votre doigt ou le crayon sans fil pour ajouter des notes ou des dessins à des présentations sur l'écran tactile.

Par défaut, SMART Ink démarre lorsque vous ouvrez une session sur votre ordinateur. Cependant, si SMART Ink n'est pas paramétré pour démarrer automatiquement, vous pouvez le lancer manuellement. Voir *Démarrer SMART Ink manuellement* à la page suivante.

Une fois que SMART Ink est lancé, vous pouvez ouvrir la barre d'outils dynamique SMART Ink et l'utiliser pour écrire et dessiner, convertir l'écriture manuscrite en texte dactylographié, effectuer des captures d'écran et utiliser des favoris.

Remarques

- Si vous lancez manuellement SMART Ink, mais que votre ordinateur n'est pas connecté à un produit interactif SMART, une notification apparaît.
- Bien que la barre d'outils dynamique fonctionne avec le bureau et toutes les applications, certaines de ses options varient d'une application à l'autre.

Démarrer SMART Ink manuellement

Si SMART Ink n'est pas configuré pour démarrer automatiquement, vous pouvez utiliser la procédure suivante et le démarrer manuellement.



Pour démarrer SMART Ink manuellement dans Windows

Dans Windows 7, sélectionnez **Démarrer > Tous les Programmes > SMART Technologies > SMART Ink**.

OU

Dans Windows 8.1, rendez-vous à l'écran *Applications*, puis faites défiler et sélectionnez **SMART Technologies > SMART Ink**.

OU

Dans Windows 10, sélectionnez **Démarrer > Toutes les applications**, puis faites défiler et sélectionnez **SMART Technologies > SMART Ink**.



Pour démarrer SMART Ink manuellement dans le logiciel du système d'exploitation OS X

Dans le Finder, allez à **Applications > SMART Technologies** et double-cliquez sur **SMART Ink**.

Utiliser la barre d'outils dynamique

La barre d'outils dynamique, illustrée ci-dessous, apparaît au démarrage de SMART Ink. Ouvrir la barre d'outils dynamique en mode complet vous permet d'accéder à des fonctionnalités supplémentaires qui améliorent les notes et les dessins que vous créez à l'encre numérique.

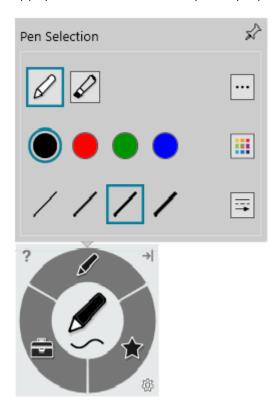
Bien que la barre d'outils dynamique fonctionne avec le bureau et toutes les applications, certaines des options proposées varient d'une application à l'autre.



Si la barre d'outils dynamique couvre quelque chose que vous souhaitez voir, faites-le glisser vers une autre partie de l'écran.

Pour ouvrir la barre d'outils dynamique en mode complet

Appuyez sur la barre d'outils dynamique pour l'ouvrir en mode complet.



Remarque

La barre d'outils se réduit après 10 secondes d'inactivité. Vous pouvez aussi réduire la barre d'outils à tout moment en appuyant sur son centre.

Pour déplacer et ancrer la barre d'outils dynamique

Vous pouvez déplacer la barre d'outils dynamique vers le bord gauche ou droit de l'écran et l'y ancrer en la faisant glisser vers ce bord. Vous pouvez également appuyez sur le bouton d'ancrage dans le coin supérieur droit de la barre d'outils dynamique.

À propos des paramètres SMART Ink

Vous pouvez utiliser la fenêtre *Paramètre SMART Ink* pour changer un certain nombre de paramètres pour SMART Ink, dont :

- Paramètres généraux
- Paramètres de la barre d'outils dynamique
- Paramètres Microsoft Office

Remarque

Si vous utilisez SMART Ink sous Windows, vous pouvez également utiliser la fenêtre Paramètres SMART Ink pour résoudre les problèmes courants.

Pour plus d'informations sur l'accès et la modification des paramètres SMART Ink, reportez-vous à la page du site de support *Modification des paramètres de SMART Ink 5* à l'adresse support.smarttech.com/docs/redirect/?product=DRINK&context=SMARTInkSettings.

Utiliser SMART Ink avec Microsoft Office

SMART Ink comprend des plug-ins qui vous permettent d'utiliser le logiciel avec les applications Microsoft Office.

Remarque

Ce chapitre s'applique à Windows uniquement.

