



Interaktiva skärmar i SMART Board® GX

GX

-serien

Installations och underhållsguide

SBID-GX165 | SBID GX175 | SBID GX186
IDGX65-1 | IDGX75-1 | IDGX86-1



Fick du hjälp av detta dokument?
smarttech.com/docfeedback/171744

SMART®

Läs mer



Den här guiden och andra resurser för interaktiva bildskärmar i SMART Board-serien finns i supportavsnittet av SMART-webbplatsen (smarttech.com/support). Skanna den här QR-koden för att visa resurserna på din mobila enhet.



ENERGY STAR är den statsstödda symbolen för energieffektivitet som ger enkel, trovärdig och opartisk information som konsumenterna och företag litar på för att fatta välinformerade beslut. ENERGY STAR-certifierade produkter är det enkla valet för energieffektivitet vilket gör det enkelt för konsumenterna och företag att göra inköp som sparar pengar och skyddar miljön. U.S. EPA ser till att varje produkt som har etiketten är oberoende certifierade för att leverera den kvalitet, prestanda och besparingar som användare förväntar sig.

Din bildskärm levererar ENERGY STAR-prestanda och besparingar. Att ändra vissa inställningar kan dock öka energiförbrukningen utöver de gränser som krävs för ENERGY STAR-certifiering. Ökad ljusstyrka och kontrast kommer till exempel att öka energiförbrukningen.

Tänk på miljön när du väljer inställningar som inte är ENERGY STAR.

Licenser



Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

Bluetooth-märket ägs av Bluetooth SIG, Inc. och all användning av detta märke av SMART Technologies ULC sker i enlighet med lämplig licens.

Varumärkesinformation

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Object Awareness, Silktouch, smarttech, SMART-logotypen och alla SMART-taglines är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SMART Technologies ULC i USA och/eller andra länder. Bluetooth-märket ägs av Bluetooth SIG, Inc. och all användning av detta märke av SMART Technologies ULC sker i enlighet med lämplig licens. De antagna varumärkena HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface, och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder. Microsoft och Windows är antingen registrerade varumärken eller varumärken tillhörande Microsoft Corporation i USA och/eller i andra länder. Alla andra tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken som tillhör dess respektive ägare.

Upphovsrättsinformation

© 2024 SMART Technologies ULC. Alla rättigheter förbehållna. Inga delar av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användningen av den täcks av ett eller flera av följande USA-patent:

www.smarttech.com/patents

20 mars 2024

Viktig information



Varning

- Försummelse att följa installationsanvisningarna som medföljer skärmen kan leda till personskada och skada av produkten som eventuellt inte täcks av garantin.
- Öppna inte eller montera isär bildskärmen. Du kan riskera att få en elektrisk stöt från den höga spänningen innanför kåpan. Garantin ogiltigförklaras om kåpan öppnas.
- Stå inte upp (eller tillåt barn att stå) på en stol för att toucha bildskärmens yta. Montera fast produkten istället med en lämplig höjd.
- Minska riskerna för brand och elektriska stötar genom att inte utsätta bildskärmen för regn eller fukt.
- Om det behövs reservdelar till bildskärmen ska du se till att serviceteknikern använder de reservdelar som har specificerats av SMART Technologies eller delar med samma egenskaper som originalet.
- Se till att alla kablar till bildskärmen som ligger på golvet är korrekt sammanbundna och märkta för att undvika att någon snubblar över dem.
- För inte in objekt in i skåpets ventilationshål, eftersom de kan vidröra farliga spänningspunkter och orsaka elektriska stötar, brand eller produktskada, vilket kanske inte täcks av garantin.
- Placera inte några tunga föremål på elkabeln. En skadad elkabel kan orsaka elektriska stötar, brand eller skada produkten vilket kanske inte täcks av garantin.
- Använd endast förlängningssladdar och kontakter som kan helt klara av bildskärmens polariserade kontakt.
- Använd strömsladden som medföljer med bildskärmen. Kontakta din leverantör om elkabeln inte medföljde din produkt. Använd endast elkablar som matchar eluttagets AC-spänning och som uppfyller ditt lands säkerhetsstandarder.
- Om glaset har krossats, vidrör då inte kristallvätskan. För att förebygga skada, hantera försiktigt glasbitarna när du kasserar dem.
- Flytta inte och montera inte bildskärmen genom att fästa rep eller tråd till dess fästen. Bildskärmen är tung och kan skadas om repet eller tråden går av.
- Stabilitetsrisk: Displayen kan falla och orsaka allvarliga personskador eller dödsfall. För att förhindra personskador måste displayen vara ordentligt monterad på väggen i enlighet med installationsanvisningarna och med hjälp av monteringshårdvaran som tillhandahålls av SMART (om den medföljer). Om din skärm inte innehåller monteringshårdvara, se till att välja monteringshårdvara som är klassad eller certifierad för skärmens storlek och vikt och som är kompatibel med ytan som du monterar skärmen på.

- Använd endast VESA-kompatibla® fästen.
- Koppla loss alla bildskärmens strömkablar från vägguttaget och sök hjälp från kvalificerad servicepersonal om något av följande inträffar:
 - Elkabeln eller kontakten är skadad
 - Vätska spills till bildskärmen
 - Objekt faller till bildskärmen
 - Displayen tappas
 - Strukturell skada såsom sprickor uppstår
 - Den bildskärmen beter sig oförväntat när du följer användarinstruktionerna
- Denna produkt kan innehålla ämnen som är kandidatämnen för SVHC-ämnen enligt EU:s Reach-förordning (EG) 1907/2006. Kontrollera echa.europa.eu/scip-database för den senaste informationen.



Försiktighet

- Stäng av skärmen innan du rengör skärmen. Annars kan skrivbordsikonerna hamna i oordning eller så kan du av misstag aktivera program när du torkar av skärmen.
- Undvik att använda och montera skärmen i ett område med höga halter av damm, fukt och rök.
- Se till att det finns ett eluttag i närheten av bildskärmen och att det är lättåtkomligt under användningen.
- Bildskärmen ska endast användas med strömförsörjningssystem av typen TN och TT inom Europa.

Den är inte lämplig för äldre strömförsörjningssystem av IT-typ som finns i vissa europeiska länder. "Det här systemet (av IT-typ) används ofta utan att vara jordat i vissa installationer i Frankrike med en impedans till jorden på 230/400 V och i Norge med en voltbegränsare, neutral ej distribuerad, vid 230 V linje-till-linje.)

Kontakta behörig personal om du är osäker på vilken typ av strömförsörjningssystem som är tillgängligt där du installerar bildskärmen.

- Tillbehörsportens maximala strömeffekt är 60 W. Porten är inte en begränsad strömkälla. För att minimera brandrisken ska du kontrollera att tillbehör som ansluts till porten uppfyller brandsäkerhetskraven som i IEC 60950-1 och IEC 62368-1.
- Du måste ansluta USB-kabeln som medföljde bildskärmen till en dator som har ett USB-kompatibelt gränssnitt och som är märkt med USB-logotypen. USB-källans dator måste dessutom vara kompatibel med IEC 60950-1 och/eller IEC 62368-1. Källans dator måste vara CE-märkt och ha säkerhetscertifieringsmärken för Kanada och USA. Detta är nödvändigt för att undvika skador på bildskärmen.

- Att fokusera länge på ett fixerat föremål, till exempel en bildskärm, kan bidra till ögonbelastning och huvudvärk. För att skydda ögonhälsan bör du följa 20-20-20-regeln: efter 20 minuters skärmtid spenderar du 20 sekunder med att titta på något som finns 20 fot (6 meter) bort. Att slappna av i ögonen, se sig omkring ofta och blinka hjälper också till att förhindra ögonbelastning och trötthet.
- Endast OPS-enheter tillhandahållna av SMART™ stöds i SMART Board interaktiva bildskärmar. OPS-enheter från tredje part stöds inte, och användning av sådana enheter kan leda till dålig prestanda eller skador på skärmen.
- Installera inte eller ta bort OPS-enheten medan skärmen är påslagen. Se först till att strömbrytaren bredvid strömintaget på skärmens baksida är i läget OFF (O). Om du inte kan nå strömbrytaren använder du strömknappen  på den främre kontrollpanelen för att försätta bildskärmen i vänteläge och kopplar sedan ur bildskärmens strömkabel från eluttaget.
- När du har slagit av bildskärmens strömbrytare eller dragit ur kontakten ska du vänta minst 30 sekunder innan du tar bort enheten så att dess interna nätaggregat kan laddas ur helt. Du kan också vänta fem minuter för att ge enheten möjlighet att svalna, om det behövs.
- Se till att OPS-enheten är fastsatt på bildskärmen med skruvar genom de två förankringspunkterna. Otillräckligt säkrade enheter kan skada skärmen. (OPS-enhetens förankringsskruvar är vanligtvis oförlorbara, men vissa enheter har separata förankringsskruvar.)

Viktigt

Följande tabell innehåller de normala driftskraven för bildskärmen:

Modeller	Regleringsmodeller	Strömkrav
SBID-GX165	IDGX65-1	100V till 240V AC, 50 Hz till 60 Hz, 117 W.
SBID-GX175	IDGX75-1	100V till 240V AC, 50 Hz till 60 Hz, 157 W.
SBID-GX186	IDGX86-1	100V till 240V AC, 50 Hz till 60 Hz, 175 W

För ytterligare krav och annan information, se bildskärmens specifikationer (se *Mer information* på sidan 15).

Innehåll

Viktig information	3
Kapitel 1 Välkommen	8
Om denna guide	8
Om bildskärmen	10
Identifiera din specifika modell	13
Tillbehör	14
Mer information	15
Kapitel 2 Installation av bildskärmen	16
Flytta bildskärmen till installationsplatsen	16
Installering av bildskärmen på väggen	18
Installera bildskärmen på ett stativ	22
Ansluta till ett nätverk	23
Ansluter strömkabeln och slå på bildskärmen för första gången	25
Konfigurera skärmens nätverksinställningar	27
Kapitel 3 Ansluta datorer och andra enheter	30
Installation av SMART-programvaran	30
Ansluta rumdatorer och gästdatorer	31
Ansluter en SMART OPS PC-modul	40
Ansluta andra enheter	41
Anslutningsdiagram	48
Kapitel 4 Att underhålla bildskärmen	52
Slå på eller av skärmen	52
Rengöring och underhåll av skärmen	53
Uppdatera systemets firmware	57
Kapitel 5 Felsökning	59
Felsökning av bildskärmen och relaterade SMART-produkter	59
Att kontakta din återförsäljare för ytterligare support	59
Bilaga A Justera skärmsinställningar	60
Åtkomst till bildskärmens inställningar	60
Lämna bildskärmens inställningar	61
Nätverksinställningar	61
Inställningar för datum, tid, plats och språk	64
Systeminställningar och appar	64
Låskontroll	67
Ströminställningar	68
Om	68

Bilaga B Justering av källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar	70
Öppnar skärmens källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar	70
Avsluta skärmens källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar	70
Källinställningar	71
Bild-, ljud- och menyinställning	72
Bilaga C Hantera bildskärmen med hjälp av RS-232	75
Aktiverar rumskontroll på skärmen	76
Konfigurera datorns inställningar för seriegränssnittet	76
Kommandon och svar	77
Strömlägen	78
Kommandon	79
Bilaga D Registrera skärmen i SMART Remote Management	82
Bilaga E Inaktivera och återaktivera det inbyggda operativsystemet och andra ingångar	83
Öppna skärmens källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar	83
Inaktiverar ingångar	83
Återaktivera ingångar	84
Certifiering och regelefterlevnad	85

Kapitel 1 Välkommen

Om denna guide	8
Om bildskärmen	10
Peka	10
Skärm	10
Delar för montering	11
Främre kontrollpanel	11
Fjärrkontroll och infraröd sensor	11
Sensor för omgivningsljus	11
strömstatus	11
Skriva, rita och radera	11
Audio	12
Nätverksanslutningar	12
Främre anslutningspanel	12
Rumsdatorer och bärbara datorer för gäster	12
Verktyg och funktioner	12
Tillbehörspart	12
Identifiera din specifika modell	13
Tillbehör	14
SMART OPS PC-modul	14
Stativ	14
USB-kabelförlängare	15
Mer information	15

Den interaktiva bildskärmen i SMART Board®-serien ger dig allt du behöver för att komma igång med interaktivitet. I det här kapitlet introduceras funktionerna hos din bildskärm i GX-serien.

Om denna guide

Den här guiden förklarar hur man installerar och underhåller interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien. Den innehåller följande information:

- Hur man installerar bildskärmen
- Strömförsörjning och anslutning av enheter
- Hur man startar bildskärmen för första gången
- Hur man underhåller bildskärmen för år av bruk
- Hur du felsöker problem med bildskärmen

Den här guiden innehåller också information om skärmens inställningar och stöd för fjärrhantering.

Guiden är avsedd för dem som installerar och underhåller bildskärmar i sina organisationer. Ytterligare dokumentation och resurser finns tillgängliga för användare av bildskärmen (se *Mer information* på sidan 15).

Om bildskärmen

SMART Board GX-serien ger dig allt du behöver för att komma igång med interaktivitet.

Skärmen innehåller en omfattande uppsättning funktioner och komponenter.



Peka

Du kan göra allt på bildskärmen som du kan göra på din dator – öppna och stänga program, träffa andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela och redigera videor, och så vidare – genom att trycka på bildskärmens yta.

Du kan använda en mängd olika gester i program, inklusive panorering, skalning, rotering och att zooma in och ut.

Skärm

Den 4K ultraklara LED-skärmen tillhandahåller en optimal tydlig bild och en visning från breda vinklar.

Skärmstorleken varierar beroende på modell:

Modeller	Storlek (diagonal)
SBID-GX165	65"
SBID-GX175	75"
SBID-GX186	86"

Delar för montering

Du kan använda VESA-kompatibla väggfästen, t.ex. SMART WM-SBID-200 väggfäste (ingår inte), för att montera skärmen på en vägg. (se *Installering av bildskärmen på väggen* på sidan 18).

Du kan också montera skärmen på ett mobilt stativ (se *Tillbehör* på sidan 14).

Främre kontrollpanel

På den främre kontrollpanelen finns knappar för att slå på och stänga av skärmen, reglera volymen, komma åt skärmens inställningar eller frysa skärmen, gå tillbaka i skärmens navigeringshistorik och visa startskärmen.

Fjärrkontroll och infraröd sensor

Skärmens infraröda sensor finns i kontrollpanelen i det nedre högra hörnet av skärmens ram.

Du kan använda fjärrkontrollen för att slå på och stänga av skärmen, justera skärminställningar och snabbt öppna applikationer.

Sensor för omgivningsljus

Ljussensorn är placerad i det nedre högra hörnet av bildskärmens ram. Sensorn detekterar ljusstyrkan i rummet och justerar skärmens ljusstyrka därefter.

strömstatus

Indikatorns färg anger skärmens status:

På-knapp	Bildskärmens status
Av	Erhåller inte ström
Röd (fast)	Vänteläge
Röd (blinkande)	Firmware-uppdatering pågår
Grön	Normalt driftläge

Skriva, rita och radera

Skärmen inkluderar två pennor som du kan använda till att skriva och rita på skärmen. Vardera ände av en penna kan tilldelas att skriva eller rita i olika färger. Du kan radera digitalt bläck genom att flytta näven eller handflatan över det digitala bläcket.

Genom Object Awareness¹ svarar skärmen automatiskt på det verktyg eller objekt du använder oavsett om det är en penna, ett finger eller en handflata.

¹När du är ansluten till en dator med SMART Product Drivers

Audio

Bildskärmen innehåller två 15 W rms integrerade högtalare.

Nätverksanslutningar

Skärmen kräver en nätverksanslutning för nedladdning av mjukvara och firmware-uppdateringar.

Skärmen kräver en nätverksanslutning för nedladdning av mjukvara och firmware-uppdateringar.

Du kan ansluta skärmen till ett nätverk genom Wifi eller en Ethernet-kabel.

- Wi-Fi-modulen har stöd för både 2,4 och 5 GHz-band.
- De två RJ45-uttagen låter dig ansluta skärmen och en extern enhet, till exempel en dator, till ett Ethernet-nätverk.

Se > *Ansluta till ett nätverk* på sidan 23

Främre anslutningspanel

Den främre anslutningspanelen innehåller kontakter för USB-kringutrustning och en dator eller annan ingångskälla.

Se > *Ansluta rumdatorer och gästdatorer* på sidan 31

Se > *Ansluta USB-enheter och annan kringutrustning* på sidan 42

Rumsdatorer och bärbara datorer för gäster

Du kan ansluta rumsdatorer och gästdatorer till skärmen och visa och interagera med dem.

Skärmen levereras med SMART-mjukvara som du kan installera på anslutna datorer för att dra full nytta av skärmens funktioner.

Se > *Ansluta rumdatorer och gästdatorer* på sidan 31

Verktyg och funktioner

Skärmens inbyggda Android™-dator ger tillgång till appar som gör att du kan surfa på nätet, använda en whiteboard, dela din skärm och mer utan att använda en ansluten enhet.

Tillbehörsport

Du kan installera en OPS-kompatibel enhet (till exempel en SMART OPS PC-modul) i tillbehörsporten. SMART OPS PC-moduler ger en komplett Windows® Pro-installation.

För mer information om SMART OPS PC-moduler, se *SMART OPS PC-modul* på sidan 14.