Microsoft Word, Excel [®]et PowerPoint disposent de leurs propres outils d'encre que vous pouvez activer dans les paramètres de SMART Ink. Pour plus d'informations, voir la page du site de support *Modifier les paramètres dans les systèmes d'exploitation Windows* à l'adresse support.smarttech.com/docs/redirect/?product=DRINK&context=SMARTInkSettings.

Ce tableau compare les outils d'encre Microsoft et SMART Ink :

Catégorie	Outils d'encre Microsoft	SMART Ink
Objectif	Vérifier ou modifier un document	Surligner des remarques importantes ou attirer l'attention sur le contenu d'un document
Capturer l'encre	L'encre est insérée directement dans un document	L'encre numérique est capturée dans un calque transparent sur un document
Enregistrer l'encre	L'encre insérée est enregistrée avec le document	Prenez une capture d'écran et enregistrez-la à l'aide du logiciel SMART

Écrire ou dessiner dans des fichiers PDF

Vous pouvez écrire ou dessiner dans des fichiers PDF à l'aide des outils suivants :

- Plug-in SMART Ink pour Adobe Acrobat [®]Reader (Windows uniquement)
- Visionneuse de document SMART Ink

Avec Adobe Acrobat Reader et le plugin SMART Ink, vous pouvez écrire, dessiner et effacer l'encre numérique dans les fichiers PDF. Le plugin SMART Ink insère l'encre numérique dans le fichier PDF en tant que commentaires Adobe Acrobat Reader.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des fonctionnalités de SMART Ink avec Adobe Acrobat Reader, consultez la page du site de support *Utilisation du plug-in SMART Ink 5.1 pour Adobe Acrobat Reader* à l'adresse <u>support.smarttech.com/docs/redirect/?product=DRINK&context=using-with-pdf-files/using-the-smart-ink-plugin.cshtml</u>.

Autres ressources SMART Ink

Pour plus d'informations sur l'utilisation des fonctions et des options de configuration disponibles de SMART Ink, consultez les pages du site de support *SMART Ink 5* à l'adresse support.smarttech.com/docs/redirect/?product=DRINK

Chapitre 5 **Entretenir votre écran à** crayon interactif

Nettoyer l'écran et le crayon sans fil	39
Entretenir la ventilation	40
Empêcher la condensation	.40

Ce chapitre fournit des informations d'entretien que vous pouvez utiliser pour obtenir les meilleurs résultats possibles sur l'écran à crayon interactif.

Nettoyer l'écran et le crayon sans fil

Suivez ces instructions pour nettoyer l'écran à crayon interactif et le crayon sans fil sans les endommager ni endommager les autres composants. La saleté et la poussière peuvent coller à l'écran, vous devriez donc nettoyer l'écran une fois par semaine.

/i Attention

- Ne renversez pas de liquide sur l'écran à crayon interactif ou sur le crayon sans fil. Les deux appareils deviendront défectueux s'ils sont exposés à des liquides.
- Nettoyez l'écran à crayon interactif et le crayon sans fil à l'aide d'un chiffon antistatique ou d'un chiffon légèrement humide et en exerçant une légère pression. N'appliquez pas de nettoyant pour vitre, de l'ammoniaque, de solvants organiques (tels que de l'alcool) ou même de détergent doux sur l'écran. Si vous utilisez ces nettoyants, vous risquez d'endommager la finition de l'écran ou les composants électroniques de l'appareil. L'utilisation de ces nettoyants annuleraient également la garantie. Nettoyez toujours une petite zone de l'écran en premier près du cadre.
- N'utilisez pas de marqueur permanent ou effaçable à sec sur l'écran. Si des marqueurs effaçables à sec sont utilisés sur l'écran, effacez l'encre aussi vite que possible à l'aide d'un chiffon non pelucheux et non abrasif.
- Ne frottez pas l'écran avec un matériau dense ou rugueux.
- N'appuyez pas sur l'écran.

Pour nettoyer l'écran

- 1. Éteignez l'écran à crayon interactif et arrêtez votre ordinateur.
- 2. Débranchez les sources d'alimentation de votre ordinateur et l'écran à crayon interactif.

3. Essuyez l'écran avec un chiffon non pelucheux, non abrasif et antistatique.

Entretenir la ventilation

L'écran à crayon interactif nécessite une ventilation pour permettre aux ventilateurs de refroidir l'unité. L'accumulation de poussière dans les trous de ventilation peut compromettre le refroidissement et entraîner une défaillance du produit.

Attention

- Évitez d'installer ou d'utiliser l'écran à crayon interactif dans une zone présentant des niveaux excessifs de poussière, d'humidité ou de fumée.
- Utilisez un aspirateur muni d'un embout étroit pour dégager les trous de ventilation tous les 3 à 6 mois (ou plus fréquemment si nécessaire). Ne laissez jamais les trous de ventilation obstrués.

Empêcher la condensation

Votre écran à crayon interactif contient des couches de verre qui peuvent accumuler de la condensation, en particulier dans les conditions suivantes :

- Températures extrêmes avec une forte humidité
- Des changements rapides d'humidité qui se produisent lorsque vous utilisez l'écran à crayon interactif près d'un point d'eau, tel qu'un évier, une piscine, une bouilloire ou un ventilateur de climatiseur
- Exposition directe au soleil

Éviter ces conditions.

smarttech.com/fr/kb/171254 40

Chapitre 6 **Dépannage de votre écran à crayon interactif**

Résolution des problèmes relatifs à l'alimentation électrique et à la vidéo	41
Résoudre les problèmes avec le crayon sans fil et l'écran tactile	42
Résoudre les problèmes avec l'image	45
Résoudre les problèmes avec les connexions VGA	48
Résolution des problèmes spécifiques à Mac	49
·	

Ce chapitre explique comment résoudre les problèmes rencontrés avec l'écran à crayon interactif.

Résolution des problèmes relatifs à l'alimentation électrique et à la vidéo

Reportez-vous au tableau suivant pour plus d'informations sur la résolution des problèmes relatifs à l'alimentation électrique et à la vidéo.

État du voyant d'alimentation et symptôme de panne	Solution
Le voyant d'alimentation s'allume en bleu, mais vous ne pouvez pas voir d'image à l'écran.	Voir <i>Résoudre les problèmes avec l'image</i> à la page 45.
Le voyant d'alimentation s'allume en orange après avoir été bleu pendant un certain temps sans sortie vidéo.	 Assurez-vous que le câble vidéo n'excède pas 7 m (23'). Éteignez votre ordinateur et vérifiez que : le câble vidéo est correctement connecté à l'écran à crayon interactif et à l'ordinateur. le câble vidéo n'est ni plié ou cassé et n'a pas de broches pliées ou cassées dans ses connecteurs.
	Remarque
	Si vous utilisez un adaptateur de câble vidéo, vérifiez également les connexions.
	 la carte vidéo de votre ordinateur est correctement installée et fonctionne correctement.
	Si le problème persiste, reportez-vous à <i>Résoudre les problèmes avec l'image</i> à la page 45.

État du voyant d'alimentation et symptôme de panne	Solution
Le voyant d'alimentation est éteint.	 Testez la prise de courant avec un dispositif de travail connu (par exemple une lampe) pour vous assurer son bon fonctionnement.
	 Assurez-vous que les connexions d'alimentation de la prise de courant, l'alimentation électrique et l'écran à crayon interactif sont sécurisés.
	 Si l'écran à crayon interactif ne s'allume toujours pas, contactez le support technique de SMART. (smarttech.com/contactsupport).

Résoudre les problèmes avec le crayon sans fil et l'écran tactile

Reportez-vous au tableau suivant pour plus d'informations sur la résolution de problèmes avec le crayon sans fil et l'interactivité tactile.

Remarque

L'écran à crayon interactif ne prend pas en charge l'utilisation de gestes du poing ou de la paume pour l'effacement.

Symptôme	Solution
Le voyant d'état ne s'allume pas lorsque la pointe du crayon s'approche de la surface ou lorsque vous appuyez sur un bouton du crayon.	 Assurez-vous que le service SMART Board est en cours d'exécution sur votre ordinateur. a. Ouvrez les paramètres SMART, et sélectionnez ensuite À propos de l'assistance logicielle et produit > Outils > Diagnostic. b. Si le champ Statut contient un message « le service SMART Board ne fonctionne pas », cliquez sur le menu Service et puis sélectionnez Démarrer. Exécutez l'Assistant de connexion dans les paramètres de SMART pour vous assurer que les services SMART Board sont en cours d'exécution. Ouvrez les Paramètres de SMART et puis appuyez sur Assistant de connexion. Assurez-vous que le câble USB est correctement connecté à un port actif de l'ordinateur et à l'écran à crayon interactif. Assurez-vous que la version la plus récente des pilotes de produit SMART est installée sur votre ordinateur. Voir smarttech.com/downloads. Voir smarttech.com/downloads. Assurez-vous que l'interface USB de l'ordinateur n'est pas désactivée.