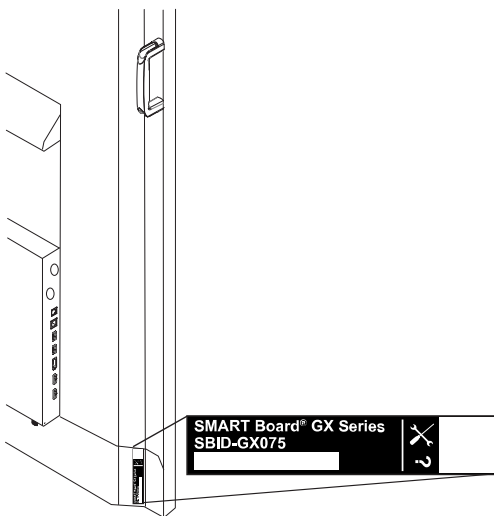
Försiktighet

- Tillbehörsportens maximala strömeffekt är 60 W. Porten är inte en begränsad strömkälla. För att minimera brandrisk ska du kontrollera att tillbehör som ansluts till porten uppfyller brandsäkerhetskraven som i IEC 60950-1.
- Ta inte bort OPS-datorn eller andra enheter från tillbehörsfacket medan de är på.
- Endast OPS-enheter tillhandahållna av SMART™ stöds i SMART Board interaktiva bildskärmar. OPS-enheter från tredje part stöds inte, och användning av sådana enheter kan leda till dålig prestanda eller skador på skärmen.
- Installera inte eller ta bort OPS-enheten medan skärmen är påslagen. Se först till att strömbrytaren bredvid strömintaget på skärmens baksida är i läget OFF (O). Om du inte kan nå strömbrytaren använder du strömknappen  på den främre kontrollpanelen för att försätta bildskärmen i vänteläge och kopplar sedan ur bildskärmens strömkabel från eluttaget.
- När du har slagit av bildskärmens strömbrytare eller dragit ur kontakten ska du vänta minst 30 sekunder innan du tar bort enheten så att dess interna nätaggregat kan laddas ur helt. Du kan också vänta fem minuter för att ge enheten möjlighet att svalna, om det behövs.
- Se till att OPS-enheten är fastsatt på bildskärmen med skruvar genom de två förankringspunkterna. Otillräckligt säkrade enheter kan skada skärmen. (OPS-enhetens förankringsskruvar är vanligtvis oförlorbara, men vissa enheter har separata förankringsskruvar.)

Identifiera din specifika modell

SMART erbjuder flera modeller av interaktiva skärmar i SMART Board GX-serien .

För hjälp med att identifiera din modell, se etiketterna på baksidan eller till vänster på skärmen.



Modell	Skärmstorlek (ungefärlig)
SBID-GX165	65" (165 cm)
SBID-GX175	75" (190 cm)
SBID-GX186	86" (218 cm)

Tillbehör

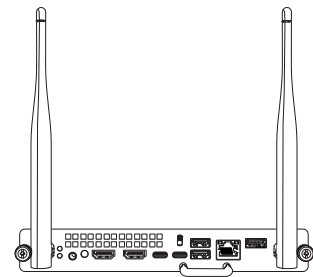
Tillbehör för bildskärmen inkluderar:

- SMART OPS PC-modul
- SMART väggfäste (WM-SBID-200) för SMART Board-skärmar
- Stativ
- USB-kabelförlängare

Se även > smarttech.com/accessories

SMART OPS PC-modul

SMART Open Pluggable Specification (OPS) PC-moduler ger en problemfri Windows Pro-installation baserad på åttonde generationens Intel® Core™-processorer och är utformade speciellt för att fungera med en interaktiv SMART Board-skärm. Alla OPS PC-moduler är fullt licensierade med Windows Pro. Installera OPS PC-modulen i skärmens tillbehörsfack för att få en komplett 4K UHD Windows-installation till hands, utan behov av en extern dator eller ytterligare kablar.



Installera bekanta Windows-program, som SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ och SMART Meeting Pro®, och få tillgång till internet direkt via bildskärmens nätverksanslutning. Uppgraderingar och underhåll av OPS PC-modulen kan enkelt utföras utan att ta bort bildskärmen från fästet.

Stativ

Om du vill flytta runt bildskärmen så kan du montera den på ett SMART-stativ. Om du monterar bildskärmen på en vägg som inte klarar av bildskärmens vikt så kan du montera bildskärmen på ett SMART-golvstativ.

USB-kabelförlängare

Som noterats i skärmens specifikationer bör USB-anslutningen mellan skärmen och datorn inte vara längre än 5 m. Om du behöver ansluta en dator som finns mer än 5 m från skärmen, använd en av följande USB-förlängare: If you need to connect a computer that is more than 5 m from the Skärm, use the following USB extender:

Förlängare	Specifikationer
USB-XT	docs.smarttech.com/sv/kb/119318

Se även > [USB-kabelförlängare](#)

Mer information

SMART tillhandahåller en mängd andra dokument för den här bildskärmen i supportavsnittet på SMART-webbplatsen (smarttech.com/support). Skanna QR-koden på omslaget till den här guiden för länkar till dokument och andra supportresurser för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien.

Kapitel 2 Installation av bildskärmen

Flytta bildskärmen till installationsplatsen	16
Använda transporthjälpmedel	17
Tillmötesgående dörröppningar, korridorer och hissar	17
Handskas med spruckna, flisade eller krossade glas	17
Spara originalförpackningen	18
Installering av bildskärmen på väggen	18
Välja placering	19
Att välja en höjd	21
Bedömning av väggen	21
Välja hårdvara för montering	21
Att välja ett väggfäste	21
Montering av bildskärmen	22
Installera bildskärmen på ett stativ	22
Använd SMART mobila stativ	22
Användning av tredje parts stativ	23
Ansluta till ett nätverk	23
Konfigurera nätverksinställningar	23
Ansluta till ett nätverk	24
Ansluter strömkabeln och slå på bildskärmen för första gången	25
Konfigurera skärmens nätverksinställningar	27

SMART rekommenderar att endast utbildade installatörer kan installera bildskärmen.

Det här kapitlet är för montörer. Installatörer bör läsa denna information och installationsinstruktionerna som ingår med displayen innan de påbörjar installationen.



Varning

Felaktig installation av bildskärmen kan resultera i skador och produktskada.

Flytta bildskärmen till installationsplatsen

Efter att din organisation har mottagit bildskärmen ska du flytta den till den plats där du planerar att installera den.

Ibland kan du också behöva flytta skärmen till en annan plats efter att du har installerat den från början.

! Viktigt

- Flytta bildskärmen på egen risk. SMART kan inte godta ansvar för skador eller skada som inträffar under bildskärmens transport.
- När du flyttar skärmen:
 - Följ lokala säkerhetsföreskrifter och standarder.
 - Förvara bildskärmen i originalförpackningen tillsammans med pallan.
 - Flytta bildskärmen så att dess främre ram är uppåtvänd.
 - Placera inte en upppackad bildskärm på sidan.
 - Ha minst två personer som flyttar bildskärmen.

Tips

Bildskärmsförpackningen kan märkas för att ange vilken sida som är framsidan. Leta efter "FRAMSIDA" på förpackningen för att hjälpa att orientera lådan vid transport.

Använda transporthjälpmedel

Du kan använda följande hjälpmedel för att flytta bildskärmen:

- Vagn
- Möbelvagn
- Mekanisk hiss

Tillmötesgående dörröppningar, korridorer och hissar

I vissa situationer kan du behöva plocka ur bildskärmen ur förpackningen för att flytta den genom smala dörrar och korridorer eller till en hiss. I dessa situationer ska du behålla skumdelarna i bildskärmens nedre hörn. Dessa skumbitar skyddar bildskärmen om du skulle behöva placera den på marken vid transport.

Det kan också hända att du behöver vända på bildskärmen så att dess övre ram är vänd åt sidan. Det kan du göra under transporten, men när du installerar bildskärmen måste den vara i liggande format (med den övre ramen uppåt). Placera inte en upppackad bildskärm på sidan.

Handskas med spruckna, flisade eller krossade glas

Bildskärmen innehåller säkerhetshärdat glas. Även om det här glaset är värme stärkt för att motstå effekter, så kan glaset spricka, flisas eller splittra om det slås med tillräckligt med kraft. (Säkerhetsglas är konstruerat för att brytas i små bitar istället för skarpa skärvor om den går sönder.) Temperaturförändringar kan orsaka att en mindre spricka eller flis blir sämre, vilket möjligen får glaset att splittras.

Se > [Krossat glas på en interaktiv bildskärm](#)

Om glaset på skärmen är sprucket eller flisat, inspektera det professionellt och reparera det på ett SMART auktoriserat reparationscenter. Om bildskärmens glas splittras, rengör området försiktigt och reparera det eller byt ut det.

Varning

För säkerhet och för att förhindra ytterligare skador, fortsätt inte att installera eller använda bildskärmen om glaset är sprucket, flisat eller splittrat.

Spara originalförpackningen

Spara originalförpackningen, inklusive pallen, och packa om bildskärmen med så mycket som möjligt av förpackningsmaterialet om du behöver flytta den efter installationen. Förpackningen är utformad för att ge bästa möjliga skydd mot stötar och vibration.

Obs!

Om originalförpackningen inte finns tillgänglig, kan du köpa samma förpackning direkt från din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where).

Försiktighet

Flytta bildskärmen endast i originalförpackningen eller ersättningsförpackningen som köpts från din auktoriserade SMART-återförsäljare. Att flytta bildskärmen utan korrekt förpackning kan leda till skador på produkten och upphäva garantin.

Installering av bildskärmen på väggen

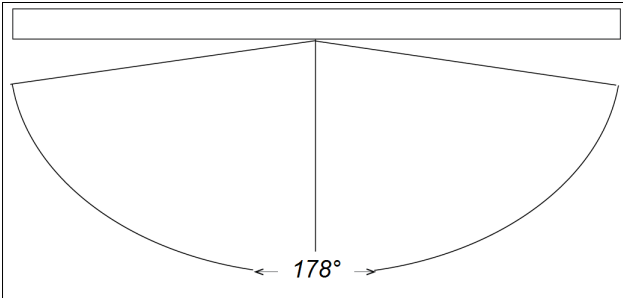
Normalt så installerar man bildskärmen på en klassrumsvägg eller mötesutrymme.

Välja placering

En bildskärm installeras vanligen i rummets kontaktpunkt, t.ex. på framsidan av ett klassrum eller mötesrum.

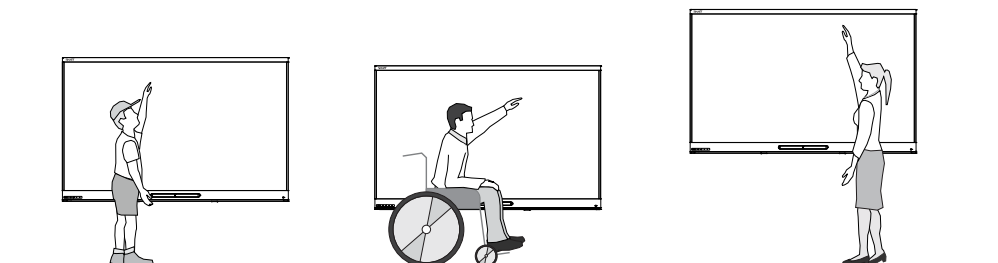
Det är viktigt att välja en lämplig plats för att få bästa möjliga upplevelse av skärmen. Beakta följande faktorer när du väljer en plats:

Faktor	Överväganden
Rumsinrättning	- Läget låter användare inklusive rullstolsburna att få tillgång till bildskärmen. Hänvisa till lokala föreskrifter angående tillgänglighet. - Platsen gör att flera användare kan använda bildskärmen samtidigt. - Platsen rymmer trafikmönster och det finns ingen olycksfaktor, - Bildskärmen har ej installerats på en plats där den skulle kunna bli träffad av en dörr eller port. - Det finns inga närliggande värme- eller kylkällor som är riktade mot skärmen, t.ex. en radiator, en värmeventil eller en luftkonditionering. - Det finns inga närliggande hyllor, skrivbord eller andra möbler med dörrar eller lådor som skulle kunna slå till bildskärmen. - Möbler, väggdekorationer och andra föremål i rummet – till exempel strömbrytare och termostater – blockerar inte bildskärmen, och blockeras inte av den. (Det kan vara möjligt att flytta vissa av de här föremålen i rummet för att ge plats åt bildskärmen.)
Strömförsörjning och andra anslutningar	- Platsen ligger nära: - Ett eluttag - Ett nätverksuttag (om du planerar att använda en trådbunden nätverksanslutning) - En rumsdator (om du skulle vilja planera att ansluta en rumsdator) - Externa högtalare och andra enheter som du vill ansluta till bildskärmen Anteckningar - Om platsen inte är nära ett eluttag, kontakta en elektriker för elinställningar som du behöver. - Avgör om du behöver ytterligare utrustning som kraftstänger, ytterligare kablar och kabelförlängare. - Byggnadens läge är inte den plats där elnätet är anslutet i byggnaden.

Faktor	Överväganden
Synlighet	Bildskärmens skärm är klart synlig för alla användare i rummet. SMART rekommenderar att användare sitter inom en 178° visningsradie:  Obs! Visningsarean beror på skärmens upplösning och en variation av andra faktorer. Se > Rekommenderade visningsavstånd och visningsvinklar för interaktiva SMART Board®-bildskärmar
Belysning	Läget är inte i närheten av ljusa ljuskällor som fönster eller stark stark belysning. Risker av lätta interferenser inkluderar: ◦ Reducerad synlighet: Ljuskällor kan orsaka bländning på bildskärmens skärm, minska dess synlighet. ◦ Systemstörning av touch system Många skärmar använder sig av (IR) infraröd ljus som en nyckelkomponent på touch systemet. Starkt ljus som träffar bildskärmens skärm direkt kan orsaka störningar med touch-systemet och hindra skärmen från att fungera korrekt. Tips För att minimera ljusstörningar bör fönster förses med persienner eller gardiner och strömbrytare installeras för att dimma eller stänga av ljuskällor som lyser direkt mot bildskärmen. Tänk på att solljuset kan komma in genom fönstret i olika vinklar vid olika tidpunkter på året.
Akustik	Rummet har bra akustik. Se > Rummet har bra akustik.
Miljö och ventilation	• Platsen uppfyller miljökraven i displayens specifikationer. • Bildskärmen är inte utsatt för kraftiga vibrationer eller damm. • Ventilationssystemet blåser inte rum direkt på bildskärmen. • Det finns tillräcklig ventilation eller luftkonditionering runt bildskärmen och monteringsutrustningen så att värmen kan flöda bort från dem. SMART rekommenderar minst 5 cm utrymme på alla sidor av bildskärmen för ett bra luftflöde. • Om du planerar att montera bildskärmen i ett försänkt område ska det finnas minst 10 cm utrymme mellan bildskärmen och de infällda väggarna för att möjliggöra ventilation och kyla.

Att välja en höjd

Fundera på hur långa användarna är i genomsnitt när du väljer höjden för bildskärmen.



SMART rekommenderar att du fäster bildskärmen så att toppen är 1,9 m från golvet.

Obs!

Om deltagarna kommer att sitta på en brant vinkel (t.ex. i en föreläsningssal), så kan du behöva installera höjden eller vinkel.

Se > *Montering av bildskärmen* på nästa sida

Bedömning av väggen

Kontrollera att den vägg som du monterar bildskärmen på håller för dess vikt och monteringsutrustning. Om den inte gör det kan du överväga att använda ett SMART-väggstativ för att överföra en del av vikten från väggen till golvet.

Se > smarttech.com/accessories

Obs!

Se skärmens specifikationer för dess vikt.

I vissa situationer kan du behöva begära en ingenjörsanalys för att avgöra om väggen kan stödja bildskärmen.

Välja hårdvara för montering

Monteringshårdvaran som krävs för installationen varierar beroende på vilken vägg som bildskärmen monteras på.

Om du använder ett SMART-väggfäste (WM-SBID-200) ska du läsa de illustrerade installationsanvisningarna för väggfästet för information om vilka delar som krävs för montering (docs.smarttech.com/sv/kb/171373).

Att välja ett väggfäste

Det är alltid bäst att montera bildskärmen på en vägg. Om väggen inte kan stödja bildskärmens vikt så kan du använda ytterligare hårdvara för att överföra en del av vikten till golvet.

SMART erbjuder WM-SBID-200 väggfäste för montering av skärmen på en vägg. SMART rekommenderar att du använder väggmonteringen till att montera bildskärmen på en vägg.

Se *installationsanvisningarna för SBID-GX165, SBID-GX175 och SBID-GX186* (docs.smarttech.com/sv/kb/171725).

Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för information om SMARTs monteringsalternativ.

Om du väljer ett tredjepartsalternativ istället för ett av SMARTs monteringsalternativ, se till att väggfästet rymmer bildskärmens dimensioner och klarar av bildskärmens och tillbehörs vikt.

Montering av bildskärmen

De elektriska och mekaniska komponenterna för en bildskärm är utformade för att fungera korrekt när displayen är monterad i den riktning som beskrivs i dess installationsinstruktioner. Montering av displayen i en annan orientering kan orsaka felfunktioner och ogiltigförklarar bildskärmens garanti.

Skärmar är endast avsedda för vertikal montering: 90 ° i förhållande till golvet, plus eller minus 5°–15 ° för tolerans, beroende på skärmen (se skärmens dokumentation). SMART stöder inte monteringsskärmar i andra vinklar eller i horisontell riktning (som på en bordsskiva).

Det finns ett antal potentiella faror vid montering av en bildskärm i en icke-standardiserad riktning eller vinkel:

- Att montera en skärm horisontellt (som på ett bord) kan få glaset att sjunka, skada skärmen eller störa skärmens touch-system.
- En ostandardiserad orientering kan påverka ventilationen, skapa heta punkter i utrustningen och leda till förtida fel.

Installera bildskärmen på ett stativ

Du kan montera bildskärmen på ett stativ om du vill flytta omkring den, eller om det inte är möjligt att montera den på en vägg.

Använd SMART mobila stativ

De mobila stativen från SMART är utformade för att fungera tillsammans med interaktiva SMART Board-skärmar. Vissa är höjjusterbara. Vissa modeller har ett låsbart skåp för att säkra utrustningen och hjul som kan vridas och låsas för enkel förflyttning.

Se även > smarttech.com/accessories

Användning av tredje parts stativ

För information om att välja och använda ett stativ från tredje part, se [Installera din SMART Board GX på ett stativ](#).

Ansluta till ett nätverk

Skärmen kräver en nätverksanslutning för nedladdning av mjukvara och firmware-uppdateringar.

Konfigurera nätverksinställningar

Nätverksadministratörer behöver konfigurera displayens nätverksanslutning för att möjliggöra uppdateringar av systemprogramvaran över luften för ett antal av de inbyggda apparna.

Obs!

En 5 GHz trådlös eller Ethernet-nätverksanslutning kan ge en bättre upplevelse med EShare-appen.