Symptôme	Solution
	 Si une rallonge USB est installée entre l'écran à crayon interactif et votre ordinateur, retirez-la et essayez une connexion USB directe de 5 m (16'5") au plus. Si vous utilisez un ordinateur Mac équipé d'un port USB 3.0, vous devrez peut-être installer un concentrateur USB 2.0 entre l'ordinateur et l'écran à crayon interactif. Si le voyant d'état ne s'allume toujours pas, contactez le service de support technique SMART. (smarttech.com/contactsupport).
Vous ne pouvez pas utiliser le crayon sans fil pour écrire, effacer ou déplacer la souris.	Vérifiez le voyant d'état, s'il n'est pas allumé, reportez-vous à ce qui précède.
Lorsque vous écrivez ou dessinez avec & le crayon sans fil, vous voyez un pointeur & au lieu de l'encre numérique.	 Assurez-vous que vous avez sélectionné une couleur d'encre à l'aide de l'un des boutons de couleur du crayon situés sur le côté de l'écran à crayon interactif. Assurez-vous que le service SMART Board est en cours d'exécution sur votre ordinateur (voir ci-dessus). Exécutez l'Assistant de connexion dans les paramètres de SMART pour vous assurer que les services SMART Board sont en cours d'exécution (voir ci-dessus). Assurez-vous que le corps du crayon sans fil n'est pas endommagé. Si le crayon ne fonctionne toujours pas, contactez le service de support technique de SMART (smarttech.com/contactsupport).
L'écran à crayon interactif réagit au toucher, mais pas à l'écriture avec un crayon.	 Assurez-vous que le service SMART Board est en cours d'exécution sur votre ordinateur (voir ci-dessus). Réinstallez ou mettez à jour les Pilotes de produit SMART. Voir smarttech.com/downloads.
Lorsque vous touchez ou écrivez sur l'écran, le pointeur ou l'encre numérique apparaît au mauvais endroit.	Orientez l'écran à crayon interactif (voir <i>Orienter votre écran à crayon interactif</i> à la page 20). Remarque Si vous utilisez la fonction d'orientation alors que plusieurs écrans sont connectés à l'écran à crayon interactif, appuyez sur la BARRE D'ESPACE sur le clavier jusqu'à ce que l'écran d'orientation apparaisse sur l'écran à crayon interactif.

Symptôme	Solution
L'écran à crayon interactif ne répond pas au toucher ou à l'écriture avec un crayon.	 Assurez-vous que la version la plus récente des pilotes de produit SMART est installée sur votre ordinateur. Voir smarttech.com/downloads. Voir smarttech.com/downloads. Assurez-vous que le service SMART Board est en cours d'exécution sur votre ordinateur (voir ci-dessus). Exécutez l'Assistant de connexion dans les paramètres de SMART pour vous assurer que les services SMART Board sont en cours d'exécution (voir ci-dessus).
	(!) Important
	Vous pouvez écrire des notes sur des applications et votre bureau uniquement si les pilotes de produit SMART sont en cours d'exécution sur votre ordinateur. Si l'icône SMART Board dans la zone de notification Windows ou si Mac Dock a une petite croix rouge dans le coin inférieur droit ou a, les pilotes des produits SMART ne sont pas exécutés sur votre ordinateur ou l'écran n'est pas connecté correctement. • Redémarrez l'écran à crayon interactif. Voir Activation et désactivation de l'écran à crayon interactif à la page 25.
L'encre numérique	 Vérifiez les paramètres du crayon personnalisé dans la logiciel
n'apparaît pas comme prévu.	 Verifiez les parametres du Crayon personnaise dans la logiciel SMART Notebook ou au logiciel SMART Meeting Pro. Pour plus d'informations sur la définition des propriétés de l'encre numérique (telles que la couleur, l'épaisseur de ligne, le style de ligne et la transparence), reportez-vous à l'aide en ligne du logiciel SMART. Pour plus d'informations sur le dépannage, reportez-vous aux pages du site de support Dépannage de SMART Ink 5 à l'adresse support.smarttech.com/docs/redirect/?product=DRINK &context=troubleshooting/default.cshtml.
Vous ne pouvez pas écrire ou dessiner dans Microsoft Office.	 Assurez-vous que Microsoft Office 2013 ou une version supérieure est installée. Assurez-vous que les outils d'encre Microsoft Word, Excel et PowerPoint sont activés dans les paramètres de SMART. Pour plus d'informations sur l'activation de ces paramètres, reportez-vous à la page du site de support Modifier les paramètres de SMART Ink 5 à l'adresse support.smarttech.com/docs/redirect/?product=DRINK &context=SMARTInkSettings.
	 Réinstallez ou mettez à jour les Pilotes de produit SMART. Pour plus d'informations sur le dépannage, reportez-vous au site de support Dépannage des plug-ins SMART Ink 5 pour Microsoft Office à la page support.smarttech.com/docs/redirect/?product=DRINK & acontext=OfficePlugin.

Résoudre les problèmes avec l'image

Si vous rencontrez des problèmes avec l'image sur l'écran à crayon interactif, reportez-vous aux tableaux suivants. Pour plus d'informations sur les problèmes de couleur, consultez la documentation fournie avec votre système d'exploitation ou vos applications.

Symptômes	Solution
L'écran à crayon interactif n'affiche aucune image et le voyant d'alimentation est éteint.	 Assurez-vous que l'adaptateur secteur est raccordé (voir Résolution des problèmes relatifs à l'alimentation électrique et à la vidéo à la page 41). Appuyez sur le bouton d'interrupteur pour activer l'écran à crayon interactif. Si l'écran à crayon interactif est utilisé pour afficher l'image d'un ordinateur connecté ou d'un ou plusieurs écran, assurez-vous que l'ordinateur est configuré pour être en mode bureau cloné ou étendu. Assurez-vous que le câble vidéo est correctement installé entre l'ordinateur et l'écran à crayon interactif.
L'écran à crayon interactif n'affiche aucune image et le voyant d'alimentation est orange.	 Assurez-vous que le câble vidéo est correctement connecté. Utilisez les options OSD pour réinitialiser les paramètres de l'affichage actuel sur les paramètres par défaut. Voir Annexe A Ajuster des paramètres vidéo avec le menu d'affichage à l'écran (OSD) à la page 51

Symptômes	Solution
L'écran à stylet interactif affiche un message « Pas de signal d'entrée ».	 Assurez-vous que votre ordinateur n'est pas en mode de gestion de l'alimentation (veille ou réserve). Pour le sortir du mode Gestion de l'alimentation, appuyez sur n'importe quelle touche de votre clavier ou touchez le crayon sans fil sur l'écran à crayon interactif. Assurez-vous que votre ordinateur est allumé. Éteignez votre ordinateur et l'écran à crayon interactif, puis assurez-vous que : les broches du connecteur du câble vidéo ne sont pas pliées ou cassées.
	Conseil
	Tester le câble vidéo en l'installant entre un ordinateur et un écran dont vous savez qu'ils fonctionnent correctement ensemble. o la carte vidéo de votre ordinateur est correctement
	installée et fonctionne correctement.
	 Remplacez les rallonges de câble vidéo entre l'ordinateur et l'écran à crayon interactif à l'aide d'un câble vidéo standard d'une longueur maximale de 7 m (23 ').
	Remarque
	Pour plus d'informations sur la configuration des connexions vidéo à votre produit SMART, voir <i>Connecter l'écran à crayon interactif à votre ordinateur</i> à la page 19 et <i>Connecter l'écran à crayon interactif à d'autres périphériques</i> à la page 21.
L'écran clignote plusieurs	Modifier la résolution vidéo/l'actualisation de votre ordinateur.
fois.	 Remplacez les rallonges de câble vidéo entre l'ordinateur et l'écran à crayon interactif à l'aide d'un câble vidéo standard d'une longueur maximale de 7 m (23 '). Si vous utilisez un sélecteur d'entrée 4 , vérifiez vos connexions matérielles.
Qualité des couleurs est médiocre ou imprécise.	 Utilisez les options OSD pour rétablir les paramètres d'affichage actuels aux paramètres d'usine par défaut. Si un câble VGA est installé entre l'écran à crayon interactif et votre ordinateur, essayez de : vérifier si le câble est sécurisé d'utiliser un câble VGA plus court
Lorsqu'une image apparaît pendant une longue période sans rafraîchir l'écran, une image subséquente demeure.	Utilisez un économiseur d'écran ou une autre fonction de gestion de l'alimentation. Voir l'article des communauté SMART Persistance ou rémanence de l'image sur un écran LCD à l'adresse community.smarttech.com/s/article/Image-Persistence-or-Burn-In.