För att konfigurera nätverket

1. Öppna de nödvändiga TCP/UDP-portarna:

Protokoll	Port-intervall	Funktion
TCP	8'0	Uppdatering av systemmjukvara
TCP	56789	EShare app
TCP	25123	EShare app
TCP	8121	EShare app
TCP	8000	EShare app
TCP	8001	EShare app
TCP	48689	EShare app
TCP	25123	EShare app

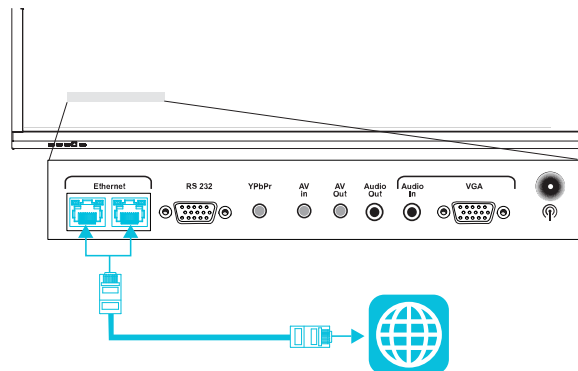
2. Lägg till följande URL:er till nätverks tillåtelselist:

URL	Funktion
h1.ee-share.com	EShare app
worldota.syrjb.com:9900	Uppdatering av systemmjukvara
sw.syrjb.com: 8081	Whiteboard-delning

3. Konfigurera nätverket för att aktivera sändningstjänsten.
4. Konfigurera nätverket till att tillåta mDNS (Multicast)

Ansluta till ett nätverk

Skärmen kräver en nätverksanslutning för nedladdning av mjukvara och firmware-uppdateringar. Du kan ansluta till ett nätverk med Wi-Fi eller ett av RJ45 Ethernet-uttagen.



! Viktigt

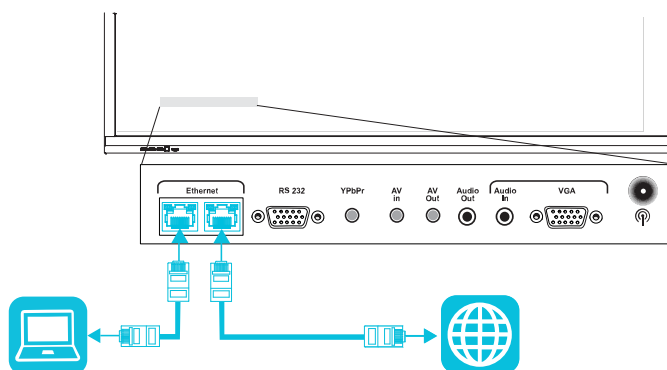
Använd inte RJ45-uttaget på en OPS PC för att ansluta till ett nätverk.

Obs!

Nätverksskärmens anslutning delas internt med en OPS PC.

Tips

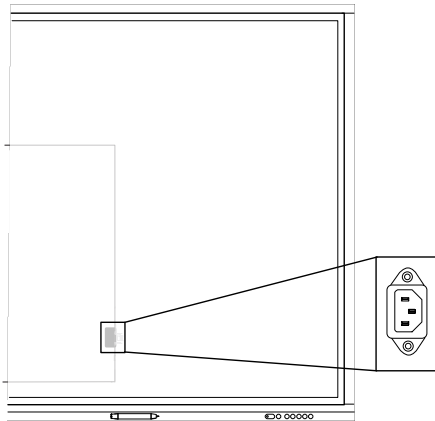
Om du använder ett av skärmens RJ45-uttag för att ansluta till ett Ethernet-nätverk kan du ansluta det andra RJ45-uttaget till en dator för att ge datorn nätverksåtkomst. Detta är särskilt användbart om det bara finns en trådbunden nätverksanslutning i rummet. (Nätverksåtkomst är tillgängligt när skärmen är på eller i vänteläge, men inte när den är i energisparläge.)



Ansluter strömkabeln och slå på bildskärmen för första gången

För att ansluta bildskärmen till en strömkälla

Anslut elkontakten från strömingången på baksidan av bildskärmen till ett eluttag.



Obs!

Se bildskärmens specifikationer för information om effektbehovet och energiförbrukning (se *Mer information* på sidan 15).

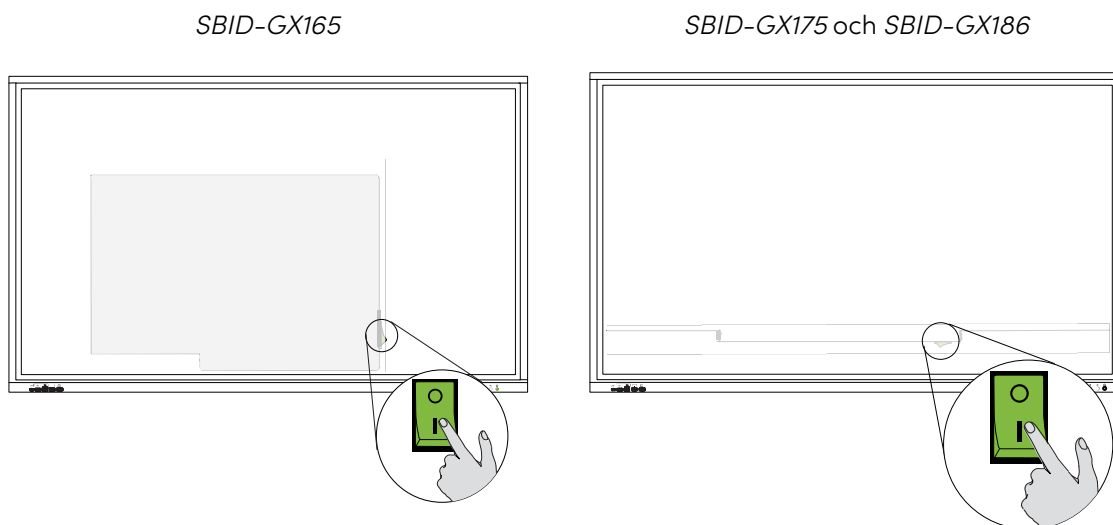
Aktivera och konfigurera bildskärmen för första gången



Försiktighet

- Installera OPS-enheten innan du slår på skärmen. Om du inte kan nå strömbrytaren använder du strömknappen  på den främre kontrollpanelen för att försätta bildskärmen i vänteläge och kopplar sedan ur bildskärmens strömkabel från eluttaget.
- Se till att OPS-enheten är fastsatt på bildskärmen med skruvar genom de två förankringspunkterna. Otillräckligt säkrade enheter kan skada skärmen. (En OPS-apparats förankringsskruvar är vanligtvis oförlorbara, men vissa enheter har separata förankringsskruvar.) OPS-enheter från tredje part stöds inte, och användning av sådana enheter kan leda till dålig prestanda eller skador på skärmen.

1. Tryck på strömbrytaren bredvid AC-strömingången på baksidan av displayen till ON (I) position.



2. Välj önskat språk och tryck sedan på ikonen **Nästa** ➡.
3. Välj landet där du installerar displayen. Detta bidrar till att säkerställa att det finns lämpliga Wi-Fi-frekvenser för trådlösa nätverk. Tryck på ikonen **Nästa** ➡.
4. Välj en Ethernet-anslutning eller trådlöst nätverk. Om du vill lägga till ett dolt Wi-Fi-nätverk manuellt väljer du **Lägg till nätverk**.

! Viktigt

Skärmen behöver en internetanslutning för att ladda ner och installera viktiga uppdateringar. Be nätverksadministratören att verifiera att skärmen kan komma åt nätverket genom att se till att skärmens inbyggda webbläsare har tillgång till internet.

5. Lägg till ett nätverkscertifikat (valfritt).

Se > *Ansluta till ett nätverk* på sidan 23

6. Tryck på ikonen **Nästa** ➡.

7. Ställ in datum, tid och tidszon och tryck sedan på **Nästa** ikon ➡.

Du kan också aktivera att visningens datum och tid ställs in automatiskt.

Se > *Inställningar för datum, tid, plats och språk* på sidan 64

8. Ställ in ett lösenord för skärmlåsfunktionen och tryck sedan på **Retur**.

! Viktigt

Se till att skärmlåskoden är tillgänglig för auktoriserade användare av displayen. Användare måste ange lösenordet för att låsa upp displayens skärm när låsskärmfunktionen är aktiverad.

Skärmen Klar meddelar att installationen är klar.

Konfigurera skärmens nätverksinställningar

Använd förfarandena i det här kapitlet för att uppdatera nätverksinställningarna efter att du har slagit på skärmen. Kapitlet beskriver:

- Ansluta till ett Wi-Fi-nätverk
- Konfigurera nätverksproxyinställningar för ett Wi-Fi-nätverk
- Installera ett digitalt nätverkscertifikat för ett Wi-Fi-nätverk
- Ansluta till ett Ethernet-nätverk
- Konfigurera en trådlös hotspot
- Ansluta skärmen till en trådlös hotspot

Så här ansluter du till Wi-Fi

1. Tryck på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen.
2. Tryck på ikonen **Nätverk**  > **WLAN**.
3. Slå på **Wifi-omkopplaren**.
4. Välj ett trådlöst nätverk.

Om Wi-Fi-nätverket inte är lösenordsskyddad, ansluts displayen till nätverket.

ELLER

Om nätverket kräver ett lösenord, ange lösenordet för Wi-Fi och tryck på **Anslut**.

Så här konfigurerar du nätverksproxyinställningar för ett Wi-Fi-nätverk

För att förbättra säkerheten och integriteten eller för att uppfylla företagets policy kan du konfigurera en nätverksproxy för ditt Wi-Fi-nätverk. Processen skiljer sig åt om du har ett osäkert nätverk eller ett säkert nätverk.

Konfigurera på ett osäkert nätverk:

1. Tryck på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen.
2. Tryck på **nätverksikonen**  för att öppna skärmen Wi-Fi-gäst.
3. Se till att **Avancerad inställning** är markerad.
4. Välj **Manuelli** listan Proxyinställningar.
5. Fyll i de tre proxyserverfälten efter behov.
6. Välj **Anslut** för att spara inställningarna.

Konfigurera på ett säkert nätverk:

1. Tryck på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen.
2. Tryck på **nätverksikonen**  för att öppna Wi-Fi-skärmen.
3. Välj **Manuelli** listan Proxyinställningar.
4. Fyll i de tre proxyserverfälten efter behov.
5. Välj **Anslut** för att spara inställningarna.

Installera ett digitalt nätverkscertifikat för ett Wi-Fi-nätverk

För att förbättra säkerheten och säkerställa nätverksautentisering kan du installera ett SSL-certifikat (Secure Sockets Layer) på skärmen.

1. Tryck på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen.
2. Tryck på ikonen **Nätverk**  > **Wi-Fi** > **Installera certifikat**.
3. Tryck på menyikonen  och bläddra till certifikatet (t.ex. en mapp på skärmen eller en ansluten USB-enhet).
4. Tryck på certifikatet.
Certifikatet installeras.
5. Om Wi-Fi är avstängt slår du på **Wi-Fi-omkopplaren**.
6. Välj ett säkerhetsaktiverat trådlöst nätverk.
7. Tryck på **CA-certifikat** > **Använd systemcertifikat**.

För att ansluta till Ethernet nätverket

1. Anslut en Ethernet-kabel till något av RJ45-uttagen på skärmen.
2. Tryck på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen.
3. Tryck på ikonen **Nätverk**  > **Ethernet**.
4. Slå på **Anslut**-omkopplaren.

5. Markera kryssrutan **DHCP** för att automatiskt få en IP-adress.

ELLER

För att manuellt konfigurera en IP-adress markerar du rutan **Statisk**, anger IP-adressen, gatewayen, nätverksprefixlängden (antal nätmaskbitar) och DNS-adressen och trycker på **Spara**.

Konfigurera en trådlös hotspot

Anteckningar

- Den trådlösa hotspot-funktionen är tillgänglig när skärmen är ansluten till nätverket med en Ethernet-anslutning.
 - När den trådlösa hotspoten är aktiverad är skärmens Wi-Fi-anslutning inaktiverad.
1. Tryck på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen.
 2. Tryck på ikonen **Nätverk**  > **Hotspot**.
 3. Aktivera alternativet **Hotspot Switch**.
 4. Skriv ett hotspotnamn i textrutan *Hotspotnamn* (eller använd standardnamnet).
 5. I fältet *Säkerhet* trycker du på rullgardinsmenyn och väljer en krypteringsmetod.
 6. Klicka på **Visa lösenord** och registrera det systemgenererade (standard) lösenordet eller skriv ditt eget lösenord. Detta lösenord kommer krävas när användare ansluter sina enheter till den trådlösa hotspoten.
 7. Välj en bandbreddsfrekvens (2,4 GHz eller 5 GHz).

Obs!

Standardinställningen är 2,4 GHz. Välj **5g** för att välja en bandbreddsfrekvens på 5GHz. Detta aktiverar också rullgardinsmenyn för kanalval där du kan välja från en rad Wi-Fi-kanaler.

8. Tryck på **Enter**.

Anslut till skärmens trådlösa hotspot

1. På en dator eller mobil enhet, gå till listan över tillgängliga Wi-Fi-nätverk och välj skärmens trådlösa hotspot.
2. Skriv in lösenordet för skärmens trådlösa hotspot.
3. Anslut till skärmens trådlösa hotspot.

Kapitel 3 Ansluta datorer och andra enheter

Installation av SMART-programvaran	30
Ansluta rumdatorer och gästdatorer	31
Titta på den anslutna datorns eller andra enheters ingång	37
Ställa in en ansluten dators upplösning och uppdateringsfrekvens	38
Använda rekommenderade kablar	39
Dela USB typ B-uttag	40
Ansluter en SMART OPS PC-modul	40
Ansluta andra enheter	41
Ansluta USB-enheter och annan kringutrustning	42
Ansluta externa bildskärmar	42
Ansluta en extern högtalare	43
Anslutning av analoga video-in- och utgångar	45
Anslutning av rummets kontrollsystem	47
Anslutningsdiagram	48
Anslutningspaneler på sidan och botten	48
Främre anslutningspanel	50

Varning

Se till att alla kablar till bildskärmen som ligger på golvet är korrekt sammanbundna och märkta för att undvika att någon snubblar över dem.

Installation av SMART-programvaran

Bildskärmen levereras med SMART-programvara som du kan installera på anslutna datorer i rummet och på gästanvändares bärbara datorer. Annan SMART-programvara är tillgänglig men säljs separat.

ingår



SMART Notebook



SMART Product Drivers och Ink

Säljs separat



Lumio by SMART



SMART Notebook Plus

**SMART
Remote
Management**

SMART Remote Management



SMART Meeting Pro



SMART TeamWorks-rum

Ansluta rumdatorer och gästdatorer

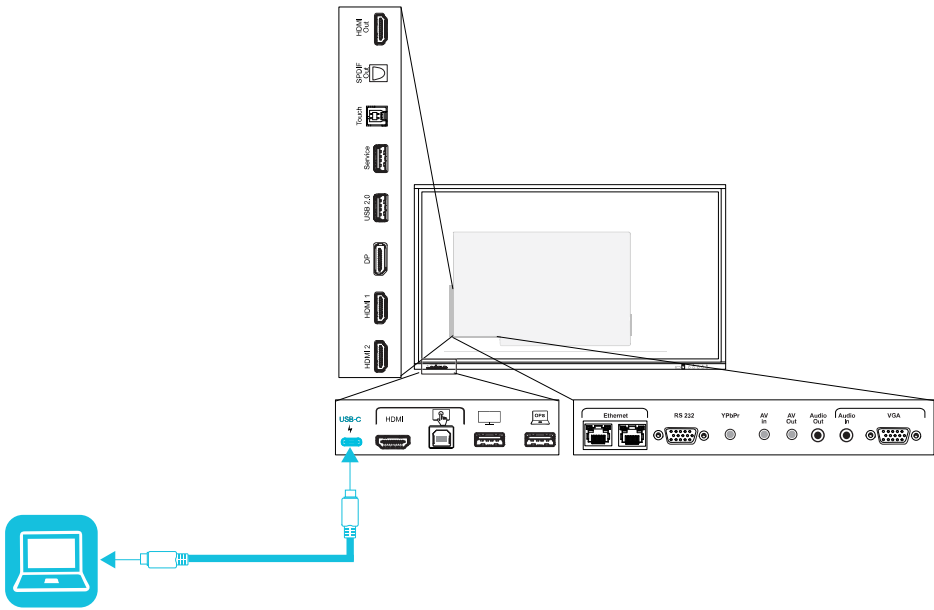
Om du installerar kablar för rummets datorer och gästernas bärbara datorer i förväg kan du använda kontakter som kanske inte är tillgängliga när skärmen har monterats på väggen. Du kan sedan dra kablarna över golv och bakom väggar efter behov.

Anteckningar

- Installera SMART-mjukvara på datorer som du ansluter till bildskärmen (se *Installation av SMART-programvaran* på föregående sida).
- Som visas nedan delar HDMI 1, HDMI 2, VGA och Display Port på Touch USB typ B-uttaget på sidoingångspanelen, och HDMI använder Touch USB typ B-uttaget på frontpanelens ingångspanel (se *Dela USB typ B-uttag* på sidan 40).
- USB typ C-ingången tillhandahåller 15 W ström för laddning av anslutna enheter.

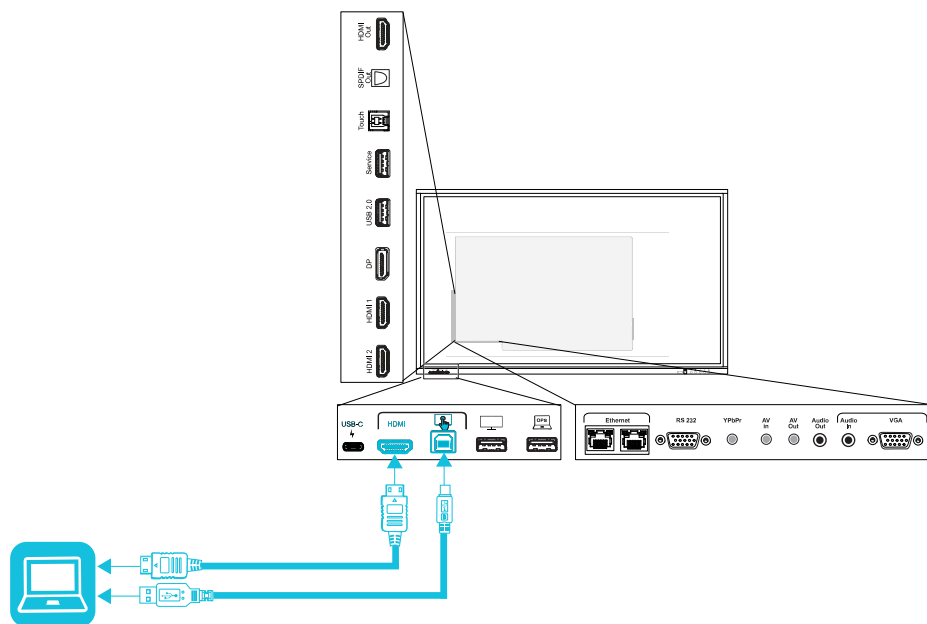
Följande är placeringen av ingångarna och ingångs- och kabelinformation för skärmens ingångskällor.

- USB Typ-C



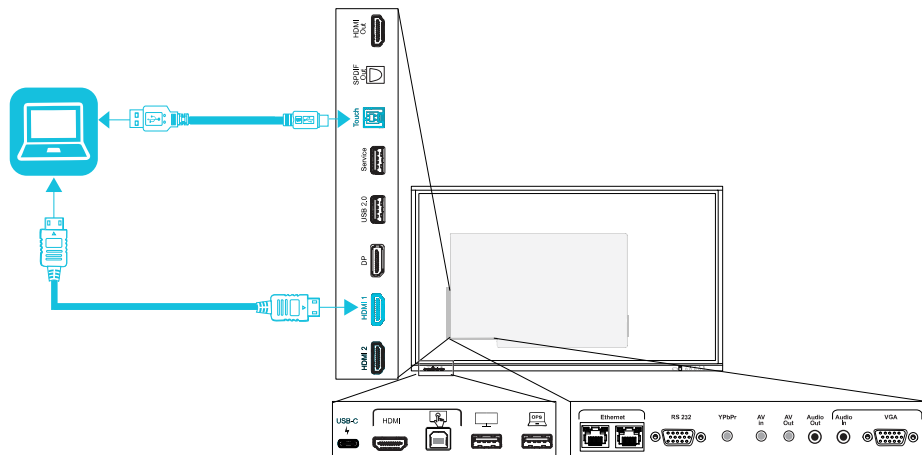
Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
USB Typ-C	USB 3.2 Gen 1 (SuperSpeed, 5 Gbps)	Video/ljud/touch	<u>SuperSpeed USB typ C</u>

- **HDMI**



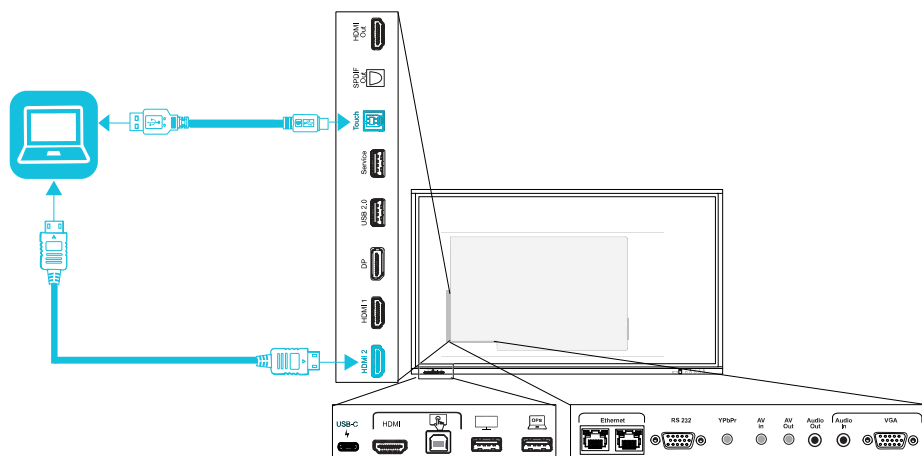
Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
HDMI	HDMI 2.0	Video/ljud	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Pekinmatning	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

- **HDMI 1**



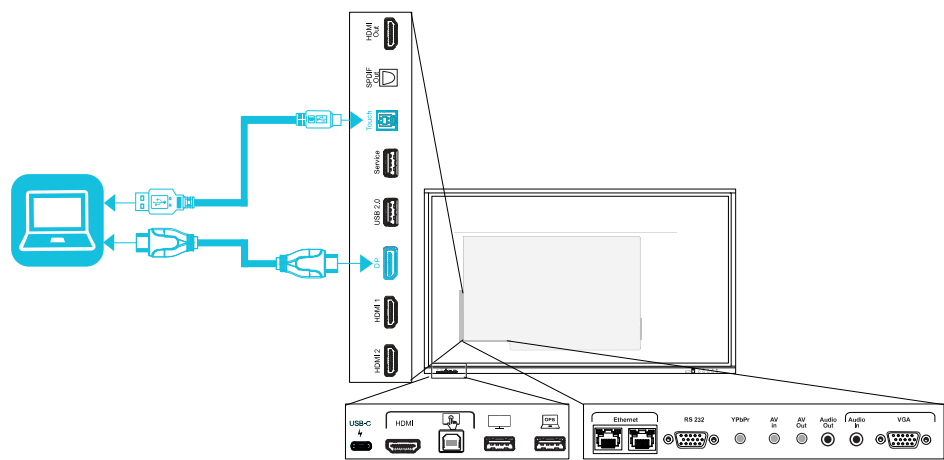
Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
HDMI 1	HDMI 2.0	Video/ljud	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Peka	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

- **HDMI 2**



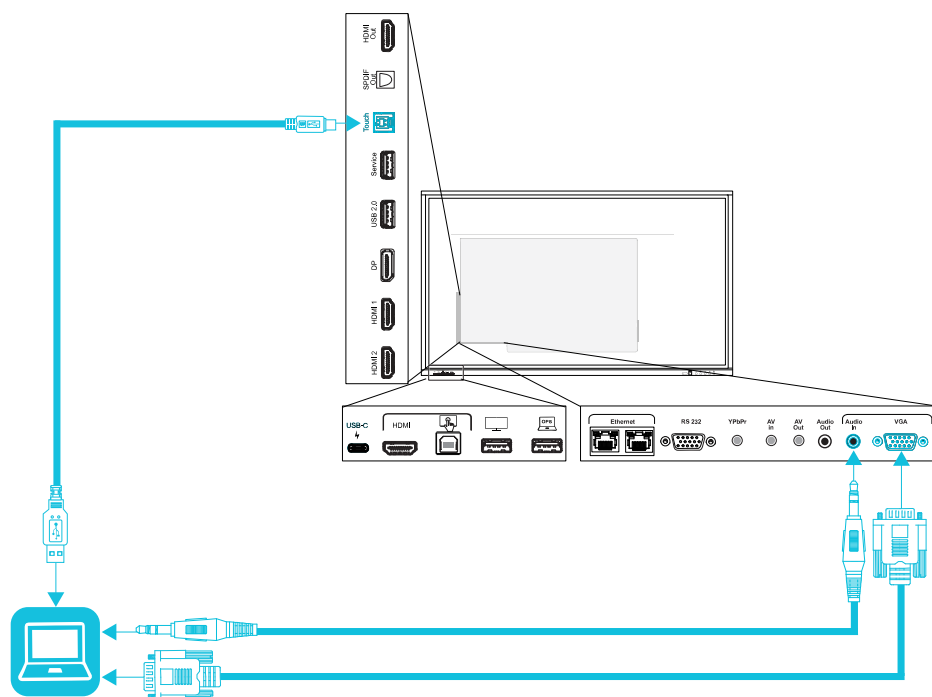
Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
HDMI 2	HDMI 2.0	Video/ljud	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Peka	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

• Visningsport



Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
Visningsport	Visningsport 1.2	Video/Ijud	<u>Visningsport</u>
Peka	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

- **VGA**



Anslutning	Standard	Anslutningstyp	kabel
VGA	VGA	Video	<u>VGA</u>
Ljud in	Stereo 3,5 mm	Audio	<u>Stereo 3,5 mm</u>
Peka	USB 2.0 Typ-B	Peka	<u>High Speed USB 2.0</u>

Titta på den anslutna datorns eller andra enheters ingång

1. Anslut en enhet till skärmens USB typ C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, Display Port eller VGA-ingångar.

Obs!

För att aktivera touchstyrning av enheten, anslut en USB-kabel till den tillhörande USB-ingången. Enheter som är anslutna till USB typ C-ingången kräver ingen extra USB-anslutning för att aktivera touch.

2. Välj källa genom någon av följande metoder:

Att använda sidoverktygsfältsmenyn	Hur man använder fjärrkontrollen
a. Öppna menyn Sidoverktygsfält genom att skjuta någon av sidoverktygsmenyhandtagen  (placerade på vardera sidan av skärmen) mot mitten av skärmen. b. Tryck på ikonen Välj ingång .	Tryck på knappen Välj ingång  på fjärrkontrollen.

Dialogrutan Välj ingång visas.

Obs!

Tre punkter ... visas under ingångar (USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS och DP) med en ansluten enhet.

3. Tryck på datorns ingångskälla eller använd navigeringsknapparna på fjärrkontrollen för att välja ingångskälla och tryck sedan på knappen **OK**.

Enhetens utdata visas på skärmens skärm.

Tips

Du kan konfigurera skärmen för att automatiskt växla till den senaste ingången, låsa den aktuella källan eller välja andra prioriteringar eller inmatningsalternativ.

För vidare information, se *Källinställningar* på sidan 71.

Ställa in en ansluten dators upplösning och uppdateringsfrekvens

Den här tabellen visar de rekommenderade upplösningarna och uppdateringsfrekvenserna för bildskärmens ingångskällor:

Ingångskälla	Maximal upplösning	uppdateringsintervall
USB typ C, Display Port Alternative Mode	3840 × 2160	60 Hz
HDMI1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
VGA	1920 × 1080	60 Hz
Visningsport	3840 × 2160	60 Hz
AV	1920 × 1080	60 Hz
YPbPr	1920 × 1080	60 Hz

¹ återfinns på skärmens främre anslutningspanel.

Ställ in om möjligt anslutna datorer till dessa upplösningar och uppdateringsfrekvenser. Se datorernas operativsystems dokumentation för instruktioner.

Använda rekommenderade kablar

SMART rekommenderar följande kabelsorter:

Kabeltyp	Maximal längd	Rekommendation
Visningsport	7 m ²	Använd endast certifierade Display Port 1.4-kablar som har testats för att stödja den prestandastandard du behöver.
HDMI	7 m	Använd endast certifierade HDMI-kablar av Premium High Speed-typ (18 Gpbs) som har testats för att kontrollera att de stöder den prestandastandard som du behöver.
VGA	7 m	Använd VGA-kablar med alla stiften i deras kontakter fullt befolkat och fast.
Stereo 3,5 mm	6 m	Använd endast avskärmade 3,5 mm-kablar. ! Viktigt Använd endast ett 3,5 mm stereokontakt (15 mm lång cylinder) för att ansluta till skärmen.
USB 2.0	5 m	Använd en höghastighetets-USB 2.0 USB-förlängare om avståndet mellan datorn och skärmen är mer än 5 m. Se > <i>USB-kabelförlängare</i> på sidan 15
USB 3.0	3 m	SMART stöder endast installationer som använder direktanslutna video- och USB-kablar, eller växelströmsdrivna förlängningskablar. Du kanske kan använda kablar av högre kvalitet som är längre än den rekommenderade längden. Om du har problem med en sådan kabel eller förlängare ska du testa anslutningen med en kortare kabel innan du kontaktar SMART Support.

²Prestandan hos kablar längre än 7 m är starkt beroende av kabelns kvalitet.

Kabeltyp	Maximal längd	Rekommendation
USB Typ-C	2 m för Super Speed 5Gbps-kablar	USB-IF-certifierad USB 3.2 Gen 1 typ C-kabel, stöd för SuperSpeed (5 Gbps) För att använda en USB typ-C-kabel för video behöver du: • En fullfjädrad kabel som stöder SuperSpeed 5Gbps (eller snabbare) datahastigheter. • En dator som stöder Display Port Alternate Mode via USB typ C Obs! USB typ C-kontakten på skärmen kan förse anslutna enheter med upp till 15 W ström.

Om du använder kablar som överskrider dessa maximala längder kan det ge oväntade resultat, tillfälliga bildförluster eller försämrad bildkvalitet och USB-anslutning.

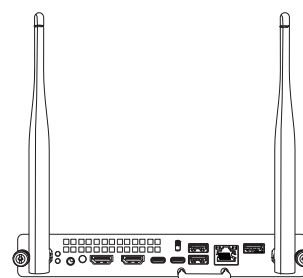
Dela USB typ B-uttag

HDMI-, VGA- och Display Port-ingångarna på sidingångspanelen (bak på skärmen) delar alla på ett enda USB typ B-uttag på den här panelen. Detta innebär att touch-systemet kan användas med endast en enhet ansluten till dessa videoingångar.

USB typ B-uttag	Videouttag
Peka	• HDMI 1 • HDMI 2 • VGA • Visningsport

Ansluter en SMART OPS PC-modul

Om din organisation har köpt en SMART OPS PC-modul, kan du eller organisationens installatörer installera modulen på skärmens tillbehörsplats enligt installationsanvisningarna för OPS PC-modulen (docs.smarttech.com/sv/kb/171775 eller docs.smarttech.com/sv/kb/171544). Du kan därefter se OPS PC-modulens inmatning på skärmen.



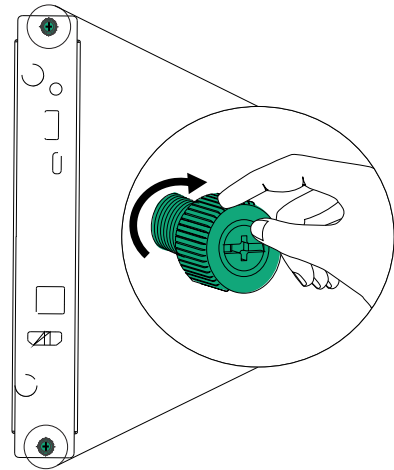
Se > *Användarhandbok för SMART OPS PC-moduler* (docs.smarttech.com/sv/kb/171747)

Försiktighet

- Endast OPS-enheter tillhandahållna av SMART™ stöds i SMART Board interaktiva bildskärmar. OPS-enheter från tredje part stöds inte, och användning av sådana enheter kan leda till dålig prestanda eller skador på skärmen.
- Installera inte eller ta bort OPS-enheten medan skärmen är påslagen. Se först till att strömbrytaren bredvid strömintaget på skärmens baksida är i läget OFF (O). Om du inte kan nå strömbrytaren använder du strömknappen  på den främre kontrollpanelen för att försätta bildskärmen i vänteläge och kopplar sedan ur bildskärmens strömkabel från eluttaget.
- När du har slagit av bildskärmens strömbrytare eller dragit ur kontakten ska du vänta minst 30 sekunder innan du tar bort enheten så att dess interna nätaggregat kan laddas ur helt. Du kan också vänta fem minuter för att ge enheten möjlighet att svalna, om det behövs.

Se till att OPS-enheten är fastsatt på bildskärmen med skruvar genom de två förankringspunkterna. Otillräckligt säkrade enheter kan skada skärmen. (OPS-enhetens förankringsskruvar är vanligtvis oförlorbara, men vissa enheter har separata förankringsskruvar.)

•



Ansluta andra enheter

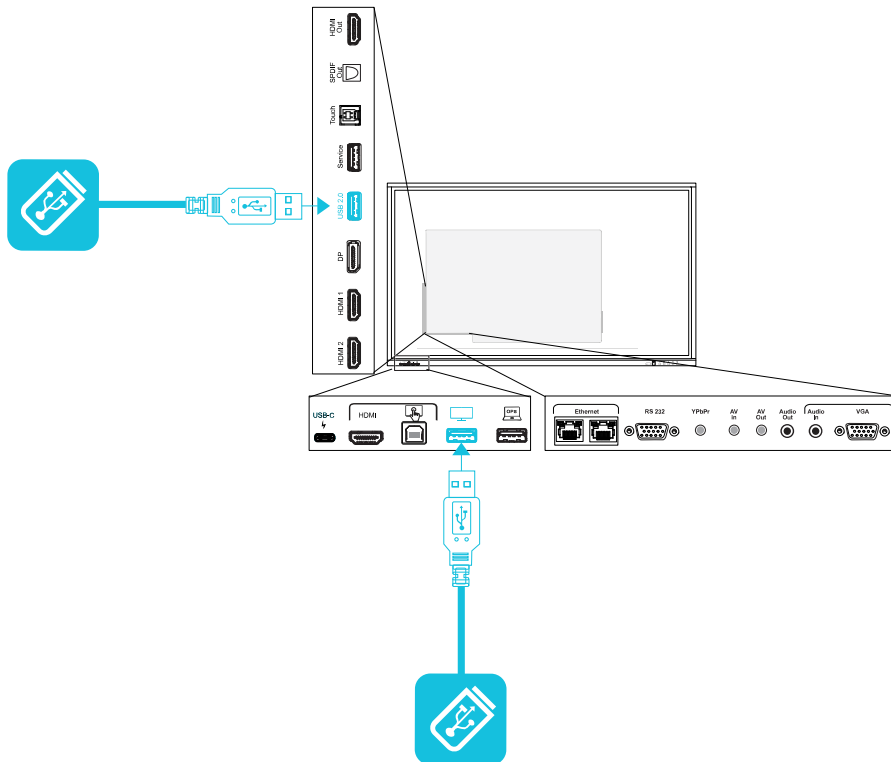
Förutom datorer kan du ansluta en mängd andra enheter till skärmen:

- USB-enheter och annan kringutrustning
- Externa skärmar
- Externa ljudsystem (kabelanslutna eller Bluetooth-® aktiverade)
- Rumskontrollsystem

Externa skärmar

Ansluta USB-enheter och annan kringutrustning

Skärmen har ett USB 2.0 typ A-uttag på den främre anslutningspanelen och ett USB 2.0 typ A-uttag på sidoanslutningspanelen. Du kan ansluta USB-enheter, kringutrustning (t.ex. tangentbord) och andra enheter till USB 2.0 typ A-uttaget på sidoanslutningspanelen och använda dessa enheter med skärmens Android-system. Det främre USB 2.0 typ A-uttaget kommer att växla till den aktiva ingången, inklusive skärmens Android-system, OPS-datorn eller en externt ansluten dator.