Symptômes	Solution
Il existe des lignes ou la neige sur l'écran ou l'image scintille ou clignote.	 Définissez la résolution et les fréquences d'actualisation de l'ordinateur connecté à l'une des valeurs suivantes prises en charge par l'écran à crayon interactif:
	Résolution fréquence d'actualisation
	640 × 480 60 Hz
	800 × 600 60 Hz
	1024 × 768 60 Hz
	1280 × 800 60 Hz
	1366 × 768 60 Hz
	1280 × 1024 60 Hz
	1680 × 1050 60 Hz
	1920 × 1080 60 Hz
	 Ouvrez le menu de l'écran. S'il apparait correctement, le problème vient de la vidéo en entrée. Redémarrez l'écran à crayon interactif. Voir Activation et désactivation de l'écran à crayon interactif à la page 25.
L'écran affiche des points lumineux.	 Ouvrez le menu de l'écran. S'il apparait correctement, le problème vient de la vidéo en entrée. Prenez une photo de l'écran et envoyez-la à l'assistance SMART. Si le service de support technique de SMART détermine que le problème est lié à l'écran et que l'écran à crayon interactif est sous garantie, vous pourrez bénéficier d'un remplacement.
L'image n'est pas claire. L'écran affiche des lignes, des images dédoublées ou autres déformations.	Ajustez les paramètres d'image de l'écran à crayon interactif. Voir Annexe A Ajuster des paramètres vidéo avec le menu d'affichage à l'écran (OSD) à la page 51
L'image est coupée ou décalée vers la gauche ou la droite.	 Réglez les paramètres vidéo de tout ordinateur connecté, notamment le zoom, le recadrage et le sous-balayage. Consultez la documentation du système d'exploitation de l'ordinateur. Si le bureau de l'ordinateur est entièrement noir, changez-le en gris foncé ou une autre couleur. Si l'arrière-plan de l'ordinateur s'étend sur plusieurs écrans, dupliquez le bureau sur les écrans ou définissez l'écran à crayon interactif come unique écran.
L'image ne remplit pas tout l'écran.	Réglez les paramètres vidéo de tout ordinateur connecté, notamment le surbalayage. Consultez la documentation du système d'exploitation de l'ordinateur.

Symptômes	Solution
Vous avez d'autres problèmes liés à la qualité de l'image, ou les solutions précédentes n'ont pas résolu le problème.	Contactez le service de support technique de SMART (smarttech.com/contactsupport).

Résoudre les problèmes avec les connexions VGA

Si vous rencontrez des problèmes d'image avec l'écran à crayon interactif avec une connexion VGA, reportez-vous au tableau suivant.

Symptôme	Solution
L'image ondule ou vacille.	 Utilisez les options OSD pour rétablir les paramètres d'affichage actuels aux paramètres d'usine par défaut. Utilisez les options de l'OSD pour ajuster la phase et l'espacement. Assurez-vous que l'adaptateur d'affichage ou la carte vidéo correspondent aux spécifications de résolution et de fréquence d'actualisation de l'écran à crayon interactif. Sélectionnez le Réglage automatique dans les options de l'OSD pour optimiser automatiquement l'image de l'écran à crayon interactif. Si nécessaire, utilisez les options de l'OSD pour ajuster la phase et l'espacement. Remarque See Annexe A Ajuster des paramètres vidéo avec le menu d'affichage à l'écran (OSD) à la page 51.
L'image n'est pas nette et le texte ou d'autres parties de l'écran apparaissent flous.	 Sélectionnez 1:1 dans l'option <i>Graduation</i> de l'OSD pour afficher l'image dans la résolution en cours. Sélectionnez le Réglage automatique dans les options de l'OSD pour optimiser automatiquement l'image de l'écran à crayon interactif. Si nécessaire, utilisez les options de l'OSD pour ajuster la phase et l'espacement. Éteignez l'écran à crayon interactif, puis rallumez-le.
L'image apparaît décalée vers la gauche ou la droite de l'écran. OU La taille de l'image n'est pas correcte.	 Sélectionnez 1:1 dans l'option <i>Graduation</i> de l'OSD pour afficher l'image dans la résolution en cours. Sélectionnez le Réglage automatique dans les options de l'OSD pour optimiser automatiquement l'image de l'écran à crayon interactif. Si nécessaire, utilisez l'autre option de l'OSD pour ajuster la phase et l'espacement.
	Remarque See Annexe A Ajuster des paramètres vidéo avec le menu d'affichage à l'écran (OSD) à la page 51.

Résolution des problèmes spécifiques à Mac

macOS



Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation de l'écran à crayon interactif avec un ordinateur Mac, reportez-vous au tableau suivant.