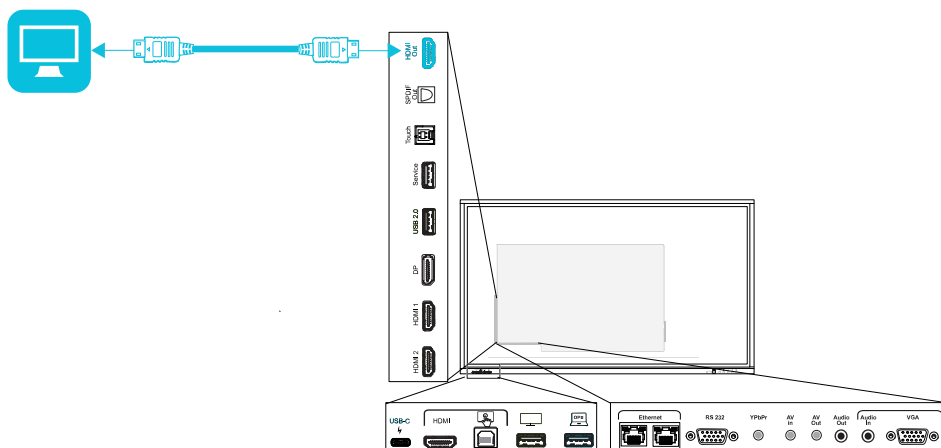
Ansluta externa bildskärmar

På vissa SMART Board GX-skärmar kan du ansluta en extern skärm med HDMI 2.0-utgången på anslutningspanelen (se bild).

Obs!

Vissa bildskärmar har inte denna kontakt.

Den externa skärmen kommer visa samma bild som skärmen. Detta är användbart när du använder skärmen i en hörsal eller annat stort utrymme där en andra skärm skulle vara till nytta.



! Viktigt

Om den anslutna externa skärmen inte stöder HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) visas ingen bild på den externa skärmen. För full upplösning, anslut en skärm med stöd för HDCP.

Obs!

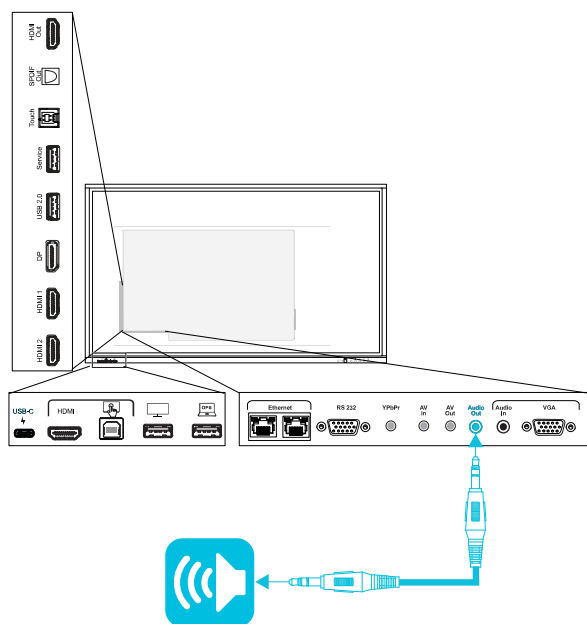
Bildskärmens standardutgångsupplösning är 4K (3840 × 2160). Utgångsupplösningen kan också ställas in till FHD (1920 × 1080).

Se > *Bild-, ljud- och menyinställning* på sidan 72

Ansluta en extern högtalare

Skärmen innehåller två 15 W högtalare, som är utformade för att ge ljud på framsidan av ett rum. Du kan vilja ansluta ett externt ljudsystem från tredje part om du tillhandahåller ljud i ett större utrymme.

Du kan ansluta en extern högtalare till skärmen med hjälp av stereo 3,5 mm-utgången (se bild). Alternativt kan du ansluta en extern högtalare direkt till en rumsdator.



Du måste aktivera användning av ett externt ljudsystem i skärmsinställningarna (se *Bild-, ljud- och menyinställning* på sidan 72).

❗ Viktigt

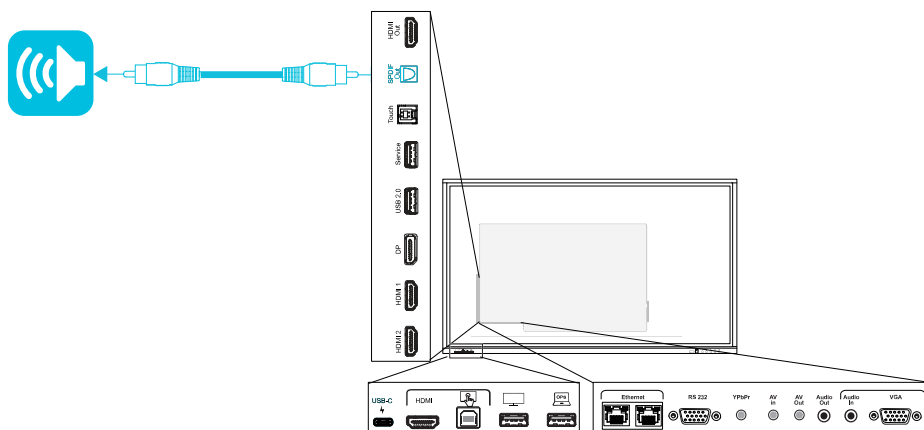
Använd ett 3,5 mm stereouttag (endast 15 mm lång plugg) för att ansluta till skärmens stereo 3,5 mm utgång.

Anteckningar

- Du kan använda skärmens volymkontroller för att justera volymen på ett ljudsystem som är anslutet till skärmens stereo 3,5 mm-utgång.
- Om det finns ett eko när skärmen är ansluten till ett externt ljudsystem, försök att inaktivera skärmens inbyggda högtalare.

Se > *Bild-, ljud- och menyinställning* på sidan 72

Förutom stereo 3,5 mm-utgången erbjuder skärmen också en Sony/Philips Digital Interface (S/PDIF-utgång (se bilden). S/PDIF är ett digitalt ljudöverföringsmedium. Du behöver en ljudmottagare som stöder S/PDIF för att använda den här anslutningen med en extern sound bar eller annat ljudsystem.

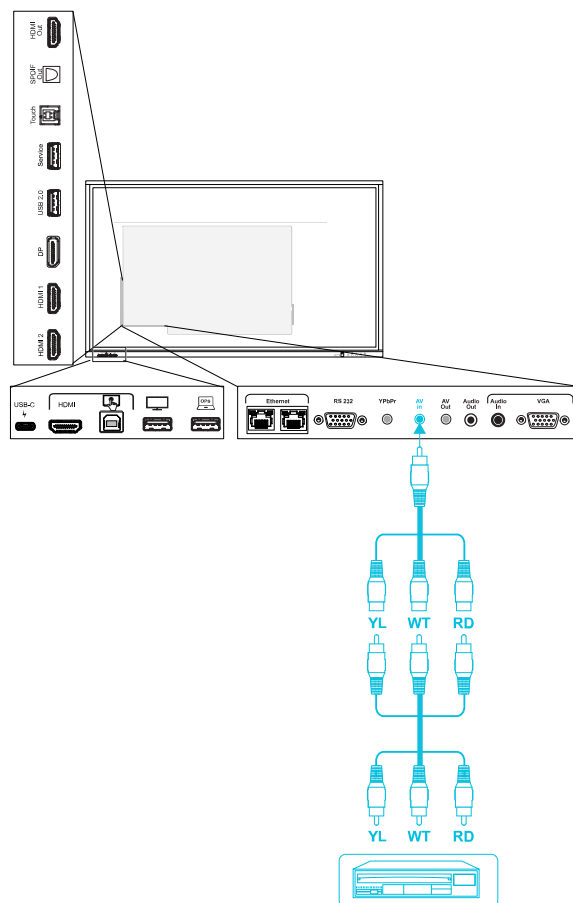


Obs!

När du ansluter ett ljudsystem till skärmens S/PDIF-utgång justerar ljudsystemets volymkontroller volymen snarare än skärmens.

Anslutning av analoga video-in- och utgångar

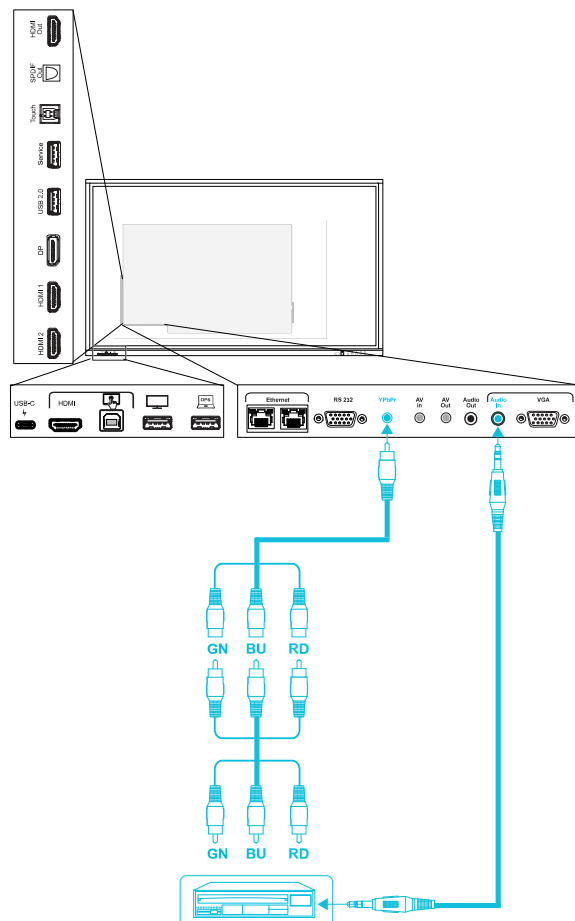
Du kan ansluta en extern analog video- och ljudkälla till SMART Board GX-skärmen med hjälp av (AV in)-kontakten.



! Viktigt

Använd en komposit-till-AV-adapter med en 4-polig 3,5-plugg. Säkerställ att adapterkabeln inte är längre än 0,3 m.

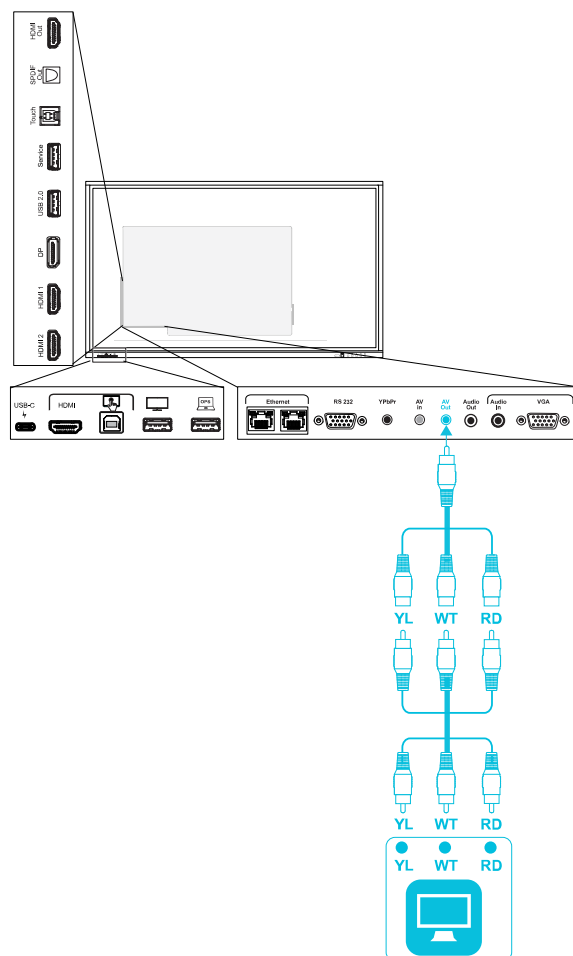
SMART Board GX-skärmen har också en analog YPbPr-videokontakt. När du använder den här kontakten levereras ljud genom ljudingången (se bild).



! Viktigt

Använd en komponent-till-AV-adapter med en 4-polig 3,5 mm plugg som inte är längre än 0,3 m lång.

Du kan ansluta en extern bildskärm med SMART Board GX-skärmens analoga videokontakt (AV out). Den externa skärmen visar samma bild som visas på bildskärmen.



! Viktigt

Använd en AV-till-komposit-adapter med en 4-polig 3,5 mm-plugg som inte är längre än 0,3 m lång.

Anslutning av rummets kontrollsystem

Ett kontrollsystem möjliggör styrning av kontrollrummets belysning, ljudsystem samt möjligtvis displayen. Vissa installationer kan kräva att displayen integreras med rummets kontrollsystem.

Du kan använda bildskärmens RS-232-kontakt till att ansluta ett externt kontrollsystem från en tredje part till bildskärmen (se *Bilaga C Hantera bildskärmen med hjälp av RS-232* på sidan 75).

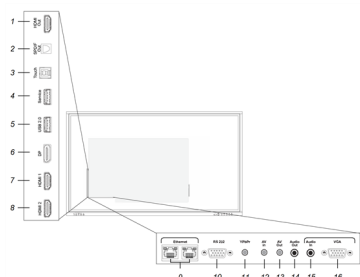
Obs!

Skärmar är inte kompatibla med ett centraliserat avlägset kontrollsystem, såsom en universalfjärrkontroll.

Anslutningsdiagram

Anslutningspaneler på sidan och botten

Detta diagram och tabell presenterar kontakterna på skärmens anslutningspanel:



Nr.	Anslutning	Ansluts till	noter
1	HDMI 2.0 ut ³	Extern bildskärm	Se > <i>Ansluta externa bildskärmar</i> på sidan 42
2	S/PDIF ut	Digital ljudutgång	Se > <i>Ansluta en extern högtalare</i> på sidan 43 Se > <u>Digitala ljudkablar och kontakter</u>
3	USB 2.0 Typ-B	Peka	Se > <i>Ansluta rumdatorer och gästdatorer</i> på sidan 31 Se > <u>USB-kablar och anslutningar</u>
4	USB 2.0 Typ-A	N/A	Denna anslutning är en serviceport.
5	USB 2.0 Typ-A	USB-enheter och annan kringutrustning som stöds	Se > <i>Ansluta andra enheter</i> på sidan 41 Se > <u>USB-kablar och anslutningar</u> Den här kontakten är alltid ansluten endast till skärmens interna Android-system; den kan användas för att ansluta kringutrustning som en USB-mus, ett tangentbord eller en USB-enhet för användning med skärmens integrerade Android-system. Obs! Anslut en USB-mus för att navigera skärmmenyn under felsökning.

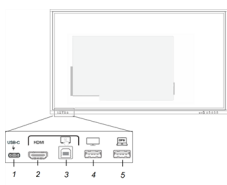
³Vissa bildskärmar har inte denna kontakt.

Nr.	Anslutning	Ansluts till	noter
6	Visningsport 1.2	Display Port 1.2-ingång (video och ljud)	Se > <i>Ansluta rumdatorer och gästdatorer</i> på sidan 31 Se > <u>Display Port-kablar och -kontakter</u>
7	HDMI 2.0	HDMI 1 ingång (video and ljud)	Se > sidan 48
8	HDMI 2.0	HDMI 2 ingång (video and ljud)	Se > sidan 48
9	RJ45 (x2)	Nätverk	Se > <i>Ansluta till ett nätverk</i> på sidan 23 Se > <u>Ethernet- (nätverks-)kablar och -kontakter</u>
10	RS-232	Rumskontrollsystem	Se > <i>Bilaga C Hantera bildskärmen med hjälp av RS-232</i> på sidan 75 Se > <u>RS-232-kablar och -kontakter</u>
11	yPbPr	yPbPr 3,5 mm-ingång (video)	Se > <i>Anslutning av analoga video-in- och utgångar</i> på sidan 45
12	AV in	AV 3,5 mm-ingång (video och ljud)	Se > <i>Anslutning av analoga video-in- och utgångar</i> på sidan 45
13	AV ut	AV 3,5 mm-utgång (video)	Se > <i>Anslutning av analoga video-in- och utgångar</i> på sidan 45
14	Ljud ut	Extern högtalare	Se > <i>Ansluta en extern högtalare</i> på sidan 43 Se > <u>Analoga ljudkablar och kontakter</u>
15	Ljudingång (3,5 mm stereo)	VGA-ingång (ljud)	Använd denna ljudingång med alla analoga videokällor (VGA, YPbPr och AV). Se > <i>Ansluta rumdatorer och gästdatorer</i> på sidan 31 Se > <u>Analoga ljudkablar och kontakter</u>

Nr.	Anslutning	Ansluts till	noter
16	VGA in	VGA-ingång (analog video)	Använd denna videoingång med 3,5 mm-stereoingång. Se > <i>Ansluta rumdatorer och gästdatorer</i> på sidan 31 Se > <u>Analoga ljudkablar och kontakter</u> Använd denna videoingång med Touch (USB)-anslutning för touchstyrning.

Främre anslutningspanel

Detta diagram och tabell presenterar kontakterna på skärmens anslutningspanel:



Nr.	Anslutning	Ansluts till	Anteckningar
1	USB 3.1 Typ C	USB typ C-ingång (video, ljud och touch)	Se > <i>Ansluta rumdatorer och gästdatorer</i> på sidan 31 Se > <u>USB-kablar och anslutningar</u> Obs! USB 3.1 Typ C-kontakten kan också förse anslutna enheter med 15 W ström.
2	HDMI 2.0 i	HDMI 1 ingång (video and ljud)	Se > <i>Ansluta rumdatorer och gästdatorer</i> på sidan 31 Se > <u>HDMI-kablar och -kontakter</u>
3	USB 2.0 Typ-B	Pekinmatning	Använd denna touch-ingång med HDMI-video- och ljudingången på skärmens framsida. Se > <i>Ansluta rumdatorer och gästdatorer</i> på sidan 31 Se > <u>USB-kablar och anslutningar</u>

Nr.	Anslutning	Ansluts till	Anteckningar
4	USB 2.0 Typ-A	USB-enheter, kringutrustning, inbäddade operativsystem och andra enheter som stöds	Se > <i>Ansluta USB-enheter och annan kringutrustning</i> på sidan 42 Se > <u>USB-kablar och anslutningar</u> Denna kontakt kan användas för att ansluta kringutrustning som en USB-mus, tangentbord eller en USB-enhet för användning med den valda ingången (till exempel det interna Android-systemet, en dator i OPS-kortplatsen eller en externt ansluten PC).
5	USB 3.2 Gen 1	SuperSpeed (SS) och USB 2.0-enheter, kringutrustning och andra enheter stöds till OPS (om de är installerade)	Se > <i>Ansluta USB-enheter och annan kringutrustning</i> på sidan 42 Se > <u>USB-kablar och anslutningar</u> Denna kontakt är alltid ansluten till skärmens OPS-kortplats. Den kan endast ansluta kringutrustning (till exempel en USB-mus, tangentbord eller USB-enhet) till en PC installerad i skärmens OPS-kortplats.

Kapitel 4 Att underhålla bildskärmen

Slå på eller av skärmen	52
Rengöring och underhåll av skärmen	53
Undersök bildskärmens installation	53
Rengöring av skärmen	54
Rengöring av touch-sensorerna	54
Underhåll av ventilationen	55
Förhindra kondensering	55
Byte av pennor	55
Avlägsning och transport av bildskärmen	56
Uppdatera systemets firmware	57
Tillämpa en firmwareuppdatering	57
Uppdatera systemets firmware manuellt	57

Med rätt underhåll så kan bildskärmen användas i flera år.

Slå på eller av skärmen

I de flesta situationer kan du sätta skärmen i viloläge när du inte använder den genom att följa instruktionerna i *användarhandboken för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien* (docs.smarttech.com/sv/kb/171745).

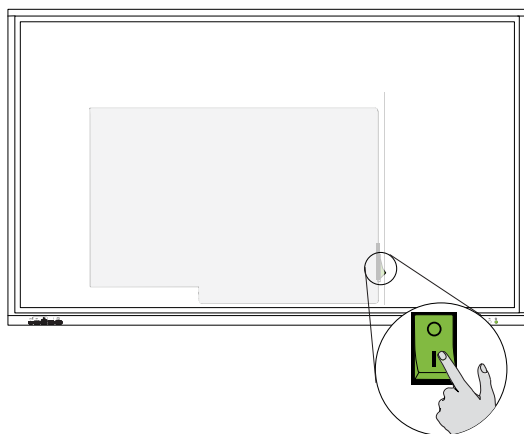
I vissa situationer, till exempel när du behöver transportera bildskärmen eller rengöra dess skärm, måste du stänga av bildskärmen. Du kan aktivera den igen efteråt.

Att stänga av bildskärmen

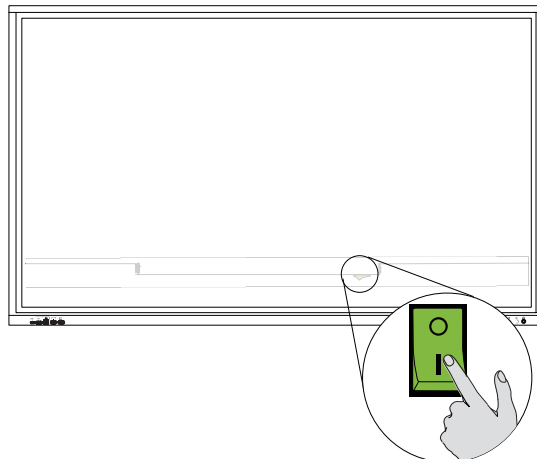
1. Tryck på strömbrytaren  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen i fem sekunder och vänta tills statuslampan slutar blinka.

- Tryck på strömbrytaren (bredvid AC-strömingången) på botten av displayens bakre yta till OFF (O) position.

SBID-GX165



SBID-GX175 och SBID-GX186



Slå på skärmen

- Tryck på strömbrytaren (bredvid AC-strömingången) på botten av displayens bakre yta till ON (I) position.
- Tryck på **strömknappen**  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen i fyra sekunder.

Slå på eller stänga av skärmen (med en OPS-modul installerad)

- Om OPS för närvarande är inställt som *Startingångskälla* (se *Källinställningar* på sidan 71) startar OPS-modulen automatiskt när skärmen slås på.
- Innan du stänger av skärmen stänger du av OPS-modulen med strömbrytarna på OPS-modulen (till exempel kommandot *Stäng av* i Windows 10-startmenyn på OPS).
- När OPS-modulen är avstängd är det säkert att stänga av skärmen enligt stegen ovan i *Stänga av skärmen*.

Rengöring och underhåll av skärmen

Undersök bildskärmens installation

Kontrollera monteringen av bildskärmen med jämna mellanrum i säkerhetssyfte.

- Kontrollera monteringsplatsen för tecken på skada eller svagheter som kan uppstå med tiden.
- Kontrollera om det finns lösa skruvar, mellanrum, förvrängningar eller andra problem som kan uppstå med monteringshårdvaran.

Om du hittar ett problem, kontakta en utbildad installatör.

Rengöring av skärmen

Följ dessa instruktioner för att rengöra skärmen utan att skada dess avbländningsbeläggning eller andra produktkomponenter.

Försiktighet

- Använd inte permanenta markeringspennor eller vanliga markeringspennor på skärmen. Om du använder pennor som är avsedda för skrivtavlor på skärmen ska du avlägsna bläcket så snart som möjligt med en luddfri, icke slipande duk.
- Gnugga inte skärmen med ett kompakt eller grovt material.
- Tryck inte för hårt mot skärmen.
- Använd inte starka rengöringsmedel eller glasrengöringsmedel på skärmen. De kan skada eller missfärga skärmen.

Hur man rengör skärmen

1. Stäng av anslutna datorer.
2. Stäng av skärmen.
3. Torka av skärmen med en luddfri trasa som inte repar.

Obs!

Du kan också använda en fuktig trasa med en droppe diskmedel eller följa anvisningarna i kunskapsbasartikeln [Så här rengör du SMART Board ytor och tillbehör](#).

Rengöring av touch-sensorerna

Bildskärmen använder sig av infraröd (IR) sändare och sensorer runt bildskärmens omkrets mellan skärmen och ramen. Damm som samlas på skyddsplasten kan försämra touch prestandan. Undersök dessa områden om de innehåller damm och rengör dem varje vecka.

Försiktighet

- Använd ej komprimerad luft för att rengöra sensorerna eller kanterna.
- Använd inte vatten eller rengöringsmedel för att rengöra touch sensorerna.
- Applicera inte för mycket tryck vid rengöring av bildskärmen eftersom du kan skada plasten.

Att rengöra IR sändare och sensorer

1. Med en ren luddfri, icke-slipande trasa, torka försiktigt plasten mellan skärmen och ramen runt omkretsen av bildskärmens skärm.
2. Om det fortfarande finns smuts kvar, använd 50% isopropylalkohol för att rengöra skyddsplasten mellan skärmen och ramen.

Underhåll av ventilationen

Displayen kräver ordentlig ventilation. Damm uppbyggnad i ventilationshål äventyrar kyla och kan leda till produktfel.

- Rengör de åtkomliga ventilationsöppningarna med en torr trasa en gång i månaden.
- Använd en dammsugare med ett litet smalt slangtillbehör för att dammsuga de bakre ventilationsöppningarna med jämna mellanrum. Du kan behöva avlägsna skärmen från väggen.

För information om hur du tar bort skärmen, se *Avlägsning och transport av bildskärmen* på nästa sida.



Försiktighet

Undvik att installera eller använda bildskärmen i ett område med höga nivåer av damm, fukt, rök eller kemiska ångor.

Förhindra kondensering

Om bildskärmen har flyttats från en kallare miljö till en varmare (t.ex. från lagring till installationsplatsen), låt bildskärmen stå i några timmar så att den kan anpassa sig till den nya temperaturen. Underlåtenhet att göra så kan få fukt att ansamlas i utrymmet mellan det främre glaset och LCD:n.

Om kondensation visas under skärmen när du slår på displayen, välj en aktiv videokälla och lämna displayen påslagen i 48 timmar. Om kondensationen inte skingras, kontakta SMART Support om displayen är fortfarande under garanti.

Om det finns tillräckligt mycket fukt mellan skikten vilket kan orsaka fukt att droppa och köra, avlägsna då strömförsörjningen omedelbart och kontakta SMART Support om displayen är fortfarande under garanti.

Byte av pennor

För att förhindra skador på skärmens antireflexbeläggning, byt ut en penna om pennstiften blir slitna. Du kan köpa ersättningspennor i SMART Parts-butiken (sesmarttech.com/support/parts-store).



Viktigt

Använd endast pennor avsedda för interaktiva skärmar i SMART Board GX-serien. Pennor för andra SMART-produkter är inte kompatibla med SMART Board GX-seriens interaktiva displayer (se [Jämföra SMART-produktpennor](#)).

Obs!

För en pennas delnummer, se deldiagrammet.

Avlägsning och transport av bildskärmen

Ibland kan du behöva plocka bort bildskärmen från dess nuvarande väggfäste och transportera den till en annan plats.

För att avlägsna bildskärmen på ett säkert sätt, använd dig av två eller flera utbildade installatörer.

Varning

- Försök ej att flytta bildskärmen av egen kraft. Bildskärmen är väldigt tung.
- Flytta inte bildskärmen genom att ansluta ett rep eller en tråd till handtagen på baksidan. Bildskärmen kan falla och orsaka skador och produktskada.

Viktigt

Följ dokumentationen som medföljer all SMART-hårdvara eller monteringshårdvara från tredje part.

Att avlägsna bildskärmen

1. Stäng av anslutna datorer.
2. Stäng av bildskärmen (se *Slå på eller av skärmen* på sidan 52).
3. Sätt strömbrytaren bredvid strömintaget på AV (O).
4. Ta bort alla åtkomliga kablar och anslutningar.
5. Ta bort alla moduler från OPS-kortplatsen.
6. Lyft bildskärmen från dess monteringsplats.

Varning

Placera inte skärmen på en lutande eller instabil vagn, stativ eller bord. skärmen kan falla vilket kan resultera i skada och allvarliga produktskador.

Försiktighet

Lämna inte bildskärmen uppåt, nedåt eller upp och ned vänd en längre period. Detta skulle kunna orsaka permanent skada på bildskärmen.

7. Avlägsna monteringskonsolerna.

Att transportera bildskärmen

Se *Flytta bildskärmen till installationsplatsen* på sidan 16.

Uppdatera systemets firmware

Skärmen söker automatiskt efter firmwareuppdateringar när den är påslagen, förutsatt att skärmen är ansluten till internet och inställningen *Sök efter uppdateringar automatiskt* är aktiverad (se *Systeminställningar och appar* på sidan 64). Skärmen meddelar dig när en firmwareuppdatering är tillgänglig.

För att kontrollera att nätverket är korrekt konfigurerat för firmwareuppdateringar, se *Konfigurera nätverksinställningar* på sidan 23.

Tillämpa en firmwareuppdatering

Att tillämpa en firmwareuppdatering

1. Efter att skärmen har slagits på visas en dialogruta på skärmen som frågar om du vill uppdatera skärmens firmware.
2. Tryck på **OK** för att uppdatera skärmens firmware.

Obs!

Skärmen kan starta om ett antal gånger när en firmwareuppdatering tillämpas.

ELLER

Tryck på **Avbryt** för att uppdatera firmware senare.

Att tillämpa en firmwareuppdatering från inställningarna

1. Tryck på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen.
2. Tryck på ikonen **Systeminställningar**  och tryck på **Sök efter uppdateringar**. Ett meddelande låter dig veta om en uppdatering är tillgänglig.

Obs!

Skärmen kan starta om ett antal gånger när en firmwareuppdatering tillämpas.

3. Om en uppdatering är tillgänglig och du vill tillämpa den trycker du på **OK**. Displayen tillämpar automatiskt firmwareuppdateringen efter en kort stund.

Uppdatera systemets firmware manuellt

Du kan ladda ner uppdateringar av systemets firmware på smarttech.com/downloads och manuellt uppdatera skärmens firmware med en USB-enhet.

Obs!

Instruktioner för nedladdning och installation av systemets firmwareuppdateringar finns på sidan för firmwarednedladdning.

Kapitel 5 Felsökning

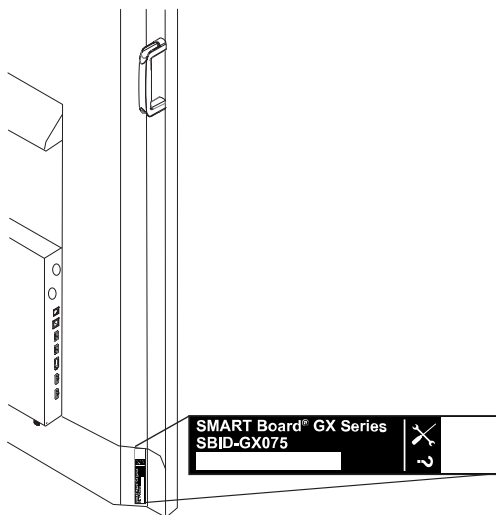
Felsökning av bildskärmen och relaterade SMART-produkter

Se Felsökning för information om hur du löser en mängd vanliga problem med bildskärmen och relaterade SMART-produkter.

Att kontakta din återförsäljare för ytterligare support

Om ett problem du har med skärmen kvarstår eller inte behandlas i det här kapitlet eller kunskapsbasen, kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för support.

Din återförsäljare kan komma att be dig om skärmens serienummer. Serienumret finns på en etikett på displayens vänstra sida.



Tips

Skanna QR-koden på etiketten för att visa SMART-webbplatsens supportsidor för interaktiva bildskärmar i SMART Board GX-serien.

Bilaga A Justera skärmsinställningar

Åtkomst till bildskärmens inställningar	60
Lämna bildskärmens inställningar	61
Nätverksinställningar	61
Inställningar för datum, tid, plats och språk	64
Systeminställningar och appar	64
Låskontroll	67
Ströminställningar	68
Om	68

Åtkomst till bildskärmens inställningar

Du kan komma åt skärmens inställningar genom att trycka på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen, fjärrkontrollen eller det flytande verktygsfältet.

På den främre kontrollpanelen och fjärrkontrollen är Inställningar-knappen sammanhangskänslig. Beroende på den för närvarande valda ingången öppnar den antingen huvudsysteminställningarna eller inställningarna för videoingångskällan. Se *Källinställningar* på sidan 71. Inställningar-knappen i det svävande verktygsfältet öppnar alltid huvudmenyn för systeminställningar.

Dialogrutan Inställningar innehåller följande menyalternativ:

Alternativ	Inställning	Funktion	noter
	Nätverk	Konfigurera nätverks- och Wi-Fi-inställningar.	Se > <i>Nätverksinställningar</i> nedanför.
	Inställningar för datum, tid och språk	Ändra datum- och tidsformat eller språkinställning.	Se > <i>Inställningar för datum, tid, plats och språk</i> på sidan 64.
	Systeminställningar och appar	Konfigurera systeminställningar, app-behörigheter och åtkomst till fjärrlagring av filer.	Se > <i>Systeminställningar och appar</i> på sidan 64. Om inställningslås är aktiverat kan endast administratörer som har lösenordet för inställningar komma åt systeminställningarna. Se > <i>Låskontroll</i> på sidan 67.
	Låsreglage	Inaktivera eller aktivera olika kontroller.	Se > <i>Låskontroll</i> på sidan 67.
	Ströminställningar	Konfigurera när skärmen slås på eller av.	Se > <i>Ströminställningar</i> på sidan 68.
	Om	Information om skärmen.	Se > <i>Om</i> på sidan 68.

Lämna bildskärmens inställningar

Tryck på knappen **Hem**  på frontkontrollpanelen.

Nätverksinställningar

Alternativ	Värden	Funktion	noter
► Wi-Fi			
• Wi-Fi-omkopplare	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar anslutning till ett nätverk trådlöst.	Slå på Wi-Fi för att upptäcka nätverk.
• Nätverkslista	N/A	Visar information om tillgängliga Wi-Fi- nätverk.	Skärmen ansluts automatiskt till ett tidigare anslutet nätverk såvida det inte tas bort med <i>Glöm</i> .
• Installera certifikat	N/A	Installerar ett SSL-certifikat för trådlös nätverksåtkomst.	N/A

Alternativ	Värden	Funktion	noter
Lägg till nätverk	SSID Säkerhet Lösenord	Anslut manuellt till ett dolt trådlöst nätverk.	För det nätverk du ansluter till: - Lägg till SSID - Välj ett säkerhetsprotokoll - Ange lösenordet
► Ethernet			
Anslut	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar anslutning till ett nätverk.	N/A
IP-inställningar	N/A	Aktiverar konfiguration av skärmens IP-inställningar.	Visar IP-adressen DHCP (automatisk) eller manuell (statisk).
DHCP	Aktivera Avaktivera	Gör det möjligt för skärmen att få en IP adress automatiskt	N/A
Statisk	Aktivera Avaktivera	Gör att skärmen kan tilldelas en statisk IP adress	Använd skärmens popup-tangentbord för att skriva IP-adress, gateway-adress, nätverksprefixlängd och DNS-serveradress.
MAC-adress	N/A	Visar information om nätverket som bildskärmen är ansluten till.	N/A
IP-adress	N/A	Visar Ethernet-adapterns unika adress.	N/A
Proxyinställningar	Inget Instruktionshandbok	N/A	När <i>Proxyinställningar</i> är inställd på <i>Manuell</i> kommer ytterligare inställningar visas för att ange proxyserverns <i>Värddamn</i> , <i>Proxyserverport</i> och <i>Använd inte proxy för följande webbplatser</i> .
► Hotspot			
Hotspot-omkopplare	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar skärmens Wi-Fi-hotspot.	Skärmen måste vara ansluten till ett Ethernet-nätverk för att tillhandahålla en Wi-Fi- hotspot. Obs! Skärmens Wi-Fi-anslutning inaktiveras när du tillhandahåller en Wi-Fi-hotspot.
Hotspot-namn	N/A	Ställer in hotspotsnamnet.	Behåll hotspotstandardnamnet eller använd skärmtangentbordet på skärmen för att skriva ett nytt.
Säkerhet	Inget WPA2 PSK	Ställ in en krypteringsmetod för skärmens Wi-Fi- hotspot.	WPA2-PSK är det föredragna säkerhetsalternativet.
Lösenord	N/A	Ställ in ett lösenord för skärmens Wi-Fi- hotspot.	Använd skärmens popup-tangentbord för att skriva ett lösenord.
Visa lösenord	N/A	N/A	Välj att visa lösenord.