Symptôme	Solution
Au démarrage, un message indique que les pilotes de produit SMART n'ont pas pu être chargés ou que les préférences d'affichage de l'écran à crayon interactif n'ont pas été créées.	 Assurez-vous que le voyant d'alimentation est allumé et que le câble USB est correctement connecté à une prise USB active de votre ordinateur ou à un concentrateur USB. Connectez l'écran à crayon interactif sur un autre port USB. a. Sélectionnez Finder > Utilitaires > Profils système > Contenu > Matériel > USB, puis assurez-vous que votre modèle d'écran à crayon USB est répertorié. b. Sélectionnez Finder > Utilitaires. c. Démarrez le programme Utilitaire de disque, puis d. Exécutez Réparer les autorisations du disque dans l'onglet Premiers secours. Si cela ne résout pas le problème, contactez le service de support technique de SMART.
La reconnaissance de l'écriture manuscrite ne fonctionne pas correctement.	Les fichiers de préférences d'encre peuvent être endommagés. Supprimez les fichiers de préférence d'encre endommagés (voir Pour supprimer les fichiers de préférences d'encre de votre ordinateur Mac ci-dessous).

Vous pouvez supprimer des fichiers de préférences d'encre endommagé depuis votre ordinateur Mac pour résoudre certains problèmes avec la reconnaissance d'écriture manuscrite et l'encre numérique.

Pour supprimer les fichiers de préférences d'encre de votre ordinateur Mac

- 1. Démarrez votre ordinateur en mode d'Administration.
- 2. Sélectionnez le menu **Pomme > Préférences système > Encre**, puis sélectionnez cette option **pour désactiver la reconnaissance de l'écriture manuscrite**.

- 3. Sélectionnez **Finder > Accueil > Bibliothèque > Préférences**, puis supprimez les fichiers suivants :
 - ° com.apple.ink.framework.plist
 - ° com.apple.ink.inkpad.plist
 - ° com.apple.ink.inkpad.sketch

Remarque

Les fichiers sont recréés automatiquement lorsque vous activez la reconnaissance de l'écriture manuscrite à l'étape suivante.

4. Sélectionnez le **Menu Pomme > Préférences système > Encre**, puis activer la reconnaissance de l'écriture manuscrite.

Contactez le Support Apple si la reconnaissance de l'écriture manuscrite et les problèmes d'encre numérique persistent.

Annexe A **Ajuster des paramètres** vidéo avec le menu d'affichage à l'écran (OSD)

Modification des paramètres dans le menu OSD	52
Paramètres du menu OSD	53

Si vous utilisez une entrée vidéo VGA, les paramètres de l'écran s'ajustent automatiquement lorsque vous allumez l'écran à crayon interactif. Cette fonction permet de régler les paramètres de phase et les positions verticale et horizontale. Vous pouvez également utiliser le menu d'affichage à l'écran (OSD) pour régler les paramètres de l'écran.

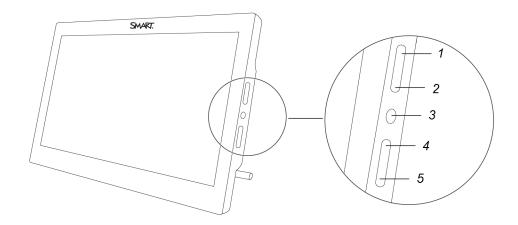
(!) Important

La modification des paramètres de couleur, de température de couleur, de contraste, de luminosité ou de rétroéclairage annule le profil de couleur utilisé avec l'écran à crayon interactif.

Remarques

- Pour obtenir la meilleure qualité d'affichage, réglez la carte vidéo sur la résolution d'origine 1920 × 1080 de l'écran à crayon interactif.
- Si l'écran à crayon interactif ne règle pas automatiquement les paramètres de l'écran, vous pouvez utiliser l'option Réglage automatique OSD (VGA uniquement).

Modification des paramètres dans le menu OSD



N°	Contrôle de l'OSD
1	Sélectionnez l'élément
2	Flèche vers le haut 🔨
3	Bouton de menu OSD
4	Flèche vers le bas 🗸
5	Élément de menu précédent

Pour modifier des paramètres dans le menu OSD

- Appuyez sur le bouton de menu OSD sur le panneau de contrôle latéral.
 Le menu OSD apparaît.
- 2. Appuyez sur et pour parcourir le sous-menu qui contient le paramètre que vous souhaitez modifier.
- 3. Appuyez sur pour sélectionner le sous-menu.

Conseil Appuyez sur pour revenir à l'écran précédent.

4. Appuyez sur et pour naviguer vers le paramètre que vous souhaitez modifier.

5. Appuyez sur pour sélectionner le paramètre, puis appuyez sur ou pour changer le paramètre.

Les modifications que vous effectuez sont appliquées immédiatement.

- 6. Appuyez sur pour enregistrer vos modifications.
- 7. Appuyez sur **O** pour revenir à l'écran précédent.

OU

Appuyez sur le bouton du menu OSD pour quitter le menu à l'écran.

Paramètres du menu OSD

Ce tableau décrit les paramètres disponibles via le menu OSD :

Élément du menu	Fonction	
Luminosité/Contraste		
Luminosité	Ajuste la luminosité de l'image et du fond de l'écran	
Contraste	Ajuste la différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image	
Rétroéclairage	Ajustez la luminosité du rétroéclairage	
Personnalisez RVB		
Rouge	Ajustez les valeurs de couleur pour le rouge	
Vert	Ajustez les valeurs de couleur pour le vert	
Bleu	Ajustez les valeurs de couleur pour le bleu	
Préréglages des couleurs		
5000K	Définit la température de couleur à 5000K	
6500K	Définit la température de couleur à 6500K	
9300K	Définit la température de couleur à 9300K	
Direct	Affiche les couleurs directement à partir de la carte vidéo sans aucun réglage	
Paramètres d'affichage		
mettre à l'échelle	Définit l'échelle sur :	
	Plein : Redimensionne l'image pour remplir tout l'écran.	
	 Aspect : redimensionne l'image pour remplir le plus possible l'écran tout en conservant le bon format. 1:1 : Affiche l'image à la résolution réelle. 	
Position horizontale	Contrôle la position horizontale de l'image dans la zone d'affichage	

Élément du menu	Fonction	
Position verticale	Contrôle la position verticale de l'image dans la zone d'affichage	
Paramètres VGA		
[N/A]	Le menu Paramètres VGA n'est accessible que lorsqu'un câble VGA est utilisé pour connecter l'écran interactif à un ordinateur. L'accès au menu des paramètres VGA vous permet de régler les paramètres de phase et de hauteur de l'affichage. Vous pouvez également activer les paramètres automatiquement en sélectionnant Ajustement auto.	
Autres paramètres		
Langue	Sélectionne la langue utilisée par le menu OSD	
Transparence du menu	Modifie l'opacité de l'arrière-plan du menu OSD	
Réinitialiser	Restaure les paramètres d'affichage à leurs paramètres d'usine par défaut	

Certification et conformité

Déclaration sur les interférences de la Federal Communication Commission

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas entraîner des interférences préjudiciables, et
- Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant en gêner le fonctionnement.

Remarque

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limitations définies dans la partie 15 de la réglementation de la FCC pour les périphériques numériques de classe B. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences préjudiciables dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences préjudiciables avec les communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation en particulier. Si cet équipement provoque des interférences préjudiciables avec la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en allumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences à l'aide d'une des mesures suivantes :

- Changer l'orientation ou l'emplacement de l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui auquel est branché le récepteur.
- Demander l'aide du revendeur ou d'un technicien radio/télé expérimenté.

Attention

Toutes les modifications non expressément approuvées par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

Déclaration d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada

Cet appareil respecte les normes RSS-210 des règles d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas entraîner des interférences préjudiciables, et
- Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant en gêner le fonctionnement.

Cet appareil est conforme à la norme ISED CNR-210 pour les appareils radio agréés. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et
- ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Déclaration de conformité UE

Par la présente, SMART Technologies ULC déclare que le moniteur LCD type SP624 est conforme à la directive 2014/53/UE.

Vous trouverez le texte complet de la déclaration de conformité UE à l'adresse Internet suivante : smarttech.com/compliance

Bande émettrice (MHz)	Puissance maximale de transmission (dBuA/m@10m – dispositif inductif)
667	-28,56

Normes environnementales matérielles

SMART Technologies participe aux efforts internationaux visant à s'assurer que les appareils électroniques sont fabriqués, vendus et mis au rebut de façon à respecter l'environnement.

Déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE)

Les équipements électriques, électroniques et les batteries contiennent des substances pouvant s'avérer dangereuses pour l'environnement et la santé humaine. Le symbole en forme de poubelle barrée indique que les produits doivent être mis au rebut dans la filière de recyclage appropriée, et non en tant que déchets ordinaires.

Plus d'informations

 $\hbox{Voir $\underline{smarttech.com/compliance}$ pour plus d'informations.}$

SMART Technologies

 $\frac{smarttech.com/support}{smarttech.com/contactsupport}$