Alternativ	Värden	Funktion	noter
5G	5 GHz	Ställ in ett frekvensband för skärmens Wi-Fi- hotspot. Om 5 GHz inte är valt används ett standardfrekvensband på 2,4 GHz.	Skärmens 5 GHz- och 2,4 GHz Wi-Fi-hotspot-frekvensband är inte tillgängliga samtidigt.
Proxyinställningar	Inget Instruktionshandbok	Lämna som Ingen om inte din organisation använder en proxyserver - som kräver manuell konfiguration - för att komma åt internet.	När <i>proxy</i> är inställd på <i>manuell</i> , visas ytterligare inställningar för att ange <i>värddnamnet</i> på proxyservern, <i>proxyserverns port</i> , och <i>Applitera inte proxy till följande webbplatser</i> :

Inställningar för datum, tid, plats och språk

Alternativ	Värden	Funktion	noter
► Datuminställningar			
• Ställ in datum och tid automatiskt	Aktivera Avaktivera	Ställer in bildskärmens datum och tid automatiskt.	Detta baseras på dina regionala och tidszonsinställningar. Displayen synkroniseras med nätverktidsservrar på internet.
• 24 timmar	Aktivera Avaktivera	Visar bildskärmens tid med hjälp av 24 timmars klockan.	Standardinställningen är <i>Inaktiverad</i> och visar en 12-timmars klocka med AM/PM-indikatorer.
• Datuminställningar	N/A	Ställer in bildskärmens datum.	Inaktivera Ställ in datum och tid automatiskt för att ställa in datumet manuellt.
• Tidsinställningar	N/A	Ställer in bildskärmens tid.	Inaktivera Ställ in datum och tid automatiskt för att ställa in tiden manuellt.
• Tidszonsinställningar	N/A	Ställer in bildskärmens tidszon.	N/A
► Språk			
• Tangentbord och inmatningsmetod	N/A	Låter dig välja vilka av de installerade tangentborden och inmatningsmetoderna som är aktiva. Android AOSP-tangentbordet är standardtangentbordet och det enda förinstallerade tangentbordet.	N/A
• Aktuell inmatningsmetod	Android-tangentbord (AOSP)	Ställer in alternativet för skärmtangentbord. Obs! Android-tangentbordet (AOSP) är för närvarande den enda tillgängliga inmatningsmetoden.	Tryck på den aktuella inmatningsmetoden för att komma åt ytterligare inställningar.
• Android-tangentbord (AOSP)	N/A	Ytterligare alternativ för Android-tangentbordet.	N/A
• Språk	[Språk]	Anger språk för bildskärmen	N/A

Systeminställningar och appar

Alternativ	Värden	Funktion	noter
► Systeminställningar			

Alternativ	Värden	Funktion	noter
• Bakgrundsbild	N/A	Ställer in bakgrundsbilden på bildskärmen	- Endast .png filer stöds. - Spara bakgrundsbilden till en USB enhet och sätt den i USB-porten. <i>Se > Främre anslutningspanel på sidan 50.</i>
• Lås skärmbakgrund	N/A	Ställer in bakgrundsbilden på skärmens låsskärm.	- Endast .png filer stöds. - Spara bakgrundsbilden till en USB enhet och sätt den i USB-porten. <i>Se > Ansluta USB-enheter och annan kringutrustning på sidan 42.</i>
• Ingen signal-bakgrund	N/A	Välj en ny bild för att ersätta den standard som visas på skärmen när ingen videosignal finns.	- Endast .png filer stöds. - Spara bakgrundsbilden till en USB enhet och sätt den i USB-porten. <i>Se > Ansluta USB-enheter och annan kringutrustning på sidan 42.</i>
• Dagar kvar	Aktivera Avaktivera	Aktivera en daglig nedräkningstimer som visas i det övre vänstra hörnet på skärmen.	N/A
• Växla	Aktivera Avaktivera	Aktivera eller inaktivera nedräkningstimern	N/A
• Titel	N/A	Ge nedräkningstimern en titel.	N/A
• Tidsgräns	N/A	Datumet som timern räknar ned till.	N/A
• Spara	N/A	Spara timerinställningarna.	N/A
• Lås-lösenord	N/A	Ställ in ett sexsiffrigt lösenord för att låsa upp låsskärmen.	Lösenordet ställs in när skärmen konfigureras för första gången. ❗ Viktigt Skärmens låsskärmfunktion är endast aktiverad när ett lösenord är inställt.
• Bluetooth	Aktivera Avaktivera	Aktiverar Bluetooth-aktiverade enheter att ansluta till skärmen.	När den är aktiverad söker displayen efter tillgängliga Bluetooth-enheter.
• Startlåsskärm	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar visningsfunktioner vid start.	När startlåsskärmen är aktiverad måste ett lösenord anges efter start för att aktivera visningsfunktioner.
Touch ljud	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar displayens beröringsinteraktionsljud.	När beröringsljud är inaktiverade producerar inte Android-systemet hörbara klick under interaktion, till exempel när man väljer appar och ändrar inställningar. Denna inställning inaktiverar inte ljud från installerade applikationer, till exempel att använda ett skärmtangentbord i en webbläsare.

Alternativ	Värden	Funktion	noter
Återställ fabriksinställningar	N/A	Återställer alla alternativ till standardvärdena.	Endast administratörer bör återställa skärmens fabriksinställningar.
Sök efter uppdateringar automatiskt	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar sökning efter och nedladdning av uppdateringar för skärmens firmware.	Aktiverat som standard. Displayen kommer att söka efter uppdateringar vid start. Om det här alternativet är inaktiverat, leta efter uppdateringar manuellt. Se > <i>Bilaga A Justera skärmsinställningar</i> på sidan 60.
Sök efter uppdateringar	N/A	Söker efter uppdateringar av skärmens firmware.	Om en uppdatering är tillgänglig visas ett meddelande på skärmen och frågar om användaren vill installera den. Obs! Displayen måste vara ansluten till Internet för att kontrollera för uppdateringar av systemprogramvaran. Kontrollera bildskärmens nätverksinställningar. Se > <i>Nätverksinställningar</i> på sidan 61.
► Appar			
App-behörigheter	N/A	Ändra behörigheter för de appar som är installerade på skärmen, till exempel vad en app får göra och komma åt.	N/A
Inaktivera alla app-aviseringar	Aktivera Avaktivera	Förhindra alla appar från att ge ett popup-meddelande på skärmen.	N/A
Inaktivera appar från tredje part från att ansluta till internet	Aktivera Avaktivera	Förhindra att WPS-kontors-, E-Share- och iMirror-appar ansluter till internet.	Om denna inställning är aktiverad kan vissa funktioner i tredjepartsapplikationer fungera felaktigt.
Inaktivera SMART-appar från att ansluta till internet	Aktivera Avaktivera	Förhindra att Whiteboard, Overlay och Rösta-appar ansluter till internet.	Om det här alternativet är aktiverat kanske vissa funktioner i SMART-appar inte fungerar korrekt.
Nedladdade appar	N/A	Ger information om de appar som har laddats ner och installerats på skärmen.	Att klicka på varje app ger ytterligare information och alternativ, inklusive ett alternativ för att tillåta eller förhindra popup-meddelanden från appen. (tillåtet som standard).
Systemappar	N/A	Ger information om de appar som levereras som en del av skärmens operativsystem.	Att klicka på varje app ger ytterligare information och alternativ, inklusive ett alternativ för att tillåta eller förhindra popup-meddelanden från appen. (tillåtet som standard).
► Konton			

Alternativ	Värden	Funktion	noter
Google Drive	Lägg till Ta bort	Konfigurera skärmen för att spara eller hämta objekt från ett Google Drive-konto. Kräver ett Google-konto.	N/A
OneDrive	Lägg till Ta bort	Konfigurera skärmen för att spara eller hämta objekt från OneDrive-konto. Kräver ett OneDrive-konto.	N/A

Låskontroll

Alternativ	Värden	Funktion	noter
► Låskontroll			
Fjärrlås	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar fjärrkontrollen.	Ett meddelande på skärmen visas om en användare försöker använda fjärrkontrollen när <i>fjärrlåset</i> är aktiverat.
Touch-lås	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar skärmens touch-igenkänning.	Låsikonen visas på skärmen när touch-igenkänning är inaktiverat.
Knapplås	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar alla knappar på skärmens främre kontrollpanel.	Ett meddelande på skärmen visas om användaren försöker använda knapparna på kontrollpanelen på framsidan när alternativet <i>Knappsatslås</i> är aktiverat.
Intelligent skärmläckare	Aktivera Avaktivera	Ställer in en timer för att aktivera en dynamisk skärmläckare som är utformad för att minska risken för bildinbränning.	N/A
Verktysfältkontroller	N/A	Rullgardinsmeny.	N/A
Sidoverktysfält	Aktivera Avaktivera	Aktivera eller inaktivera gestkommandon för åtkomst till sidofältets meny.	N/A
Nedersta verktysfältet	Aktivera Avaktivera	Aktivera eller inaktivera gestkommandon för att komma åt de nedre verktysfältmenyerna och flottörmenyerna.	N/A
Flytande verktysfält	Aktivera Avaktivera	Aktivera eller inaktivera gestkommandon för att komma åt sidofältsmenyn, de nedre verktysfältsmenyerna och de flytande menyerna.	N/A
Rumslås	Aktivera Avaktivera	När detta är aktiverat kan skärmen fjärrstyras med en RS-232-anslutning.	N/A

Alternativ	Värden	Funktion	noter
• Inställningslås	Aktivera Avaktivera	Skapa ett administratörslösenord som användare måste ange för att ändra inställningarna.	Detta administratörslösenord krävs också för att använda knapparna för inställningar på frontpanelen och fjärrkontrollen. Administratörslösenordet är inte detsamma som användarens lösenord.

Ströminställningar

Alternativ	Värden	Funktion	noter
• Wake On LAN	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar väckning av skärmen när den tar emot ett Magic Packet via nätverket. Obs! Skärmens strömförbrukning kan öka när <i>Wake-On-Lan</i> är aktiverat.	N/A
• Vakna från källan	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar automatiskt uppvaknande av skärmen när en ansluten dator vaknar eller när en aktiv analog videosignal (t.ex. VGA) upptäcks.	N/A
• Avstängningstimer	Aktivera Avaktivera	Aktivera eller inaktivera en automatisk standby-timer.	N/A
• Avstängningstid	Tid på dygnet Veckodag(ar)	Ställ in en tid och specifika dagar i veckan som skärmen ska stängas av. En nedräkning på 30 sekunder visas innan skärmen stängs av.	Endast tillgängligt när alternativet <i>Timer för avstängning</i> är aktiverat.

Om

Alternativ	Värden	Funktion	noter
• Enhetsnamn	N/A	Visar enhetens namn.	N/A
• Serienummer	N/A	Visar bildskärmens serienummer.	N/A
• Arbetsminne	N/A	Visar hur mycket RAM som är installerat på skärmen och hur mycket som för närvarande används.	Stäng eller avinstallera applikationer från tredje part om tillgängligt RAM-minne blir för nära noll.
• Lagringsutrymme	N/A	Visar hur mycket lagringsminne som är tillgängligt och hur mycket som används för närvarande.	Ta bort sparade dokument, bild- eller videofiler, eller avinstallera program från tredje part om tillgängligt lagringsminne är lågt.

Alternativ	Värden	Funktion	noter
• Skärmupplösning	N/A	Visar skärmens aktuella skärmupplösning	N/A
• Android-version	N/A	Visar den aktuella versionen av skärmens Android-operativsystem.	N/A
• Systemversion	N/A	Visar den aktuella versionen av skärmens firmware.	N/A
• Touch frame-version	N/A	Visar den aktuella versionen av touch-systemets firmware.	N/A

Bilaga B Justering av källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar

Öppnar skärmens källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar	70
Avsluta skärmens källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar	70
Källinställningar	71
Bild-, ljud- och menyinställning	72

Öppnar skärmens källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar

1. Öppna menyn **Sidoverktygsfält** genom att skjuta någon av sidoverktygsfältets menyhandtag  (på vardera sidan av skärmen) mot mitten av skärmen.
Sidoverktygsfältmenyn öppnas.
2. Tryck på ikonen **Välj ingång** .
Dialogrutan Källinställningar visas.

Obs!

Om inställningslås är aktiverat kan endast administratörer komma åt källinställningarna.

Se > *Bilaga B Justering av källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar* ovanför

Avsluta skärmens källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar

Tryck på knappen **Hem**  på frontkontrollpanelen.

Källinställningar

Alternativ	Värden	Funktion	noter
► All source			
Välj en ingångskälla	VGA AV YPbPr OPS DP HDMI HDMI 1 HDMI 2 ANDROID USB-C	Välj en ansluten dator eller annan enhets ingångskälla för att visa på skärmen.	Tre punkter ... visas under ingångar (USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS och DP) med en ansluten enhet. Om skärmens ingångskälla är inställd på HDMI2 och en dator är ansluten till HDMI2-ingången, vaknar skärmen automatiskt när datorn vaknar. Obs! Ingångskällor som är låsta och förhindrade från att väljas kommer att inaktiveras.
► Källinställning			
Automatisk källomkopplare	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar automatisk anslutning till en aktiv källa eller växlar automatiskt när en ny källa ansluts.	N/A
Källprioritet	1, 2, 3, 4, 5 eller 6	Ställer in prioriteten för ingångskällor. En ny ingångskälla blir endast den primära källan om den har en prioritet som är högre eller lika med den aktuella ingångskällan.	Detta alternativ är endast tillgängligt när <i>Automatisk källomkopplare</i> är aktiverad.
Källlås	Låst Olåst	Förhindra val av en ingångskälla.	När Android är utelåst är följande funktionalitet nedtonad och inaktiverad: Svävande meny - Alla alternativ utom tillbaka, inställningar och val av ingång är inaktiverade. Fjärrkontroll - Hemknappen är inaktiverad. Främre kontrollpanel - Hemknappen är inaktiverad. Se > Bilaga B Justering av källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar på föregående sida

Alternativ	Värden	Funktion	noter
Startkälla	Senaste källa VGA AV YPBPR OPS DP HDMI HDMI 1 HDMI 2 TYPEC ANDROID USB-C	Välj vilken videokälla som ska användas vid start. Alla källor som är utelåsta kommer att vara nedtonade.	Android-hemskärmen är standardinställningen. Du kan låsa ute Android och låta panelen starta direkt till en extern ingång. Se > <i>Gör så här för att inaktivera det inbyggda operativsystemet</i> på sidan 83
Automatisk avstängning utan signal	Inaktiverat 5 minuter 15 minuter 30 minuter	Ställ in hur länge displayen ska vänta innan den stängs av när det inte finns någon ingångssignal.	Displayens EcoStar-funktion stänger av skärmen efter en timme även när funktionen "Ingen signal automatisk avstängning" är inaktiverad.

Bild-, ljud- och menyinställning

Gå till inställningar för *Bildläge*, *Rösläge* och *Meny* genom att trycka på  i det nedre högra hörnet på menyskärmen *Alla källor* eller *Källinställning*.

Använd  och  för att röra dig genom menysidorna.

Alternativ	Värden	Funktion	noter
► Image mode			
Bildläge	ECO PC Eye Pro Standard Ljust rum Mjuk	Ställer in färgegenskaperna för skärmbilden för den aktuella aktiva ingångskällan. Gäller inte för Android-ingångskällan (hemskärmen). Obs! ECO är det enda värdet som möjliggör ytterligare justering av färginställningar.	ECO är standardinställningen och är justerbar.
Kontrastförhållande	1 till 50	Ställer in skillnaden i ljusstyrka mellan de ljusaste och mörkaste delarna av bilden.	Endast justerbar om bildläget är inställt på <i>ECO</i> .
Ljusstyrka	1 till 50	Ställer in bildens övervägande ljusstyrka.	Endast justerbar om bildläget är inställt på <i>ECO</i> .
Ton	1 till 50	Ställer in bildens färgton.	Endast justerbar om bildläget är inställt på <i>ECO</i> .
Skärpa	1 till 50	Ställer in bildens skärpa.	Endast justerbar om bildläget är inställt på <i>ECO</i> .
Mättnad	1 till 50	Ställer in bildens mättnad.	N/A

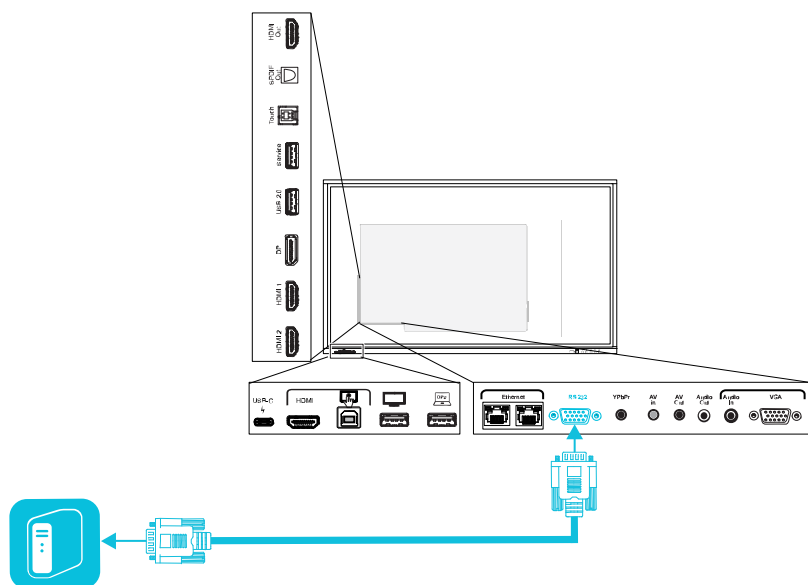
Alternativ	Värden	Funktion	noter
• färgtemperatur	Standard Varm Kall	Ställer in bildens färgtemperatur.	Varma färgtemperaturer visas mer rödaktiga, medan svala färgtemperaturer verkar mer blåaktiga.
• Zoomläge	16:9 4:3	Ställer in bildens bredd/höjdförhållande.	Skärmens ursprungliga bildförhållande är 16:9. Om du väljer bildförhållandet 4:3 kommer du att få ootnyttjade svarta områden på vänster och höger sida av den visade bilden.
► Audio mode			
• Volym	N/A	Ställer in bildskärmens volym	N/A
• Ljudutjämning	1 till 50	Ställer in L/R-balansen mellan skärmens inbyggda högtalare.	N/A
• Bas	1 till 50	Ställer in basnivån.	N/A
• Diskant	1 till 50	Ställer in diskantnivån.	N/A
• Ljudutgång	HÖGTALARE Extern enhet	Ställer in skärmens ljudutgångskälla.	<i>Högtalare</i> är standardinställningen och möjliggör ljudutgång från skärmens inbyggda högtalare. När <i>Extern enhet</i> är aktiverad är skärmens inbyggda högtalare inaktiverade och ljud ut från skärmens <i>Ljudutgång</i> är aktiverad. Fast digitalt ljudutgång är också aktiverat på S/PDIF-utgången.
► Menu setting			
• Bakgrundsbelysning	1 till 100	Ställer in bakgrundsbelysningsnivån.	N/A
• Auto bakgrundsbelysning	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar skärmens automatiska bakgrundsbelysningsfunktion.	Ljussensorn kan upptäcka ljusstyrkan i ett rum och justera skärmens ljusstyrka. Tips Om skärmens ljusstyrka fortsätter att förändras oväntat, inaktivera alternativet <i>Auto bakgrundsbelysning</i> .
• HDMI CEC	Aktivera Avaktivera	Aktiverar eller inaktiverar skärmens HDMI-CEC (HDMI Consumer Electronics Control)-funktion.	N/A
• HDMI EDID	EDID 1.4 EDID 2.0	Ställer in HDMI-EDID-versionen av skärmens aktiva HDMI-kontakt till EDID 1.4 eller EDID 2.0. Obs! EDID 1.4 är standard.	När EDID 1.4 är valt kommer skärmen att presentera sig som en HDMI 1.4-kompatibel enhet. När EDID 2.0 är valt kommer skärmen att presentera sig som en HDMI 2.0-kompatibel enhet. Obs! Denna inställning kan tillämpas olika på varje HDMI-ingångskälla.

Alternativ	Värden	Funktion	noter
HDR	Automatisk Låg Mitten Hög Referensläge	Aktivera eller inaktivera High Dynamic Range när du är ansluten till extern skärm.	Om källanheten också stöder HDR kan ändringar av HDR-alternativet öka avvikelsen mellan mörka och ljusa bilder.
HDMI utgång	1920 × 1080 3840 × 2160	Ställer in HDMI-upplösningen.	Kontrollera enheten som tar emot bildskärmens HDMI signal matchar den valda upplösningen. För bästa resultat, se till att enheten som tar emot skärmens HDMI-ut-signal använder samma upplösningsinställningar som skärmen. Tips Använd 1920 × 1080 om skärmapplösningen för den anslutna enheten inte är känd.
Eco-återställning	N/A	Återställer skärmens inställningar till de mest energieffektiva lägena.	N/A

Bilaga C Hantera bildskärmen med hjälp av RS-232

Aktiverar rumskontroll på skärmen	76
Konfigurera datorns inställningar för seriegränssnittet	76
Kommandon och svar	77
Strömlägen	78
Kommandon	79

Du kan ansluta en RS-232-kabel från en dators eller ett kontrollsystems serieutgång till skärmens RS-232 i samband med val av videoingångar på avstånd, slå på eller av skärmen och få information om skärmens aktuella inställningar, t.ex. volym och effektläge.



! Viktigt

Använd bara en RS-232-standardkabel. Använd inte en nollmodem kabel. Nollmodem kablar har oftast ändarna av samma slag.

Tips

SMART erbjuder också SMART Remote Management, som är en molnbaserad programvara för enhetshantering som du kan använda för att hantera interaktiva SMART Board-bildskärmar med iQ och enheter som har operativsystemen Windows, Chrome™ OS, Android och iOS. För mer information, se [SMART Remote Management](#).

Aktiverar rumskontroll på skärmen

Du måste aktivera rumskontroll på skärmen innan du skickar kommandon till den.

1. Slå på bildskärmen:
2. Tryck på knappen **Inställningar**  på den främre kontrollpanelen.
Inställningsmenyn visas.
3. Tryck på ikonen **Låsstyrning**  och inaktivera **Rumskontrollås**.
4. För att stänga inställningsmenyn, tryck på skärmen.

Konfigurera datorns inställningar för seriegränssnittet

Konfigurera datorns seriegränssnitt innan du skickar ut kommandon till bildskärmen.

Konfigurera datorns seriegränssnitt

1. Slå på bildskärmen:
2. Slå på datorn och starta sedan seriekommunikationsprogrammet eller terminal emuleringsprogrammet.
3. Aktivera lokalt eko.
4. Konfigurera inställningarna för seriegränssnittet med följande värden och tryck sedan på ENTER.

Överföringshastighet	38400
Datalängd	8
Paritetsbit	Inget
Stoppbit	1

5. Skicka ett returtecken (<CR>) till skärmen. Ett felmeddelande ska visas.

Obs!

Om inget meddelande visas är det seriella gränssnittet inte konfigurerat korrekt. Repetera steg 3 och 4.

Kommandon och svar

För att komma åt skärminformation eller för att justera skärminställningar med hjälp av rumskontrollsystemet, skriv kommandon och skicka ett returtecken (<CR>) eller tryck på ENTER och vänta sedan på ett svar från skärmen.

Ett giltigt kommando returnerar `k01y<CR>` och ett ogiltigt kommando returnerar `k01n<CR>`.

Om du skriver ett kommando som rumskontrollsystemet inte känner igen, erhåller du ett ogiltigt kommandosvar.

Korrekt

```
k01gi000<CR>
```

```
Now ON<CR>  
k01y<CR>
```

```
>
```

Om du skriver ett kommando som rumskontrollsystemet inte känner igen, erhåller du ett ogiltigt kommandosvar.

I exemplet nedan skrev användaren `k01gi00<CR>` istället för `k01gi000<CR>`.

Fel

```
k01gi00<CR>
```

```
Now ON<CR>  
k01n<CR>
```

```
>
```

Anteckningar

- Använd ASCII-formaterade kommandon.
- Kommandon är inte skiftlägeskänsliga och extra mellanslag ignoreras.
- I många terminalapplikationer på en dator kan du använda BACKSPACE -tangenten när du skriver kommandon.
- Granska varje post noggrant innan du skickar ett kommando till displayen.
- Skicka inte ett nytt kommando förrän du får svar. Om det inte finns något svar, skicka ett returtecken (<CR>) till skärmen. Om skärmen är redo att ta emot kommandon visar den ett giltigt eller ogiltigt svar efter att ha fått returen.

För att hämta en inställnings nuvarande värde

Använd ett frågekommando som följande exempel som får skärmens strömtillstånd.

Svar när skärmen är på:

```
k01gi000<CR>  
Now ON  
>
```

Svar när skärmen är i standby-läge:

```
k01gi000<CR>  
Now Standby  
>
```

Så här ökar eller minskar du en inställnings värde

Använd det här kommandot för att stegvis öka volymen.

Detta exempel ökar volymen med 1 (upprepa för att öka ytterligare):

```
k01sP201<CR>  
k01y<CR>  
>
```

Detta exempel sänker volymen med 1 (upprepa för att minska ytterligare):

```
k01sP200<CR>  
k01y<CR>  
>
```

Strömlägen

Skärmen har tre strömlägen:

Strömläge	Beskrivning
På	Bildskärmen är i normalt driftsläge.

Strömläge	Beskrivning
Klar	Bildskärmen är avstängd, men bildskärmen är redo att påslagen när: En användare trycker på strömknappen  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.
VÄNTELÄGE	Skärmen är avstängd och i ett lågt strömläge. Skärmen går in i REDO- eller PÅ-läge när: En användare trycker på strömknappen  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.

Kommandon

Funktion	Ställ in kommando	Hämta kommando	Respons
Strömläge	k01sA00[Value]<CR> Där [värdet] är ett av följande: 0 (standby) 1 (på)	k01gi000<CR>	Now [Value]<CR> Där [värdet] är ett av följande: - ON - Standby
Växla källa	k01sB0[Value]<CR> Där [värdet] är ett av följande: 00 (ATV) 01 (AV) 03 (YPBPR) 04 (HDMI) 06 (VGA) 07 (OPS1) 09 (Display Port) 10 (DTV) 0A (Hem) 0C USB-C 14 (HDMI1) 24 (HDMI2)	k01gh000<CR>	k01rh[Value]<CR> Där [värdet] är ett av följande: - X01 (AV-ingång) - X03 (YPBPR) - X04 (HDMI) - X14 (HDMI1) - X24 (HDMI2) - X07 (OPS1) - X09 (Display Port) 10A (Hemskärm) - X1C (USB-C) "X" i svaret kan vara antingen "0" eller "1". "0" indikerar att videoingången INTE har en videosignal. "1" indikerar att videoingången HAR en videosignal.
Bildstorlek	k01sM004<CR>	N/A	N/A

Funktion	Ställ in kommando	Hämta kommando	Respons
Volym	k01sP[Value]<CR> Där [värde] är ett av följande: 0-100 Obs! Volymnivån ställs in genom att ange ett tal mellan 0 och 100 200 (-1 nivå) 201 (+1 nivå)	k01gf000<CR>	k01rf[Value]<CR> Där Värde är ett tal mellan 0 och 100.
Ljud av	k01sQ[Value]<CR> Där [värde] är ett av följande: 0 (av) 1 (på)	k01gg000<CR>	k01rg[Value]<CR> Där [värde] är ett av följande: 000 (av) 001 (på)
Nummer	k01sT[Value]<CR> Där [värde] är ett av följande: 0-009 Obs! Talvärdet ställs in genom att ange ett tal mellan 0 och 009.	N/A	N/A
Tangent	k01sU[Value]<CR> Där [värde] är ett av följande: 000 (upp) 001 (ner) 002 (vänster) 003 (höger)	N/A	N/A
Frys	k01s_[Value]<CR> Där [värde] är ett av följande: 000 (av) 001 (på)	N/A	N/A
Enhetsnamn	N/A	k01gr000<CR>	k01rr[Value]<CR> Där [Värde] är något av följande med "XX" som representerar de separata tecknen för ett enhetsnamn: 1XX 2XX 3XX

Funktion	Ställ in kommando	Hämta kommando	Respons
MAC-adress	N/A	k01gs000<CR>	k01rs[Value]<CR> Där [Värde] är ett av följande med "XX" som representerar de sex separata hexadecimala byten för en MAC-adress (t.ex. "XX: XX: XX: XX: XX: XX"); • 1XX • 2XX • 3XX • 3XX • 3XX • 3XX

Bilaga D Registrera skärmen i SMART Remote Management

Din interaktiva skärm i SMART Board GX-serien har en inbyggd funktion som gör att du kan registrera skärmen med organisationens SMART Remote Management-konto. När du registrerar skärmen kan du använda SMART Remote Management för att centralt styra skärmens funktioner och inställningar, till exempel:

- blocklistor och tillåtelselistor
- Wi-Fi
- Bakgrundsbild
- Lås skärmen
- tillgängliga appar

Se > [Registrera interaktiva SMART Board-skärmar](#)

Bilaga E Inaktivera och återaktivera det inbyggda operativsystemet och andra ingångar

Administratörer kan inaktivera specifika ingångar, däribland det inbyggda Android-operativsystemet. Det här är idealiskt för miljöer där endast anslutna enheter används. Administratörer kan också återaktivera ingångar som tidigare har varit inaktiverade.

Obs!

För inaktivering och återaktivering av det inbyggda operativsystemet krävs firmwareversion 4K2.0.0 eller senare.

Öppna skärmens källa, bildläge, ljudläge och menyinställningar

1. Öppna menyn **Sidoverktygsfält** genom att skjuta någon av sidoverktygsfältets menyhandtag  (på vardera sidan av skärmen) mot mitten av skärmen.

2. Tryck på ikonen **Välj ingång** .

Dialogrutan *Källinställningar* visas.

Obs!

Om alternativet Inställningslås är aktiverat kan endast administratörer komma åt källinställningarna.

Se > *Låskontroll* på sidan 67

Inaktiverar ingångar

Gör så här för att inaktivera det inbyggda operativsystemet

1. I **Källinställningar** > **Källlås** väljer du **Android** för att inaktivera det inbyggda operativsystemet.
2. I **Källinställningar** > **Startkälla** väljer du en ny videoingångskälla som ska öppnas när bildskärmen startar.

3. Tryck på **Bekräfta**.
4. Om bildskärmen inte redan har startats om, startar du om den nu.

Den nya videoingångskällan öppnas när skärmen startar om. När Android är inaktiverat är följande funktioner inte längre tillgängliga:

- **Svävande meny:** Alla alternativ utom tillbaka, inställningar och val av ingång är inaktiverade.
- **Fjärrkontroll:** Hemknappen är inaktiverad.
- **Främre kontrollpanelen:** Hem-knappen är inaktiverad.

Så här inaktiverar du andra ingångar

För att aktivera andra ingångar väljer du en annan ingång under **Källås** och följer samma process.

Återaktivera ingångar

Gör så här för att återaktivera det inbyggda operativsystemet

1. I **Källinställningar** > **Källås** väljer du **Android** för att återaktivera det inbyggda operativsystemet.
2. Tryck på **Tillbaka**.
3. Under Startkälla väljer du **Android**.
4. Starta om bildskärmen.

Gör så här för att återaktivera andra ingångar

För att återaktivera andra ingångar väljer du en annan ingång under **Källås** och följer samma process.

Se > *Källinställningar* på sidan 71

Certifiering och regelefterlevnad

Utlåtande på störning från Federal Communication Commission

FCC

Leverantörens försäkran om överensstämmelse
47 CFR § 2.1077 Information om efterlevnad
Unik identifierare: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1
Ansvarig part – USA-kontakt Information
SMART Technologies Inc.
2401 4th Ave, 3rd Floor
Seattle, WA 98121
compliance@smarttech.com

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCCR Reglerna. Drift är tillåten på följande två villkor:

1. Apparaten får inte orsaka skadlig störning; och
2. Apparaten måste acceptera all störning som mottas, inklusive störning som kan orsaka oönskad drift.

Obs!

Den här utrustningen har testats och befunnits uppfylla gränserna för en digital enhet av Klass A, enligt Avsnitt 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla ett skäligt skydd gentemot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och, om den inte installeras och används i enlighet med anvisningar, kan orsaka skadliga störningar i radiokommunikation. Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

⚠ Försiktighet

Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som för efterlevnad är ansvarig kan ogiltighetsförklara användarens tillstånd att använda denna utrustning.

Begränsningar

Funktioner i 5,15–5,25 GHz-bandet är begränsat till inomhusbruk.

IEEE 802.11b eller 802.11g av denna produkt i USA är firmware begränsad till kanaler 1 till 13.

Utlåtande på strålningsexponering

Denna utrustning överensstämmer med FCC:s utlåtande på exponeringsgränser som fastställts för oreglerade miljöer. Denna utrustning ska installeras och användas med ett minimiavstånd på 20 cm mellan antennen på enheten och alla personer i närheten. Överföraren får inte placeras eller användas på samma plats som någon annan antenn eller överförare.

Innovation, forskning och ekonomisk utveckling uttalande av Kanada

Denna enhet uppfyller Kanadas RSS-247 regler för Innovation, vetenskap och ekonomisk utveckling. Drift är tillåten på följande två villkor:

1. Apparaten får inte orsaka skadlig störning; och
2. Apparaten måste acceptera all störning som mottas, inklusive störning som kan orsaka oönskad drift.

⚠ Försiktighet

- (i) enheten för bruk inom intervallen 5150–5250 MHz är endast till för användning inomhus för att minska potentiellt skadliga störningar för mobila satellitsystem på drifts på samma kanal;
- (ii) maximal antenntstyrka för enheter inom intervallen 5250–530 MHz och 5470–5475 MHz måste överensstämma med e.i.r.p.-gränsen; samt
- (iii) max förstärkning för enheter inom intervallen 5725–5825 MHz måste överensstämma med e.i.r.p.-gränserna som anges för punkt-to-punkt och icke-punkt-till-punkt drift.
- (iv) Användare uppmanas även att kraftfulla radar tilldelas som primära användare (dvs. prioriterade användare) av intervallen 5250 MHz och 5660–5850 MHz, och att dessa radar kan störa och/eller skada LE-LAN-enheter.

Utlåtande på strålningsexponering

Denna utrustning överensstämmer med iCED:s utlåtande på exponeringsgränser som fastställts för oreglerade miljöer. Denna utrustning ska installeras och användas med ett minimiavstånd på 20 cm mellan antennen på enheten och alla personer i närheten. Överföraren får inte placeras eller användas på samma plats som någon annan antenn eller överförare.

EU-försäkran om överensstämmelse

SMART Technologies ULC förklarar härmed att radioutrustningstypen interaktiva skärm **IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1** och **OPS, PCM8** överensstämmer med direktiv 2014/53/EU.

Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns tillgänglig på följande Internetadress: smarttech.com/compliance

⚠ Varning

Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kan orsaka radiostörningar.

Certifiering och regelefterlevnad

Frekvensbandet och största överförda effekt i EU listas nedan:

Regleringsmodeller: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1

Sändande band (MHz)	Maximal överföringseffekt dBm
2402-2483,5	19
5150-5350	20
5470-5725	20
5725-5875	13

Regleringsmodeller: OPS, PCM8

Sändande band (MHz)	Maximal överföringseffekt dBm
2402-2483.5	20
5150-5350	22
5470-5725	22
5745-5875	13

Begränsningar i:

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/HU/MT/NL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR—5150 MHz-5350 MHz är endast för inomhusbruk

För optimal prestanda måste all supportutrustning som är ansluten till enheten vara CE-kompatibel.

Miljöefterlevnad för hårdvara

SMART Technologies stödjer de globala ansträngningarna för att säkerställa att elektronisk utrustning tillverkas, säljs och kasseras på ett säkert och miljövänligt sätt.

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) och batterier

Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier innehåller ämnen som kan vara skadliga för miljön och hälsan. Symbolen med den överstrukna soptunnan på hjul, anger att produkter bör kasseras i lämplig återvinningsström och inte som vanliga sopor.



Batterier

Fjärrkontrollen innehåller två AAA-batterier. Återvinn eller kassera batterier på lämpligt sätt.

Mer information

Se smarttech.com/compliance för ytterligare information.

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport